

Deze optie wordt gebruikt om de emulatie van de fog-tabel aan of uit te zetten.

Direct3D gaat ervan uit dat een beeldschermadapter met D3D-hardwareversnelling in staat moet zijn om vertex-fog of tabel-fog uit te voeren. Sommige games vragen de mogelijkheden van de D3D-hardware niet op de juiste wijze op en verwachten ondersteuning voor tabel-fog. Door deze optie te selecteren zorgt u ervoor dat dergelijke games op uw grafische NVIDIA-processor goed functioneren.

Met deze optie kunt u de nieuwere DirectX-kenmerken van de stuurprogramma's uitschakelen.

Sommige games die voor eerdere versies van DirectX zijn geschreven, werken mogelijk niet correct wanneer de versies 6 en 7 van DirectX zijn geïnstalleerd en wanneer ondersteuning hiervan is geactiveerd in de stuurprogramma's. Wanneer u deze optie selecteert, dwingt u de stuurprogramma's om de compatibiliteitsmodus van DirectX 5 te gebruiken zodat oudere games correct zullen functioneren.

Gebruik deze optie voor oudere games die niet willen starten of niet naar behoren functioneren.

Dwingt de hardware automatisch de diepte van zijn Z-buffer aan te passen aan de diepte waar de toepassing om vraagt.

Normaliter zult u deze optie ingeschakeld willen houden, tenzij uw werk absoluut een bepaalde Z-bufferdiepte vereist. Als u deze optie uitschakelt, zal een toepassing waarvan de werkende Z-bufferdiepte niet overeenkomt met de gebruikte hardwareconfiguratie, niet functioneren.

Maakt een alternatieve techniek voor dieptebuffering mogelijk.

Laat de hardware een ander mechanisme gebruiken voor dieptebuffering in 16-bittoepassingen. Door deze optie in te schakelen is het mogelijk dat 3D-beelden van een hogere kwaliteit worden geproduceerd.

Activeert het NVIDIA-logo in Direct3D.

Als u deze optie inschakelt, wordt tijdens het uitvoeren van Direct3D-toepassingen het NVIDIA-logo weergegeven in de onderste hoek van het scherm.

Uw grafische NVIDIA-processor kan automatisch mipmaps genereren om de overdracht van patronen via de bus doeltreffender te laten verlopen, waardoor de toepassing beter presteert.

Bij sommige toepassingen is het echter mogelijk dat deze niet goed worden weergegeven als automatische generatie van mipmaps is ingeschakeld. Problemen verhelpt u door het aantal automatisch gegenereerde mipmap-niveaus te verminderen totdat de afbeeldingen goed worden weergegeven. Door het aantal mipmap-niveaus te verminderen wordt een verkeerde uitlijning van patronen of "naadvorming" voorkomen (enigszins ten koste van de prestatie).

Hiermee kunt u de automatische mipmap-methode selecteren die door de grafische processor wordt gebruikt.

U kunt kiezen voor de bilineaire of 8-tap anisotropische mipmap-methode. De bilineaire methode geeft meestal een betere prestatie, terwijl de anisotropische methode over het algemeen een hogere beeldkwaliteit geeft.

Hiermee kunt u de LOD-vertekening (detailniveau) voor mipmaps aanpassen.

Een lagere vertekening geeft een betere beeldkwaliteit, terwijl bij een hogere vertekening de toepassing beter werkt. U kunt kiezen uit vijf vooraf ingestelde waarden, variërend van "Beste beeldkwaliteit" tot "Beste prestatie".



Een lijst van aangepaste fijnafstellingen (of "tweaks") die u hebt opgeslagen. Als u een onderdeel uit de lijst selecteert, wordt de instelling geactiveerd. De instelling wordt toegepast door toets "OK" of "Toepassen" te selecteren.

Hiermee slaat u de huidige instellingen (inclusief de instellingen die zijn ingesteld in het dialoogvenster "Meer Direct3D") op als een aangepaste fijnafstelling ("tweak"). Opgeslagen instellingen worden vervolgens toegevoegd aan de naastliggende lijst.

Zodra u voor een bepaald Direct3D-spel de optimale instellingen hebt gevonden en de instellingen opslaat als een aangepaste tweak, kunt u Direct3D snel configureren voordat u met het spel begint en is het niet langer nodig om elke optie afzonderlijk in te stellen.

Verwijdert de aangepaste instelling die momenteel in de lijst is geselecteerd.

Herstelt alle instellingen naar hun standaardwaarde.

Toont een dialoogvenster waarin u extra Direct3D-instellingen kunt aanpassen.

Met deze optie kunt u voor texels (patroonelementen) het hardware-adresseringsschema van het patroon wijzigen.

Als u deze waarden wijzigt, verandert de positie waar de texel-oorsprong wordt gedefinieerd. De standaardwaarden zijn in overeenstemming met de Direct3D-specificaties. Sommige toepassingen verwachten mogelijk dat de texel-oorsprong ergens anders wordt gedefinieerd. De beeldkwaliteit van dergelijke toepassingen verbetert als de texel-oorsprong opnieuw wordt gedefinieerd. Gebruik de schuifregelaar om de texel-oorsprong ergens tussen de linkerbovenhoek en het midden van de texel te plaatsen.

Hierdoor wordt de grafische processor in staat gesteld om, zover als nodig, de gespecificeerde hoeveelheid systeemgeheugen te gebruiken voor patroonopslag (naast het geheugen dat op de beeldschermadapter zelf is geïnstalleerd).

**Let op:** De maximale hoeveelheid systeemgeheugen die kan worden gereserveerd voor patroonopslag, wordt berekend op basis van de hoeveelheid fysieke RAM die op uw computer is geïnstalleerd. Hoe meer systeem-RAM, des te hoger de waarde die u kunt instellen.

Deze instelling is alleen van toepassing op PCI-beeldschermadapters (of AGP-beeldschermadapters die actief zijn in de PC-compatibiliteitsmodus).

Selecteer deze optie om verticale synchronisatie uit te schakelen.

