

äääðä æä ïüïü ïäðòïä ää ïëéääé ùì àïäïðééú **fog table** (ðððì áíúëääðú ää ïïäéú).

òì òé ïððè **Direct3D**, ïúáí òä äïïäâì ïáðò äàðú çäïðä D3D àïäð ïäéäú ïïäâì ïééúí**vertex fog** (ðððì áíúëääðú ùìú-ïïäéú) ää **table fog** (ðððì áíúëääðú ää-ïïäéú). ïùç÷éí ïïäéíéí äéðí ðäðééí áéðäð ïääé éëäïäú ä-D3D äïïúïééí òì ùíéëä áðððäì ää-ïïäé äïää. äáçéðä ääääðä æä úáééç ùìùç÷éí àïä éððìä äääðí ù÷éí äàïððäú äïðää ääððé ùì **NVIDIA**.

äääðä æå ïàòùòú ïàùáéú àú ïàðééðé DirectX äçäùéí éåúð áíðäíé ääú÷í.

ééúëí ùíùç÷éí ïíäéíéí ùðëúää ïäðíàäú ÷ääíäú ùí DirectX ïà éðòìä äääòí ù÷éí òí äðíàäú 6 ää 7 ùí DirectX äíäú÷ðäú ëàùð äðíàäú àìä ðúíëäú äíðäíé ääú÷í. ëúääàä ïáçéðä ääääðä æå éðòìä ïðäíé ääú÷í äíðä úàéíäú ï- DirectX 5, ïðäðé äðòìä ù÷éðä ùí ïùç÷éí éùðéí éåúð.

áçð ääääðä æå ïðäðé äðòìú ïùç÷éí éùðéí éåúð, ùàéðí òäòìéí ëì ää ùàéðí òäòìéí ëðäðé.

êúâðàà íáçéøà áâââøà æâ úððà äçâíøà áââðí ââêâíêé àú òøêé íââø òéø äðâí÷ (âíêâðà **Z-buffer**) áâúâí ìòâí÷ äðâøù òì éâé
âéêùâí.

íâíð ìàðùø âââøà æâ, àìà âí äðââââ íçééáú òâí÷ **Z-buffer** íâââø. âí âââøà æâ úâùáú, ìà úúàðùø äððìà ùì ééùâíéí ùòâí÷ ä-**Z-**
buffer ùìâí ìäððìà àéðâ úââí ìòâí÷ âíâââø áúðâøú äçâíøà.

äâãä åîàòùú ùéíå ù áèèðé÷ä çìåòéú ìââéú æéèåï òåî÷.

באופן זה, החומרה עושה שימוש במנגנון אחר לצורך אגירת זיכרון עומק ביישומי 16 סיביות. בחירה בהגדרה זו תאפשר עיבוד תמונות תלת-ממדיות באיכות גבוהה יותר.

ãããðã ãîàòùøú àú äöâú àìääã ùì NVIDIA á-Direct3D.

ëúääòää îáçéøú äããðã æå éåóéò àìääã ùì NVIDIA áóéðã äúçúåðã ùì äîñê áòú äòòìú ééùääé Direct3D.

äîðáã ääððé ùì NVIDIA ïñååì ìäðé÷ ïðåú-MIP (mipmaps) áääôï äåèåïèé, ìðåðé ééðåì äðáðåú ïð÷ïéí áàðé÷ åùéðåð áéðåðé äééùåí.

ðí æåú, ééúëï ùééùåïéí ïñåïéí ìà éåðåå èðååé èàùð ïàåòùðú äð÷ä äåèåïèéú ùì mipmaps. èåé ìú÷ï òéååúéí, éù ìäðçéú àú ïñðð åðïåú ùì mipmaps äïåð÷åú áääôï äåèåïèé, òä ì÷åìú ùðåååä ù÷éðä ùì äúïåðåú. ääðé-èì, äðçúú ïñðð åðïåú ùì mipmaps òåúðú äðéåú ùì ééùåð ìà ù÷éí ùì ïð÷ïéí, ää 'ùððéí åñéí' (äïçéð ùì òåéðä ïñåïú ááéðåðéí).

[illegible]

äääåä äîàòùú àú èååðåï öíú äðéåè (LOD) ä-mipmaps.

הקטנת רמת הפירוט מפיקה תמונה באיכות טובה יותר, ואילו הגדלתה משפרת את רמת הביצועים של היישום. אפשר לבחור מבין חמש רמות קבועות מראש, הנעות בין 'איכות תמונה מרבית' לבין 'רמת ביצועים מרבית'.

בחירת פריט מתוך הרשימה תגרום להחלת ההגדרה. לצורך החלת ההגדרה, בחר בלחצן 'אישור' או 'החל'.

בִּירְעוּ אֲלֵכֶם אֲדֹנָיִם (עַלֵּי אֵלֵּי אֲדֹנָיִם אֲלֵכֶם-בִּירְעוּ 'אֲלֵכֶם Direct3D אֲדֹנָיִם') עֲלֵכֶם אֲלֵכֶם לֵבֵלֵךְ אֲדֹנָיִם.
ההגדרות שנשמרו יתווספו לרשימה הסמוכה.

לֵכֶם אֲדֹנָיִם אֲלֵכֶם אֲדֹנָיִם לֵכֶם-בִּירְעוּ אֲדֹנָיִם Direct3D, בִּירְעוּ עֲלֵכֶם אֲלֵכֶם לֵבֵלֵךְ אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם
אֲדֹנָיִם Direct3D אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם, לֵכֶם אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם.

מחיקת ההגדרה המותאמת אישית שנבחרה מתוך הרשימה.

שחזור ערכי ברירת המחדל של כל ההגדרות.

ăöâú úéáú ăă-űéç ăîăòűűú ăúăîă ăéűéú ùî ăăăűűú **Direct3D** őăňňőăú.

אפשרות זו משנה בחומרה את סכימת הטיפול במרקם לגבי טקסלים (אלמנטים של מרקם).

שינוי ערכים אלה יגרום לשינוי המיקום של נקודת המוצא של הטקסל. òøëé áøéøú äiçãi iúäéiéí iïðøè
תוכנות מסוימות מצפות למצוא את נקודת המוצא של הטקסל במקום אחר. אפשר לשפר את Direct3D.
איכות התמונה ביישומים מסוג זה על ידי הגדרה מחדש של נקודת המוצא של הטקסל. היעזר בפקד
הנגרר כדי להציב את נקודת המוצא של הטקסל בנקודה כלשהי בין הפינה השמאלית העליונה של
הטקסל לבין אמצעו.

