

ImageMixer™ 3 SE

Ver.3

Manual do Software

Introdução 8

Sobre o Manual do Software..... 9

Símbolos usados neste Manual..... 9

Marcas Registradas..... 10

Antes de usar o ImageMixer 3 11

Requisitos do Sistema..... 11

Sistema Operacional / Computador Suportado 11

1. Configuração do sistema para uso total ou funções
(incluindo reprodução e edição de vídeos em padrão AVCHD)..... 12

2. Configuração do sistema para criar discos (AVCHD),
salvar no computador, e voltar a gravar na filmadora 13

Aviso 14

Vídeos usados com o ImageMixer 3..... 14

Limitações operacionais..... 15

Arquivos suportados 17

Importação 17

Gravação 18

Preparação 19

Instalação/Desinstalação..... 20

Instalação 20

Desinstalação 25

Windows XP 25

Windows Vista..... 27

Iniciar e Sair..... 29

Iniciar 29

Sair 29

Conectar/Desconectar a Filmadora	30
Conecte a filmadora	30
Desconectar a filmadora	30
Iniciar.....	31
<hr/>	
O que é possível fazer com o ImageMixer 3	32
Reproduzir Vídeos	32
Importar e Organizar Vídeos (Biblioteca).....	32
Editar Vídeos.....	33
Armazenar Vídeos	33
Iniciar o ImageMixer 3	34
Iniciador do ImageMixer 3	34
ImageMixer 3 SE Player.....	36
Importar Vídeos.....	37
<hr/>	
Importar vídeos para o computador.....	38
Importar Vídeos na Filmadora para o Computador.....	38
Tela exibida ao salvar para o computador	41
Reproduzir Vídeos	42
<hr/>	
Reproduzir com o ImageMixer 3 SE Player.....	43
Reproduzir	43
Tela do Player	45

Importar e Organizar Vídeos (Biblioteca)47

Sobre a Biblioteca..... 48

O que é possível fazer com a Biblioteca..... 48

Biblioteca e Álbuns..... 49

Sobre as Telas da Biblioteca..... 50

Tela Básica..... 50

Tela Exibida quando a filmadora é conectada 55

Painel de informação do arquivo..... 56

Tela de Preferências 58

Adicionar vídeos para a Biblioteca..... 59

Adicionar vídeos na filmadora..... 59

Adicionar arquivos no computador para a Biblioteca..... 59

Reproduzir vídeos na Biblioteca..... 61

Reproduzir 61

Tela de Prévia..... 62

Organizar Vídeos na Biblioteca 64

Diferenças entre Álbuns e Álbuns Inteligentes 64

Álbum..... 64

Álbum Inteligente 64

Criando um álbum coletando arquivos favoritos de vídeo..... 65

Organizar Vídeos Automaticamente definindo critérios
(criação de álbum inteligente) 67

Excluir arquivos da Biblioteca.....	69
Excluir arquivos da Biblioteca.....	69
Excluir arquivos de um álbum/lista.....	71
Excluir álbuns/álbuns inteligentes/listas.....	73

Recursos adicionais da Biblioteca..... 74

Classificar arquivos de vídeo	74
Dispor itens em ordem ascendente/decrescente	74
Organizando por arrastar & soltar.....	74
Alterar nomes de títulos	75
Capturar uma fotografia de um arquivo de vídeo.....	77
Salvar arquivo de vídeo em formato diferente	79

Editar Vídeos..... 82

Sobre as Telas da Edição de Filme 83

Tela Básica.....	83
Componentes de tela	84

Edição..... 90

Preparação para Edição de Filme.....	90
Adicionar / Excluir videoclipes.....	93
Adicionar videoclipes	93
Excluindo videoclipes.....	94
Organizando a ordem de reprodução	95
Cortar cenas desnecessárias (Aparando)	96
Retirar uma cena de um arquivo de vídeo	96
Retirar múltiplas cenas de um arquivo de vídeo	98

Adicionar efeitos de transição de cena (Transição)	102
Adicionar Texto (Titler).....	106
Adicionar Música (música de fundo)	112
Adicionar áudio às cenas (Montagem de Áudio)	114
Ajustar o volume (Fade-in / Fade-out (Intensidade))	117
Salvar Conteúdo Editado	121
Salvar o Resultado Editado como arquivo de vídeo único ...	122
Salvar o vídeo editado	122

Armazenar Vídeos..... 124

Gravar vídeos em um disco (Criação de Disco)	125
Discos graváveis e dispositivos reproduzíveis	125
Gravar vídeos na Filmadora para um disco	126
Gravar vídeos na Biblioteca para um disco	131
Definição de capítulos em um arquivo de vídeo.....	139
Voltar a gravar na filmadora	144
Antes de voltar a gravar	144
Gravar de volta para a filmadora	145

Solução de Problemas..... 149

Perguntas Frequentes	150
Preparação	150
Salvando no computador.....	152
Reproduzir Vídeos	153

Importar e Organizar Vídeos (Biblioteca)	154
Editar Vídeos.....	155
Armazenar Vídeos	156
Outros.....	158
Informação de Suporte do ImageMixer 3	159
PIXELA CORPORATION Centro de Suporte ao Usuário.....	159
Página Inicial.....	160

Introdução

Este capítulo explica o conhecimento básico e necessário antes de usar o "ImageMixer 3 SE". Leia este capítulo antes de usar o produto. Também consulte o manual de instruções da sua filmadora.



Sobre o Manual do Software

Este manual explica como usar o "ImageMixer 3 SE Ver.3" (chamado de "ImageMixer 3") e o "ImageMixer 3 SE Player Ver.3" (chamado de "ImageMixer 3 SE Player").

- Este manual não menciona as operações básicas do Sistema Operacional Windows. A seleção do Menu e as operações da janela são com base nos procedimentos operacionais gerais do Sistema Operacional Windows.
- É proibido reproduzir o conteúdo deste manual, total ou parcialmente, sem aviso.
- O conteúdo deste manual pode ser modificado sem aviso.
- Entre em contato com o nosso Centro de Suporte ao Usuário se tiver alguma dúvida.
- As figuras neste manual mostram capturas de tela do software em desenvolvimento. Elas podem ser diferentes do software atual.

Símbolos usados neste Manual

Este manual usa os seguintes símbolos.



Este símbolo indica uma página de referência relacionada aos tópicos.



Este símbolo indica um aviso importante para as operações.



Este símbolo indica uma dica útil para as operações.

Marcas Registradas

- ImageMixer™ é uma marca registrada da PIXELA CORPORATION.
- Windows(R) é uma marca registrada da Microsoft Corporation nos EUA e em outros países.
- O nome oficial do Windows é Microsoft(R) Windows(R).
- Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. ""Dolby"" e o símbolo do duplo D são marcas comerciais da Dolby Laboratories. Trabalhos confidenciais não-publicados. Copyright 1992-1997 DolbyLaboratories. Todos os direitos reservados.
- iPod, iTunes são marcas registradas da Apple Inc.
- Os logotipos "AVCHD" e "AVCHD" são marcas registradas da Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. e da Sony Corporation.
- Blu-ray™ é uma marca registrada da Blu-ray Disc Association.
- Os nomes de empresa e marcas patenteadas referidas neste manual são marcas, marcas registradas, e produtos de suas respectivas empresas.
- As marcas (R) e TM foram omitidas neste manual

Antes de usar o ImageMixer 3

A configuração do sistema descrita abaixo é necessária para usar este software.

- ※ Isto não garante total operação do mesmo.
- ※ Melhores configurações do sistema podem ser necessárias, dependendo do número de vídeos e volume total de dados do conteúdo a ser criado.

Requisitos do Sistema

Sistema Operacional / Computador Suportado

- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 2
- ◆ Microsoft Windows XP Service Pack 3
 - Home Edition
 - Professional
- ◆ Microsoft Windows Vista
- ◆ Microsoft Windows Vista Service Pack 1
 - Home Basic
 - Home Premium
 - Ultimate
 - Business
 - Enterprise

Versões em português dos sistemas operacionais acima

- ※ Apenas as versões em 32 bits dos sistemas operacionais são aceitas.
- ※ Para instalar e usar este software, é necessário ter privilégios de Administrador.
- ※ Atualizar o Windows XP Service Pack 2 ou 3 é essencial para usuários do Microsoft Windows XP.

◆ Computador Suportado

Computadores compatíveis com IBM PC/AT (DOS/V) com o sistema operacional acima pré-instalado.

- ※ Computadores personalizados não estão incluídos.

1. Configuração do sistema para uso total ou funções (incluindo reprodução e edição de vídeos em padrão AVCHD)

◆ CPU

- Microsoft Windows XP / Microsoft Windows Vista

Intel Pentium D / 3.0 GHz ou superior, Intel Core 2 Duo / 2,13 GHz ou superior

Modo MXP (modo de gravação): Intel Core 2 Duo / 2,33GHz ou superior

※ O funcionamento não é garantido ao usar CPUs com velocidade superior do relógio interno.

◆ Memória

Microsoft Windows XP: 1 GB ou superior

Microsoft Windows Vista: 2 GB ou superior

◆ Disco Rígido

- É necessário ter um mínimo de 300 MB ou mais de espaço livre no disco para a instalação do software.
- É necessário um espaço livre em disco com pelo menos o dobro do volume de dados a ser escrito, para criar um disco.

◆ Gráficos

- 1280x1024 pixels ou mais, 32 bit ou mais, Intel G965 (VGA integrado) ou superior

◆ Som

- Placa de som compatível com DirectSound

◆ Unidade

- Unidade de disco integrada com gravação em DVD
- Unidade de disco com recursos de gravação em Blu-ray

◆ Outros

- Porta USB 2.0 padrão
- Um ambiente onde o DirectX 9.0c funcione adequadamente
- Um ambiente com acesso à Internet para a instalação do software

2. Configuração do sistema para criar discos (AVCHD), salvar no computador, e voltar a gravar na filmadora

Ao criar um disco em padrão AVCHD com vídeos gravados no modo MXP (modo de regravação), é necessário ter a configuração de sistema mencionada na P12.

◆ CPU

- Microsoft Windows XP

Intel Pentium 4 / 1,49 GHz ou superior

Intel Celeron / 1,7 GHz ou superior

- Microsoft Windows Vista

Intel Pentium 4 / 2,4 GHz ou superior

Intel Celeron D / 3,0 GHz ou superior

※ O funcionamento não é garantido ao usar CPUs com velocidade superior do relógio interno.

◆ Memória

Microsoft Windows XP: 512 MB ou superior

Microsoft Windows Vista: 512 MB ou superior

◆ Disco Rígido

- É necessário ter um mínimo de 300 MB ou mais de espaço livre no disco para a instalação do software.
- É necessário um espaço livre em disco com pelo menos o dobro do volume de dados a ser escrito, para criar um disco.

◆ Gráficos

- 1024x768 pixels ou mais, 16bit (Hi-color) ou mais

◆ Som

- Placa de som compatível com DirectSound

◆ Unidade

- Unidade de disco integrada com gravação em DVD

◆ Outros

- Porta USB 2.0 padrão
- Um ambiente onde o DirectX 9.0c funcione adequadamente
- Um ambiente com acesso à Internet para a instalação do software

Aviso

- Se conteúdo gravado e/ou editado incluir trabalhos protegidos por direitos autorais criados por terceiros, use somente para uso pessoal.
- Use um adaptador CA para ligar um notebook.
- Use o adaptador compacto de força para ligar a filmadora.
- Conecte a filmadora e o computador diretamente com um cabo USB. O funcionamento usando hubs USB não é garantido.
- Não coloque o computador em modo Standby quando uma filmadora estiver conectada.
- Leitura-Dados protegidos contra leitura e contra cópia não podem ser importados.
- Não é possível sobrescrever discos DVD-R, DVD-R DL, BD-R e BD-R DL gravados. Ao usar um disco regravável, apague os dados gravados com o "ImageMixer 3" antes da gravação.
- Não opere outro software enquanto estiver gravando o disco.
- Não é possível voltar a gravar vídeos no Cartão de Memória SD dentro da filmadora se o cartão for protegido contra gravação.

Vídeos usados com o ImageMixer 3

Os arquivos de vídeo e os discos a seguir podem ser usados com o "ImageMixer 3" :

1. Os vídeos gravados com uma filmadora Canon com a qual o "ImageMixer 3" é fornecido.
 2. Os discos criados dos arquivos (1), que foram editados e/ou criados usando o "ImageMixer 3".
- ※ Os arquivos de fotografia não podem ser usados com o "ImageMixer 3 SE" .
 - ※ Os arquivos de áudio não podem ser usados com o "ImageMixer 3 SE" , exceto para importação na tela Edição de filme.

Limitações operacionais

- O Unicode não é compatível com o "ImageMixer 3".
- Mesmo se as gravações de vídeo estiverem em um formato suportado, pode não ser possível usá-las, dependendo do método de gravação.
- Não é possível usar o "ImageMixer 3" ao conectar duas ou mais filmadoras ao computador.
- Não é possível usar o "ImageMixer 3 SE Player" e "ImageMixer 3" ao mesmo tempo.
- Ao reproduzir um disco usando o "ImageMixer 3 SE Player", a reprodução não ocorrerá tranquilamente durante a primeira reprodução rápida (avançar ou voltar).
- Pastas do sistema, pastas somente do Windows, o diretório raiz C:\ e as unidades óticas não podem ser selecionadas como destino de gravação para os arquivos da Biblioteca ou de exportação.
※ Para detalhes sobre a Biblioteca, consulte a P48.
- Você não pode adicionar arquivos à Biblioteca arrastando e soltando arquivos de discos removíveis do Windows Explorer.
※ Para detalhes sobre a Biblioteca, consulte a P48.
- Depois de exportar os arquivos com o "ImageMixer 3", a qualidade da foto do vídeo exportado será inferior à qualidade do original.
- Na tela Edição de Filme, é possível configurar até 20 faixas de apara para um videoclipe.
- A prévia de vídeo na tela Edição de filme pode não ser reproduzida tranquilamente dependendo da configuração do computador.
- Na Edição de Filme, o titulador exibido na tela de prévia poderá ser distorcido dependendo do computador usado. Isso não é refletido no conteúdo editado.
- Discos criados com o "ImageMixer 3" podem não ser reproduzidos em alguns players.
- Ao reproduzir títulos, os pontos de união entre capítulos pode não ser reproduzido de forma uniforme. Na Edição de filme, coloque os vídeos na área de trabalho em uma fila, exporte-os como um único arquivo e salve o arquivo em um disco. A reprodução ocorrerá sem problemas. Observe que o arquivo exportado criado na Edição de Filme é um arquivo diferente. É recomendável não excluir os arquivos usados para exportar e manter os arquivos como eles são.

- A gravação do disco não pode ser realizada se o sistema de arquivo do Windows for FAT32.
- O "ImageMixer 3" pode não funcionar corretamente quando um software de gravação de disco que não seja o "ImageMixer 3" estiver instalado. Neste caso, recomendamos não usar múltiplas aplicações de software de gravação de disco ao mesmo tempo.
- Ao apagar dados em um disco regravável, a barra de progresso pode não ser exibida corretamente em algumas unidades.
- Não é possível gravar novamente em vídeos da filmadora que foram gravados em um formato de vídeo ou sistema de vídeo diferente do dessa filmadora. Isto pode fazer com que a filmadora funcione incorretamente.
- Ao importar o arquivo gravado de volta do "ImageMixer 3" para a filmadora, o tamanho do arquivo pode ser diferente do tamanho do arquivo que foi importado primeiro; no entanto, não há diferença na qualidade da imagem.
- Consulte o site abaixo para obter a informação mais recente sobre as limitações operacionais.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>

Arquivos suportados

Importação

◆ Padrão de gravação

- Padrão AVCHD
- Padrão BD-R 2.0
- Padrão BD-RE 3.0

◆ Formato do arquivo (extensão)

- H.264/AVCHD (.mts, .m2ts)
- WAVE (.wav)
- MPEG-1 Audio Layer-3 (.mp3)

◆ Tipo de disco

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

※ A gravação em um disco de 8 cm não é aceita.

◆ Padrão de gravação

- Padrão DVD-Video
- Padrão AVCHD
- Padrão BD-R 2.0
- Padrão BD-RE 3.0

◆ Formato do arquivo (extensão)

- Edição de filme: H.264 (.m2ts)
- Fotografia: JPEG (.jpg)
- Exportar arquivo (para computador / para site de compartilhamento de vídeo): MPEG-2 (.mpg)
- Exportar arquivo (para iTunes): MOV (.mov)

◆ Tipo de disco

- DVD-R
- DVD-R DL
- DVD-RW
- BD-R
- BD-R DL
- BD-RE
- BD-RE DL

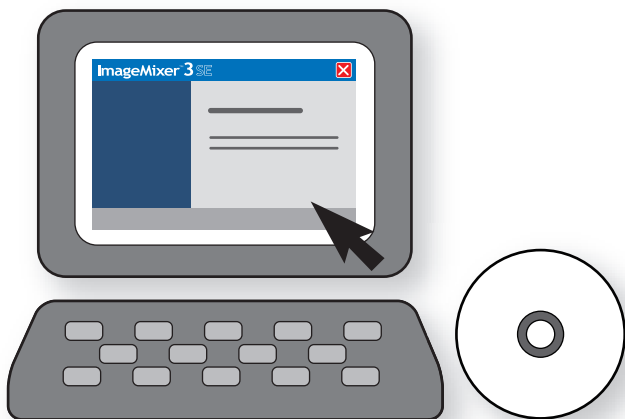
※ A gravação em um disco de 8 cm não é aceita.

※ Você não pode adicionar gravações em discos regraváveis que já foram gravados.

※ Ao usar um disco regravável, apague os dados gravados com o "ImageMixer 3" antes da gravação.

Preparação

Este capítulo explica as preparações antes de iniciar o "ImageMixer 3".



Instalação/Desinstalação

Instalação

1. Verificar a conexão com a Internet.

Durante o procedimento de instalação, a certificação do software é realizada pela Internet. Usuários com uma conexão com a Internet: conecte o seu computador à Internet antes da instalação.

! Quando a conexão com a Internet não estiver disponível

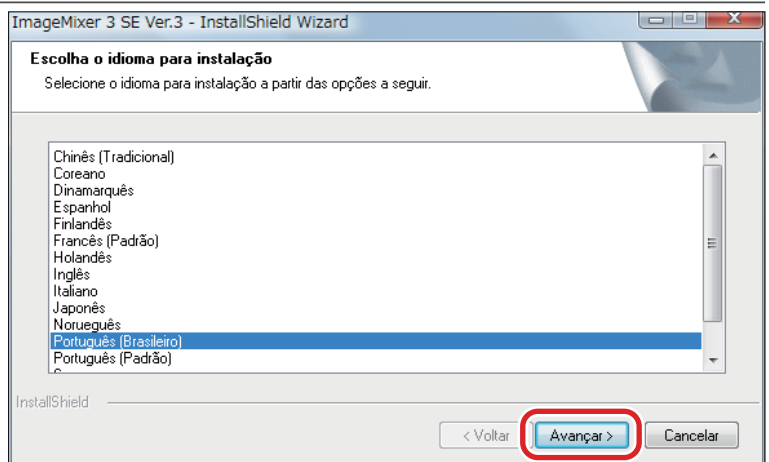
Entre em contato com o Centro de Suporte ao Usuário (P159) e obtenha o seu código de certificação.

2. Insira o CD-ROM do software no seu computador.

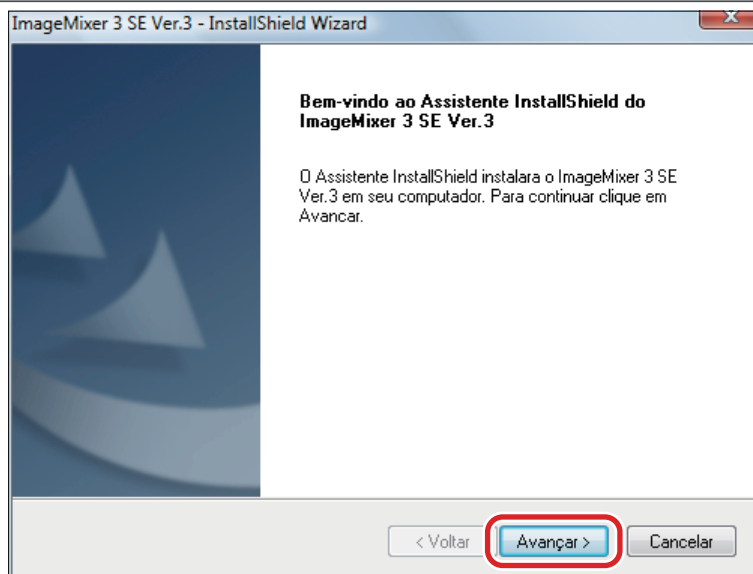
➔ A tela de instalação será exibida.

※ No Windows Vista, A caixa de diálogo [Controle de Conta do Usuário] será exibida. Clique [Continuar].

3. Selecione o seu idioma e clique [Avançar].

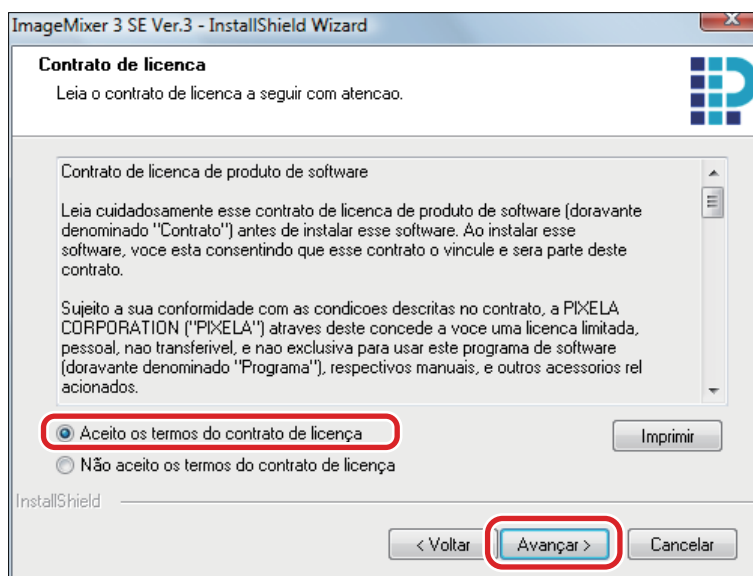


4. Clique [Avançar].



5. Confirme o Contrato de Licença.

- ① Clique [Aceito os termos do contrato de licença].
 - ※ Confirme o conteúdo do Contrato de Licença antes de clicar.
- ② Clique [Avançar].

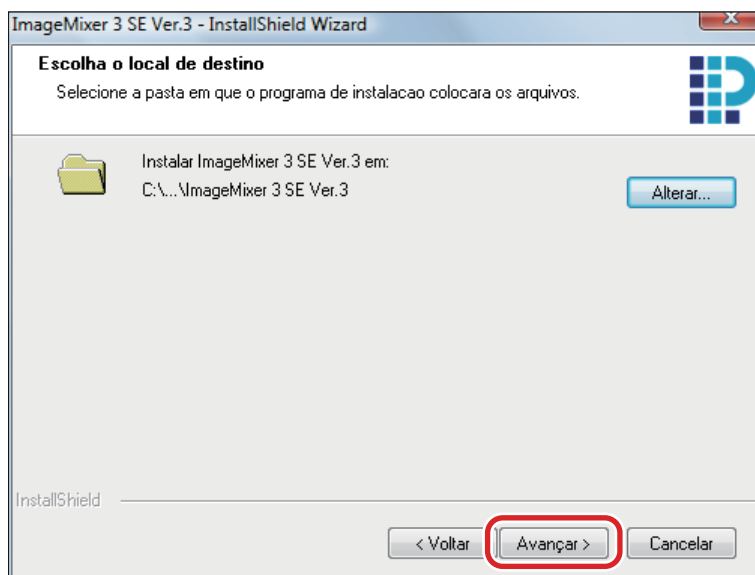


6. Selecione a pasta de instalação.

Por padrão, o programa é salvo em "C:\Program Files\PIXELA\ImageMixer 3 SE Ver.3". Se não quiser alterar o destino, clique [Avançar] para ir para o Passo 7.

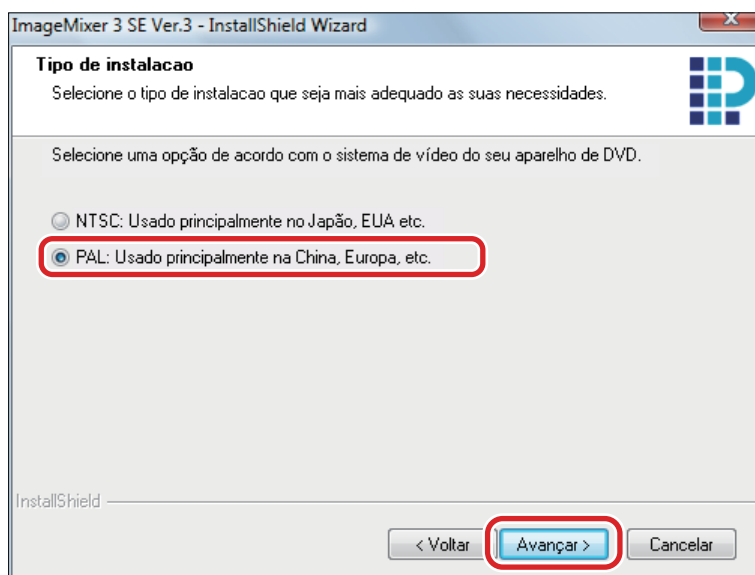
Se quiser alterar o destino, siga o procedimento abaixo.

- ① Clique [Alterar...].
- ② Selecione a pasta de instalação e clique [OK].



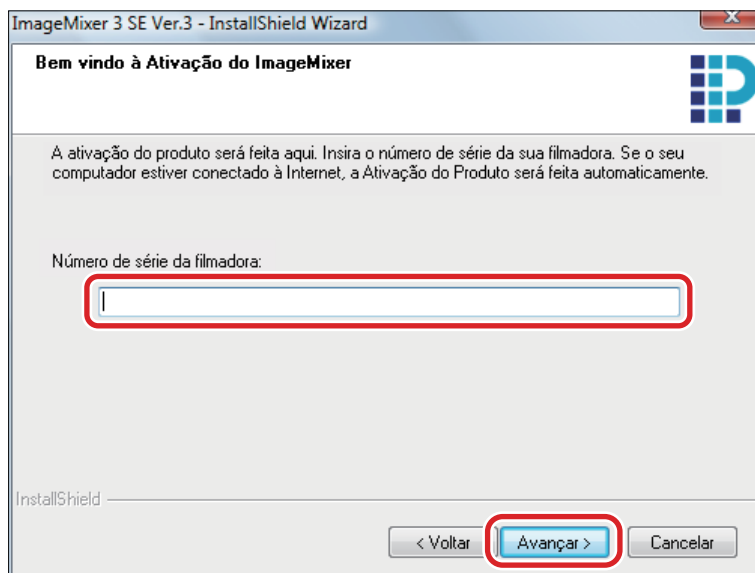
7. Selecione o seu sistema de vídeo local e clique [Avançar].

※ Depois da instalação, é possível alterar o sistema de vídeo na tela "Preferências". (P58)



8. Insira o número de série da sua filmadora e clique [Avançar].

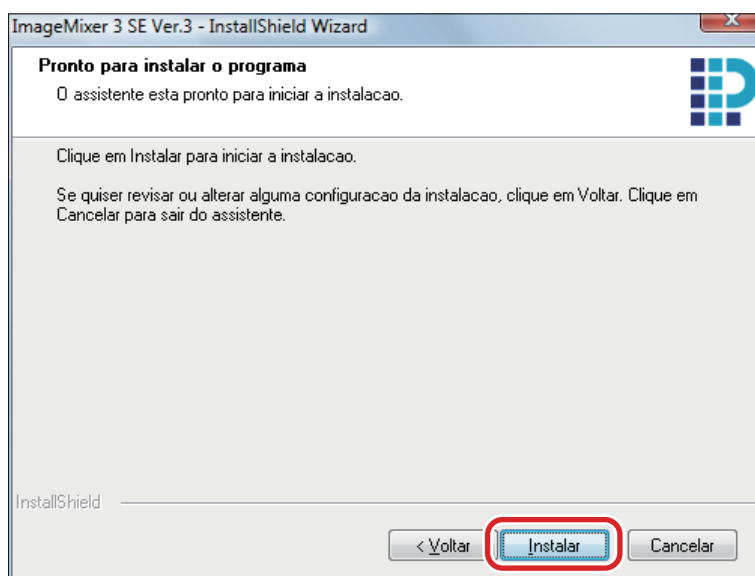
- ➔ O número de série será enviado pela Internet. Se o número estiver correto, o código de certificação será registrado e a certificação do "ImageMixer 3" (a ativação do produto) concluída. É possível continuar a instalação depois deste procedimento.
- ✂ Para saber a localização do número de série, consulte o manual de instrução da sua filmadora.
- ✂ Nenhuma informação individual será coletada durante a ativação do produto.



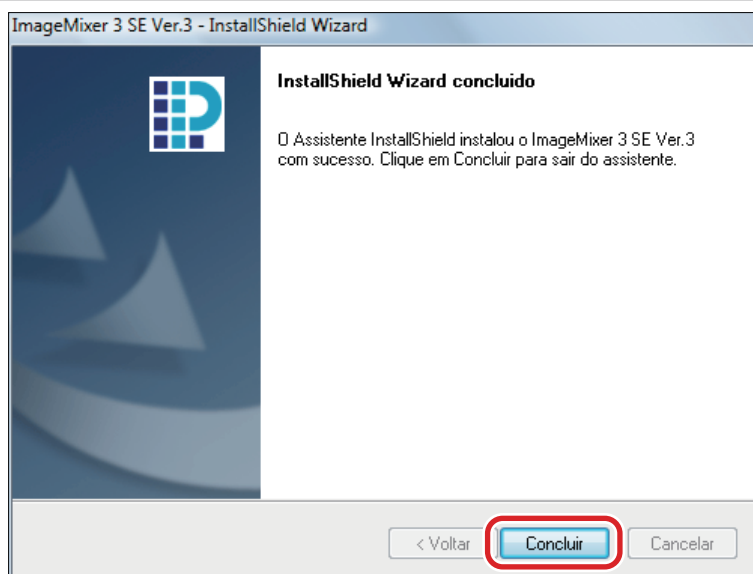
- ! Quando a caixa de diálogo para entrada do código de certificação for exibida, se o seu computador não estiver conectado à Internet, a caixa de diálogo de certificação será exibida. Conecte o computador à Internet. Se você não tiver conexão com a Internet, ligue para o Centro de Suporte ao Usuário, adquira o código de certificação, insira-o e clique em [Avançar].

9. Clique [Instalar].

- ➔ A instalação vai iniciar.

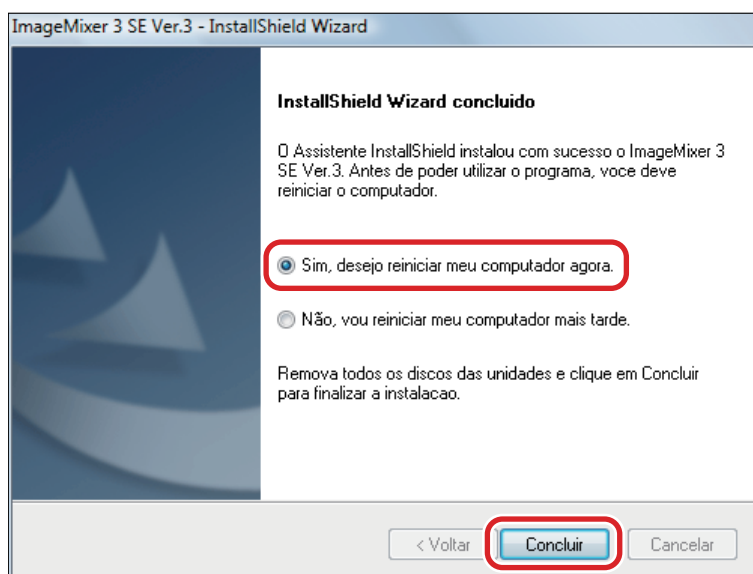


10. Clique [Concluir].



11. Marque "Sim, desejo reiniciar meu computador agora." e clique [Concluir].

➔ O seu computador será reiniciado.



Desinstalação

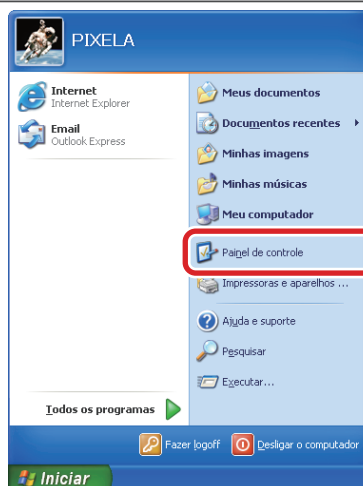
Saia do "ImageMixer 3" e do "ImageMixer 3 SE Player" antes da desinstalação.

Windows XP

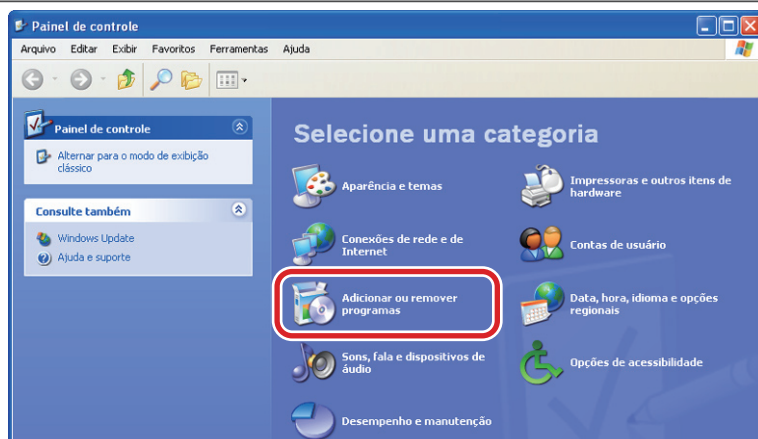
1. Clique no menu [Iniciar].



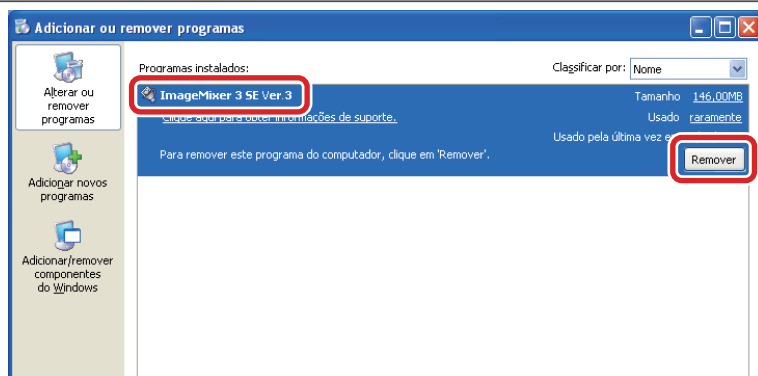
2. Clique em [Painel de controle].



3. Clique em [Adicionar ou remover programas].

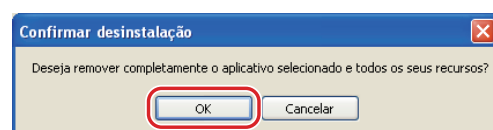


4. Selecione [ImageMixer 3 SE Ver.3] e clique [Remover].



5. Clique [OK].

➡ A desinstalação vai iniciar.

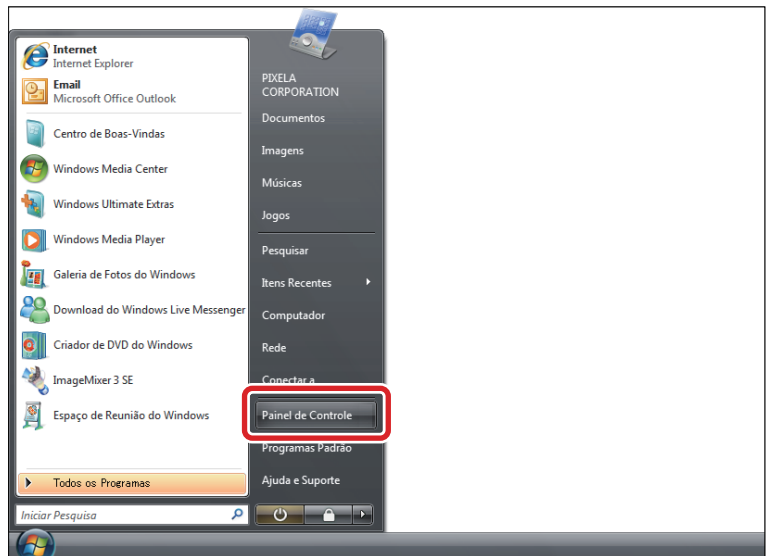


Windows Vista

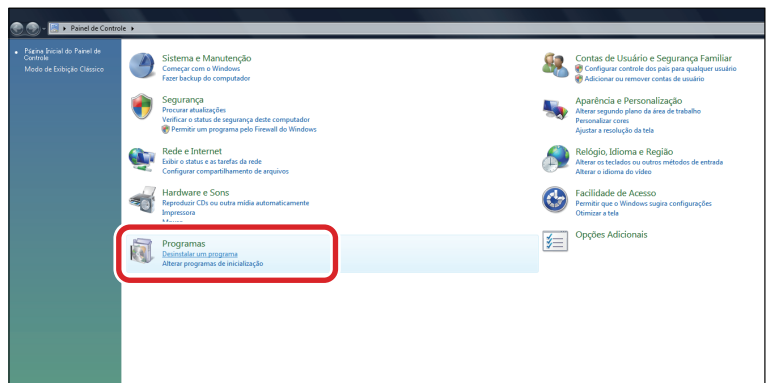
1. Clique no menu [Iniciar].



2. Clique em [Painel de Controle].

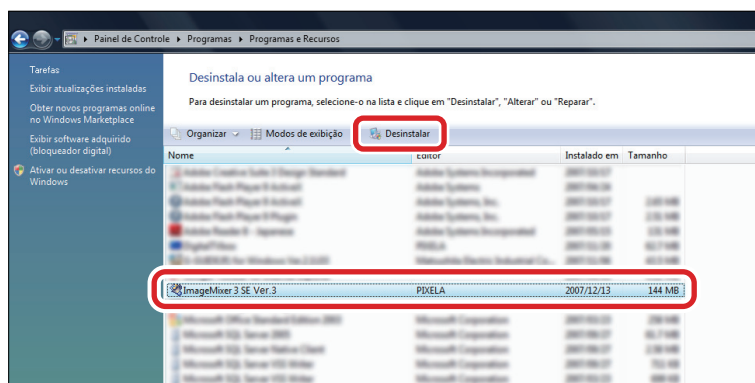


3. Clique [Desinstalar um programa].



4. Selecione [ImageMixer 3 SE Ver.3] e clique [Desinstalar].

➡ A caixa de diálogo [Controle de Conta do Usuário] será exibida.