Hiermee kunt u de afbeelding rechtstreeks op het scherm weergeven zonder dat u hoeft te wachten op synchronisatie met de verticale terugslag van de monitor. Hiermee is voor de frames een herhalingsfrequentie mogelijk die hoger is dan de herhalingsfrequentie van uw monitor, maar dit kan tot gevolg hebben dat visuele misvormingen en scheureffecten ontstaan die leiden tot een mindere beeldkwaliteit.



Met deze optie kunt u de hoeveelheid anti-aliasing instellen die in een bepaalde D3D-toepassing wordt gebruikt.

Anti-aliasing is een techniek die wordt gebruikt om het 'traptreden-effect' te minimaliseren. Dit effect treedt soms op langs de randen van 3D-objecten. Anti-aliasing is variabel instelbaar tussen volledige uitschakeling en een maximale hoeveelheid.

Gebruik deze optie om anti-aliasing af te dwingen in toepassingen die deze functie niet direct ondersteunen.

Let op: bij sommige toepassingen die anti-aliasing niet expliciet ondersteunen, worden afbeeldingen mogelijk niet goed of onregelmatig weergegeven. Wees voorzichtig met het gebruik van deze optie. Schakel deze optie uit als u beeldschermproblemen ondervindt met games of toepassingen die anti-aliasing niet ondersteunen.

Met deze optie kunt u het aantal frames beperken dat de CPU kan voorbereiden voordat deze worden verwerkt door de grafische chip bij uitgeschakelde verticale synchronisatie.

Soms is het zo dat hoe hoger het toegestane aantal vooraf geproduceerde frames, des te hoger de "invoertraging" kan zijn in reactie op apparaten zoals joysticks, gamepads of toetsenborden.

Verminder deze waarde als u tijdens het spelen van een spel een duidelijk waarneembare vertraging merkt in de reactie op invoerapparaten die op uw computer zijn aangesloten.

Stelt de stuurprogramma's in staat het **GL\_KTX\_buffer\_gebied** van de OpenGL-uitbreiding te gebruiken.

Hierdoor is het mogelijk dat de prestatie van de toepassing verbetert in 3D-modellerings toepassingen die deze uitbreiding ondersteunen.

Hiermee is het mogelijk het lokale videogeheugen te gebruiken wanneer de uitbreiding GL\_KTX\_buffer\_gebied is ingeschakeld.

Als er echter minder dan 8 MB lokaal videogeheugen beschikbaar is, wordt ondersteuning van dual planes-uitbreiding niet ingeschakeld.

Deze instelling heeft geen effect als de bovengenoemde optie "Uitbreiding buffergebied inschakelen" is uitgeschakeld.

Hiermee is snelle lineair-mipmap-lineair-filtering mogelijk, waardoor de prestatie van de toepassing toeneemt, enigszins ten koste van de beeldkwaliteit.

In veel gevallen is een verlies aan beeldkwaliteit niet waar te nemen. Mogelijk wilt u daarom profiteren van een betere prestatie door deze optie in te schakelen.

Deze optie stelt OpenGL in staat gebruik te maken van anisotropische filtering om een betere beeldkwaliteit te bewerkstelligen.

Selecteer deze optie om de stuurprogrammaondersteuning voor de door sommige CPU's gebruikte enhanced instructies uit te schakelen.

Sommige CPU's ondersteunen extra 3D-instructies die uw grafische NVIDIA-processor complementeren en de prestatie in 3D-games of -toepassingen verbeteren. Met deze optie kunt u de ondersteuning voor deze extra 3D-instructies in de stuurprogramma's uitschakelen. Dit kan van pas komen bij prestatievergelijkingen of bij het oplossen van problemen.



Met deze opties kunt u anti-aliasing van volledige schermen regelen voor het stuurprogramma OpenGL. Anti-aliasing is een techniek waarmee op het scherm de randen van objecten worden afgevlakt om eventuele rafelige "traptreden"-effecten tegen te gaan. De 1.5 x 1.5-methode biedt anti-aliasing met de beste prestatie terwijl de 2 x 2-methode de hoogste beeldkwaliteit biedt.

Hiermee kan het stuurprogramma stereopixelformaten exporteren. OpenGL-toepassingen kunnen nu stereo gebruiken en wordt de stereobril ingeschakeld.

Hiermee kan het stuurprogramma overlay-pixelformaten exporteren. OpenGL-toepassingen kunnen nu overlay gebruiken.

Deze optie stelt OpenGL in staat gebruik te maken van anisotropische filtering om een betere beeldkwaliteit te bewerkstelligen. Denk eraan dat door het inschakelen van deze optie, de beeldkwaliteit zal verbeteren ten koste van de prestatie.

Als deze optie is ingeschakeld, kent het OpenGL-stuurprogramma één achtergrondbuffer en één dieptebuffer toe op dezelfde beeldschermresolutie.

Hierdoor wordt het videogeheugen efficiënter gebruikt bij toepassingen die veel vensters aanmaken.

Als deze optie is uitgeschakeld, kent het OpenGL-stuurprogramma aan elk venster dat door een toepassing wordt aangemaakt, een achtergrondbuffer en een dieptebuffer toe.

Met deze functie kunnen de prestaties worden verbeterd van OpenGL-toepassingen die meerdere vensters gebruiken.

Stelt optimale instellingen in voor de geselecteerde OpenGL-toepassing.

Met deze optie bepaalt u of standaard in OpenGL-toepassingen patronen van een specifieke kleurdiepte worden gebruikt.

**Kleurdiepte bureaublad gebruiken** maakt altijd gebruik van patronen met een kleurdiepte die wordt gebruikt door het bureaublad van Windows.

De opties **Altijd 16 bpp gebruiken** en **Altijd 32 bpp gebruiken** forceren het gebruik van patronen van de opgegeven kleurdiepte, ongeacht de instellingen van uw bureaublad.

Met deze optie bepaalt u de bufferspiegelmodus voor OpenGL-toepassingen met een volledig scherm.

U hebt de keuze uit de blokoverdrachtmethode, de paginaspiegelmethode of automatisch selecteren. Met automatisch selecteren laat u het stuurprogramma op basis van uw hardwareconfiguratie de beste methode bepalen.