באופן זה, המעבד הגרפי ינצל כמות מוגדרת מזיכרון המערכת לצורך שמירת מרקמים (בנוסף לזיכרון המותקן במתאם הצג עצמו)

[illegible]

äääðä æå çä òì íúáíé öä **PCI** áíää (äå íúáíé öä **AGP** äðäðíéí áíöä úæéíåú ì- **PCI**).

בחר באפשרות זו כדי להשבית את הסנכרון האנכי

àãðöéä åîàòùøú äöää íééäéú ù àúíåðä ò åîñê, ìà öåøê áñðøøåí åúíåðä áéçñ ìò-éååú äàððéú åçåæøú ù äöä (vertical retrace). באופן זה מתאפשר קצב מסגרות גבוה מקצב הרענון של הצג, אך עלולים להיווצר עיוותים. נראים לעין וקריעה וכתוצאה מכך – איכות תמונה ירודה יותר

äâäøä æå îaòùøú ì÷áâò àú øíú açì÷ú àùéðåí áééùåí D3D øúåí.

החלקת שינון' היא טכניקה המשמשת להפחתת האפקט המשונן הנראה לפעמים בשולי אובייקטים תלת-ממדיים. טווח הבחירה רחב – החל בהשבתה מוחלטת של ההחלקה וכלה בהחלקה המרבית האפשרית לגבי היישום הנתון.

השתמש באפשרות זו כדי להחיל החלקת שינון ביישומים שאינם תומכים בפונקציה זו במישרין לתשומת לבך, יישומים מסוימים, שאינם תומכים במפורש בטכניקת החלקת השינון, עלולים לעבד תמונה מעוותת. השתמש באפשרות זו בזהירות. השבת הגדרה זו אם נתקלת בבעיות תצוגה במשחק או ביישום שאינם תומכים בטכניקת החלקת השינון

הגדרה זו מאפשרת להגביל את מספר המסגרות שהמעבד המרכזי יכול להכין לפני עיבודן בשבב הגרפיקה, כאשר הסנכרון האנכי מושבת

áí÷øéí îġăéíéí, äăăîú îġîðø äîġăăîú äîðăééîú îðàù òîîîä îăăðééä àú 'äùäééú ä÷îè' áúăăăă îäú÷ðéí èăăîî ä'ăéġèè÷, âééí ôă äă î÷îăú.

הפחת ערך זה אם נתקלת בהשהיה ניכרת בתגובה להתקני הקלט המחוברים למחשב בעת הפעלת משחקים

äâäâä äîäöüüü üîöäîé ääü÷î îäüüüü ääøçää **GL_KTX_buffer_region** ü OpenGL.

השימוש בהרחבה זו עשוי לשפר את הביצועים של יישומים ליצירת מודלים תלת-ממדיים התומכים בה.

אם לא תוגדר תשתית זיכרון עבור האזור GL_KTX_buffer_region, תיפגע
האמינות של התוכנית. בנוסף, תיפגע האמינות של התוכנית אם לא תוגדר
אזור זיכרון בגודל של 8 MB, או אם לא תוגדר אזור זיכרון בגודל של 8 MB.
להגדרה זו אין השפעה כאשר ההגדרה 'אפשר הרחבת אזור מאגר' מושבתת.

ãðòìä ùì ñéðãí íéðéàðé-mipmap-íéðéàðé íäéð úùðø àú áéðãðé äééùãí, àè úðãð ääééãú äúíãðä.

במקרים רבים, הירידה באיכות התמונה אינה ניכרת, לכן כדאי לנצל את רמת הביצועים המשופרת שמתקבלת בהפעלת מאפיין זה.

äâãä åå îàòùú ì-OpenGL ìäùúù áñéðåí àðéæåèèåóé ìðåêé ùéòåå àééåú äúíåðä.

דבר זה שימושי לצורך השוואות ביצועים או פתרון תקלות

החלקת שנון' היא טכניקה המשמשת להחלקת השוליים' OpenGL. ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים
1.5 x 1.5 ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים
2 x 2 ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים

הגדרה המאפשרת למנהל ההתקן לייצא פורמטים של פיקסלים בסטריאו. `ioŭă éâëiă ééúâié OpenGL iăûúîû`
`ăñèøéää âiăðòèi àú îû÷ôé âúøéñ iñèøéää.`

À l'issue de la phase de développement, le projet est mis en œuvre. Il est alors possible de visualiser les résultats de la simulation. Le logiciel utilise OpenGL pour la 3D.

לתשומת לבך, הפעלת מאפיין `GL_FRAMEBUFFER_SRGB` ב-OpenGL לא תעזור לך. זה תשפר את איכות התמונה על חשבון הביצועים.

ආදායම් ප්‍රතිපත්ති සහතිකයක් ලෙස, මෙම ප්‍රකාශනය ඔබගේ ප්‍රතිපත්ති සහතිකයක් ලෙස සලකා බැලිය යුතුය.

יש בכך משום ניצול יעיל יותר של זיכרון הווידאו ביישומים היוצרים חלונות מרובים.

èàùø äâãä æå îáúáú, îðàì OpenGL î-öâ îââø àçåøé áîââø òáì- àçä îèì çìäì ùäééùáí éåöø.

İađóééí æä òùáé ìùòø áù ááéöáđóéí ùì ééùáíé OpenGL äîùúîùéí áçîáđáú ìøááéí.

÷áéòú ääãøåú îéèáéåú îééùåí OpenGL ùðáçø.

äâãøä æå ÷ååòú àí îø÷íéí áðìé òåí÷ òåò îñåéí éúîñå áééúåíé OpenGL éåøéøú îçåì.

ääåãøä 'åùúîñ áòåí÷ òåò ùì ùåìçí äòåååä' úåøåí íééúåí îåùúîñ úíéå äíø÷íéí áðìé òåí÷ äòåò äðåçé ùì ùåìçí äòåååä ùì
Windows.

ëúåòåå íáçéøú äååãøåù 'åùúîñ úíéå á-16 bpp' å-'åùúîñ úíéå á32 bpp-' ééòùä ùéíåù áíø÷íéí áðìé òåí÷ òåò îñåéí, ìå ÷ùø
ìååãøåù äðåçéåù ùì ùåìçí äòåååä.