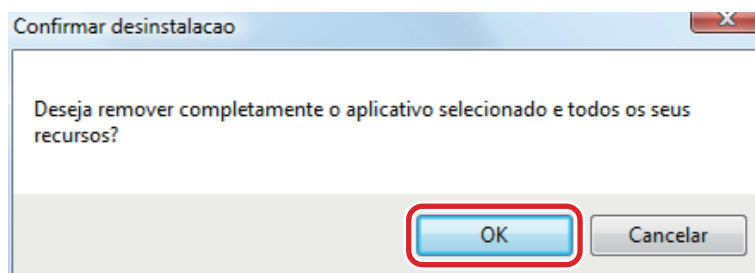


5. Clique [Continuar].

➡ Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.

6. Clique [OK].

➡ A desinstalação vai iniciar.



Iniciar e Sair

Iniciar

É possível iniciar o "ImageMixer 3" em qualquer uma das duas formas abaixo:

- Conecte a filmadora.

O "ImageMixer 3" inicia automaticamente quando a filmadora for conectada.

- Iniciar a partir do ícone de atalho.

Clique duas vezes no ícone de atalho da Área de Trabalho.



- Iniciar a partir do menu [Iniciar].

Selecione o menu [Iniciar] -[Todos os programas]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Ver.3].

➔ A tela "ImageMixer 3 Launcher" será exibida.



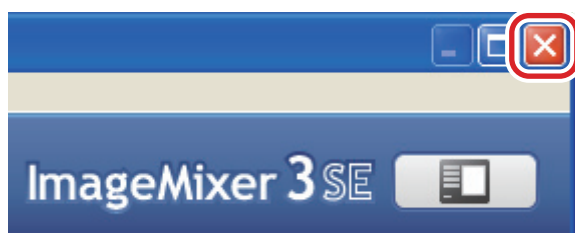
Para detalhes sobre a tela "ImageMixer 3 Launcher", consulte P34.

Sair

Clique em [] / [] no lado direito superior da tela.

※ Feche todas as caixas de diálogo e de definição antes de sair.

Windows XP





Windows Vista



Conectar/Desconectar a Filmadora

Se a filmadora for desconectada do computador ao usar o "ImageMixer 3", os arquivos de vídeo na filmadora serão danificados. Siga as instruções abaixo ao desconectar a filmadora do computador.

- Use o adaptador compacto de força para ligar a filmadora.
- Conecte a filmadora e o computador com um cabo USB. O funcionamento usando um hub USB não é garantido.
- Ao desconectar o cabo USB, clique no ícone "Remover o dispositivo de armazenamento em massa USB com segurança" ( (XP)/  (Vista)) para liberar a conexão da filmadora.

Conecte a filmadora

1. Conecte a filmadora em uma tomada usando o adaptador compacto de força.

2. Ligue a filmadora e defina-a para o modo de reprodução de filme.

3. Conecte a filmadora e o computador com um cabo USB.

➡ A caixa de seleção será exibida no painel LCD da filmadora.

4. Selecione a conexão ao computador usando o joystick da filmadora.

➡ A tela "ImageMixer 3 Launcher" é exibida no computador.

Desconectar a filmadora

1. Clique [](XP) / [](Vista) na tela inferior direita.

2. Clique [Remover o dispositivo de armazenamento em massa com segurança -Unidade(X:)].

※ A letra que aparece como "Unidade (X:)" varia dependendo do computador.

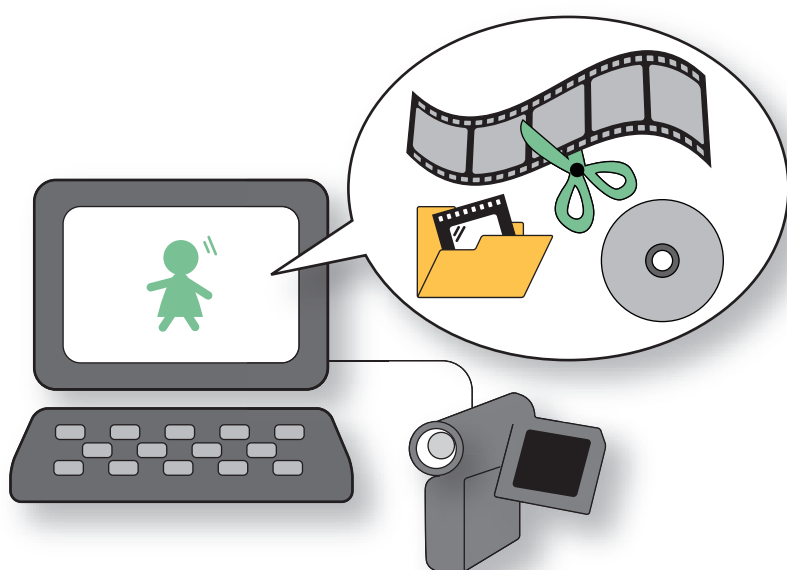
※ Se múltiplas escolhas forem exibidas, selecione a unidade correspondente a filmadora.

➡ Uma mensagem informando que é seguro remover o hardware será exibida.

3. Desconecte a filmadora.

Iniciar

Este capítulo explica a visão geral das funções e operações iniciais do "ImageMixer 3" depois de iniciar o "ImageMixer 3".



O que é possível fazer com o ImageMixer 3

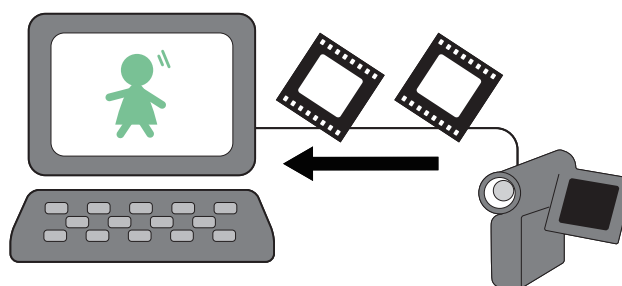
Reproduzir Vídeos

- Reproduzir vídeos na filmadora

É possível reproduzir vídeos armazenados na filmadora conectando a sua filmadora e o computador.

- Reproduzir vídeos no computador

É possível reproduzir arquivos de vídeo no computador.



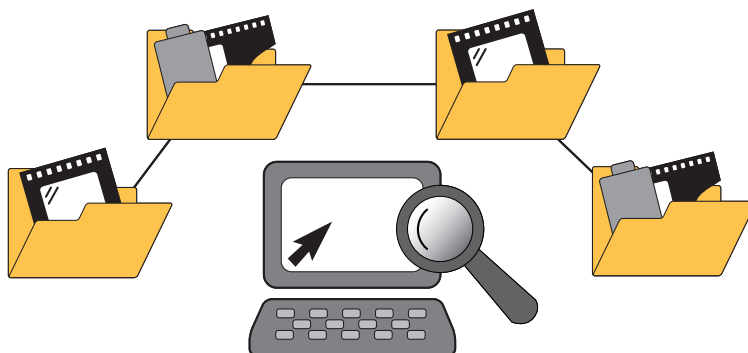
Importar e Organizar Vídeos (Biblioteca)

- Salva vídeos no computador

Vídeos na filmadora podem ser salvos no computador.

- Organiza vídeos

Na tela da Biblioteca do "ImageMixer 3", é possível organizar vídeos por data ou formato de arquivo, ou é possível dispor a ordem de reprodução.



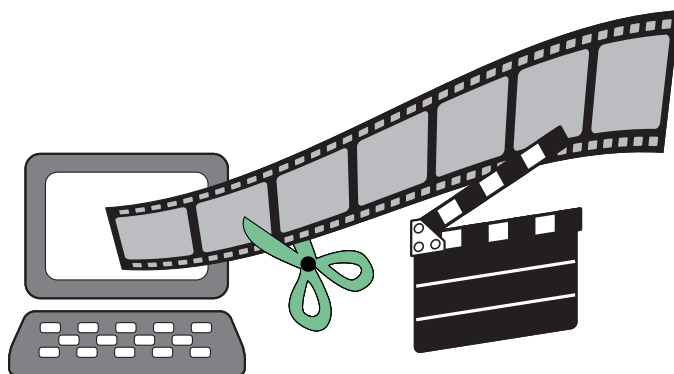
Editar Vídeos

- Adiciona efeitos aos vídeos

É possível adicionar texto às cenas ou adicionar efeitos de transição entre as cenas. Também é possível alterar o volume do vídeo, ou adicionar uma narração e música.

- Salva múltiplos arquivos de vídeo como um único arquivo


É possível aparar cenas desnecessárias e combinar múltiplos arquivos de vídeo em um único arquivo.



Armazenar Vídeos

- Cria discos dos vídeos que foram gravados com a filmadora

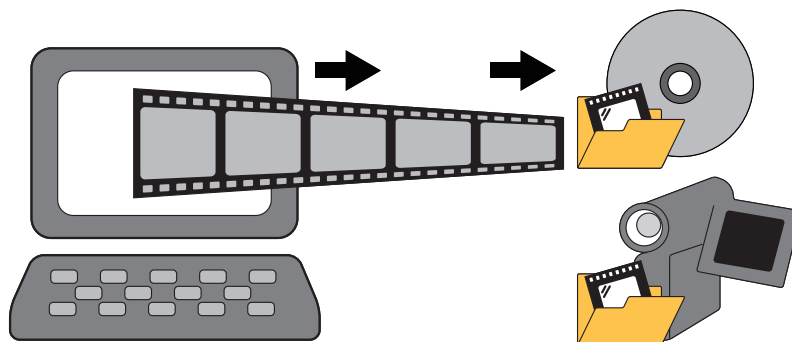
É possível gravar os vídeos na filmadora diretamente em um disco ou selecionar que vídeos gravar em um disco com uma tela de menu DVD ou BD.

 Para discos e players usáveis, consulte a P125.

- Voltar a gravar na filmadora

É possível alterar a ordem de reprodução e gravar de volta os vídeos na filmadora.

※ Você pode regravar os vídeos originariamente salvos no computador a partir da filmadora a que o "ImageMixer 3" está integrado e os vídeos que foram editados com o "ImageMixer 3".



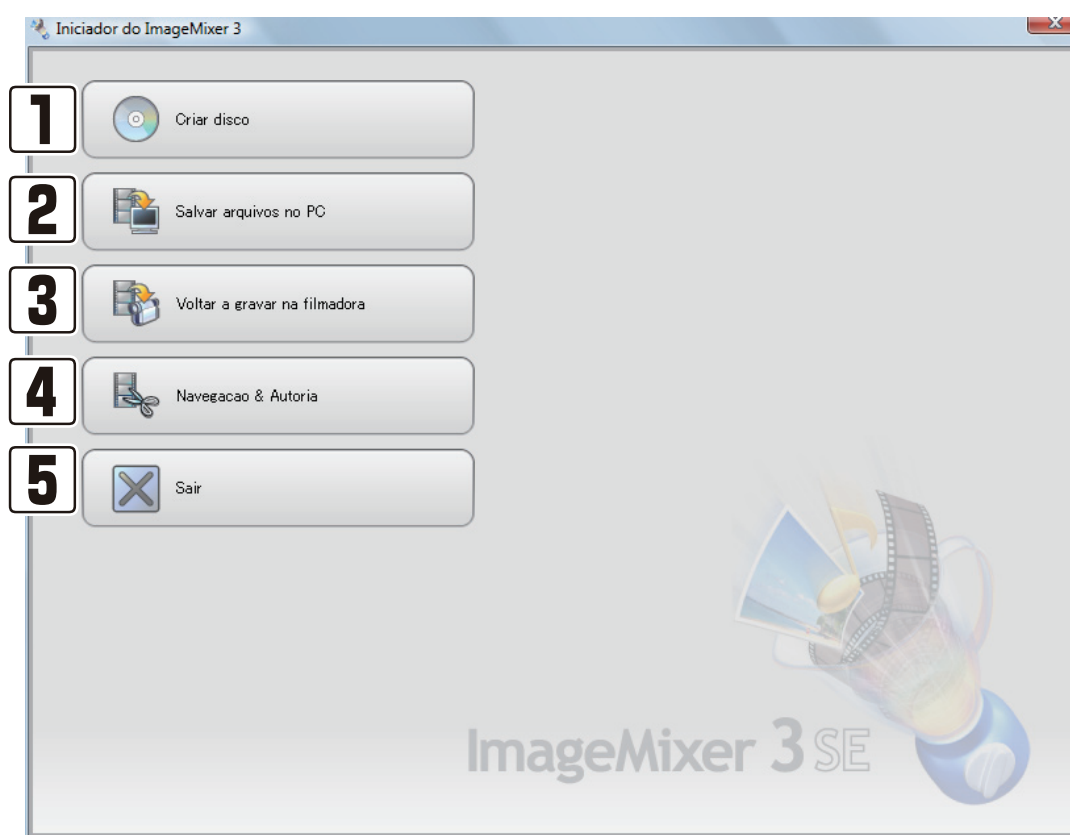
Iniciar o ImageMixer 3

Iniciador do ImageMixer 3

Depois de iniciar o "ImageMixer 3", a tela abaixo será exibida. Selecione o que deseja fazer nesta tela.

! Ao iniciar o "ImageMixer 3" no Windows Vista pela primeira vez

Ao iniciar pela primeira vez e, ocasionalmente, em outros casos, a caixa de diálogo [Controle de Conta de Usuário] pode ser exibida. Clique em [Continuar] para dar prosseguimento.



1 Criar disco (P126)

Criar disco(s) usando vídeos na filmadora.

2 Salvar arquivos em PC (P38)

Salvar vídeos da filmadora para o computador.

3 Voltar a gravar na filmadora (P144)

Grava novamente na filmadora os vídeos que foram importados usando o "Image-Mixer 3".

4 Navegação & Autoria (P48)

Organizar ou editar vídeos. Também é possível armazenar estes vídeos em um disco.

5 Sair

Sair do "ImageMixer 3".

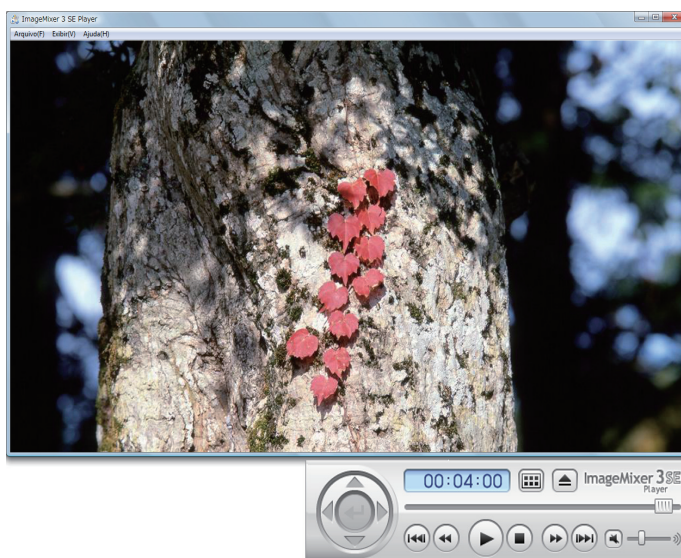
! A caixa de diálogo [Lendo informações...]

Quando você seleciona [Criar disco], [Salvar arquivos no PC] ou [Navegação & Autoria], a tela de operação será exibida após as informações do arquivo na filmadora serem lidas. A caixa de diálogo [Lendo informações...] é exibida até as informações do arquivo serem lidas.

※ A leitura pode demorar um pouco quando há muitos arquivos na filmadora.

ImageMixer 3 SE Player

O software de reprodução, o "ImageMixer 3 SE Player", também é instalado durante a instalação do "ImageMixer 3 SE".



Inicie o "ImageMixer 3 SE Player" para reproduzir arquivos de vídeo.

※ Não é possível usar o "ImageMixer 3 SE Player" e "ImageMixer 3" ao mesmo tempo. Saia do "ImageMixer 3" se estiver sendo executado.

 Para operações, consulte P43.

Iniciar o ImageMixer 3 SE Player

- Iniciar a partir do ícone de atalho.

Clique duas vezes no ícone de atalho da Área de Trabalho.

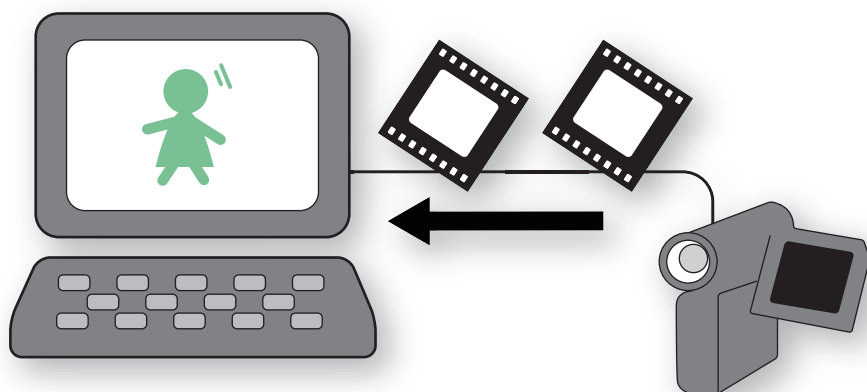


- Iniciar a partir do menu [Iniciar].

Selecione o menu [Iniciar] -[Todos os programas]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

Importar Vídeos

Este capítulo explica como importar vídeos gravados com a filmadora para o computador usando o "ImageMixer 3".



Importar vídeos para o computador

Importar Vídeos na Filmadora para o Computador

1. Ligue a filmadora e defina-a para o modo de reprodução de filme.

2. Conecte a filmadora ao computador.

 Consulte P30 para saber como conectar a filmadora ao computador.

➔ A tela [Iniciador do ImageMixer 3] é exibida no seu computador.

! Ao conectar a filmadora

Observe as instruções abaixo ao conectar a filmadora:



- Use o adaptador compacto de força para ligar a filmadora.
- Conecte a filmadora e o computador diretamente com um cabo USB. O funcionamento usando hubs USB não é garantido.
- Não coloque o computador em modo Standby quando uma filmadora estiver conectada.

3. Clique [Salvar arquivos no PC] na tela [Iniciador do ImageMixer 3].

➔ A caixa de diálogo de destino onde salvar será exibida.

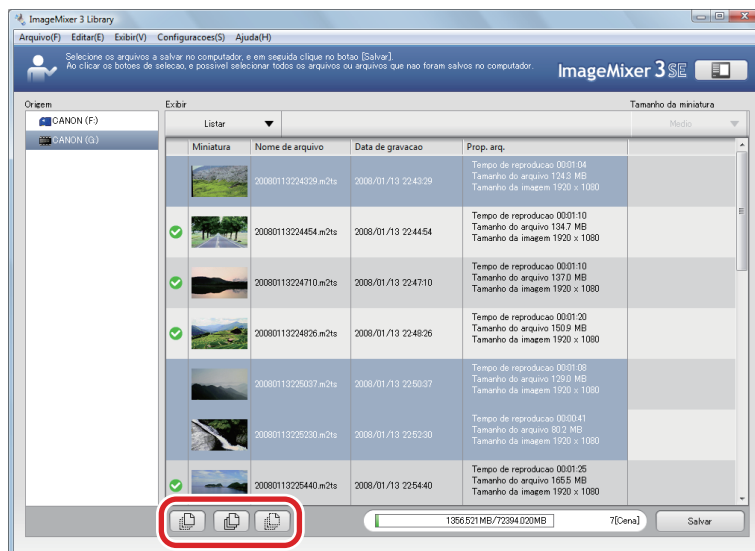


4. Selecione os vídeos para salvar.

Clique em [] (selecionar vídeos que ainda não foram salvos) ou [] (selecionar tudo) ou selecione os vídeos individuais que deseja salvar.

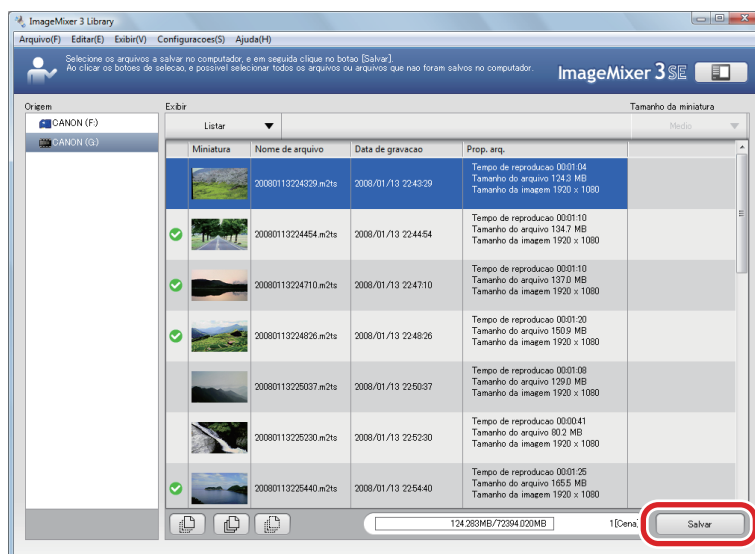


Para detalhes sobre as funções do botão, consulte P41.



5. Clique [Salvar].

➔ Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.

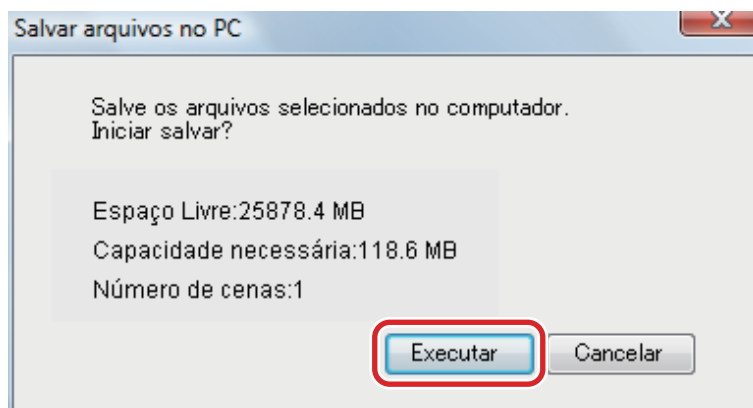


Destino para salvar


Os vídeos importados serão armazenados na pasta [IMxLibrary] na pasta [Meus Vídeos]/[Vídeo]([Meus Documentos]/[Documentos] se a pasta [Meus Vídeos]/[Vídeo] não existir.). Para alterar o destino, especifique o destino em [Preferências...] no menu [Configurações].

6. Clique [Executar].

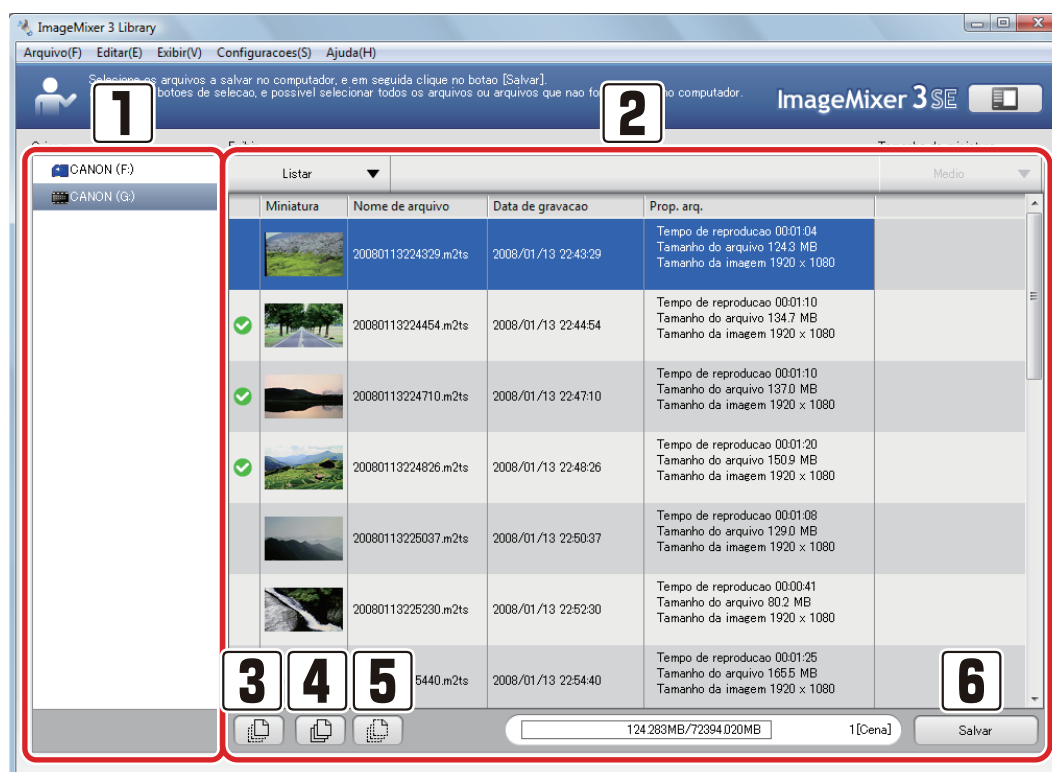
- ➔ Iniciar salvar. Os vídeos salvos são adicionados à Biblioteca do "ImageMixer 3" automaticamente, e os Álbuns são criados por data na tela Fonte (P51).



Símbolos para o status do arquivo

A  (marca Importado) é exibida para os arquivos de vídeo armazenados no computador. Esta marca indica que um arquivo de vídeo na filmadora já foi importado para o computador.

Tela exibida ao salvar para o computador



1 Tela Fonte

A filmadora conectada ao computador é exibida.

➡ Para detalhes sobre a tela Fonte, consulte P51.

2 Tela de Navegação

Uma lista de arquivos de vídeo na filmadora selecionados na tela Fonte é exibida.

➡ Para detalhes sobre a tela de Navegação, consulte P53.

3 Selecione o botão de diferença

Selecione os vídeos na filmadora que não foram ainda importados para o computador.

4 Marque o botão todos

Selecione todos os vídeos na tela Navegação.

5 Desmarque o botão de seleção

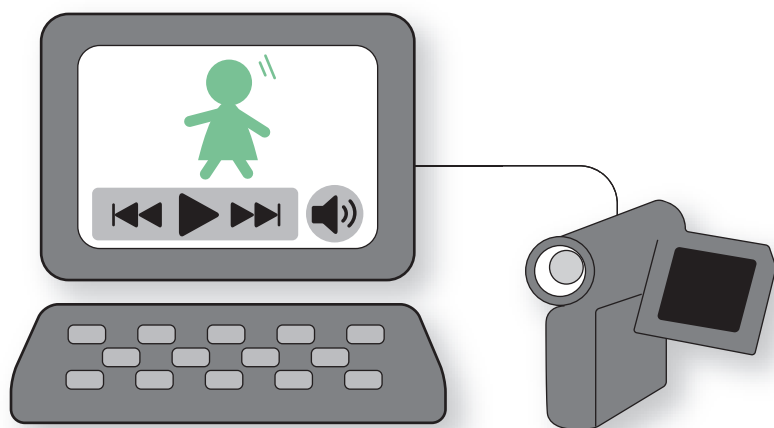
Cancela a seleção dos vídeos na tela Navegação.

6 Botão [Salvar]

Salva vídeos na tela de Navegação para o computador.

Reproduzir Vídeos

Este capítulo explica como reproduzir vídeos gravados com a filmadora usando o "ImageMixer 3".



Reproduzir com o ImageMixer 3 SE Player

Reproduzir

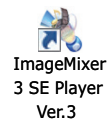
Não é possível usar o "ImageMixer 3 SE Player" e "ImageMixer 3" ao mesmo tempo. Saia do "ImageMixer 3" se estiver sendo executado.

Vídeos reproduzíveis com o ImageMixer 3 SE Player

- Arquivos H.264
- Os discos criados da "Lista de AVCHD" no "ImageMixer 3".
- Discos criados da "Lista de Blu-ray" no "ImageMixer 3".
- Discos criados da "Lista de DataDisc " no "ImageMixer 3".

1. Iniciar o "ImageMixer 3 SE Player".

Clique duas vezes no ícone de atalho do "ImageMixer 3 SE Player".



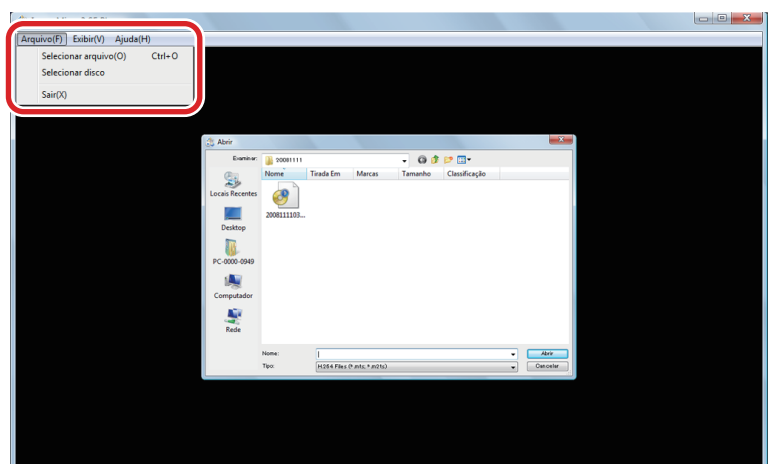
※ Também é possível começar selecionando o menu [Iniciar] -[Todos os Programas]-[PIXELA]-[ImageMixer 3 SE Ver.3]-[ImageMixer 3 SE Player Ver.3].

➡ A tela do player será exibida.

2. Selecione um arquivo de vídeo e disco e comece a reprodução.

- 1 Clique no menu [Arquivo].
- 2 Clique em [Selecionar arquivo] para reproduzir um arquivo de vídeo; clique em [Selecionar disco] para reproduzir um disco de vídeo.
- 3 Selecione o arquivo/disco que deseja reproduzir.

➡ O vídeo selecionado será reproduzido.

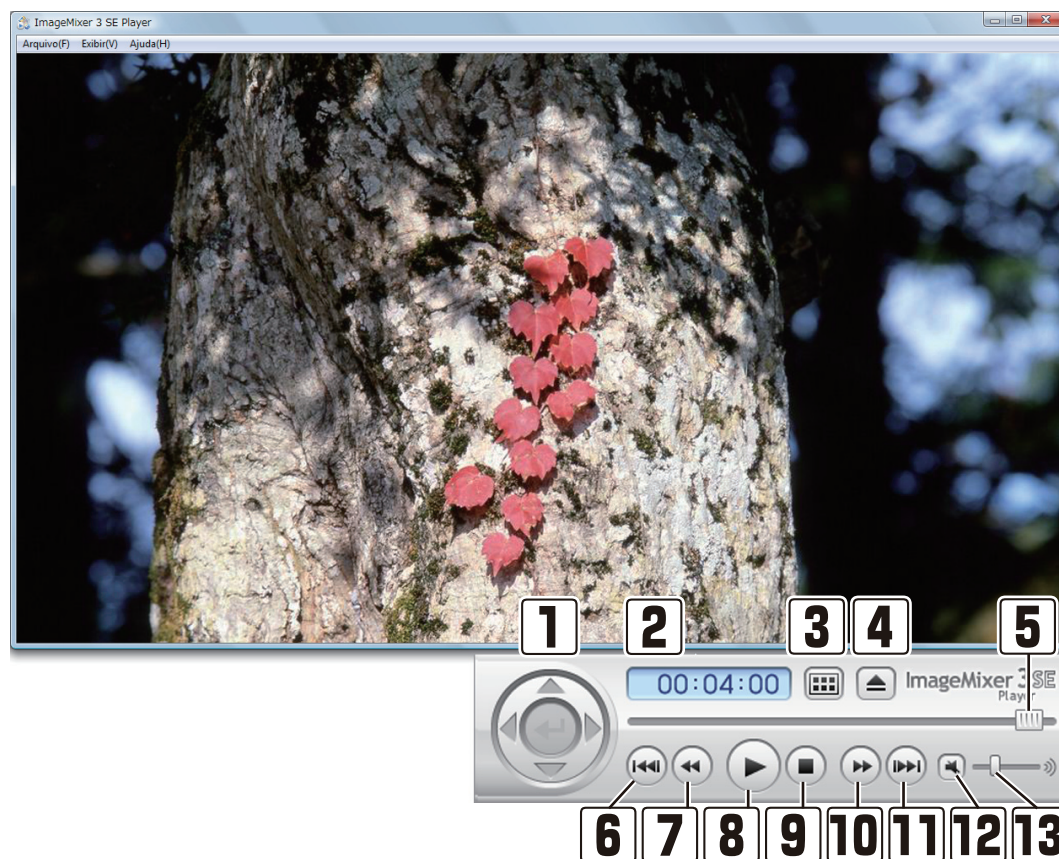


! Quando a reprodução parar brevemente nos pontos de união entre os capítulos

Na Edição de filme, coloque os videoclipes na área de trabalho em uma fila, exporte-os como um único arquivo e salve o arquivo em um disco. A reprodução ocorrerá sem problemas. Observe se o arquivo exportado criado na Edição de filme é um arquivo diferente. É recomendável não excluir os arquivos usados para exportar e manter os arquivos como eles são.

Tela do Player

※ A imagem abaixo é para fins ilustrativos apenas. Alguns itens não são exibidos ao mesmo tempo.



1 Botão de Navegação

Controla a tela de menu ao reproduzir um disco.

2 Tempo decorrido

Mostra a posição atual da reprodução.

3 Botão menu

Volta para a tela do menu ao reproduzir um disco.

4 Botão Ejetar

Ejeta o disco sendo reproduzido.

5 Controle deslizante de reprodução

Mostra a posição atual da reprodução. Também é possível arrastar o controle deslizante para definir onde iniciar a reprodução.

6 Pular para o botão anterior

Volta ao capítulo anterior.

7 Botão Retrocedimento Rápido

Volta o vídeo com velocidade mais rápida. Todavez que clicar neste botão, a velocidade muda changes x10, x30, x60, e x5.

8 Botão de reprodução

Reproduz/pausa o vídeo. Durante a reprodução, o botão vai aparecer como botão de Pausa.

9 Botão Parar

Pára a reprodução.

10 Botão avançar rápido

Avança o vídeo com velocidade mais rápida. Todavez que clicar neste botão, a velocidade muda changes x10, x30, x60, e x5.

11 Pular para o próximo botão

Vai para o próximo capítulo.

12 Botão mudo

Tira o som/restaura o volume.

13 Nível do volume

Ajusta o volume do vídeo sendo reproduzido.

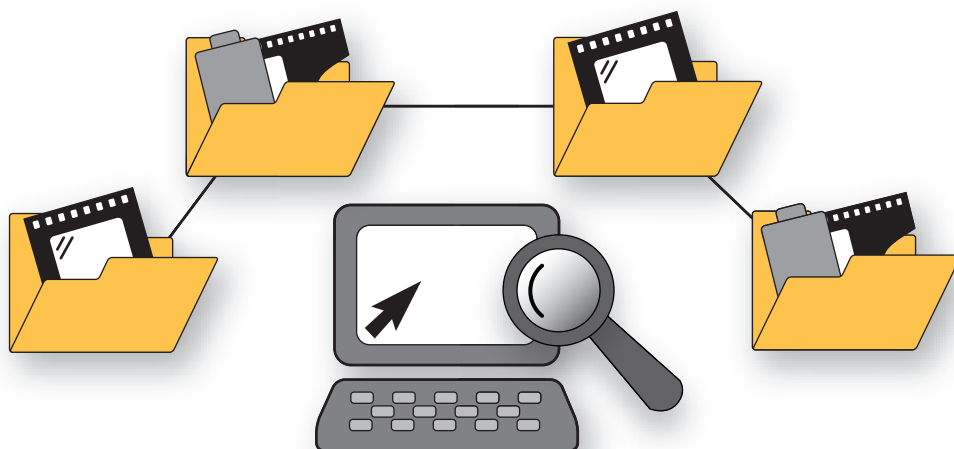


Para alterar o tamanho da tela do Player

Se quiser mudar a tela do Player, selecione o tamanho da tela a partir do menu [Exibir] ou arraste a extremidade da janela.

Importar e Organizar Vídeos (Biblioteca)

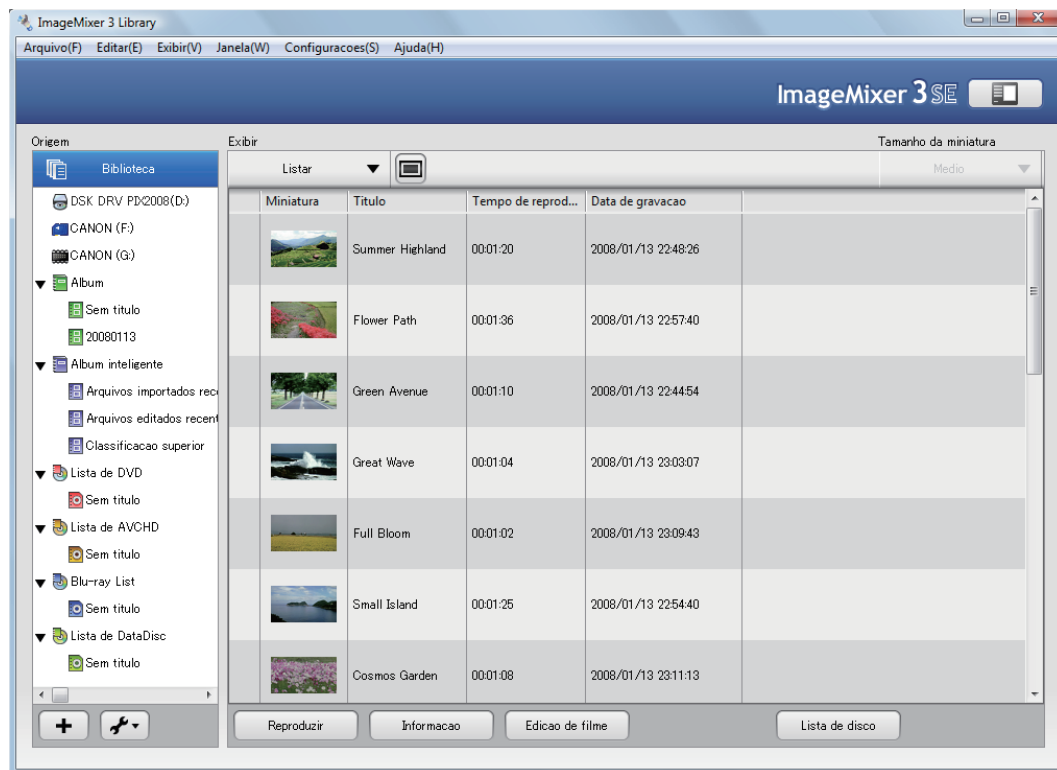
Este capítulo explica a Biblioteca do "ImageMixer 3" que permite navegar e organizar os vídeos importados.



Sobre a Biblioteca

O que é possível fazer com a Biblioteca

A forma de usar o "ImageMixer 3" é adicionar arquivos de vídeo salvos na filmadora ou computador na "Biblioteca". A Biblioteca é um local onde todos os arquivos de vídeo usados no "ImageMixer 3" são armazenados.