Met deze optie specificeert u hoe verticale synchronisatie in OpenGL wordt afgehandeld.

Als u **Altijd uit** selecteert, wordt in alle OpenGL-toepassingen verticale synchronisatie altijd uitgeschakeld.

Als u **Standaard uit** selecteert, blijft verticale synchronisatie uitgeschakeld tenzij een toepassing specifiek verzoekt om deze optie in te schakelen.

Als u **Standaard aan** selecteert, blijft verticale synchronisatie ingeschakeld tenzij een toepassing specifiek verzoekt om deze optie uit te schakelen.

Laat u de huidige instellingen opslaan als een aangepaste "tweak". Opgeslagen instellingen worden vervolgens toegevoegd aan de naastliggende lijst.

Zodra u voor een bepaalde OpenGL-toepassing de optimale instellingen hebt gevonden en de instellingen opslaat als een aangepaste tweak, kunt u OpenGL snel configureren voordat u met het programma begint en is het niet langer nodig om elke optie afzonderlijk in te stellen.

Met de schuifregelaars kunt u voor het geselecteerde kleurkanaal de helderheids-, contrast- of gammawaarden opgeven.

Met de kleurcorrectieregelaars kunt u tegenwicht bieden aan variaties in de helderheid tussen een bronafbeelding en de uitvoer hiervan op beeldschermapparatuur. Dit komt van pas als u werkt in beeldbewerkingstoepassingen. U kunt de kleuren van afbeeldingen (zoals foto's) dan nauwkeuriger reproduceren als deze op uw monitor worden weergegeven.

Ook zijn er veel door 3D versnelde games die te donker zijn om goed mee te kunnen spelen. Door de helderheids- en/of gammawaarde over alle kanalen in gelijke mate te verhogen, wordt het beeld van deze games helderder waardoor het spelplezier toeneemt.

Hiermee kunt u de kleurkanalen selecteren die worden ingesteld door de schuifregelaars. U kunt het rode, groene of blauwe kanaal afzonderlijk instellen of alle drie kanalen tegelijkertijd.

Digital Vibrance geeft u meer mogelijkheden bij het bedienen van de kleurscheiding en -intensiteit. Hierdoor worden de afbeeldingen in al uw toepassingen helderder en scherper.

Een grafische weergave van de kleurcurve. Deze curve verandert in real-time terwijl u wijzigingen aanbrengt in contrast, helderheid of gamma.

Als u deze optie selecteert, worden automatisch de door u hier ingevoerde kleuraanpassingen hersteld wanneer Windows opnieuw wordt opgestart.

**Let op:** Als uw computer deel uitmaakt van een netwerk, wordt de kleur aangepast nadat u Windows hebt geactiveerd.

Een lijst van aangepaste kleurinstellingen die u hebt opgeslagen. Als u een onderdeel uit de lijst selecteert, wordt de instelling geactiveerd.



Laat u de huidige kleurinstellingen opslaan als een aangepaste instelling. Opgeslagen instellingen worden vervolgens toegevoegd aan de naastliggende lijst.

Verwijdert de aangepaste kleurinstelling die momenteel in de lijst is geselecteerd.

Stelt alle kleurwaarden weer in op basis van de fabrieksinstellingen van de hardware.

Hiermee kunt u de timing-modus van de monitor selecteren:

**Automatisch detecteren** laat Windows de juiste timing-informatie rechtstreeks ontvangen van de monitor zelf. Dit is de standaardinstelling. Onthoud dat sommige oudere monitoren deze optie mogelijk niet ondersteunen.

**General Timing Formula** of **GTF** is een standaard die wordt gebruikt door de meeste nieuwere hardware.

**Discrete Monitor Timings** of **DMT** is een oudere standaard die in sommige hardware nog wordt gebruikt. Schakel deze optie in als uw hardware DMT vereist.

Voegt het pictogram NVIDIA QuickTweak toe aan de taakbalk van Windows.

Het pictogram stelt u tijdens uw werk in staat om via een gemakkelijk popup-menu een van de Direct3D-, OpenGL- of kleurinstellingen toe te passen. Het menu bevat ook opties waarmee standaardinstellingen kunnen worden hersteld en het dialoogvenster Beeldscherm eigenschappen kan worden geopend.

Stelt u in staat het pictogram te kiezen dat wordt gebruikt om in de taakbalk van Windows het Quick Tweak-hulpprogramma te symboliseren.

Selecteer het door u gewenste pictogram uit de lijst. Kies vervolgens "OK" of "Toepassen" om het pictogram in de taakbalk bij te werken.

NVIDIA Bureaubladbeheer inschakelen.

Als u gebruikmaakt van de meervoudige monitorinstellingen van TwinView, beschikt u via NVIDIA Bureaubladbeheer over geavanceerde functies zoals sneltoetsen voor vensterbeheer, het centreren van dialoogvensters en inzoomen.

Bureaubladbeheer ondersteunt ook het gebruik van meerdere bureaubladen, zodat u de werkruimte van uw toepassing beter kunt organiseren.

Opent het configuratievenster van NVIDIA Bureaubladbeheer.

Via het configuratievenster van het Bureaubladbeheer kunt u alle functies en instellingen configureren, zoals het centreren van dialoogvensters, het selecteren van sneltoetsen en de instellingen voor het beheer van de toepassing.



Sluit dit dialoogvenster en bewaart de door u aangebrachte wijzigingen zodat deze van kracht worden wanneer u de knop "OK" of "Toepassen" kiest in het dialoogvenster "Aanvullende eigenschappen".

Laat u bepalen met welke muisknop het menu wordt opgeroepen als u op het pictogram van de taakbalk klikt.

Schakelt bevestigingsberichten in of uit.

Selecteer deze optie als u niet wilt dat bevestigingsberichten worden weergegeven wanneer u een 3D-configuratie laadt vanuit het taakbalkmenu.

Selecteer deze optie als u wilt dat het taakbalkmenu wordt weergegeven met een 3D-effect.

