

‘ĚŇĩŕŕÓǺÓÚ´ò¿ª»ò¹Ø±ŎĬĩ»⁻·ÂŎæ;£

Direct3D Ö,ŕ⁻³⁄₄ßÓĐ D3D Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓĚÛ¹!ÄÛμÄĬÔÊ³⁄₄ÊÊÅä/Æ÷Ó!ÄÛ¹»Ö

‘ĐĐ¹⁄₄âŕŕĚĬĩ»⁻»òĬĩ»⁻;£Ä³Đ©ÓĬŕ·²¢²»³⁄₄«Ě·²éŇ⁻ D3D Ó²¹⁄₄p¹!ÄÛ¹⁄₄°ĐèÒªĬĩ»⁻ŎS³Ŏ;£ŇĩŎŕ‘ĚŇĩŕŕ¹⁄₂«Ě·±£

‘ĚÀàÓĬŕ·»áÔÚ NVIDIA Í¹⁄₄ĐĬŕ!ÀĩÆ÷ÉĬŎýĚ·ÔĚĐĐ;£

´ËÑîîîÊ¹Äú¿ÉÒÔ½ûÓÃÇý¶³ìÐðµÄ,üÐÂ DirectX ¹!ÄÜî£

ÔÚÒÑº²×º DirectX 6 °æ»ð DirectX 7 °æ²¢ÇÒÇý¶³ìÐðÖÐÒÑÆôÓÃ¶ÔÖâÐ©ºæ±¼µÄÖ§³ÖÊ±
£¬Ò»Ð©Îª DirectX µÄÔçÆÚºæ±¼¶¶ø±àÐ´µÄÓÎ·¿ÉÄÜÔËÐ²»Öý³£î£Ñîñ

´ËÑîîî½«Ç¿ÖÆÇý¶³ìÐðÔÚ DirectX 5

¼æËÝÄ£Ê½ÎÃÔËÐ£¬ÔâÑùÔçÆÚµÄÓÎ·±ã¿ÉÒÔÖýË·ÔËÐî£

Ëç¹ûÒªÔËÐÄ³Ð©ÔçÆÚµÄÓÎ·£¬µ«ÆäÆô¶»ðÔËÐÓëÆäÖý³£·½Ê½½ÓÐË²»Í¬Ê±£¬ÇëÊ¹ÓÃ
´ËÑîîî£

Ç¿ÖÆÓ²¹/₄þ×Ô¶¹/₂« Z »⁰³ǎÇøμÄÉ¶Èμ÷ÕûîªÓ!ÓÃ³ìÐðÈùÐèμÄÉ¶Èè;£
Í³££¬ÄúÐèÒªÊ¹´ÈÑ;î±£³ÖÆôÓÃ×´ì¬£¬³ý·Ç¹¤×÷È·ÊμÐèÒªìØ¶μÄ Z »⁰³ǎÇøÉ¶Èè;£ÈÇ¹û¹/₂ûÓÃ
´ÈÑ;îî£¬ÔðÈì¶¹¤×÷ Z »⁰³ǎÇøÉ¶ÈÈ²»·û°îμ±Ç°Ó²¹/₄þÅäÖÄÉ¶ÈèμÄÓ!ÓÃ³ìÐð³/₄û¹/₂«Îþ·´ÔÈÐÐ;£

ÆôÓÃÆäËüÉîÊ»³â´|Àí¼¼Êö;£

ÕâÊ¹Ó²¼p¿ÉÒÔÔÚ 16 î»Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐÊ¹ÓÃ²»Í¬μÄ»úÖÆ¹²ØÐÐÉîÊ»³â´|Àí;£ÆôÓÃ
´ËËèÖÃ¿ÉÔÔ²úÉúäÖË¼Ð§¹û,üºÃμÄ 3D Í¼İö;£

ÆôÓÃ Direct3D ÖÐμÄ NVIDIA »Ö±ê¡£

Èç¹úÆôÓÃ´ËËèÖÃ£¬ÔòÔÚÔËÐÐ Direct3D Ó!ÓÃ³ìÐòÊ±£¬NVIDIA »Ö±ê»áíÔÊ¾ÔÚÆÁÄ»μÄÏÂ½Ç¡£

NVIDIA ί¼Đİ'ıÄíÆ÷¿ÉÒÔ×ÔŦÉú³É Mip Ó³Éä£¬´ÓŦøÔöÇ¿İ'ıý×ÜİßμÄİÆÄí
´«ÊäĐ\$ÂÊ£¬²Ŧİá¹©,ü,ßμÄÓİÓÃ³İĐòĐÔÄÜİ£

μ«ÊÇ£¬ÔÚÆðÓÃ×ÔŦÉú³ÉμÄ Mip Ó³ÉäÊ±
£¬Ä³Đ©ÓİÓÃ³İĐò¿ÉÄÜ»äİÔÊ¾²»ÖýÊ·İ£Ôª¾ÄÖýİÊİâ£¬Çë½μμİ×ÔŦÉú³ÉμÄ Mip
Ó³Éä¼Ŧİ±ðÊý£¬Ô±ÖÄİ¼İóÖýÊ·İÔÊ¾İªÔ¹İ£½μμİ Mip Ó³Éä¼Ŧİ±ðÊýİ³£¿ÉÔÔİú³ýİÆÄİ²»Æë»òİ°·İŦİ±£´´
´ú¼ÜÊÇĐÔÄÜ½μμİ£©İ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑîÔñ¼¼ĐĬ'ÀíÆ÷Ê¹ÓÃμÄ×Ô¶ Mip Ó³Éä.¨j£

Äú¿ÉÒÔÑîÔñÊ«ĬßĐÔ»ò 8 ·Ö½ÓĬ,÷ĬòÒìĐÔ Mip

Ó³Éä.¨£-Ê«ĬßĐÔ.¨Ĭ³£Ĭá¹©,ü¼¼ÑμÄĐÔÄÜ£-¶¶ø,÷ĬòÒìĐÔ.¨Ĭ³£²úÉúÖÊÁ¿,ü,ßμÄĬ¼Ĭój£

Ê¹Äú¿ÉÒÔµ÷Õû Mip Ó³ÉäµÄ LODẼ"İ,½Ú¼¶±ð£©Æ«ÒÆ¡£

Æ«ÒÆÔ½µÍ£-ìá¹©µÄí¼ĩóÖÊÁ¿Ô½°Ã£»¶øÆ«ÒÆÔ½,££-Ó¡ÓÃ³ìÐðÐÔÄÜÔ½°Ã¡£Äú¿ÉÒÔ
´Óİă,öÔ²ÉèÆ«ÒÆÖµÖÐÑ¡Ôñ£-ÕâÐ©Æ«ÒÆÖµ´Ó¡°×î¼¶Ñí¼¶ĩóÖÊÁ¿¡±µ½¡°×î¼¶ÑÐÔÄÜ¡±²»µÈ££

ÒÑ±£´æµÄ×Ô¶´ÒåÉèÖÃ£´»ðj°tweaksj±£©ÁÐ±íj£
´ÓÁÐ±íÖÐÑjÔñĩiÄ¿½«¼¼»î,ÃÉèÖÃj£ÖªÓjÓÃÉèÖÃ£¬ÇěÑjÔñj°È·¶´j±»ðj°ÓjÓÃj±´Å¥j£

Ò»µ©Õòµ½Ä³,ö Direct3D ÓĬ·µÄ×ĩ¼ÑÉèÖǼ-Çè½«ÈèÖǼÁíæĩª×ÔĦ̈́ÒåµÄĩ°tweak;±
£-ÔânÑũÈ¹ÄüÊÖÔÔÜÆðĦ̈́ÓĬ̈́Ç·¿İËÜäÖǞ Direct3DE-Ħ̈́ØÇÒĭÐè·Ö±ðÈèÖǼ¿,õÑĩĭĩ£

É¼³ýµ±Ç°ÔÚÁÐ±íÖÐÑ¡¶µÄ×Ô¶¶ÒàÉèÖÃ¡£

½«ËùÓÐÉèÖÃ»Ö,ŕªÆäÄ-ÈÏÖμι£

ïÔÊ¼Ò»„ö¶Ô»°¿ò£¬Ê¹Äú¿ÉÒ×Ô¶ÒåÆäËü Direct3D ÉèÃ¡£

ˆĒÑĩĩñ½«„ü„ÄĬÆÀÍÒªĒØμÄÓ²¼þĬÆÀÍ±àÖ··½°,ıĒ

,ü„ÄŌâĐ©Öμ½«„Ä±äŦˆˆˆÖâμÄĬÆÀÍÒªĒØŌμăμÄĬ»ÖÄıĒÄ-ÈĬÖμ·Ű°Ĭ Direct3D

¹æ„ñıĒÖ»Đ©Èı¼þĴÉÄŬÆÚÍŰĬÆÀÍÒªĒØŌμăŦˆˆˆÖâŌÚ±đ

ˆııĒŦŦŌŌÚŌâĐ©Ō!ŌĂ³ıĐðĒ-ÈĴ¹ŰŌŌĐÄŦˆˆˆÖâĬÆÀÍÒªĒØŌ-

μăĒ-ı¼ıŋŌŌĒÄĴ½«ŌĐĒŰıă„ßıĒĒ¹ŌĂ»-ĴéĴØ¹¼þŌŰĬÆÀÍÒªĒØμÄ×óÉĬ½Ĵ°ĬŌĐĐÄŌ®¼ăμ÷ŌŰĬÆÀÍÒªĒ
ØŌμăμÄĬ»ÖÄıĒ

ÖâÊ¹¼Đĭ'ÀíÆ÷ĲÉÒÔ³ă.ÖÀûÓÃÖ,Ŧ"μÄĭμĭ³ÄŮ'æÈÝÁĲ½øĐĐĬÆÀí'æ'¢
£"İÔÊ¾ÊÊĂăÆ÷±¾Éí°²×°μÄÄŮ'æ³ŸĬă£©Ĳ

×¢£° ,ù¾Ÿ¹¼ÆÊă»úÖĐ°²×°μÄĭi'Àí RAM ÈÝÁĲ£-ÎÒÃÇĲÉ¹¼ÆÊă³öĲÉÒÔ±£ÁôÓÃÓŮĬÆÀí'æ'¢μÄ×î
'óĭμĭ³ÄŮ'æÈÝÁĲĲĭμĭ³ RAM Ô½,ß£-ĲÉÒÔÊèÖĂμÄÖμÖ²¾ĬÔ½,ßĲ