OpenGL áíñê ñà. äâãä æå ÷ääóú àú îöá äéôâê äîääâø îééùâíé

אפשר לבחור בשיטת העברת בלוקים, בשיטת היפוך הדף או בבחירה אוטומטית. בחירה אוטומטית מאפשרת למנהל ההתקן לקבוע מהי השיטה הטובה ביותר בהתאם לתצורת החומרה.

äâãä æå îàòùøú ïöéí àú àåôï äëéôâì áñðëøå àðéé á- OpenGL.

እስከሁሉም 'አሁን ሲገኝ' ስለሚባል እና እንደሚታየው እስከሁሉም OpenGL.

Ààòùòùúú 'íàùáú éáðéð íçãì' úùáéú àú àñðëðàì ààðéé, àì àì èì ééùáì ññáéí éãðàù àú àðòìúú.

ààòùòáú 'íàòòè éáòéòú îçãì' úòòèì àú àñòèòáí ààòéé, àè àì ëì ééùáí îñáéí éãòáú àú àùáúúú.

ʊ́íéʂú áááááʂú áðáéçéáú éñáʂú áááʂú íáúáíú áéúéú. ááááʂú ʊðʊíʂá éúááñóá ìʂʊéíá áñíáéá.
 ìàçʂ ʊð÷áðá ááááʂú áíééáéáú íééúáí íñáéí áíúéáðú **OpenGL**, ʊ́íéʂúí éçá éñáʂú áááʂú íáúáíú áéúéú ʊàðʊʂ ìáááééʂ
 áíáééʂú áú ʊðáʂú **OpenGL** ìððé áððíú áúáéðéú, ìà ðáʂé ááááʂú èì àçú íáàðʊʂáéáú áððʂá.

äð÷äéí äðâððéí îàðùðéí îäùàéí àú ðîû äáäéðâú, äðéââäéâú äâââîä ù òðâð äðâð äðâçð.

ð÷äé úé÷âî äðâð îñééòéí îâè äââîé ääé÷âú áéí úîâðú âî÷âð îáéí äðîè âî÷÷âî äâú÷î äúòââä. **אפשרות זו שימושית במיוחד בעבודה עם יישומים לעיבוד תמונות, שכן היא מסייעת בהפקת צבעים מדויקים יותר בתמונות המוצגות בצג (כגון תצלומים).**

äðâîó îèè, ìùç÷éí ðáéí òð äàðú-D3 òîâéí îäéðââú ääéí îäé òð âîñè. **בעקבות הגדלת עוצמת הבהירות ו/או ערכי הגאמה במידה שווה בכל הערוצים, המשחקים יראו מוארים יותר והפעלתם תהיה נוחה יותר.**

הגדרה המאפשרת בחירה בערוץ הצבע הנשלט באמצעות הפקדים הנגררים. אפשר לכוון בנפרד את הערוץ האדום, הירוק או הכחול, או לכוון את כל השלושה במקביל.

'çãåú ãéãéèìéú' îãòùøú ùìéèã øää éåúø åäðøåú öåðéí åáçãåú åðåð, ååèè îðé=å ùîåðåú çãåú ååøåøåú éåúø åèì ééùåí åééùåí.

ייצוג גרפי של עקומת הצבע. àò-åîä ùùúðä åæï-åîú áòú éååðåï øîú åðéåååéåú, åååéøåú àå åååîä.

áçéøà áàòùøáú æá úâøáí íèè ùááòòìä ááää ùì Window éúâçæøá ááâôí ââèâíèé èââðâðé äðáò ùáâòòâ èàí.

שים לב: âí âíçúá ùìè ôâòì áøùú, èââðâí äðáò éúáòò làçø äèðéñâ ìòøéú Windows.

רשימת הגדרות הצבע המותאמות אישית שנשמרו. בחירת פריט מתוך הרשימה תגרום להחלת ההגדרה.

שמירת הגדרות הצבע הנוכחיות כהגדרה מותאמת אישית. åääãøåú ùðùíøå éúååñóå ìøùéíå åñíåëå.

îçé÷ú ääãøú äðáð äíâúàíú àéùéú ùðáçøä íúâê äøùéíä.

שחזור ערכי הצבע בהתאם להגדרות היצן. הגדרה המאפשרת את בחירת מצב תזמון הצג:

זוהי הגדרת ברירת המחדל. לתשומת לבך, כמה מהצגים הישנים יותר אינם תומכים במאפיין זה.

ààòùòàù 'òàíḡú ùàìàì' èìéú (GTF), àéà ààòùòàù àḡèòḡḡèéú áìòáéú òòèèè àçàìòä àçàùéí.

[illegible]

אם תרצו, תוכלו להשתמש ב-QuickTweak או ב-NVIDIA או ב-Windows.

אם תרצו, תוכלו להשתמש ב-Direct3D או ב-OpenGL או ב-OpenGL ES – אם תרצו, תוכלו להשתמש ב-OpenGL ES – אם תרצו, תוכלו להשתמש ב-OpenGL ES. תפריט זה מכיל גם פריטים לשחזור הגדרות ברירת מחדל ולגישה אל תיבת הדו-שיח 'מאפייני'.
תצוגה

אָפּטאַיזאַציע פון ווינדאָוס מיט דעם פראגראַם QuickTweak (אָפּטאַיזאַציע פון קלאַסישן ליניאַליזאַטער) און Windows.
בחר את הסמל הרצוי מתוך הרשימה. לאחר מכן, בחר ב'אישור' או ב'החל' כדי לעדכן את הסמל
בשורת המשימות.

àòòìú áúåëðéú NVIDIA Desktop Manager (íðàì ùàìçì àòááää ùì NVIDIA).

áúåëðéú NVIDIA Desktop Manager íàòùðú óáð÷ðéáðìéáú øçáä, èááì í÷ùéí çíéí ìðéääì çìáðáú, íðéääæ çáæð ùì úéááú áä-
ùéç, áàòùðáéáú æáí, èàùð íùùíùéí áúðáðáú TwinView ìðáéí íðááéí. áðáñó ìèè, áúåëðéú íàòùðú úíééä áúàìçðáú òááää
íðááéí, áíñééòú ìàðáì áéúð éòéìáú áú ùèç àòááää ùì áééùáíéí.

ðúéçú úéáú ääâ-ùéç 'úðåðú NVIDIA Desktop Manager'.