Deze opties stellen u in staat om te bepalen waar de afbeelding op uw platte beeldscherm wordt weergegeven als een resolutie actief is die lager is dan de maximale resolutie die wordt ondersteund.

Gebruik de pijlknoppen om op uw monitor de positie van het bureaublad aan te passen.

Herstelt op basis van de huidige resolutie en verversingsfrequentie de standaardpositie van het bureaublad.

Met deze opties kunt u het uitvoerapparaat (monitor, digitaal plat scherm of tv) selecteren, al naar gelang welke apparaten door uw beeldschermadapter worden ondersteund.



Opent een venster waar u de instellingen voor het actieve beeldschermapparaat kunt aanpassen.

Geef voor tv-uitvoer het huidige formaat en de huidige landeninstellingen aan.

Opent een venster waarin u een specifiek tv-uitvoerformaat kunt opgeven.

Met deze lijst kunt het tv-uitvoerformaat selecteren dat geschikt is voor het land waarin u woont.

**Let op:** Als uw land niet in de lijst staat, moet u het land kiezen dat het dichtst bij u in de buurt ligt.

Zorgt ervoor dat bij het opstarten het geselecteerde formaat de standaard is.

Als u een computer opstart met een beeldschermadapter waarop alleen een tv is aangesloten, zorgt deze optie ervoor dat alle tijdens het opstarten getoonde schermberichten in het juiste, door uw televisie ondersteunde formaat worden uitgevoerd.

Hiermee kunt u opgeven welk type uitvoersignaal naar de tv wordt gestuurd.

Als u de juiste aansluitkabel hebt, zal S-Video-Uit over het algemeen uitvoer van een hogere kwaliteit geven dan Samengestelde video-Uit. Als u er niet zeker van bent welk signaaltype u moet opgeven, kies dan de instelling **Automatische selectie**.

Gebruik de pijlknoppen om op uw tv de positie van het bureaublad aan te passen.

**Let op:** Als het tv-beeld door te veel aanpassing vervormt of zwart wordt, wacht dan 10 seconden. Het beeld keert automatisch terug naar de standaardpositie. U kunt dan opnieuw met het aanpassen beginnen. Zodra u het bureaublad hebt geplaatst waar u het wilt hebben, drukt u op de knop "OK" of "Toepassen" om de instellingen op te slaan voordat de 10 seconden zijn verstreken.

Herstelt op de tv de standaardpositie van het bureaublad op basis van de huidige resolutie.



Gebruik deze regelaars om de helderheid en verzadiging van het tv-beeld aan te passen.

Gebruik deze regelaars om de helderheid en het contrast van het tv-beeld aan te passen.

Gebruik deze regelaar om in te stellen hoeveel flikkerfilter u wilt toepassen op het tv-signaal.

Het verdient aanbeveling dat u flikkerfilter volledig uitschakelt als u een DVD-film vanaf een hardware-decoder afspeelt.

Stelt de schermresolutie en kleurdiepte in voor uitvoer naar de tv.

Gebruik deze regelaars om op uw monitor de kwaliteit van video- of DVD-weergave aan te passen.

U kunt de helderheid, het contrast en de verzadiging onafhankelijk van elkaar instellen om een optimale beeldkwaliteit te verkrijgen wanneer u op uw computer video's of DVD's afspeelt.

Hiermee kunt u de klokfrequenties aanpassen van de kern en het geheugen van uw grafische NVIDIA-processor.

Stelt de kloksnelheid in van de kern van uw grafische NVIDIA-processor.

Geef de kloksnelheid van de kern aan in megahertz.



Stelt op uw beeldschermadapter de kloksnelheid in van de geheugeninterface.

Geeft de kloksnelheid van de geheugeninterface aan in megahertz.

Test of de nieuwe klokfrequentie-instellingen stabiel zijn voordat ze worden toegepast.

**Let op:** Instellingen die afwijken van de standaardinstellingen van de fabrikant moet u eerst testen voordat ze permanent kunnen worden toegepast.

Als u deze optie selecteert, wordt ervoor gezorgd dat elke door u aangebrachte wijziging in de klokfrequenties automatisch wordt toegepast als u Windows opstart.

**Let op:** Door de <Ctrl>-toets ingedrukt te houden terwijl Windows wordt gestart kunt u bij het opstarten de automatische klokinstelling omzeilen. Als uw computer deel uitmaakt van een netwerk, houd de <Ctrl>-toets dan onmiddellijk nadat Windows is geactiveerd, ingedrukt.

Hiermee worden alle klokafstellingsfuncties gereset en vindt opnieuw een detectie van de grafische hardware plaats voordat de regelaars weer kunnen worden ingeschakeld.

Het verdient aanbeveling om te resetten telkens wanneer u de BIOS van uw beeldschermadapter flasht met een bijgewerkt BIOS-beeld.

Hiermee kunt u een van de vier TwinView-modi selecteren:

**Standaard** – Voor het selecteren van één standaardbeeldscherm. Gebruik deze modus wanneer u slechts één beeldschermapparaat hebt aangesloten op uw grafische NIDIA-adapter.

**Kloon** – Hiermee wordt een exacte kopie van het primaire beeldschermapparaat naar het secundaire beeldschermapparaat uitgevoerd.

**Horiz. uitbreiding** – Hiermee kunt u het bureaublad van Windows horizontaal op twee beeldschermapparaten weergeven. In deze modus worden beide beeldschermen gecombineerd en vormen samen één groot schermoppervlak.

**Vertic. uitbreiding** – Hiermee kunt u het bureaublad van Windows verticaal op twee beeldschermapparaten weergeven. In deze modus worden beide beeldschermen gecombineerd en vormen samen één groot schermoppervlak.

**TwinView-standaard** – Voor het selecteren van één standaardbeeldscherm. Gebruik deze modus wanneer u slechts één beeldschermapparaat hebt aangesloten op uw grafische NVIDIA-adapter.

**TwinView-kloon** – Hiermee wordt een exacte kopie van het primaire beeldschermapparaat naar het secundaire beeldschermapparaat uitgevoerd.



