

@chapeau
Les animaux fantastiques

@TITRES_ECRAN
@TE00
Les animaux fantastiques
@TE01
Le centaure
@TE02
Le sphinx
@TE03
Le griffon
@TE04
La harpie
@TE05
La chimère
@TE06
La licorne
@TE07
Le basilic
@TE08
Le Simorgh
@TE09
Le dragon
@TE10
L'hippogriffe

@BULLES
@IB98
Joue !
@IB99
Retour au jeu

@BOUTONS

@LEGENDES_MEDIA

@LM00_00

Le jeu des animaux fantastiques

@LM00_01

Le but du jeu est de reconstituer le portrait-robot des animaux fantastiques.

@LM00_02

Pour reconstituer son image, choisis d'abord le nom d'un animal fantastique.

@LM00_03

Clique sur

@LM00_04

pour choisir la

@LM00_05

le

@LM00_06

le

@LM00_07

et la

@LM00_08

de l'animal.

@LM00_09

Clique ensuite sur

@LM00_10

pour vérifier tes choix.

@LM00_11

Attention, si tu oses cliquer sur la

@LM00_12

tu devras recommencer le jeu de zéro.

@LM00_13

Bonne chance !

@LM_NOM01

Le centaure

@LM_NOM02

Le sphinx

@LM_NOM03

Le griffon

@LM_NOM04

La harpie

@LM_NOM05

La chimère
@LM_NOM06
La licorne
@LM_NOM07
Le basilic
@LM_NOM08
Le Simorgh
@LM_NOM09
Le dragon
@LM_NOM10
L'hippogriffe

@LM_IMPRIM
Imprime
@LM_REINIT
Recommence tout le jeu
@LM_VALID
Valide tes choix

@AIDE
@INFO
@DICO
@@

@ZOM109_00_01

Autrefois, les hommes croyaient à l'existence d'animaux fantastiques. Ces croyances expliquaient les mystères de la nature. Plus tard, on s'est aperçu que ces animaux n'existaient pas, mais leurs légendes font toujours rêver. Pour découvrir ces créatures aux multiples pouvoirs, reconstitue leur image. Et, qui sait, peut-être qu'un jour, tu en croieras une sur ton chemin ?

@ZOM109_00_faux

Hum... Tu as beaucoup d'imagination, mais cet animal n'a jamais existé, même dans les légendes. Recommence !

@ZOM109_00_S_01

Tu as réussi ! Majestueux et puissant, voici le centaure.

@ZOM109_00_S_02

Tu as reconstitué le sphinx. J'espère que tu n'auras pas à le regretter !

@ZOM109_00_S_03

Bravo, mais prends garde à ses griffes... le griffon est redoutable !

@ZOM109_00_S_04

Brr... Peut-être aurait-il mieux valu que tu ne retrouves pas son image. La harpie fait froid dans le dos !

@ZOM109_00_S_05

Ouille ! Malheureux, tu as trouvé la chimère. Sa rage n'a d'égal que les flammes de l'enfer.

@ZOM109_00_S_06

Enfin un peu de douceur... La douce licorne est bien jolie à regarder.

@ZOM109_00_S_07

Drôle de bête ! Mais de quel poulailler peut bien sortir le basilic ?

@ZOM109_00_S_08

Incroyable mélange ! Le Simorgh est vraiment très étrange. Mais il n'a pas l'air bien méchant.

@ZOM109_00_S_09

Des écailles et des flammes, aucun doute, tu as trouvé le dragon !

@ZOM109_00_S_10

Eh oui, tu l'as sûrement reconnu. L'hippogriffe a fait une apparition dans un célèbre film. Mais lequel ?

@ZOM109_00_01_01

Moitié hommes, moitié chevaux, les centaures sont des guerriers brutaux. Ces êtres, issus de la mythologie grecque, sont aussi très instruits. Ils connaissent la médecine, la musique et l'art de la guerre. Le plus célèbre d'entre eux, Chiron, a été le mentor d'Achille et de Pélée, deux grands héros grecs.