'ÊÊèÖÃ½öÊÊÓÃÓŮ PCI İÔÊ¾ÊÊĂăÆ÷£"»òÔŮ PCI ¼æÈÝĂ£Ê½ĬÎÔÊĐĐμÄ AGP
İÔÊ¾ÊÊĂăÆ÷£©Ĳ

Ñ¡Ôñ´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔ½ûÓÃ´¹Ö±Í¬²½¡£
´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔÊ¹¼İóÔÚÆÁÄ»ÉİÄŦ¼´ÊμİÖäÖÊ¾Đ\$¹û£¬ŦŦŦİŦĐèμÊ´ýÓëİÔÊ¾Æ÷μÄ
´¹Ö±»ØÉ´Í¬²½¡£ÖâÊ¹Ö¡ËÙÂÊĹÉÒÔ,İÓÚİÔÊ¾Æ÷μÄÊŦĐÂÂÊ£¬μ«ĹÉÄÜ»áÔÚÊÓ¾ðÉİ²úÉú¼Üİó°İ¼
İó²»İêÖûμÄ,Đ¾ð£¬ÓŦŦŦ½μμİ¼İóÖÊÄĹ£

´ĚÑîîĚ¹ÄúĹÉÒÔÈ·ŦŦÔÚìØŦŦ D3D Ó!ÓÃ³İĐòÖĐĚùĚ¹ÓÃμÄÆ½»¬´!ÀíÁĹj£
Æ½»¬´!ÀíÊÇÒ»ÖÖ¼¼Ěđ£¬ÓÃÓÚ¾¼ĚĹ¼đĚđ²»Ê±³öİÖÔÚ 3D
îîîâ±ßÔμμÄî°½×ìŸj±Đ§¹Ůj£ÄúμÄÑîÔñ·Ŧİ§ĹÉÒÔ´ÓíêĚ«¹Ø±ÖÆ½»¬
´!Àíμ½îîİØŦŦÓ!ÓÃ³İĐòÑîÔñĹÉÄÜμÄ×ŦóÆ½»¬´!ÀíÁĹj£

Ê¹ÓÃ´ĚÑîĩĹÉÒÔÔÚ²»Ö±½ÖÖ§³ÖÆ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐòÖĐÇĹÖÆÖ´ĐĐÆ½₂»¬´|Àíĵ£
Çë×ŦÒâ£¬Ă³Đ©²Ŧ²»Ă÷È·Ö§³ÖÆ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐòĹÉĂŬ»áĬÔÊ¾⁄₄²»Ŏý³£
£¬»»òŎßĹÉĂŬăÖÊ¾⁄₄³ö²»¹æÔòµĂĬ¼Ĭóĵ£Ê¹ÓÃ´ĚÑîĩĚ±ÇëĐĵĐĂ½₂÷É÷ĵ£¶ŎÔÚ²»Ö§³ÖÆ½₂»¬
´|ÀíµĂÓĬĬ·»òÓ|ÓÃ³İĐò£¬ÊÇ¹ŭÔöµ½ĬÔÊ¾⁄₄ĬÊĭâ£¬Çë¹Ø±Ŏ´ĚÑîĩĵ£

´ËÑîîÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÍ¼ĐĠĐ¾⁄₄Æ¬´|ÀíÖᵢÇ°İᐅÖ⁄Æ CPU ¿ÉÒÔ×¼⁄₄±,μÄÖᵢÊý£¨ÔÚ¼₂ûÓÃ´¹Ö±Í¬²¼₂Ê±£©ᵢ£
Ä³Đ©Çé¿öĬÃ£¬ÔÊĐíÔᐃăÖË¾⁄₄μÄÖᵢÊýÔ¼₂,ß£¬¶ŲÔÓŲĬ·,Ëᵢ¢ÓŲĬ·¼⁄₄ûĀĬ»ð¼⁄₄ûĀĬÖ®ÀàμÄÊăÊëÊë±,×÷³öĬŲÓᵢ
Ê±£¬ᵢ°ÊăÊëÑÓ³Ûᵢ±¾⁄₄ÍÔ¼₂³ᐃᵢ£
ÍæÓŲĬ·Ê±£¬ÊÇ¹û¶ŲÔÁ¬¼₂Ôμ¼₂¹⁄₄⁄ÆËă»úμÄÊăÊëÊë±,μÄĬŲÓᵢÑÓ³Û°ÛÄ÷ĬÔ£¬Çë¼₂μμĬ´ËÖμᵢ£

Ê¹Çý¶³ìÐð¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ OpenGL À©Õ¹ **GL_KTX_buffer_region**î£
ÔÚÖ§³Ö´ÊÀ©Õ¹µÄ 3D Ä£ÐÍÓ!ÓÃ³ìÐðÖÐ£¬´ÊÑîî¿ÉÒÔ!á,ßÓ!ÓÃ³ìÐðµÄÐÔÄÜî£

ÔÚÆôÓÃ GL_KTX_buffer_region À©Ö¹Ê±£-ÔÊĐíÊ¹ÓÃ±¾»úÊÓÆμÄÚ´æj£
μ«ÊÇ£-Êç¹û±¾»ú¿ÉÓÃÊÓÆμÄÚ´æÉÙÓÚ 8 MB£-Ôð¹²«²»»áÆôÓÃÊ«ÃæÀ©Ö¹Ö§³Öj£
Êç¹û¹²ûÓÃÊİÊöj°ÆôÓÃ»³åÇøÀ©Ö¹j±Ŋjİİ£-Ôð´ÊÉèÖÃİĐĐ§j£

Èç¹ûÔÊĐíçìËÛîßĐÔ Mip
Ó³ÉäîßĐÔ¹ýÂË£-Ôð½«ÔÚ½μμÍ¼îóÖÊÁçμÄÍ-Ê±lá¹©ÔöÇçμÄÓ!ÓÃ³ìĐðĐÔÄÛì£
Ä³Đ©ÇéçöİÂ£-Í¼îóÖÊÁçμÄËðÊ£çÉÄÛ²»Ä÷İÔ£-Òð´ÊÄúçÉÄÛİ£Íû³ă.ÖÀûÓÄÒðÆðÓÄ´Ê¹!ÄÛ¶ø´øÄ
´μÄ¶îîâĐÔÄÛì£

ΈΝΙΙΩΕΔί OpenGL Έ'ÓÃ, ÷İòÒìĐÔ'ýÂĚŁ-ÒÔİá,ßÍ¼İóÖÊÁ¿İŁ

Ä3Ð© CPU Ö§3Ö, ½¼Ö 3Ð Ö, ÁíÆ-ÖâÐ©Ö, ÁíÉ¶Ö NVIDIA Í¼ÐÍ¶ÁíÆ÷½ØÐÐ²¹³æ-²íÁ, ß 3Ð
Ó¶·»ðÖ¶ÖÄ3ÐðµÄÖÖÄÜíÆ·Ñí¶íÆ¹ÄúÉÖÖ½²ûÖÄ¶ÖÖÇÝ¶¶³ÐðÖÐÖâÐ©, ½¼Ö 3Ð
Ö, ÁíµÄÖ§3ÖíÆÖâ¶ÖÖÖÜÖÖÄÜ±È½¶»ð¹ÖÖíÄ³Ý°ÜÖÖÖÄ¶¶íÆ

ŌâĐ©Ńîĩ¿ØÖÆ OpenGL ÇýŲ³İĐòμÄÈ«ÆÁÄ»Æ¹/₂»¬'Àí£Æ¹/₂»¬
'ÀíÊÇÒ»ÖÖ¹/₄¹/₄Êð£¬ËüÓÃÓÚÊ¹³/₄°ÖĐμÄîĩă±ΒÔμÆ¹/₂»¬£¬ÒÔ¹/₄ðÈð²»Ê±³ðĩÖμÄ³/₄â³Ý×
'⁰/₂×İÝî±Đ\$¹ûî£1.5 x 1.5 ·İă¹©³/₄ΒÓĐ×î¹/₄ŃĐÔÄÜμÄÆ¹/₂»¬'Àí£¬Ųø 2 x 2 ·İă¹©×î,ΒμÄ¹/₄İóÖÊÁ¿î£

ÔÊĐíÇýΠ⁻³İĐòμ^{1/4}³öÁϕìăĩóĚ∅, ħÊ^{1/2}ı£ OpenGL
Ó!ÓÃ³İĐòİÖÖÚçÉÒÔÊ¹ÓÃÁϕìăĐ\$¹û£¬²ϕÇÒ^{1/2}«ÆôÓÃÁϕìăŎÚ¹âÑŬ^{3/4}μı£

ÔÊĐíÇý||⁻³Đòμ^{1/4}³öÖØμpĩóĚØ,ñÊ^{1/2}¡£OpenGL Ó!ÓÃ³!ĐòĩÖÖÚ¿ÉÒÔÊ¹ÓÃÖØμp^{1/4}¼Ěđ¡£

´ËÑĩŕÔÊĐí OpenGL Ê¹ÓÃ, ÷İòÒìĐÔ¹ýÂËÒÒİá,İİ¼İóÖÊÁ¿;EÇë×ΦÔâ£¬/ÆôÓÃ´Ë¹|ÄÜÀ
`İá,İİ¼İóÖÊÁ¿ÊÇÒÔ½μμÍĐÖÄÜİª´ú¼ÜμÄ;£

ÆôÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Ðò½«ÒÕ|à|¬µÄ|ÔÊ¾·Ö±æÂÊ·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇø°|Ò»,öÉ¶Ê»³åÇø;£
Õâ»áÊ´´½`Ð|¶à´¿ÚµÄÓ|ÓÃ³|Ðò,üÓÐÐ§µØÊ¹ÓÃÊÓÆµÄ´æ;£
½ûÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Ðò½«¶³Ó|ÓÃ³|Ðò´´½`µÄÄ¿Ò»,ö´¿Ú·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇø°|Ê¶Ê»³åÇø;£
´Ë¹|ÄÜ¿ÉÒÕ|à,βÊ¹ÓÃ¶à,ö´¿ÚµÄ OpenGL Ó|ÓÃ³|ÐòµÄÕÄÜ;£