A partir da Biblioteca é possível fazer o seguinte:

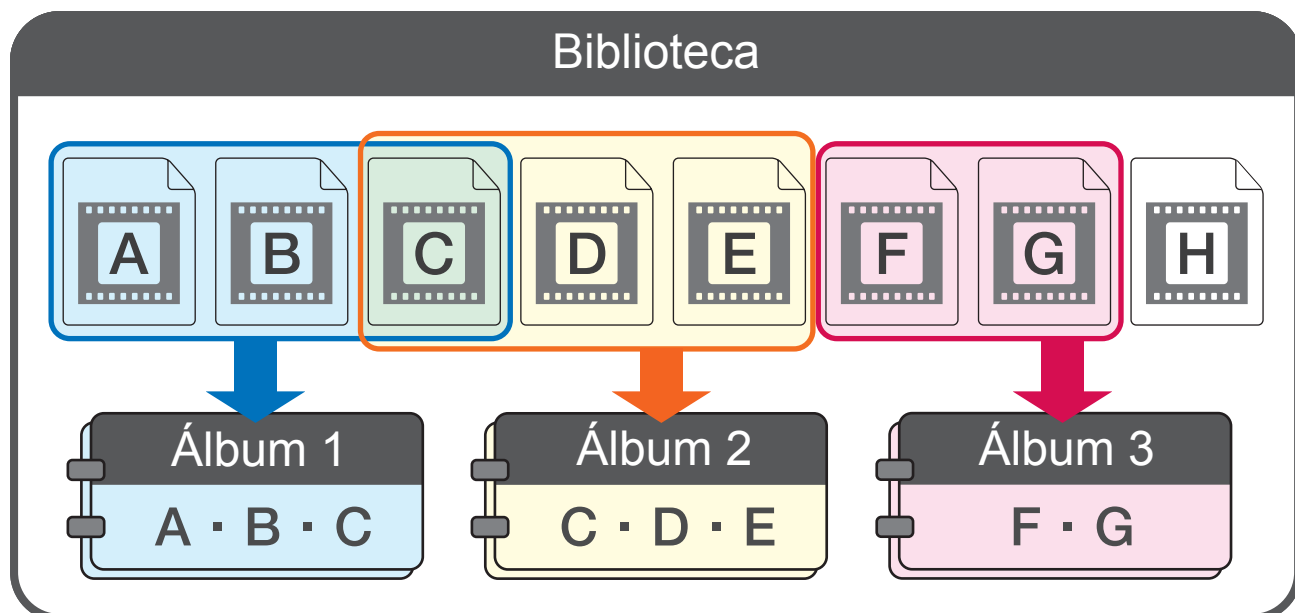
- Importar vídeos (P59)
- Reproduzir vídeos (P61)
- Exibir informação detalhada sobre um arquivo de vídeo (P56)
- Organizar arquivos na Biblioteca (P64)
- Criar Álbuns (P65)
- Criar Álbuns Inteligentes (P67)

- Criar um disco em padrão DVD-Vídeo (P131)
- Criar um disco em padrão AVCHD (P131)
- Criar um disco em padrão Blu-ray (P131)
- Criar um disco para armazenamento de dados (P131)
- Abre a tela de Edição de Filme (P90)
- Capturar uma fotografia de um arquivo de vídeo (P77)
- Salvar um arquivo de vídeo em um formato diferente (P79)
- Definir capítulos em um arquivo de vídeo (P139)

Biblioteca e Álbuns

A Biblioteca é um local onde todos os arquivos de vídeo usados no "ImageMixer 3" são armazenados. Um álbum é usado para agrupar vídeos com um tema em comum. É possível criar múltiplos álbuns e classificar os vídeos na Biblioteca de acordo com as suas preferências.

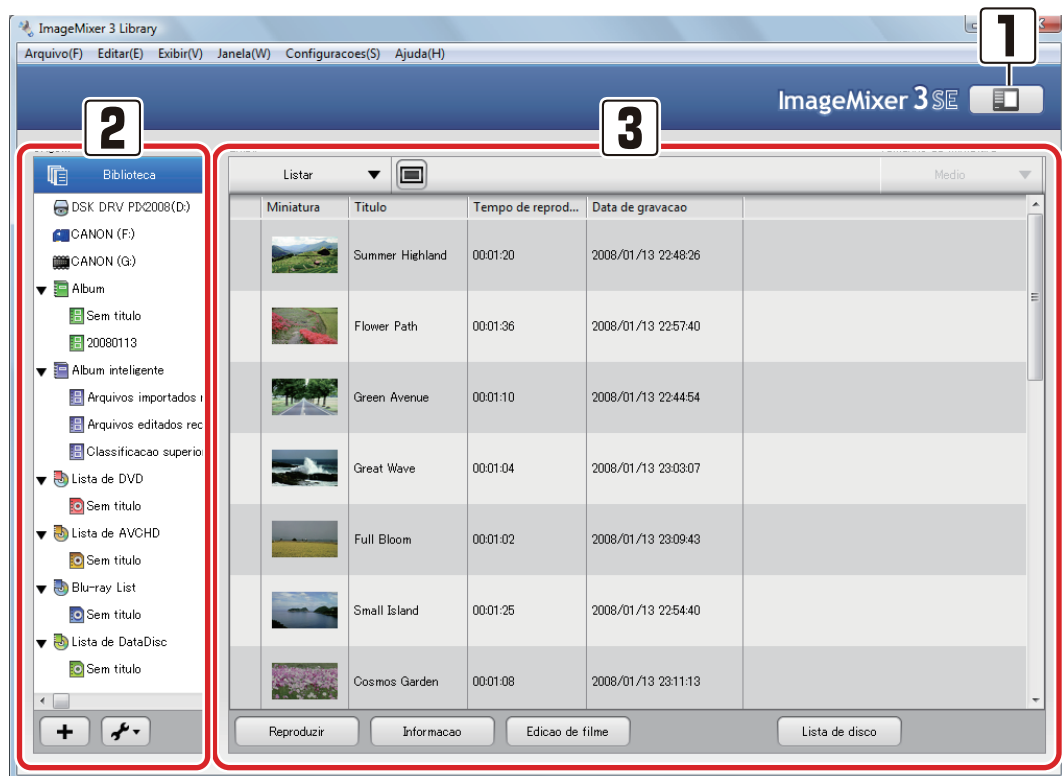
Vídeos adicionados a um álbum não se movem para o álbum, continuam na Biblioteca. Os álbuns são somente uma forma conveniente de organizar e exibir vídeos que compartilham um tema em comum.



Sobre as Telas da Biblioteca

Tela Básica

A tela da Biblioteca é composta de três partes. Para detalhes, consulte a explicação das respectivas partes.



1 Botão do Iniciador do ImageMixer 3

Volta para a tela do "Iniciador do ImageMixer 3".

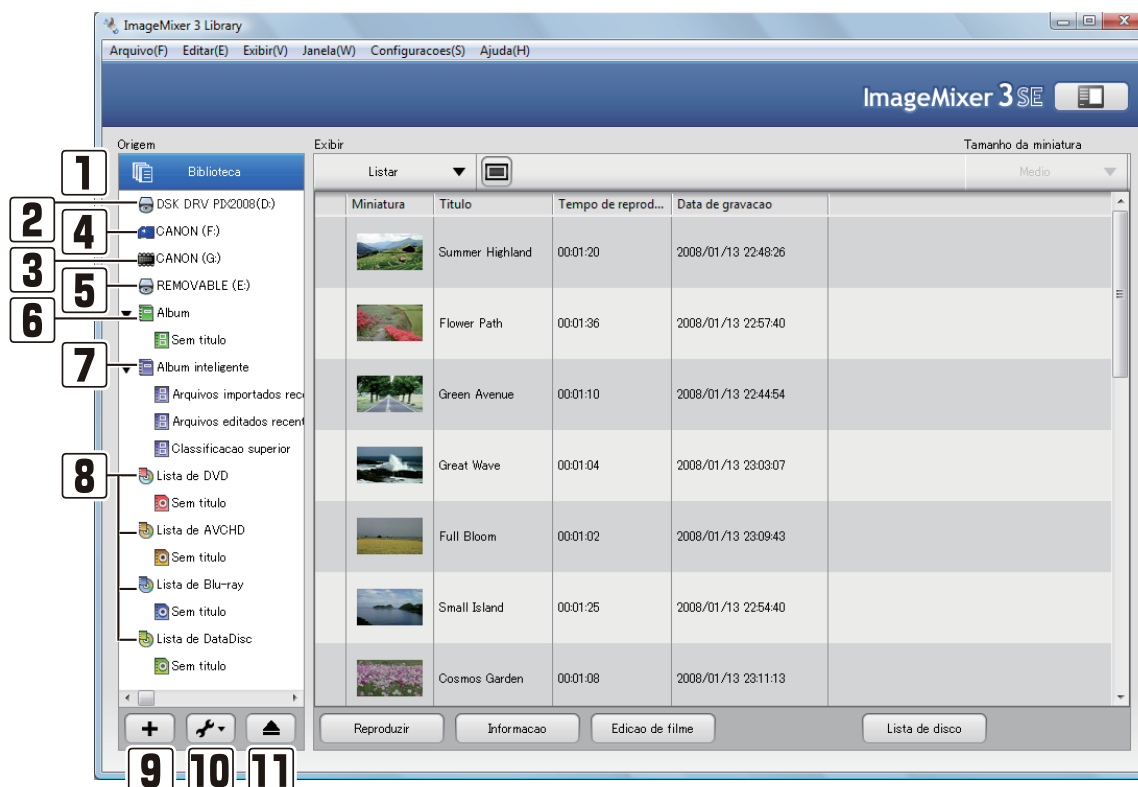
2 Tela Fonte

Localizações que contêm arquivos de vídeo.

3 Tela de Navegação

Exibe a lista de arquivos de vídeo armazenados na localização selecionada na tela Fonte.

◇ Tela Fonte ◇



1 Biblioteca

A Biblioteca é um local onde todos os arquivos de vídeo usados no "ImageMixer 3" são armazenados.

2 Unidade de disco

Unidades conectadas ao computador. Exibe uma lista dos arquivos de vídeo em um disco carregado na unidade que pode ser exibida.

3 Filmadora

Aparece quando é conectada uma filmadora com uma memória integrada ou disco rígido. Exibe uma lista de arquivos de vídeo na filmadora.

4 Cartão de Memória SD

Exibe uma lista de arquivos de vídeo no Cartão de Memória SD inserido na filmadora.

※ A exibição é alterada quer haja um Cartão de Memória SD inserido ou não.

5 Disco removível

Exibe uma lista de arquivos de vídeo em um dispositivo de armazenamento externo.

6 Álbum

Uma lista de arquivos de vídeo coletados da Biblioteca por tema ou qualquer categoria que desejar.

7 Álbum Inteligente

Uma lista de arquivos de vídeo coletados da Biblioteca por condições específicas.

8 Lista de gravação

Uma lista de arquivos de vídeo selecionados na Biblioteca para criar o seu disco original. O tipo e o padrão do disco variam dependendo do tipo de listas.



Para discos e players usáveis, consulte a P125.

- Lista de DVD

O tipo de Lista de gravação para criar um disco DVD ou um padrão DVD-Vídeo.

- Lista de AVCHD

O tipo de Lista de gravação para criar um disco DVD ou um padrão DVD-Vídeo. Ao criar um disco a partir desta lista, a taxa de bits máxima do conteúdo de vídeo será limitada a 18 Mbps.

- Lista de Blu-ray

O tipo de Lista de gravação para criar um disco BD.

- Lista de DataDisc

O tipo de Lista de gravação para criar um disco DVD para armazenamento de dados. Ao criar um disco a partir desta lista, o conteúdo do vídeo será salvo sem alterar a qualidade.

※ Discos criados com a Lista DataDisc podem não ser reproduzidos em um player de DVD independente.



O que é "taxa de bits (Mbps)" ?

A taxa de bits indica o tamanho do vídeo e os dados de áudio transferidos por segundo durante a gravação e medidos em Mbps. Quanto maior o número, melhor a qualidade de vídeo e áudio.

9 Botão Adicionar novo Álbum

Clicar neste botão cria um novo Álbum.

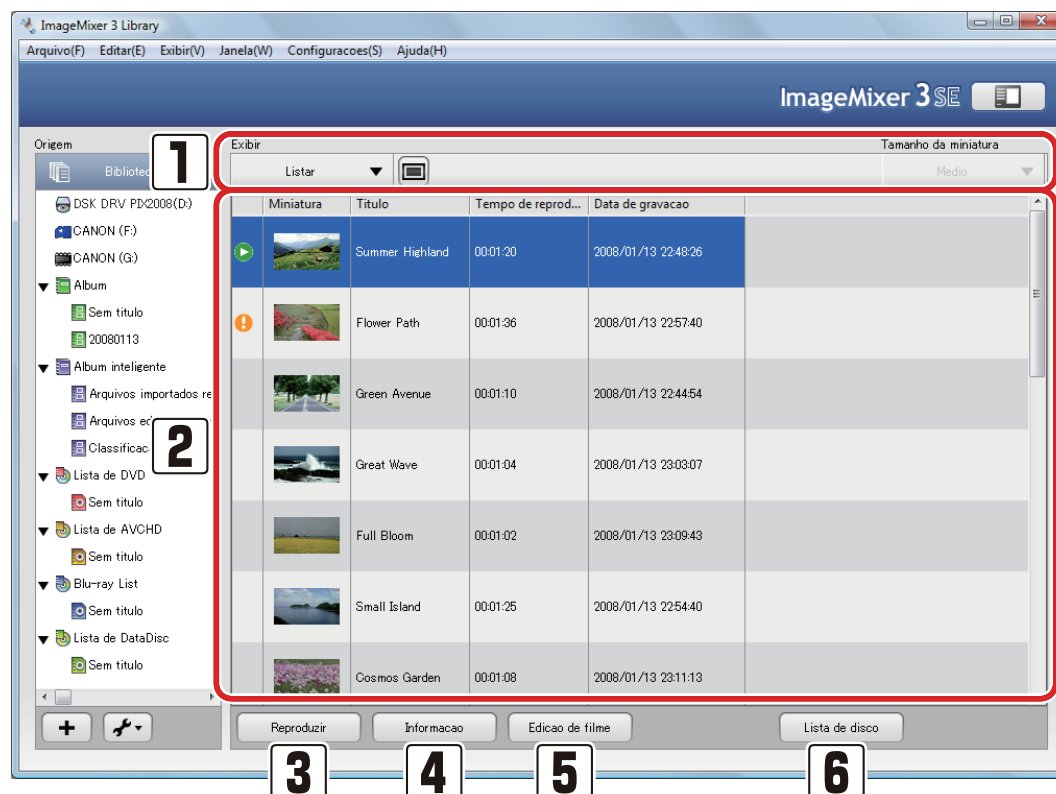
10 Botão menu utilitário

Exibe as opções de menu disponíveis, como adicionar novo Álbum, adicionar novo Álbum inteligente, etc. As opções de menu variam dependendo do item selecionado na tela Fonte.

11 Botão Ejetar

Exibido quando uma unidade de disco é selecionada. Clique para ejetar o disco na unidade.

◇ Tela de Navegação ◇



1 Exibe o Filtro

Exibe/oculta miniaturas ou altera o tamanho da miniatura.

2 Tela de Navegação

Exibe a lista de arquivos de vídeo armazenados na localização selecionada na tela Fonte. Os detalhes abaixo podem ser exibidos para cada arquivo de vídeo:

Status do arquivo/Miniatura/Título/Formato do vídeo/Formato de áudio/Tamanho da imagem/Taxa de bits do sistema/Relação proporcional/Tempo de reprodução/Tamanho do arquivo/Data de gravação/Data de adição/Data de modificação/Data da edição/Minha classificação/Contagem de reprodução

Símbolos para o status do arquivo



(Reprodução)

Arquivo sendo reproduzido.



(Não é possível encontrar este arquivo)

O arquivo foi adicionado à Biblioteca antes, mas não pode ser encontrado, pois a localização do arquivo foi alterada ou o arquivo foi excluído.



(Não é possível soltar aqui)

Aparece quando um arquivo é arrastado para um local onde não é possível soltá-lo.



Para selecionar Opções de Exibição para arquivos de vídeo

Para alterar as Opções de Exibição, selecione [Mostrar opções de exibição...] no menu [Janela], e defina as opções que deseja exibir.

※ Observe que o status do arquivo e o título não podem ser ocultados.



Para alterar o tamanho da miniatura

Arraste a borda entre os cabeçalhos [Miniatura] e [Título] na tela de navegação para a direita/esquerda.

3 Botão [Reproduzir]

Reproduz o arquivo de vídeo selecionado.

4 Botão [Informação]

Exibe o painel de informação na parte inferior da tela de Navegação, mostrando a informação detalhada sobre o arquivo de vídeo selecionado. Também é possível adicionar Comentários ou alterar a Minha classificação no painel de informação exibida.

5 Botão [Edição de filme]

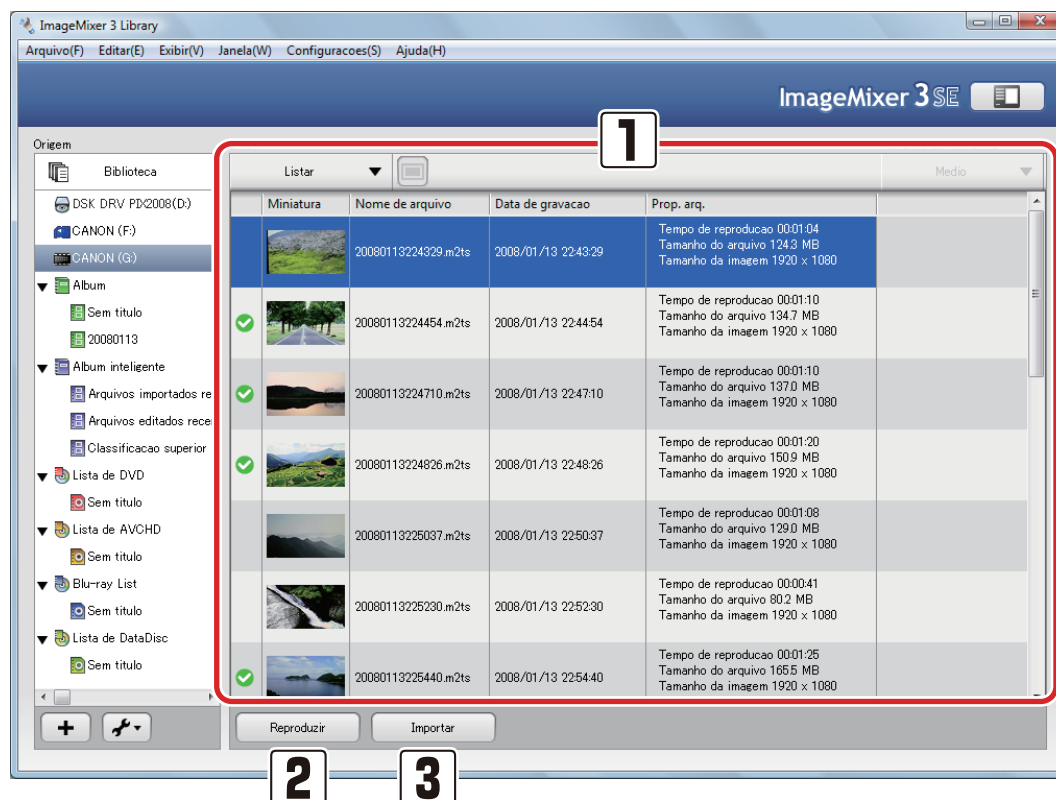
Abre a tela de edição de filme.

6 Botão [Lista de disco]

Crie uma nova Lista DVD, Lista AVCHD, Lista Blu-ray ou Lista DataDisc.

Tela Exibida quando a filmadora é conectada

Quando a filmadora é conectada, os itens abaixo são alterados da tela básica.



1 Tela de Navegação

A informação para cada arquivo de vídeo na filmadora é exibida.

Símbolos para o status do arquivo

 (Marca importada)

A "marca Importado" é exibida para arquivos de vídeo na filmadora que já foram importados para a Biblioteca.

2 Botão [Reproduzir]

Reproduz o arquivo de vídeo selecionado.

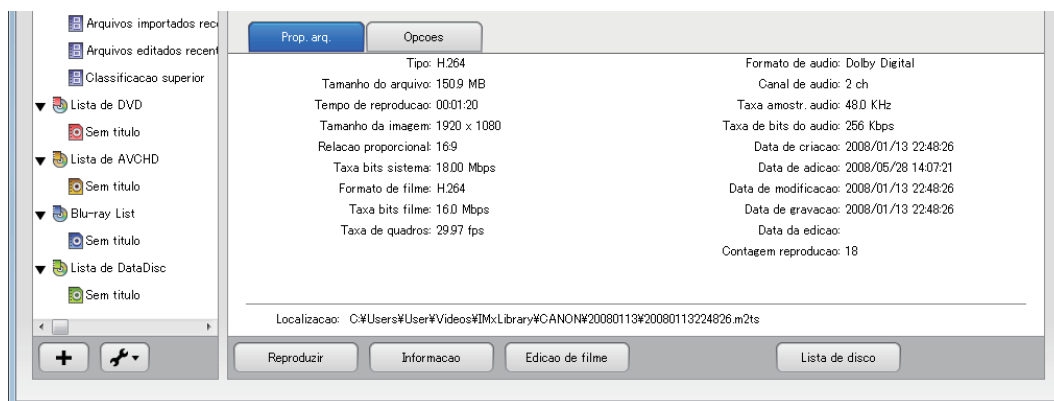
3 Botão [Importar]

Importa os vídeos selecionados para a Biblioteca.

Painel de informação do arquivo

Quando um arquivo de vídeo é selecionado e o botão [Informação] é clicado, a informação detalhada sobre o arquivo selecionado será exibida. Clique [Informação] novamente para fechar o painel de Informação do Arquivo.

◇ Guia propriedades do arquivo ◇



※ As informações de [Taxa bits sistema] e [Taxa bits filme] podem ser diferentes das da filmadora.

◇ Guia de opções ◇



É possível alterar ou adicionar Minha classificação e Comentários na guia de Opções, se desejar. Isto será conveniente para configurar Álbuns Inteligentes.

1 Título

É possível alterar os títulos dos vídeos na Biblioteca. O título definido neste passo vai aparecer na tela do menu do disco criado.

2 Miniatura

Exibe uma miniatura do vídeo. É possível alterar a imagem usada como miniatura arrastando o controle deslizante.

※ Mesmo se você alterar a imagem da miniatura, as cenas superiores dos vídeos são exibidas como miniaturas na tela do menu de um DVD criado (P138).

3 Minha classificação

Você pode classificar os seus arquivos de vídeo favoritos. Esta classificação pode ser usada como uma das regras para Álbuns Inteligentes. Clique ou arraste as estrelas para aumentar/reduzir o número de estrelas.



Ao minimizar Minha classificação

.....
Arrastar a estrela para a esquerda minimiza a classificação.

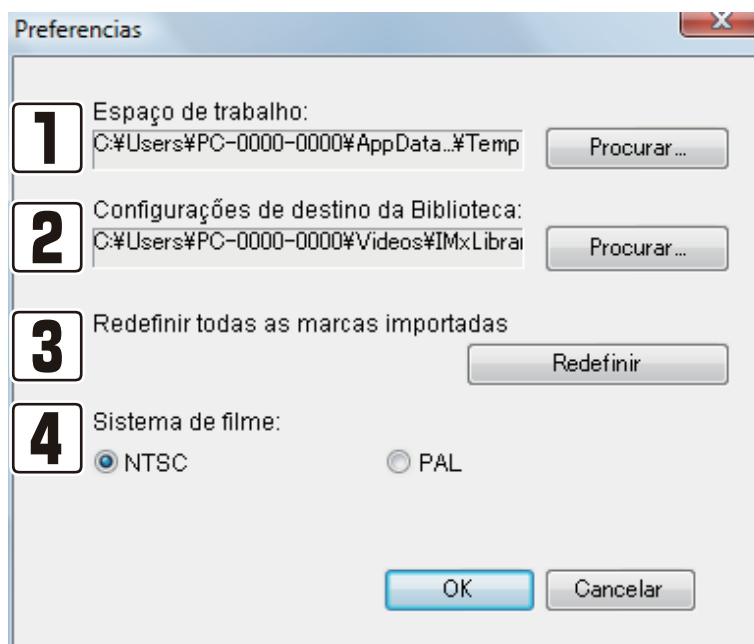
4 Comentários

É possível inserir qualquer comentário sobre o arquivo de vídeo.

Tela de Preferências

A tela abaixo é exibida ao selecionar [Preferências...] no menu [Configurações].

※ A tela abaixo mostra a tela de Preferências da Biblioteca. Alguns itens não são exibidos na tela Preferências para a criação de discos, ao salvar no computador, e ao voltar a gravar na filmadora.



1 Espaço de trabalho

Define um local para o espaço de trabalho do ImageMixer usado ao editar filmes ou ao criar discos. O volume do sistema é selecionado como padrão. Os volumes que não podem ser gravados não serão exibidos.

2 Configurações de destino da Biblioteca

Defina uma pasta para salvar o conteúdo da Biblioteca. A pasta [IMxLibrary] na pasta [Meus Vídeos]/[Vídeo] ([Meus Documentos]/[Documentos] se a pasta [Meus Vídeos]/[Vídeo] não existir.) é definida como padrão.

※ Não exclua a pasta de Biblioteca anterior depois de alterar o destino da Biblioteca. O novo destino da Biblioteca somente contém arquivos que serão adicionados à Biblioteca depois da alteração.

3 Redefinir todas as marcas importadas

Clique [Redefinir] se desejar redefinir todas as marcas importadas (P55).

4 Sistema de filme

Selecione o sistema de vídeo ao criar um disco ou ao exportar arquivos em um formato diferente.

※ Ao selecionar [Para o computador] na exportação de arquivos, o sistema de vídeo será igual ao da filmadora usada para a gravação.

Adicionar vídeos para a Biblioteca

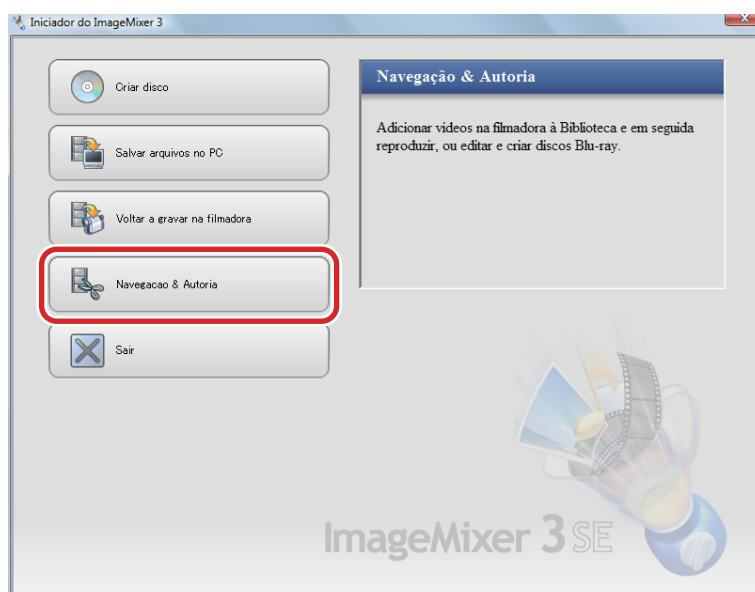
Adicionar vídeos na filmadora

➡ Para adicionar vídeos na filmadora para a Biblioteca, consulte P38.

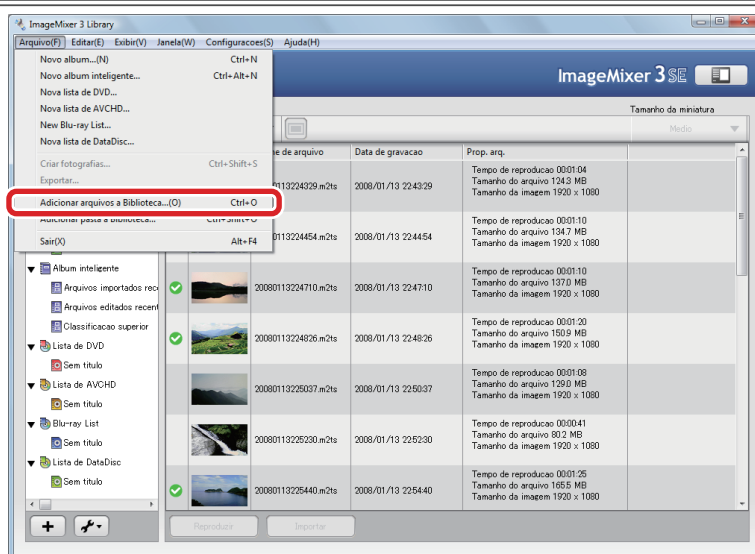
Adicionar arquivos no computador para a Biblioteca

1. Clique [Navegação & Autoria] na tela [Iniciador do ImageMixer 3].

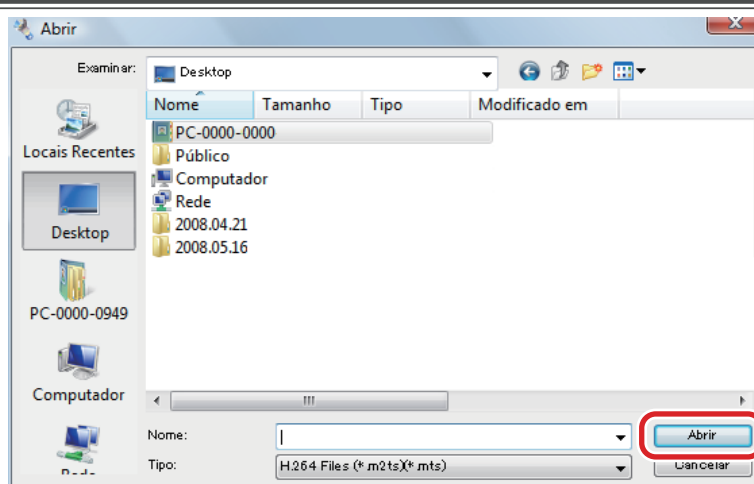
➡ A tela da Biblioteca será exibida.



2. Selecione [Adicionar arquivos à Biblioteca...] no menu [Arquivo].



3. Selecione o arquivo que deseja adicionar e clique [Abrir].



Adicione usando arrastar e soltar

Também é possível adicionar arquivos/pastas à Biblioteca usando arrastar e soltar. No Windows Explorer, abra a pasta que contém o arquivo de vídeo ou a pasta que deseja adicionar, e arraste e solte os arquivos/pastas que deseja adicionar para a janela da Biblioteca.

※ Não é possível arrastar e soltar com discos removíveis.

Lidar com os arquivos adicionados à Biblioteca

O "ImageMixer 3" não consegue encontrar os arquivos se, por exemplo, eles forem excluídos no Windows Explorer depois de serem adicionados à Biblioteca. Não exclua ou mova os arquivos de vídeo que use no "ImageMixer 3". Se estiver usando mídias removíveis como uma memória USB, grave os arquivos de vídeo no computador antecipadamente, antes de adicioná-los na Biblioteca.

Lidando com os arquivos na filmadora

Quando você seleciona os arquivos na filmadora, apenas as informações de vínculo são registradas e os próprios arquivos não são copiados para o computador. Os arquivos adicionados à Biblioteca a partir da filmadora não podem ser usados quando a filmadora é desconectada ou inicializada. Para copiar os arquivos da filmadora para o computador, clique em [Salvar arquivos no PC] na tela "ImageMixer 3 Launcher" .

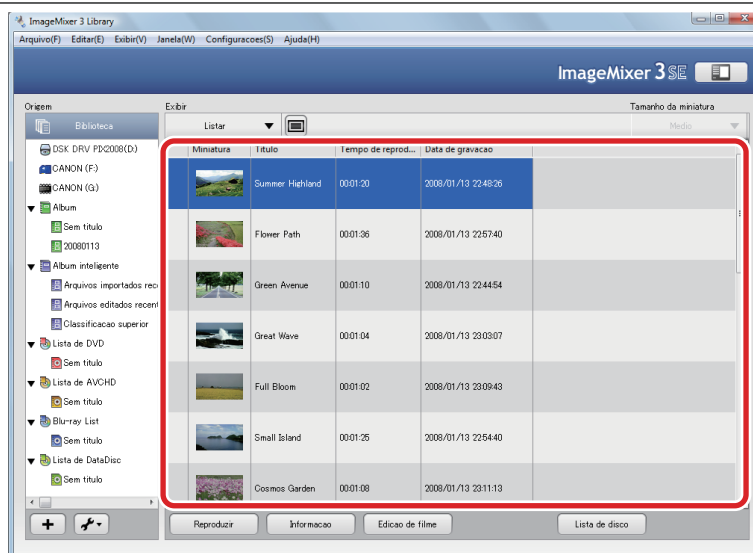
Reproduzir vídeos na Biblioteca



Os vídeos que não estão na filmadora devem ser importados para o computador antes da reprodução. Para importar vídeos para a Biblioteca, consulte P59.

Reproduzir

1. Selecione um arquivo de vídeo para reproduzir.



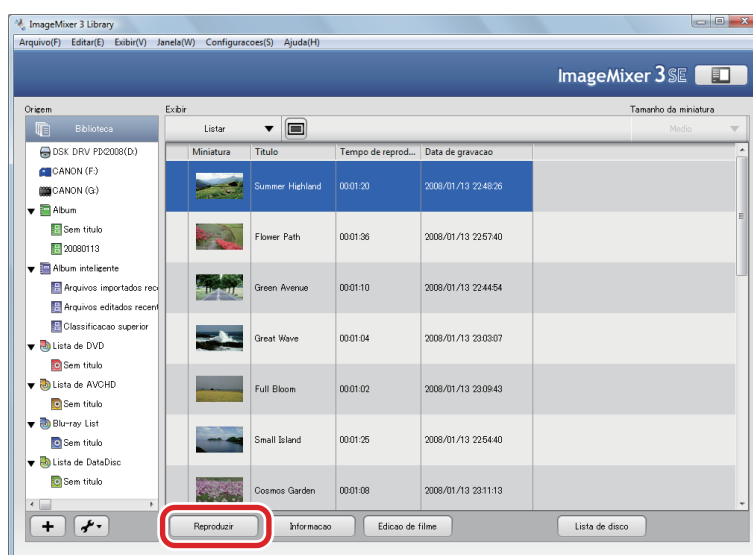
2. Clique [Reproduzir].

➡ A tela anterior é exibida, e a reprodução inicia.



Reproduzir vídeos na filmadora

Dependendo do conteúdo, os vídeos na filmadora podem não estar sendo reproduzidos de forma uniforme devido às limitações de taxa de transferência do USB.



Tela de Prévia



1 Tempo decorrido

Mostra a posição atual da reprodução.

2 Controle deslizante de reprodução

Mostra a posição atual da reprodução. Também é possível arrastar o controle deslizante para definir onde iniciar a reprodução.

3 Tempo restante / Tempo total

Exibe o tempo restante do vídeo durante a reprodução. Clicar nesta área alterna a exibição entre o tempo total e restante de reprodução.

4 Pular para o botão anterior

Pula para o início do arquivo de vídeo sendo reproduzido. Quando o ponto de reprodução já está no início do arquivo de vídeo, pula para o início do arquivo de vídeo anterior.

5 Botão de reprodução

Reproduz/faz pausano vídeo. Durante a reprodução, o botão vai aparecer como botão de Pausa.

6 Pular para o próximo botão

Vai para o próximo capítulo.

7 Mudo

Tira o som/restaura o volume.

8 Nível do volume

Ajusta o volume do vídeo sendo reproduzido.



Para alterar o tamanho da tela do Player

Se quiser mudar a tela do Player, selecione o tamanho da tela a partir do menu [Exibir] ou arraste a extremidade da janela.

Organizar Vídeos na Biblioteca

Quando você tem um grande número de arquivos de vídeo no "ImageMixer 3", pode ser difícil organizá-los. A organização dos arquivos pode ficar mais fácil com a criação de álbuns por temas ou outra categoria que você prefira. Existem dois tipos de álbuns que podem ser criados com o ImageMixer: o Álbum regular e o Álbum Inteligente.

Diferenças entre Álbuns e Álbuns Inteligentes

Álbum

"Álbum" é qualquer coleção de arquivos de vídeos que goste, como um álbum de fotos.

Por exemplo, se criar um álbum "Festa de Aniversário", é possível selecionar e adicionar arquivos de vídeo relacionados com a festa de aniversário manualmente ao álbum. Em seguida, é possível reproduzir arquivos de vídeo na sequência que desejar assistir os vídeos da festa de aniversário.

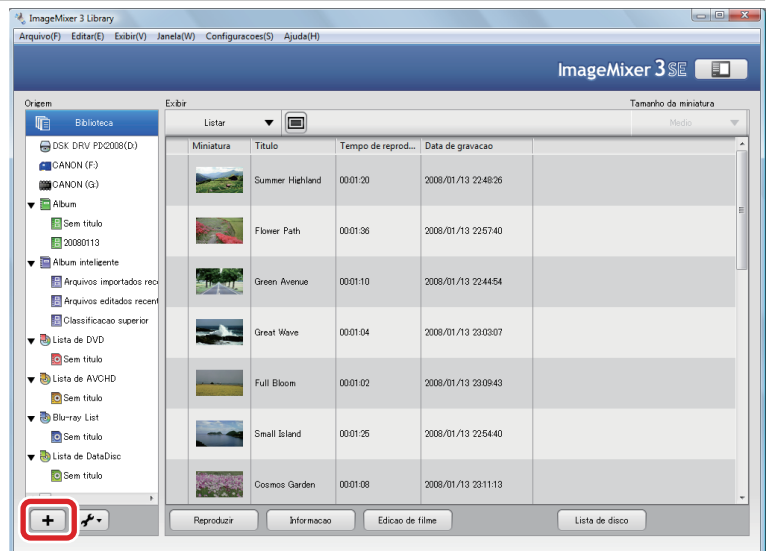
Álbum Inteligente

"Álbuns Inteligentes" coletam os arquivos de vídeo automaticamente, aproveitando as vantagens dos dados eletrônicos. Quando regras são definidas para o álbum inteligente, os arquivos de vídeo que correspondem aos critérios são automaticamente coletados.

Por exemplo, se criar um álbum inteligente "abril 2008" com o critério "Vídeos gravados em abril de 2008", todos os arquivos de vídeo gravados na data especificada serão adicionados automaticamente.

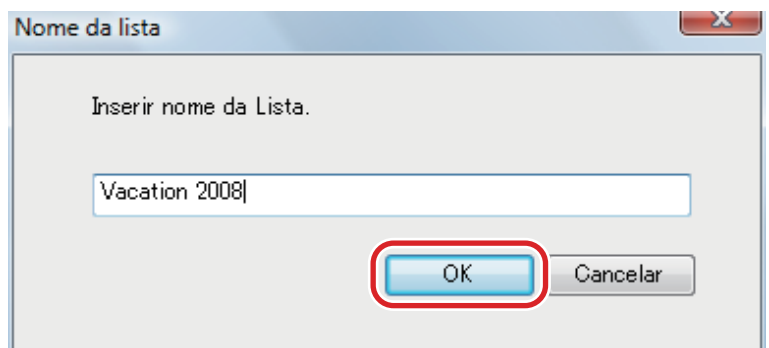
Criando um álbum coletando arquivos favoritos de vídeo

1. Clique [].

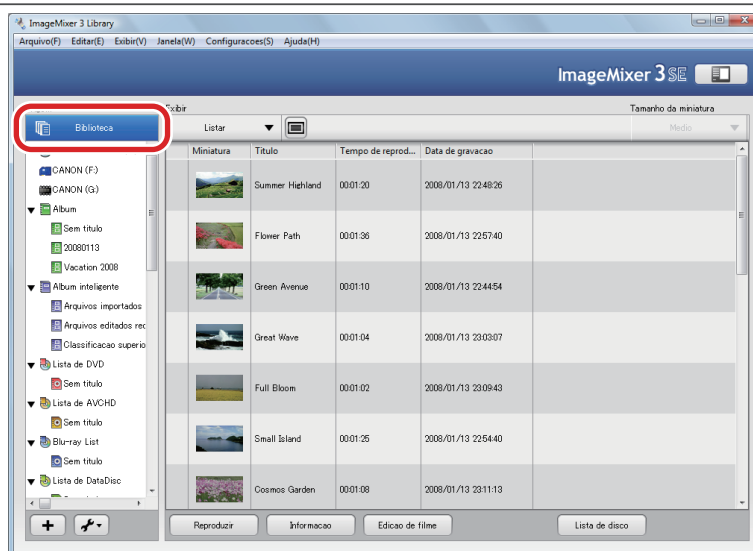


2. Insira o nome do álbum e clique [OK].

➡ Um novo álbum é criado na tela Fonte.



