

Deutsch/FileX

COLLABORATORS

	TITLE : Deutsch/FileX		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		December 8, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Deutsch/FileX	1
1.1	Deutsch/FileX.guide	1
1.2	FileX.guide/Was ist FileX?	1
1.3	FileX.guide/Starten von FileX	2
1.4	FileX.guide/Die Menus	3
1.5	FileX.guide/Die Requester	7
1.6	FileX.guide/Die ARexxschnittstelle	10
1.7	FileX.guide/ToDo	10
1.8	FileX.guide/Zu beachten	11
1.9	FileX.guide/Danksagungen	11
1.10	FileX.guide/Nutzungsbedingungen	11
1.11	FileX.guide/Vertrieb	12
1.12	FileX.guide/Lokalisierung	13
1.13	FileX.guide/Kontaktadresse	14
1.14	FileX.guide/Geschichte	14

Chapter 1

Deutsch/FileX

1.1 Deutsch/FileX.guide

\$VER: FileXDokumentation 1.1 (16.10.93)

FileX - Ein Binäreditor

© Copyright 1993 bei Klaas Hermanns

Shareware, alle Rechte vorbehalten.

Was ist FileX?
Starten von FileX
Die Menus
Die Requester
Die ARexxschnittstelle
Todo
Zu beachten
Danksagungen
Nutzungsbedingungen
Vertrieb
Lokalisierung
Kontaktadresse
Geschichte

1.2 FileX.guide/Was ist FileX?

Was ist FileX?

FileX ist ein sogenannter Binäreditor und bietet folgende Features:

- Das Editorfenster kann auf jedem öffentlichen Bildschirm geöffnet werden und lässt sich beliebig in der Größe verändern.

- Fontsensitiv
- Localeunterstützung ab OS 2.1 (Deutsch und Englisch bis jetzt)
- Undo und Redo (nur durch vorhandenen Speicher begrenzt)
- Suchen und ersetzen
- Umfangreiche Blockfunktionen
- Clipboardunterstützung
- ARexxschnittstelle mit mehr als 66 Befehlen und Kommandoshell
- Drucken als Hexdump
- 'Grab memory' zum Anzeigen und Verändern des Speichers
- AppWindow. Falls FileX auf der Workbench läuft, können Icons in das FileXfenster gezogen werden, wodurch die zugehörige Datei automatisch geladen wird.
- Iconify (AppIcon)
- Wird weiterentwickelt

1.3 FileX.guide/Starten von FileX

Starten von FileX

Workbench-Start
=====

Beim Start von der Workbench werden folgende Tooltypes abgefragt:

PUBSCREEN

Name eines öffentlichen Bildschirms, auf dem FileX geöffnet werden soll. Wird dieses Tooltype nicht angegeben wird FileX auf dem standard öffentlichen Bildschirm geöffnet.

PORTNAME

Name des ARexxports von FileX. Sollte unter diesem Namen bereits ein Port existieren, wird an den Namen eine Zahl angehängen und diese solange erhöht bis ein noch nicht existierender Portname gefunden wurde ('NAME' -> 'NAME.1' -> 'NAME.2'). Standardname: 'FILEX'.

STARTUP

Name eines ARexxscript, das bei Start ausgeführt werden soll.

SETTINGS

Name einer Einstellungsdatei, die beim Start geladen werden soll. Falls keine Einstellungsdatei angegeben wird, wird als erstes versucht die Datei 'FileX.prefs' aus dem aktuellen Verzeichnis zu

laden. Falls dies scheitert, wird versucht
'ENVARC:FileX/FileX.prefs' zu öffnen. Falls dies ebenfalls
scheitert, werden die eingebauten Einstellungen gebraucht.

COMMANDS

Name einer Datei, die die ARexxkommandoeinstellungen beinhaltet.
Falls diese Tooltype nicht angegeben wird, wird als erstes
versucht die Datei 'FileXARexxCommands.prefs' aus dem aktuellen
Verzeichnis zu laden. Falls dies scheitert, wird versucht
'ENVARC:FileX/FileXARexxCommands.prefs' zu öffnen. Falls dies
ebenfalls scheitert, bleiben die ARexxkommandos ungesetzt.

