

ARTIKEL-FinderPD_DOC

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ARTIKEL-FinderPD_DOC		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 2, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ARTIKEL-FinderPD_DOC	1
1.1	Intro ARTIKEL-FinderPD	1
1.2	Systemanforderungen und Programmstart	1
1.3	Wozu dient das Programm, was leistet es?	2
1.4	Welche Informationen liefert das Programm?	3
1.5	Das Programm im Einzelnen	4
1.6	Systematik der Schlagworte	6
1.7	Hierarchische Schlagwortaufstellung	7
1.8	Alphabetische Schlagwortaufstellung	11
1.9	Die Rubriken	16
1.10	Update-Service	17
1.11	Shortcuts und Sondertasten	17

Chapter 1

ARTIKEL-FinderPD_DOC

1.1 Intro ARTIKEL-FinderPD

20.01.1994

```
=====
=          ARTIKEL-Finder V2.55 PD          =
=====
```

Das intelligente Artikel-Suchprogramm

D E M O - V E R S I O N

Systemanforderungen und Programmstart
Wozu dient das Programm, was leistet es?
Welche Informationen liefert das Programm?
Das Programm im Einzelnen
Systematik der Schlagworte
Die Rubriken
Shortcuts und Sondertasten
Update-Service

1.2 Systemanforderungen und Programmstart

Der ARTIKEL-Finder läuft auf jedem Amiga unter Kickstart/Workbench 1.2/1.3/2.0/3.0. Der volle Leistungsumfang und das optimale Layout werden allerdings nur dann erreicht, wenn das Programm ab OS 2.0 läuft.

Für einen reibungslosen Programmbetrieb werden 1 MByte Arbeitsspeicher und ein Laufwerk benötigt, empfohlen wird ein zweites Laufwerk oder eine Festplatte.

Um den ARTIKEL-Finder auf einem anderen Laufwerk zu installieren, kopieren Sie entweder alle Dateien von der Diskette ARTIKELFinder_PD auf das von Ihnen gewünschte Laufwerk, oder Sie starten das Installationsprogramm install-AFinder von der Workbench aus, das sich ebenfalls auf dieser Diskette befindet.

Wenn Sie diese Demoversion des ARTIKEL-Finders nicht auf Diskette erhalten und Sie das Installationsprogramm verwenden wollen, müssen Sie alle Daten zuvor auf eine Diskette mit dem Namen ARTIKELFinder_PD kopieren.

Der ARTIKEL-Finder kann entweder von der Workbench durch Doppelklick auf das ARTIKEL-Finder-Icon gestartet werden oder aber vom CLI aus. Der Start vom CLI aus geschieht folgendermaßen:

```
cd artikelfinder_pd:
run artikel-finder_pd
```

1.3 Wozu dient das Programm, was leistet es?

Der ARTIKEL-Finder ist ein intelligentes Suchprogramm zum Auffinden von Artikeln aus bestimmten Magazinen und stellt somit ein rechnergestütztes Inhaltsverzeichnis dar.

Aufgenommen sind nicht nur Standortangaben von mehrseitigen Berichten und Tests, sondern auch von Tips und Tricks und nur wenige Zeilen umfassenden aktuellen Notizen und Produktneuheiten. Genaue Angaben über den jeweils geladenen Datenbestand, finden sich unter dem Menüpunkt INFO/AUTOR im Programm.

Weshalb intelligent?

Das Programm bietet die Möglichkeit, Artikel nicht nur sequentiell nach bestimmten Wort-Mustern zu durchsuchen, sondern auch gezielt zu bestimmten Themen durch Angabe von Schlagworten auszuwählen. Dies hat den Vorteil, daß man einen Artikel auch dann bekommt, wenn der Suchbegriff nicht in der Artikelüberschrift vorkommt. Die Artikel sind durch bis zu drei Schlagworte thematisch klassifiziert worden. Alle Schlagworte sind in eine mehrstufige, hierarchisch aufgebaute Systematik eingebunden, welche zu einem bestimmten Schlagwort das jeweilige Umfeld, sprich: den übergeordneten Begriff und mögliche untergeordnete Begriffe liefert. Dies gestattet dem Benutzer, aus dem "Baum" von Schlagworten zum Thema AMIGA-Computer, bestimmte "Äste" anhand eines Deskriptors (Schlagwortes) auszuwählen und alle Artikel zu diesem und allen untergeordneten Themen zu bekommen.

