

# **liamstich**

Jörg Weuster

Copyright © CopyrightÂ©1994 ManGo Soft Cologne

COLLABORATORS

	TITLE : liamstich		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Jörg Weuster	November 2, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>liamstich</b>	<b>1</b>
1.1	über_2 . . . . .	1
1.2	Stichworte in Liam . . . . .	1
1.3	main . . . . .	1
1.4	Zeitschriften . . . . .	2
1.5	Artikeltyp . . . . .	2
1.6	Bereichstyp . . . . .	3
1.7	stichworte . . . . .	3
1.8	bs_2 . . . . .	9
1.9	buero_2 . . . . .	10
1.10	finanz_2 . . . . .	10
1.11	chip_2 . . . . .	11
1.12	cad_2 . . . . .	11
1.13	dfue_2 . . . . .	11
1.14	datenträger_2 . . . . .	11
1.15	druck_2 . . . . .	12
1.16	ntp_2 . . . . .	12
1.17	gfx . . . . .	13
1.18	lern_2 . . . . .	14
1.19	mark_2 . . . . .	14
1.20	monitor_2 . . . . .	14
1.21	musik_2 . . . . .	15
1.22	prg_2 . . . . .	15
1.23	wb_2 . . . . .	16
1.24	zubehör_2 . . . . .	16
1.25	elektronik_2 . . . . .	16
1.26	adapter_2 . . . . .	17
1.27	steck_2 . . . . .	17
1.28	vid_2 . . . . .	17
1.29	iff_2 . . . . .	18

---

1.30 vid\_3 . . . . . 18

1.31 bsystem . . . . . 18

1.32 computertyp . . . . . 19

1.33 Die Spieledatei . . . . . 19

# Chapter 1

## liamstich

### 1.1 über\_2

Liam-Stichwort-Liste: V1.0

Datum: 25.8.94

Copyright © 1994 ManGo Soft Cologne

Inhalt

### 1.2 Stichworte in Liam

Verwendete Abkürzung in LIAM:

Die Einträge in die LIAM-Datenbank können natürlich frei von jedem Benutzer nach eigenen Vorlieben gewählt und auch mit Hilfe der Export-Funktion schnell umgeändert werden.

Aus Gründen der Platzersparnis haben wir für den Inhalt einiger Felder kurze aber einprägsame Abkürzungen festgelegt, die im folgenden in der gleichen Reihenfolge wie die Felder der Datenbank alphabetisch geordnet aufgelistet werden.

Bei den Stichworten wird man schnell feststellen, daß in den meisten Fällen die ersten drei Buchstaben des Suchbegriffs als Abkürzung verwendet wurden. Ausnahmen sind solche Begriffe, bei denen drei Buchstaben nicht ausreichen, um ihre Bedeutung sofort zu erfassen oder sie von anderen Suchbegriffen eindeutig abzugrenzen, z.B.: -Konv- für Konvertierungen.

Abkürzungen in:

Inhalt

### 1.3 main

---

Über

Vorwort

Zeitschriften

Artikeltyp

Bereichstyp

Stichworte

Bsystem/Sprache

Computertyp

Spiele

Index

## 1.4 Zeitschriften

Zeitschriften:

68r = 68000er

Ados= AmigaDos

Ami = Amiga

AMW = AmigaWelt

Asp = AmigaSpezial

Kic = Kickstart

SCut= Amiga Shortcut

Plus= Amiga Plus

CT = c't

Key = Keyboards

Zeitschriften

Artikeltyp

Bereichstyp

Stichworte

Bsystem/Sprache

Computertyp

## 1.5 Artikeltyp

Artikeltyp:

A = Allgemeines

B = Hardware-Basteleien

G = Grundlagen

K = Kurs

KuTe = Kurz-Test

L = Listing

Te = Test

Ti = Tips+Tricks

V = Vorstellung

VN = Kurzvorstellung

Wo = Workshop

Zeitschriften  
Artikeltyp  
Bereichstyp  
Stichworte  
Bsystem/Sprache  
Computertyp

## 1.6 Bereichstyp

Bereichstyp:

B = Buch  
H = Hardware  
M = Marktübersicht (MH oder MS möglich)  
S = Software

Zeitschriften  
Artikeltyp  
Bereichstyp  
Stichworte  
Bsystem/Sprache  
Computertyp

## 1.7 stichworte

Stichworte:

3D(imensionales) --> Raytracing,Rendering  
    ---> Grafik  
9N(adel) ---> Druck  
12Bit ---> Musik  
14Bit ---> Musik  
16Bit ---> Musik  
24N(adel) ---> Druck  
24Bit ---> Grafik  
  
Adap(ter) ---> Adapter  
Agnus ---> Chip  
Alert ---> Betriebssystem  
Algo(rithmus) ---> Programmieren  
Analyse ---> Finanz  
    ---> Elektronik  
Architektur ---> CAD  
Archive(r) --> Crunch  
    ---> DFÜ  
ASCII ---> IFF-Format  
Astro(nomie,logie) ---> Lern  
AT(PC) --> Betriebssystem,Emulation,Konvertierung,MSDos  
Audio ---> Musik

---



Back(up) ---> Datenträger  
Batch(dateien) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
Bearb(eitung) ---> Grafik  
Beruf ---> Markt  
Bilanz ---> Buero  
Blit(ter) ---> Chip  
BS(Betriebssystem) ---> Betriebssystem  
Buero ---> Buero

CAD ---> CAD  
Calc(ulator)  
Card ---> Stechkarten  
CD ---> Datenträger  
CDROM ---> Datenträger  
CDTV --> CD, CDROM, CPU(Computer)  
Chart ---> Buero  
Chemie ---> Lern  
Chip ---> Chip  
CLI ---> Betriebssystem  
Club ---> Markt  
CMYK ---> IFF  
---> DTP  
CNC ---> CAD  
Comp(iler, Programmiersprachen) ---> Programmieren  
Cop(per) ---> Chip  
CoPro(zessor) ---> Chip  
Copy --> Disk  
---> Datenträger  
CPU(Computer, Chip) ---> Chip  
Cracker --> Szene  
---> Markt  
Crunch(er, Datei-Komprimierung) --> Archiver, DFÜ

Dat(enbank, Datenverwaltung) ---> Buero  
Dateiverwaltung ---> Betriebssystem  
DAT ---> Datenträger  
Debug ---> Programmieren  
Decode(r) ---> Elektronik  
Denise ---> Chip  
Denk --> Rätsel  
Dev(vice) ---> Betriebssystem  
Digi(tizer) ---> Grafik  
---> Video  
---> Musik  
Dir(ectory) ---> Betriebssystem  
Directory-Util ---> Betriebssystem  
Disk ---> Datenträger  
DFÜ ---> DFÜ  
Druck ---> Druck  
DTP ---> DTP  
Dump(Hardcopy vom Screen)

Edi(tor) --> Text  
--> Datei, Disk, File, Monitor  
---> Datenträger  
---> Musik

---

Effekt ---> Grafik  
Einkommensteuer ---> Buero  
Elek(tronik) ---> Elektronik  
Emu(lation)  
Entwicklung ---> Markt  
Eprom ---> Chip  
Erd(kunde,Geographie) ---> Lern  
Err(or) --> Alert,Guru  
---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
Eti(ketten) ---> Druck  
Exec --> Lib  
---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
  
Fernsteuerung ---> Elektronik  
Fibu (Finanzbuchhaltung) ---> Buero  
File(Datei) --> Disk,Editor,Monitor  
FileSystem ---> Betriebssystem  
Film ---> Video  
---> Grafik  
Finanz ---> Buero  
Font (Zeichensätze,Schriften)  
Foto(graphie) ---> Grafik  
Free(zer) ---> Zubehör  
FS (Filesystem) --> Filesystem  
---> Betriebssystem  
Führerschein ---> Lern  
Funk ---> DFÜ  
Funktionsplotter --> Mathe  
  