LANGUAGE

Gibt die Sprache an, die FileX verwenden soll. Falls nicht
angegeben, wird die in den Preferences eingestellte Sprache
verwendet.

FILE

Datei, die beim Start eingeladen werden soll.

CLI-Start

=====

Folgende Argumente werden abgefragt:

PUBSCREEN/K
PORTNAME/K
STARTUP/K
SETTINGS/K
COMMANDS/K
LANGUAGE/K

Entsprechen den Workbenchtooltypes.

SYNC/S

Veranlaßt FileX sich nicht von der Shell abzukoppeln.

1.4 FileX.guide/Die Menus

Die Menus

Die hier aufgelisteten Menunamen entsprechen den eingebauten
englischen Menunamen. In Klammern dahinter ist die deutsche
Übersetzung angegeben, wie sie in der deutschen Katalogdatei zu finden
ist.

Project (Projekt)

=====

New... (Neu...)

Löscht die aktuelle Datei aus dem Speicher.

Open... (Öffnen...)

Öffnet eine neue Datei.

Save (Speichern)

Speichert die aktuelle Datei unter ihrem aktuellen Namen. Falls noch kein Name existiert, öffnet sich ein Filerequester.

Save as... (Speichern als...)

Speichert die aktuelle Datei unter einem neuen Namen ab.

Grab memory (Speicher edieren)

Öffnet den 'Grab memory'-Requester. Hiermit ist es möglich den Speicher anzuzeigen und zu verändern.

Print (Drucken)

Druckt die gesamte aktuelle Datei als Hexdump aus.

Iconify (Verbergen)

Versetzt FileX in den Iconifymodus. Das Fenster wird geschlossen und ein Icon auf der Workbench erstellt. Durch Doppelklicken oder durch Ziehen eines anderen Icons auf das FileX Icon wird das Programm wieder aktiviert.

About... (Über...)

Gibt einige nette Informationen aus.

Quit... (Verlassen...)

Beendet das Programm.

Edit (Edit)

=====

Mark block (Block markieren)

Schaltet die Blockmarkierung an/aus.

Cut (Ausschneiden)

Schneidet den aktuell markierten Block aus der Datei aus und setzt ihn in den Blockspeicher.

Copy (Kopieren)

Kopiert den aktuell markierten Block in den Blockspeicher.

Fill (Füllen)

Füllt den aktuell markierten Block. Der 'Fill'-Requester zur Eingabe, womit gefüllt werden soll, erscheint.

Paste (Einfügen)

Überschreibt die Datei ab der aktuellen Cursorposition mit dem Block aus dem Blockspeicher. Ist der Block länger als der Platz zwischen aktueller Cursorposition und Dateiende erscheint ein Requester, der fragt, ob trotzdem der Anfang des Blockes kopiert werden soll.

Insert (Einsetzen)

Fügt an der aktuellen Cursorposition den Block aus dem Blockspeicher ein. Die Datei wird also verlängert.

Append (Anhängen)

Hängt den Block aus dem Blockspeicher an die Datei an.

Print (Drucken)

Druckt den Block aus dem Blockspeicher als Hexdump aus.

Load block... (Block laden...)

Lädt einen Block in den Blockspeicher.

Save block... (Block speichern...)

Speichert den Block aus dem Blockspeicher in einer Datei.

Load block from Clip (Block aus dem Clipboard holen)

Kopiert den aktuellen Inhalt des Clipboards in den Blockspeicher.

Save block to Clip (Block ins Clipboard schreiben)

Kopiert den Block aus dem Blockspeicher ins Clipboard.

Undo

Führt einmal Undo aus. Die letzte Änderung wird wieder rückgängig gemacht.

Redo

Führt einmal Redo aus. Die letzte Zurücknahme einer Änderung wird rückgängig gemacht.

Edit ascii (Ascii edieren)

Schaltet zwischen dem Edieren im Ascii- und im Hex-Bereich um.

Editable file (Edierbare Datei)

Schaltet zwischen veränderbarer und nicht änderbarer Datei um.

Search and replace (Suchen und ersetzen)

=====

Search... (Suchen...)

Öffnet den 'Search'-Requester zum Suchen einer Zeichenkette oder einer Hexzahlenfolge.

Search and replace.. (Suchen und ersetzen...)