Bsp.: Der Deskriptor Drucker ist in der Hierarchie folgendermaßen eingeordnet:

```
nächst höherer
Oberbegriff    -->  Peripheriegeräte

Oberbegriff    -->      Ausgabegeräte
Deskriptor     -->      Drucker
Unterbegriffe  -->      Druckertreiber
                                   Druckprogramm
                                   Hardcopy
                                   Spooler
                                   Laserdrucker
```

```

                                LED-Drucker
                                Nadeldrucker
                                9 Nadeln
                                18 Nadeln
                                24 Nadeln
                                48 Nadeln
                                Thermodrucker
                                .
Deskriptor auf                  .
gleicher Stufe -->             Monitor
                                .
                                .
                                Eingabegeräte

```

Durch die Angabe des Deskriptors Drucker kann man sich alle Artikel hierzu heraussuchen lassen. Als Ergebnis bekommt man zuerst alle allgemeinen Artikel zum Thema Drucker, danach Artikel zum Thema Laserdrucker und so weiter.

Insgesamt sind alle Artikel durch mehr als 250 Deskriptoren thematisch eingeordnet worden, sodaß man aus der Fülle von Artikeln die passenden gezielt auswählen kann.

Ergänzt werden die Deskriptoren durch sog. Nichtdeskriptoren. Dabei handelt es sich z.B. um Alternativbegriffe oder anderssprachige Bezeichnungen von Fachbegriffen, sodaß auch derjenige, der nicht so umfassend informiert ist, möglichst oft ein in der Systematik vorhandenes Schlagwort erhält.

```

Bsp.:  >Matrixdrucker<  ==>  >Nadeldrucker<
        >Harddisk<      ==>  >Festplatte<

```

1.4 Welche Informationen liefert das Programm?

- Die einzelnen Datensätze enthalten zum einen den Artikelnamen und als Standortangabe das jeweilige Heft, d.h. den Namen des Magazins, Ausgabe und Seite des Artikels.
Um den Informationsgehalt zu erhöhen, wurde größtenteils nicht die Artikelüberschrift aus dem Magazin übernommen, sondern ein Artikelname gewählt, der mehr Aufschluß über den Inhalt des Artikels liefert.
- In einem weiteren Feld sind zusätzliche Beschreibungen zu den Artikeln vorhanden, in denen z.B. genauere Beschreibungen zu der Art des Artikels, Angaben über Kursteile etc. zu finden sind.
- In dem Feld Hinweise stehen Angaben zu Fehlerkorrekturen (sog. Bugs), Noten von Tests, Querverweise auf ältere Tests, Notizen, oder z.B. auch die bei Listings verwendete Programmiersprache.
- Desweiteren wird angegeben, unter welcher Rubrik der jeweilige Artikel eingeordnet ist, also ob es sich um ein Listing, einen Test, einen Tip usw. handelt.
Bei der SCHLAGWORTSUCHE können diese Rubriken als Auswahlkriterium mit angegeben werden, sodaß man sich z.B. nur Tests zum

Thema Nadeldrucker heraussuchen lassen kann.

- Darüberhinaus wird angegeben, auf welchen Rechnertyp sich der Artikel bezieht, z.b. Amiga 500, Amiga 2500 etc.
- Als Hinweis für die thematische Einordnung der Artikel werden die vergebenen Schlagworte angezeigt.
- Schließlich wird noch angegeben, ob es in dem Artikel um ein Hardware- oder Software-Thema geht.
Auch dieses Feld kann bei der SCHLAGWORTSUCHE als Auswahlkriterium mit angegeben werden!

1.5 Das Programm im Einzelnen

Mit Hilfe der Gadgets, die in der Hauptmaske am unteren Bildrand angebracht sind, können die Artikel in Abhängigkeit von dem gewählten Index bzw. der aktivierten Suchfunktion durchgeblättert werden.

Die meisten dieser Gadgets sind mit den Tasten eines Cassetten- oder Videorecorders vergleichbar. Die Gadgets /\ und \/ sind nur bei der SCHLAGWORTSUCHE oder beim SCHLAGWORTINDEX aktivierbar und springen zum vorherigen, bzw. nächsten Schlagwort.

Ist die SCHLAGWORTSUCHE aktiviert, wird der Datenbestand anhand der Schlagwort-Hierarchie durchgeblättert, ist ein Index gewählt, alphabetisch anhand des jeweiligen Index-Feldes.