Gad(get) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
Gary ---> Chip  
Gehäuse ---> Zubehör  
Gen(lock) ---> Video  
---> Grafik  
Geo(graphie,Erdkunde) ---> Lern  
Gerüchte(Klatsch etc)  
Geschichte ---> Lern  
---> Markt  
GIF ---> Grafik  
---> IFF  
Graf(ik) ---> Grafik  
GUI(Graphics User Interface) ---> Grafik  
  
HAM ---> Grafik  
---> IFF  
Handler ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
HD(Festplatte) ---> Datenträger  
HDDec --> Grafik  
--> Video  
--> Musik  
HD-Recording --> Grafik  
--> Video  
--> Musik

---

Help(Online-Hilfe)  
Hilfe(Online-Help)  
Holo(gramme) ---> Grafik  
Horoskop ---> Lern  
Host(adapter) ---> Adapter  
  
IDE(AT-Bus) ---> Datenträger  
---> Steckkarten  
IFF(Format) ---> Grafik  
---> IFF  
ILBM ---> Grafik  
---> IFF  
Inhalt(Jahresinhaltsverzeichnis)  
Info(rmation)  
Interface ---> Adapter  
Interview ---> Markt  
IO  
IRQ(Interrupts) ---> Betriebssystem  
  
Joy(stick) ---> Zubehör  
JPEG ---> Grafik  
---> Video  
  
Kab(el) ---> Elektronik  
Kal(ender,Terminplanung) ---> Buero  
Kauf(beratung)  
KI(Künstliche Intelligenz)  
Kick(start) ---> Chip  
Kinder  
Kommunikation --> DFÜ,Kopplung  
Komposer ---> Musik  
Konstruktion ---> CAD  
Konv(ertierungen) --> IFF und anderes  
Kopplung (Pocketcomputer+Amiga) ---> Zubehör  
Kunst ---> Grafik  
---> Markt  
Las(er) ---> Druck  
Lay(out) ---> DTP  
---> Elektronik  
LED  
Lern(Lernprogramme) ---> Lern  
Lex(ikalisches)  
Lib(rary) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
Logik ---> Elektronik  
Lüfter ---> Zubehör  
  
M+S(Messen Regeln) ---> Elektronik  
Mark(eting) ---> Markt  
  
Maschinenbau(Maschinensteuerung) --> CAD  
Math(ematik) ---> Lern  
Maus ---> Zubehör  
Medizin ---> Lern  
Men(ue) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
Messe ---> Markt

---

MIDI ---> Musik  
Mod(em) ---> DFÜ  
MOD(Magneto-Opisch) ---> Datenträger  
Modul --> Tracker  
---> Musik  
Mon(itor,Softwaretool) --> Disk,HD,File,Datei  
Moni(tor,Bildschirm) ---> Monitor  
Morph(ing) ---> Grafik  
MPEG ---> Grafik  
---> Video  
MScan ---> Monitor  
MSDos --> Emulation(Betriebssystem)  
Msg(Messages) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
MSync ---> Monitor  
Mus(ik) ---> Musik  
MultiScan ---> Monitor  
MultiSync ---> Monitor  
  
Netz(werke) ---> Steckkarten  
Nota(tor) ---> Musik  
--> Editor  
Opto(optisches zb.Maus)  
  
Par(allel) --> Port  
---> Chip  
Pars(er)  
Patch --> File/Datei-Monitor  
PC(Personal-Computer,AT) ---> Chip  
PCMCIA ---> Steckkarten  
PD(PublicDomain)  
Physik ---> Lern  
Plan(Terminplaner) ---> Buero  
Plat(ine) ---> Elektronik  
Play(er) ---> Musik  
---> Grafik  
Port --> Parallel,seriell  
Präs(entation) ---> Grafik  
Prg(Programmieren) ---> Prg  
Protection  
  
Radar ---> Lern  
RAM(Speicher) ---> Steckkarten  
Rät(sel) --> Denk  
Ray(tracing) ---> Grafik  
Recht(Justiz,Gesetze) ---> Markt  
Rechtschreib(prüfung) ---> Lern  
Recorder ---> Video  
---> Musik  
Recycling  
Render(ing) ---> Grafik  
Req(uester) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
Reset  
Res(ources) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren  
RGB ---> Monitor

---

ROM ---> Chip

Sat(ire)

Scan(ner) ---> Grafik

SCSI ---> Datenträger  
---> Steckkarten

Schnitt(stelle) ---> Adapter

Schnitt(system,Video) ---> Grafik  
---> Video

Screen ---> Betriebssystem  
---> Programmieren

Serie --> Public Domain (PD)  
---> Markt

Ser(iell) --> Port

Service ---> Markt

Seq(uencer) ---> Musik

Shell --> Cli  
---> Betriebssystem

Sim(ulation) --> Betriebssystem u.a.