3. Clique [Biblioteca].



4. Arraste e solte o(s) arquivo de vídeo selecionado(s) na lista criada no passo 2.

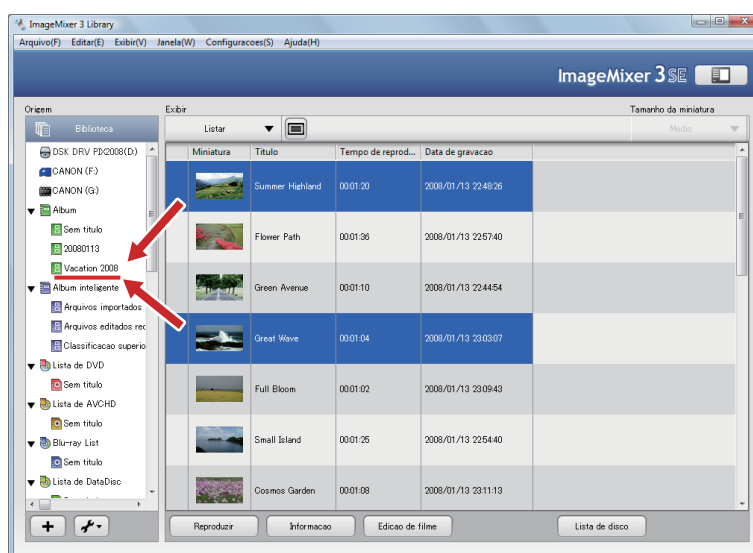
➔ O(s) arquivo de vídeo selecionado é adicionado ao álbum.

Para selecionar múltiplos arquivos

Para selecionar arquivos adjacentes, pressione a tecla [Shift] e selecione os arquivos, ou para selecionar arquivos não adjacentes, pressione a tecla [Ctrl] e selecione os arquivos.

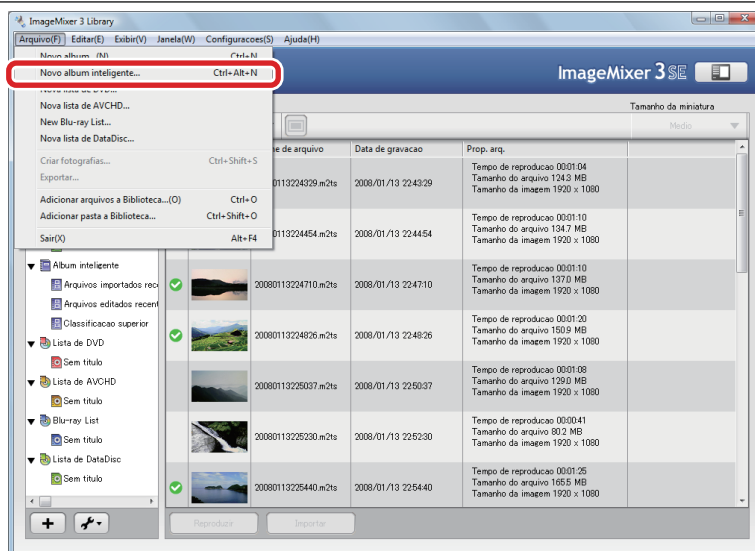
Classificar arquivos de vídeo

É possível organizar arquivos clicando no cabeçalho do item ou arrastando e soltando arquivos.



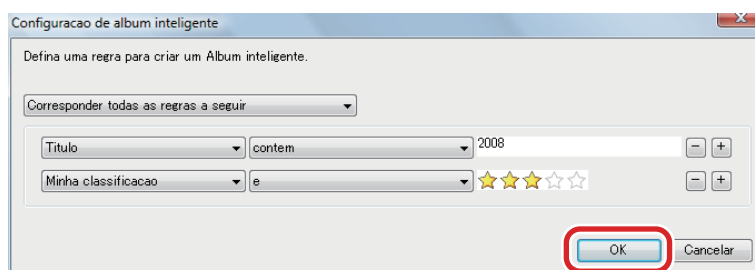
Organizar Vídeos Automaticamente definindo critérios (criação de álbum inteligente)

1. Selecione [Novo álbum inteligente...] no menu [Arquivo].



2. Defina o critério e clique [OK].

Se quiser adicionar regra(s), clique [+] ao lado direito e defina a regra. Se quiser remover regra(s) depois de definir múltiplas regras, clique [-].

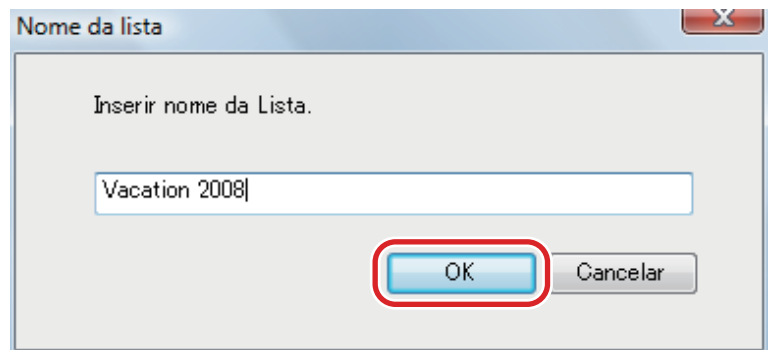


Definir regras no álbum inteligente

É possível definir até 10 regras para um álbum inteligente.

3. Insira o nome do álbum e clique [OK].

- ➔ Todos os arquivos que correspondem ao critério serão automaticamente adicionados ao álbum inteligente.



! Classificar arquivos de vídeo

Em álbuns inteligentes, é possível organizar arquivos ao clicar no cabeçalho do item.

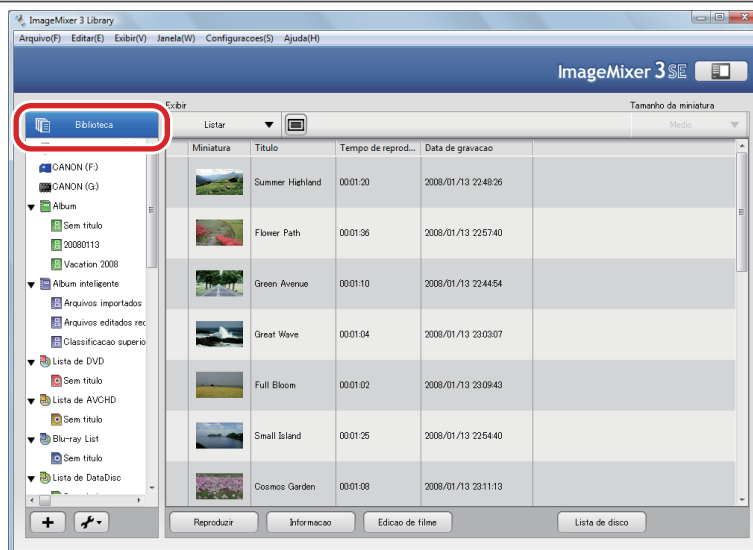
Alterando os critérios

Se desejar alterar a(s) regra depois, clique com o botão direito no álbum inteligente que deseja alterar e selecione [Editar álbum inteligente...] a partir do menu exibido.

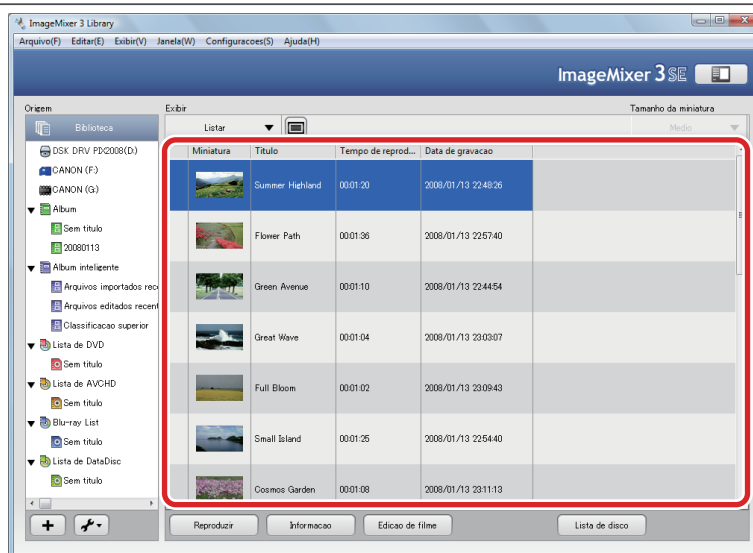
Excluir arquivos da Biblioteca

Excluir arquivos da Biblioteca

1. Clique [Biblioteca].

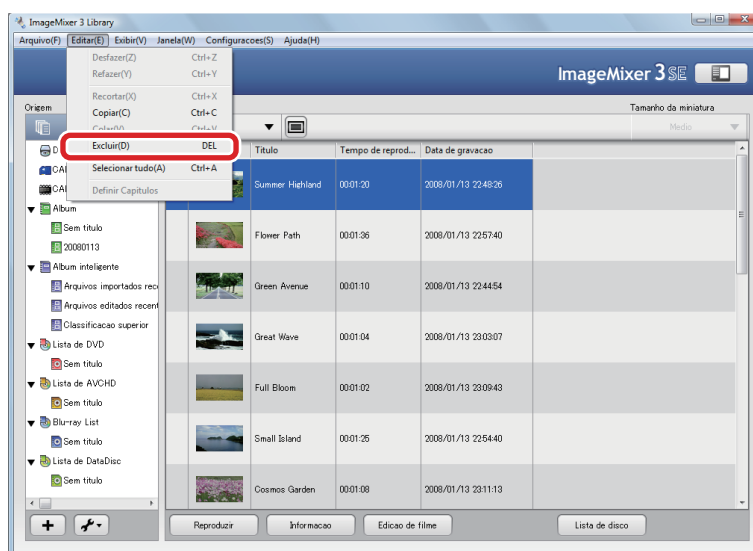


2. Selecione o(s) arquivo para excluir.



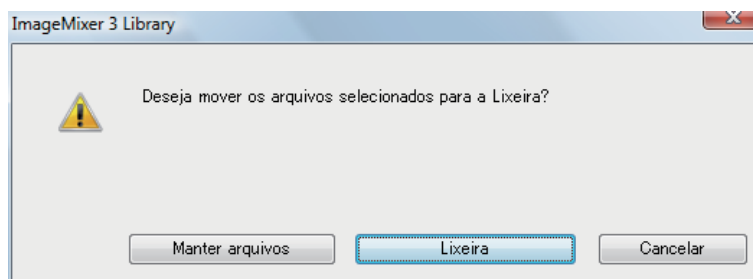
3. Selecione [Excluir] no menu [Editar].

➡ Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.



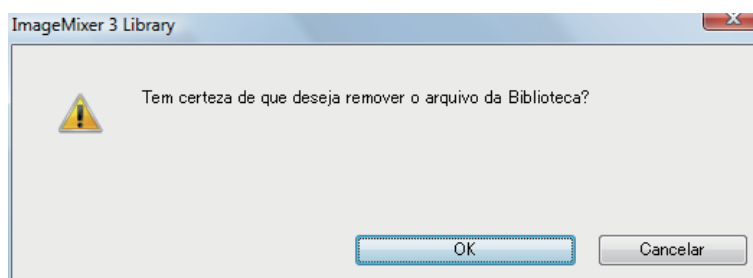
4. Selecione como excluir.

Se quiser excluir o(s) arquivo do computador, selecione [Lixeira]. Se quiser remover a exibição do arquivo somente da Biblioteca, selecione [Manter arquivos].



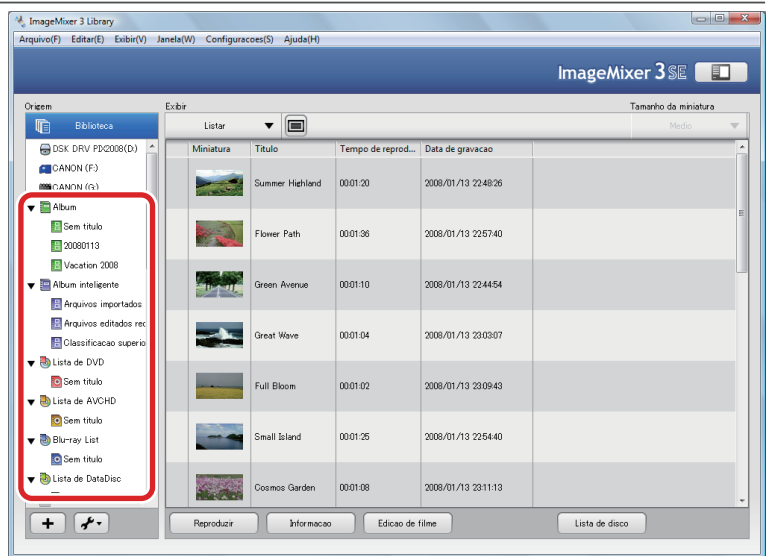
Os arquivos de vídeo que têm apenas informações de vínculo

Quando você exclui os arquivos que têm informações de vínculo apenas e cujos dados de vídeo originais não existem na Biblioteca, a caixa de diálogo a seguir será exibida. Por exemplo, excluir um arquivo na filmadora adicionado da seleção de arquivo na Biblioteca.

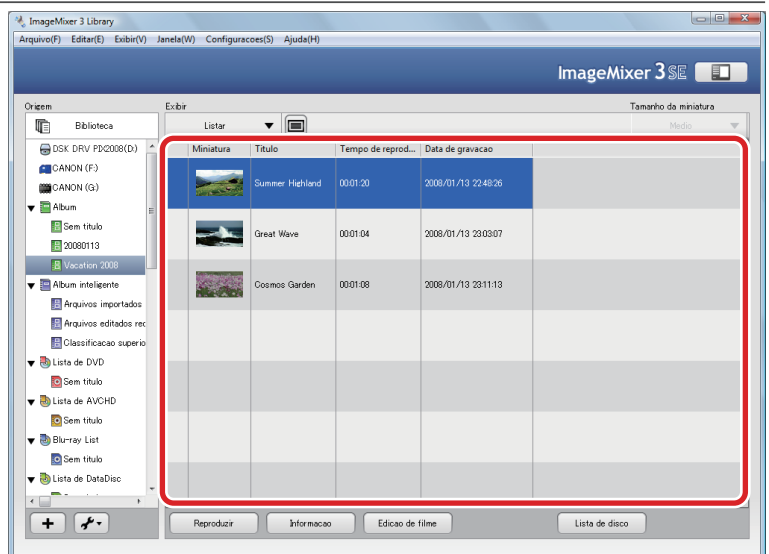


Excluir arquivos de um álbum/lista

1. Clique no álbum/lista na tela Fonte.

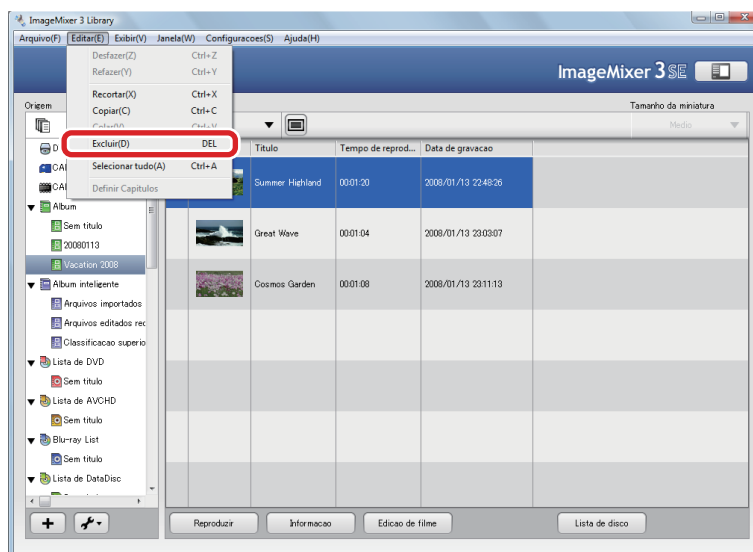


2. Selecione o(s) arquivo para excluir.



3. Selecione [Excluir] no menu [Editar].

➔ O(s) arquivo de vídeo será excluído do álbum/lista.

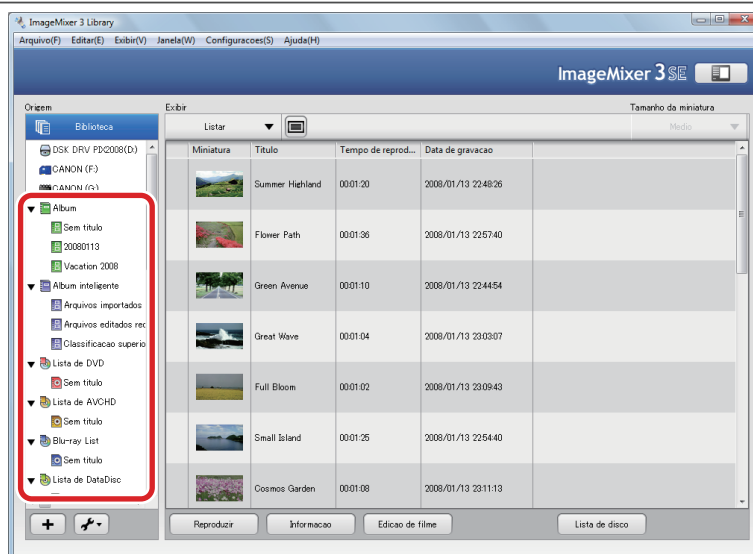


Se excluir o(s) arquivo de um álbum/lista

O(s) arquivo será removido do álbum/lista, mas continuará na Biblioteca. Os arquivos não podem ser excluídos dos álbuns inteligentes.

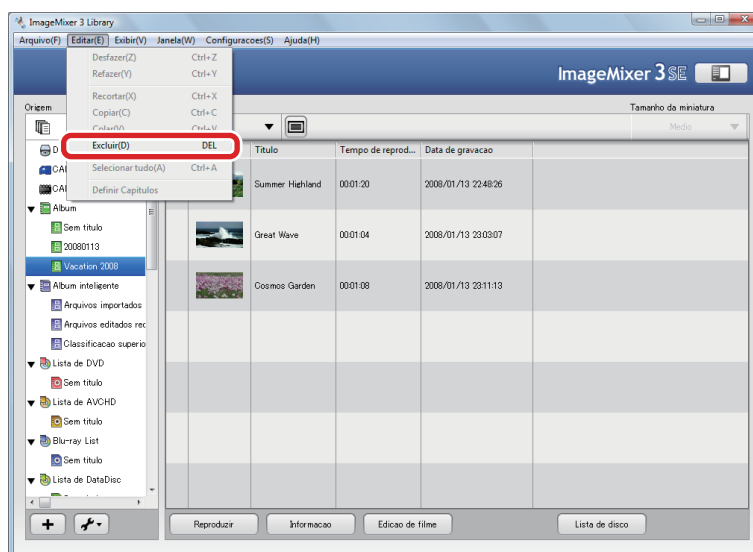
Excluir álbuns/álbums inteligentes/listas

1. Selecione um álbum/lista para excluir.



2. Selecione [Excluir] no menu [Editar].

➔ Se o álbum/Lista contiver arquivos de vídeo, uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.



Se excluir um álbum/álbum inteligente/Lista

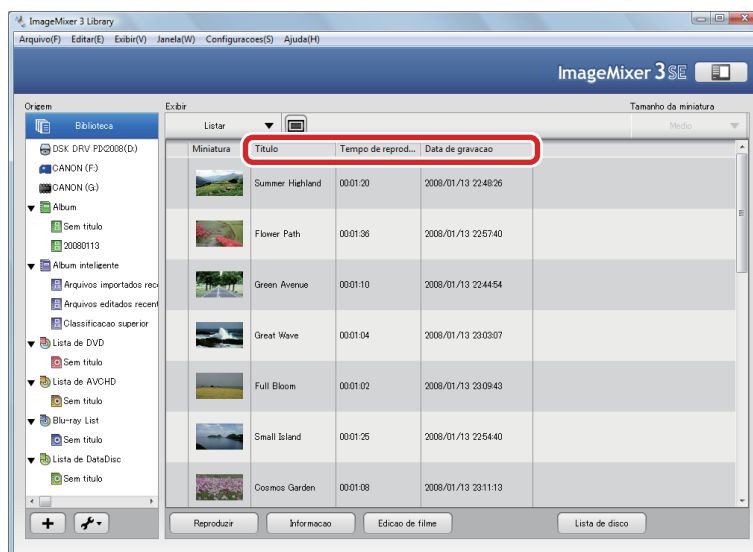
O álbum/Lista será removido, mas os arquivos de vídeo no álbum/lista excluída continuarão na Biblioteca.

Recursos adicionais da Biblioteca

Classificar arquivos de vídeo

Dispor itens em ordem ascendente/decrescente

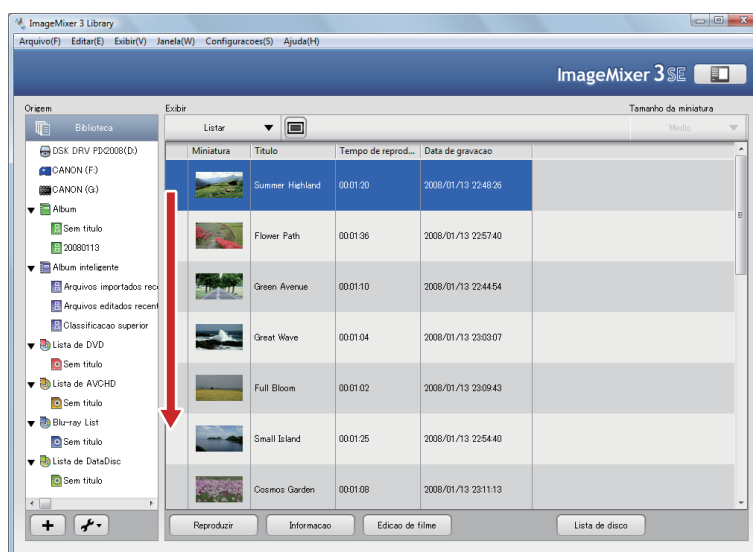
É possível clicar no cabeçalho de um item na tela de Navegação para organizar a ordem dos arquivos de vídeo em ordem ascendente/decrescente.



Organizando por arrastar & soltar

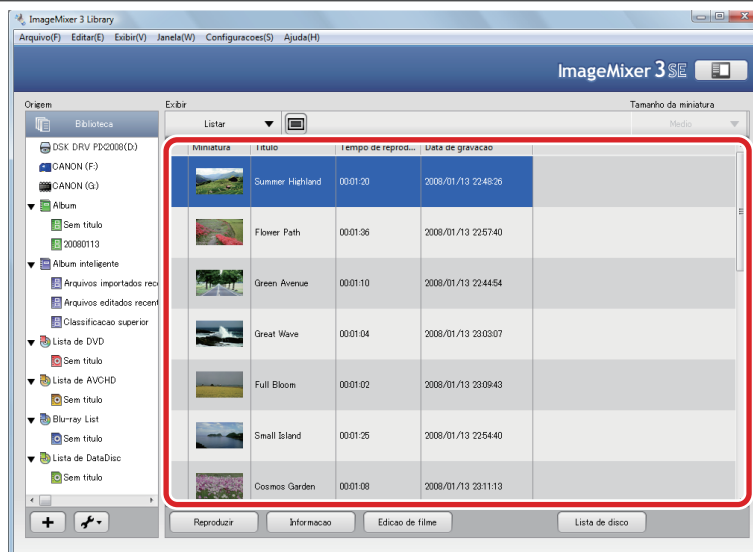
Selecione um arquivo de vídeo e arraste para o local para onde deseja mover o arquivo.

※ Nos Álbuns Inteligentes, os arquivos não pode ser classificados por arrastar e soltar.



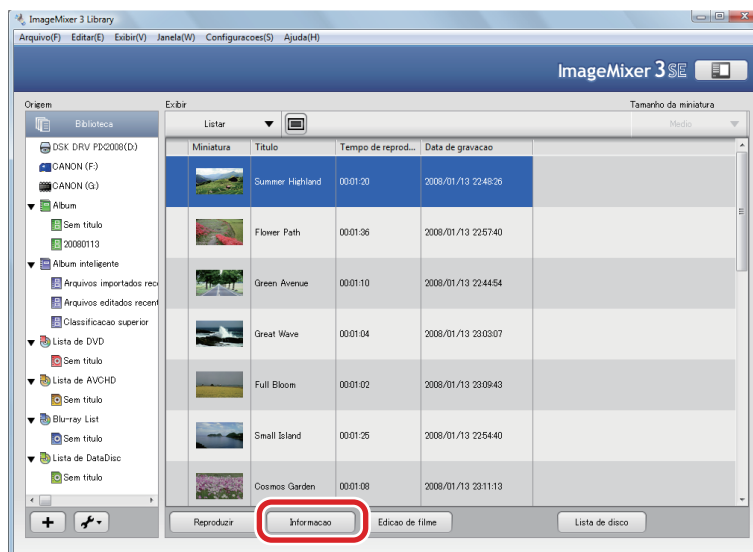
Alterar nomes de títulos

1. Selecione um arquivo de vídeo.



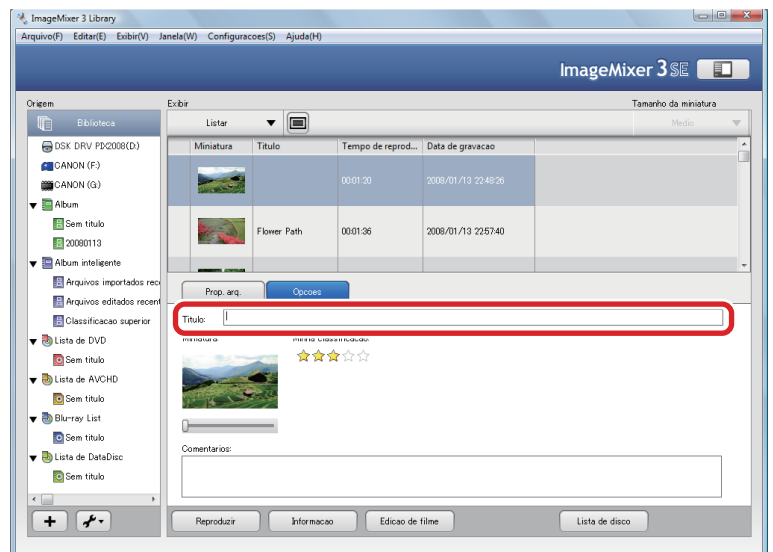
2. Clique [Informação].

➔ O painel de Informação do Arquivo será exibido.



3. Clique na guia [Opções] e insira o novo nome na caixa [Título].

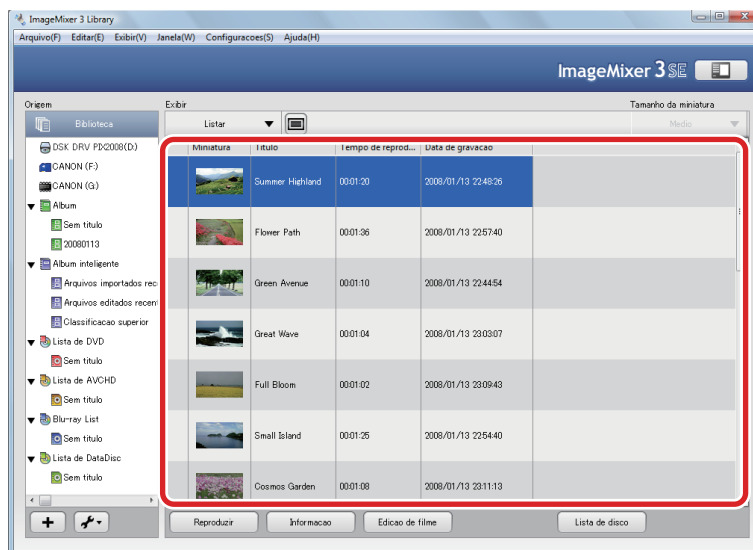
※ Clique [Informação] novamente para fechar o painel de Informação do Arquivo.



Capturar uma fotografia de um arquivo de vídeo

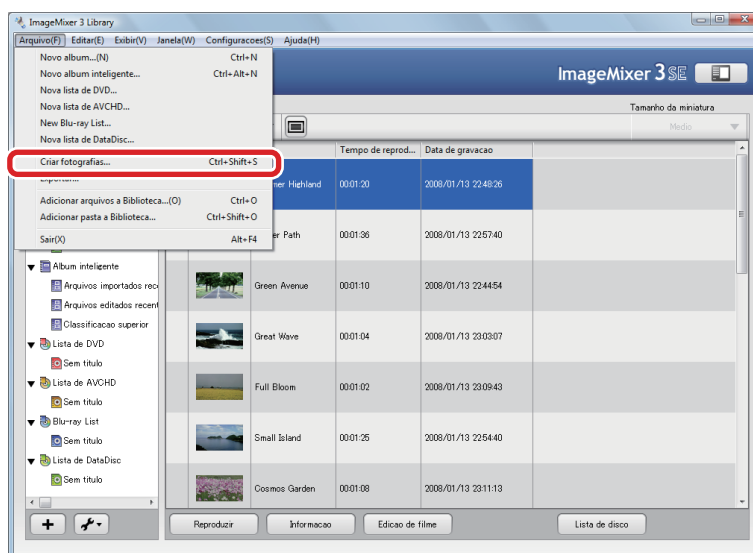
1. Selecione um arquivo de vídeo.

Selecione um arquivo de vídeo da Biblioteca, Álbum, Álbum Inteligente, ou lista DVD/AVCHD.



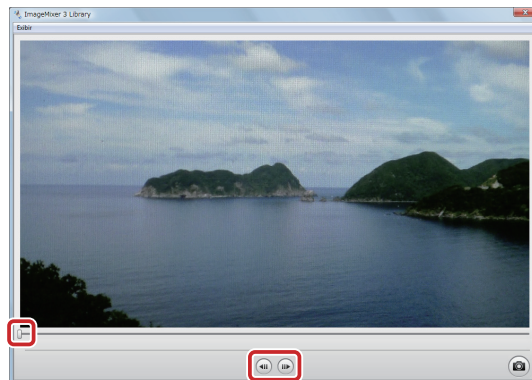
2. Selecione [Criar fotografias...] no menu [Arquivo].

➡ O filme selecionado será exibido na tela anterior.



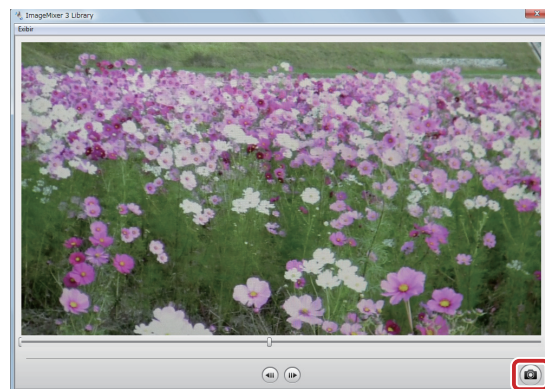
3. Exibir a cena para salvar.

Exiba a cena que deseja salvar como fotografia usando o controle deslizante e os botões para pular quadros.



4. Clique [].

➡ A cena é salva como arquivo de fotografia.



Destino das imagens capturadas

Uma imagem capturada é salva como "título do filme_Capture.jpg" no destino abaixo.

- Windows XP

C:\Documents and Settings\"(nome de conta de usuário)"\Meus Documentos\Minhas imagens\ImageMixer 3 SE

- Windows Vista

C:\Users\"(nome de conta do usuário)"\Imagens\ImageMixer 3 SE

Salvar arquivo de vídeo em formato diferente

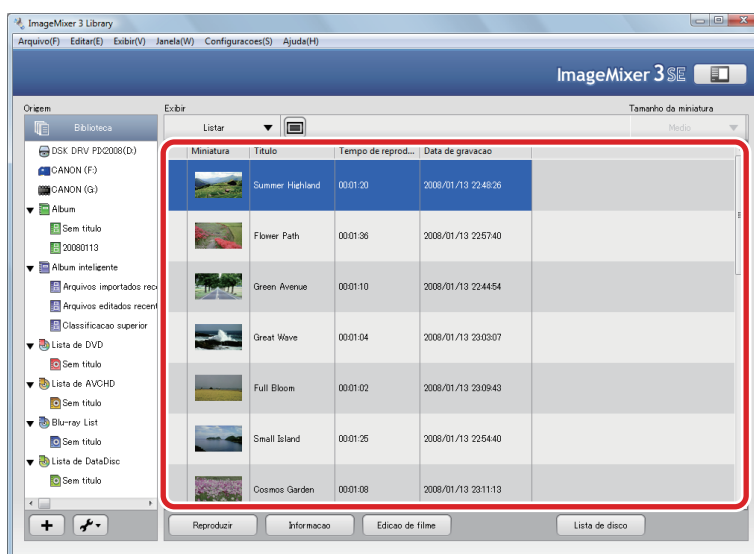
É possível exportar arquivos de vídeo adicionados à Biblioteca do "ImageMixer 3" e convertê-los em um formato de arquivo diferente de acordo com as suas necessidades.

Por que exportar arquivos em formatos diferentes?

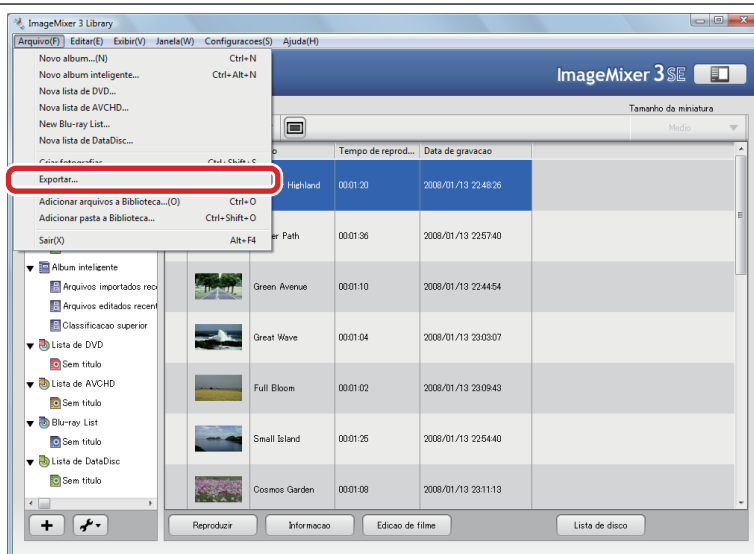
Ao alterar o tamanho do arquivo, método de compressão, e resolução, é possível criar arquivos para carregar em um site de compartilhamento de vídeo ou arquivos para reproduzir com um iPod. Pode ser necessária uma conversão adicional dos arquivos exportados pelo site de compartilhamento de vídeo ou "iTunes".

1. Selecione um arquivo de vídeo.

Selecione um arquivo de vídeo da Biblioteca, Álbum, Álbum Inteligente, ou lista DVD/AVCHD.

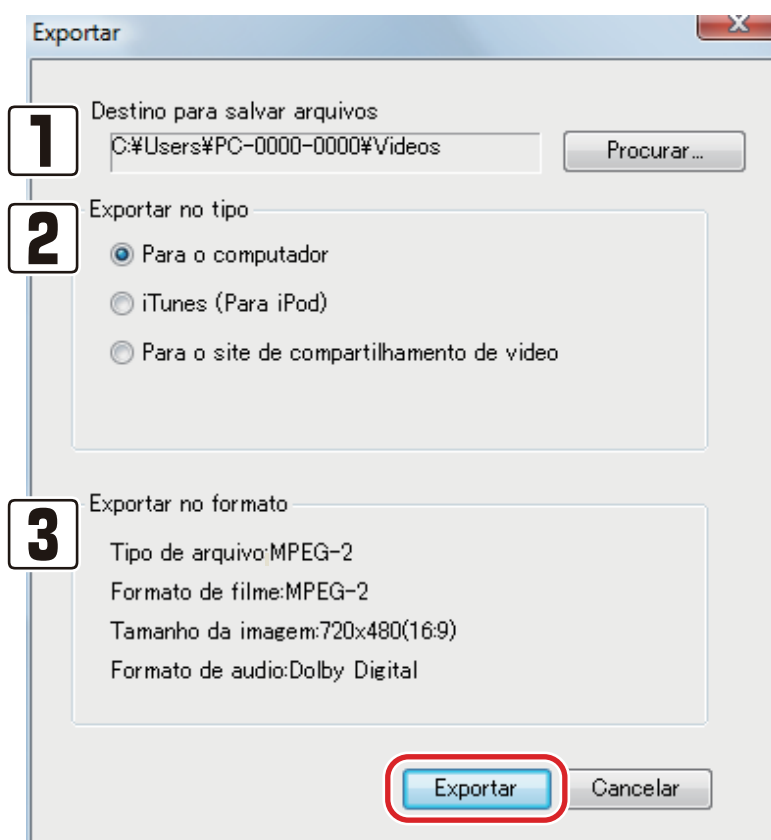


2. Selecione [Exportar...] no menu [Arquivo].



3. Altere as definições e clique [Exportar].

➔ O arquivo exportado será salvo no destino.



1 Destino para salvar arquivos

Para alterar o destino, clique [Procurar...] e selecione o destino.

2 Exportar no tipo

Selecione o formato de arquivo para salvar.

- Para o computador
Cria um arquivo MPEG-2.
- iTunes (para iPod)
Cria um arquivo para transferir para um iPod através do "iTunes".
- Para site de compartilhamento de vídeo
Cria um arquivo para carregar em um site de compartilhamento de vídeo.

! Ao exportar um arquivo para "iTunes" (para iPod)

"iTunes" é necessário para converter e transferir os arquivos para um iPod.

2 Exportar no formato

A informação do arquivo correspondente a [Exportar no tipo] é exibida.

Destino padrão

Por padrão, os arquivos exportados são salvos no destino a seguir.

- Windows XP

C:\Documents and Settings\(\nome de conta de usuário)\Vídeo

※ Se a pasta [Vídeo] não existir, o arquivo é salvo na pasta [Meus Documentos].