Bevor die Gadgets der Bedienerleiste und die meisten Menüpunkte angewählt werden können, muß jedoch eine Datenbestandsdatei geladen werden.

Unter dem Menüpunkt INFO finden sich einige nützliche Angaben, wie etwa die Versionsnummer oder der aktuelle Datenbestand und einiges mehr.

Der Menüpunkt DATEI erlaubt das Öffnen und Schließen von Datenbestandsdateien.

Hinweis: In der Demo-Version des ARTIKEL-Finders ist diese Funktion nicht voll funktionsfähig. Es wird immer versucht, die auf der Demo-Diskette vorhandene Datenbestandsdatei zu laden!

Unter dem Menüpunkt AUFLISTEN finden sich Funktionen, mit denen der Artikelbestand nach bestimmten Kriterien aufgelistet werden kann. Außerdem können alle verwendeten Schlagworte in alphabetischer und hierarchischer Reihenfolge, der bei aktiver SCHLAGWORTSUCHE aktuelle Hierarchie-Ast, sowie die verwendeten Rubriken angezeigt werden.

Unter dem Menüpunkt SUCHEN finden sich Funktionen, mit denen einzelne Artikel gezielt gesucht werden können.

Die ersten drei Funktionen stellen eine sequentielle Mustersuche dar, d.h., sie führen eine Suche nach bestimmten Suchbegriffen in bestimmten Feldern durch. Die Felder, in denen gesucht wird, werden durch einen Hinweiszeiger links neben den jew. Feldern gekennzeichnet.

Läuft das Programm ab OS 2.0, können zur weiteren Einschränkung des Suchbegriffes bei der Mustersuche die Jokerzeichen #? verwendet und die Unterscheidung von Groß-/Kleinschreibung eingestellt werden.

Die beiden Funktionen der SCHLAGWORTSUCHE durchsuchen den Datenbestand nicht sequentiell, sondern anhand der vergebenen Schlagworte. Die Reihenfolge der gefundenen und angezeigten Artikel entspricht der Reihenfolge der Schlagworte in der Systematik.

Durch Eingabe des Schlagwortes Computer (Dies ist der oberste Begriff in der Systematik), oder Anwahl des Menüpunktes AUFLISTEN/ALLE SCHLAGWORTE - HIERARCHISCH, kann die gesamte Hierarchie mit Hilfe eines Rollbalkens angesehen werden.

Mit den Gadgets der Bedienerleiste können danach alle Artikel des ausgewählten Hierarchie-Astes angezeigt werden.

Auch bei dieser Suchfunktion weist ein Hinweiszeiger, hier neben dem Feld Schlagwort, auf die aktivierte Funktion hin.

Bei der Funktion SCHLAGWORTSUCHE/BESTIMMTE ARTIKEL, ist zusätzlich die Angabe von Rubriken und die Angabe von Software/Hardware-Themen zur Einschränkung der Artikel möglich.

Die Funktion RUBRIKSUCHE zeigt den ersten Artikel der angegebenen Rubrik an.

Jede der Suchfunktionen kann durch den Menüpunkt SUCHFUNKTION BEENDEN abgebrochen werden, worauf zur indexorientierten Reihenfolge zurückgekehrt wird.

Unter dem Menüpunkt EINSTELLUNGEN können diverse Einstellungen durchgeführt werden.

Hier kann zuerst der aktuelle Index gewählt werden, der immer dann berücksichtigt wird, wenn keine der Suchfunktionen aktiv ist, sowie die aktuelle Suchfunktion abgebrochen werden.

Danach kann eine ANZEIGEVERZÖGERUNG für die |>>|, |<<|-Funktionen eingegeben werden.

Ist der Menüpunkt EIGENER SCREEN durch ein Häkchen gekennzeichnet, wird nach dem Sichern der Einstellungen und erneutem Starten des Programms ohne Nachfrage ein eigener Screen geöffnet.

Bei EINSTELLUNGEN STARTPFAD/STARTDATEI kann in einem Filerequester ein Pfad zu dem Verzeichnis ausgewählt werden, in dem das Programm nach einem Neustart zuerst nach einer Datenbestandsdatei suchen soll. Wird zusätzlich ein Dateiname ausgewählt, wird außerdem versucht, diese Datei zu laden (Autoload-Funktion).

DRUCKAUSGABE schaltet den Drucker global für alle Masken-Ausgaben ein, sofern der Drucker betriebsbereit ist. DATENSATZ DRUCKEN versucht, den aktuellen Datensatz auszudrucken.