SMPTE ---> Musik  
---> Video

Spiel Stichworte Spieldatei

Split(ter) ---> Video  
---> Grafik

Sprach(erzeugung,Sprachtrainer) ---> Lern

Sprit(es,Bobs) ---> Betriebssystem  
---> Programmieren

Steck(karten) --->

Steuer(ung) --> Elektronik

Story

Stream ---> Datenträger

Strom ---> Elektronik

Szene ---> Markt

Tab(ellenkalkulation) ---> Buero

Tape ---> Datenträger

TARGA ---> Grafik  
---> IFF

Tast(atur) ---> Zubehör

Task ---> Betriebssystem  
---> Programmieren

Telefon ---> DFÜ

Test(programme)

Text(verarbeitung) --> Edi(tor) Show(programm),Verarbeitung

Term(inalprogramm) ---> DFÜ

Timecode ---> Musik  
---> Video

Timer

Tint(enstrahl) ---> Druck

Tit(ler) ---> Grafik  
---> Video

Tower ---> Zubehör

Track(er) ---> Musik

Trans(fer, Kopplung)

Treib(er) ---> Druck  
---> Betriebssystem

Trick(Zeichentrickfilm etc.) ---> Grafik

---

```

Turbo          ---> Steckkarten
TXT            ---> Grafik
              ---> IFF
TV (Fernsehen,Film,VideoDat) ---> Video

Übersetzung    ---> Lern
Uhr
Umb(au)        ---> Zubehör
Umschalt       ---> Zubehör
Util(ity)

Vektor(zeichenprogramm,-Font) ---> DTP
Verein         ---> Markt
VGA            ---> Monitor
Vid(eo)        ---> Grafik
              ---> Video
Vir(en)
Virtual(Reality) ---> Grafik
Vokabel        ---> Lern

Wasser-Führerschein ---> Lern
WB(Workbench)   ---> Betriebssystem
Wechsel        ---> Datenträger
Wetter         ---> DFÜ
Win(dow,Fenster) ---> Betriebssystem
              ---> Programmieren

Zeich(enprogramm) ---> DTP
Zeitung        --> Magazin
ZTrick(Zeichentrick) ---> Grafik
Zubehör        ---> Zubehör

+ freie Stichworte

    Zeitschriften
    Artikeltyp
    Bereichstyp
    Stichworte
    Bsystem/Sprache
    Computertyp

```

## 1.8 bs\_2

```

Betriebssystem ( BS ):
  CLI (CLI,Dos,Shell,Filehandling)
  Batch      --> CLI
              ---> Programmieren
  Dateiverwaltung,Directory-Util
  Dev(ices) Mount(list) ---> Programmieren
  Dir(ectory)
  Directory-Util
  Dos        ---> Programmieren
  Err(or,Alert,Guru) --> Alert
              ---> Programmieren
  Exec       ---> Programmieren

```

---

```
Filesystem
Gad(get)      ---> Programmieren
Graf(ik)
Handler       ---> Programmieren
Icon
Int(uition)   ---> Programmieren
Kick(start)   ---> Chip
Lib(rary)     ---> Programmieren
Men(ue)       ---> Programmieren
Msg (Messages) ---> Programmieren
Req(uester)   ---> Programmieren
Res(ources)   ---> Programmieren
Sprit(es,Bobs) ---> Programmieren
Screen        ---> Programmieren
Shell         --> CLI
Task          ---> Programmieren
Treib(er)     ---> Druck
WB            ---> Workbench
Win(dow)      ---> Programmieren

<--
```