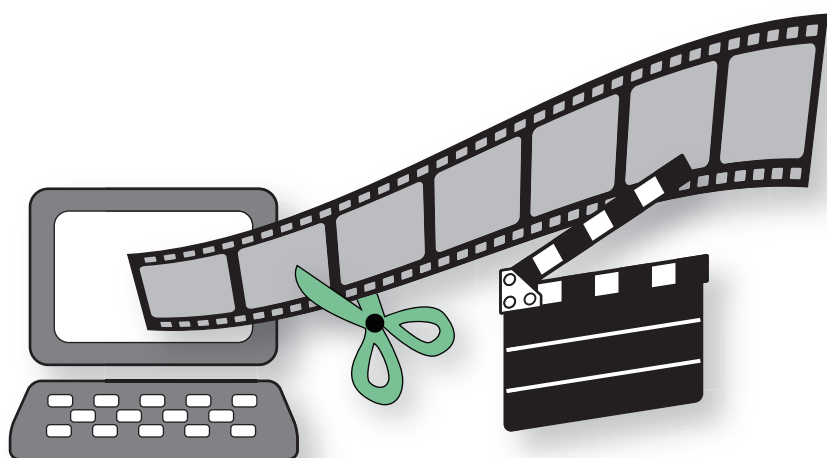
- Windows Vista

C:\Users\(\nome de conta de usuário)\Vídeo

※ Se a pasta [Vídeo] não existir, o arquivo é salvo na pasta [Documentos].

Editar Vídeos

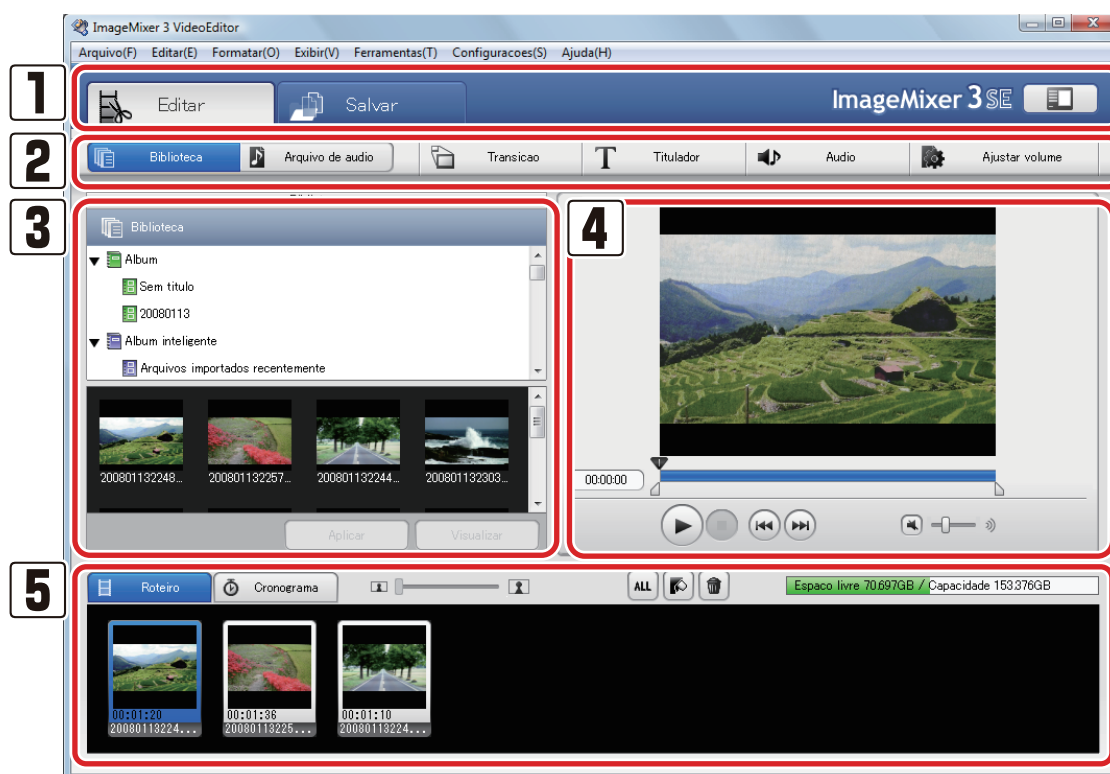
Este capítulo explica como editar vídeos, como combinar arquivos e adicionar vários efeitos.



Sobre as Telas da Edição de Filme

Tela Básica

A tela de Edição de Filme é composta por cinco partes. Para detalhes, consulte a explicação das respectivas partes.



1 Barra de modo

Alterna entre a tela de edição e de salvar.

2 Barra de função

Importa vídeos para editar e seleciona o tipo de edição de filme.

3 Painel de definições

Exibe as opções de definição selecionadas na barra de Função.

4 Painel de prévia

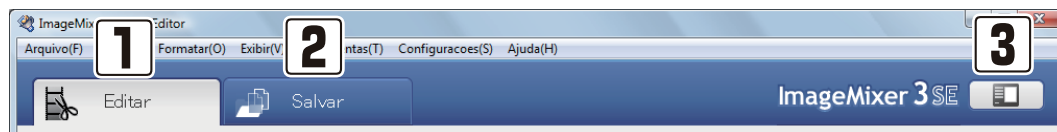
Visualiza o arquivo de vídeo selecionado.

5 Área de trabalho

Coloca os arquivos de vídeo e organiza a ordem de reprodução ou define os pontos de início e término de efeitos.

Componentes de tela

◇ Barra de modo ◇



1 Guia [Editar]

Exibe a tela de edição de filme.

2 Guia [Salvar]

Exibe a tela para salvar o conteúdo editado (projeto).

3 Botão do Iniciador do ImageMixer 3

Volta para a tela da Biblioteca.

◇ Barra de função ◇



1 Botão [Biblioteca]

Reproduzir vídeos na Biblioteca

2 Botão [Arquivo de áudio]

Exibe arquivos de áudio no seu computador.

3 Botão [Transição]

Adiciona efeitos de transição na cena.

4 Botão [Titulador]

Adiciona texto nos vídeos.

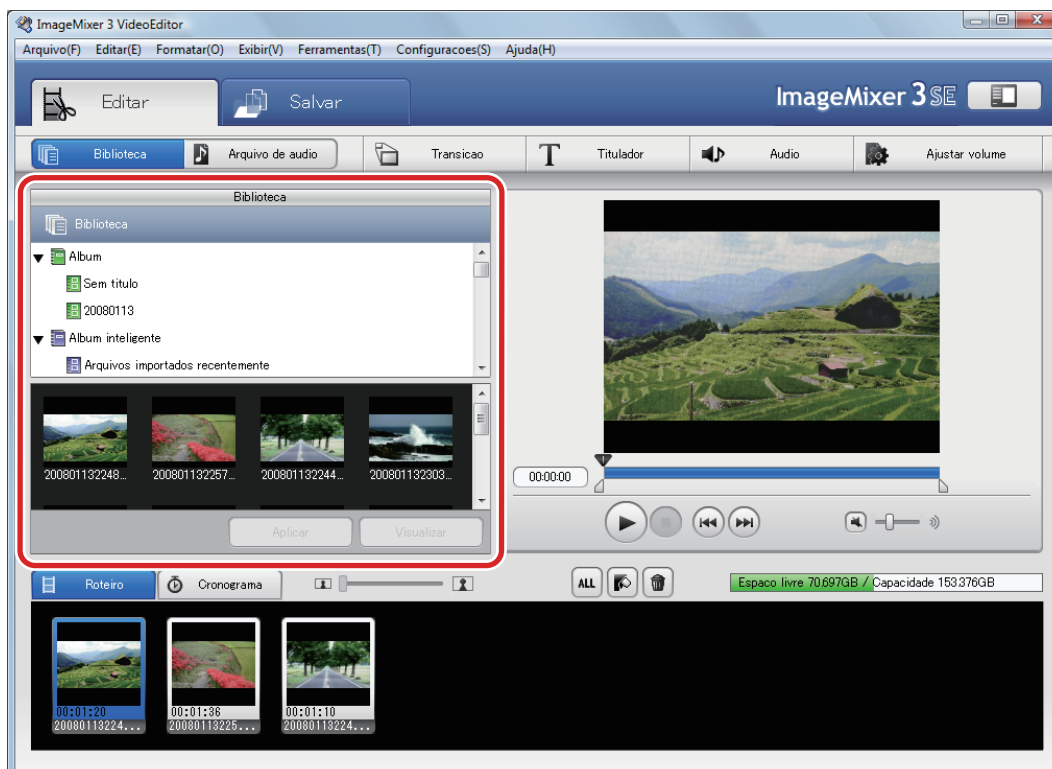
5 Botão [Áudio]

Adiciona áudio aos vídeos.

6 Botão [Ajustar volume]

Ajusta o volume do clipe.

◇ Painel de definições ◇



- ※ A exibição do painel difere de acordo com os itens selecionados na barra de Função. Para detalhes, consulte a explicação das respectivas definições.

◇ Painel de prévia ◇



1 Exibição de vídeo

O vídeo selecionado está sendo reproduzido.

2 Tempo decorrido

Mostra a posição atual da reprodução.

3 Controle deslizante de reprodução

Arraste para alterar a posição de reprodução.

4 Controle deslizante "IN-point"

Ao aparar vídeo, arraste para definir o ponto de início do vídeo que deseja manter.

5 Controle deslizante "OUT-point"

Ao aparar vídeo, arraste para definir o ponto de término do vídeo que deseja manter.

6 Botão de reprodução

Reproduz/pausa o vídeo. Durante a reprodução, o botão vai aparecer como botão de Pausa.

7 Botão Parar

Pára a reprodução.

8 Pular para o botão anterior

Volta para o início do arquivo de vídeo selecionado.

9 Vai parao próximo botão

Pula para o final do arquivo de vídeo selecionado.

10 Botão mudo

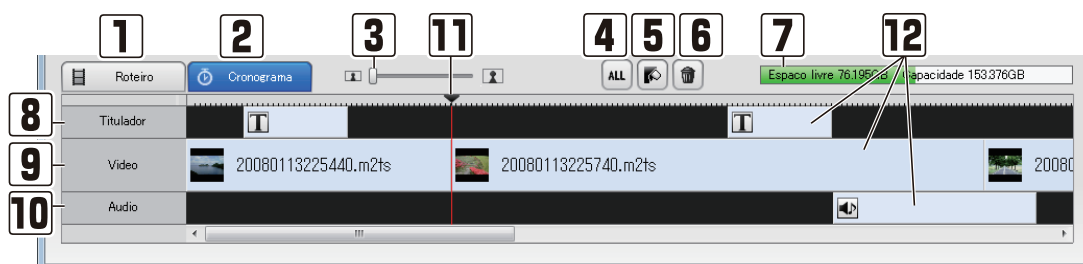
Tira o som/restaura o volume.

11 Nível do volume

Ajusta o volume do vídeo sendo reproduzido.

◇ Área de trabalho ◇

A imagem abaixo mostra a exibição de Timeline.



1 Guia [Roteiro]

Exibe a ordem dos vídeos visualmente.

2 Guia [Cronograma]

Exibe a ordem dos vídeos, bem como o ponto de início/final dos efeitos, como Titler e música.

3 Controle deslizante de escala

Altera o cronograma da tela Timeline.

4 Marque o botão todos

Selecione todos os vídeos colocados na área de trabalho.

5 Botão tela preta

Coloca um vídeo de tela preta na área de trabalho. Este vídeo pode ser usado como vídeo de preenchimento no início e no final do vídeo editado.

6 Botão Excluir

Exclui o vídeo selecionado.

7 Barra de capacidade

Exibe o espaço livre disponível no disco de trabalho.

8 Titulador

Exibe vídeos com subtítulo (texto). Esta linha é exibida ao selecionar a guia [Timeline].

9 Vídeo

Exibe vídeos. Esta linha é exibida ao selecionar a guia [Timeline].

10 Áudio

Exibe áudios. Esta linha é exibida ao selecionar a guia [Timeline].

11 Controle deslizante

Arraste para alterar a posição de reprodução. A cena correspondente à posição atual do controle deslizante será exibida no monitor de vídeo.

12 Vídeos

Vídeo, texto, e áudio colocados na área de trabalho são chamados de "Vídeos".



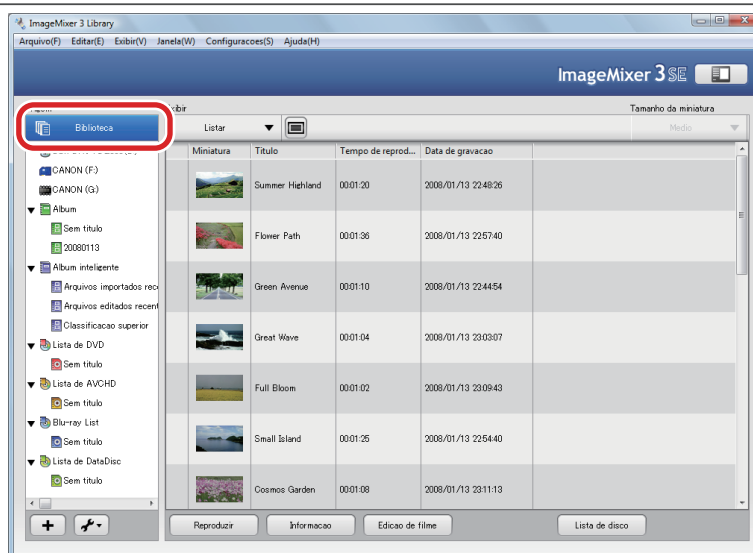
Como usar Storyboard e Timeline

No início da edição, o Storyboard é útil para organizar a ordem de reprodução dos arquivos de vídeo visualmente. Em Timeline, os vídeos são mostrados como uma linha. É útil para detalhes de edição, pois as linhas de subtítulos (texto) e áudio também são exibidas.

Preparação para Edição de Filme

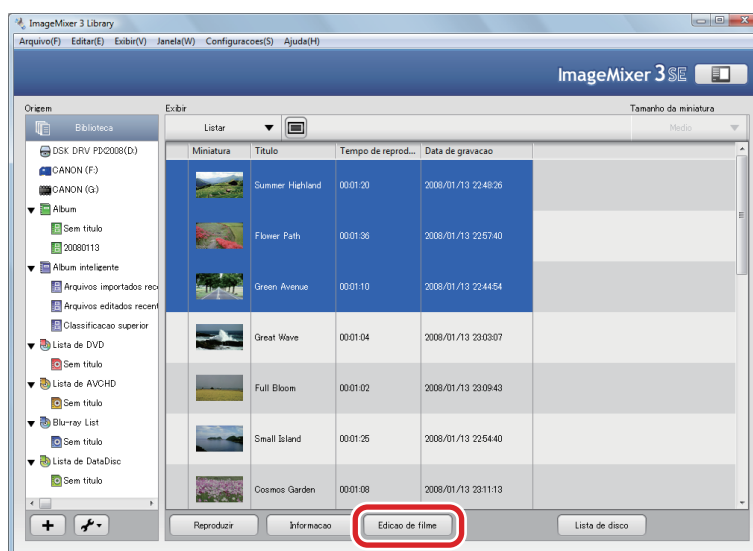
Selecione o vídeo a editar na Biblioteca e mova para a tela Edição de Filme

1. Clique [Biblioteca].



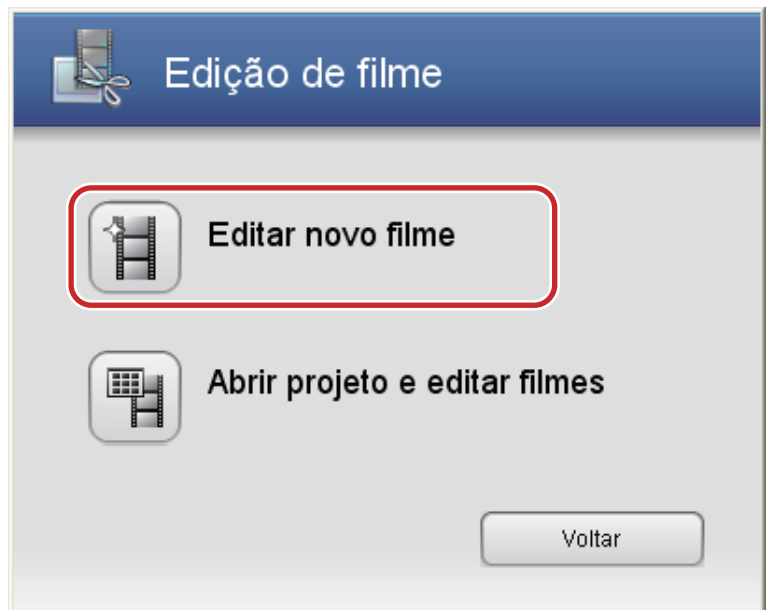
2. Selecione um arquivo que deseja editar e clique [Edição de filme].

➡ Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.



3. Clique [Editar novo filme].

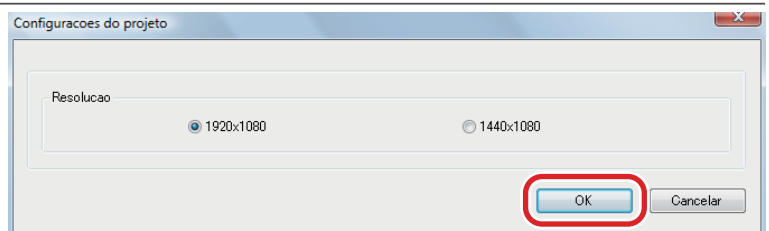
- ✂ Para continuar a edição de um projeto anteriormente salvo, clique [Abrir projeto e editar filmes].
- ➡ A tela de Edição de Filme será exibida.



O que é um Projeto?

Projeto é um termo para edição de filme. Significa que se refere à toda operação de edição do filme. Ao salvar um projeto, é possível parar a edição em qualquer ponto e continuar a edição mais tarde.








4. Selecione a resolução e clique em [OK].



O que é Resolução?

A resolução é o tamanho da tela de vídeo editada e exportada como um único arquivo.

Consulte os procedimentos abaixo conforme necessário.

-  Organizar a ordem de reprodução P95
-  Cortar cenas desnecessárias (aparar) P96
-  Adicionar efeitos de transição (Transição) P102
-  Adicionar Texto (Titler) P106
-  Adicionar música (música de fundo) P112
-  Adicionar áudio nas cenas (montagem de áudio) P114
-  Ajustar o volume (fade-in / fade-out) P117

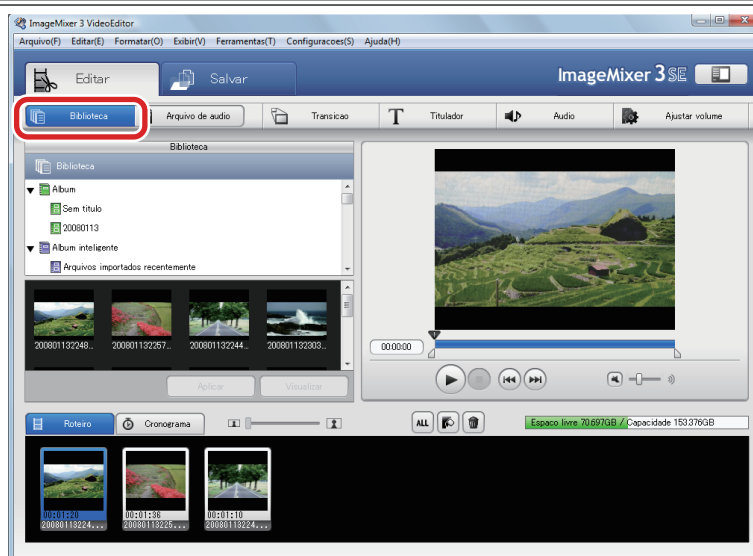
Adicionar / Excluir videocliques

"Videoclipes" refere-se aos arquivos de vídeo usados para a edição do filme. Para inserir videocliques na tela Edição de filme, selecione os arquivos de vídeo e depois selecione [Edição de filme] na tela Biblioteca. Os cliques são inseridos na tela Edição de filme (P90). Esta seção explica como adicionar/excluir videocliques após movê-los para a tela Edição de filme.

※ Esta operação pode ser realizada em exibição Timeline e Storyboard.

Adicionar videocliques

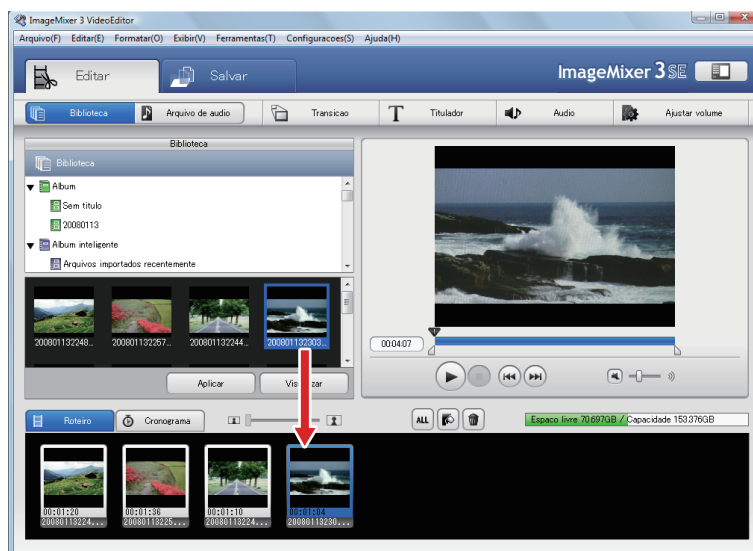
1. Clique [Biblioteca].



2. Adicionar os videocliques para usar.

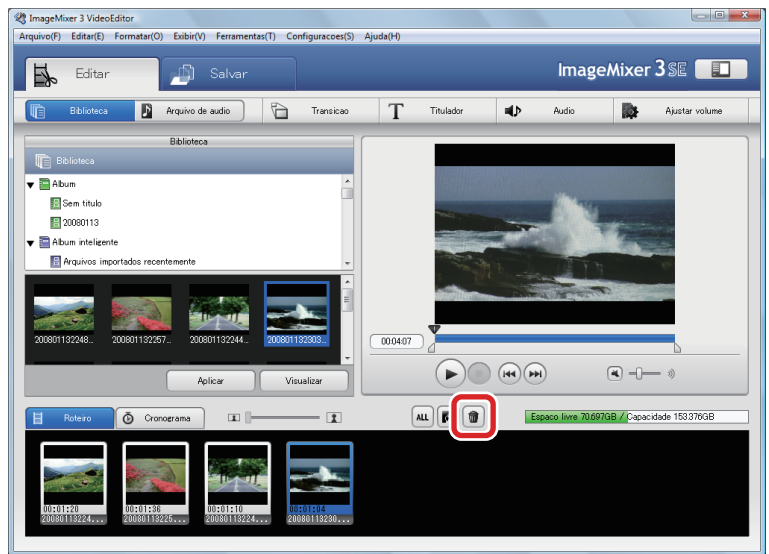
Selecione uma pasta na parte superior do painel e arraste e solte um videoclipe da parte inferior do painel para a área de trabalho.

※ Não é possível adicionar arquivos do Windows Explorer arrastando e soltando.



Excluindo videoclipes

Selecione o videoclipe para excluir e clique [].

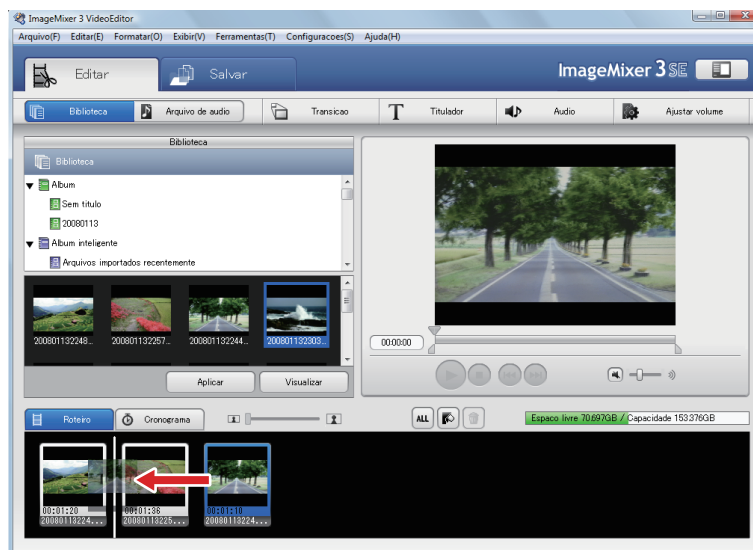


Organizando a ordem de reprodução

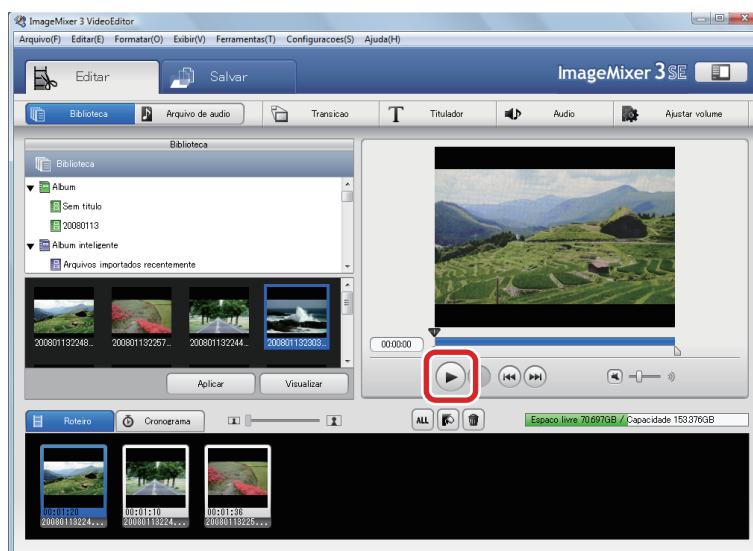
É possível alterar a ordem de reprodução organizando os arquivos de vídeo.

- ※ Esta operação pode ser realizada em exibição Timeline e Storyboard.
- ※ Não é possível rolar pela Área de trabalho arrastando um videoclipe.

1. Arraste e solte os videocliques para organizar a ordem.



2. Clique [▶] para verificar o resultado.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

Cortar cenas desnecessárias (Aparando)

É possível cortar cenas desnecessárias do vídeo importado.

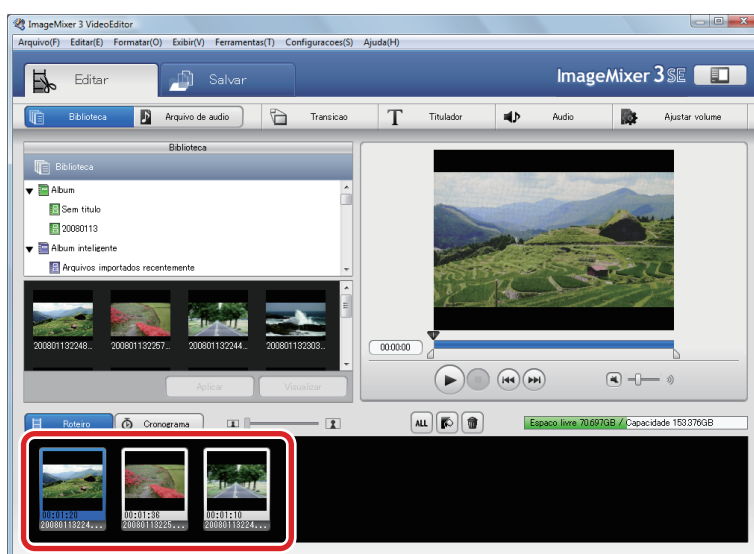
※ Esta operação pode ser realizada em exibição Timeline e Storyboard.

Sobre o arquivo editado

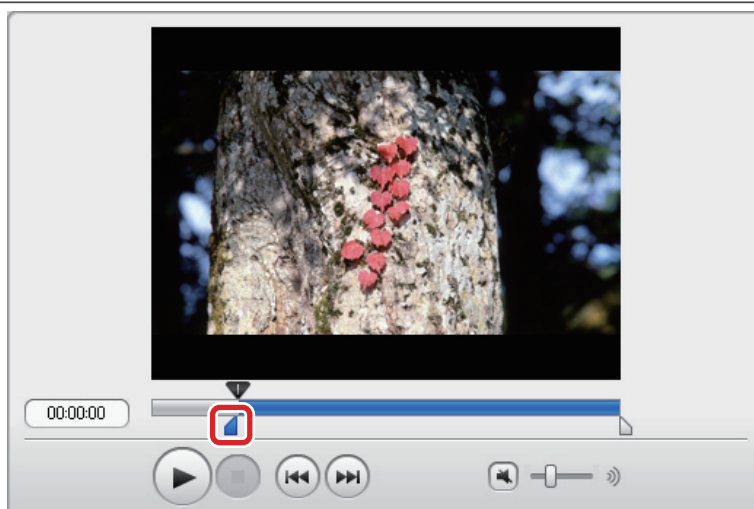
O arquivo editado é salvo como um arquivo adicional, portanto, o arquivo original continua na Biblioteca como está.

Retirar uma cena de um arquivo de vídeo

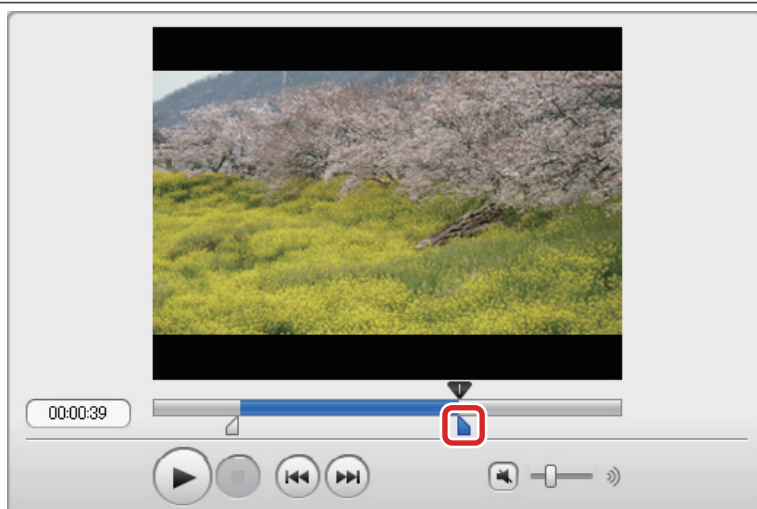
1. Clique no videoclipe que deseja aparar.



2. Ajuste o ponto de início da faixa de aparar com o controle deslizante IN-point.

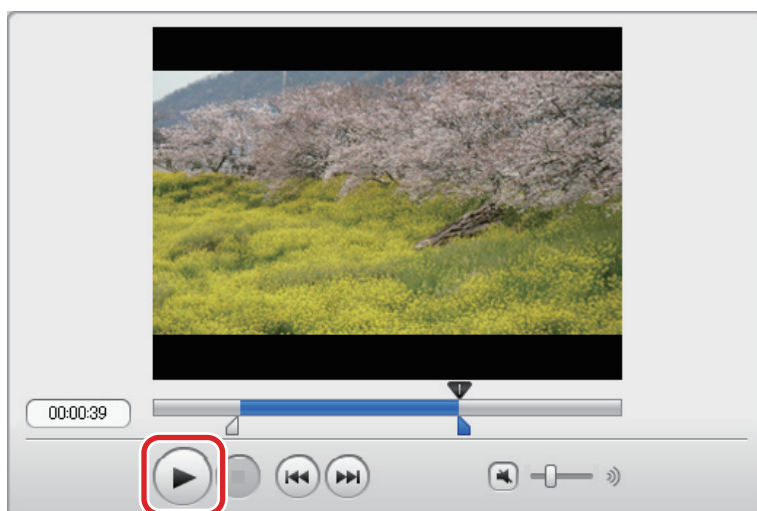



3. Ajuste o ponto de término da faixa de apara com o controle deslizante Out-point.



4. Verifique o resultado da apara.

Clique o botão [] e verifique o conteúdo.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

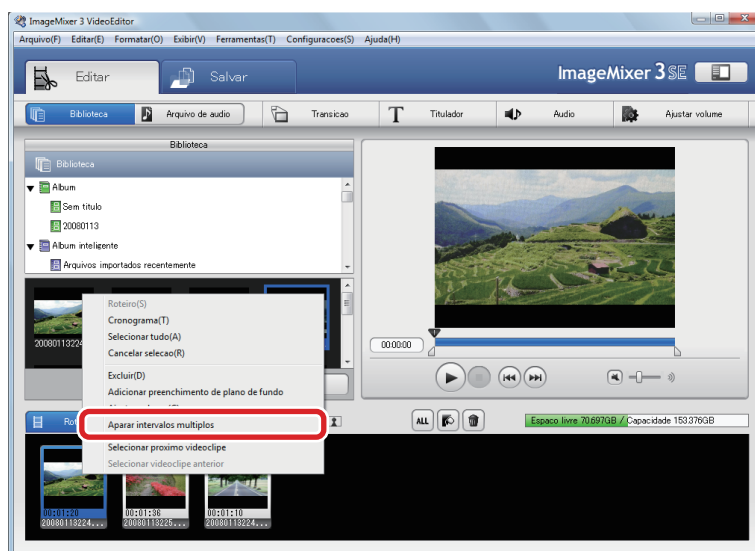
Aparando na exibição Timeline

Na exibição Timeline, também é possível aparar vídeos arrastando parte superior/inferior do videoclipe na Área de trabalho. Se o videoclipe ficar muito curto para selecionar, clique com o botão direito do mouse no videoclipe anterior e selecione [Selecionar próximo videoclipe], em seguida ajuste usando o controle deslizante IN/OUT-point.

Retirar múltiplas cenas de um arquivo de vídeo

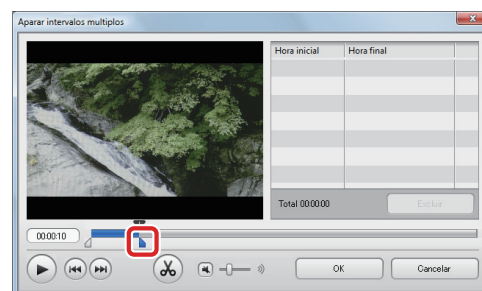
1. Clique com o botão direito do mouse para aparar e selecionar [Aparar intervalos múltiplos].

➡ A tela apara múltipla será exibida.

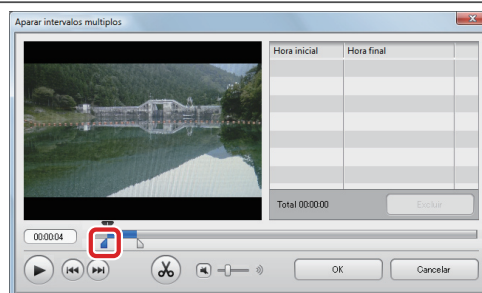


2. Ajuste o ponto de término da faixa de apara com o controle deslizante Out-point.

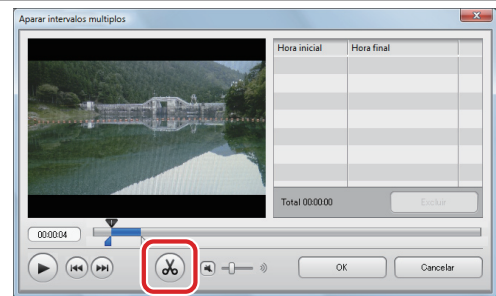
※ Observe que a configuração de ponto final vem primeiro.



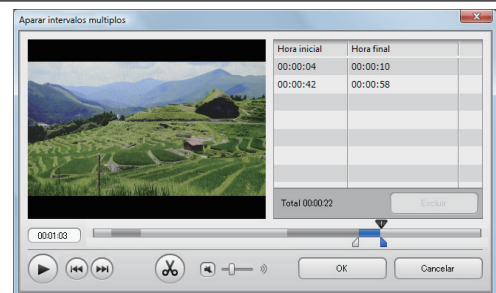
3. Ajuste o ponto de início da faixa de apara com o controle deslizante IN-point.



4. Clique [].

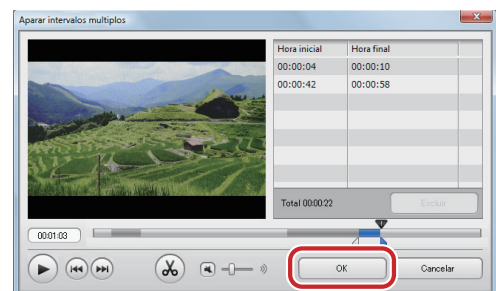



5. Repita os passos 2 a 4 para aparar outras cenas que deseja manter.



6. Clique [OK].

➡ Os videoclipes aparados são colocados na área de trabalho.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

◇ Tela Aparar Múltipla ◇



1 Exibição de vídeo

O vídeo selecionado está sendo reproduzido.

2 Tempo decorrido

Mostra a posição atual da reprodução.

3 Controle deslizante de reprodução

Arraste para alterar a posição de reprodução.

4 Controle deslizante "IN-point"

Ao aparar vídeo, arraste para definir o ponto de início do vídeo que deseja manter.

5 Controle deslizante "OUT-point"

Ao aparar vídeo, arraste para definir o ponto de término do vídeo que deseja manter.

6 Lista

Exibe a hora de início e final da faixa aparada.

7 Botão [Excluir]

Exclui a faixa de aparar selecionada na Lista.

8 Botão de reprodução

Reproduz/pausa o vídeo. Durante a reprodução, o botão vai aparecer como botão de Pausa.

9 Pular para o botão anterior

Volta ao ponto anterior de apara. Se não houver ponto de apara, volta ao início do arquivo de vídeo.

10 Pular para o próximo botão

Pula para o próximo ponto de apara. Se não houver ponto de apara, pula para o final do arquivo de vídeo.

11 Botão Corte

Corta a faixa de apara determinada pela localização atual dos pontos IN e OUT.

12 Botão mudo

Tira o som/restaura o volume.

13 Nível do volume

Ajusta o volume do vídeo sendo reproduzido.

14 Botão [OK]

Adiciona as cenas aparadas que aparecem na Lista na área de trabalho.

15 Botão [Cancelar]

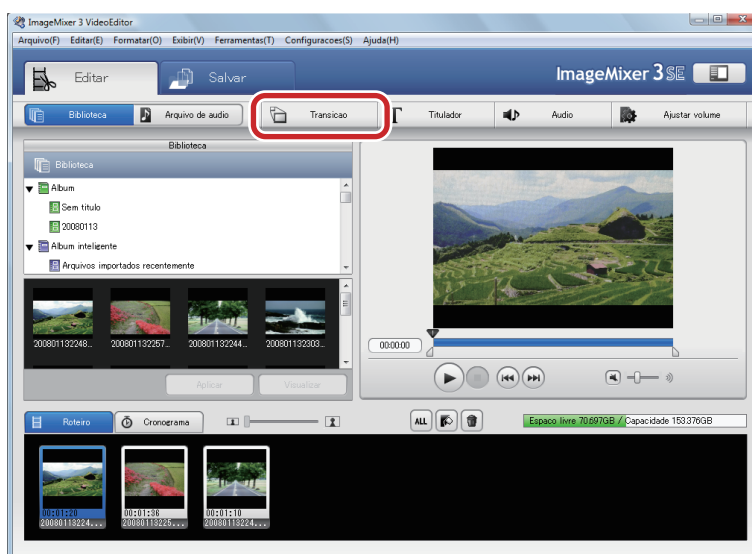
Volta para a tela de edição do filme sem definir faixas de apara.