ÎªÑ;¶µÄ OpenGL Ó!ÓÃ³iĐòÉè¶×¶¼ÑÉèÖÃ;£

´ËÑîîŹÉÈ·¶"ÔÚ OpenGL Ó!ÓÃ³|ĐðÖĐÊÇ·ñÓ!_ĂĂ-ÈİÊ¹ÓÃìØ¶"ÑŎÉ«Éî¶ÈµĀĬÆÀíĚ
Ê¹ÓĂ×ÀĂæÑŎÉ«Éî¶È½«Ê¼ÖŎÊ¹ÓĂµ±Ç° Windows ×ĂĂæŎýÔÚÔĖĐµĀÑŎÉ«Éî¶ÈµĀĬÆÀíĚ
Ê¼ÖŎÊ¹ÓĂ 16 bpp ÑîîŉíÊ¼ÖŎÊ¹ÓĂ 32 bpp
Ñîî½«ÇŹÖÆÊ¹ÓÃìØ¶"ÑŎÉ«Éî¶ÈµĀĬÆÀíĚ-¶∅²»Ź¼ĂÇ×ĂĂæÉèŎĂĚ

´ÈÑĩĩŕÓÃÓÚÈ·ŕ´È«ÆÁÃ» OpenGL Ó!ÓÃ³ìĐòμÃ»⁰³ǎ·×ªÄÊ½ì£

Äú¿ÉÒÔÑìÔñÎ»¿é´«Êä··ìϕÒ³Ãæ·×ª·´»ò×Ôŕ¬ÑìÔñì£×Ôŕ¬ÑìÔñÔÊĐíÇýŕ¬³ìĐòÒÀ¾⁄₄ÝÓ²¹⁄₄pÅäÖÃÀ
´È·ŕ´×ŕ¼⁄₄ÑμÃ·½·´ì£

ÉÑjĩĤÊ¹ÄúŁÉÒÔÖ,ŦĦÈç°İÔÚ OpenGL ÖĐ´İÄí´¹Ö±Í¬²¹²j£

Ê¼₄ÖŦ¹Ø±Ŧ½«Ê¹⁄₄ÖŦ½ûÓÃËùÓĐ OpenGL ÓİÓÃ³İĐòÖĐµÄ´¹Ö±Í¬²¹²j£

Ä¬ÈİÊèÖÃİª¹Ø±Ŧ½«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±£³Ö½ûÓÃ×´İ¬£¬³ý·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·ÒªÇó±ØĐèÆôÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²j£

Ä¬ÈİÊèÖÃİªª¹δŁª¹⁄₂«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±£³ÖÆôÓÃ×´İ¬£¬³ý·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·ÒªÇó±ØĐè½ûÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²j£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±¿±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ìí¼Ôμ½ÁÚ½üÁÐ±íÖÐ¿£

Ò»μ©ÕÒμ½Ä³,ö OpenGL Ó¿ÓÃ³ìÐòμÄ×î¼¼ÑÉèÖÃ£-Çë½«ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±
£-ÖâÑùÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÆð¶´³ìÐòÇ°¿ìËÙÄäÖÃ OpenGL£-¶øÇÔ¿Ððè·Ö±ðÉèÖÃ¿,öÑ¿ì¿£

»¬çéçø¼pÊ¹ÄúçÉÒÔµ÷ÕûÑ¡¶²ÊÉ«ÍµÀµÄÄÁ¶È¡¶Ô±È¶È»ò»Ò¶ÈÈÖµ¡£

ÑÕÉ«¾ÄÀÕýçøÖÆçÉ°iÖúÄúÄÖ²¹ÔÍ¼İóÓë,ÄÍ¼İóÔÚİÖÊ¾Éè±,ÉİµÄÊä³ðÖ®¼ä
´æÔÚµÄÄÁ¶È²¡Ò¡¡£Ê¹ÓÄÍ¼İó´İÄÍÓİÓÄ³İĐòÇÒİ¼İóÔÔÚİÖÊ¾Æ÷ÉİİÖÊ¾É±£¬ÈüÔÚĐ-
Öúá¹©É«²ÊÔÚİÖ,üİª¾«È·µÄÍ¼İó£¬ÈçÕÕÆ¬£©·½Äæ°ÜÓĐÓÄ´¡¡£

´Êíâ£¬Đí¶à 3D

¼ÖÈÜÓİ·çÉÄÜ»áÓÉÓÚİÖÊ¾İ«°µ¶ø²»ÄÜİæ¡£ÔÚÈùÓĐÍµÀ¾üÔÈµØÖ¼ÓÄÁ¶È°£»ò£©»Ò¶ÈÈÖµ½
«Ê¹ÖâĐ©Óİ·İÖµÄ,üÄ÷ÄÄ°İ¾İÓĐ,ü,ßµÄçÉíæĐÔ¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡Ôñ»-¿é¿ØÖÆµÄ²ÊÉ«ÍµÀ¡£Äú¿ÉÒÔ·Ö±ðµ÷Õú¹É«¡¢ÀÌÉ«»ðÀ¶É«ÍµÀ»ðÒ»Íµ÷ÕûËùÓ
ÐËý,ðÍµÀ¡£

Êý×ÖÖñ¶Ê¹Äú¿ÉÒÔüËÝÒ×μ∅¿∅ÖÆ·ÖÉ«^οÍ«^²ÊÇ¿¶Ë£-ÒÔ±ãÔÚÈùÓÐÓ!ÓÃ³!ÐòÖÐ»ñμÃ,ü¼ÖÃ÷
 ÁÁ¹â»-μÃ!¼!ó¡£

ÑÕÉ«ÇúíßµÄí¼Δî±íÊ³¼;£ÔÚÄúµ÷Õû¶Ô±È¶È;£ÁÁ¶È»ð»Ò¶ÈÖµÊ±£¬´ËÇúíß½«ÊµÊ±, ù, Ä;£

Èç¹ûÑîÔñ´ËÑîĭŕŒ-ÔÚÖØÐÂÆôŦ Windows Ê±Œ-ÄúÔÚ´ËĭËù×öµÄÑŎÉ«µ÷Ŏû½«×ÔŦ»»Ö,ĭŒ
×ŦŒ° Èç¹û¼⁄₄ÆËă»úÔÚÍøÂçÉĭŎËÐŒ-ÔðÔÚÄúµÇÂ¼⁄₄µ½ Windows °óÑŎÉ«²Å»áµ÷ŎûĭŒ

ÒÑ±£æµÄ×Ô¶"ÒåÑŒÉ«ÉèÖÃÁÐ±í£´ÓÁÐ±íÖÐÑîÑŒiÄ½«¼»»î,ÃÉèÖÃ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÑŒÉ«ÉèÖÃÁí´æîª×Ô¶·ÒåÉèÖÃ¡£±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ì¹¼Óμ½ÁÚ½ÛÁÐ±íÖÐ¡£

É¾³ýÁĐ±íÖĐμ±Ç°Ñ¡¶"μÄ×Ô¶"ÒåÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£

½«ËùÓÐÑÕÉ«Öμ»Ö,îªÓ²¼þ³ö³§ÉèÖÃ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±ÄÊÊ½£º

×ÔΠ¼²âÔÊĐí Windows Ö±½Ó´ÓÎÔÊ¾Æ÷±¾Êí½ÓÊÕÕýÈ·μÄ¼ÆÊ±ĐÄŒ
¡£ÕâÊÇÄ-ÈĬÉèÖÄ¡£Çë×ŒÒâ£-Ò»Đ©½ÎÔçμÄÎÔÊ¾Æ÷¿ÉÄÜ²»Ö§³Ö´Ê¼ÄÜ¡£

Í´ÓÄ¼ÆÊ±×¼Ôð»ò **GTF** ÊÇ´óŒàÊý, ùĐÂμÄÓ²¼p²ÉÄÊμÄ±ê×¼¡£

ÀëÉŒĐĬÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±»ò **DMT** ÊÇÒ»Đ©Ó²¼pÈÔÔÚ²ÉÄÊμÄÔçÆÜ±ê×¼¡£ÊÇ¹ûÓ²¼pĐèÒª
DMT£-ÇëÆôÓÄ´Êñ¡ñ¡£

½« NVIDIA QuickTweak Í¼±êÌ¼Óμ½ Windows ÈÏñÀ,j£
´ÊÍ¼±êÊ¹Äú¿ÉÒÔ¡°ÇáÊÉ¡±μØ´Ó¼ò±ãμÄμ¯³öÊ½²Êμ¥ÖÐÓ!ÓÃÊÎÒ»×Ô¶´´ÒåμÄ Direct3D¡¢OpenGL
»òÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£,Ã²Êμ¥»¹°Û°¬»Ö,´Ä¬ÊÎÉèÖÃ°Í·ÃÎÊ¡°ÍÔÊ¾¼Æ÷ÊôÐÔ¡±¶Ô»°¿òμÃÑ¡Î¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑîÔñÓÃÓÚÔÚ Windows ÈĨñÀ,ÖĐ±íÊ¼ QuickTweak ÊµÓÃ³ìĐòµÄí¼±êî£
´ÓÁĐ±íÖĐÑîÔñÒªİÔÊ¼µÄí¼±ê£¬È»ºóÑîÔñî°È·¶î±»òî°Ó!ÓÃî±ÒÔ,üĐÂÈĨñÀ,ÖĐµÄí¼±êî£

ÆðÓÃ NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷î£

Ê¹ÓÃ TwinView ¶àĭÔÊ¾⁄₄Æ÷ÅăÖÃÊ±£¬NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ÉÒÔÆðÓÃÔö¿¿¿¹ÄÜ£¬È¿´°
¿Ú¹ÜÀíÈÈ¹⁄₄üî£¶Œ»°
¿òÖØÐÂ¾⁄₄ÓÖÐ°ÍÊõ·Å¹ĭÄÜµÈj£×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»¹¿ÉÒÔĭĭ¹⁄₄Ó¶Œà,ö×ÀÃæµÄÖ§³Ö¹ĭÄÜ£¬
´Œ¶ø°ĭÖúÄú,ü°ÃµØ×éÖ¬Œ!ÓÃ³ĭÐòµÄ¹¤×÷¿Ö¹⁄₄ăj£

´ò¿ª NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿£

×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿ÉÒÔ¿ØÖÆËùÓÐµÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹|ÄÜ°íÉèÖÃ£¬Èç¶¶Ô»°
¿òÖØÐÂ¼ÓÓÐÑ¿¶¿ÈÈ¼üÑ¿Ô¶°íÓ|ÓÃ³Ðò¹ÜÀíÉèÖÃµÈ£

1Ø±Õ´È¶Ô»°¿ò²¢±£ÁðËù×öµÄ,Û,Ä£-ÕâÑù£¬µ±ÄúÔÚ¡°½¼¼ÓÊðÐÔ±¶¶Ô»°
¿ðÖÐÑ¡Ôñ¡°È·¶¶¡±»ð¡°Ó!ÓÃ¡±´Á¥Ê±£¬ÕâÐ©,Û,Ä±ã»á£úÐ§¡£