úéáú ääâ-ùéç 'úðåðú NVIDIA Desktop Manager' íaðòùðú ùíéèä áèì äðåð+ðéáú ääâäððåú ùì Desktop Manager, èäåì
àðùðåéáú ìððéåæ çåæð ùì úéáú ääâ-ùéç, ðéðåðé í-ùéí çíéí ääâðåú ìðéäðì ééùåíéí.

ḡāéðú úéáú āāā-ùéç āūīéðú āùéðāééí, ìðāðē āçìúí òì éāé ìçéðā òì 'àéùāð' āā 'āçì' áúéáú āāā-ùéç 'īàðééðéí ðāḡðéí'.

הגדרה המאפשרת לקבוע איזה לחצן בעכבר יגרום להצגת התפריט בעת לחיצה על אחד מסמלי שורת המשימות.

הפעלה או השבתה של הודעות אישור.

ḡīī àòùṭāú æā àí àéðē ìòāðééī áäöâú äåäòåú àéùåṭ áòú èòéðú úöåṭú D3 ãṭê úôṭéè ùåṭú äîùéīāú.

áčø áàòùøåú æå èäé läöéâ àú úòøéè ùåøú åíùéíåú óí àò-è D3.

הגדרות אלה מאפשרות לקבוע היכן תוצב התמונה על הצג השטוח בעת הפעלה ברמות רזולוציה
הנמוכות מהרמה המרבית הנתמכת.

היעזר בלחצני החץ כדי לכוון את מיקומו של שולחן העבודה על הצג

החזרת שולחן העבודה למיקום ברירת המחדל שלו בהתאם לרזולוציה ולקצב הרענון הנוכחיים.

הגדרות אלה מאפשרות לבחור בהתקן תצוגת הפלט (צג אנלוגי, צג שטוח דיגיטלי או מקלט טלוויזיה, בהתאם להתקנים הנתמכים על ידי מתאם הצג).

.פתיחת חלון שבו אפשר להתאים באופן אישי את הגדרות התקן התצוגה הפעיל

0éâi a0â0iè åååå0åú âiâéðâ aðâeçéåú iååé 0iè èiååéæéå.

óúéçú çîăî ùăă àðùø îöééî ôăøîè òîè èîăăéæéă îñăéî.

שם: _____

שם לב:

אם מדינתך אינה ברשימה, בחר במדינה הקרובה ביותר אליך.

הפיכת הפורמט הנבחר לברירת המחדל בעת הפעלת המערכת.
בעת הפעלת המחשב כאשר רק מקלט טלוויזיה מחובר למתאם הצג, הגדרה זו מבטיחה שכל הודעות
המסך שיוצגו במהלך האתחול יופקו בפורמט המתאים הנתמך על ידי מקלט הטלוויזיה

הגדרה המאפשרת לציין את סוג אותות הפלט הנשלחים למקלט הטלוויזיה.

àí áðñáúê ëáì çéááø îúàéí, ôáøíê ááú äðíè S-Video éñð÷ òíè áàééáú ááááá éáúø îàùø ôáøíè Composite video. àí àéðé éááðò ááááááú îáá ñáá áàáú, áçø áàðùøáú 'áçéøá ááèáíèéú'.

äéðæø áìçöðé äçõ ëäé ìëääðĩ àú îé=âîâ ù ùâìçĩ äòáäää ò ì ìø=ò äèìääéæéä.

אם התמונה מתעוותת או נעלמת מהמסך כתוצאה מכוונן-יתר, המתן 10 שים לב:
שניות. התמונה תחזור באופן אוטומטי אל מיקום ברירת המחדל. במצב זה תוכל להתחיל
מחדש במלאכת הכוונן. לאחר מיקום שולחן העובדה במקום הרצוי, עליך ללחוץ על 'אישור' או
על 'החל' כדי לשמור את ההגדרות לפני שיחלוף פסק הזמן בן 10 השניות

החזרת שולחן העבודה למיקום ברירת המחדל שלו במקלט הטלויזיה בהתאם לרמת הרזולוציה הנוכחית.

.היעזר בפקדים אלה לצורך כוונן הבהירות והרוויה של התמונה על מרקע הטלויזיה

äéðæð áó÷äéí àìä ìðåðê êååðåí ðíú åååéðåú ååðéåååéåú ùì åúíåðä òì íð÷ò åèìåéæéä.

àùùùàò÷ã æä ìòåêé èååðåí ðíú ãéðåí åêéòåå ùáðòåðé ìäçéì òì ååúåú åèìååéæéä.

íåííð ìåùáéú àú íãðí åêéòåå áòú ä÷ððú ãðèé DVD áàíòòåú íðòðç çåíðä.

הגדרת הרזולוציה ועומק הצבע בפלט המוזרם למקלט הטלוויזיה.

Àwùúù áò-àéí àìà ìòáòé èááòáí àééáú àà-òòà ùì ñòéé ááéääá àá DVD òì àòà.

àòùò ìéááòí áòòòá àú òíáú áááéòáú, áòéáááéáú, ááááí ááòááéá, ìòáòé áò-ú àééáú ùíáòá ìééáéú áòú à-òòú ñòéé áéääá àá DVD áíçùá.

äâĩđä äîäòùđü îëääđî àù îäëđäù äùòäî äîäëđäù äæëëđäî áîòää ääðöé ùì **NVIDIA.**

+άέού ίαέøάú àùòâí áîðää äâøðé ùì NVIDIA.

מציין את מהירות השעון במגהרץ.

קביעת מהירות שעון מישק הזיכרון במתאם הצג

מציין את המהירות של שעון מישק הזיכרון במגהרץ.

בדיקת היציבות של הגדרות מהירויות השעון החדשות טרם החלתן
יש לבדוק כל הגדרה חדשה השונה מהגדרת ברירת המחדל של היצרן טרם
החלתה.

שים לב:

áçéðä äàòùðåí æå ùáèéç ùèì ùéðåé ùéääòò áíäéðåéåí àùòåðéí éåçì äääòí àäèåíèé äèì äòòìä ùì Windows.

שים לב: àòùð ìò+åó àú äääðåí àùòåí äääèåíèéåí äòú äàúçåì, òì éäé ìçéðä ðòåðä òì ì÷÷ <Ctrl> áæíì ääòòìä ùì ìòðèú Windows. àí äíçùá ìçååð ìðù, ìçð ìçéðä ðòåðä òì ì÷÷ <Ctrl> ìéä ìàçð äèðéñä ìòðèú Windows.