## 1.9 buero\_2

```
Buero ( Buero ):
  Bilanz          ---> Finanz
  Chart(Börse)    ---> Finanz
  Dat(enbank,Datenverwaltung)
  Einkommensteuer ---> Finanz
  Faktura         ---> Finanz
  Fibu           ---> Finanz
  Finanz          ---> Finanz
  Kalender
  Plan(Terminplaner)
  Tabellenkalkulation ---> Finanz

<--
```

## 1.10 finanz\_2

```
Finanz ( Finanz ): ---> Buero
  Analyse (Aktien,Börse)
  Bilanz
  Chart(Aktien,Börse)
  Einkommensteuer
  Faktura
  Fibu
  Tabellenkalkulation

<--
```

## 1.11 chip\_2

```
Chip ( Chip ) :
  Agnus
  Blit (ter)
  Cop(per)
  CoPro(zessor)
  CPU
  Eprom
  Gary
  Denise
<--
```

## 1.12 cad\_2

```
Computer Aided Design ( CAD ) : ---> DTP
  Architektur
  Belichtung
  CAD
  CNC (Maschinenbau, Maschinensteuerung)
  DTP ---> DTP
  Konstruktion
  Layout ---> DTP
  ---> Elektronik
<--
```

## 1.13 dfue\_2

```
Datenfernübertragung ( DFÜ ) :
  Archive(r) --> Crunch
  BTX
  DFÜ
  DFUE
  Fax
  Funk --> Wetter
  ISDN
  Koppl(er)
  Mail(box)
  Mod(em)
  Telefon
  Term(inalprogramm)
  Wetter --> Funk
<--
```

## 1.14 datenträger\_2



```
Datenträger:
  Back (up)
  Band (laufwerke)
  CDRom
  Cont (roller)      ---> Steckkarten
  Copy              --> Disk
  DAT
  Disk (ettenlaufwerke)
  Edi (tor)          --> Disk
                      --> Text
                      ---> Musik
  HD (Festplatten)
  Host (adapter)      ---> Steckkarten
  IDE (At-Bus)        --> Controller, (Host)-Adapter
                      ---> Steckkarten
  MOD (Magnetoptisch)
  SCSI                ---> Steckkarten
  Stream (er)
  Tape (Streamer)
  Wechsel (platte)
<--
```

## 1.15 druck\_2

```
Druck ( Druck ) :
  9N (adel)
  24N (adel)
  Eti (ketten)
  Farb (e)
  Las (er)
  Tint (enstrahl)
  Treib (er)
  Util
<--
```

## 1.16 dtp\_2

```
Desktop Publishing ( DTP ) :
  Belichtung
  DTP
  Konstruktion      ---> CAD
  Layout            ---> CAD
                      ---> Elektronik
  Postscript        ---> Comp
  TeX                ---> Comp
  Text              --> Editor, Verarbeitung
  Typographie
  Vektor (zeichenprogramm, Fonts)
  Zeichenprogramm
<--
```

---

## 1.17 gfx

Grafik ( Graf ):

```

3D(imensionales)    --> Raytracing,Rendering
24Bit
Anim(ation)
Bearb(eitung,video/grafisch)    ---> Video
Belichtung
Bild
Demo(Grafikdemos,Animationen)
Digi(tizer)         ---> Video
Edi(tor)
EGS(library)
Effekt(programme)
Farb(e)
Film                ---> Video
Flick(er Fixer)
Foto,Photo
Frak(tales,Mandelbrot,Juliamengen,Apfelmännchen,Chaos)
Gen(lock)           ---> Video
GIF                 ---> IFF
Graf(ik)
GUI(Graphics User Interface)
HAM                 ---> IFF
HD-Recording        ---> Video
Holo(gramme)
IFF                 ---> IFF
Intro(Grafik-Demo)
JPEG                ---> Video
Kunst
Mal(programm)
MMedia(MultiMedia)
Morph(ing)
MPEG                ---> Video
Photo
Play(er)            --> Animation
                   ---> Musik
Plot(ter)
Präs(entation)
Ray(tracing)        ---> Video
Recording           ---> Video
Render(ing,Raytracing)
SMPTE               ---> Video
                   ---> Musik
Split(ter)          ---> Video
Scan(ner)
Schnitt(system,Video)    ---> Video
Show(programm)
Tablett(Grafik)
TARGA               ---> Video
Timecode            ---> Video
TV (Fernsehen,Film,VideoDat)
Tit(ler)
Vid(eo)             ---> Video
Vektor(Zeichenprogramm,-Fonts)    ---> DTP
Zeich(enprogramm)     ---> DTP

