

**DOCK**

COLLABORATORS
---------------

	TITLE : DOCK		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 29, 2024	

REVISION HISTORY
------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>DOCK</b>	<b>1</b>
1.1	DOCK documentation . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Copyright . . . . .	2
1.4	Distribution . . . . .	2
1.5	Planches . . . . .	3
1.6	Planches . . . . .	3
1.7	Echanges . . . . .	3
1.8	Adresse . . . . .	3
1.9	Remerciements . . . . .	4
1.10	Palettes . . . . .	4
1.11	Icones . . . . .	5
1.12	Bientôt . . . . .	5
1.13	Important . . . . .	5
1.14	FONTES . . . . .	5
1.15	PicturesBOOT . . . . .	5

# Chapter 1

## DOCK

### 1.1 DOCK documentation

DOCK POUR TOOLMANAGER,AMIDOCK,MAGICWB...

Copyright ©1992/1995 BAIL Sylvain

[Introduction](#)

[Important](#)

[Copyright](#)

[Distribution](#)

[Dock fixe](#)

[Dock anim](#)

[Echanges](#)

[Adresses](#)

[Remerciements](#)

[Palettes](#)

[Info Icones](#)

[Bientôt](#)

[Fonte](#)

[Images Boot](#)

Pour la visualisation correct de cette documentation,je vous conseil de passer votre WB en 640 X 512 (ou 640 X 480) et 16 couleurs.Vous pouvez clicker sur les icones correspondantes presentent avec cette archive.

L'idée de rendre cette documentation 'sonore' revient à Roman Patzner.

Auteur de la colléction d'icônes RomIcons présente sur Aminet ;-)

### 1.2 Introduction

Nom: DOCK ICONS AMIDOCK/TOOLMANAGER/MAGICWB/MUI

Version: 0.5

---

Auteur: BAIL Sylvain

Résolution planche image 1: 640 X 256 (4coul.)

Résolution planche image 2: 640 X 256 (8coul.)

Résolution planche image 3: 640 X 512 (8coul.)

Résolution planche image 4: 640 X 512 (16coul.)

Résolution planche image 5: 640 X 256 (16coul.)

Résolution planche image 6: 640 X 480 (16coul.)

Résolution planche image 7: 640 X 480 (8coul.)

Résolution planche image 8: 640 X 480 (16coul.)

Résolution planche image 9: 640 X 480 (8coul.)

Résolution planche animation 1: 640 X 256 (4coul.)

Résolution planche animation 2: 640 X 256 (8coul.)

Résolution planche animation 3: 640 X 512 (8coul.)

### 1.3 Copyright

Cette ensemble est © 1992/1995 par Sylvain BAIL mais est librement distribuable à condition que mes souhaits soient respectés:

- 1 Que l'ensemble ne soit pas distribué pour une somme supérieur à 25,00 Frs support compris (pour un support disquette).
- 2 Que aucuns bénéfices ne soit fait.
- 3 Que cette note soit présente.
- 4 Que les revues incorporant mes oeuvres dans leurs disquettes de couverture mes fassent parvenir le n° correspondant.

Les noms & marques citées dans cette doc sont © par leurs auteurs.

### 1.4 Distribution

Sont autorisés à distribuer ces PLANCHES:

\*\*\*\*\*

MARTIN HUTTENLOHER

STEFAN BECKER

AMIGA NEWS dans sa collection DPAT

BELIER PRODUCTION dans sa collection AmigaBOX

FRED FISH dans sa collection AMIGALIBDISK (DISKS & CDs)

JEAN PEPIN dans sa collection CAM (DISKS & CDs)

TOUT distributeurs de DP

L'autorisation de distribution des personnes sus nommées, n'est valable que si mes **souhaits** sont remplis.

Toute utilisation commerciale est bien entendue interdite.

---

## 1.5 Planches

Comment récupérer ces images afin de pouvoir les utiliser sous AMIDOCK ou TOOLMANAGER ?

A partir de BRILLIANCE, saisissez le contour de chaque image et ceci fait, sauvegarder les sous forme de brosses.

Les planches image n°1 et animation n°1 reprennent les 4 premières couleurs du WB 2.0 et + (voir palettes).

Les planches image n°2 & 3 et animation n°2 & 3 & 9 sont en 8 couleurs.

Ces dernières sont reprise sur les teintes de MAGICWB

(© Martin Huttencoher).