Ê'Äú¿ÉÒÔÈ·¶"μ¥»÷ÈĩñÀ,Í¼±êÊ±ÓÃÓÚìø²ö²Ëμ¥μÄÊó±ê°´Å¥¡£

´ò¿ª»ò¹Ø±ÕÈ·ÈĬĐĀĩϕ;£
Èç¹û²»ĭ£íûÔÚ´ÓÈĩñÀ,²Ěμ¥ÔØÈè 3D ÅäÖÃÊ±ĩÔÊ¾È·ÈĬĐĀĩϕ£-Çě,´Ñĩ´ĚÑĩĩĩ£

Èç¹ûÒªÔÚÏÔÊ¾ÈÏñÀ,²Ëµ¥Ê±´ø 3D Ð§¹û£-ÇëÑ¡Ôñ´ËÑ¡Ï¡£

ÔÚ·Ö±æÂÊµíÓÚÖ§³ÖµÄ×ŕó·Ö±æÂÊÏÂÔËÐÐÊ±
£¬ŒâÐ©ŒŒĩÊ¹Äú¿ÉÒÔË·¶Æ¹²°äŒÔÊ¾Æ÷ÉŒ¼ŒŒóµÄ²¼¾ÖŒ

Ê¹ÓÃ¼ýÍ·°·Å¥µ÷ÕúİÔÊ¾⁄Æ÷ÉİµÄ×ÀÃæİ»ÖÃİ£

½«×ÀÃæÖØÖÃµ±Ç°·Ö±æÂÊ°ÍË¢ÐÂÂÊÏÂµÄÄ-ÈÏ»ÖÃ£

ÖâĐ©ŦjĩĒ¹ÄúŁÉÒŦŦjŦñĒă³öİŦĒ¾ĒĒ±,ŁİŦĒ¾Ē÷jŁĒý×ŦĒ½°ăİŦĒ¾Ē÷»òμçĒÓ»úŁ-ŦĒĒj¾öÓÚİ
ŦĒ¾ĒĒĒăĒ÷Ŧ§³ŦμĒĒĒ±,ĒăĐÍŁ©jŁ

´ò¿ªÒ»»,ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐ×Ô¶´Òðµ±Ç°ïÔÊ¼Éè±,µÄÉèÖÃ¿£

±íÊ¾¼µçÊÓÊä³ðÊ¹ÓÃµÄ±Ç°ÖÆÊ½½°Í¹¼ÒÉèÖÃj£

´ò¿ªÒ»»,ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐÖ,¶"ìØ¶"µÄµçÊÓÊä³öÆÊ½¿£

´Ê±íÊ¹Äú¿ÉÒÒÒÀ¾ÝÄúËù´µÄ¹ú¼ÒÑ¡ÔñµçÊÓÊä³öÖÆÊ½¿

×Φ£º Êç¹úÄúËù´¹¹ú¼Ò²»ÔÚÁÐ±íÖÐ£¬ÔòÓ!Ñ¡Ôñ¾àÄúËùÔÚµØ×í½úµÄ¹ú¼Ò¿

½«Ñ¡¶"ÖÆÊ½×÷Îª¿»úÊ±μÄÄ-ÈÏÉèÖÃ¡£

Èç¹ûÔÚÖ»ÓÐμçÊÓ»úÁ-½Óμ½ÏÔÊ¾ÊÊÄÆ÷Ê±Æð¶¼ÆËã»ú£¬Ôð´ÊÑ¡Ï»áÊ·±
£Æð¶¼ý³ÏÐÏÔÊ¾μÄËùÓÐÆÁÄ»ÐÀÏ¶½«ÒÔμçÊÓ»úÖ§³ÖμÄÏýÈ·ÖÆÊ½Êä³ð¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÖ, ¶¨·¢ËÍÔÁμçÊÓ»úμÄÊä³öÐÅºÄμÄÀàÐÍ¡£
Èç¹ûÄú¾ßÓÐÕýÈ·μÄÁ¬½ÓÆ÷μçÀÂ£¬Ôò S ÊÓÆμÊä³öÍ¨³£½«lá¹©±È,
´οÍÊÓÆμÊä³öÔÊ¿, ù, βμÄÊä³öÐ§¹û¡£Èç¹û²»ÄÜÈ·¶¨ÓìÖ, ¶¨μÄÐÅºÄÀàÐÍ£¬ÔòŒ¡Ôñ×Ô¶ŒŒ¡ÔñÊèÖÃ¡£

Ê¹ÓÃ¼ýí·°·Å¥¿Éµ÷ÕûµçÊÓÉí×ÀÃæµÄî»ÕÃ¿£

×Φ£° Êç¹ûÓÉÓÚµ÷Õû¹ý´ó¶øÊ¹µçÊÓ»ÃæÔÓÂÒ»ð±ăîªºÚÆÁ£¬Õ»ÐèµÈ´ý 10 Ãë¼´¿É¿£»-
Ãæ½«×Ô¶¬»Ö,´µ½Ä¬Ê¶»ÕÃ£¬£»°óÄú¿ÉÔÔÔÛ
´ÎªªÊ¼µ÷Õû¿£Ô»µ©½«×ÀÃæ¶¶î»µ½ËùÐèî»ÕÃ°ó£¬Äú±ØÐèÔÚ 10 Ãë¼ă,ðÖ®ÄÚ°
´Î¿£·Ê·¶¬¿±»ð¿Ô¿¿±°·Å¥ÔÔ±£æ££ÕÃ¿£

½«μçÊÓÉĭμÄ×ÃÏæÖØÖÃĭμ±Ç°·Ö±æÂÊĭÂμÄÄ¬Èĭ»ÖÃĭ£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûμçÊÓ¼íόμΆΆΆ¶ÊºÍ±¥ºÍ¶Ê¡£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûμçÊÓÍ¼ïóμÄÁÁ¶Èº¶¶Ô±È¶ÈëÈ

Ê¹ÓÃ´Ë¿ØÖÆµ÷ÕûÒªÓ!ÓÃÓÓÚµçÊÓĐÂ°ÅµÄÉÁË,¹ýÂËÆ÷µÄÊýÁ¿j£
´ÓÓ²¼p¼½âÂëÆ÷²¥·Å DVD Ó°Æ¬Ê±£¬½”ÒéÄú³¹µ×¹Ø±ÖÉÁË,¹ýÂËÆ÷j£

ÎªÊä³öμ½μςÊÓ»ύμÄÉèÖÃÉè¶´ÆÁÄ»·Ö±æÂÊºÍÑÕÉ«É¶Èj£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûĩÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉĩμÄÊÓÆμ²¥·ÅÖÊÁ¿»ð DVD ²¥·ÅÖÊÁ¿¿£
ÔÚ¼⁄₄ÆËã»úÉİ²¥·ÅÊÓÆμ»ð DVD Ó°Æ¬Ê±£¬¬Äú¿ÉÒÔμ¥¶¶À¿ØÖÆÁÁ¶¶È¿¶¶È¿¶¶È«μ÷°¿±
¥°¶¶ÈÈ£¬¬ÔÔ»¶μÃ×¿¼⁄₄ÑμÄ¿¼⁄₄İóÖÊÁ¿¿£

Ê·Äú¿ÉÒÔµ÷Õû NVIDIA Í¼ĐĬ!ÀíÆ÷µÄ°ËĐÄÊ±ÖÓÆµÂÊ°Íæ´Œ÷Ê±ÖÓÆµÂÊj£

ÉèÖÃ NVIDIA Í¼ĐŦ!ÀíÆ÷μÄ°ËĐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÒÔÕ×ºÕ±íÊ¾¼°ËÐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÉèÖÃÏÔÊ¾ÊÊÅäÆ÷ÉĭμÄ´æ´¢Æ÷¼Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖËÙÂÊĭ£

ÒÔÕ×°Õ±íÊ¾¼'æ'¢Æ÷½Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖÛÂÊ£

ÇëÔÚÓ¡ÓÃÇº²âÊÔÐÂÊ±ÖÓÆµÂÊÉèÖÃµÃÎÈ¶"ÐÔ¡£
×Φ£º

¶ÔÓÚÈÎ¶¡ÓëÉú²úÉÌÄ-ÈĬÉèÖÃ²»Í-µÃÐÂÊèÖÃ£-Ãú±ØÐëĬÈ½ØÐÐ²âÊÔ£-È»ºó²Å¿ÉÓÀ¾₄ÃÓ¡
ÓÃ¡£

ÑîÔñ'ËÑîĩñ½«È·±£Ã¿'Î Windows Æô¶Ê±¾û×Ô¶Ô|ÓÃ¶ÔÊ±ÖÓÆµÂÊËû×öµÃÊî¶,ü,Äj£

×££° Èç¹ûÔÚ Windows Æô¶Ê±°×j <Ctrl>
¼û£¬¿ÉÒÔ°öÂÔÆô¶Ê±µ×Ô¶Ê±ÖÓÉèÖÃj£Èç¹û¼ÆËã»úÒÑÁ¬½ÓÖÁÍøÂç£¬ÇëÔÚµÇÂ
¼µ½ Windows °óÁ£¼°×j <Ctrl> ¼ûj£

ÔÚ¿ÉÒÔÖØÐÂÆðÓÃ¿ØÖÆÇ°£¬ÖØÖÃËùÓÐÊ±ÖÓµ÷ÕûÐÔÃÜ²¢Ç¿ÖÆÖØÐÂ¼¼²â¼¼ÐÎÓ²¼þj£
½¨ÒéÃúÃ¿Î¹ÓÃ,üÐÂµÃ BIOS Í¼¼ö²ÁÐ´ÎÔÊ³¼ÊÊÃäÆ÷µÃ BIOS Ê±£¬³¼ùÖ´ÐÐÖØÖÃ²Ü×÷j£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒÔÏÂËÄÖÖ TwinView ÄÊ½Ö®Ö»£º

±ê×¼₄-}Ñ¡Ôñ±ê×¼₄µÄµ¥ÏÔÊ¾¼ÆÁÄÊ½¿ÊË¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ÏÔÊ¾Éè±,Á-½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼ÐÎÊÊÄÆ÷£¬ÇèÊ¹ÓÃ´ÊÄÊ½¿Ê

,´ÖÆ-}´ÊÄÊ½¿Ê½«Ö÷ÏÔÊ¾¼ÆÁµÄ¾«Ê·,±±¾Êä³öµ½´Í¼¶ÏÔÊ¾Éè±,É¡¿

Ê®Æ½¿ÇÔ½-}´ÊÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæÊ®Æ½À©Õ¹ÖÁÁ½ì"ÏÔÊ¾Éè±,¿ÊÔ
´ÊÄÊ½¿ÊÄÊ-Á½,öÏÔÊ¾¼ÆÁ×é°ÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍµÄ¿ÇÔ½ÏÔÊ¾¼±Ãæ¿Ê