**TwinView horizontale uitbreiding** – Hiermee kunt u het bureaublad van Windows horizontaal op twee beeldschermapparaten weergeven. In deze modus worden de twee beeldschermen gecombineerd om tezamen één groot beeldoppervlak te vormen. Dit is handig als u dingen wilt weergeven die de breedte van één enkel beeldscherm te boven gaan.

**TwinView verticale uitbreiding** – Hiermee kunt u het bureaublad van Windows verticaal op twee beeldschermapparaten weergeven. In deze modus worden de twee beeldschermen gecombineerd om tezamen één groot beeldoppervlak te vormen. Dit is handig als u dingen wilt weergeven die de breedte van één enkel beeldscherm te boven gaan.

Een grafische voorstelling van de configuratie van uw TwinView-apparaat.

Als u op de afbeelding van de monitor klikt, kunt u het selecteren als uw huidige beeldscherm. Als u met de rechtermuisknop op de afbeelding van de monitor klikt, wordt u een aantal verschillende mogelijkheden geboden om het desbetreffende beeldschermapparaat in te stellen.

In de kloonmodus kunt u met deze optie uw primaire beeldschermapparaat bij een hogere bureaubladresolutie gebruiken dan het tweede beeldschermapparaat. Wanneer de fysieke resolutie van het tweede beeldschermapparaat lager is dan die van het primaire beeldschermapparaat, zal het bureaublad van het tweede beeldschermapparaat automatisch verschuiven, zodra de muisaanwijzer in aanraking komt met de randen van het scherm.

Schakelt de automatische panoramafunctie van het secundaire apparaat uit wanneer de optie "Toestaan van virtueel bureaublad op kloonapparaat" is geselecteerd. Hiermee kunt u het virtuele bureaublad in een bepaalde positie "bevriezen". Dit is handig voor presentaties of detailwerk in toepassingen.

Als u deze functie inschakelt, wordt de huidige panoramapositie vergrendeld op het beeldscherm dat op dit moment is geselecteerd. Hiermee kunt u het virtuele bureaublad in een bepaalde positie "bevriezen". Dit is handig voor presentaties of detailwerk in toepassingen.

Schakelt de virtuele bureaubladfunctie in ten behoeve van de TwinView-uitbreidingsmodus.

Als u deze functie inschakelt, kunt u een bureaublad instellen dat breder is dan de fysieke afmetingen van de beeldschermen die u combineert.

Het gecombineerde beeld wordt verdeeld over het bredere bureaubladgebied als u probeert de muisaanwijzer buiten het zichtbare gebied te plaatsen.

Een grafische voorstelling van de configuratie van uw secundaire TwinView-apparaat.

Wanneer u op de afbeelding klikt, kunt u in de kloonmodus het uitvoerapparaat configureren dat is aangesloten op het secundaire uitvoerapparaat op uw grafische TwinView-kaart.



Hiermee kunt u de zoomfuncties activeren waarmee u kunt inzoomen op een bepaald gedeelte van het videobeeldscherm.

Hiermee kunt u het gedeelte van uw videoscherm selecteren waarop u wilt inzoomen. Nadat u het gedeelte hebt geselecteerd, kunt u hierop inzoomen door de schuifregelaar onderaan te bewegen.

Hiermee kunt u in- en uitzoomen op het geselecteerde gedeelte van het videoscherm.

Hiermee kunt u het beeldschermapparaat selecteren waarop het beeld op een volledig scherm moet worden weergegeven.

Hiermee kunt u de aspectverhouding (horizontale versus verticale afmeting) selecteren van het volledig scherm waarop de video wordt afgespeeld.

Met behulp van deze optie kunt u het videostuurprogramma de optimale resolutie laten bepalen voor het afspelen van video's op een volledig scherm.

Wanneer deze optie is geactiveerd, worden de zoominstellingen op de pagina Overlay-instellingen gekoppeld aan de simultane bediening van de zoomfactor van het volledig scherm.

Als u op deze knop klikt, hebt u toegang tot de geavanceerde videofuncties die horen bij de TwinView-kloonmodus. Denk eraan dat de kloonmodus moet zijn ingeschakeld op het moment dat u over deze functies wilt beschikken.



Wanneer deze optie is geactiveerd, wordt de overlay-software gedwongen om busmastering te gebruiken. U wordt aangeraden deze optie niet te selecteren tenzij u problemen ondervindt bij het afspelen van video's zoals een verwrongen beeld of helemaal geen beeld.

Geef het type monitor weer dat u met de geselecteerde videoadapter gebruikt.

Klik hier om de eigenschappen van het apparaat en het stuurprogramma weer te geven die gelden voor deze monitor.

Geef een overzicht van de verversingsfrequenties die voor deze monitor beschikbaar zijn. Een hogere verversingsfrequentie vermindert het flikkeren van uw scherm.

Geef aan of de lijst onder Verversingsfrequentie modi bevat die niet door uw monitor worden ondersteund. Wanneer u een modus kiest die ongeschikt is voor uw monitor, kan dit leiden tot ernstige beeldschermproblemen en kan uw hardware beschadigd raken.

Deze optie dwingt het stuurprogramma OpenGL om een 16-bitsdieptebuffer te gebruiken ongeacht het pixelformaat dat is gekozen door de toepassing.

Hierdoor worden de prestaties en de activiteiten van de dieptebuffer verbeterd hetgeen ten koste gaat van de precisie van de dieptebuffer.

Wanneer deze optie is geactiveerd, gebruikt OpenGL de geavanceerde meervoudige monitorfunctie van Windows 2000.

Gebruik deze optie om het beeldscherm te selecteren die de linkerbovenhoek van het bureaublad weergeeft. Het meest in het oog vallende effect van deze optie is dat de posities van de monitorafbeeldingen worden omgewisseld.



Geeft alle huidige TwinView-beeldschermen weer. Indien u meer dan één apparaat hebt aangesloten en wanneer u een andere modus dan de standaardmodus hebt ingeschakeld, selecteert u het huidige beeldscherm.

