

Le tir ^ l'arc
Le jeu du tir ^ l'arc
L'arc
Le viseur
La corde de l'arc
Le plastron
La flèche
Le carquois
La cible
Le jeu
Retour au sommaire
Retour ^ l'explication
Première flèche d'essai
Deuxième flèche d'essai
Troisième flèche d'essai
Première flèche de concours
Deuxième flèche de concours
Troisième flèche de concours
Quatrième flèche de concours
Cinquième flèche de concours
Sixième flèche de concours
De 1,52 m ^ 1,82 m
Poignée
Branche
Branche
70 m
9,3 mm
1,22 m
12,2 cm
Compteur de temps

Le tir ^ l'arc est apparu pour la première fois aux Jeux

olympiques en 1900. Les soixante-quatre concurrents s'affrontent individuellement ou par équipe. Clique sur notre archer pour découvrir les accessoires de cette discipline qui remonte, probablement, à l'âge de pierre, soit environ 20 000 ans avant J.-C.

L'arc mesure de 1,52 mètre à 1,82 mètre, il est aussi grand qu'une personne ! Il pèse de 2 à 3,6 kilogrammes. Il est composé d'une poignée et de deux branches flexibles.

Ce dispositif permet à l'archer de viser correctement la cible qui est placée, lors des Jeux olympiques, à 70 mètres. Ce qui représente la longueur de cinq bus.

Les cordes sont synthétiques. Elles sont fabriquées à base d'hydrocarbures.

Le plastron est indispensable pour éviter que les vêtements gênent le tir. Il est en cuir ou en plastique.

Le diamètre d'une flèche est de 9,3 millimètres, aussi gros qu'un feutre. Chaque archer a ses propres flèches, elles portent son nom ou ses initiales. Les plumes de la flèche, ou empennage, sont aussi personnalisées la couleur et les motifs varient. Lors des éliminatoires, l'archer doit tirer 72 flèches par volée de six en quatre minutes chrono.

Le carquois est l'objet dans lequel l'archer transporte ses flèches.

La cible a beau avoir un diamètre de 1,22 mètre, pour l'archer situé à 70 mètres, elle fait la taille d'une punaise. Le centre de la cible mesure 12,2 petits centimètres, soit la taille d'un gros marqueur !

La cible est divisée en dix cercles concentriques, chaque cercle rapporte un nombre de points un point pour le plus éloigné du centre et dix points pour le centre.

Place au jeu ! Tu dois tirer six flèches, en moins de deux minutes. Oriente et tends ton arc. C'est à toi !

Bravo, tu es un as du tir à l'arc ! Pour une nouvelle épreuve, clique

sur les anneaux.

Bien joué ! Clique sur les anneaux pour une autre \checkmark preuve.

C'est pas mal ! Pour une autre \checkmark preuve, clique sur les anneaux.

Oups, c'est pas vraiment la ! Clique sur les anneaux pour une autre \checkmark preuve.

Oh, tu t'es endormi(e) ou quoi ! Pas vraiment fortiche au tir ^

l'Arc ! Essaie une autre discipline en cliquant sur les anneaux.

[#_TITRE [1, 15], "TE00" [16, 36]]

[#_BULLES 0, "IB01" [37, 42], "IB02" [44, 52], "IB03" [54, 70],
"IB04" [72, 82], "IB05" [84, 92], "IB06" [94, 104], "IB07" [106,
113], "IB98" [115, 120], "IB99" [122, 139], "IB97" [141, 162]]

[#_BOUTONS 0]

[#_LEG 0, "LM01" [163, 186], "LM02" [188, 210], "LM03" [212,
235], "LM04" [237, 263], "LM05" [265, 291], "LM06" [293, 320],
"LM07" [322, 349], "LM08" [351, 378], "LM09" [380, 405],
"LM01_01" [407, 424], "LM01_02" [426, 432], "LM01_03" [434,
440], "LM01_04" [442, 448], "LM02_01" [450, 453], "LM05_01"
[455, 460], "LM07_01" [462, 467], "LM07_02" [469, 475],
"LM96" [477, 493]]

[#_A 0, #_AIDE [494, 495]]

[#_I 0, #_INFO [496, 496]]

[#_D 0]

[#_COMMENTS 0, "TOUT06_00" [497, 819], "TOUT06_01" [821,
989], "TOUT06_02" [991, 1150], "TOUT06_03" [1152, 1226],
"TOUT06_04" [1228, 1333], "TOUT06_05" [1335, 1683],
"TOUT06_06" [1685, 1751], "TOUT06_07_01" [1753, 1958],
"TOUT06_07_02" [1960, 2124], "TOUT06_J_00" [2126, 2232],
"TOUT06_OK_01" [2234, 2319], "TOUT06_OK_02" [2321, 2378],
"TOUT06_OK_03" [2380, 2442], "TOUT06_OK_04" [2444, 2519],
"TOUT06_NO_05" [2521, 2648]]