´¹Ö±¿ÇÔ½-}´ÊÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½ì"ÏÔÊ¾Éè±,¿ÊÔ
´ÊÄÊ½¿ÊÄÊ-Á½,öÏÔÊ¾¼ÆÁ×é°ÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍµÄ¿ÇÔ½ÏÔÊ¾¼±Ãæ¿Ê

#TwinView ±ê×¼ - Ñ¡Ôñ±ê×¼μÄμ¥ïÔÊ¾/£ÁÄ£Ê½¡£Ë¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ïÔÊ¾£è±,Á¬½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼ÐÎÊÄä/£÷£¬ÇèÊ¹ÓÁ´ÊÄ£Ê½¡£

TwinView , ÖÆ - ´ËÄÊ½¿É½«Ö÷ÏÔÊ¾/ÆÁμÄ¾«È·,±±¾Êä³öμ½´¼¶ÏÔÊ¾Éè±,ÉÏÊ

TwinView È®Æ½¿çÔ½ - ´ËÄ£Ê½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows
×ÄÃæÈ®Æ½À©¹ÖÁÁ½¿ÏÖÊ¾Éè±¿¿ÖÚ´ËÄ£Ê½ÏÄ£¬Á½¿öÏÖÊ¾ÆÁ×éºÏÖÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÍ³ÉÒ»¿ö
´óÐÍµ¿¿çÔ½ÏÖÊ¾±íÄæ£¬ÒÚ²é¿´±Èµ¥ÏÖÊ¾ÆÁ¿íµÄÏÄ¿Ê±·Ç³£ÓÐÓÃ¿£

TwinView ´¹Ö±¿çÔ½ - ´ËÄ£Ê½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½ì¨ÏÔÊ¾Éè±,¡£ÔÚ
´ËÄ£Ê½ÏÄ£¬Á½,ðÏÔÊ¾¼ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÏ³ÉÒ»ð
´óÐíµÄ¿çÔ½ÏÔÊ¾¼±íÃæ£¬ÔÚ²é¿´±Èµ¥ÏÔÊ¾¼ÆÁ¿íµÄÏÔÊ¿·Ç³£ÓÐÓÃ¡£

TwinView İÖÊ¾ÄäÖÃµÄí¼ĐÎ±íÊ¾¼i£

µ¥»÷İÖÊ¾Æ÷í¼ĐÎ£¬¿É½«ÆäÑi¶İªµ±Ç°İÖÊ¾Éè±, i£ÈÇ¹ûÓÒ»÷İÖÊ¾Æ÷í¼ĐÎ£¬Ôð»á³öİÖ, ÷ÖÖİiÄ¿£
¬´Ó¶øÊ¹Äú¿ÉÖÖµ÷Öüià¹øµÄİÖÊ¾Éè±, i£

ÔÚ,´ÖÆÄÊÊ½İÄÔËÐÐÊ±£¬İ´ıŸ´ËÑjİİ£¬ÄúĲÉÒÔÊ¹Ö÷İÔÊ¾Êè±,ÒÔ±Ë
İ¼İİÔÊ¾Êè±,,ü,ßμÄ×ÄÄæ·Ö±æÂÊÔËÐÐj£ËÇ¹û
İ¼İİÔÊ¾Êè±,μÄİİÄİ·Ö±æÂÊμÍÓÚÖ÷İÔÊ¾Êè±,μÄ·Ö±æÂÊ£¬Ôðİ¼İİÔÊ¾Êè±,μÄ×ÄÄæÔÚÊó±ê½Ó
¥ÆÄÄ»±ßÔμÊ±½«×Ôİ¬Æ½ÖÆ»Äæj£

Èç¹ûÑ¡¶"¡°ÔÊĐÍÔÚ,´ÖÆÉè±,ÉíĐéĀâ×ĀĀæ¡±Ñ¡ĩĚ-Ôð¹Ø±Õ´İ¼¶İİÔÊ¾Éè±,ÉİμĀ×Ô¶Æ¹⁄²ÒÆ»-
Āæ¹¡ĀÜ¡ĚÖâ¿ÉÊ¹ĀúÓĐĐ§μØ¹⁄²«ĐéĀâ×ĀĀæ¡°¶³¹⁄²á¡±ÔÚĀ³Ö»İ»ÖĀ¡ĚÖâ¶ŲŲÓŲÓĀ³İĐòÖĐμĀÑÝÊ¾⁄⁴»ðİ,
¹⁄²Ú´İĀÍ·Ç³ĚÓĐÓĀĩĚ

ˆò¿ª
´Ê¹¡ÄÜ»á½«μ±Ç°μÄÆ½ÒÆÍ»ÖÃËø¶ˆˆÔÚμ±Ç°Ñ¡¶ˆμÄÏÔÊ¾⁄₄ÆÁÉ¡;£Öâ¿ÉÊ¹ÄúÓÐÐ\$μØ½««DéÄâ×ÄÃæ
¡°¶³¹⁄₂á¡±ÔÚÄ³Ö»Î»ÖÃ¡£Öâ¶ÔÔÓ!ÓÃ³¡ÐòÖÐμÄÑÝÊ¾⁄₄»ð¡,½Ú´!Äí·Ç³£ÓÐÓÃ¡£

ÆôÃ TwinView ¿çÔ½ÄÊ½μÄÐéÄâ×ÄÃæ¹!ÄÜj£
´ò¿ª¹!ÄÜ°ó£¬Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÒ»,ö±È×é°íîÔÊ¾/ÆÁËùÔÊÐíμÄîÄí³ß´¿,ü´óμÄ×ÄÃæj£
ÔÚ³£ÊÔ½«Êó±êÒÆ³ö¿ÉÊÓÇøÓðÊ±£¬¬×é°íÊÓí¼½«Æ½ÒÆÖÁ,ü´óμÄ×ÄÃæÇøÓðj£

TwinView ʹİ¼¶Éè±, ÅäÖÃµÄİ¼Đİ±íÉ¾ıÉ

ÔÚ, ˆÖÆÄ£Ê½İÂÔËĐĐÊ±£¬µ¥»÷İ¼Đİ¿ÉÊ¹ÄúÅäÖÃÓë¾ßÓĐ TwinView ¹ÄÜµÄİ¼Đİ¿µÄ
ʹİ¼¶Éä³ö¶É¿ÚÄ¬½ÖµÄÊä³öÉè±,ıÉ

ÆôÓÃËð·Å¿ØÖÆ¿ÉÊ¹Äú·Å´óÊÓÆµÊä³ðÆÁÄ»µÀìØ¶"ÇøÓò¡£

ÔÚ'Ě

´!£¬Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒ^{a1}½øÐÐĚð·ĂµĂÊÓÆµÆÁĂ»ÇøÓð¡£Ò»µ©Ñ¡¶£¬Äú¾¡¿ÉÒÔÒÆ¶¶İÄÄæµÄ»¬¿é¿
ø¼p£¬Ěð·Ă,Ă²¿·ÖÆÁĂ»¡£

Ê·Äú¿ÉÒÔ·Å´ó»ðËðĐİÑİ¶µÄÊÓÆµ²Ÿ·ÅÆÁÄ»ÇøÓòİ£

Ñ;ÔñÔÚÈ«ÆÁÄ»Ä£Ê½İÂ²Ÿ·ÂÊÓÆμμÄİÖÊ¾Éè±,j£

Ê·Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÈ«ÆÁÄ»²¶·ÅµÄ×Ý°á±È£¨È©Æ½³ß´ç±È´¹Ö±³ß´ç£©¡£

¼»ıŒŒıŒÉÔÔÊÊÓÆμÇŸŸİĐòÈ·ŸÈ«ÆÁĂ»ÊÓÆμ²Ÿ·Ăμ×ı¼Œ·Ö±æÂÊı£

¼»~ËÑîŒÉÒÔÁ´½Óï°ÖØµþŒØÖÆi±Ò³ÉİµÄËõ·ÅŒØÖÆ£¬ÒÔÍ¬Ê±
ŒØÖÆÈ«ÆÁÄ»Éè±,ÉİµÄËõ·ÅİµÊýi£

μ¥»÷´Ë° Å¥½«Ê¹Äú¿ÉÒÔ·ÃÎÊÓÉ TwinView , ´ÖÆÄÊ½à¹©μÄ,ß¼¶¶ÊÓÆμ¹¡ÄÜ¡£Çë×¢Òâ£¬μ±Ç°
±ØÐëÏÊÆðÓÃ,´ÖÆÄÊ½£¬²ÄÄÜ·ÃÎÊÕâÐ©¹¡ÄÜ¡£

¼»ı'ĚÑîŹÉÒÔÇŹÖÆÖØµþÈí¼þÊ¹ÓÃ×ÜİßŹØÖÆı£½''ÒéÄú²»
'Ñı'ĚÑîŹŹ-³ý·ÇÄúÖÚ²Ÿ·ÅÊÓÆµÊ±Óöµ½İÊîâ£-Êçı¼İóĚð»µ»ðİþÊİŹÊÓÆµí¼İóı£

İÖÊ¾ÔëÑ¡¶"ÉÓÆμÊÊÅäÆ÷Ò»ÆðÊ¹ÓÃμÄİÖÊ¾Æ÷μÄÀàĐÍ¡£

μ¥»÷ÒÔÏÔÊ¾ÓÃÓÚ´ËÏÔÊ¾Æ÷μÄÉè±,°íÇý¶³ìÐðÊðÐÔì£

ÁĐ³ó´ËÏÔÊ¾Æ÷¿ÉÓÃμÄË¢ÐÂÂÊ¡£½Ï,ßμÄË¢ÐÂÆμÂÊ¿ÉÒÔ¼ðÉÙÆÁÄ»ÉÁË,¡£

Ö,Ŧ"ÔÚ
´ÊÊ¢ÐÂÆμÂÊĭÂ£¬ÁÐ±íÊÇ·ŋ°üÀ"ÄúμÄĭÔÊ¾⁄Æ÷²»Ö§³ÖμÄÄÊÊ½ĭEÑĭÔŋ²»ÊÊ°ĭÄúμÄĭÔÊ¾⁄Æ÷μÄÄÊÊ½
¿ÉÄÜ»áμ¼ÖÂÑĭÖØμÄĭÔÊ¾⁄ĭÊĭâ£¬²¢¿ÉÄÜËð»μÄúμÄÓ²¼þĭ£