U kunt ook op de afbeelding van de monitor klikken op de knop direct erboven om de monitor als het huidige beeldschermapparaat te selecteren.

Klik op deze knop om de instellingen te wijzigen die betrekking hebben op het uitvoerapparaat dat voor het huidige beeldscherm wordt gebruikt.

Met behulp van de panoramaknoppen kunt u de afmetingen van de beschikbare ruimte voor weergave op het scherm afstellen op uw bureaublad. Dit is voor bureaubladen die breder zijn dan de gebruikelijke schermbreedte van uw monitor, platte beeldscherm of tv.

Klik erop om alle beeldschermen te detecteren die op deze videoadapter zijn aangesloten. Gebruik deze functie als u na het openen van het Configuratiescherm een of meer beeldschermen hebt aangesloten.

Selecteer dit vakje als u op de secundaire beeldschermaansluiting een monitor hebt aangesloten die niet is gedetecteerd. Deze functie komt van pas als u een oudere monitor gebruikt of als u een monitor met een BNC-stekker aansluit.

Klik hierop voor gegevens die verband houden met uw grafische NVIDIA-adapter.

Klik hierop voor extra functie van uw grafische NVIDIA-adapter.

Klik hierop om toegang te krijgen tot de NVIDIA-website voor de laatste informatie en voor stuurprogramma's voor uw grafische NVIDIA-adapter.



Deze informatie omvat nadere gegevens over de hardwarematige aspecten van de grafische adapter die op dat moment is geselecteerd.

Deze informatie omvat nadere gegevens over de geselecteerde aspecten van uw systeem die de algemene grafische prestaties kunnen beïnvloeden.

Dit overzicht toont een lijst van bestanden met bijbehorende versiegegevens die op dit moment worden gebruikt door uw grafische NVIDIA-adapter.

Met behulp van de instellingspagina Toepassingsbeheer kunt u per toepassing de positie van het toepassingsvenster over meerdere beeldschermen en bureaubladen instellen.

Dit is een lijst met toepassingen die op dit moment worden beheerd door het Bureaubladbeheer. Kies een toepassing uit de lijst om het beheer van deze toepassing in te stellen. U kunt de lijst bewerken met behulp van de knoppen "Toevoegen" en "Verwijderen" aan de rechterkant.

Druk op deze knop om een nieuwe toepassing toe te voegen aan de lijst met toepassingen die worden beheerd door het Bureaubladbeheer.

Druk op deze knop om de geselecteerde toepassing te verwijderen uit de lijst met toepassingen die worden beheerd door het Bureaubladbeheer.

Druk op deze knop om alle items uit de lijst met toepassingen te verwijderen.

Waarschuwing: hiermee worden alle instellingen die u voor uw toepassingen hebt gemaakt, verwijderd.



Als u deze optie selecteert, start het toepassingsvenster altijd op het door u opgegeven beeldscherm.

In dit veld wordt het beeldscherm (monitor) weergegeven waarop de geselecteerde toepassing altijd start als de optie "Deze toepassing altijd starten op schermnr." is geselecteerd.

Wanneer u deze optie kiest, zal het Bureaubladbeheer de afmeting en de positie van het toepassingsvenster bijhouden. Wanneer u vervolgens de toepassing start, zal het Bureaubladbeheer de opgeslagen afmeting en positie van het toepassingsvenster herstellen.

Met deze optie kunt u aangeven dat bij het maximaliseren van het toepassingsvenster alleen het scherm wordt gevuld waarop het venster wordt weergegeven, in plaats van het volledige bureaublad dat mogelijk meerdere beeldschermen bevat.

Kies deze optie om de toepassing te starten op een afzonderlijk toepassingsbureaublad.

Naast het standaardbureaublad van Windows kunt u bijvoorbeeld een apart bureaublad aanmaken voor uw Internetbrowser of e-mailprogramma.

Voer hier de naam in van het extra bureaublad voor de toepassing. U kunt ook op de knop met het pijltje naar beneden drukken om een van de bureaubladen te kiezen die u reeds hebt aangemaakt voor andere toepassingen.

Dit veld is uitsluitend beschikbaar als u de optie "Deze toepassing starten op een apart bureaublad" hebt geactiveerd.

Op de pagina met Sneltoetsen kunt u toetscombinaties instellen waarmee u de plaatsing van de toepassingsvensters op uw bureaublad kunt beheren.

Met behulp van deze toetscombinatie verplaatst u het actieve venster naar een overeenkomstige positie op een andere monitor.



Met behulp van deze toetscombinatie verplaatst u alle vensters op het beeldscherm met de actieve toepassing, naar een ander beeldscherm.

Met behulp van deze toetscombinatie kunt u alle toepassingsvensters verplaatsen naar het beeldscherm dat wordt aangegeven door de aanwijzer van de muis.

Wanneer er bureaubladen van meerdere toepassingen actief zijn, kunt u met behulp van deze toetscombinatie tussen de bureaubladen wisselen. Wanneer u deze combinatie herhaaldelijk gebruikt, wordt door de lijst met actieve bureaubladen van toepassingen gebladerd.

De pagina Algemene instellingen bevat de algemene opties voor het Bureaubladbeheer en voor de wijze waarop dit programma alle toepassingen beheert.

Wanneer u een toepassing wilt maximaliseren over het gehele bureaublad, wordt het gehele bureaublad gevuld, zelfs wanneer het bureaublad meerdere beeldschermen bevat.

Wanneer u een toepassing maximaliseert op het actieve scherm, wordt standaard alleen het scherm gevuld waarop de toepassing oorspronkelijk werd weergegeven.

Wanneer deze functie wordt geactiveerd, wordt een submenu van "NVIDIA Bureaubladbeheer" in de systeemmenu's van alle bovenliggende toepassingsvensters ingevoegd. Via dit submenu zijn alle functies van Toepassingsbeheer snel en gemakkelijk toegankelijk zonder dat het configuratiescherm van het Bureaubladbeheer geopend hoeft te worden.

U kunt een systeemmenu van een toepassingsvenster openen door met de rechtermuisknop op de titelbalk van het venster te klikken of door op het kleine toepassingspictogram te klikken aan de linkerzijde van de titelbalk van het venster.