```

---

<--

## 1.18 lern\_2

```
Lernprogramme ( Lern ) :  
  Astronomie  
  Astrologie      --> Horoskop  
  Chemie  
  Erdkunde  
  Führerschein  
  Geschichte      ---> Markt  
  Horoskop        --> Astrologie  
  Mathe  
  Physik  
  Radar  
  Sprache  
  Übersetzung  
  Vokabel  
  Wasser-Führerschein
```

<--

## 1.19 mark\_2

```
Markt ( Mark ) :  
  Beruf  
  Club  
  Cracker  
  Entwicklung  
  Geschichte  
  Interview  
  Kunst          ---> Grafik  
  Markt,Marketing  
  Messe  
  Recht          --> Justiz,Gesetze  
  Serie          --> Public Domain (PD)  
  Service  
  Szene  
  Verein
```

<--

## 1.20 monitor\_2

```
Monitor ( Moni ) :  
  MScan  
  MSync  
  MultiSync  
  MultiScan
```

RGB  
VGA

<--

## 1.21 musik\_2

```
Musik ( Mus ) :
  12Bit
  14Bit
  16Bit
  Audio
  Digi(tizer)      ---> Video
                  ---> Grafik
  Edi(tor)
  HDRec           ---> Video
                  ---> Grafik
  HD-Recording     ---> Video
                  ---> Grafik
  IFF             ---> IFF
  Komposition,Komposer
  MIDI
  Modul --> Tracker
  Not(ator),noten-orientiertes Programm
  Play(er)
  Recording        ---> Video
  Samp(ler)
  Seq(uenzer)
  SMPTE           --> Timecode,Grafik,Musik
                  ---> Video
  Sound(s)
  Synth(ysizer)
  Seq(uencer)
  Steck(karten)    ---> Steckkartenk
  Timecode         --> SMPTE
                  ---> Video
  Track(er)
```

<--

## 1.22 prg\_2

```
Programmieren ( Prg ) :
  Alert           --> Error,Guru
  Algo(rithmus)
  Debug
  Err(or)         --> Alert,Guru
  Exec            --> Lib
                  ---> Betriebssystem
  Comp(iler)      ---> Programmier-Sprache
  Gad(get)        --> Lib
                  ---> Betriebssystem
```

```

Handler          ---> Betriebssystem
Lib(rary)        ---> Betriebssystem
Msg(messages)    ---> Betriebssystem
Req(uester)      ---> Betriebssystem
Res(sources)     ---> Betriebssystem
Sprit(es,Bobs)   ---> Betriebssystem
Screen          ---> Betriebssystem
Task            ---> Betriebssystem
Win(dow,Fenster) ---> Betriebssystem
<--

```

## 1.23 wb\_2

```

Workbench ( WB ): ---> Betriebssystem (BS )
  Icon
  Pref
  App(lication)
  Rexx          ---> Programmier-Sprache
                ---> Programmieren
<--

```

## 1.24 zubehör\_2

```

Zubehör:
  Adap(ter)      ---> Steckkarten
  Card           ---> Steckkarten
  Free(zer)
  Gehäuse
  Joy(stick)
  Kopplung (Pocketcomputer+Amiga)
  Lüfter
  Maus
  Opto(optisches zb.Maus)
  Tast(atur)
  Tower
  Umb(au)        --> Gehäuse Tower etc.
  Zubehör
<--

```

## 1.25 elektronik\_2

```

Elektronik ( Elek ):
  Analyse        ---> Finanz
  Decode(r)      --> Fernsehen,TV
  Fernsteuerung
  Kab(el)
  Layout         --> Platine
  Logik
  M+S(Messen Regeln)