,ÃÑjĩÇ¿ÖÆ OpenGL ÇýŒ³İĐòÊ¹ÓÃ 16 Î»ÉîŒÈ»³ăŁ¬Œ²»¿¼ÂÇÓ|ÓÃ³İĐòÈùŒıμÄİóËØ,ñÊ½jŁ
Öâ»ála,ßÉîŒÈ»³ăÇă³ýÍÔËĐĐμĂĐÔÄÜŁ¬μ«Í¬Ê±»á½μμÍÉîŒÈ»³ăμĂ¾¼«ŒÈjŁ

ÆôÓÃÊ±£¬OpenGL ½«Ê¹ÓÃ Windows2000 µÄ,ß¼¶¶¶àĬÔÊ¾¼Æ÷¹ĬÄÜĬ

Ê¹ÓÃ´ËÑîĩÑîÔñ°ü°~×ÀÃæ×óÉİ½ÇµÄİÔÊ¾⁄₄ÆÁĲ´ËÑîİĩ×îÃ÷İÔµÄÐŜ¹û¼
´ÊÇ½²»»»»ÁËİÔÊ¾⁄₄Æ÷Í¼¼İóµÄÎ»ÖÃĲ

İÖÊ¾µ±Ç°ËùÓÐµÄ TwinView

İÖÊ¾ÆÁĲËÇ¹úÁ¬½ÓÁËÒ»¸òÔÉİµÄİÖÊ¾Éè±²ÇÇÒÑÇÐ»»ÖÁ±ê×¼ÄÊ½ÒÔİâµÄÆäËüÄÊ½Ë¬
Ôð¿ÉÒÑİÔñÄÄÒ»İÖÊ¾ÆÁ×÷İªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲ

Äú»¹¿ÉÒÔ±½Óµ¥»÷ÉİËö¿Ø¼pÖÐµÄİÖÊ¾Æ÷¼dİË¬ÒÔ½«ÆäİĲİªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲ

μ¥»÷´Ë° Å¥£-ÒÔÉè¶»»ò,ü,ÄÓëÓÃ×÷μ±Ç°İÔÊ¼ÆÁμÄÊä³øÉè±,İà¹ØμÄÉèÖÃİ£

»ÃæÆ½ÒÆ¿ØÖÆÊ¹Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÓëÊµ¼Ê×ÀÃæÇøÓðïà¹Øµ¿ÉÊÓÆÁÄ»ÇøÓòµÄ³ß
´ç¡£Öâ»á!á¹©±ËÏÔÊ¾Æ÷¡£Æ½°äÏÔÊ¾Æ÷»ðµçÊÓ»úµÄŒý³£ÏÔÊ¾¾×ÀÃæ,ü´óµÄ×ÀÃæ¡£

μ¥»÷ÒÔ¼¼²âÁ¬½ÓÖÁ´ËÊÓÆμÊÊÅäÆ÷μÄËùÓĐİÔÊ¾Æ÷ı£Èç¹ûÄúÔÚ
´òçªçØÖÆÃæ°âºóÁ¬½ÓÁËËİ°İİÔÊ¾Æ÷£¬ÇèÊ¹ÓÁ´Ë¹!ÄÜı£

Èç¹üÄúÓĐİÔÊ¾Æ÷Á¬½ÓÖÁî¼âµ½µÄî¼¶İİÔÊ¾Á¬½ÓÆ÷£¬Çë
‘Ñı’Ëçòı£Öâ¶Ö½İÖçµÄİÔÊ¾Æ÷»òÓë BNC Á¬½ÓÆ÷Á¬½ÓµÄİÔÊ¾Æ÷·Ç³£ÓĐÓÃı£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊÓě»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊÅäÆ÷İà¹ØμǺĐǺİ¢j£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊǺÆ÷μǺÆǺËü¹ǺÜ¡£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ NVIDIA Œ¾¼μã£¬»ñμÃÓÐ¹Ø»ùÓÚ NVIDIA μÃÍ¼ÐÎÊÊÅäÆ÷μÃ×îÐÄÐÃĲíÇýĲ³İÐòj£

ÉÐĀİçİēİ,ËµÃ÷ÁËµ±Ç°ÑıŦµĀİ¼ĐÎÊÊĀăÆ÷µĀÓ²¼pı£

ÉÐĀİçİēİ,ĒμÃ÷ÁĒ¿ÉÄÜÓ°İİÖüİăİ¼ĐÎĐÔÄÜμĂİμİ³Ñİİİ£

´Ë±íÁĐ³öÁË»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐîÊÊÅäÆ÷μ±Ç°Ê¹ÓǺμǺǺ¼p°ĩà¹Ø°æ±¼ĐǺĩ¢j£

,ù¾ÝÃ¿,öÓ!ÓÃ³\Đð£¬¡°Ó!ÓÃ³\Đð¹ÜÀí¡±ÉèÖÃÒ³ÔÊĐíÄú¹ÜÀíÓ!ÓÃ³\Đð´°
¿ÚÔÚ¶à,ö!ÔÊ¾⁄ÆÁ°í×ÃÃæÉ!μÄŦ»ÖÃ¡£

ŒâÊÇµ±Ç°ÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÃÓ!ÓÃ³!ĐòÁĐ±íj£
´ÓÁĐ±íÖĐÑjÔñÓ!ÓÃ³!Đò£¬ÒÔ±ãÅäÖÃÆäÓ!ÓÃ³!Đò¹ÜÀíÉèÖÃj£Ê¹ÓÃÓÒ±ßµÃj°í¼⁄⁄Ój±°íj°É¾⁄⁄ýj±°
´Å¥±à¼⁄⁄ÁĐ±íj£

°´İÂ´Ë° Å¥£-ÒÔ½«ÐÂµÄÓ!ÓÃ³ìÐòì¼ÖÖÁÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÄÓ!ÓÃ³ìÐòÁÐ±í¡£

°İÂ´Ë° ÅŸ£-ÒÔ´ÓÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÓ!ÓÃ³ìĐðÁĐ±íÖĐÉ¾³ýμ±Ç°ŃiΠ´μÄÓ!ÓÃ³ìĐòì£

°´İÂ´Ė° ÅŸ£-òÔÇå³ýÓ|ÓÃ³İĐòÁĐ±ıÖĐµÄĖùÓĐİİÄçİ£
¾⁄₄ ¸æ£°Œâ½«ÖØĐÂÉèÖÃÄúİªÓ|ÓÃ³İĐòĖù×öµÄĖùÓĐİİÖÆİ£

ÑıÔñ'ĚÑĩĩ½«ÇŁÖÆÓ|ÓÃ³Đð´°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ,¶"μÄİÔÊ¾⁄₄ÆÁÉİÆð¶ıE

Èç¹ûÑîÔñî°Ê¼ÖÖ,ù¾ÝÆÁÄ»±à°ÅÆð¶´ËÓ!ÓÃ³\Đò;±Ñ;ĩÊ-Ôð
´Ë×Ö¶Î»áÖ,¶´Æð¶´µ±Ç°Ñ;¶´µĂÓ!ÓÃ³\ĐòËùÔÚµĂİÔÊ¾ÆÁÊ´İÔÊ¾Æ÷£©;£

Èç¹ûÑ¡Ôñ´ËÑ¡Ï£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷½«¼ÇÂ¼Ô¡ÓÃ³ìÐð´ºÚµÄ´óÐ¡°Ï»ÖÃ¡£ĤÂĤÆð¶Ó¡ÓÃ³ìÐðÊ±
£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»á½«Ó¡ÓÃ³ìÐð´ºÚ»Ö,´ÖÁĤÈÇº±£æµÄ´óÐ¡°Ï»ÖÃ¡£

ˆËÑjîîÊ¹Äú¿ÉÒÔÖ,¶ˆÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿Ú×î
´ó»ˆ±½öîîÂúµ±Ç°Ö¼ÓÃµÄÆÁÄ»£¬¶∅²»ÊÇ¿ÉÄÜ¿çÔ½¶à,öïÔÊ¼ÆÁµÄÕû,ö×ÀÃæj£

Ñ¡Ôñ´ĚÑ¡řĚ-òôôúµ¥ŲÀÃüÃûµÄÓ!ÓÃ³ìĐò×ÀÃæÉİÆôŲĚÓ!ÓÃ³ìĐò¡Ě
ÀýĚçĚ-³ýÁĚ´´½Ě-Ěİ°¿Ú×ÀÃæÍâĚ-Äú»¹¿ÉÒÔâ Web äĚÀÆ±°İµç×ÓÓÊ¼pÔÄŲÁÆ÷
´´½µ¥ŲÀµÄ½¼Ó×ÀÃæ¡Ě

ÔÚ´Ë´|ÊäÈëµ¥¶ÀµÄÓ!ÓÃ³ìÐð×ÀÃæÃû³Æ;£ÄúÒ²¿ÉÒÔÊ¹ÓÃÃÀÀÊ½´Å¥´ÓÒÑîªÆäËüÓ!ÓÃ³ìÐð´´½µÄ×ÀÃæÖÐÑìÔñ;£

½öÔÚÑìÔñ;°ÔÚµ¥¶ÀµÄ×ÀÃæÉíÆð¶´ËÓ!ÓÃ³ìÐð;±Ñì¿ð°ó£¬Ë×Ö¶î²Å¿ÉÓÃ;£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é¶İ-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÄÓİÓÃ³İĐò´°¿ÚμÄ²¼¾¼Öİ£

´Ë×é°ĩ¼ü½«μ±Ç°»î⌐μÄ£¨¼û½¼μÄ£©´°¿ÚÒÆÖÁÁíÒ»ì¨îÊ¾Æ÷ÉĩμÄïàÓ!î»ÖÃ¡£

´Ë×é°ï¼ü½₂«ïÔÊ¾₄ÆÁÉïμÄËùÓÐ´°¿Ú°íμ±Ç°»î¶μÄÓ!ÓÃ³ìÐðÒÆÖÁÁíÒ»»ðïÔÊ¾₄ÆÁí£

´Ë×é°İ¼ü½₂«ËùÓĐÓ|ÓÃ³İĐð´°¿ÚÒÆÖÁÊó±êÖ,ŒëËùÔÚμÄÏÔÊ¾¼ÆÁÉİ;£

ÔÚŋà,öÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæ´|ÓÚ»îŋ×´|¬Ê±£¬´Ê×éº¼üÖÃÓÚÔÚ×ÀÃæÖ®¼äăà»¥ÇĐ»»»j£ÖØ,´Ê¹ÓÃ
´Ê×éº¼ü¿ÉÒÔă¬ÀÀ»îŋ¬μÄÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæÁĐ±íj£