DRUCKOPTIONEN ermöglicht die Angabe der maximalen Anzahl von Zeilen, die auf einer Seite gedruckt werden soll. Wird der ARTIKEL-Finder ab OS 2.0 betrieben, kann die Druckausgabe wahlweise entweder in Maskenform oder auch in Listenform erfolgen. Zu diesem Zweck kann in dem Requester zusätzlich zu der Angabe der ZEILEN PRO SEITE, der entsprechende Radio-Button für die gewünschte Ausgaben-Art angewählt werden.

Alle Einstellungen können durch EINSTELLUNGEN - SICHERN abgespeichert werden, sodaß sie nach einem Programmneustart automatisch gesetzt werden.

1.6 Systematik der Schlagworte

Die hierarchische Einordnung der Schlagworte ist nicht als strenge Definition von Begriffen mit genauerer Aufgliederung aufzufassen, sondern vielmehr als Zusammenfassung von thematisch zusammengehörenden Fachbegriffen.

So findet man unter dem Deskriptor Drucker zum einen die verschiedenen Druckertypen, wie Nadeldrucker, Laserdrucker etc., aber auch Begriffe wie Druckprogramm oder Druckertreiber.

Die Begriffe, und damit auch die Artikel, sind also immer dort eingeordnet, wo sie aufgrund ihres thematischen Bezuges am ehesten zu finden sind.

Da die Begriffe nicht immer ausschließlich an einer Stelle hundertprozentig richtig stehen, sind bis zu drei Schlagworte pro Artikel vergeben worden, die aber immer unterschiedlichen Deskriptor-Ästen angehören.

So findet man also Artikel mit den Schlagworten Grafikkarte und Erweiterung, nicht aber einen Artikel mit den Schlagworten Grafik, Video, Genlock.

Hat ein Schlagwort, welches in der Hierarchie vorkommt, weitere Unterpunkte, so behandeln die Artikel, die mit diesem Schlagwort belegt sind, in der Regel allgemein gehaltene Themen, befassen sich mit mehr als zwei untergeordneten Themen oder sind auch in anderen Deskriptor-Ästen zu finden.

Bsp.: Unter dem Schlagwort Drucker werden alle Artikel geführt, die sich allgemein mit dem Drucker auseinandersetzen, z.B. Grundlagenartikel oder Übersichten über verschiedene Druckertypen.

Handelt es sich bei einem Artikel um einen Test eines 24-Nadel-Druckers, steht dieser Artikel unter dem Schlagwort 24 Nadeln. Er wird aber auch bei der Eingabe des Schlagwortes Nadeldrucker oder Drucker bei der Schlagwortsuche gefunden.

In der Systematik sind sogenannte Polyhierarchien vermieden worden. Das heißt, jeder Begriff taucht in der Hierarchie nur einmal auf.

Begriffe, die theoretisch mehrmals auftauchen müßten, sind sprachlich eindeutig gemacht worden.

So gibt es die Begriffe Grafikdigitizer und Sounddigitizer. Wird der Begriff Digitizer bei der SCHLAGWORTSUCHE eingegeben, bekommt man einen Hinweis, sich zwischen Grafik- oder Sounddigitizer zu entscheiden.

Der Begriff Digitizer stellt einen Nichtdeskriptor dar.

Hierarchische Schlagwortaufstellung

Alphabetische Schlagwortaufstellung

1.7 Hierarchische Schlagwortaufstellung

```
Computer
  Allgemeines
    Ausstellung
    Club
    Cracker
    Hacker
    Konferenz
    Kurioses
    Magazin
    Messe
    Recht
    Virus
  Anwendung
    Astrologie
    Astronomie
    Biorhythmus
    Business-Software
      Buchhaltung
      Dateiverwaltung
      Fakturierung
      Kalkulation
      Textverarbeitung
    Demo
    DÜ
      DFÜ
        Akustikkoppler
        Btx
          Telesoftware
        Datex-P
        ISDN
        Mailbox
        Modem
        Telefax
        Terminalsoftware
        Videotext
      Netzwerk
      Transfer
    DTP
    Elektronik
    Emulator
    Expertensystem
```