@ZOM109_00_02_01

Mi-femme, mi-lion, le sphinx est un animal de la mythologie grecque. Envoyé par la déesse Héra, il pose cette énigme aux habitants de Thèbes : "Quel est l'être, doué de la voix, qui a quatre pieds le matin, deux à midi, et trois le soir ?" Les malheureux qui n'avaient pas la réponse étaient dévorés.

@ZOM109_00_02_02

Le sphinx sera vaincu par Œdipe, un personnage de la mythologie grecque, qui trouva la solution. Il s'agissait de l'homme. "Lorsqu'il est enfant, il a quatre pieds, car il se déplace à quatre pattes ; adulte, il marche sur deux pieds ; quand il est vieux, il a trois pieds lorsqu'il s'appuie sur sa canne." Furieux, le sphinx se jeta du haut d'un rocher, et la ville de Thèbes fut libérée.

@ZOM109_00_03_01

Dans la mythologie grecque, les griffons étaient utilisés comme attelage. Cette créature est puissante. Elle a la force de cent aigles ou de huit lions, et ses griffes noircissent au contact du poison. Voilà qui en faisait un protecteur précieux pour les dieux et les héros.

@ZOM109_00_04_01

Les harpies vivent en bande et sèment la terreur autour d'elles. Dans la mythologie grecque, elles enlevaient et dévoraient les humains. Une légende bien pratique ! À l'époque de la Grèce antique, lorsqu'un homme disparaissait sans raison, les harpies étaient accusées...

@ZOM109_00_05_01

La chimère semble tout droit sortir de l'enfer... Ses trois têtes vomissent du feu et des flammes. Dans la Grèce antique, la chimère était l'incarnation d'un volcan qui ravageait tout sur son passage. Brrr !

@ZOM109_00_06_01

Ce petit cheval blanc à corne vivait dans les forêts d'Europe. Au Moyen Âge, la légende racontait que la licorne avait le pouvoir de soigner les animaux et les hommes empoisonnés.

@ZOM109_00_06_02

Jadis, la poudre de corne de licorne était très recherchée, car elle soignait certaines maladies. Pour attraper l'animal magique, une jeune fille pure servait d'appât. La licorne posait la tête sur ses genoux et s'endormait. Il ne restait plus qu'à la capturer.

@ZOM109_00_07_01

Le basilic est le roi des serpents. Cet animal légendaire, originaire de Libye, serait le créateur des déserts. Son souffle brûle les herbes et les arbres et assèche les rivières.

@ZOM109_00_07_02

Le basilic ne chante pas comme un coq mais siffle comme un serpent. Trois armes peuvent anéantir le basilic : la vue de son reflet dans un miroir, la belette qui ne le craint pas et le chant du coq.

@ZOM109_00_08_01

Oiseau géant à tête de chien, il a des serres de vautour, une queue de paon et des plumes orange qui luisent comme le cuivre. Le Simorgh vit dans les montagnes perses, l'ancien nom donné à l'Iran, un pays d'Asie. Il est le plus sage des animaux, son nid est dans l'arbre de la science, il parle toutes les langues et connaît le passé, le présent et l'avenir.

@ZOM109_00_09_01

Tu connais certainement cette satanée créature ! Gardien de trésors ou de princesses, le dragon crache des flammes. C'est aussi un adversaire redoutable, seul un vaillant prince peut le terrasser. À vos épées, les valeureux chevaliers !

@ZOM109_00_10_01

Issu de l'accouplement d'un griffon et d'un cheval, l'hippogriffe a été inventé dans la littérature médiévale. L'hippogriffe est une créature très fière qui ne peut être approchée que par les magiciens avec beaucoup de précautions, comme... Harry Potter, qui parvient à l'apprivoiser et à le monter.

@EOF