Öffnet den 'Search and replace'-Requester zum Suchen und Ersetzen einer Zeichenkette oder einer Hexzahlenfolge.

Search(and replace) next (Nächstes suchen(und ersetzen))

Wiederholt die letzte Suchen(und Ersetzen)-Aktion zum Ende der Datei hin.

Search(and replace) previous (Vorheriges suchen(und ersetzen))

Wiederholt die letzte Suchen(und Ersetzen)-Aktion zum Anfang der Datei hin.

Settings

=====

Adjust Windowsize (Windowgröße anpassen)

Das Fenster wird ggf. so verkleinert, daß es keine Zwischenräume mehr zwischen den Darstellungsboxen und dem Fensterrahmen gibt.

Display (Darstellen)

Einstellung mit welcher Übersetzungstabelle die Ascii-Zeichen im Ascii-Bereich angezeigt werden:

Characters (Buchstaben)

Nur Buchstaben anzeigen. Rest Leerzeichen.

Ascii (\$20-\$7F) (Ascii (\$20-\$7F))

Nur hexdezimal 20 bis 7f anzeigen.

All (Alles)

Alle Zeichen mit ihren entsprechenden ASCII-Zeichen anzeigen.

User defined (Benutzer definiert)

Die frei bestimmbare Umwandlungstabelle zur Anzeige gebrauchen.

Load... (Laden...)

Laden der frei bestimmbaren Umwandlungstabelle. Hierbei handelte es sich um eine 256 Bytes lange Datei, die jedem Byte ein Ascii-Zeichen zuordnet.

Font... (Zeichensatz...)

Öffnet einen Fontrequester zur Auswahl des zu gebrauchenden Fonts.

Screen (Bildschirm)

Einstellung des Screens, auf dem FileX geöffnet werden soll:

Default public (Standard öffentlicher Bildschirm)

Der standard öffentliche Bildschirm.

Workbench (Workbench)

Der Workbenchbildschirm.

Public... (öffentlicher Bildschirm...)

Ein öffentlicher Bildschirm. Ein Requester zur Auswahl von diesem erscheint.

Own public... (Eigener...)

Ein eigener öffentlicher Bildschirm von FileX. Ein Requester zur Auswahl des Screenmodus erscheint.

Palette... (Farben...)

Öffnet einen Palettenrequester zur Einstellung der Farben.
Benötigt reqtools.library!

Miscellaneous... (Verschiedenes...)

Öffnet den 'Miscellaneous'-Requester zur Einstellung verschiedener anderer Sachen.

Load settings... (Einstellungen laden...)

Lädt eine Einstellungsdatei ein. Als Standardeinstellung wird beim Start von FileX versucht, die Einstellungen aus den Dateien "FileX.prefs" und "ENVARC:FileX/FileX.prefs" zu laden.

Save settings (Einstellungen speichern)

Speichert die aktuellen Einstellungen unter dem aktuellen Namen ab.

Save settings as... (Einstellungen speichern als...)
Speichert die aktuellen Einstellungen unter einem neuen Namen ab.

Move (Bewegen)
=====

Jump to byte... (Springe zu Byte...)
Setzt den Cursor an eine bestimmte Stelle in der Datei.

Mark location... (Position merken...)
Setzt an der aktuellen Cursorposition eine Marke. Durch einen Requester wird abgefragt, unter welcher Nummer die Marke gemerkt werden soll(1-10).

Jump to mark... (Springe zu Position)
Setzt den Cursor an eine vorher gemerkte Stelle. Durch einen Requester muß die Nummer(1-10) ausgewählt werden.

ARexx (ARexx)
=====

Commandshell... (Kommandoshell...)
Öffnet eine Kommandoshell. Hier können auf einfache Weise ARexxbefehle an FileX geschickt werden. Die Ergebnisse werden direkt ausgegeben.

Execute command... (Kommando ausführen...)
Führt ein ARexxscript aus. Ein Filerequester zur Auswahl des Namens wird geöffnet.

Assign command... (Kommando zuweisen...)
Belegt einen der folgenden 10 Menüpunkte mit einem ARexxscript. Ein Filerequester zur Auswahl des Namens und ein Requester zur Auswahl der Position(0-9) erscheinen.