- KI
- Lernsoftware
 - Fremdsprache
- Mathematik
- Multimedia
 - Präsentation
- Simulation
- Steuer
- Steuerung
- Utility
 - Codierung
 - Editor
 - Kalender
 - Kopierschutz
 - Schrifterkennung
 - Übersetzung
 - Uhr
- Betriebssystem
 - Amiga-OS
 - CLI
 - Shell
 - Device
 - Font
 - Handler
 - Interrupt
 - Kickstart
 - Amiga-DOS
 - Exec
 - Guru
 - Multitasking
 - Graphics
 - Intuition
 - Gadget
 - Icon
 - Mauszeiger
 - Menü
 - Requester
 - Alert
 - Screen
 - Window
 - Library
 - Workbench
 - CP/M
 - Minix
 - MS-DOS
 - OS/2
 - OS/9
 - TOS
 - UNIX
- Erweiterung
 - Cartridge
 - DA/AD-Wandler
 - Freezer
 - I/O-Karte
 - Modulator
 - Oszilloskop
 - PC-Karte

- AT-Karte
- XT-Karte
- Roboter
- Sidecar
- Tower
- Voltmeter
- Grafik
 - Animation
 - Bild
 - Bildbearbeitung
 - Bob
 - Brush
 - CAD
 - Fraktal
 - Grafikdigitizer
 - Grafikkarte
 - IFF-Grafik
 - Malsoftware
 - Ray-Tracing
 - Slideshow
 - Sprite
 - Textausgabe
 - Video
 - Desktop Video
 - Genlock
 - Splitter
 - Zeichenprogramm
- PD
 - Freeware
 - Shareware
- Peripheriegerät
 - Ausgabegerät
 - Drucker
 - Druckertreiber
 - Druckprogramm
 - Hardcopy
 - Spooler
 - Laserdrucker
 - LED-Drucker
 - Nadeldrucker
 - 9 Nadeln
 - 18 Nadeln
 - 24 Nadeln
 - 48 Nadeln
 - Postscript
 - Thermodrucker
 - Tintenstrahldrucker
 - Typenraddrucker
 - Monitor
 - Monochrom-Monitor
 - Multifrequenz-Monitor
 - VGA-Monitor
 - Plotter
 - Eingabegerät
 - Grafiktablett
 - Joystick
 - Lichtgriffel

- Lichtpistole
- Maus
- Paddle
- Scanner
- Tastatur
- Trackball
- Programmiersprache
 - APL
 - Assembler
 - Basic
 - C
 - Cluster
 - Comal
 - Compiler
 - Debugger
 - Disassembler
 - Forth
 - Fortran
 - Interpreter
 - Lisp
 - Logo
 - Modula-2
 - Oberon
 - Pascal
 - Prolog
 - Rexx
 - ARexx
- Sound
 - IFF-Sound
 - Musik
 - MIDI
 - Sounddigitizer
 - Soundfilter
 - Sprachausgabe
 - Synthesizer
- Speicher
 - EPROM
 - Massenspeicher
 - Controller
 - AT-Bus-Controller
 - OMTI-Controller
 - SCSI-Controller
 - Diskette
 - Diskettenlaufwerk
 - 3.5"
 - 5.25"
 - Festplatte
 - Kopieren
 - Backup
 - Optical Disk
 - CD-ROM
 - Packer
 - Streamer
 - Wechselplatte
 - RAM
 - RAM-Erweiterung
 - RAM-Disk

- ROM
- Spiel
 - Action
 - Ballerspiel
 - Reaktion
 - Adventure
 - Rollenspiel
 - Brettspiel
 - Denkspiel
 - Kartenspiel
 - Puzzle
 - Ratespiel
 - Schach
 - Strategie
 - Handel
 - Flugsimulation
 - Geschicklichkeit
 - Glücksspiel
 - Sport
 - Würfelspiel
- Zentraleinheit
 - Laptop
 - Notebook
 - Prozessor
 - Agnus
 - Blitter
 - Copper
 - Prozessorkarte
 - 68020-Karte
 - 68030-Karte
 - 68040-Karte
 - Transputer
 - Schnittstelle
 - Expansionsport
 - Game-Port
 - Parallel-Port
 - Centronics
 - IEC
 - Seriell-Port
 - Stromversorgung
 - Workstation
- Zubehör
 - Etikett
 - Farbband
 - Gehäuse
 - Interface
 - Kabel

1.8 Alphabetische Schlagwortaufstellung

Schlagwort	Oberbegriff
18 Nadeln	Nadeldrucker
24 Nadeln	Nadeldrucker
3.5"	Diskettenlaufwerk