איפוס כל יכולות הכוונון של שעונים, והחלת זיהוי חוזר של חומרת הגרפיקה לפני שניתן יהיה להפעיל מחדש את הפקדים.

îâïõ íáòò àéóãñ áèì òòí ùîáæé÷éí ì- BIOS ùì îúáí ãòã úîãðú BIOS îòããëðú.

àâððéà àîàðòùøú áçéøà áàçã îàøáòà îðáé TwinView:

'øâéì' – áçéøà áîðá úðâââ éçéââ àñèðâøèé. àùùîù áîðá æà èàùø àîùàí àâøðé ùì NVIDIA îçââø ìâù÷î úðâââ àçã áîáâ.

'èðâì' – îðá àéâðø àòù÷ îââé÷ ùì àúðâââ àøàùéú èðèè àì àù÷î àúðâââ àîùðé.

'ðøéñâ àâð÷éú' – îðá àîàðòùø àøçáâ àâð÷éú ùì ùâìçî àðâââ ùì Windows òì òðé ùðé àù÷ðé úðâââ. במצב זה
הצירוף של שני התקני התצוגה יוצר משטח תצוגה אחד גדול

'ðøéñâ àðééú' – îðá àîàðòùø àøçáâ àðééú ùì ùâìçî àðâââ ùì Windows òì òðé ùðé àù÷ðé úðâââ. במצב זה, הצירוף
של שני התקני התצוגה יוצר משטח תצוגה אחד גדול

'TwinView 0â€i' – áçé0ă áî0ă ú0ăăă éçéăă ăñèðă0èé. ăúúî ãî0ă æă èàù0 áîúái ăă00é ùî **NVIDIA** îçăă0 îăú÷î ú0ăăă àçă
áiăă.

'TwinView eðai' – íðá áéåø æóú÷ íãåé÷ ùì áúðååå æøæùéú eðìè àì áú÷í áúðååå áíùðé.

'oðéñä àåö÷éú á- **TwinView**" – îöá äîàôùø äøçää àåö÷éú ùì ùàìçì äòääää ùì **Windows** òì ôðé ùðé äú÷ðé úöäää. áîöá æä ùðé äú÷ðé äúöäää éäðøéí éçä ìùèç úöäää àçä ääâì, àòùøâú ùéîâùéú îäöâú ôøéééí ùøäçáí ääâì îøäçá úöäää àçú.

'ðøéñā àðééú ā-TwinView'— îôā āîāôûø āðçāā àðééú ùî ùāîçî āðāāāā ùî Windows òî ððé ùðé āú÷ðé úðāāā. āîôā æā ùðé āú÷ðé āúðāāā éāððéî éçā îùèç úðāāā àçā āāāî, àðûðāú ùéîāûéú îāðāú ððéééî ùāāðéî āāāî îāāðé úðāāā àçú.

ééôââ âøôé ùì úöâú úöâú TwinView.

לחיצה על סמל של צג מסוים מאפשרת לבחור בו כתצוגה הנוכחית. לחיצה ימנית על סמל הצג תציג מגוון של פריטים, המאפשרים את כוונן התקן התצוגה הרלוונטי

בהפעלה במצב 'כפול', הגדרה זו מאפשרת הפעלה של התקן התצוגה הראשי ברזולוציה גבוהה יותר
מזו של ההתקן המשני. כאשר הרזולוציה הפיזית בהתקן המשני נמוכה מזו שבראשי, שולחן העבודה
שבהתקן המשני יזוז הצידה באופן אוטומטי ברגע שהעכבר יגיע בגבולות המסך.

אפשרות זו שימושית בהקרנת מצגות או פרטים עדינים. **אפשרות זו שימושית בהקרנת מצגות או פרטים עדינים.**

הפעלת מאפיין זה תגרום לנעילת מצב הצידוד הנוכחי בהתקן התצוגה הנבחר. áâãôĩ æä àòùò 'iä÷ôéà' àú
ùòìçĩ àòáããä äääéèèààé áíõá îñääí. àòùòú æä ùéíäùéú áíéäçä áä÷øðú îöâú àä òäääú îøääú òøèéí.

äòòíú îàôééí ùâïçï äòääää äääéøèääìé áîöá ôøéñú TwinView.

הפעלת מאפיין זה תאפשר להגדיר שולחן עבודה שמידותיו גדולות מהמידות הפיזיות של שני התקני התצוגה כאשר הם משולבים

התצוגה המשולבת תזוז בתנועה צידית על פני אזור שולחן העבודה המורחב בעת הזזת העכבר אל מחוץ לאזור הנראה לעין

ééöåå åðóé ùì úöåðú åå÷î åîùðé á- **TwinView**.

ìçéöå òì åñîî ååðóé îåðùðú îåååéð àú úðåðú åú÷î åðìè åîçååð îéóéåå åîùðéú åîåç åðóé åòì ééåîú **TwinView** áòú åòòìå åîðå
'èðåì'.

ᐃᐱᐃᐃᐃᐃ ᐃᐱᐃᐃᐃᐃᐃᐃ ᐱᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃ, ᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃ.

כאן אפשר לבחור את אזור מסך הווידאו אשר יוצג בהגדלה. לאחר הבחירה, אפשר להציג אזור זה בהגדלה על ידי הזזת הפקד הנגרר שמתחתיו.

.הגדרה המאפשרת להציג את הקטע הנבחר מתוך מסך הקרנת הווידאו בהגדלה או בהקטנה

בחירת התקן התצוגה שבו יוקרן פלט הווידאו במצב מסך-מלא

אופציה המאפשרת בחירת יחס גובה/רוחב לתמונה המוקרנת על מסך מלא

בחירה בהגדרה זו תאפשר למנהל הווידאו לקבוע את הרזולוציה המיטבית להקרנת וידאו על מסך
מלא.

áçéøä áäääøä æå ú÷ùø àú á÷øú äæåí áäó 'ò÷äé çôéôä,' èè ùàòùø éäéä ììäè áí÷äéì äí äí÷äí ääääìä/ä÷èðä ùì äú÷í äñè äñä.

לתשומת לבך, כדי TwinView. ðò ùóååú ðéóå òì ìçöí æä ìàðòú áéúä ìàðééðé åååéååå åíú=åíéí åëìåíéí áíðá 'éðåì' ùò
'לקבל גישה למאפיינים אלה, יש לאפשר את המצב 'כפול

מומלץ שלא לסמן אפשרות (busmastering).
זו, אלא במקרה של בעיות בהקרנת וידאו , כדוגמת עיוותי תמונה או אי-הופעת תמונה

מראה את סוג הצג שבו נעשה שימוש בשילוב עם מתאם הווידאו הנבחר.