Empty command #x (Leeres Kommando #x)
10 Menüpunkte, die mit ARexxscripts belegt werden können, um schnell oft benutzte Scripte zu starten.

Load commands... (Kommandos laden...)
Lädt eine Belegung der zehn ARexxscriptmenüpunkte. Als Standardeinstellung wird beim Start von FileX versucht, die Menüpunkte aus den Dateien "FileXARexxCommands.prefs" und "ENVARC:FileX/FileXARexxCommands.prefs" zu laden.

Save commands (Kommandos speichern)
Speichert diese unter dem aktuellen Namen.

Save commands as... (Kommandos speichern als...)
Speichert diese unter einem neuen Namen.

1.5 FileX.guide/Die Requester

Die Requester

Alle Requester können durch die ESC-Taste abgebrochen und durch die RETURN/ENTER-Taste mit 'Ok' verlassen werden.

Changes (Veränderungen)
=====

Dieser Requester erscheint bei allen Operationen, wo Daten versehentlich verloren gehen können, falls man bei der aktuellen Datei etwas geändert hat und dies noch nicht abgespeichert wurde. Es stehen drei Gadgets zur Auswahl:

Save First (Zuerst Speichern)
Speichert die aktuelle Datei zuerst und fährt dann mit der ausgewählten Aktion fort.

Continue (Weiter)
Fährt mit der ausgewählten Aktion fort. Die aktuelle Datei geht hierbei verloren.

Cancel (Abbruch)
Bricht die ausgewählte Aktion ab.

Fill (Füllen)
=====

Der 'Füllen'-Requester dient zum Einstellen des Füllmusters bei 'Edit/Fill':

String (Text)
Fülltext.

Hex (Hex)
Füllhexzahlenfolge.

Fill (Füllen)
Der aktuell markierte Block wird gefüllt.

Grab memory (Speicher edieren)
=====

Der 'Grab memory'-Requester dient zum Einstellen, welcher Speicherbereich angezeigt werden soll:

Start (Start)
Startadresse als hexadezimale Zahl.

End (Ende)
Endadresse als hexadezimale Zahl.

Ok (Ok)
Stellt den Speicher dar.

Miscellaneous (Verschiedenes)

=====

Der 'Verschiedenes'-Requester dient zum Einstellen von weiteren Optionen:

Alt-Jump (Altsprung)

Anzahl Zeilen, um die sich der Cursor bei Alt-Cursorhoch/runter bewegen soll.

Scrollbar (Scrollrand)

Abstand zum oberen/unteren Rand, ab dem die Anzeige gescrollt werden soll.

Max Undo Level (Maximale Undoanzahl)

Maximale Anzahl der Undoschritte.

Max Undo Mem (Maximaler Undospeicher)

Maximaler Speicher, der für Undo/Redo gebraucht werden soll.

Clipboard unit (Clipboardunit)

Clipboardunit, die beim Austausch des Blocks mit dem Clipboard gebraucht werden soll.

Program priority (Programmpriorität)

Priorität des Programms. Sinnvoll sind meistens nur Werte im Bereich von -20 bis 20.

Use asl.library (asl.library gebrauchen)

Falls gesetzt, wird die 'asl.library' für die File- und den Fontrequester gebraucht. Alle Informationrequester werden mittels der 'intuition.library' erstellt. Normalerweise wird die reqtools.library für alle Requester verwendet.

Overwrite (Überschreiben)

Falls gesetzt, erscheint kein Requester, der fragt, ob eine schon vorhandene Datei überschrieben werden darf.

Commandshellwindow (Kommandoshellfenster)

Einstellung für das Commandshellfenster.

Commandwindow (Kommandofenster)

Einstellung für das Fenster, das bei der Ausführung von ARExxscripten gebraucht werden soll.

Display (Anzeige)

Bestimmt, ob die Daten sowohl in hexadezimaler Form und in Ascii oder nur in einem von beiden dargestellt werden sollen.

Spaces (Lücken)

Bestimmt, nach wieviel Bytes bei der hexadezimalen Darstellung jeweils ein Leerzeichen eingefügt wird. Nach einem Langwort (4 Bytes), nach einem Wort (2 Bytes), nach einem Byte oder gar keine.