ı°È«¾ÖÉèÖÃı±Ò³°ü°¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷¼°Æă´!ÀíËùÓĐÓ!ÓÃ³İĐòμĂÈ«¾ÖŇıİıŁ

Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³|ÐðÔÚ¡°Õû,ö×ÀÃæ¡±ÉĬ×ĩó»¯£¬ÒâĬ¶×Å¼
´Ê¹×ÀÃæ¿çÔ½ÁĖ¶àĬĬĬÔÊ¾⁄₄Æ÷£¬Ã²Û×÷Ò²»áĬĬÂúÕû,ö×ÀÃæ¡£
Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³|ÐðÔÚ¡°μ±ç°ÆÁÃ»¡±ÉĬ×ĩó»¯£¬ÒâĬ¶×ÅÔÚÃ¬ÈĬÊèÖĬĬÆ¬,Ã²Û×÷½öĬĬÂúÓ¡ÓÃ³|ÐðÔ-
ĬÈÖ¼⁄₄ÓÃμÃÆÁÃ»¡£

ÆðÓÃ´Ë¹|ÄÜ½«ÔÚËùÓÐ¶²ãÓ!ÓÃ³!Ðð´°¿ÚµÄïµ!³²Ëµ¥ÖÐ²åÈëÒ»»,ö¡°NVIDIA
×ÄÃæ¹ÜÀ!Æ÷¡±×Ó²Ëµ¥¡£´Ë×Ó²Ëµ¥¿ÉÒÔÊ¹Äú¿ìËÜ¼ð±ãµØ·ÄÎËËùÓÐÓ!ÓÃ³!Ðð¹ÜÀ!¹|ÄÜ£¬¶¶ØÎÐÐè
´ð¿×ÄÃæ¹ÜÀ!Æ÷¿ØÖÆÄæ°å¡£
ÓÒ»»´°¿Ú±ê!â£´´±ê!âÀ,£©£¬»ðÕßµ¥»»´°¿Ú±ê!â×ó¶¶ËµÄÓ!ÓÃ³!ÐðÐ¡¼±ê³¼ù¿ÉÒÔ·ÄÎËÓ!ÓÃ³!Ðð´°
¿ÚµÄïµ!³²Ëµ¥¡£

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡îĴÉÒÔÊ¹×ÀǺæ¹ÜÀíÆ÷½«μ^{⁻³}ðÊ½'°ĴÚμ÷ÕûîªÔÚÒ»,öÆÁǺ»ÉĲÔÊ¾₄Ê-ÒÔ·ÀÖ¹ŋ¥²ǻμ^{⁻³}ðÊ½
'°ĴÚĴçÔ½Á½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷Ê-»ðÕß·Ö,î³Ê¼₄,ö²Ĵ·ÕÔÚÁ½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷ÉĲÔÊ¾₄îÊ

ÑîÔñ'ĚÑîİŹÉÒÔÊ¹İµ³µ⁻³öÊ½'°ŹÚÔÚÑîÔñµÄÆÁÄ»ÉİÊ¼ÖÖ¾ÓÖĐİÔÊ¾İ£

Ñ¡ÔñÄúİÉÍûμ^{−3}ðÊ½°¿Ú¾ÓÖĐİÔÊ¾μÄİÔÊ¾Æ÷¡Ê´Ë×Ö¶İî½öÔÚÄúÑ¡Ôñ¡°Ê¹İıİ³μ^{−3}ðÊ½°¿Ú°
´ÆÁÄ»±à°Ä¾ÓÖĐ¡±,´Ñ¡°Ä¥°ó²Ä¿ÉÓÃ¡Ê

´ËÑîîÊ¹£¨ ¸çÔ½¶àì¨ÏÔÊ¾⁄Æ÷μÄ£©ïμí³μ¨³ðÊ¹⁄₂´°
¸ÚÔÚ°ü¨¬Êó±ê¹â±êμÄÏÔÊ¾⁄ÆÁÉÏ¾⁄ÓÖĐÏÔÊ¾⁄£¬Òðîª,ÄÏÔÊ¾⁄ÆÁ×îÓĐ¸ÉÄÜÊÇÄúŒýÔÚ¹Û¸´μÄÏÔÊ
¾⁄ÆÁî£

´ËÑîîÊ¹Ó!ÓÃ³ìÐðµÃµ^{³ðÊ½´°}¿Ú°ÍÉÚ³É,Ãµ^{³ðÊ½´°}¿ÚµÃÓ!ÓÃ³ìÐð´°
¿ÚÏÔÊ¾ÔÚÍ-Ò»ÆÁÄ»É!£Èç¹ûµ^{³ðÊ½´°}
¿Ú!°ÍóÈë¡±ÁÍÒ»ìÏÔÊ¾Æ÷£¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷»á½«ÆäÒÆÖÁÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿ÚµÄÏÔÊ¾ÆÁÉÏÔÊ¾£

°´İÂ´Ě° ÅŸ£-ÒÔ»Ö,´Ä-ĚİμÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷μÄĚ«¼ÖÉèÖÃ°ÍĚÈ¼üj£
×££°Õâ²»»áÓ°İÄúÔÚı°ÓıÓÃ³İĐò¹ÜÀí±Ò³ÉİªÃĴ,öÓıÓÃ³İĐòĚù×öμÄ¶İ"ÖÆj£

°ıÄı°È·ıı±°Ä¥£¬ÒÔÈ·Èı²¢ÓıÓÃıÔ×ÄÃæıÜÀıÆ÷ÉèÖÃËù×öμÄÈııı,ü,Ä£¬È»°óıØ±Ö¿ØÖÆÃæ°ă°
¿Úı£

°ıĀı°Èıİı±°Ā¥£¬ÒÔ¹Ø±Õ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ØÖÆÃæ°ǎ°¿Ú£¬ÇÒ²»±£´æ»òÓ!ÓÃËùÓĐ,ü,Äı£
¾⁄,æ£°Ē²Ü×÷½«·ĀÆú¶ÔÉèÖÃËù×öμÄËĦı,ü,Äı£

°ıÄı°ÓıÓÃı±°Ä¥£¬ÒÔÓıÓÃ²¢±£´æËùÓÐÉèÖÃ,ü,Ä£¬Í¬Ê±±£³Ö×ÀÃæ¹ÜÀí/£÷¿ØÖÆÃæ°ã´°¿Úò¿ªı£

´Ë¶Ô»°¿òÊ¹Äú¿ÉÒÕÑ¡ÕñÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÐÂÓ¡ÓÃ³ìÐò¡£

ÖâÊÇµ±Ç°ÔÚ×ÃæÉĬÔËÐµÄÓĬÓÃ³ĬÐðÁÐ±Ĭĭ£Äú¿ÉÒÔ´Ô
´ËÁÐ±ĬÖÐÑĭÔñÓĬÓÃ³ĬÐð£¬»ðŒÖ,¶ĭ²»Ĭ¬µÄÓĬÓÃ³ĬÐð£¬ÄýËÇµ±Ç°ĬÔËÐµÄÓĬÓÃ³ĬÐð£¬ÄúÖ»»Ðè°
ĬĬĬ°ăĬĬĬ±°ĬĬ¼Ĭ¿Éĭ£

°`İÄ´Ë°`Ä¥´ò¿ªİÄ¼p¶Ö»°¿ò£¬Äú¿ÉÒÔ´ÓÖĐŊıŌňİÉíûÓÉ×ÄÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÄËİİ Windows
Ó!ÓÃ³İĐòİ£

°`İÄ´Ë´Ä¥½ÓÊÛËùŃıŒñµÄ³İĐôİÄ¼p£¬²¢½«Æä×÷İªÓÉ×ÀÃæ¹ÙÀíÆ÷¹ÙÀíµÄĐÂÓıÓÃ³İĐòı£

Èç¹û´ĚĚ±Äú²»ĭëÑ;ÔñÓ|ÓÃ³|Đò£¬Çë°ĬÂ´Ě°Å¥;£;°ĐÂÓ|ÓÃ³|Đò;±¶Ŏ»°
¿ô½«¹Ø±Ŏ£¬ÇÒ²»,ü,ÄĚĬ°ĬĚèŎÃ;£

´Ë¶Ó»°¿òÔÊĐíĂúÊăÊëĐÂμĂÓ|ÓĂ³|Đò×ĂĂæμĂĂû³Æ¡£

ÔÚ´Ê´ĲÊäÈëÐÂµÄÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæµÄÃû³ÆĲÆÄúÒ²ĲÉÒÔ
´ÓÒÑĲ³ÆäËüÓĲÓÃ³ĲÐðÔ,¶µÄ×ÀÃæÃû³ÆÔÐÑĲÔñĲÆ

ÀýÈçÆ¬ÄúĲÉÄÜĲĲĲĲ½«³ÆĲĲ°WebĲ±µÄ×ÀÃæÓÃÓÚ web
ä¬ÄÄÆ¬Æ¬³ÆĲĲ°MailĲ±µÄ×ÀÃæÓÃÓÚµç×ÓÓÊ¼þ³ĲÐðµÈµÈĲÆ×ÀÃæ¹ÜÀĲÆ¬µÄĲ°ÈÈ¼üĲ±¹ÄÜÊ¹ÄúĲÉ
ÒÔ²»ÔýËË×ŒÄĲµØÓÚÔâÐ©²»Ĳ¬µÄÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæÔ®¼äÇÐ»»ĲÆ

°İÄ¡°È·Ŧ¡±°Å¥È·Èİ×ÀÃæµÄÐÃÃû³Æ¡£³ý·ÇÊäÈëÓÐÐ§µÄ×ÀÃæÃû³Æ£¬·ñÔðÄú½«Îð···°İÄ´È°Å¥¡£

Èç¹û´ĚÊ±Äú²»İēÊäÊë×ÀÃæÃû³Æ£-Çë°İÂı°Èıİûı±°Å¥ı£

´Ë×é°ĩ¼ü»á´¥·¢Ò»ĭμÁĐ¶┐»Đ\$¹ûμÄÜËð¾ØĐĬ£-ÒÔ°ıÖúĂúÕÒμ½Êó±ê¹â±êμĂÎ»ÖÃj£

ÆôÓÃ´ËÑĩĩ£¬ÒÔ±ãÊ¹ÓÃÊó±êÍ¶´°¿ÚÊ±£¬´°¿ÚÊ«²¿ÇÐ»»ÖÁÒ»,ö/ÆÁÄ»»ò/ÆäËü/ÆÁÄ»¡£

ŒâĐ©Ńjĩ»áÓ°ì Windows ¿Í»§»á»°μĂÓĂ»§½çĂæÔªĚØƐ¬ÀýÈçÈĩñÀ,°ÍÈĩñÇĐ»»°¿ÚμĂ×´ì¬jƐ

Ñ¡Ôñ´ËÑ¡ïÒÔÆôÓÃ½»ìæÈïñÇÐ»»´°¿Ú£¬Ã´°¿Ú,ù¾¼Ýμ±Ç°μÃ TwinView
ÅäÖÃÖýÈ·μØ¾¼ÓÖĐİÔÊ¾¼£¬²¢ÔÊĐİ²»Í¬×ÀÃæÉİμÃÓ¡ÓÃ³ìĐòİà»¥ÇÐ»»¡£
°´İÃ Alt+Tab ×é°İ¼ü¼¼»îÈïñÇÐ»»´°¿Ú¡£