Adicionar efeitos de transição de cena (Transição)

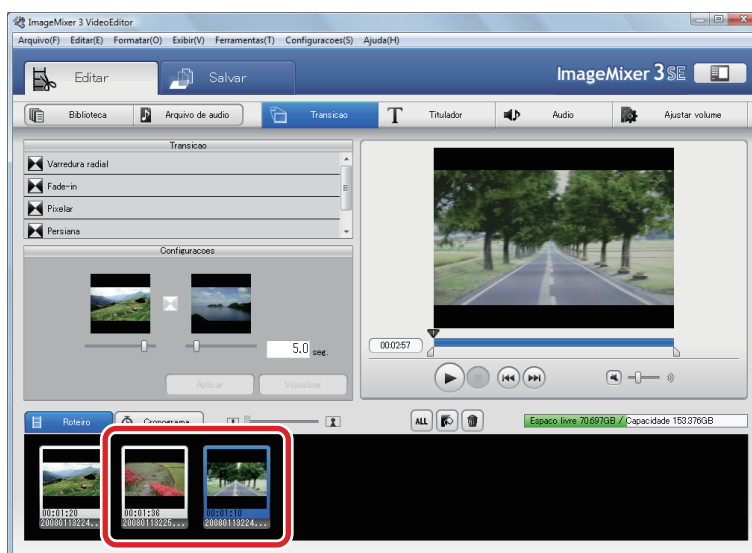
É possível adicionar um efeito de transição entre cenas. Uma transição conecta duas cenas adjacentes, adicionando um efeito visual no ponto onde a primeira cena muda para a próxima cena.

※ Esta operação pode ser realizada em exibição Timeline e Storyboard.

1. Clique [Transição].

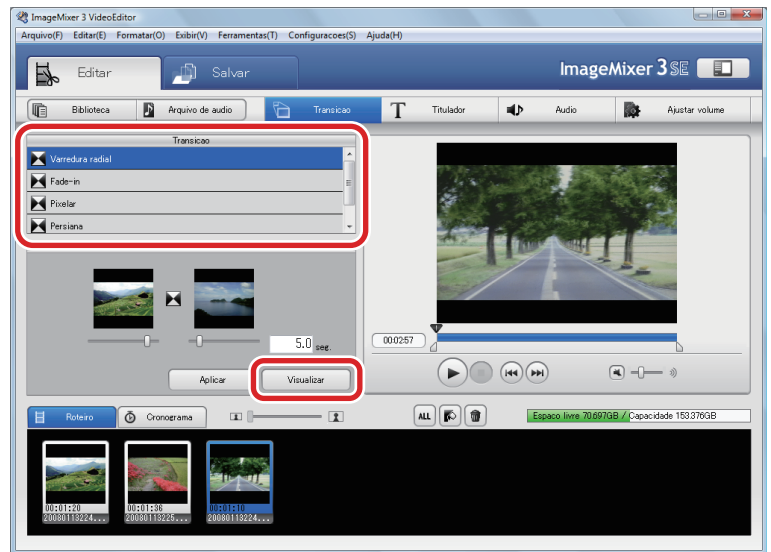


2. Selecione o videoclipe que deseja abrir com uma transição.

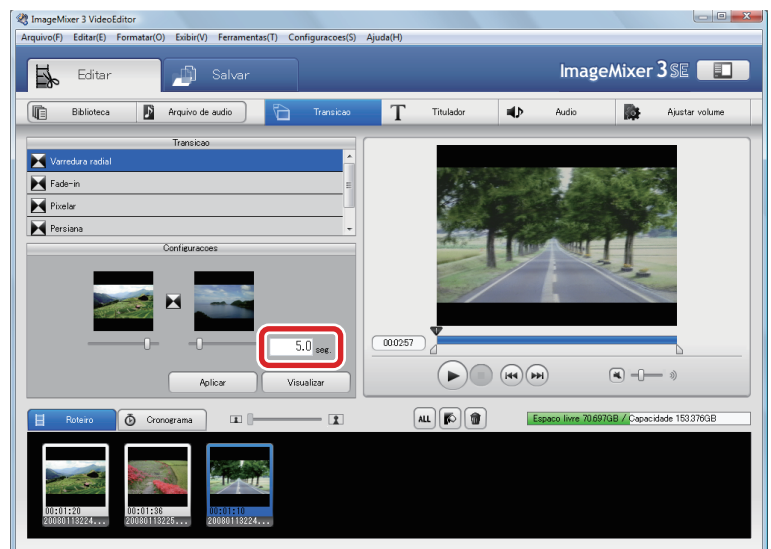


3. Selecione um tipo de transição.

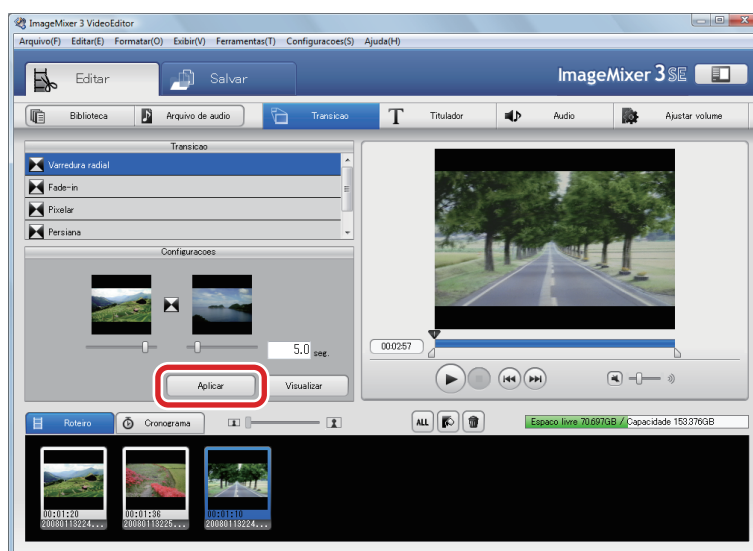
Ao selecionar uma transição e ao clicar [Visualizar], é possível ver como as cenas alternam.



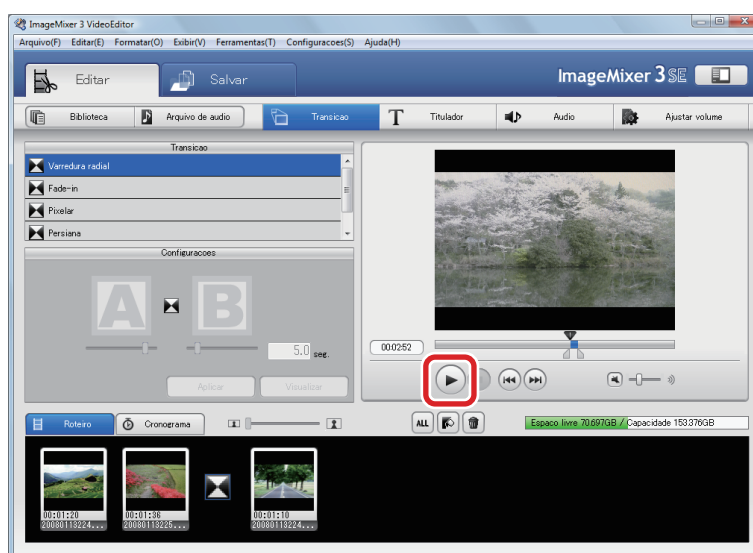
4. Insira o tempo desejado de transição.



5. Clique [Aplicar].



6. Clique [▶] para verificar o resultado.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

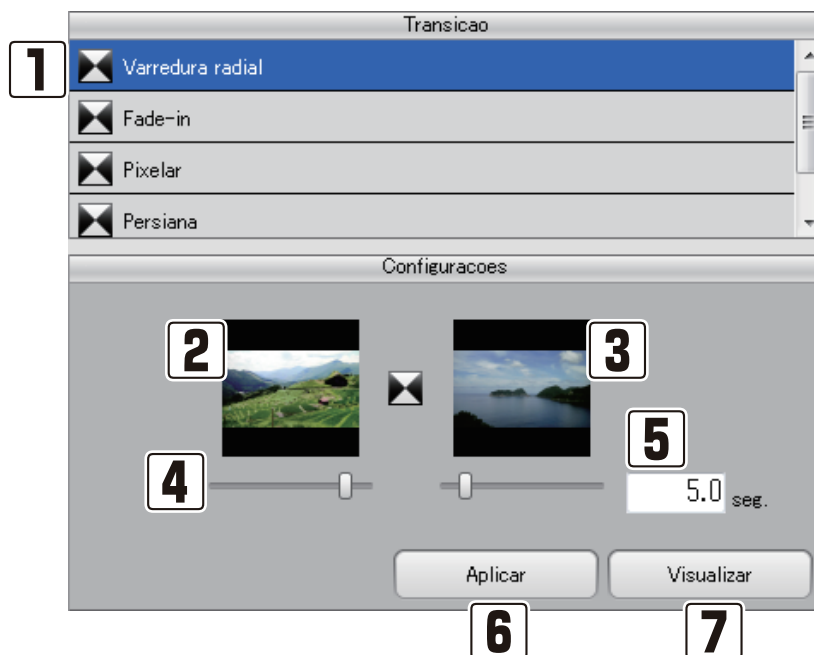
! Lidando com videoclipes contendo transições

Se você mover videoclipes com transições ou inserir outro videoclipe entre dois videoclipes com transições, as mesmas serão canceladas. Ao aparar um videoclipe com uma transição, remova a transição antes de aparar.

Para alterar as transições aplicadas

Selecione o segundo videoclipe (o videoclipe que abre com a transição que deseja alterar).

◇ Painel de transição ◇



1 Lista de transição

Selecione um tipo de transição.

2 Ponto de início da transição

Exibe o ponto de início da transição.

3 Ponto final da transição

Exibe o ponto final da transição.

4 Barra de tempo de transição

Arraste para mudar o ponto de início/final da transição. O tempo de transição vai alterar na mesma proporção.

5 Tempo de transição

Insira o tempo de transição.

6 Botão [Aplicar]

Aplica a transição selecionada.

7 Botão [Visualizar]

Exibe o resultado na exibição de vídeo.

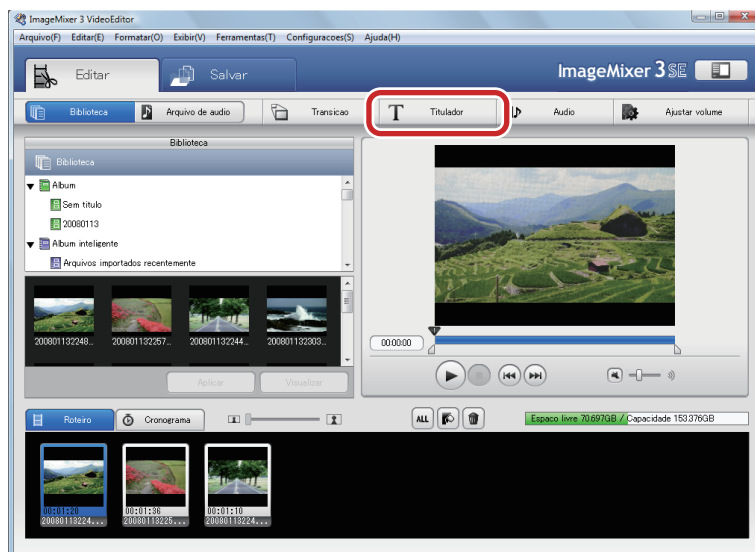
Adicionar Texto (Titler)

É possível adicionar texto em qualquer ponto do vídeo. O Titler pode ser usado para exibir no vídeo o título, data de gravação ou comentário do arquivo do vídeo.

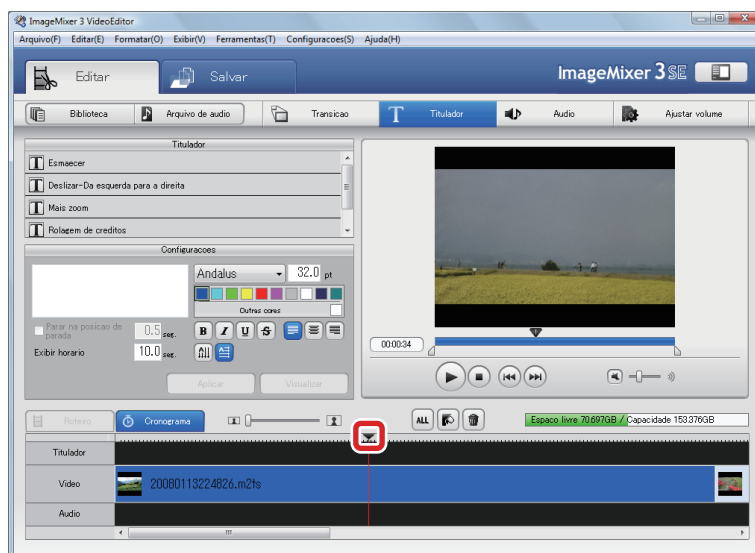
※ Esta operação somente é realizada em exibição Timeline (Programação).

1. Clique [Titulador].

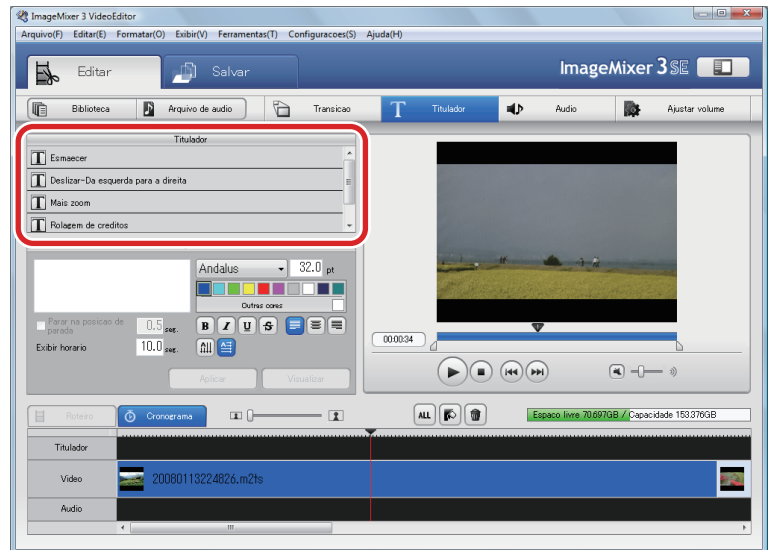
※ A área de trabalho muda para a exibição Timeline se você estiver trabalhando na exibição Storyboard. Clique em [Biblioteca] para retornar à exibição Storyboard.



2. Arraste o controle deslizante para o ponto onde deseja exibir o texto.



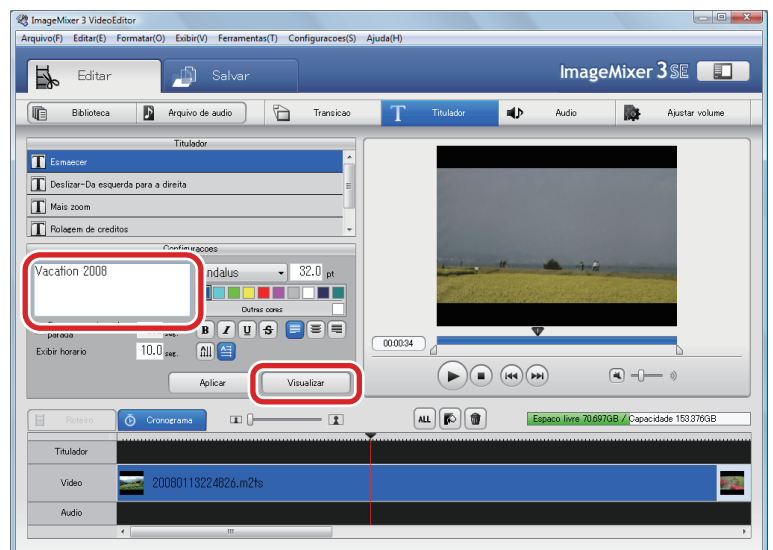
3. Selecione um tipo de titler.



4. Insira o texto.

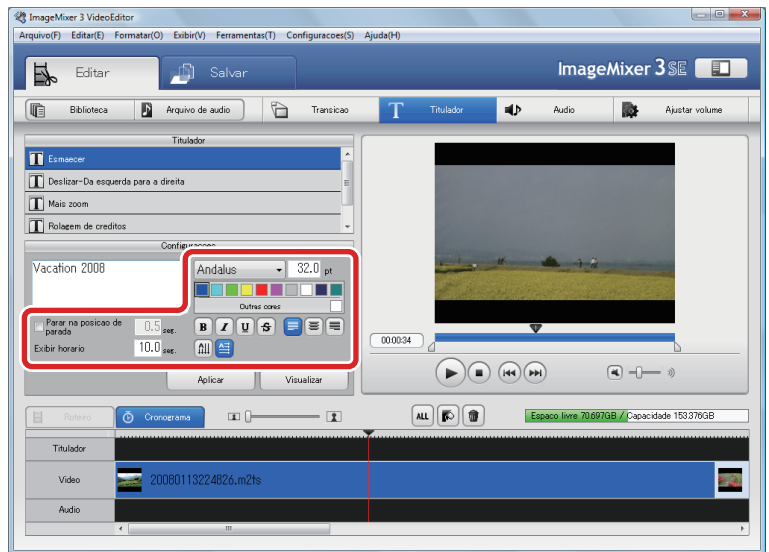
É possível inserir até 64 caracteres. Ao selecionar um tipo de titler e ao clicar [Visualizar], é possível ver como o texto se move.

※ Insira parágrafos se o texto for muito longo para ser exibido.

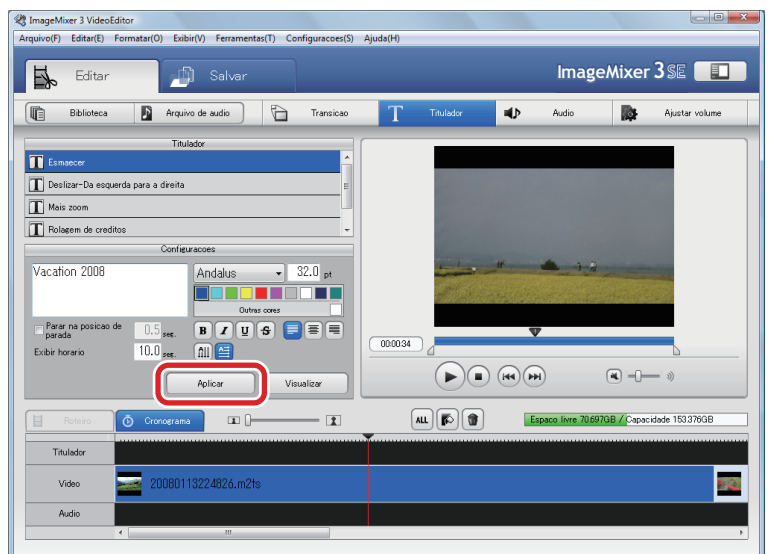



5. Alterar as configurações do texto.

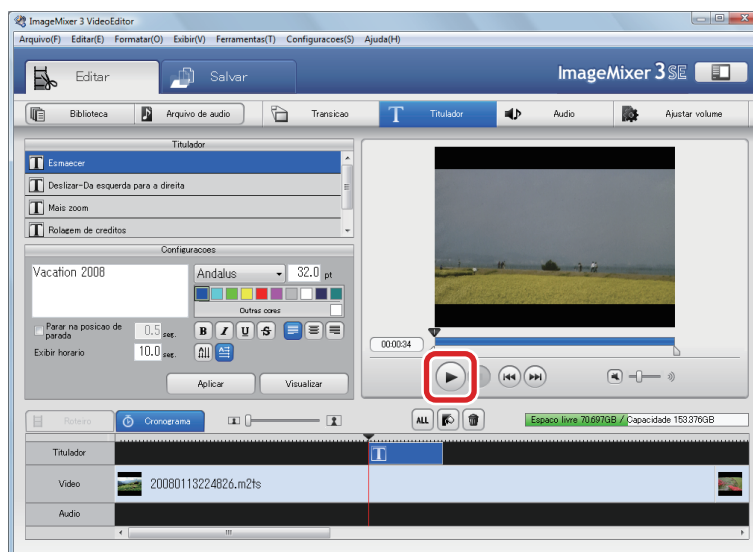
Definir fonte, tamanho do texto, cor e hora de exibição.



6. Clique [Aplicar].



7. Clique [] para verificar o resultado.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

◇ Painel Titler ◇



1 Lista Titler

Selecione como o texto vai aparecer e mover.

2 Caixa de texto

Insira o texto para ser exibido no vídeo.

3 Menu de fonte

Selecione a fonte para o texto.

4 Tamanho do texto

Insira o tamanho do texto.

5 Palete de cores

Selecione a cor do texto.

6 Caixa de seleção [Parar na posição de parada] / Hora de parada

Marque a caixa se quiser parar o texto depois que ele for exibido por um período específico. Ao marcar a caixa, insira a hora para parar o texto entre 0,5 segundo e o tempo de exibição total.

7 Exibir horario

Insira o tempo de exibição (0,5 - 10 segundos).

8 Estilo do texto

Definir o estilo do texto (negrito, itálico, sublinhado, tachado).

9 Alinhamento

Defina o alinhamento do texto (esquerdo, centralizado, direito).

10 Direção do texto

Defina a direção do texto (vertical, horizontal).

11 Botão [Aplicar]

Aplica as configurações do texto.

12 Botão [Visualizar]

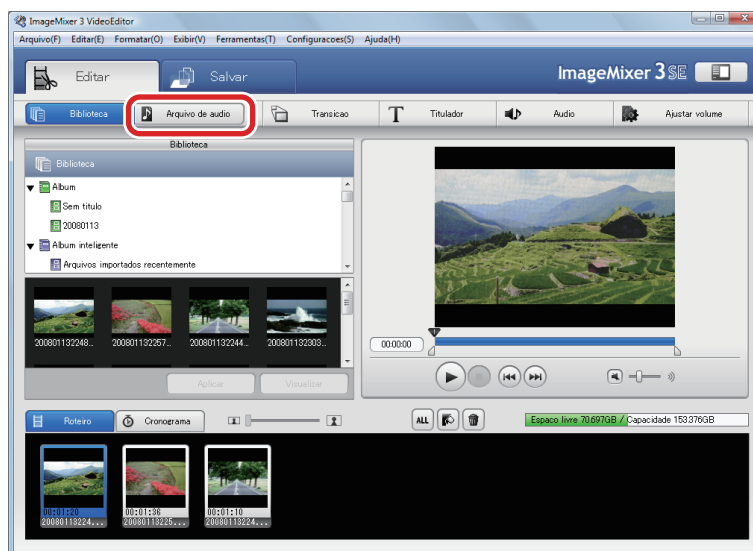
Exibe o resultado na exibição de vídeo.

Adicionar Música (música de fundo)

※ Esta operação somente é realizada em exibição Timeline (Programação).

1. Clique em [Arquivo de áudio].

※ A área de trabalho muda para a exibição Timeline se você estiver trabalhando na exibição Storyboard. Clique em [Biblioteca] para retornar à exibição Storyboard.



2. Adicione o(s) arquivo de música.

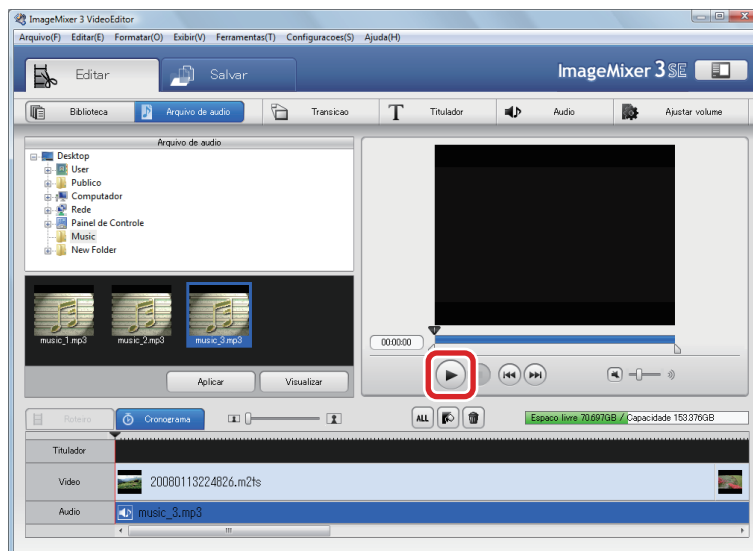
Selecione uma pasta na parte superior do painel e arraste e solte um arquivo de música da parte inferior do painel para a área de trabalho.

 **Clipes de música que podem ser usados**
.....
Você pode usar os arquivos “.wav” ou “.mp3” .



3. Clique [] para verificar o resultado.

É possível alterar o ponto de início da música arrastando o videoclipe de música para a direita ou para a esquerda.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

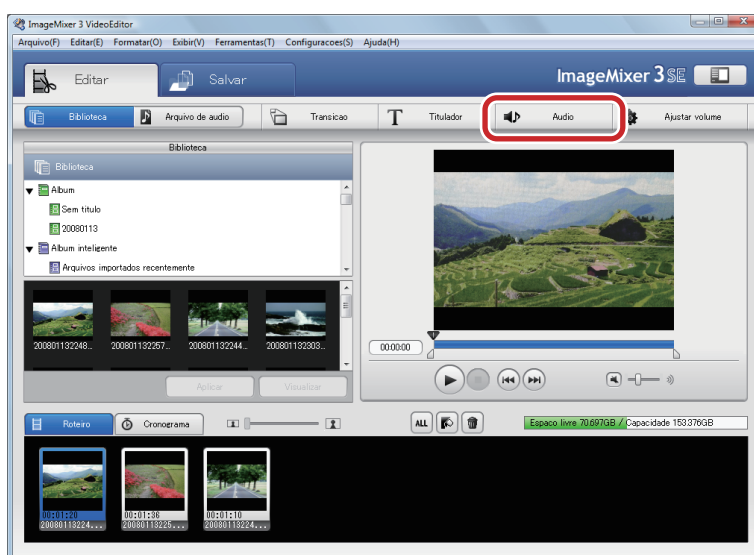
Adicionar áudio às cenas (Montagem de Áudio)

É possível adicionar uma narração e música aos vídeos importados usando um dispositivo externo. (montagem de áudio)

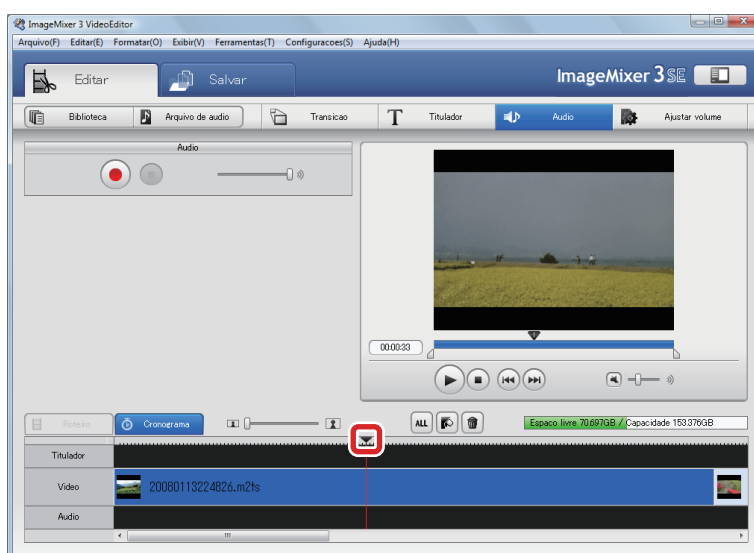
- ※ Para conectar dispositivos de áudio como um microfone, consulte as instruções do dispositivo.
- ※ Esta operação somente é realizada em exibição Timeline (Programação).

1. Clique [Áudio].


- ※ A área de trabalho muda para a exibição Timeline se você estiver trabalhando na exibição Storyboard. Clique em [Biblioteca] para retornar à exibição Storyboard.

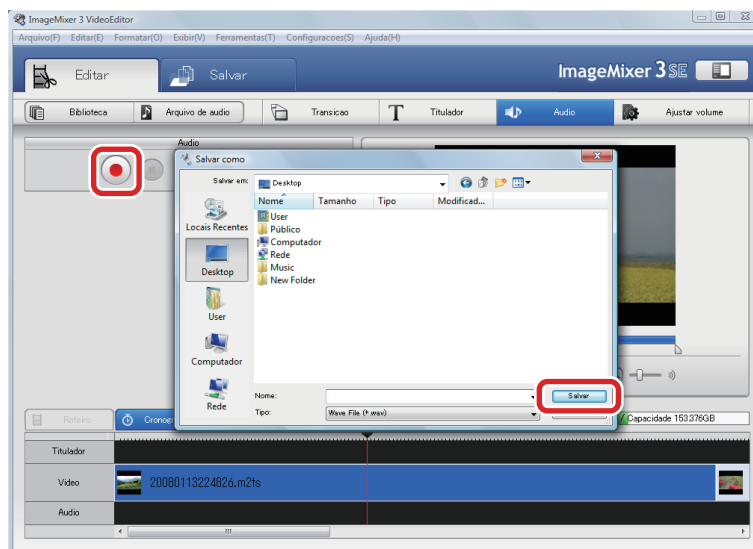


2. Arraste o controle deslizante para o ponto onde deseja adicionar o áudio.



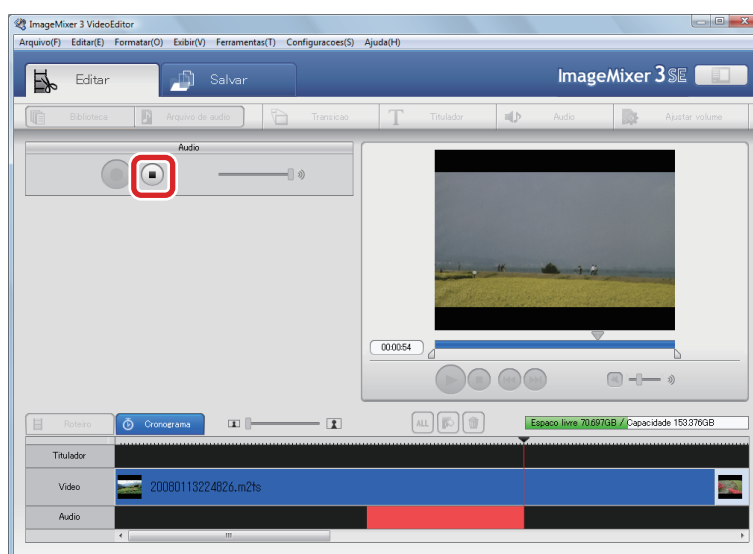
3. Inicie a gravação.


- ① Clique [].
 - ② Clique [Sim] na caixa de diálogo exibida.
 - ③ Selecione o destino onde o áudio gravado será salvo.
 - ④ Clique [Salvar].
- ➔ A gravação vai iniciar.

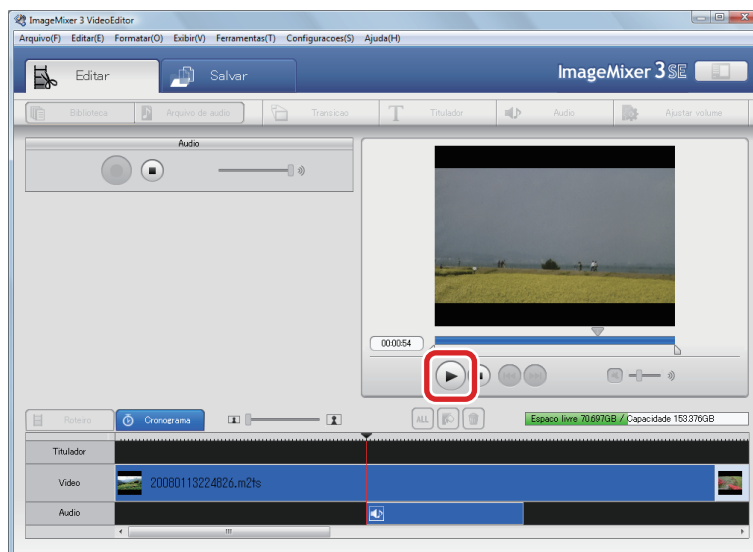


4. Parar a gravação.

- Clique [].
- ➔ O videoclipe de áudio gravado será colocado na área de trabalho.



5. Clique [] para verificar o resultado.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

◇ Painel de áudio ◇



1 Botão de gravação

Inicia a gravação.

2 Botão Parar

Para a gravação.

3 Controle deslizante do nível de gravação

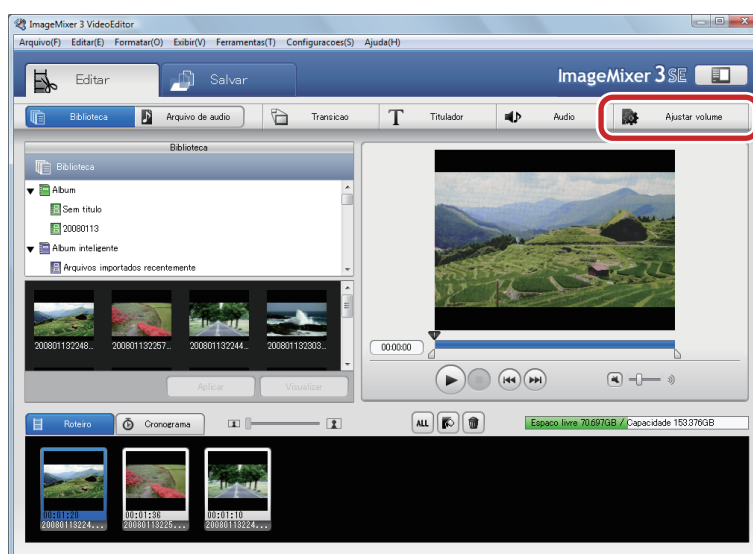
Selecione o volume do áudio gravado.

Ajustar o volume (Fade-in / Fade-out (Intensidade))

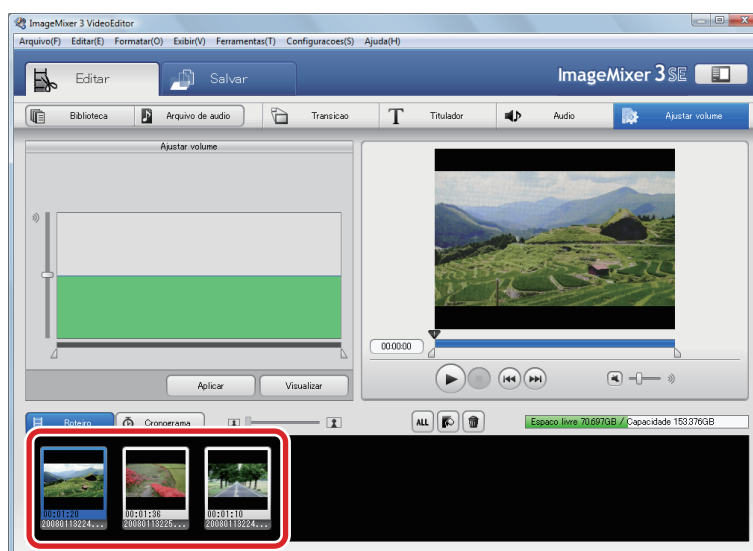
É possível ajustar o volume do videoclipe do vídeo importado. Também é possível usar efeitos de som para fazer com que o volume fique mais alto gradualmente (Fade-in) ou mais suave gradualmente (Fade-out).

※ Para ajustar o volume do áudio incluído no vídeo, é possível usar a exibição Timeline e Story-board. Para ajustar o volume do áudio adicionado (música de fundo), use a exibição Timeline.

1. Clique [Ajustar volume].

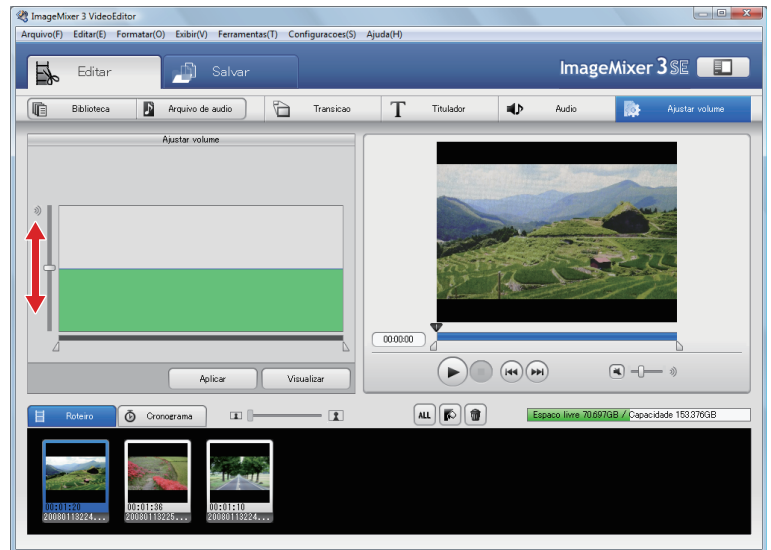


2. Selecione o videoclipe cujo volume deseja ajustar.



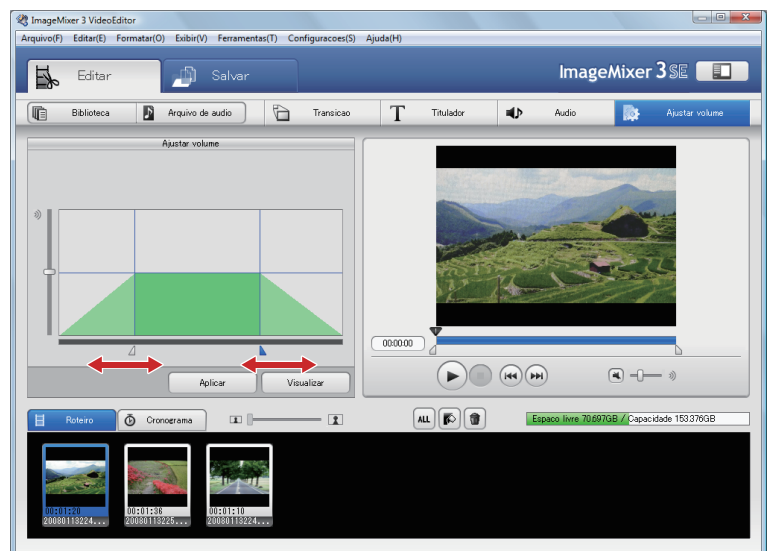
3. Ajuste o volume.

Ajuste o volume com o controle deslizante vertical.