48 Nadeln	Nadeldrucker
5.25"	Diskettenlaufwerk
68020-Karte	Prozessorkarte
68030-Karte	Prozessorkarte
68040-Karte	Prozessorkarte
Nadeln	Nadeldrucker
Action	Spiel
Adventure	Spiel
Agnus	Prozessor
Akustikkoppler	DFÜ
Alert	Requester
Allgemeines	Computer
Amiga-DOS	Kickstart
Amiga-OS	Betriebssystem
Animation	Grafik
Anwendung	Computer
APL	Programmiersprache
ARexx	Rexx
Assembler	Programmiersprache
Astrologie	Anwendung
Astronomie	Anwendung
AT-Bus-Controller	Controller
AT-Karte	PC-Karte
Ausgabegerät	Peripheriegerät
Ausstellung	Allgemeines
Backup	Kopieren
Ballerspiel	Action
Basic	Programmiersprache
Betriebssystem	Computer
Bild	Grafik
Bildbearbeitung	Grafik
Biorhythmus	Anwendung
Blitter	Prozessor
Bob	Grafik
Brettspiel	Spiel
Brush	Grafik
Btx	DFÜ
Buchhaltung	Business-Software
Business-Software	Anwendung
C	Programmiersprache
CAD	Grafik
Cartridge	Erweiterung
CD-ROM	Optical Disk
Centronics	Parallel-Port
CLI	Amiga-OS
Club	Allgemeines
Cluster	Programmiersprache
Codierung	Utility
Comal	Programmiersprache
Compiler	Programmiersprache
Computer	
Controller	Massenspeicher
Copper	Prozessor
CP/M	Betriebssystem
Cracker	Allgemeines
DA/AD-Wandler	Erweiterung
Dateiverwaltung	Business-Software

Datex-P	DFÜ
Debugger	Programmiersprache
Demo	Anwendung
Denkspiel	Spiel
Desktop Video	Video
Device	Amiga-OS
DFÜ	DÜ
Disassembler	Programmiersprache
Diskette	Massenspeicher
Diskettenlaufwerk	Massenspeicher
Drucker	Ausgabegerät
Druckertreiber	Drucker
Druckprogramm	Drucker
DTP	Anwendung
DÜ	Anwendung
Editor	Utility
Eingabegerät	Peripheriegerät
Elektronik	Anwendung
Emulator	Anwendung
EPROM	Speicher
Erweiterung	Computer
Etikett	Zubehör
Exec	Kickstart
Expansionsport	Schnittstelle
Expertensystem	Anwendung
Fakturierung	Business-Software
Farbband	Zubehör
Festplatte	Massenspeicher
Flugsimulation	Spiel
Font	Amiga-OS
Forth	Programmiersprache
Fortran	Programmiersprache
Fraktal	Grafik
Freeware	PD
Freezer	Erweiterung
Fremdsprache	Lernsoftware
Gadget	Intuition
Game-Port	Schnittstelle
Gehäuse	Zubehör
Genlock	Video
Geschicklichkeit	Spiel
Glücksspiel	Spiel
Grafik	Computer
Grafikdigitizer	Grafik
Grafikkarte	Grafik
Grafiktablett	Eingabegerät
Graphics	Kickstart
Guru	Exec
Hacker	Allgemeines
Handel	Strategie
Handler	Amiga-OS
Hardcopy	Druckprogramm
I/O-Karte	Erweiterung
Icon	Intuition
IEC	Parallel-Port
IFF-Grafik	Grafik
IFF-Sound	Sound

Interface	Zubehör
Interpreter	Programmiersprache
Interrupt	Amiga-OS
Intuition	Kickstart
ISDN	DFÜ
Joystick	Eingabegerät
Kabel	Zubehör
Kalender	Utility
Kalkulation	Business-Software
Kartenspiel	Denkspiel
KI	Anwendung
Kickstart	Amiga-OS
Konferenz	Allgemeines
Kopieren	Massenspeicher
Kopierschutz	Utility
Kurioses	Allgemeines
Laptop	Zentraleinheit
Laserdrucker	Drucker
LED-Drucker	Drucker
Lernsoftware	Anwendung
Library	Amiga-OS
Lichtgriffel	Eingabegerät
Lichtpistole	Eingabegerät
Lisp	Programmiersprache
Logo	Programmiersprache
Magazin	Allgemeines
Mailbox	DFÜ
Malsoftware	Grafik
Massenspeicher	Speicher
Mathematik	Anwendung
Maus	Eingabegerät
Mauszeiger	Intuition
Menü	Intuition
Messe	Allgemeines
MIDI	Musik
Minix	Betriebssystem
Modem	DFÜ
Modula-2	Programmiersprache
Modulator	Erweiterung
Monitor	Ausgabegerät
Monochrom-Monitor	Monitor
MS-DOS	Betriebssystem
Multifrequenz-Monitor	Monitor
Multimedia	Anwendung
Multitasking	Exec
Musik	Sound
Nadeldrucker	Drucker
Netzwerk	DÜ
Notebook	Zentraleinheit
Oberon	Programmiersprache
OMTI-Controller	Controller
Optical Disk	Massenspeicher
OS/2	Betriebssystem
OS/9	Betriebssystem
Oszilloskop	Erweiterung
Packer	Massenspeicher
Paddle	Eingabegerät

