

μ¥»÷¡°°ŸÖúÖ÷lâ¡±¼´¿É³ôŸÖ°ŸÖúÖ÷lâÁÐ±í¡£

DirectX Õïŋŋĩ¹¤¾ß

Microsoft(R) DirectX(R) Õïŋŋĩ¹¤¾ßÎÄµµºüÀ¨ÒÔÎÄÖ÷Îâ£º

- ¹ØÓÚ DirectX Õïŋŋĩ¹¤¾ß
- ×ŧÔâÊÂŋ
- ²âÊÔ DirectX ×é¼þ
- Êŋ´úA-ÊÎÐÐÎª
- »¹ÔÇÝŋ³ÎÐò
- ±£´æÐÁÎŧ
- ±¨æÎÊÎâ

ÈĆıûÔÊÐÐ DirectX Ó¡ÔÃşıĐðÊ±şöıÔİÊİâ£-DirectX Ôİ¶İıı³¼ßĴÊÔÔ°İÖüÄüÔÔşö²üÉüİÊİâµüÔ
ı;ÊİÄÄæÊĆÔ»Đ©ĐèÔª×¢ÔâµÄİÊİâ£°

- [illegible]

ζÉÔÔÔÚÊΓ°íôêíμú³íâÄ¬μÄ¼âÉÔÆ÷Éí²âÉÔ DirectDraw °í Direct3DÆ¬ÔÚÊΓ°í²¬ĐíÊä³òÈè±,Éí²âÉÔ DirectSound(R)
 Ε¬ÔÚÊΓ°íÒòÆμ¶íĚζÚÉí²âÉÔ DirectMusic(TM)jĚ
 μ¥»÷í²âÉÔj±°´Ā¥Ε¬ÔĀ¶ĀĬÔÊ³¼μĀĒΓ°íĐĀĬ¢Ε¬¼âÉÔ»ò¼àì²âÉÔ¹ý³í;Ĳ²¢ĒĀ²âÉÔ¹ý³íÔ»Ô±ÑÓĐøĀĒ¥
 Ε¬Ô±μ½²ôĬôĀĒÊ³¼ĐĀĬ¢Ε¬Ñ¬ĬĒ²âÉÔÊÇ·ñ³Ē¹í;ĲĒÇ¹Ú»Ø´đí²»j±Ē¬½«²»ÔÚ½₂ĐĐĐ²âÉÔjĚ
 ¶ÔÔÔ
 DirectMusicΕ¬Ô»Đè½₂ĐĐĐÔ»´Ĭ¼òμ¥μÄ²âÉÔjĚΕÇ¹ÚĀÚ¶ÔÔĀ¶ĬÔòòĀÔμĀŎýĒ·²¥·Ā,Đμ½ĀÚòâΕ¬»òŎΒĒèĀĒ»Ā»ÓĐŎý
 Ē·²¥·Āμ«ĀÚÔ²¾ðμĀĚÉÔÔΕ¬Ô»Đèμ¥»÷í²·Ē·¶í±jĚ
 ±Ē´æĐĀĬ¢Ē±²¢²»°úò¬²âÉÔ½á¹ÚjĚ

È¿úÄ-ÈÏÐÐÎª

ÔÚÎµÎ³ÉÎ²×°µÄÄ¿,ðÏÔÊ¾Éè±,µÄ¿°ÏÔÊ¾¿±Ô³ÖÐ£¬µ¥»÷¿½ÔÖÄ¿±°Ä¥£¬½ÔÖÄ DirectDraw »ð Direct3D
Ô²¼þ¼ÔËÙ£¬ÈÇ¹ÔÐ¾ÔËÙ¿ÄÜµÄ»°£©¿½ÔÖÄ¼ÔËÙÖ®°£¬¼ÔËÙ¿ÄÜÔÚ¹Ø±Ö DirectX ÔÏÎ³¼ß°ÖÀË»±
£³Ô½ÔÖÄ£¬ÇÔÏÔËÎ°ÏÔÖÄ³ÐðÎ¼ÎÐÐ§¿Ö°ÖÐÄÆðÖÄÔ²¼þ¼ÔËÙ£¬Çèµ¥»÷¿ÆðÖÄ¿±°Ä¥¿£