ÑîÔñ'ĚÑîîµÄ, Ñî¿òĚ¬Ç¿ÖÆÈîñÇÐ»»'°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ, ¶µÄîÔÊ¾Æ¬ÉîîÔÊ¾îĚ

ÑîÔñÄúİÉİúİÔÊ¾ÈİİÇĐ»»´°¿ÚμÄİÔÊ¾Æ÷İÉ½öÑîÔİμ±Ç´İÓÚ»İİ¯×İ-μÄİÔÊ¾Æ÷İÉ

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡ĩ½«ĚĩñÀ,İpÖÆÔÚμ¥ĩ'İÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉİİÔÊ¾⁄₄Ě¬»»ÑÔÖ®Ě¬¼
´·ÄÖ¹ĚĩñÀ,¿çÔ½²¶àİ'İÔÊ¾⁄₄Æ÷İÔÊ¾⁄₄İĚ

ÖâÐ©ÑĩĩîÉÔÔÊ·¶×ÃÆ¹ÜÁíÆ÷Ëç°î¹ÜÀíµ⁻³ëÊ½°¿ÚÉ°üÀ°üüí¶¶Ô»°¿ò°íÓíÔÃ³íÐò¶Ô»°¿òÉ©µÃí»ÖÃ°í²¹¼¾Ö¿É

Ñ¡Ôñ

´ËÑ¡îòÒÆðÓÃËð·Å¹¡ÄÜ¡£Ëð·Å¹¡ÄÜ¿ÉÒÒÔÚÒ»ì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÉïïÔÊ¾⁄Êó±ê¹â±êïÂµÄÆÁÄ»ÇøÓðµÄ·Å
´óÊÓí¾⁄¡£Ëð·ÅÊÓí¾⁄ïÔÊ¾⁄ÔÚÓêÊó±ê¹â±êïà¶¶ÔµÄïÔÊ¾⁄Æ÷Éí£»ÔÚïÔÊ¾⁄Æ÷Ö®¾⁄äÒÆ¶¶Êó±ê¹â±ê»á
µ¾⁄ÖÃËð·ÅÊÓí¾⁄×Ô¶¶ÇÐ»»ÖÁÆäËüïÔÊ¾⁄Æ÷¡£

½ðÔÚÁ¬½ÓÁË¶àì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÇÒÑ¡ÔñÁËË®Æ½»ð´¹Ö±¿çÔ½Ä£Ê½Ê±£¬Ëð·Å¹¡ÄÜ²Å»áÆð×÷ÓÃ¡£

ÆøÓÃ´ËÑïîÒÔÊ¹ÓÃÒÑ¹ýÂËË"ÄÚ²å£©μÄËð·Å±ÈÀý·Å´ó¡£

ÒÔÏÂÈÈ¼üÓÃÓÚ¿ØÖÆËð·Å¹!ÄÜ¡£ÒªÔÚ¡°ÈÈ¼ü¡±±êÇ©ÖÐÉèÖÃÈÈ¼ü£¬Ö»Ðèμ¥»÷Ä³,ö×Ö¶¶ÎÈ»°ó°
´ÏÄÄúÑ¡ÔñμÄ×é°¶¼ü¼´¿É¡£
×ϥ£°¡°Ëð·Å¡±»ð¡°ÈÈ¼ü¡±Ò³Ãæ´ð¿ªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£¬ÒÔ·ÀÖ¹¶ÖÓÐÈÈ¼üÓèÒª¶¶ÒåμÄÐÂÈÈ¼ü³â¡»¡£

´ÈÈÈ¼üÓÃÓÚ´ò¿^{ao}1ø±ÕËõ·Å¼ÄÜj£

´ËËË¼üÓÃÓÚÔö´óËö·ÅÊÓí¼µ·Å´ó¼¶±ð¡£

´ËËË¼üÓÃÓÚ¼ðĐİËð·ÀÊÓÍ¼μÄ·À´ó¼¶±ðİ£

´Ê²îÊýÓÃÓÚÖ,¶´ÔÚÊó±êî´ÒÆ¶´Ê±Ëð·ÃÊÓÍ¼¼Ã¿Ãë,üÐÂµÃ´ÎÊýî£
£´Ö»ÒªÊó±êÒÆ¶´£¬Ëð·ÃÊÓÍ¼¼±ã×Ô¶´,üÐÂî££©Çè×¢Òâ£¬Ô´´ó
´ÊÊý×Ö¿ÉÄÜ»á¶´Ôîµí³»ðÓ¶´Ã³ÐòµÃÐÔÄÜÔî³Ê²»ÃûÓ°îî£

´Ë²ÎËýÎªËð·ÅÊÓÍ¼
´ÓÒ»ì"İÖÊ¾⁄Æ÷ÇÐ»»ÖÁÁÍÒ»ì"İÖÊ¾⁄Æ÷Ö®Ç°μĂŇÓ³Ù°ÁĂêËýİİÖÊ¾⁄Ëð·ÅÊÓÍ¼μĂİÖÊ¾⁄Æ÷ÉİμĂÊó±
êªâ±ê¶İİÖÝİüÊŞÊ±£¬´ËŇÓ³Ù¿ÉÒÔ·ÀÖªËð·ÅÊÓÍ¼ÔÚİÖÊ¾⁄Æ÷Ö®¼⁄äİ°ÇÐ»»İ±İ£
´Ë²ÎËý¿ÉÒÔÉèÖĂªÁă£¬ÒÔËİüŇÓ³Ùİ£

°´İÂ Ctrl/Alt/Shift ×é°İ¼ü²ŒÊ¹ÓÃÊó±ê¹òÂÕÑıÔñ´ĚÑıİİ£-ÒÔÆôÓÃı°ÇáĚÉı±,ü,ÄĚõ·ÂÊÓÍ¼μÄ·Â
´ó¼¶İ±ð¹İÄÜı£

ÑîÔñÓ!°ĩÂµÄ CtrlıƒAlt °Í Shift ×é°İ¼ü£¬ÒÔ±ăÊ¹ÓÃÊó±ê¹òÂÖ,ü,ĂĚõ·ĂÊÓÍ¼µÄ·Ă´ó¼¶±ðj£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶¨¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é°İ£-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÃÓİÓÃ³İĐò´°¿ÚμÄ²¼¼¾Öİ£
×Ϣ£°ı°Ëð·Åı±»òı°ÈÈ¼üı±Ò³Ãæ´ò¿ªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£-ÒÔ·ÀÖ¹İÖÓĐÈÈ¼üÖëÒª¶¨¨ÒåμÃĐÂÈÈ¼ü³åİ»İ£

´ËÑ¡î½«½ûÓÃ 3D Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐµÄÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡£

Èç¹ûÄúÐèÒªÓ!ÓÃ³ìÐð¾³ÓÐ×î¼ÑÐÔÄÜ£¬ÇèÑ¡Ôñ´ËÑ¡î¡£

ÉÑĩĩ½«Ê¹ÓÃ 2x ÄÊ½ÆðÓÃÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡
Ëü½«ÔÚ 3D Ó!ÓÃ³!ððÖ!á¹©,ü°ÃµÄ!¼!óÖÊÁ¿°í,ü,ßµÄðÔÄÜ¡

ΈΝἰἦ½«ÆôÓÃ GeForce3 GPU ἰμÁĐÖĐμÄÆ½»¬ἰÄí×¨Äû¼¼Êðἰ£

Ã·»¨ĐÎÆ½»¬ἰÄí¿ÉÒÓÓÃ·Ç³£½Ó½üÓÚ¿ἰËÙ 2x AA Ä£Ê½μÄĐÔÄÛ£¬là¹©ÓëÂýËÙ 4x AA
Ä£Ê½làí¬μÄÖËÄ¿ἰ£

´ËÑîî½«Ê¹ÓÃ 4x ÄÊÊ½ÆðÓÃÆ½»¬´|Àí¹|ÄÜî£

ËüËùìá¹©µÄí¼íóÖÊÁ¸×î,ßÊ¬µ«ÊÇ 3D Ó|ÓÃ³|ÐðµÄÄ³Ð©ÐÔÄÜ»á½µµíî£

´ËÑ¡ĩĩ½«îªÖ§³Ö/Æ½»¬¡ÁíµÄÄÇÐ© 3D Ó!ÓÃ³!Ðð×Ô¶¯ÆôÓÃ×ĩ¼Ñ/Æ½»¬¡ÁíÉèÖÃ¡£

ˆĚÑĩĩ½«Ě¹Äú¿ÉÒÔĚÖ┐ÑĩÔñÔĚĐĐ 3D Ó!ÓÃ³!ĐòĚ±Ě¹ÓÃμÄÆ½»¬!ÄíÄĚĚ½iĚ

ÓÐ¹Ø¼ÆË»úÉĬμ±Ç° AGP ÉèÖÃμÄÐĀİϕjε

´ËÑîĩ½«Ê¹Äú¿ÉÒÔÊÖŦÑîÔñ¼ĐÎ×Óĩµ³Ê¹ÓÃµÄ AGP ËÙÂÊî£Èç¹ûÄúİ·.´È·Ŧ´Ê¹ÓÄÄÖÖ AGP
ËÙÂÊ£-ÇêÎð, ´Ñî´Ë¿òî£İµ³Ëæºó½«×ÔŦ´È·Ŧ´×ĩ¼ÑµÄ AGP ËÙÂÊî£

ÒÆ¶»¬¿é¿Ø¼p£¬ÊÖ¶Ñ¡Ôñ¼ĐÎ×Ó¡μ³Ê¹ÓÃμÄ AGP ĚÛÂÊ¡£