Parallel-Port	Schnittstelle
Pascal	Programmiersprache
PC-Karte	Erweiterung
PD	Computer
Peripheriegerät	Computer
Plotter	Ausgabegerät
Postscript	Drucker
Präsentation	Multimedia
Programmiersprache	Computer
Prolog	Programmiersprache
Prozessor	Zentraleinheit
Prozessorkarte	Prozessor
Puzzle	Denkspiel
RAM	Speicher
RAM-Disk	RAM
RAM-Erweiterung	RAM
Ratespiel	Denkspiel
Ray-Tracing	Grafik
Reaktion	Action
Recht	Allgemeines
Requester	Intuition
Rexx	Programmiersprache
Roboter	Erweiterung
Rollenspiel	Adventure
ROM	Speicher
Scanner	Eingabegerät
Schach	Denkspiel
Schnittstelle	Zentraleinheit
Schrifterkennung	Utility
Screen	Intuition
SCSI-Controller	Controller
Seriell-Port	Schnittstelle
Shareware	PD
Shell	CLI
Sidecar	Erweiterung
Simulation	Anwendung
Slideshow	Grafik
Sound	Computer
Sounddigitizer	Sound
Soundfilter	Sound
Speicher	Computer
Spiel	Computer
Splitter	Video
Spooler	Druckprogramm
Sport	Spiel
Sprachausgabe	Sound
Sprite	Grafik
Steuer	Anwendung
Steuerung	Anwendung
Strategie	Denkspiel
Streamer	Massenspeicher
Stromversorgung	Zentraleinheit
Synthesizer	Sound
Tastatur	Eingabegerät
Telefax	DFÜ
Telesoftware	Btx
Terminalsoftware	DFÜ

Textausgabe	Grafik
Textverarbeitung	Business-Software
Thermodrucker	Drucker
Tintenstrahldrucker	Drucker
TOS	Betriebssystem
Tower	Erweiterung
Trackball	Eingabegerät
Transfer	DÜ
Transputer	Prozessor
Typenraddrucker	Drucker
Übersetzung	Utility
Uhr	Utility
UNIX	Betriebssystem
Utility	Anwendung
VGA-Monitor	Monitor
Video	Grafik
Videotext	DFÜ
Virus	Allgemeines
Voltmeter	Erweiterung
Wechselplatte	Massenspeicher
Window	Intuition
Workbench	Amiga-OS
Workstation	Zentraleinheit
Würfelspiel	Spiel
XT-Karte	PC-Karte
Zeichenprogramm	Grafik
Zentraleinheit	Computer
Zubehör	Computer

1.9 Die Rubriken

Bei der Einordnung der Artikel wurden folgende Rubriken verwendet:

Anleitung	Notiz
Bauanleitung	Projekt
Bericht	Test
Buch	Tips & Tricks
Grundlagen	Übersicht
Kurs	Workshop
Listing	

Bei der Vergabe der Rubriken wurde nicht streng nach der Bezeichnung im Magazin verfahren, sondern individuell die Rubrik nach der Wichtigkeit des Artikels zugeordnet.

Anleitung	-	Umfaßt alle Anleitungen
Bauanleitung	-	Umfaßt alle Artikel, die den Einsatz des Lötkolbens erforderlich machen, auch Tips & Tricks mit Schaltplänen etc.
Bericht	-	Umfaßt alle Artikel, die sich ausführlich mit einem Thema auseinandersetzen und nicht unter eine andere Rubrik fallen. Dies sind z.B. Messeberichte, ausführliche Produktvorstellungen ohne Testnote oder Hintergrundberichte.

