

## **StepFive**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> StepFive		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 11, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>StepFive</b>	<b>1</b>
1.1	StepFive.guide . . . . .	1
1.2	Shareware Notice . . . . .	1
1.3	Registration . . . . .	2
1.4	NightLight Team adresse . . . . .	2
1.5	Copyright . . . . .	2
1.6	Comment jouer? . . . . .	3
1.7	Les options . . . . .	3
1.8	product . . . . .	4
1.9	NOTA . . . . .	4

# Chapter 1

## StepFive

### 1.1 StepFive.guide

Documentation pour Step Five  
Ecrit par The NightLight Team  
Copyright (C) 1994

Information Generale  
-----

Shareware Notice  
Registration  
NightLight Team adresse  
Copyright  
Autre Production

Step Five: le jeux  
-----

Comment jouer  
Les Options

NOTA des Auteurs  
-----

Nota

### 1.2 Shareware Notice

Le Team NightLight est tres heureux de vous presenter leur premier jeu AGA appele Step Five. Son concept est simplement d'avoir mis au gout du jour le tres celebre jeu Tetris.

Ce jeu nous a demande plus de 10 mois d'un dur labeur ( Pas 24H/24H bien entendu ). Le code, le graphisme et la musique ont demande beaucoup de temps et nous esperons que le concept general de ce jeu plaira a la plupart d'entre vous.

Ce jeu a ete concu avec l'aide du concept SHAREWARE. Une VERSION LIMITEE a ete realisee et est librement distribuable afin de donner a l'utilisateur

---

une idee du programme. Vous pouvez utiliser ce jeu au maximum 15 jours pour vous faire une idee et ainsi de l'apprecier ou non. Ce delai expire, vous devez de vous ENREGISTRER.

En suivant ce concept, vous nous aiderez ainsi a poursuivre l'amelioration de ce programme et la possibilite de voir d'autres jeux Shareware que nous esperons realiser dans le futur.

### 1.3 Registration

Pour vous enregistrez, il vous faut simplement envoyer un courrier avec vos remarques ou autre chose avec 70 Francs Francais ou 15 US Dollars UNIQUEMENT EN BILLETS (ce qui nous permettra de developper d'autres programmes). Nous vous en remercions par avance.

Nous vous considererons comme un utilisateur enregistre de notre programme et nous vous enverrons immediatement la version complete de ce " superbe " jeu sur un disque de qualite. Attendez quand meme quelques semaines avant de recevoir cet envoi ( Tout depend votre lieu de residence ).

### 1.4 NightLight Team adresse

Vous etes le bienvenu pour nous ecrire, nos adresses sont:

Programmeur  
-----  
MENDEL Eric  
75 Rue Hennelle  
62136 RICHEBOURG  
FRANCE

Le Graphiste  
-----  
BOVIER Philippe  
31 Rue des Meunieres  
MAISNIL-LES-RUITZ  
62620 BARLIN  
FRANCE

Sentez-vous entierement libre de nous envoyer vos commentaires, suggestions et naturellement les bugs a n'importe laquelle de ces adresses.

### 1.5 Copyright

Ce programme en VERSION LIMITEE ainsi que sa documentation sont copyright. Vous ne devez pas copier, modifier ou transferer le programme et sa documentation autrement qu'en suivant les indications promulgue dans ce document.

Le jeu Step Five dans sa VERSION LIMITEE ainsi que sa documentation peut etre distribue par des services de diffusion de domaine public dans le monde entier ou alors d'utilisateur en utilisateur avec UNIQUEMENT un tarif couvrant les frais de distribution.

---

Le jeu Step Five dans sa VERSION LIMITEE ainsi que sa documentation ne doit pas etre distribue comme faisant parti d'un produit commercial sans une demande ecrite effectue aupres du Team NightLight

Une archive peut etre realise pour le transfert de BBS en BBS ainsi que pour un gain de place sur disquette, en gardant la distribution complete intacte. Il peut etre rajoute seulement le " displayme " et le nom du BBS, et rien de plus.

Merci de prendre note de ces remarques.

## 1.6 Comment jouer?

Pendant tout le temps du jeu, l'utilisation du joystick est obligatoire ( exception faite lorsque vous marquez votre nom dans le tableau des scores ).

Le but du jeu est d'empiler des pieces de differente forme sur un petit ecran. Vous perdez la partie lorsque l'ecran est plein.

Bien entendu, des options sont disponibles durant la partie. Vous pouvez en avoir une description dans la page Options

## 1.7 Les options

Differentes options sont disponibles pendant une partie. Ces options apparaissent lorsque vous realisez des lignes grace aux pieces qui tombent les unes apres les autres. Ces options sont :

- 2 Lignes en 1 fois : NOM : Press Down ( Tassement ).

Un petit cube apparait avec une croix rouge a l'interieur. Il vous permet de tasser une colonne verticale. Avec de la chance, plusieurs cubes de suite permettent d'abaisser le tas de piece tres tres vite.

- 3 Lignes en 1 fois : NOM : Swap piece ( Pieces au choix ).

3 lignes d'un coup on gagne le choix de la prochaine piece. Une petite meche enflammee vous indique le temps restant. Si vous avez la piece desiree avant la fin de la meche, vous pouvez mettre la manette vers la gauche et ainsi continuer a jouer.

- 4 Lignes en 1 fois : NOM : Long Insertion ( Insertion Longues ).
-

Avec cette option, vous avez la possibilite d'insérer une piece de plus d'une case a la fois.

Autres options pendant le jeu :

-----

- Quelquefois la fenetre montrant la piece suivante se ferme jusqu'au niveau suivant.
- Quelquefois, le controle de la piece se brouille ( Surprise !!! ).
- Pause du jeu : < P >.
- Continuer le jeu : < P >.

## 1.8 product

Freddy et ses amis ont realise un clone du tres connu PacMan appele BACMAN. Une version limitee de ce jeu a ete place dans le Domaine Public comme faisant l'objet d'un programme SHAREWARE. Vous pouvez trouver cette version sur reseau ou chez des revendeurs D.P. Si ensuite vous desirez vous procurer la version finale, vous pouvez envoyer 50 Francs Francais a:

KRISTOFIAK Freddy  
1 rue du Vermont  
62720 RETY  
FRANCE

## 1.9 NOTA

Ce fut un grand plaisir de realiser ce jeu. Cela prend beaucoup de temps et nous espererons que vous aimerez le concept general.

Un grand MERCI a Patrice pour Ses TRES, TRES bonnes musiques et ses bruits-  
ges.

Nous voudrions remercier tous les auteurs de Domaine Public et des produits commerciaux en general.

---

Nous recommandons aux utilisateurs de respecter le Shareware et de s'enregistrer de temps a autres aux jeux ou utilitaires DP qu'ils apprecient le +.

Nous aimons particulierement les Demos. Nous pensons qu'il y a beaucoup de personnes talentueuses qui montrent les capacites des machines AGA dans leurs demos. Nous passons beaucoup de temps a regarder les quelques demos que nous arrivons a avoir. Bravo a tous ceux-la.

Bon amusement avec notre jeu.

<< AMIGA: Best computer ever made !!! <<