×ΦÔâ

- ½ÔÖÄ DirectDraw ¼ÔËÙ½«Î-Ê±½ÔÖÄ Direct3D ¼ÔËÙ¿£

Ô²¿ÉÔÔË¿úÔÉ DirectDraw

È«ÆÄÔÖÔ³ÏÐðÉèÖÄµÄ¼àÉÓÆ÷ËΦÐÄÆµÄÊ¿£Ö»ÔÐÔÚÄ³Ð©ÔÖÔ³ÏÐððÏÔÔÊ¾¼ÎËâ£¬²ΦÄÜ·ÈÏ,ÄÔÖÔ³ÏÐð
ÉèÖÄÄËÎÐÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ±£¬²Ä¿ÉÔÔ²ÉÔÄ´ËÏ´èË©¿£

► ÉèÖÄÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ð£¬Î¿Ï±à¼¿ð²ΦÎ³¼àÉÓÆ÷¼üËÔÐÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ¿£
´ËÊ±£¬¿°Override Value¿±Î¿Ï°Ä¥½«±»×Ô¶Î¿Ð¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

► È¿üÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£¬²ΦÔËÐ¿ DirectDraw

ÔÖÔ³ÏÐð×ÔÐÐÉèÖÄËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ð£¬Î¿Ë¬Î¿Ë¬Ä-ËÏÖµ¿±Î¿Ï°Ä¥¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

»¹ÔÇÝŦ³İĐð

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÂ£¬DirectX(R) ŐİŦİ¹¼ßÔÊĐÍÓÃ»§»¹Ô-
½İÔÇµÄÒðÆµºİÊÓÆµÇÝŦ³İĐð;£ÔâÒ²ĐİÊÇ½â¾ðÇÝŦ³İĐð²»¼æÈÝÎÊİâ×İºÃµÄºİ·İ;£
ÊÇ¹ÛİºStill Stuck?İ±ÊðĐÔÖ³Êİ³ðİÖİºRestoreİ±º°Ã££¬Ôð¿ÊÔÖµ¥»÷´Êº°Ã¥ÔÊĐĐ DirectX º²×º³İĐð;£
DirectX º²×º³İĐðÔĐÁ½,öº°Ã££¬¼¼İºRestore Audio Driversİ±ºİºRestore Display Driversİ±İ£µ¥»÷ÆäÖĐÊÎÔº°
´Ã¥Ŧ¼½«»¹ÔÔÚİµİ³ÖĐº²×º° DirectX Ê±±»İæ»»µÄÇÝŦ³İĐð;£ÊÇ¹ÛÄ³,öº°Ã¥±»½ÛÓÃ£¬Ôð±İÃ÷Ã»ÓĐ¿ÊÔÔ»¹Ô-
µÄÇÝŦ³İĐð;£Ôðµ½ÖâÖÖÇé¿ðÊ±£¬ÓİÖðÓ²¼p³§ÊİÄªİµ£¬ÔÔ»ñÊİ×İĐÃµÄÇÝŦ³İĐð;£
DirectX º²×º³İĐð»¹İ¹©Ôº,ðÓÃÓÚ½ÛÓÃ D3D Ó²¼p¼ÓÊÛµÄ,Ŧİ¿ð£¬Ô²ĐİÄÚİ´İŦİŦİ¹¼ßŦİÔº°¿òÒŦİê³Ê
´Êİ½ÛÓÃ;££´Ŧ¼Û Êİ´ÚÃ¬ÊİĐĐİª;££©