לחץ כדי להציג את מאפייני התקן התצוגה ומנהל ההתקן של צג זה.

הצגת רשימת קצבי הרענון האפשריים בצג זה. תדירות רענון גדולה יותר מפחיתה את הריצוד במסך.

הגדרה זו קובעת אם ברשימת ערכי 'תדירות רענון' ייכללו מצבים שאינם נתמכים על ידי הצג שברשותך. בחירת מצב שאינו מתאים לצג עלולה ליצור בעיות תצוגה חמורות ואף לגרום נזק לחומרה.

àòùøåú æå îçééáú àú îðäì OpenGL ìäùúîù á-buffer òåî÷ ùì 16 ñéáéåú, ìä ÷ùø ìðåîèè äðé÷ñìéí ùðáçø òì éäé äééùåí.
äåø æä îùðø àú øîù äðé÷åé ùì buffer äòåî÷, òì çùååí îéäù ääéå÷ ùìä.

ěàùø ääãøä æâ îääòùøú, OpenGL îúúîú áîäðééř Advanced Multi-Monitor (øéääé-ðäéí îú÷ăí) ùì îðøěú ääðòlà Windows 2000.

השתמש באפשרות זו לבחירת הצג שבו תופיע הפינה השמאלית העליונה של שולחן העבודה.
ההשפעה הבולטת ביותר של אפשרות זו היא חילוף בין מיקומי התמונות על הצג

אם מחובר למערכת יותר מהתקן אחד, ומצב התצוגה אינו TwinView. 'רגיל', יש לקבוע איזו היא התצוגה הנוכחית

.כדי לבחור בצג מסוים כצג הנוכחי, אפשר ללחוץ על הסמל הגרפי של הצג בבקרה העליונה

לחץ על לחצן זה כדי להגדיר או לשנות הגדרות הקשורות בהתקן הפלט של התצוגה הנוכחית.

פקדי התנועה הצידיית מאפשרים להגדיר את ממדי אזור המסך הנראה לעין ביחס לשטח שולחן
העבודה בפועל. áàáó' æà úáòòùøéí ùáíçðáú òáááá ááááéí îéðé ùáòùø îáòéá ááøé-èí òí òá àòíááé, òá ùèáç áá îø÷ò
èíááéæéá.

לחץ כדי לזהות את כל התצוגות המחוברות למתאם וידאו זה. השתמש במאפיין זה אם חיברת תצוגות נוספות לאחר פתיחת לוח הבקרה.

סמן תיבה זו אם ברשותך צג המחובר למחבר תצוגה משנית שהמערכת אינה מזהה. àðùøåú æå
ùéíåùéú áòåååå òí ôåéí éùðéí åå ôåéí åíçåååéí áåíððåú îçåøé BNC.

ìçõ eãé ì÷àì áéùà ìíéàò ã÷ùãø áíúàí ååøðé áíáãññ òì NVIDIA.

ĩçõ eãé l÷ái áéùä ñàðééðéí ðåñðéí ùì áíúáí ääøðé áíáåññ òì NVIDIA.

ìçõ eäé l÷ái äéùä làúø ääéðèððè ùì **NVIDIA**, ååå äíéäò äíðäíé ääú÷í äòäéðééí áéåúø òáåø äíúäí ääøðé äíáåññ òì **NVIDIA**.

מידע זה מציג בפרוטרוט את היבטי החומרה של המתאם הגרפי הנבחר.

מידע זה מציג נתונים מפורטים על היבטים נבחרים של המערכת, העשויים להשפיע על רמת הביצועים הגרפיים הכוללת.

èáíà æå æéà øùéíà ùì ÷áðéí åðúåðé åðñå øíååððéééí åðíðåéí èðåð áùéíåù åíúàí ååððé åíååññ òì NVIDIA.

דף הגדרות 'ניהול היישומים' מאפשר לשלוט בהצבת חלונות היישומים על פני תצוגות ושולחנות
עבודה מרובים, כל יישום בנפרד.

זוהי רשימת היישומים המנוהלים כרגע על ידי מנהל שולחן העבודה. בחירת יישום מתוך הרשימה
תאפשר לקבוע את הגדרות ניהולו. ערוך את הרשימה בעזרת הלחצנים 'הוסף' ו'הסר' שמימין

לחץ על לחצן זה כדי להוסיף יישום חדש לרשימת היישומים המנוהלים על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה כדי להסיר את היישום הנבחר מרשימת היישומים המנוהלים על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה כדי לנקות את כל הערכים מרשימת היישומים.
אזהרה: פעולה זו תאפס את כל ההתאמות האישיות שבוצעו לגבי יישומים.

כתוצאה מבחירה באפשרות זו חלון היישום יופעל תמיד בצג שצוין.

ùãä æä îðééí àú äðâ ùäâ éåððì äééùåí äðäçø úíéä, àí ðäçøä ääðùðåú 'äððì ééùåí æä úíéä äîñê îñðø'.

כתוצאה מבחירה באפשרות זו, מנהל שולחן העבודה ינהל מעקב אחר גודלו ומיקומו של חלון היישום.
בהפעלה הבאה של היישום, מנהל שולחן העבודה ישחזר את גודל חלון היישום ואת מיקומו כפי
שנשמרו בהפעלה האחרונה.

הגדרה זו מאפשרת לקבוע שהגדלה מרבית של חלון היישום תגרום לו למלא רק את המסך שבו הוא מוצג באותה עת, ולא את שולחן העבודה השלם, העשוי להתפרס על פני מספר צגים.

Windows.

הזן כאן את השם שבחרת לשולחן העבודה הנוסף. לחלופין, אפשר לבחור שולחן עבודה מבין אלו שכבר יצרת עבור יישומים אחרים מתוך הרשימה הנפתחת.

ùää æä æíéí ø- ëàùø äàðùøåú 'äðòò ééúáí æä áùåìç' òääää ððøä' ïñåíðú.

ăăó 'î÷ùéí çíéí' îăôùø îăúăéí âéúéú ôéøăôéí ùî î÷ùéí çíéí, îôăøê äôăă îăéøă ùî çîăđăú ééùăîéí âùăîçî äòăăăă.