Wanneer u deze optie selecteert, zorgt het Bureaubeheer ervoor dat de bovenste popup-vensters niet over twee (of meer) monitoren worden verdeeld, maar zodanig worden gepositioneerd dat ze op één scherm passen.

Kies deze optie om systeembrede popup-vensters altijd te centreren op het scherm van uw keuze.



Kies de monitor waarop u popup-vensters wilt centreren. Dit veld is uitsluitend beschikbaar wanneer u de knop "Systeembrede popups centreren op schermnr." activeert.

Met behulp van deze optie worden systeembrede popup-vensters (die over meerdere monitoren worden afgebeeld) gecentreerd op het beeldscherm waar zich de muisaanwijzer bevindt, omdat dit waarschijnlijk het beeldscherm is waarnaar u kijkt.

Met behulp van deze optie worden popup-vensters van toepassingen op hetzelfde beeldscherm afgebeeld als het toepassingsvenster waaruit zij zijn voortgekomen. Wanneer een popup-venster op een andere monitor terecht dreigt te komen, verplaatst het Bureaubladbeheer het venster zodanig dat het op het beeldscherm met het toepassingsvenster past.

Druk op deze knop om de algemene standaardinstellingen en de standaardsneltoetsen van het Bureaubladbeheer te herstellen.

Let op: dit heeft geen invloed op de aangepaste instellingen die u mogelijk per toepassing hebt ingesteld op de pagina Toepassingsbeheer.

Druk op "OK" voor het accepteren en toepassen van wijzigingen die u hebt aangebracht in de instellingen van het Bureaubladbeheer en sluit vervolgens het configuratiescherm.

Druk op "Annuleren" om het configuratiescherm van het Bureaubeheer te sluiten zonder de wijzigingen op te slaan of toe te passen.

Waarschuwing: de wijzigingen die u eventueel in de instellingen hebt aangebracht, worden genegeerd.

Druk op "Toepassen" om de gewijzigde instellingen op te slaan en toe te passen. Laat het configuratiescherm van het Bureaubladbeheer openstaan.

In dit dialoogvenster kunt u een nieuwe toepassing kiezen die u via het Bureaubladbeheer wilt laten beheren.



Dit is een lijst met toepassingsprogramma's die op dit moment actief zijn op uw bureaublad. U kunt een toepassing kiezen uit de lijst. Door op "Bladeren" te drukken, kunt u ook een toepassing opgeven die op dit moment niet actief is.

Druk op deze knop om een dialoogvenster van een bestand te openen. Hierin kunt u Windows-toepassingen selecteren die u wilt laten beheren door het Bureaubladbeheer.

Druk op deze knop om het geselecteerde programmabestand te accepteren als nieuwe toepassing die door het Bureaubladbeheer moet worden beheerd.

Druk op deze knop wanneer u op dit moment geen programmabestand wilt selecteren. Het dialoogvenster van de nieuwe toepassing wordt gesloten zonder dat er instellingen worden gewijzigd.

In dit dialoogvenster kunt u de naam invoeren van een bureaublad van een nieuwe toepassing.

Voer hier de naam in van het bureaublad van de nieuwe toepassing. U kunt ook kiezen uit de bureaubladnamen die u hebt toegekend aan andere toepassingen.

Zo kunt u bijvoorbeeld de naam "Web" toekennen aan het bureaublad van uw Internetbrowser, de naam "Mail" aan het bureaublad van uw e-mailprogramma, enz. Met de sneltoetsen van het Bureaubladbeheer kunt u gemakkelijk overschakelen tussen de bureaubladen van de verschillende toepassingen.

Druk op "OK" om de nieuwe naam van uw bureaublad te accepteren. De knop is alleen actief als u een geldige bureaubladnaam hebt ingevoerd.

Druk op "Annuleren" als u op dit moment geen bureaubladnaam wilt invoeren.



Met behulp van deze toetscombinatie kunt u een aantal bewegende samenkomende rechthoeken laten verschijnen waarmee u uw muis kunt lokaliseren.

Schakel deze optie in om vensters volledig naar één van de beeldschermen te verplaatsen wanneer u de schermen met uw muis wegsleept.

Deze opties zijn van invloed op onderdelen van de gebruikersinterface van uw Windows-clientsessie zoals het gedrag van de taakbalk en de vensters voor het instellen van een andere taak.

Selecteer deze optie voor het activeren van een ander venster voor het instellen van een andere taak dat correct gecentreerd is volgens de huidige TwinView-configuratie en met behulp waarvan u kunt overschakelen tussen toepassingen op verschillende beeldschermen.

U kunt het venster voor het instellen van een andere taak activeren door op Alt+Tab te drukken.

Wanneer u deze optie selecteert, wordt het venster voor het instellen van een andere taak gedwongen om altijd op de opgegeven monitor te verschijnen.

Selecteer de monitor voor weergave van het venster voor het instellen van een andere taak. U kunt uitsluitend een monitor selecteren die op dit moment actief is.

Selecteer deze optie wanneer u de taakbalk op slechts één monitor wilt weergeven. Zo voorkomt u dat de taakbalk over meerdere monitoren wordt weergegeven.

Met behulp van deze opties kunt u bepalen hoe Bureaubladbeheer de positie en de plaatsing beheert van de popup-vensters zoals berichtenvensters en toepassingsvensters.



Met behulp van deze optie kunt de Zoomfunctie activeren. Met behulp van de Zoomfunctie wordt op één monitor een vergroting afgebeeld van het beeldschermgedeelte dat door de muisaanwijzer wordt aangewezen. Het ingezoomde beeld verschijnt op de monitor tegenover de muisaanwijzer. Wanneer u de muisaanwijzer over de monitor verplaatst, wordt het ingezoomde beeld automatisch naar de andere monitor verplaatst.

**De Zoomfunctie kan uitsluitend worden geactiveerd wanneer u meerdere monitoren hebt aangesloten en wanneer u de horizontale of verticale weergavemodus op meerdere monitoren hebt ingeschakeld.**

Met behulp van deze optie kunt u de vergrootfunctie uitvoeren met gefilterde (tussengevoegde) vergroting en verkleining.