Les planches image n°4 & 5 sont en 16 couleurs.

La planche image n°6 est en 640 X 480 (16coul.) Toutes les Icones sont reunies dans cette dernière pour faciliter leurs choix.

La planche image n°4 est en 16 couleurs.

C'est fini!

J'ai retailé certains dock de sorte qu'ils s'adaptent à mon nouveau WB qui est en 640 X 480 depuis que j'ai un 15' Multisynchro. Ils se trouvent en bas de la planche image n°6.

Les planches image n°7 et 8 sont utilisables sur un WB en 640 X 480.

## 1.6 Planches

Comment récupérer ces animations afin de pouvoir les utiliser sous TOOLMANAGER 2.0 et 2.1?

Pour les animations (attention, elles ne sont utilisables qu'avec le prg TOOLMANAGER. En effet, AMIDOCK ne gère pas les animations!) il vous suffit de définir le nombre d'images et de les saisir une par une. Pour cela, utiliser le menu Animbrush (ceci est expliqué dans le manuel de BRILLIANCE). C'est fini!

## 1.7 Echanges

Vous avez vous aussi réalisé des planches pour AMIDOCK et/ou TOOLMANAGER ou toute autre création graphique (fontes IFF, Icônes, textures, objets 3D...).

Nous pouvons échanger nos idées et réalisations.

## 1.8 Adresse

Pour tout échanges, idées, donations... vous pouvez me contacter aux adresses suivante (n'hésitez pas, cela me fera plaisir)

---

## 1.9 Remerciements

Merci à "l'Amiga" (sans commentaires).

à Martin Huttenloher pour MagicWB.

à CIS pour la traduction & le support de BRILLIANCE.

à RealSoft pour son logiciel "REAL 3D".

à ASDG pour son formidable logiciel ADPro.

à Stefan Becker pour son génial et indispensable "TOOLMANAGER 2.1".

à Gérard Cornu pour sa participation active au DP Français.

à Peter Stuer pour BOOTX et LVD.

à Jonathan Potter pour sa nouvelle version (5.0) de "DIRECTORY OPUS".

à Nico François pour son ensemble de compression.

à Stefan Stuntz pour MUI

à AmigaNews pour sa revue et l'info sur les DP (AmigaDP).

à Multimed pour sa revue Ami-GrafX.

à Toute la scène pour leurs diverses productions (demos,graphs...)

## 1.10 Palettes

Les palettes de couleurs utilisées sont les suivantes:

4 couleurs 170.170.170. 8 couleurs 170.170.170.

000.000.000. 000.000.000.

255.255.255. 255.255.255.

089.119.170. 102.136.187.

153.153.153.

187.187.187.

187.170.153.

255.187.170.

16 couleurs

170.170.170. 079.136.136.

000.000.000. 079.030.154.

255.255.255. 255.000.102.

102.136.187. 219.255.054.

153.153.153. 148.130.255.

187.187.187. 062.112.159.

187.170.153. 079.255.247.

255.187.170. 017.255.017.

La palette 8 couleurs est reprise sur celle de MagicWB.

---

## 1.11 Icones

WorkBench

Ces diverses icônes ont été faites dans le simple but de me simplifier la vie et de s'accorder à la palette de MagicWB. Vous pouvez en disposer comme bon vous semble dans la mesure qu'elles ne quittent pas le domaine public. Il y en a en 4, 8 et 16 couleurs...

## 1.12 Bientôt

En prévision: de nouveaux DOCK et Icônes pour ToolManager MagicWB MUI un ensemble pour NewIcons lorsque l'éditeur d'icônes sera au point.

## 1.13 Important

Pour un écran de plus de 8 couleurs (16, 32... 256) vous devez utiliser le programme MagicCOLORS (©1994 Volker Rudolph) qui recalcule les couleurs du wb sous les systèmes 3.0 et +.

MagicCOLORS est disponible sur AMINET :-)

## 1.14 FONTES

La police de caractères utilisée dans cette documentation est la XEN présente dans le package MagicWB.

## 1.15 PicturesBOOT

Les divers images présentes dans cette archive sont © par Sylvain BAIL.

Elles sont archivées avec le prg LZX qui offre un meilleur taux de compression que ses "concurrents".

Pour plus d'infos lisez le fichier A\_Lire présent dans l'archive...

---