צירוף מקשים זה מזיז את החלון הפעיל (הממוקד) למיקום מקביל בצג אחר.

צירוף מקשים זה מזיז את כל חלונות היישום הפעיל לצג אחר.

צירוף מקשים זה מזיז את כל חלונות היישום אל הצג שבו נמצא מצביע העכבר.

כאשר מספר שולחנות עבודה פעילים במקביל, צירוף מקשים זה מאפשר מעבר ביניהם. שימוש חוזר בצירוף מקשים זה יאפשר מעבר מחזורי בין שולחנות העבודה הפעילים

[illegible]

äääiä iðáéú ùi ééúái èè ùéià àú 'èi ùäiçí äðääää' ôéðåùä ùäééúái éúððñ òì ôðé èì ùèç ùäiçí äðääää, äí èàùð ääà iúððñ òì ôðé
iñðð ôäéí.

äääiä iðáéú ùi ééúái èè ùéià àú 'äiñè äðäéçé' ôéðåùä ùéúððñ, èáðéðú içäi, ð÷ òì ôðé äiñè ùää ääðä iéúçéiä.

תפריט. NVIDIA איז פאראן אין דער וועלט פון גראפיקס און וידעא קארדס. איר פונקציע איז צו מאכען די לעבנסארבעטן פון אונזערע קליענטן. איר פונקציע איז צו מאכען די לעבנסארבעטן פון אונזערע קליענטן. איר פונקציע איז צו מאכען די לעבנסארבעטן פון אונזערע קליענטן.

איר פונקציע איז צו מאכען די לעבנסארבעטן פון אונזערע קליענטן. איר פונקציע איז צו מאכען די לעבנסארבעטן פון אונזערע קליענטן. איר פונקציע איז צו מאכען די לעבנסארבעטן פון אונזערע קליענטן.

בחירה בהגדרה זו מאפשרת למנהל שולחן העבודה למנוע מחלונות צצים של יישומים מרכזיים מלהתפרס על פני שני צגים (או יותר), וזאת באמצעות שינוי גודלו של החלון הצץ כך שיתאים למסך אחד.

בחר באפשרות זו כדי למרכז תמיד את החלונות הצצים של כלל המערכת במסך שבחרת.

בחר את הצג שבו יש למרכז את החלונות הצצים. ùää æä æíéí ø÷ èàùø ïñðéí àú àìçöï 'ŦÇøÀè\Aæ çìåðåú ööéí ùì
èì àìðøéú áíñê ïñðø'.

אפשרות זו ממרכזת חלונות צצים של כלל המערכת (המתפרסים על פני מספר צגים) בצג המכיל את
סמן העכבר, שהוא קרוב לוודאי הצג שבו אתה מתבונן.

אפשרות זו 'מצמידה' את החלונות הצצים של היישום למסך שבו נמצא חלון היישום שהפיק אותם. אם חלון צץ 'ינדוד' לצג אחר, מנהל שולחן העבודה יזיז אותו כך שיותאם לצג שבו מופיע חלון היישום.

לחץ על לחצן זה כדי לשחרר את ברירות המחדל של המקשים החמים ושל ההגדרות הכלליות במנהל שולחן העבודה

שִׁים לֵב: ôòàìä æå àà úùôèò òì ùèðåéí ùååöòå åàîðòåú äåð 'ðéååì ééùåîéí' åèì ééùåí åðôøã.

לחץ על 'אישור' כדי לקבל ולהחיל את שינויי הגדרות מנהל שולחן העבודה, ולאחר מכן סגור את חלון
לוח הבקרה.

לחץ על הלחצן 'ביטול' כדי לסגור את לוח הבקרה של מנהל שולחן העבודה מבלי לשמור או להחיל את השינויים.

אזהרה: כל שינויי ההגדרות יימחקו.

לחץ על הלחצן 'החל' כדי להחיל ולשמור את כל שינויי ההגדרות מבלי לסגור את חלון לוח הבקרה של מנהל שולחן העבודה.

באמצעות תיבת דו-שיח זו אפשר לבחור ביישום חדש שינוהל על ידי מנהל שולחן העבודה.

זוהי רשימת היישומים הפועלים כרגע בשולחן העבודה. àðùø ìáçåø ééùáí îúåê äøùéíä, àå ìðééí ééùáí àçø, èåäí
ééùáí ùàéðå ôåòì ëøåð, òì éåé ìçéðå òì äìçöí 'ðéåí'.

ìçð òì ìçõì æǣ ēǣé ìôúǣç øùéíǣ ùì ÷áöéí, ùíúǣēǣ úǣèì ìáçǣø èì ééùǣí **Windows** ùáøöǣðē ìðǣì áàíðòǣú ìðǣì ùǣìçì ðòǣǣǣǣ.

לחץ על לחצן זה כדי לבחור בקובץ התוכנית שבחרת כיישום חדש שינוהל על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה אם אינך מעוניין לבחור ביישום כרגע. úéáú äãå-ùéç 'ééùáí çãù' úéñâø òà èì ùéðåé áääãøåú.

בתיבת דו-שיח זו אפשר להזין שם של שולחן עבודה חדש.

הזן כאן את שם שולחן העבודה החדש ליישומים. כמו כן, אפשר לבחור מבין שמות שולחנות העבודה שנוצרו עבור יישומים אחרים

[illegible]

לחץ על 'אישור' כדי לאשר את השם החדש של שולחן העבודה. אפשר ללחוץ על הלחצן רק אם הוזן שם חוקי לשולחן העבודה.

לחץ על הלחצן 'ביטול' אם אינך מעוניין להזין שם של שולחן עבודה כרגע.

צירוף מקשים זה מפעיל סדרה של מלבנים מתכנסים בהנפשה כדי לסייע לך באיתור סמן העכבר.

אפשר הגדרה זו כדי להעביר חלונות בשלמותם למסך זה או אחר על ידי גרירה בעזרת העכבר.

àðòøåéåú àìà òðéòåú òì àìðééí òåéíéí áàðòìú òò= **Windows**, eååí àóðåååú ùåøú àìùéíåú åçìåðåú àìðåø áéí òèéíåú.

áçø áàòùøåú æå eäé îäððéì çìåì çìåðé îðåø áéí îùéíåú, áíøéåæ ðéåì áåúåì îúðåøú **TwinView** äðåëçéú, áååòì åîäòùø îðåø áéí ééùåíéí äðîðåéí áùåìçðåú òåååä ððøäéí.