±£´æÐÃĲ

ÓÐÁ½ÖÖ·½·´´ĲÉÔÔ±£´æ DirectX ÖĲĲĲ¼ßÊÖ¼µÄÐÃĲ£°

- µ¥»÷Ĳ°±£´æËÜÓÐÐÃĲĲĲ±°Å¥ĲËËÜÓÐÖ³µÄÐÃĲĲĲ¼½«±£´æµ½ÓÃ»SËËÑĲĲ»ÖÃ°ĲÃû³ÆµÄĲ¼pÀĲĲ

ĲÔÔÚÊ¹ÓÃ´Ê¼ßµÄĲª·£ĲĲ°æ±³µÄËĲ¼pĲª·£Öß£-ÔòĲÉÔÔ£°

- ÔÚĲ°Still Stuck?Ĳ±Ô³ÊĲ£-µ¥»÷Ĳ°±´,æĲ±£-½«³ðĲĲ°ĲĲ±´,æÐÃĲĲĲ±ĲÔ»°
ĲòĲËÊäËËËÜÓÐ±ØÖªÊý¼Ý£-µ¥»÷Ĳ°·£ĲĲĲĲ½«ÔÚÁÜÊ±ÃĲ¼£ĲĲËË££-C:\Windows\Temp£©ÖÐ´´½´Ö»,ðÃûĲª
Dxinfo.txt µÄĲ±³Ĳ¼p£-Ĳ-Ê±ĲÖÊ¼ÔÚ¼ÇÊÃ±³´°ĲÜÖÐĲ£´ÊĲ¼p²»½ö°ü°-²ÉÓÃÊĲö·½·´ÊÖ¼µÄÐÃĲ
£-»¹°ü°-ËËÊäËËµÄ,ðÊÐÃĲ£°ĲÆäËËÐÃĲĲĲ

±´,æİÊİâ

ÈÇ¹ûÈ·Èİ³õİÖµÄİÊİâÓë DirectX ×é¼p»òÇÝ¶³İĐòÓĐ¹ØÈ-ÇëÓë Microsoft ¼¼¼ÈðÖ\$³ÖÁªİµÈ´²İ¼û Microsoft(R) Windows(R) °İÖúµÄÒÉÄÑ½â´ð£©İ£¶ÖÓÚÊ¹ÓÄ,ÄÖİ¶İ¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾½øĐĐÈİ¼p¿ª·£µÄÈÈÖ± £¬¿ÉÖÖİ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâİ£

×£Öâ

▪ ´ÈÈµÄ÷½ðÈÈÖÄÓÚ´È¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾İ£²£²»ÈÈÖÄÓÚÈùÓĐÓÄ»§İ£

► İ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâ£°

1. ÖÚİ°Still Stuck?İ±Ö³ÖĐµ¥»÷İ°±´,æİ±İ£
2. İİĐ´İ´İİó±´,æĐÄİ£İ±¶¶Ö»°¿òµÄÈùÓĐİâ¹Ø¿·ÖÈ-È»°óµ¥»÷İ°·£Éİİ±İ£
3. ½«³õİÖÖ»İõİûİ££¬ø³ðÈù
´´½´´µÄİÄ±¾İÄ¼pµÄİêÖûÄ·¾¶¶ÖÖ¼°µÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£Çë¼ÇİÄµÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£µ¥»÷İ°È·¶¶İ± İ£Èæ°ó£¬Dxinfo.txt İÄ¼p½«±»İ°¼ÇÊÄ±¾İ±´ò¿ªİ£
4. ´Óİ°¼ÇÊÄ±¾İ±µÄİ°±â¼İİ±²Èµ¥£¬ÑİÖñİ°È«Ñİİ±£¬È»°óÑİÖñİ°´ÖÆİ±£¬½«È«¿¿ÄÜÈÝ´ÖÆİ½¼øİù°âÖĐİ£
5. ÖÚÓÊ¼p³İĐòÄİ´´½´´ĐÄÓÊ¼p£¬²£½«¼øİù°âµÄÄÜÈÝÖ³İùµ½ÓÊ¼pÖĐİ£°µÚ 3 ½øÖĐ¼ÇİÄµÄµØÖ··£ÉİÓÊ¼pİ£