Search (Suchen)

=====

Der 'Suchen'-Requester dient zum Einstellen des

Suchbegriffs/Suchzahlenfolge und der Suchoptionen:

String (Text)

Der Text, nach dem gesucht werden soll.

Hex (Hex)

Die Hexzahlenfolge, nach der gesucht werden soll. Nur Leerzeichen zur besseren Übersicht, 'A-F' und Zahlen sind erlaubt. Bsp.:
'46494c4558 0A'

Casesensitiv (X = x?)

Falls gesetzt, wird bei der Textsuche zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.

Wildcards (Muster)

Falls gesetzt, kann das Fragezeichen('?') als Platzhalter gebraucht werden.

Next < (Nächstes <)

Sucht zum Ende der Datei hin.

Previous > (Vorheriges >)

Sucht zum Anfang der Datei hin.

Cancel (Abbruch)

Bricht den Requester ab. Alle Änderungen der Sucheinstellungen gehen verloren.

Search and relpace (Suchen und ersetzen)

=====

Der 'Suchen und ersetzen'-Requester gleicht dem 'Suchen'-Requester. Zwei weitere Stringgadgets ermöglichen die Eingabe des Ersetzenbegriffs/der Ersetzenhexzahlenfolge.

1.6 FileX.guide/Die ARexxschnittstelle

Die ARexxschnittstelle

FileX verfügt über eine ARexxschnittstelle mit mehr als 66 Befehlen. Die Dokumentation zu diesen ist in der Datei 'FileXARexx.dok' zu finden. Beispielprogramme sind im ARexxverzeichnis zu finden.

1.7 FileX.guide/ToDo

Schon geplant für die nächste Version:

- Onlinehilfen

- XPK-Unterstützung
- Mehrere Dateien gleichzeitig

1.8 FileX.guide/Zu beachten

Zu beachten:

Für die Filerequester, den Fontrequester, den Screemoderequester, den Palettenrequester und die normalen Requester wird ggf. die 'reqtools.library' gebraucht. Diese ist Copyright © bei Nico François.

Das Programm ARexxBox von Michael Balzer wurde zur Erzeugung des Grundstocks der ARexxschnittstelle gebraucht.

1.9 FileX.guide/Danksagungen

Mein Dank gilt

Benjamin Schörner
für seine Existenz und das Betatesting.

Robert Gorthmanns
für das Betatesting und die englische Übersetzung der Anleitung.

Thomas Hornik
für seine Bugreports und Verbesserungsvorschläge.

Reinhard Geisler
für die COCUNI(02832/80861, die beste Box am Niederrhein)!

Michael Balzer
für seine ARexxBox.

Nico François
für die 'reqtools.library'.

SAS
für ihr hervorragendes C-Entwicklungssystem.

1.10 FileX.guide/Nutzungsbedingungen

Nutzungsbedingungen

Das Copyright auf FileX verbleibt in jedem Fall beim Autor!

FileX ist *NICHT* Public Domain! FileX ist Shareware. Wenn man das Programm länger als über einen Zeitraum von zwei Wochen gebraucht, muß man sich bei mir registrieren lassen. Für 20 DM oder 15 US Dollar erhält man eine registrierte Version und ein Update kostenlos zugeschickt. Diese registrierte Version darf ohne besondere Genehmigung vom Autor nur von einer Person gebraucht werden.

Zurzeit besitzt die unregistrierte Version im Vergleich zur registrierten keine Einschränkungen. Falls sich nur wenige registrieren lassen, werden ich in der nächsten Version die unregistrierte Version einschränken.

Zum Registrieren bitte ich das Formular aus der Datei 'FileX.reg' zu gebrauchen. Entweder mittels normaler Post oder EMail an mich schicken. EMail ist nur möglich, falls das Geld an mich überwiesen wird.

Alternativ zu Geld akzeptiere ich bevorzugt auch noch folgende Dinge, um ein registrierte Version zu erhalten:

- Platten, Videos und Bücher von oder über Supertramp sowie Roger Hodgson.
- Videos der Serie M*A*S*H.
- mindestens 10 Postkarten aus verschiedenen Orten.

1.11 FileX.guide/Vertrieb

Vertrieb

Die registrierte Version darf auf *keinem* Weg verbreitet werden.