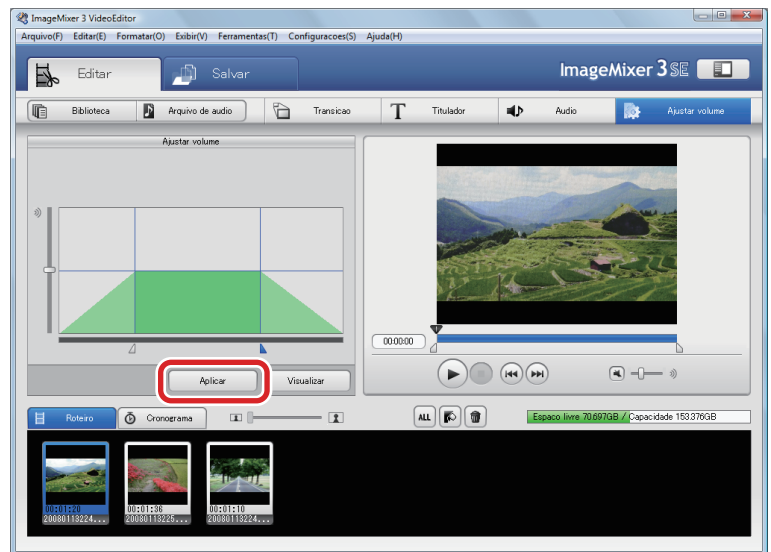


4. Ajuste a duração de Fade-in / Fade-out.

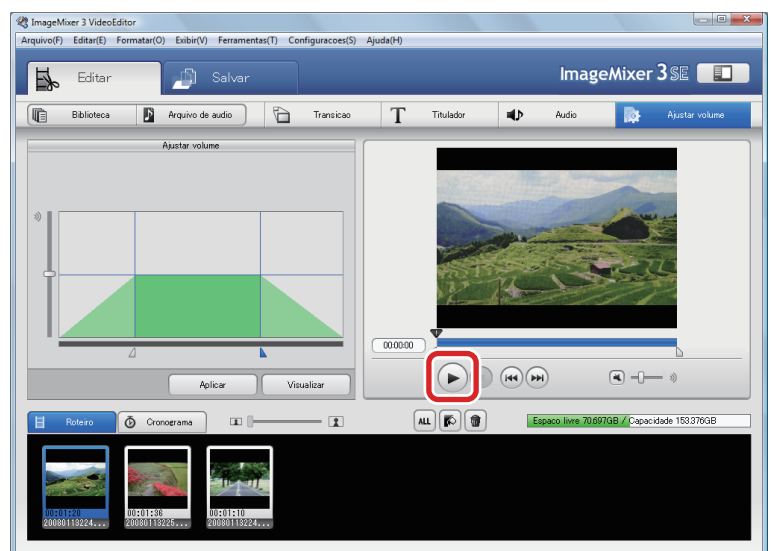
Ajustar com o controle deslizante horizontal.



5. Clique [Aplicar].



6. Clique [▶] para verificar o resultado.



 Para salvar o projeto editado como um único arquivo de vídeo, consulte P122.

◇ Painel Ajustar Volume ◇



1 Controle deslizante do volume

Ajusta o volume do arquivo de vídeo. A área verde mostra o volume.

2 Controle deslizante Fade-in

Permite que você ajuste o som para aumentar gradualmente (Fade-in).

3 Controle deslizante Fade-out

Permite que você ajuste o som para diminuir gradualmente (Fade-out).

4 Botão [Aplicar]

Aplica as definições do volume.

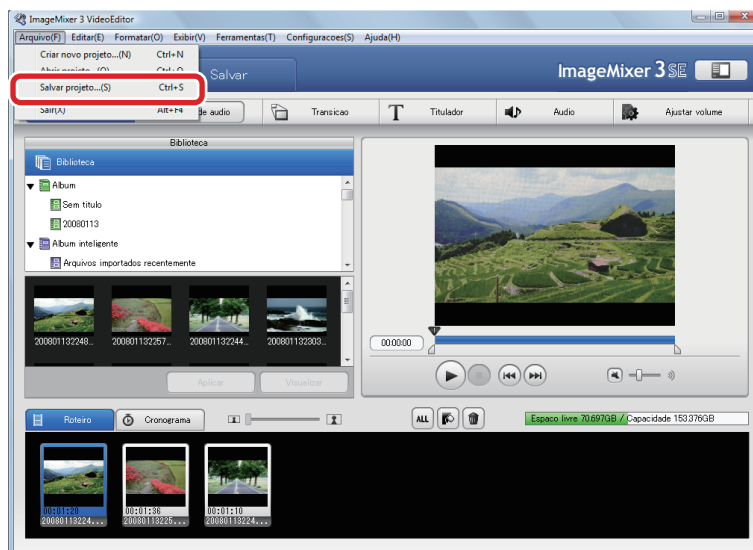
5 Botão [Visualizar]

O resultado da definição está sendo reproduzido.

Salvar Conteúdo Editado

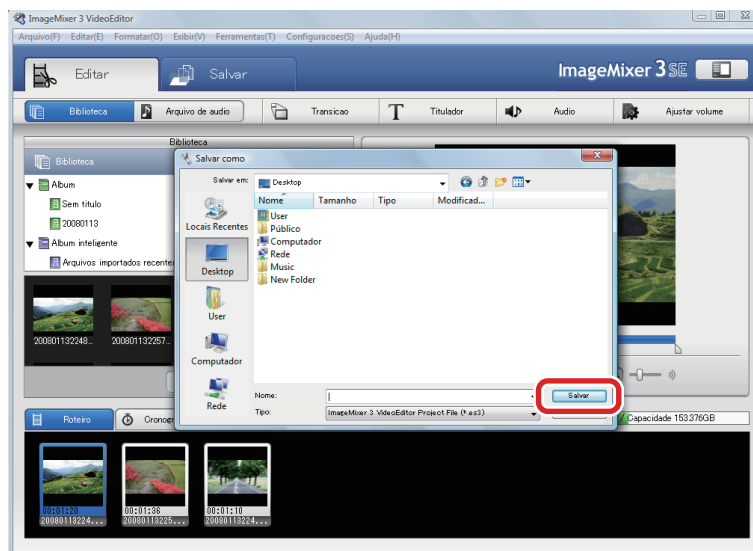
Ao salvar um projeto, é possível parar a edição em qualquer ponto e continuar a edição mais tarde. Ao salvar um projeto antes de exportar, fica mais fácil verificar os resultados atuais e re-editar o projeto, se necessário.

1. Selecione [Salvar projeto] no menu [Arquivo].



2. Selecione o destino onde salvar e clique [Salvar].

➡ O projeto está salvo.

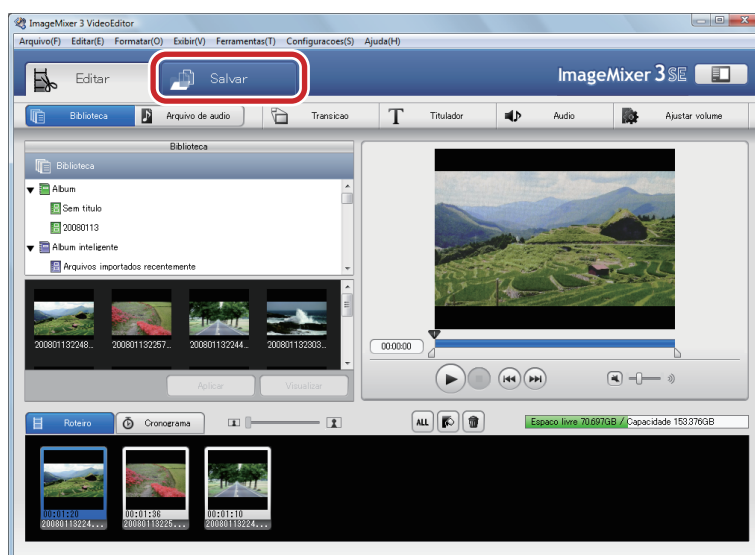


Salvar o Resultado Editado como arquivo de vídeo único

Salvar o vídeo editado

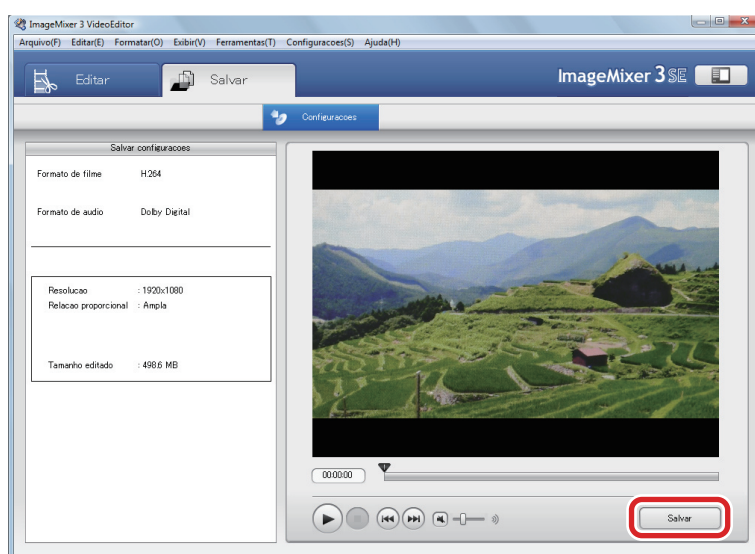
1. Clique na guia [Salvar].

➔ A tela de configuração de salvar será exibida.



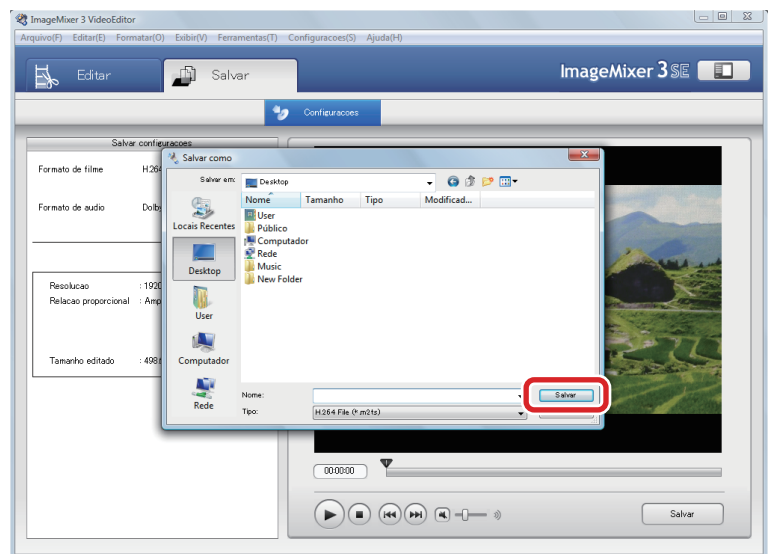
2. Clique [Salvar].

➔ A caixa de diálogo de salvar será exibida.



3. Selecione o destino onde salvar e clique [Salvar].

➡ O projeto editado é exportado como um arquivo único.

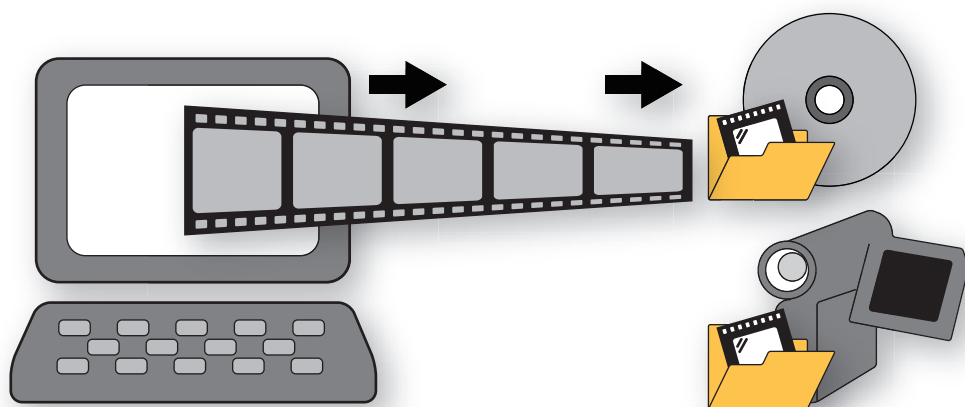


! Os vídeos editados

Quando você adiciona um arquivo de vídeo editado à Biblioteca, as informações de [Taxa de bits do filme] não aparecem no Painel de Informações de Arquivo.

Armazenar Vídeos

Este capítulo explica como gravar vídeos em um disco e voltar a gravar vídeos na filmadora.



Gravar vídeos em um disco (Criação de Disco)

Discos graváveis e dispositivos reproduzíveis

O "ImageMixer 3" pode criar discos de quatro formas diferentes (Lista de Gravação). Os discos graváveis e os dispositivos reproduzíveis variam conforme a Lista de gravação selecionada. Selecione a Lista de Gravação de acordo com o seu objetivo.

	Lista de DVD	Lista de AVCHD	Lista de Blu-ray	Lista de DataDisc
Objetivo	Armazenar a definição de vídeo que foi convertida do vídeo de alta definição ※ 1	Armazenar vídeo de alta definição como ※ 2	Armazenar vídeo de alta definição como	Armazenar vídeo de alta definição como
Discos graváveis	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	DVD-R DVD-R DL DVD-RW	BD-R BD-R DL BD-RE BD-RE DL	DVD-R DVD-R DL DVD-RW
Reprodução em "ImageMixer 3 SE Player"	-	OK	OK	OK
Reprodução em um DVD player	OK	OK	-	-
Reprodução em um BD player	OK	OK	OK	-

※ A gravação em um disco de 8 cm não é aceita.

※ Certifique-se de seu DVD ou BD suporte o tipo de disco que será reproduzido.

※ 1 Devido à conversão, pode demorar para criar um discos com a Lista de DVD.

※ 2 Ao criar um disco de uma Lista de AVCHD com vídeo gravado no modo MXP, a qualidade dos vídeos é convertida para a qualidade do modo FXP. Também pode ser demorado criar um disco devido à conversão.

Gravar vídeos na Filmadora para um disco

Quando usa um disco DVD, você pode salvar os vídeos diretamente na filmadora.



Para gravar em um disco BD, siga as instruções em P131.

1. Ligue a filmadora e defina-a para o modo de reprodução de filme.

2. Conecte a filmadora ao computador.



Consulte P30 para saber como conectar a filmadora ao computador.



A tela [Iniciador do ImageMixer 3] é exibida no seu computador.



Ao conectar a filmadora

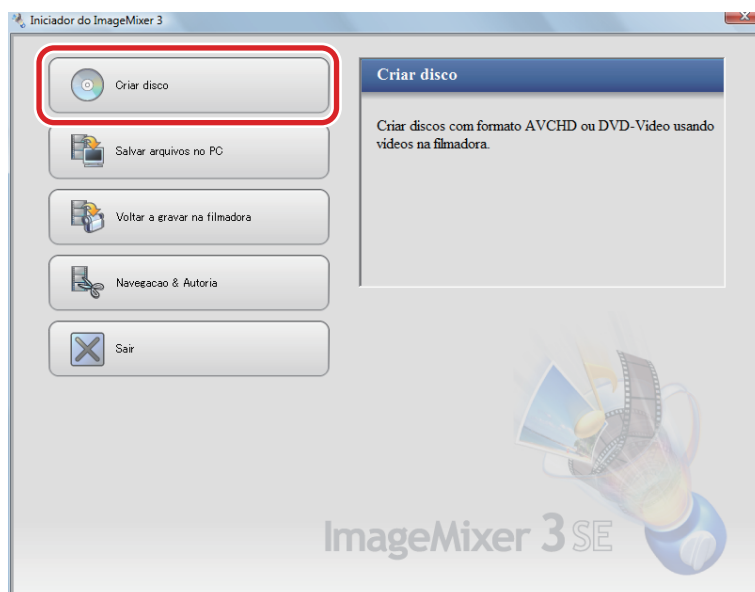
Observe as instruções abaixo ao conectar a filmadora:

- Use o adaptador compacto de força para ligar a filmadora.
- Conecte a filmadora e o computador diretamente com um cabo USB. O funcionamento usando hubs USB não é garantido.
- Não coloque o computador em modo Standby quando uma filmadora estiver conectada.

3. Clique [Criar disco] na tela [Iniciador do ImageMixer 3].

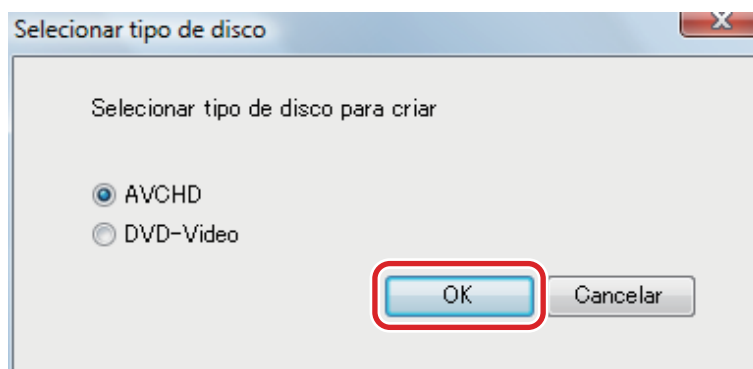


Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.



4. Selecione o padrão do disco que você quer criar e clique em [OK].

➡ A tela de criação do disco será exibida.





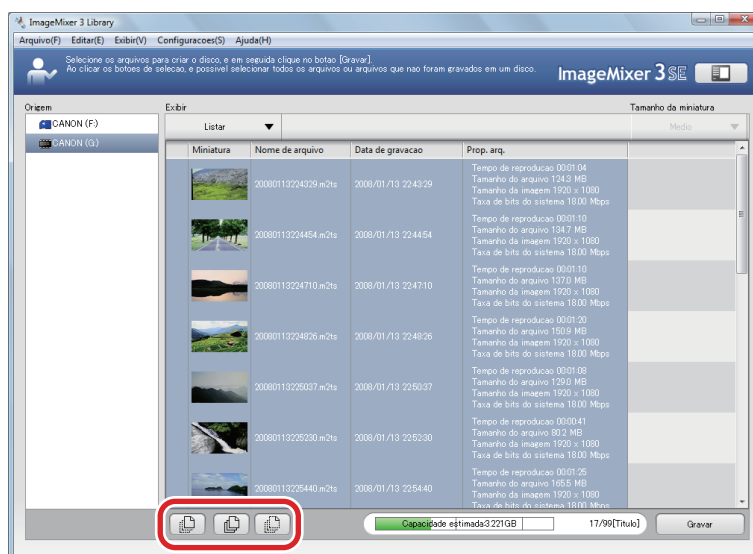
! Ao criar um disco em um padrão DVD-Vídeo

Observe o seguinte;

- A qualidade da imagem será deteriorada porque o conteúdo do vídeo de alta definição é convertido em definição padrão.
- A criação de um disco demora devido à conversão.

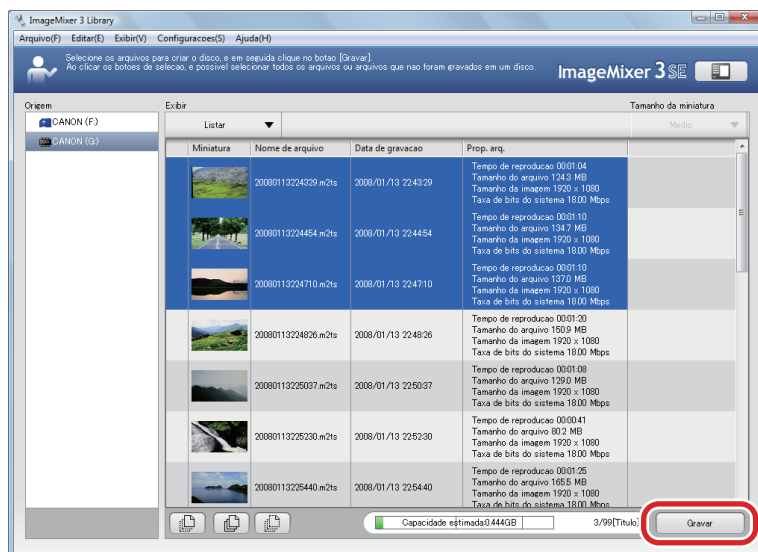
5. Selecciona os vídeos para incluir no disco.

Clique em [] (seleccionar vídeos que ainda não foram salvos) ou [] (seleccionar tudo) ou selecione os vídeos individuais que deseja salvar.

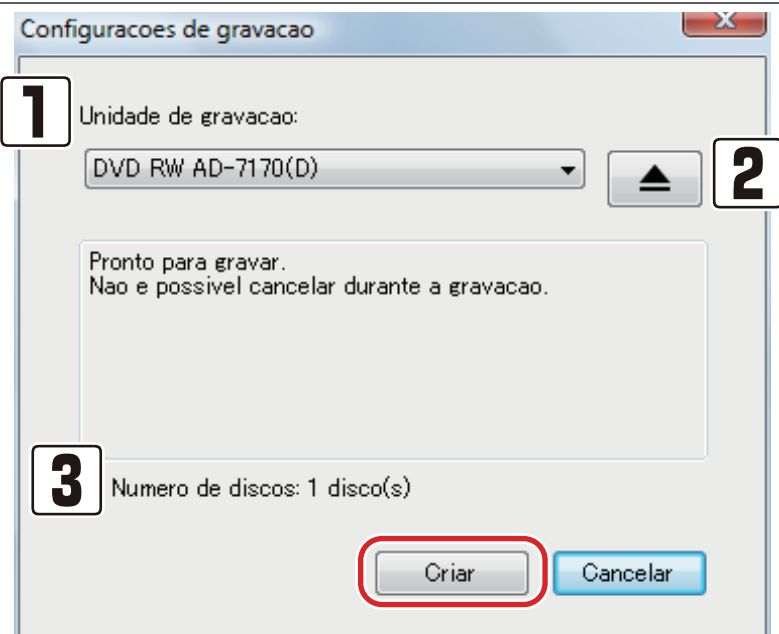


6. Insira um disco e clique [Gravar].

➡ Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.



7. Selecione as opções de gravação e clique [Criar].



1 Unidade de gravação

Selecione a unidade de gravação.

2 Botão Ejetar

Abre a bandeja do disco. Selecione a unidade de gravação e insira um disco.

※ Uma mensagem informando se o disco inserido pode ou não ser usado para gravação aparece na parte inferior.

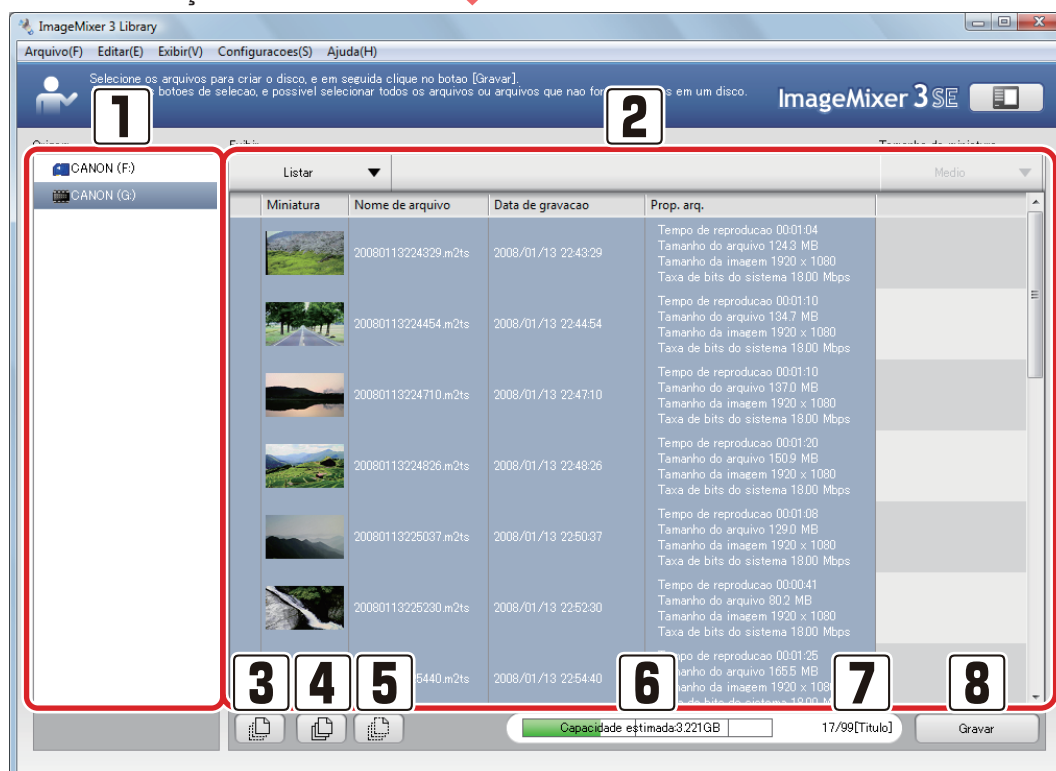
3 Número de discos

Exibe o número de discos requeridos para a gravação.

! Quando múltiplos discos são necessários

Se os vídeos não puderem ser gravados em um único disco, serão divididos em múltiplos discos. Quando o disco anterior for concluído, substitua com um novo disco e clique [Criar].

◇ Tela de criação de disco ◇



1 Tela Fonte

A filmadora conectada ao computador é exibida.

2 Tela de Navegação

Uma lista de arquivos de vídeo na filmadora selecionados na tela Fonte é exibida.

3 Selecione o botão de diferença

Selecione os vídeos na filmadora que não foram ainda importados para o computador.

4 Marque o botão todos

Selecione todos os vídeos na tela Navegação.

5 Desmarque o botão de seleção

Cancela a seleção dos vídeos na tela Navegação.

6 Barra de capacidade

Exibe o tamanho total dos arquivos de vídeo selecionados e a capacidade do disco. Se o tamanho total exceder a capacidade do disco, o valor será mostrado em vermelho.

7 Número de títulos

O número de títulos selecionados é exibido.

8 Botão [Gravar]

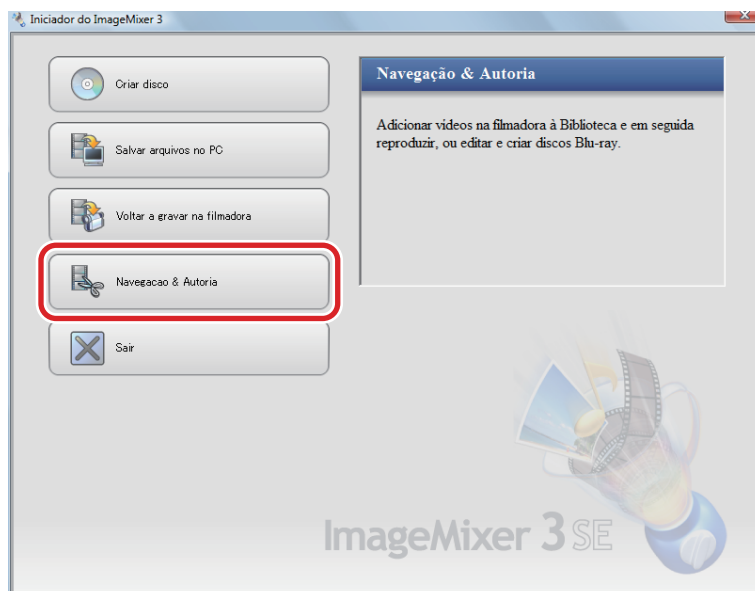
A gravação inicia.

Gravar vídeos na Biblioteca para um disco

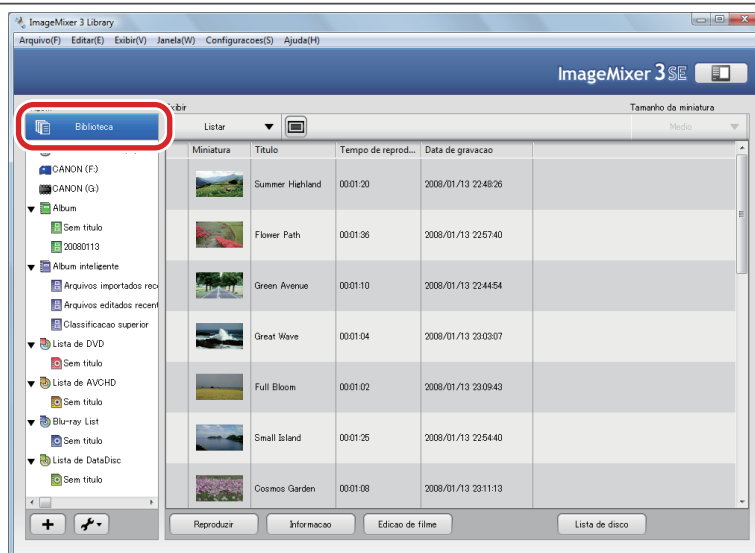
Você pode selecionar vídeos na Biblioteca para gravar em vários tipos de disco de acordo com o seu objetivo.

1. Clique [Navegação & Autoria] na tela [Iniciador do ImageMixer 3].

➡ A tela da Biblioteca será exibida.



2. Clique [Biblioteca].



3. Cria uma lista para gravar em um disco.

① Clique [Lista de disco].

② Seleciona o tipo de lista a ser criada.

- [Nova Lista de DVD]: Cria um disco DVD no padrão DVD-Video.
- [Nova lista de AVCHD]: Cria um disco DVD no padrão AVCHD.
- [Nova lista Blu-ray]: Cria um disco Blu-ray.
- [Nova Lista DataDisc]: Cria um DVD disco exclusivamente para "ImageMixer 3".



O tipo do disco e os dispositivos reproduzíveis variam de acordo com o tipo de listas. Consulte P125 quanto a detalhes.



Ao criar um disco da lista de DVD

Observe o seguinte;

- A qualidade da imagem será deteriorada porque o conteúdo do vídeo de alta definição é convertido em definição padrão.
- A criação de um disco demora devido à conversão.



Use da Lista de DataDisc

Quando usa a Lista de DataDisc, você pode armazenar vídeos em um disco sem degradar a qualidade da imagem. Por exemplo, se não tiver uma unidade de disco Blu-ray, você pode armazenar vídeos gravados no modo MXP (um modo de gravação) para um disco DVD sem reduzir a qualidade da imagem. O tempo máximo de gravação é a capacidade do disco DVD. O disco criado da Lista de DataDisc só pode ser usada em "ImageMixer 3".

③ Insira o nome da lista e clique [OK].

➔ Uma nova lista é criada na tela Fonte.



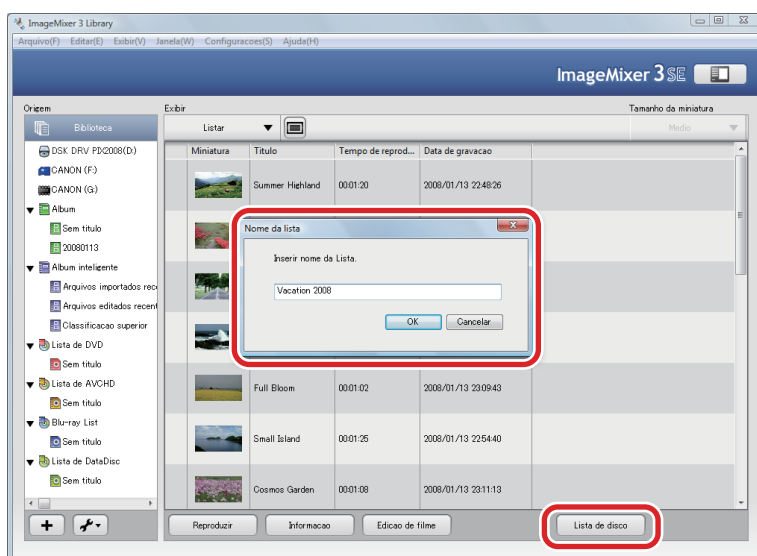
O nome da lista

O nome da lista inserido neste passo torna-se o título do menu do disco criado (P138). Observe que o título do menu será [Sem título] se o nome da lista não for inserido.

A extensão do título que pode ser exibido na tela do menu é conforme abaixo:

- Lista de DVD: aproximadamente 20 bytes
- Lista AVCHD / Blu-ray / DataDisc : aproximadamente 30 bytes

※ O número acima é uma orientação aproximada. O número altera dependendo dos caracteres usados.



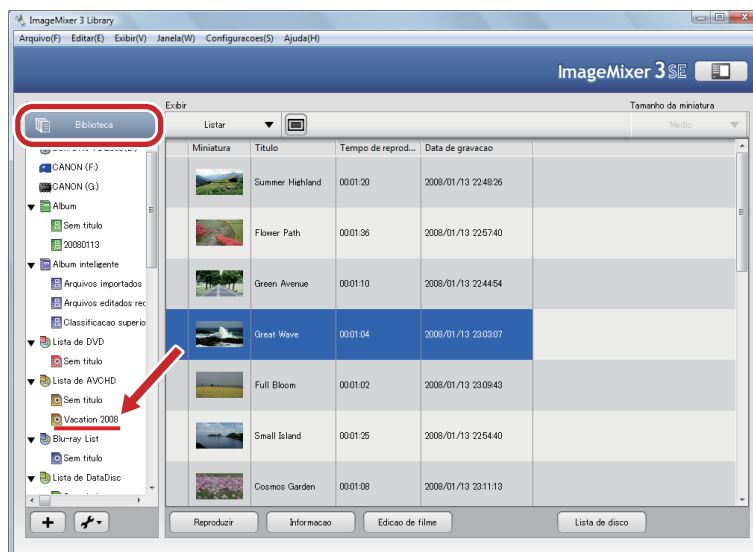
4. Adicionar na lista os vídeos que deseja incluir no disco.

- 1 Clique [Biblioteca].
- 2 Arraste e solte o(s) arquivo de vídeo selecionado(s) na lista criada no passo 3.

※ É possível adicionar até 99 arquivos.

Para selecionar múltiplos arquivos

Para selecionar arquivos adjacentes, pressione a tecla [Shift] e selecione os arquivos, ou para selecionar arquivos não adjacentes, pressione a tecla [Ctrl] e selecione os arquivos.



-  Se desejar definir o capítulo em cada arquivo de vídeo, consulte P139 a partir do passo 3 em diante.

Barra de capacidade

O tamanho estimado dos arquivos de vídeo é exibido na parte inferior da tela de Navegação. Remova arquivos de vídeo quando o valor na barra de capacidade aparecer em vermelho. Use a exibição da barra de capacidade como referência do tamanho total dos arquivos de vídeo; pode não ser possível gravar um disco mesmo se a barra aparecer no verde.

5. Editar nomes de título.

Os nomes de arquivo na Biblioteca serão os nomes de título na tela de menu do disco criado. Se não for necessário alterar os nomes do título (nomes de arquivo na Biblioteca), avance para o próximo passo.

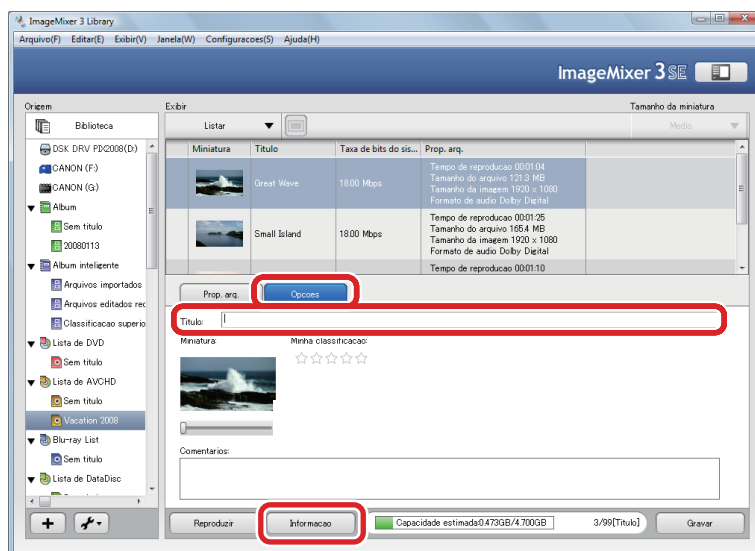
- 1 Clique a lista criada no passo 3.
- 2 Selecione o arquivo para alterar e clique [Informação].
- 3 Clique na guia [Opções] e insira o novo nome do arquivo na caixa [Título].

! A extensão dos nomes do título

A extensão do título que pode ser exibido na tela do menu é conforme abaixo:

- Lista de DVD: aproximadamente 8 bytes
- Lista AVCHD / Blu-ray / DataDisc : aproximadamente 12 bytes

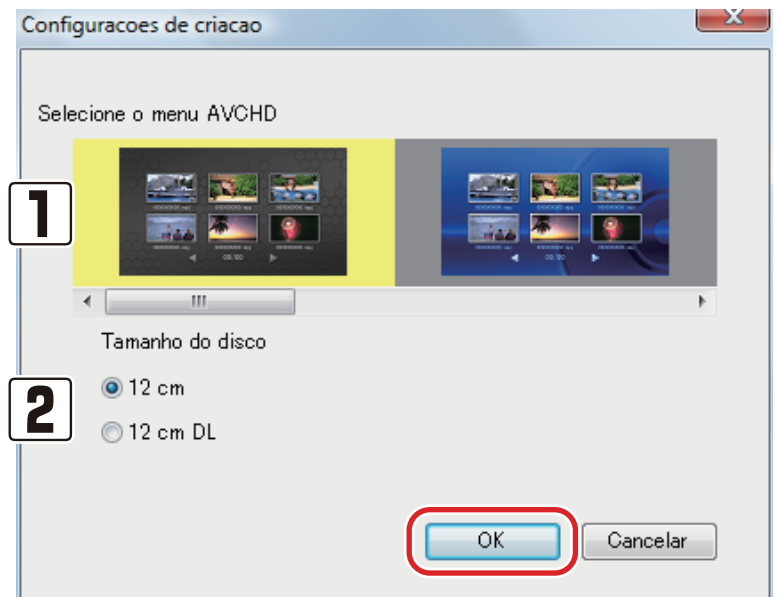
※ O número acima é uma orientação aproximada. O número altera dependendo dos caracteres usados.



6. Definir a tela do menu.

Definir a tela do menu do disco.

- ① Clique com o botão direito do mouse na lista criada no passo 3.
- ② Clique em [Editar (o nome da Lista que você selecionou)...].
➡ A tela de configuração será exibida.
- ③ Selecione a configuração da tela do menu e clique [OK].



1 Selecione o menu

Selecione o desenho da tela do menu do disco.

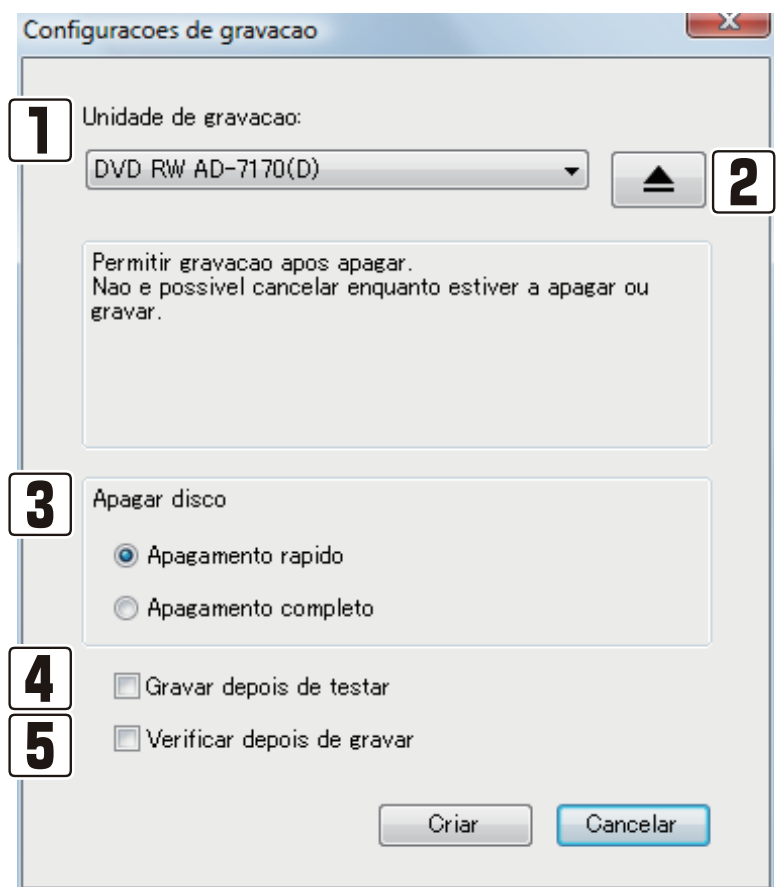
2 Tamanho do disco

Selecione o tipo de disco a ser gravado.