```

---

```

    Plat(ine)
    Steuer(ung)
    Strom
    Umschalt

```

```

<--

```

## 1.26 adapter\_2

```

Adpater ( Adap ):
    Adap(ter)
    Host(Adapter)      ---> Steckkarten
    Controller         ---> Steckkarten
    Interface
    Schnittstelle
    Steck(karten)      ---> Steckkarten
<--

```

## 1.27 steck\_2

```

Steckkarten ( Steck ):
    Card
    Cont(roller)        --> Hostadapter
                        ---> Datenträger
    Graf
    IDE(AT-Bus)         ---> Datenträger
    Netz
    Ram
    PCMCIA              --> Ram --> A1200/A600
    SCSI                ---> Datenträger
    Turbo
<--

```

## 1.28 vid\_2

```

Video ( Vid ):      ---> Grafik
    Digi(tizer)
    Film
    HD-Recording
    Gen(lock)
    JPEG             --> (HD-)Recording,Video
    MPEG             --> Film,Video
    Recording
    SMPTE            --> Timecode,Musik,Video
                    ---> Musik
    Split(ter)
    Schnitt(system,Video)
    Steck            ---> Steckkarten
    Timecode         --> SMPTE,Video

```

---

Tit(ler)

<--

## 1.29 iff\_2

IFF-Formate:

ASCII  
CMYK  
GIF  
HAM  
ILBM  
JFIF  
JPEG  
TARGA  
TXT

<--

## 1.30 vid\_3

<--

## 1.31 bsystem

Bsystem/Sprache ( Comp ):

AB (AmigaBasic)  
ADos (AmigaDos)  
ARexx  
Asm (Assembler)  
Basic  
GFA (GFA-Basic)  
C  
M2 (Modula-2)  
MsDos  
OS2.0  
OS3.1  
Oberon  
Pascal  
PostScript  
TeX  
Unix

Zeitschriften  
Artikeltyp  
Bereichstyp  
Stichworte  
Bsystem/Sprache  
Computertyp

## 1.32 computertyp

Computertyp:

A(11e Amiga)      Kombinationen, wie: A500 A1000  
A1000  
A2000  
A2000 PC  
A2000 AT  
A3000  
A3000T  
A500  
A500+  
Atari  
C64  
CD32  
CD  
CDROM  
CDTV  
D(rucker)  
Mac(intosh)  
PC

Zeitschriften  
Artikeltyp  
Bereichstyp  
Stichworte  
Bsystem/Sprache  
Computertyp

## 1.33 Die Spieledatei

Für die Spiel haben wir eine eigene Datei angelegt, bei der nur die Felder Zeitschrift, Artikeltyp, Stichwort, Produktname und Bemerkung einen Eintrag enthalten. Aus diesem Grund gibt es hierfür auch eine Extra-Stichworteliste. Da manche Spiele schwer zu kategorisieren sind, ist ihre Einordnung natürlich Geschmackssache. Wir bitten das zu berücksichtigen.

Stichworte Spieledatei

Act(ion)  
Adv(enture)  
Ball(ern)  
Break(out-Varianten)  
Brett(spielsimulation)  
Denk(spiel)  
Fant(asy-Szenario)  
Flug(simulator)  
Gesch(icklichkeitsspiel)  
Graf(ik, nach Gusto,)  
J+R (Hüpf+Springspiel)  
Kampf (Boxen, Karate etc.)  
Kart(enspielsimulation)



Krieg  
Laby(rinth)  
Lern  
Renn (Autorennen, Rundenfahren, Motorrad, Verfolgen etc.)  
Roll(lenspiele)  
Sampler (Sampler- u. Compilation-Disks)  
Sport(simulation)  
Strat(egiespiel)  
Sim(ulation allgemein)  
SF(Science Fiction, Weltraummilieu)  
Wass(er, Bootrennen, Fische, Frösche etc.)  
Wirt(schaftssimulation)

Zeitschriften  
Artikeltyp  
Bereichstyp  
Stichworte  
Bsystem/Sprache  
Computertyp