Die unregistrierte Version darf nur zusammen mit den folgenden Dateien weitergegeben werden:

FileX.info
FileX/ARexx/FindVersion.FileX
FileX/ARexx/Info.FileX
FileX/Catalogs/Deutsch/FileX.catalog
FileX/Catalogs/FileXCats.lha
FileX/Docs.info
FileX/Docs/Deutsch.info
FileX/Docs/Deutsch/FileX.dok
FileX/Docs/Deutsch/FileX.dok.info
FileX/Docs/Deutsch/FileX.guide
FileX/Docs/Deutsch/FileX.guide.info

```
FileX/Docs/Deutsch/FileX.reg
FileX/Docs/Deutsch/FileX.reg.info
FileX/Docs/Deutsch/FileXARexx.dok
FileX/Docs/Deutsch/FileXARexx.dok.info
FileX/Docs/Deutsch/FileXARexx.guide
FileX/Docs/Deutsch/FileXARexx.guide.info
FileX/Docs/English.info
FileX/Docs/English/FileX.doc
FileX/Docs/English/FileX.doc.info
FileX/Docs/English/FileX.guide
FileX/Docs/English/FileX.guide.info
FileX/Docs/English/FileX.reg
FileX/Docs/English/FileX.reg.info
FileX/Docs/English/FileXARexx.doc
FileX/Docs/English/FileXARexx.doc.info
FileX/Docs/English/FileXARexx.guide
FileX/Docs/English/FileXARexx.guide.info
FileX/FileX
FileX/FileX.020
FileX/FileX.020.info
FileX/FileX.info
FileX/Install.info
FileX/Install/Deutsch.info
FileX/Install/English.info
FileX/Install/Install
FileX/Install/LiesMich
FileX/Install/LiesMich.info
FileX/Install/ReadMe
FileX/Install/ReadMe.info
```

Falls keine dieser Dateien weggelassen oder verändert wird, darf FileX sowohl über Disketten als auch auf elektronischem Weg verbreitet werden. Für Disketten darf nicht mehr verlangt werden als 5 DM. Dies gilt selbstverständlich auch für deutsche Händler.

Nicht erlaubt ist der kommerzielle oder gewerbliche Nutzen von FileX ohne meine schriftliche Genehmigung.

Für *jegliche* Schäden, die durch FileX eventuell verursacht werden, übernehme ich *keine* Haftung. Ich kann aber versichern, daß das Programm ausgiebig getestet worden ist, so daß Fehler eigentlich auszuschließen sind.

1.12 FileX.guide/Lokalisierung

Lokalisierung

Mit der Version 1.1 ist es möglich FileX unter OS 2.1 oder höher zu lokalisieren, d.h. alle Programmtexte können in eine andere Sprache übersetzt und ins Programm eingebunden werden. Die dazu notwendigen Katalogdateien und die zugehörigen Quelldateien sind im Verzeichnis 'Catalogs' zu finden. Zurzeit existieren nur deutsche und englische Texte. Falls jemand die Texte in eine andere Sprache übersetzt, bitte

ich mir die zugehörigen CD-Dateien zu schicken, damit ich sie in der nächsten Version veröffentlichen kann.

1.13 FileX.guide/Kontaktadresse

Kontaktadresse:-)

Für Bugreports!, Postkarten, Verbesserungsvorschläge, neue Ideen, Probleme, Spenden und alles andere kann man mich über die folgenden Adressen erreichen:

Klaas Hermanns
Weberstraße 42
47533 Kleve
Deutschland

Usenet: dalton@cocuni.GUN.de
Z-Netz: DALTON@COCUNI.ZER

Kontonummer 539 7088, BLZ 324 500 00, Sparkasse Kleve.

1.14 FileX.guide/Geschichte

Geschichte

Was gibt's neues in Version...

V1.1:

- Localeunterstützung (deutsch/englisch)
 - Die Fensterbreite läßt sich nun endlich beliebig verändern.
 - Zusätzlich zur gemischten Hex/Ascii-Darstellung kann nun auch nur Hex oder nur Ascii dargestellt werden.
 - Bei der Hexdarstellung kann man nun einstellen, ob immer 4 Bytes, 2 Bytes oder nur ein Byte einen Block bilden, oder, ob gar keine Blöcke gebildet werden sollen.
-