

Wprowadzenie

Roboty Radka s¹ już gotowe, ale zupełnie nie widz¹, co maj¹ robiæ! Ąeby mog³y siê poruszaæ, potrzebuj¹ twoich instrukcji.

Robot, którego zaraz zaprogramujesz, ma przejœæ przez labirynt, omijaj¹c wszelkie przeszkody. Musi wiêc otrzymaæ wskazówki, jak¹ wybraæ drogê, by dotrzeæ do celu.