- ➡ Para detalhes sobre a tela do menu, consulte P138.

7. Selecione opções de gravação.

- ① Selecione um disco na unidade.
 - ➡ O disco a gravar varia dependendo da Lista e Gravação selecionada. Consulte P125 para discos graváveis.
- ② Clique [Gravar].
 - ➡ A tela de configuração será exibida.
- ③ Selecione as opções de gravação e clique [Criar].
 - ➡ A gravação vai iniciar.
 - ※ A imagem abaixo é para fins ilustrativos apenas. Alguns itens não são exibidos dependendo do disco selecionado para gravação.



1 Unidade de gravação

Selecione a unidade de gravação.

2 Botão Ejetar

Abre a bandeja do disco. Selecione a unidade de gravação e insira um disco.

※ Uma mensagem informando se o disco inserido pode ou não ser usado para gravação aparece na parte inferior.

3 Apagar disco

Se definir um disco DVD-RW que já contém dados, é necessário selecionar o método de apagar.

Apagamento rápido

Apaga rapidamente. Um erro pode ocorrer dependendo do conteúdo a ser apagado; entretanto, em circunstâncias normais, o conteúdo pode ser apagado com este método.

Apagamento completo

Isto pode demorar mais do que 60 minutos, mas garante poucas possibilidades de erros. Selecione este método se, por exemplo, houve uma falha ao apagar com o Apagamento rápido.

4 Gravar depois de testar

Executa um teste de gravação com discos DVD-R. Pode demorar, mas pode ajudar você a não perder discos devido a falhas na gravação.

5 Verificar depois de gravar

Depois que o disco foi gravado, verifica se os dados foram gravados adequadamente e totalmente.

◇ Tela do menu ◇

A tela do menu abaixo será exibida ao reproduzir um disco criado a partir de uma Lista de Gravação na Biblioteca.



1 Título do menu

O nome da lista DVD/AVCHD vai aparecer como título do menu do disco.

2 Miniatura do título

Exibe uma miniatura do vídeo.

3 Nome do título

O nome do título.

4 Número da página

Exibe o número de tela de menu atual em relação ao número total de telas de menu.

5 Virar uma página

Vira uma página quando existem múltiplas telas de menu.

Definição de capítulos em um arquivo de vídeo

"Capítulo" significa uma parada no arquivo de vídeo. Ao pular cenas durante a reprodução de um vídeo, as cenas pulam de capítulo para capítulo. Ao definir a sua cena favorita como um capítulo, é possível exibir a cena rapidamente. Os capítulos podem ser definidos arquivos de vídeo adicionados na Lista de Gravação.

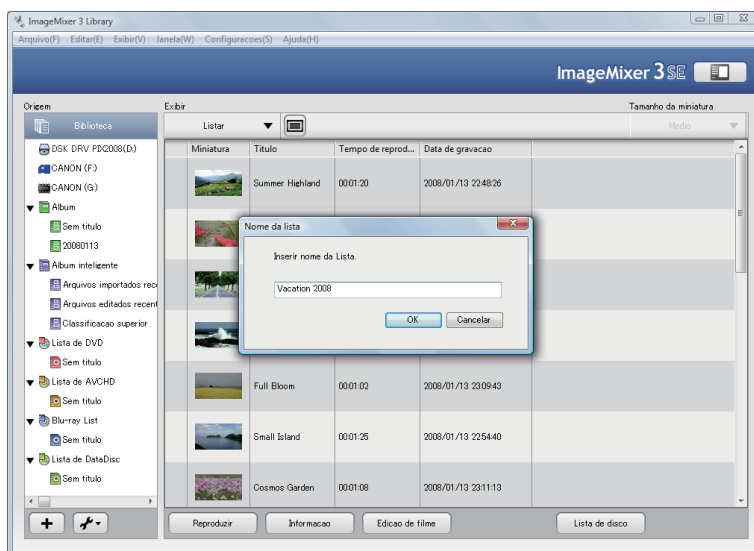
1. Clique [Navegação & Autoria] na tela [Iniciador do ImageMixer 3].

➡ A tela da Biblioteca será exibida.



2. Cria uma lista para gravar em um disco.

➡ Para detalhes sobre a lista para criar um disco, consulte P131.



3. Abrir a tela de definição de capítulo

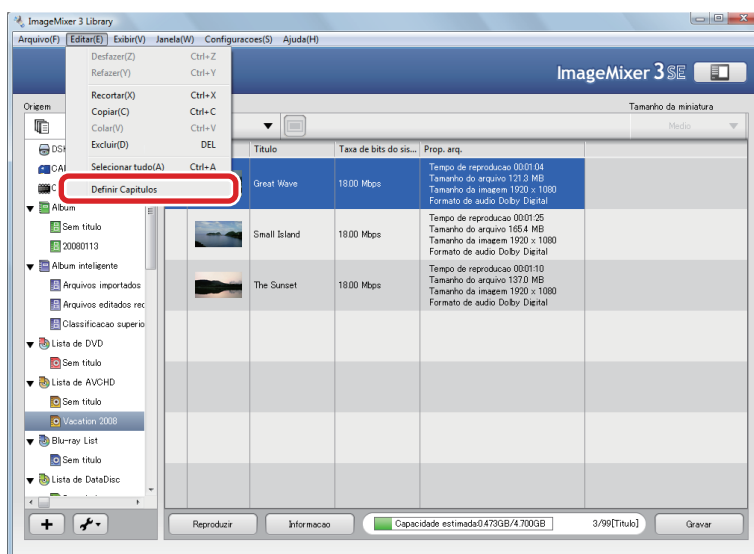
- 1 Clique na Lista de Gravação que contém o arquivo de vídeo que você quer definir os capítulos.

✂ Quando o mesmo arquivo é registrado em várias Listas, definições de capítulo são aplicadas a este arquivo em todas as Listas. Se você desejar definir os capítulos separadamente, importe o mesmo arquivo da filmadora novamente.

- 2 Selecione o arquivo de vídeo para definir os capítulos.

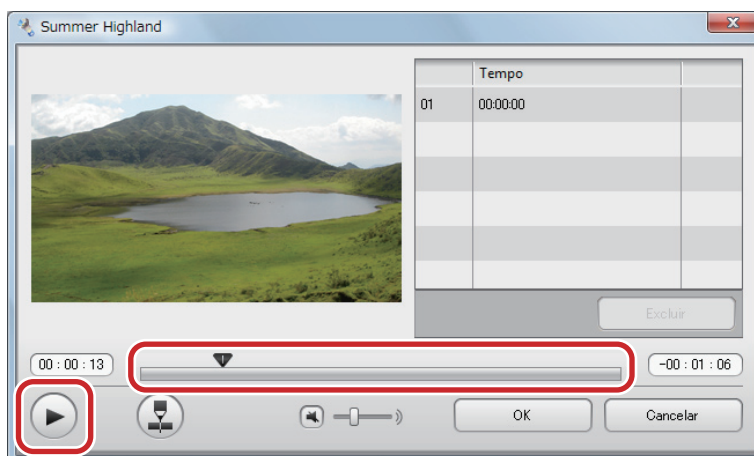
- 3 Selecione [Definir Capítulos] no menu [Editar].

➡ A tela de definição de capítulos será exibida.



4. Exibe a cena onde você deseja definir um capítulo.

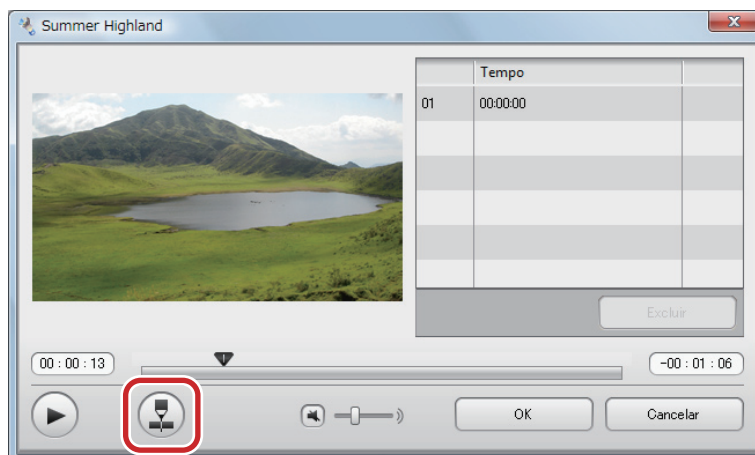
Exibe a cena com [▶]/[⏸]/[⏭] ou o controle deslizante de reprodução.



5. Clique [].

Ao definir dois ou mais capítulos, deixe um intervalo de mais de 3 segundos entre capítulos.

- ※ Os capítulos não podem ser definidos se o intervalo for inferior a 3 segundos.
- ➔ A definição do capítulo é adicionada na lista do capítulo.

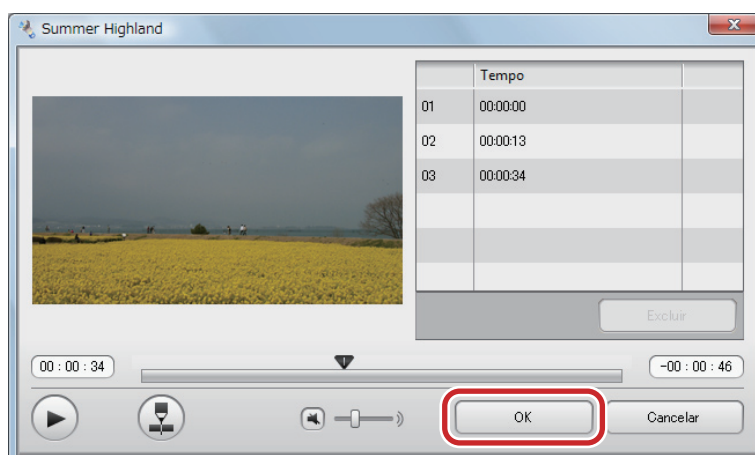


6. Repita os passos 4 e 5 para definir capítulos adicionais, conforme necessário.

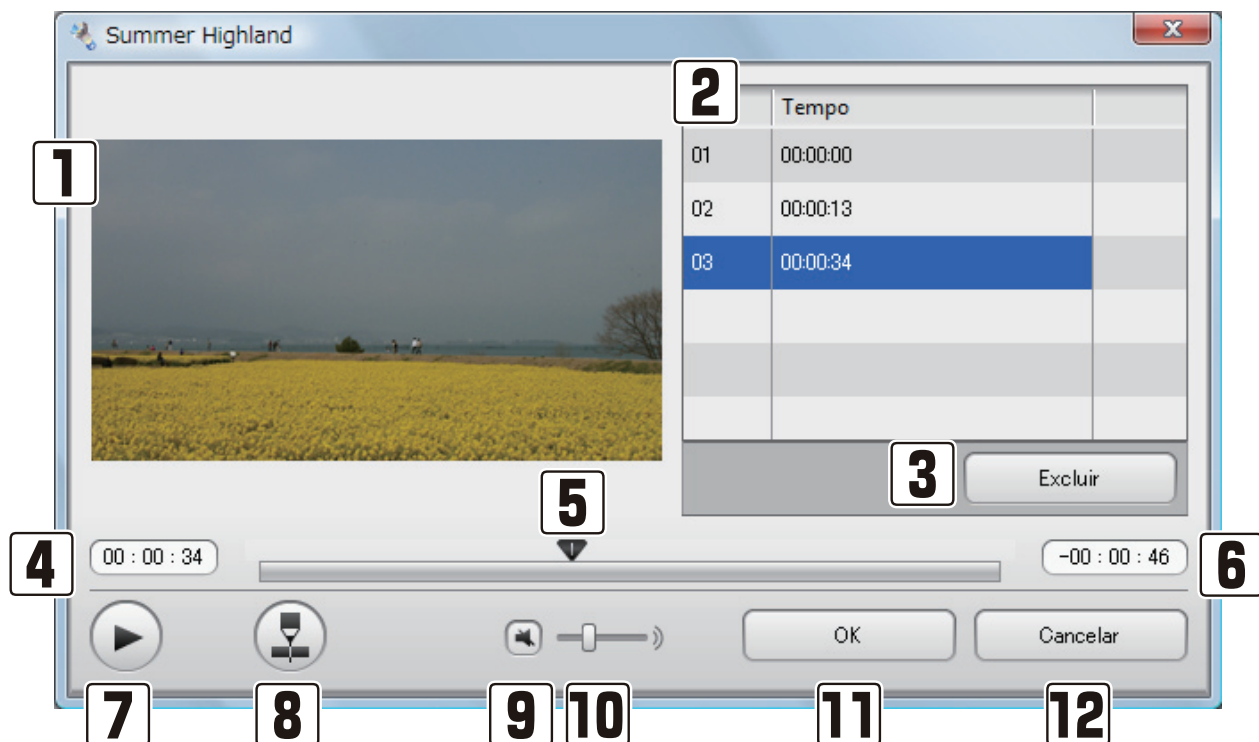
- ※ É possível definir até 20 capítulos para um arquivos de vídeo.

7. Clique [OK].

- ➔ Os capítulos serão aplicados.



◇ Tela de configuração do capítulo ◇



1 Exibição de vídeo

O vídeo selecionado está sendo reproduzido.

2 Lista de capítulo

Os capítulos ativos são exibidos. É possível definir até 20 capítulos para um arquivo de vídeo.

3 Botão [Excluir]

Cancela a configuração do capítulo selecionado na lista de capítulo.

4 Tempo decorrido

Mostra a posição atual da reprodução.

5 Controle deslizante de reprodução

Mostra a posição atual da reprodução. Também é possível arrastar o controle deslizante para definir onde iniciar a reprodução.

6 Tempo restante / Tempo total

Exibe o tempo restante do vídeo durante a reprodução. Clicar nesta área alterna a exibição entre o tempo de reprodução total e restante.

7 Botão de reprodução

Reproduz/pausa o vídeo. Durante a reprodução, o botão vai aparecer como botão de Pausa.

8 Botão de configuração de capítulo

Define um capítulo na cena sendo exibida.

9 Botão mudo

Tira o som/restaura o volume.

10 Nível do volume

Ajusta o volume do vídeo sendo reproduzido.

11 Botão [OK]

Aplica os novos capítulos.

12 Botão [Cancelar]

Volta para a Biblioteca sem aplicar os capítulos.

Voltar a gravar na filmadora

Antes de voltar a gravar

- Não é possível voltar a gravar vídeos que foram gravados em um formato de vídeo ou sistema de vídeo diferente do da filmadora. Isto pode fazer com que a filmadora funcione incorretamente.
- Se a filmadora for desconectada do computador enquanto estiver voltando a gravar, os arquivos de vídeo na filmadora podem ser danificados. Use o adaptador compacto de força para ligar a filmadora. Verifique se o cabo USB está corretamente conectado ao computador.
- Não é possível voltar a gravar ao usar outra filmadora que não seja a Canon onde o "ImageMixer 3" está integrado.
- Para voltar a gravar vídeos, libere espaço necessário para gravar pelo menos o dobro do volume dos dados.
- Se a gravação de volta de todos os vídeos selecionados exceder o número máximo de cenas da filmadora, o maior número possível de vídeos será adicionado até o número máximo de cenas ser atingido.
 - ※ O número máximo de cenas armazenado na filmadora difere dependendo do modelo.
- Você pode gravar de volta até 100 cenas de uma única vez.
- Não é possível voltar a gravar vídeos nos Cartões de Memória SD que não são compatíveis com o SD Speed Class.
- Se a Speed Class da Placa de Memória SD que está sendo usada é diferente da dessa Placa de Memória usada para gravação, o tamanho de vídeo e outros elementos podem ser alterados após a gravação de volta.
- Não use um computador ou outro dispositivo para inicializar a filmadora. Sempre use a filmadora para inicialização.
- É recomendável usar o Cartão de Memória SD do mesmo fabricante e número de modelo ao gravar de volta o vídeo que foi gravado na capacidade do Cartão de Memória SD e salvo no computador. Inicialize o Cartão de Memória SD completamente usando a filmadora antes de gravar de volta.
 - ※ Observe que os vídeos gravados na capacidade máxima podem não ser gravados de volta na filmadora em decorrência do cálculo de volume.
- Inicialize a memória integrada da filmadora (ou disco rígido) completamente antes de gravar de volta o vídeo que foi gravado na capacidade da memória integrada (ou disco rígido) salvo no computador.
 - ※ Observe que os vídeos gravados na capacidade máxima podem não ser gravados de volta na filmadora em decorrência do cálculo de volume.
- Para proteger suas gravações, é recomendável salvar todos os vídeos na filmadora no computador antes de gravar de volta para a filmadora.

Gravar de volta para a filmadora

1. Clique [Voltar a gravar na filmadora] na tela [Iniciador do ImageMixer 3].

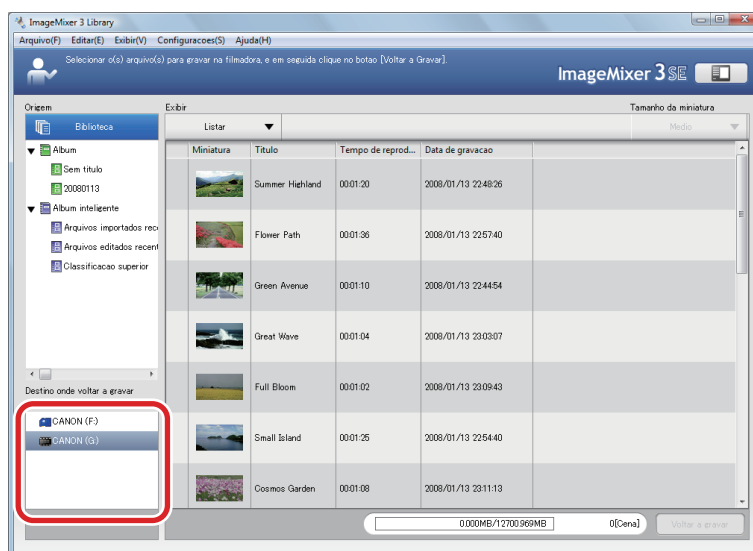
➡ A tela de voltar a gravar será exibida.



2. Selecione o destino para voltar a gravar.

Selecione a filmadora ou o Cartão de Memória SD inserido na filmadora.

✂ Verifique se o cartão de memória SD não é protegido contra gravação.



3. Selecione os arquivos de vídeo ou Álbum para voltar a gravar.

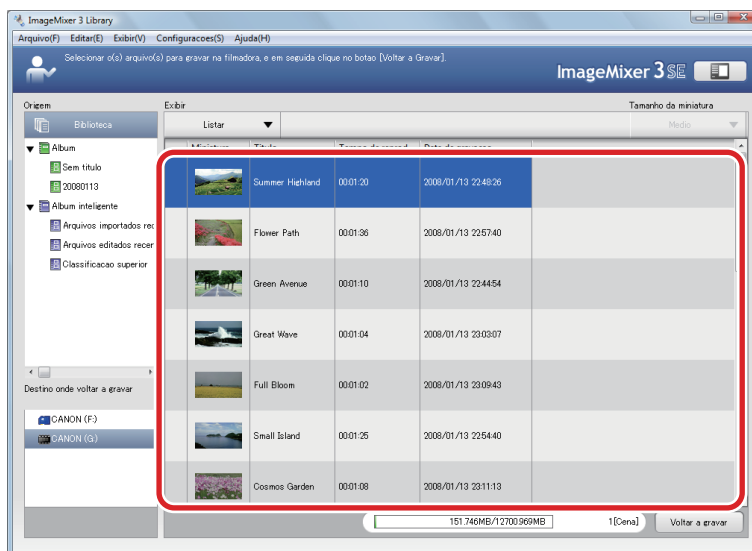
! Vídeos que podem voltar a gravar

É possível voltar a gravar os vídeos abaixo, desde que tenham o mesmo formato de vídeo e o mesmo sistema de vídeo da filmadora.

- Vídeos originalmente salvos no computador a partir da filmadora onde o "ImageMixer 3" está integrado.
- Vídeos depois de serem editados com o "ImageMixer 3".

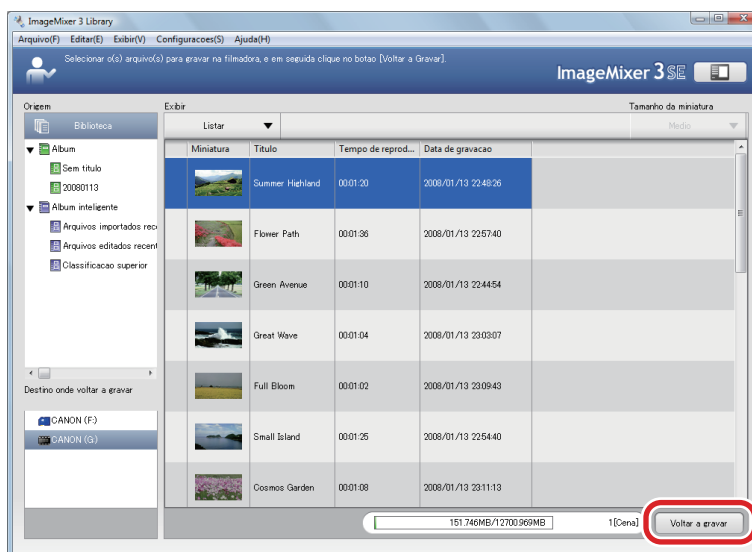


Para criar um Álbum/Álbum Inteligente, consulte P65, P67.



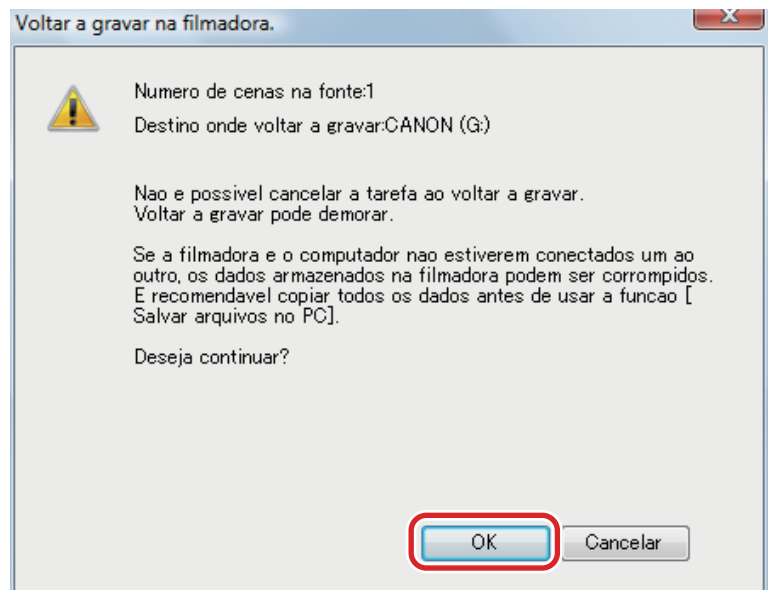
4. Clique [Voltar a gravar].

➔ Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.

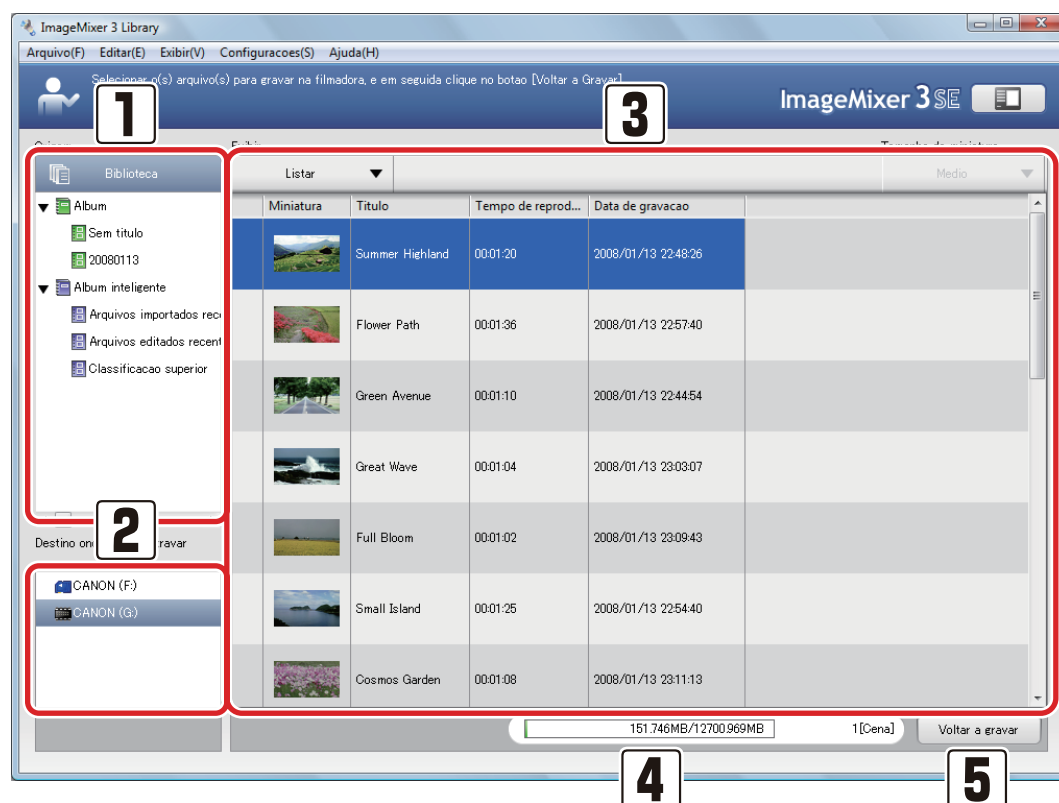


5. Clique [OK].

➔ Gravar de volta na filmadora inicia.



◇ Tela voltar a gravar ◇



1 Tela Fonte

Exibe a Biblioteca, Álbuns, e Álbuns Inteligentes.

2 Destino onde voltar a gravar

A filmadora conectada ao computador e o cartão de memória SD inserido na filmadora são exibidos.

3 Tela de Navegação

Exibe a lista de arquivos de vídeo na Biblioteca, Álbuns, e Álbuns Inteligentes selecionados na tela Fonte.

4 Barra de capacidade

Exibe o espaço livre no destino onde voltar a gravar e o tamanho total dos arquivos de vídeo selecionados. Quando o tamanho dos arquivos de vídeo selecionados excede a capacidade, o valor é exibido em vermelho. O número de "arquivos selecionados / arquivos totais" está exibido no lado direito da barra.

5 Botão [Voltar a gravar]

Inicia voltar a gravar na filmadora.

Solução de Problemas

Este capítulo explica as perguntas frequentes sobre o "ImageMixer 3" e inclui os Centros de Suporte ao Usuário na sua região.



Perguntas Frequentes

Preparação

? Não consigo instalar o "ImageMixer 3".

➔ "ImageMixer 3" pode ser instalado nos computadores com os seguintes sistemas operacionais:

- Windows XP Service Pack 2
- Windows XP Service Pack 3
- Windows Vista
- Windows Vista Service Pack 1

? O que é o código de certificação?

➔ Durante o procedimento de instalação, a certificação do software é realizada pela Internet. Para os usuários que não têm uma conexão com a Internet, é necessário concluir a certificação manualmente (inserir código de certificação).

? Onde posso adquirir o código de certificação?

➔ Para adquirir o código de certificação, entre em contato com nosso Centro de Suporte ao Usuário na sua região (P159).

? Não consigo iniciar o "ImageMixer 3".

➔ Para instalar e usar o "ImageMixer 3", é necessário ter privilégios de Administrador.

? Eu não posso usar a unidade de disco padrão pré-instalado com o computador depois de instalar o "ImageMixer 3".

➔ Este problema pode ser solucionado por atualizar qualquer software de criação de disco já instalado no computador.

? O "ImageMixer 3" não funciona adequadamente.

➔ Saia do "ImageMixer 3" e reinicie o computador.



A minha filmadora não está sendo reconhecida pelo computador.

- ➔ Verifique o seguinte:
 - Você instalou o "ImageMixer 3"?
 - Ligou a filmadora?
 - A filmadora está ligada usando o adaptador compacto de força?
 - O cabo USB está conectado corretamente no computador?
 - ※ (Se o cabo USB estiver conectado corretamente e não estiver sendo reconhecido, conecte em outra porta USB do computador.)
- ➔ Desconecte o cabo USB, e depois reinicie o computador e reconecte a filmadora com o computador seguindo o procedimento correto.
- ➔ Desconecte qualquer dispositivo USB além da filmadora, teclado e mouse.
- ➔ Se a filmadora estiver conectada por um hub USB, conecte a filmadora diretamente ao computador.
- ➔ Se o software residente estiver instalado, saia dele e conecte a filmadora novamente.



Alguns itens não podem ser selecionados na tela "ImageMixer Launcher" .

- ➔ Você não pode selecionar os botões [Criar disco], [Salvar arquivos no PC] e [Voltar a gravar na filmadora], a menos que você conecte a filmadora ao computador. Conecte a filmadora ao computador para usar essas funções (P30).



A caixa de diálogo [Lendo informações...] é exibida e a leitura demora um pouco.

- ➔ A caixa de diálogo [Lendo informações...] é exibida quando as informações do arquivo na filmadora estão sendo lidas. A leitura demora quando há muitos arquivos na filmadora. Quando você não usa os arquivos na filmadora, por exemplo, usando os arquivos que já foram importados, é possível ignorar a leitura clicando no botão [Cancelar].

Salvando no computador

? Não consigo transferir vídeos da filmadora para o computador.

- ➔ Tente outra porta USB do computador. Para computadores de mesa, tente a porta USB na parte de trás do gabinete.

? Demora bastante para importar vídeo da filmadora para o computador.

- ➔ Demora muito tempo ao importar muitos arquivos em um lote ou importar um grande arquivo de vídeo.
- ➔ Ao importar, feche todos os softwares além do "ImageMixer 3".
- ➔ A velocidade de processamento pode variar dependendo da configuração do seu computador, por exemplo, desempenho da CPU e capacidade de memória, ou do conteúdo do vídeo.

? A mensagem "Os dados são muito grandes para gravar." é exibida.

- ➔ Diminua o volume total de arquivos a gravar em um disco. A capacidade do disco varia dependendo do tipo de disco. Também, observe se você pode não conseguir gravar em um disco se o volume total dos arquivos estiver muito próxima da capacidade do disco.
 - DVD-R, DVD-RW: 4,7 GB
 - DVD-R DL: 8.5 GB
 - BD-R, BD-RE: 25 GB
 - BD-R DL, BD-RE DL: 50 GB

? A mensagem "Não há espaço em disco suficiente para o espaço de trabalho." é exibida.

- ➔ Para criar um disco, é necessário um espaço livre com, pelo menos, o dobro do volume de dados a ser gravado na área de trabalho. Aumente o espaço livre na área de trabalho ou altere a área de trabalho na tela "Preferências" (P58).

? A importação de arquivos demora um pouco.

- ➔ Se o software residente estiver instalado, saia dele antes de importar.

Reproduzir Vídeos

? Quero alterar o tamanho da tela.

- ➔ Selecione o tamanho da tela no menu [Exibir], ou arraste a extremidade da janela.

? O vídeo na filmadora não está reproduzindo de forma uniforme.

- ➔ Dependendo do conteúdo, o vídeo pode não estar sendo reproduzido de forma uniforme devido às limitações de taxa de transferência do USB. É recomendado adicionar estes vídeos na Biblioteca e reproduzi-los daqui.
- ➔ Os vídeos podem não ser reproduzidos de forma uniforme dependendo da configuração do seu computador, por exemplo, desempenho da CPU e capacidade de memória, ou do conteúdo do vídeo.

? Não é possível reproduzir o vídeo com o "ImageMixer 3 SE Player".

- ➔ O "ImageMixer 3 SE Player" pode reproduzir os seguintes vídeos:
 - Arquivos H.264
 - Os discos criados da "Lista de AVCHD" no "ImageMixer 3".
 - Discos criados da "Lista de Blu-ray" no "ImageMixer 3".
 - Discos criados da "Lista de DataDisc" no "ImageMixer 3".
- ➔ Os vídeos podem ser reproduzidos adequadamente se um freeware ou codec de reprodução estiver instalado.

? Os pontos de união entre os capítulos não são reproduzidos de forma uniforme.

- ➔ Ao reproduzir o disco criado com o "ImageMixer 3", os pontos de união entre os capítulos podem não ser reproduzidos facilmente. Na Edição de filme, coloque os videoclipes na área de trabalho em uma fila, exporte-os como um único arquivo e salve o arquivo em um disco. A reprodução ocorrerá sem problemas. Observe se o arquivo exportado criado na Edição de filme é um arquivo diferente. É recomendável não excluir os arquivos usados para exportar e manter os arquivos como eles são.

Importar e Organizar Vídeos (Biblioteca)

? ! (Não é possível encontrar este arquivo) é exibido.

- ➔ O "ImageMixer 3" não consegue encontrar os arquivos se, por exemplo, eles forem excluídos no Windows Explorer depois de serem adicionados à Biblioteca. Não exclua ou mova os arquivos de vídeo que use no "ImageMixer 3". Se estiver usando mídias removíveis como uma memória USB, grave os arquivos de vídeo no computador antecipadamente, antes de adicioná-los na Biblioteca.

? Quero excluir todas as  (Marcas importadas).

- ➔ Selecione [Preferências...] no menu [Configurações] e redefina.

? Não é possível arrumar a ordem dos vídeos em um Álbum Inteligente.

- ➔ Nos Álbuns Inteligentes, os arquivos não pode ser classificados por arrastar e soltar.

? Quero fechar o painel de Informação do Arquivo.

- ➔ Clique [Informação] novamente para fechar o painel de Informação do Arquivo.

? Não consigo transferir o arquivo exportado para iTunes para o meu iPod.

- ➔ É necessário o iTunes para transferir arquivos para o iPod. É possível baixar o iTunes no website da Apple Inc. Use o iTunes para transferir o arquivo exportado para o seu iPod.

? Demora muito tempo para salvar os vídeos editados com o "Image-Mixer 3".

- ➔ Demora muito tempo se o formato do vídeo (sistema/resolução de vídeo) da configuração do projeto for diferente do arquivo original.
- ➔ A velocidade de processamento pode variar dependendo da configuração do seu computador (por exemplo, desempenho da CPU e RAM), ou do conteúdo do vídeo.

? O tamanho do vídeo editado fica maior do que o original.

- ➔ Se re-codificação for aplicada ao conteúdo editado, o tamanho do arquivo vai ficar maior do que o original.

? A qualidade da fotografia após a edição é diferente do original?

- ➔ Se a qualidade da fotografia nas partes editadas pode ficar inferior à do original devido à re-codificação. As partes que não foram editadas mantêm a qualidade de original da imagem.

Armazenar Vídeos

? As unidades não são detectadas.

- ➔ As unidades podem não ser detectadas se o computador não for reiniciado depois da instalação do "ImageMixer 3".
- ➔ As unidades podem não ser detectadas se o software de gravação (pacote de gravação) já estiver instalado.

? Não consigo adicionar um arquivo à Lista de Gravação.

- ➔ Nos seguintes casos, não é possível adicionar arquivos na Lista de Gravação.
 - A Lista de Gravação já contém 99 arquivos.
 - O sistema de vídeo do arquivo que você vai adicionar é diferente dos que já foram adicionados à lista.

? Demora bastante tempo para gravar um disco.

- ➔ A velocidade de processamento pode variar dependendo da configuração do seu computador (por exemplo, desempenho da CPU e RAM), ou do conteúdo do vídeo.

? Não consigo gravar em um disco de 8 cm.

- ➔ A gravação em um disco de 8 cm não é aceita.

? Não é possível gravar em um disco.

- ➔ O disco é suportado pelo "ImageMixer 3"? (P125)
- ➔ A unidade de gravação suporta o disco? Verifique os tipos de disco suportados pela unidade do computador.
- ➔ Existe espaço de disco suficiente no disco rígido do computador? É preciso ter espaço livre de pelo menos o dobro do volume de dados a ser gravado para criar um disco.
- ➔ Verifique se o tamanho total do arquivo de vídeo excede a capacidade do disco. Remova alguns arquivos de vídeo para atender a capacidade do disco.

? A gravação de disco falha quando usamos um disco regravável após os dados gravados serem apagados.

- ➔ A criação do disco pode falhar se os dados em um disco regravável for apagado usando outro software além do "ImageMixer 3". Ao usar um disco regravável, que já foi regravado, insira o disco como está e apague os dados gravados usando as opções de gravação do "ImageMixer 3". (P137)

? Quero alterar o título do menu e os nomes dos títulos no disco.

- ➔ É necessário inserir o título do menu e os nomes do título antes de gravar um disco.
- Alterar o título do menu:
O nome da lista que foi criada para gravar um disco será o título do menu.
 - Alterar nomes de título:
Selecione o arquivo cujo nome você quer alterar na Biblioteca e clique em [Informações], depois abra a guia [Opções]. Insira um nome na caixa de texto [Título] para alterar o nome do título.

? O título do menu e os nomes de título não estão totalmente exibidos.

- ➔ O número de caracteres que pode ser exibido na tela do menu é limitado.

Título do menu

- Lista DVD : aproximadamente 20 bytes
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc : aproximadamente 30 bytes

Nome do título

- Lista DVD : aproximadamente 8 bytes
- AVCHD / Blu-ray / DataDisc : aproximadamente 12 bytes

※ O número altera dependendo dos caracteres usados.

? Não é possível voltar a gravar na filmadora.

- ➔ É possível voltar a gravar os vídeos abaixo, desde que tenham o mesmo formato de vídeo e o sistema de vídeo da filmadora.
- Vídeos originalmente salvos no computador a partir da filmadora onde o "ImageMixer 3" está integrado.
 - Vídeos depois de serem editados com o "ImageMixer 3".

? Não consigo sair do "ImageMixer 3".

➡ Feche todas as caixas de diálogo e de definição antes de sair.

? As extensões do arquivo não são exibidas.

➡ Siga os passos abaixo para mostrar as extensões de arquivo.

Windows XP

- (1) Abra qualquer pasta.
- (2) Clique menu [Ferramentas] - [Opções de Pasta] - guia [Exibir].
- (3) Desmarque [Ocultar as extensões dos tipos de arquivo conhecidos].

Windows Vista

- (1) Abra qualquer pasta.
- (2) Clique [Organizar] - [Opções de Pasta e Pesquisa] - guia [Exibir].
- (3) Desmarque [Ocultar as extensões dos tipos de arquivo conhecidos].

Informação de Suporte do ImageMixer 3

A PIXELA CORPORATION oferece um serviço de suporte para os usuários registrados. Para questões técnicas sobre este produto, entre em contato com nosso Centro de Suporte ao Usuário na sua região.

PIXELA CORPORATION Centro de Suporte ao Usuário

EUA e Canadá

+1-800-458-4029 (ligação gratuita)

Idioma : Inglês

Europa (Reino Unido, Alemanha, França e Espanha)

+800-1532-4865 (ligação gratuita)

Idioma : Inglês, Alemão, Francês, Espanhol

Outros países na Europa

+44-1489-564-764

Idioma : Inglês, Alemão, Francês, Espanhol, Italiano, Holandês

Ásia (Filipinas)

+63-2-438-0090

Idioma : Inglês

China

+86-21-5385-3786

Idioma : Chinês

Página Inicial

Verifique nosso Website para as últimas informações e downloads.

<http://www.pixela.co.jp/oem/canon/e/>