DX-Ball

I *DX-Ball* skal du sørge for at holde bolden i spil, så den kan slå alle klodserne ud. Du styrer et bat i bunden af skærmen og skal sørge for at fange bolden, hver gang den kommer din vej. Når bolden rammer en af klodserne, sprænges klodsen og giver dermed adgang til den næste. Når der ikke er flere klodser på banen, kommer du til næste bane.
Men ikke alle klodser er almindelige klodser. Nogle eksploderer og tager naboklodser med i købet - de er skinnende lyse. Nogle klodser er usynlige, indtil du rammer dem. Og nogle skal rammes adskillige gange, før de sprænges. Indimellem kommer der et powerup (blå, grå eller rød) flyvende. De blå er generelt gode, de røde dårlige, og de grå neutrale. Fanger du de rigtige powerups, er bolden heller ikke en almindelig bold!

Sådan spiller du:
Du styrer dit bat ved at bevæge musen sidelæns. Nye bolde holdes fast på dit bat af et strømfelt, indtil du slipper dem fri ved at trykke på venstre museknap.