çìåì åîðåø áéí îùéíåú îäððì áìçéðå òì **Alt+Tab**.

כתוצאה מסימון אפשרות זו, חלון המעבר בין משימות יופיע תמיד על הצג שצוין.

בחר את הצג שבו יופיע חלון המעבר בין משימות. אפשר לבחור רק בצגים שנמצאים במצב פעיל
ברגע הבחירה.

בחר באפשרות זו כדי להגביל את שורת המשימות לצג יחיד, כלומר – למנוע ממנו להתפרס על פני מספר צגים.

אפשרויות אלה קובעות את האופן שבו מנהל שולחן העבודה ינהל את ההצבה של חלונות צצים, ובכלל זה תיבות דו-שיח של הודעות ותיבות דו-שיח של יישומים.

מאפיין זה מציג על אחד הצגים הגדלה של האזור שנמצא מתחת.
áçø áàòùøåú æå eäé ìäòðéì àú äìäòééí 'æåí'. לסמן העכבר. התצוגה המוגדלת מופיעה על הצג שממול לסמן העכבר; הזזת סמן העכבר על פני
הצגים תגרום למעבר אוטומטי של התצוגה המוגדלת לצג השני
.מאפיין הזום יפעל רק במצב שבו מחוברים למחשב מספר צגים ונבחר מצב פריסה אופקית או אנכית

הפעל אפשרות זו כדי לבצע את ההגדלה תוך שימוש בשינוי גודל מסונן (באינטרפולציה).

השליטה במאפיין הזום מתבצעת בעזרת המקשים החמים הבאים. בדומה להגדרת צירופי מקשים חמים בכרטיסייה 'מקשים חמים', הגדר צירוף על ידי לחיצה על שדה כלשהו ולחיצה על צירוף המקשים המבוקש.

שים לב: המקשים החמים מושבתים כאשר הדפים 'זום' או 'מקשים חמים' פתוחים, וזאת כדי למנוע התנגשות בין מקשים חמים קיימים למקשים חמים החדשים שברצונך להגדיר.

מקש חם זה מפעיל ומשבית לסירוגין את פונקציית הזום.

מקש חם זה מגדיל את רמת ההגדלה בתצוגת הזום.

î-ù çí æä îðçéú àú øíú ääääîä áúðååú äæåí.

פרמטר זה קובע כמה פעמים בשנייה תתעדכן תצוגת הזום כאשר העכבר אינו זז. (תצוגת הזום מתעדכנת באופן אוטומטי עם כל תזוזה של העכבר.) לתשומת לבך, הגדלת ערך זה עלולה להשפיע לרעה על ביצועי המערכת או היישום.

פרמטר זה מייצג את אורך ההשהיה (באלפיות השניה) לפני העברת תצוגת הזום מצג אחד למשנהו. השהיה זו נועדה למנוע מצב שבו תצוגת הזום 'צצה' בין הצגים במקרה שסמן העכבר משוטט לרגע. לצג שבו מופיעה תצוגת הזום. כדי לבטל את ההשהיה, יש להגדיר את הערך אפס בפרמטר זה.

áçø áàòùøåíú æå éåé àòùø ùéðåé áøíú ååååìà ùì úòåíú åæåí úåé éåé òåååå, òì éåé ìçéòå øòåòå òì óéøåó èìùåå ùì åí÷ùéí
Ctrl/Alt/Shift úåé åòòìú åìåì åòéåø.

áçø áóéøåó ùì î÷ùé Ctrl, Atl å- Shift ùìçéóå øøåóå òìéå úàòùø ùéíåù áâìâì àðéåø íòåøé ùéðåé øíú ååååìå áúðååú æåí.

ããó 'í=ùéí çíéí' íàòùø ìãùàéí àéùéú òéøãòéí ùì í=ùéí çíéí, ìòãøê äòáä ìãéøä ùì çìãòãú ééùãíéí áùãìçí äòãããä.

לבי שים: äí=ùéí äçíéí ìãùáúéí èàùø äãòéí 'æãí' äã 'í=ùéí çíéí' óúãçéí, äæàú èãé ìòãò áúòãùãú áéí í=ùéí çíéí ÷ééíéí ìí=ùéí çíéí
äçãùéí ùáøòãòê ìãããéø.

àðòòåú æå úúáéú àú äçì÷ú àùéðåí áééùåíé D3.

בחר באפשרות זו לצורך הפקת ביצועים מיטביים ביישומים.

àâôöéä æå úàòùø äçì÷ú ùéðåí áùéèú 2x.

ùéèä æå îëéòä ùéòåø áàééåú áúíåðä ååéòåòéí ååååéí áééùåíé D3.

àâôöéä æå úàòùø äðòìú èëðé÷ú äçì÷ú ùéðâí îéâçäú (îðé ðèðè) äæîéðä áñäøú GeForce3 GPU.

äçì÷ú ùéðâí àùéèú Quincunx îðéðä àééåú äâîä îæå ùì ùéèä 4x AA äàéèéú éåúø, àùéîää òí øíú áéðâðéí äâîä îæå ùì ùéèä 2x AA äîäéøä éåúø.

àâððéä æå úàðùð äçì÷ú ùéðâí äùéèä 4x.

ùéèä æå îðé÷ä àééåú úîäðä îðéú, òì çùäâí éðéää îñâéíú áðíú äáéðâðéí áééùâîé 3D.

áçéðä áàòùðåå Æå úçéì áääòì äåèåìèé àú äåððåå ãçì÷ú äùéðåì äíééåéååú òååð ééùåìé 3D äúåìèéí áãçì÷ú ùéðåì.

áčéøă ääääïðă æă úàòùð íáčăø äăăïŕí éăőé àú ùééú äçì÷ú àùéðăŕí ùúéăŭí áòú äòòùí ééùăíé 3D.

îéãò àãããú äãããú AGP äðãëçéãú áíçùá.

áçéøä áäääøä æå úàòùø ìáçåø áääòí éääé àú ÷óá ä-AGP ùéùù àú úú-äìòøéú ääøðéú. àí àéðé éääò áääääåú ìää ÷óá ä-AGP äðéåí, àì úííí úéää æå. äìòøéú ú÷áo áääòí ääéäíèé àú ÷óá ä-AGP äíééáé.

äææ àú äô÷ã äðâðð ëääé ìáçåð áääôï éääé àú ÷öá ä- **AGP** ùéùî ùú úú-äîððëú ääððéú.