Met behulp van de volgende sneltoetsen kunt u de Zoomfunctie bedienen. Stel een sneltoets in door op een veld te klikken en toets vervolgens de toetscombinatie van uw keuze in, op dezelfde wijze waarop u sneltoetsen instelt in het tabblad "Sneltoetsen".

**Let op:** Wanneer de pagina's "Zoom" of "Sneltoetsen" zijn geopend, worden de sneltoetsen uitgeschakeld om te voorkomen dat bestaande sneltoetsen met nieuwe sneltoetsen worden verward.

Met deze sneltoets kan de Zoomfunctie aan en uit worden geschakeld.

Met deze sneltoets kunt u de vergroting van Zoomfunctie laten toenemen.

Met deze sneltoets kunt u de vergroting van Zoomfunctie laten afnemen.

Deze parameter bepaalt het aantal malen per seconde dat de Zoomweergave wordt bijgewerkt wanneer de muis niet wordt bewogen. (De Zoomweergave wordt automatisch bijgewerkt wanneer de muis wordt bewogen.) Het verhogen van dit aantal kan een negatief effect hebben op de prestaties van het systeem of van de toepassing.

Deze parameter geeft de tijdsvertraging aan in milliseconden voordat de Zoomweergave van de ene naar de andere monitor wordt overgebracht. Door deze vertraging wordt voorkomen dat de Zoomweergave halverwege de monitoren verschijnt wanneer de muisaanwijzer even op de monitor met de Zoomweergave achterblijft. Deze parameter kan op nul worden ingesteld voor geen vertraging.



Met deze optie kunt u de vergroting van de Zoomweergave tussendoor aanpassen door de combinatie Ctrl/Alt/Shift ingedrukt te houden en het muiswiel te gebruiken.

Kies de gewenste combinatie van Ctrl, Alt en Shift bij het gebruik van het muiswiel voor het aanpassen van de vergroting van de Zoomweergave.

Op de pagina met Sneltoetsen kunt u toetscombinaties instellen waarmee u de plaatsing van de toepassingsvensters op uw bureaublad kunt beheren.

**Let op:** Wanneer de pagina's "Zoom" of "Sneltoetsen" zijn geopend worden de sneltoetsen uitgeschakeld om te voorkomen dat bestaande sneltoetsen met nieuwe sneltoetsen worden verward.

Deze optie schakelt anti-aliasing in 3D-toepassingen uit.

Selecteer deze optie voor maximale prestaties in uw toepassingen.

Deze optie schakelt anti-aliasing in met behulp van de 2x-modus.

De optie biedt in 3D-toepassingen een verbeterde beeldkwaliteit en een hoog prestatieniveau.

Deze optie schakelt een gepatenteerde anti-aliasing-techniek in die beschikbaar is in de GeForce3 GPU-familie.

Quincunx Antialiasing biedt de kwaliteit van de langzamere 4x AA-modus op een prestatieniveau dat de snellere 2x AA-modus benadert.

Deze optie schakelt anti-aliasing in met de 4x-modus.

Deze optie beidt de hoogst mogelijke beeldkwaliteit in 3D-toepassingen, enigszins ten koste van de prestatie.

Deze optie schakelt automatisch de meest optimale anti-aliasing-instelling in bij 3D-toepassingen die anti-aliasing ondersteunen.



Met deze optie kunt u handmatig de anti-aliasing-modus selecteren die u wilt gebruiken als uw 3D-toepassingen actief zijn.

Informatie over de huidige AGP-instellingen op uw computer.

Met deze optie kunt u handmatig de AGP-snelheid selecteren die door het grafische subsysteem wordt gebruikt. Als u niet zeker weet welke AGP-snelheid u moet gebruiken, selecteer deze optie dan niet. Het systeem bepaalt dan automatisch de optimale AGP-snelheid.

Verplaats de schuifregelaar om handmatig de AGP-snelheid te selecteren die moet worden toegepast door het grafische subsysteem.

Hiermee kunt u de methode selecteren waarmee het stuurprogramma het videogeheugen beheert dat vanuit het systeemgeheugen is toegewezen.

Hiermee kunt u de omvang van het systeemgeheugen opgeven dat wordt gebruikt bij de methode die is opgegeven bij de huidige framebuffermodus.

Met deze optie kunt u de beheerstrategie voor het framebuffergeheugen opgeven voor als de "Dynamische" framebuffermodus wordt gebruikt.

Met de Nvidia PowerMizer kunt u het stroomverbruik van uw GPU regelen. U kunt ervoor zorgen dat de batterij langer meegaat door de schuif op Maximale energiebesparing te zetten. Als u de schuif op Maximale prestatie zet, kunt u alle grafische mogelijkheden van uw GPU benutten.



Met deze optie kunt u elke TwinView-beeldschermadapter in Windows laten weergeven als twee afzonderlijke beeldschermapparaten. Hierdoor kunt u met behulp van slechts één grafische adapter het Windows-bureaublad weergeven over meerdere beeldschermen. Windows behandelt uw TwinView-GPU als twee afzonderlijke adapters.

Met deze optie kunt u de maximale lengte van de verzoekrij opgeven die de master in het doel kan opbouwen Als u de diepte van de verzoekrij wilt laten bepalen door het stuurprogramma, kies dan "Automatische selectie".

Met deze optie kunt u zaken snel op de AGP-interface schrijven, mits deze functie door uw chipset wordt ondersteund.

Met deze optie kunt u uw AGP-chipset gecombineerd laten schrijven voor 3D-toepassingen.

Met deze optie kunt de opdrachten bufferen als u werkt met toepassingen zonder 3D-versnelling.

Hiermee kunt u stereo gebruiken zoals dat wordt ondersteund door de OpenGL API.

Hiermee kunt u selecteren welke stereomodus er moet worden gebruikt als er OpenGL-toepassingen actief zijn.

Hiermee wisselt u de stereo-uitvoer voor elk oog om.