Buch	-	Umfaßt Buchbesprechungen
Grundlagen	-	Umfaßt alle Grundlagen-Artikel
Kurs	-	Umfaßt alle Kurse
Listing	-	Umfaßt alle Listings zum Abtippen, teilweise auch Tips & Tricks
Notiz	-	Umfaßt alle Artikel, die sich nur über wenige Zeilen erstrecken. Dies sind z.B. aktuelle Kurzvorstellungen von Produkten und sonstige Kurzmeldungen
Projekt	-	Umfaßt Aktionen, die sich über mehrere Hefte erstrecken
Test	-	Umfaßt alle Testberichte mit Noten, teilweise auch Berichte mit Testcharakter
Tips & Tricks	-	Umfaßt alle Tips & Tricks
Übersicht	-	Umfaßt alle Soft-/Hardware-Übersichten, wie Produkt-Übersichten, Befehls-Übersichten, Inhaltsverzeichnisse etc.
Workshop	-	Artikel, die z.B. Arbeitshilfen zum Umgang mit bestimmten Programmen geben

Da der ARTIKEL-Finder für verschiedene Magazine konzipiert ist, kann es vorkommen, daß zu bestimmten Schlagworten oder Rubriken keine Artikel existieren.

Damit man sich an einen festen Begriffsstamm gewöhnen kann, sind diese Schlagworte in der Hierarchie, bzw. die Rubriken in dem Programm belassen worden.

1.10 Update-Service

Der Datenbestand wird laufend durch aktuelle Hefte ergänzt, sodaß in regelmäßigen Abständen erweiterte und überarbeitete Datenbestände erscheinen werden. Außerdem wird das Abfrageprogramm weiterentwickelt, wofür ebenfalls Updates erscheinen werden. Registrierte Besitzer der Komplettversion des ARTIKEL-Finders werden jeweils zu gegebener Zeit benachrichtigt und erhalten diese Updates gegen eine geringe Gebühr und einen frankierten, selbst-adressierten Rückumschlag.

Die Komplettversion des ARTIKEL-Finders, inkl. ausführlicher Anleitung, ist zu beziehen bei:

Falke & Bierei GbR
Software-Entwicklung und -Vertrieb
Germaniapromenade 24, D-12347 Berlin
Tel.: +49 30 6251063, Fax: +49 30 6254092

Der Versand erfolgt per Nachnahme oder Vorkasse.

1.11 Shortcuts und Sondertasten

Die meisten Funktionen sind nicht nur durch Anwählen der Menüpunkte oder der Gadgets der Bedienerleiste mit dem Mauszeiger zu aktivieren, sondern auch durch Tastatur-Kommandos, sogenannte Shortcuts. Diese erhält man entweder durch gleichzeitiges Drücken der rechten AMIGA-Taste <A> und einer weiteren Taste oder durch die angegebene(n) Taste(n) .

<A>+Q	Programm beenden
<A>+O	Datenbestandsdatei öffnen
<A>+H	Auflisten nach Heften
<A>+I	Auflisten nach Schlagworten
<A>+J	Auflisten nach Rubriken
<A>+Z	Auflisten aktuelle Hierarchie
<A>+A	Artikelsuche
<A>+K	Komfortsuche
<A>+M	Mehrfachsuche
<A>+S	Schlagwortsuche
<A>+T	Schlagwortsuche mit Auswahl-Optionen
<A>+R	Rubriksuche
<A>+C	Suchfunktion beenden
<Help>	Aktuellen Datensatz anzeigen
<Crsr>-rechts	Vorwärts blättern
<Crsr>-links	Rückwärts blättern
<R-Alt>+<Crsr>-rechts	Schnell vorwärts blättern
<R-Alt>+<Crsr>-links	Schnell rückwärts blättern
<Crsr>-hoch	Vorheriges Schlagwort
<Crsr>-runter	Nächstes Schlagwort
<R-Alt>+<Crsr>-hoch	Dateianfang
<R-Alt>+<Crsr>-runter	Dateiende
<Space>	Pausentaste für 'Schnell blättern'
<A>+X	Schlagwort-/Rubrikindex
<Ctrl>+C	Stoptaste, bricht schnellen Vorlauf/Rücklauf ab
<Esc>	Requester/Listvorgänge abbrechen
<L-Amiga>+V	Positive Requester-Beantwortung
<L-Amiga>+B	Negative Requester-Beantwortung
<A>+P	Aktuellen Datensatz drucken