

ACash

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ACash		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 2, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ACash	1
1.1	Inhalt	1
1.2	autoren	2
1.3	Hauptfenster	2
1.4	GUI-Einstellungen	4
1.5	Projektrequester	5
1.6	Konten-Editor	5
1.7	Klassen-Editor	5
1.8	Buchungs-Editor	6
1.9	Empfänger-Editor	6
1.10	Auswahlfenster	7
1.11	Pattern-Editor	7
1.12	Auswahlfenster II	8
1.13	Bericht-Einstellungen	8
1.14	Generelle-Einstellungen	9
1.15	ARexx-Einstellungen	10
1.16	Drucker-Einstellungen	10
1.17	Taschenrechner	11
1.18	Suchfenster	11
1.19	Buchungszeilen-Editor	12
1.20	Regelmäßige Zahlungen	12
1.21	Betrag/Datum-Editor	13
1.22	Buchungsmakros	13
1.23	Kreditrechner	14
1.24	Passwortrequester	14
1.25	Kredit-Editor	15
1.26	Zinsrechner	15
1.27	Stringabfragerequester	16
1.28	Berichtfenster	16
1.29	Grafikmodulauswahlfenster	17

1.30 Konto	17
1.31 Kontenauswahl	17
1.32 Pattern	17
1.33 Patternauswahl	17
1.34 Saldo	18
1.35 Buchungsliste	18
1.36 Neue Buchung	18
1.37 Buchung ändern	18
1.38 Buchung löschen	18
1.39 Drucken	18
1.40 Drucke Liste	18
1.41 Buchen	19
1.42 Flowchart	19
1.43 Projekt	19
1.44 Über...	19
1.45 Neu...	19
1.46 Öffnen...	19
1.47 Speichern unter...	19
1.48 Backup	20
1.49 Drucken	20
1.50 Buchungen	20
1.51 Konto	20
1.52 Kassabuch	20
1.53 Import	20
1.54 Empfänger	21
1.55 Klassen	21
1.56 Buchungsmakros	21
1.57 Exportieren	21
1.58 Empfänger	21
1.59 Klassen	21
1.60 Buchungsmakros	21
1.61 Iconify	22
1.62 Beenden	22
1.63 Editieren	22
1.64 Ausschneiden	22
1.65 Kopieren	22
1.66 Einfügen	22
1.67 Suchen	22
1.68 Suche fortsetzen	23

1.69 Operationen	23
1.70 Konten	23
1.71 Empfänger	23
1.72 Klassen	23
1.73 Projekt	23
1.74 Buchungsmakros	23
1.75 Regelmäßige Zahlungen	24
1.76 Kredite	24
1.77 Buchen	24
1.78 Buchungen	24
1.79 Neue Buchung	24
1.80 Buchung ändern	24
1.81 Buchung löschen	25
1.82 Sortiermodus	25
1.83 Roh	25
1.84 Datum	25
1.85 Betrag	25
1.86 Empfänger	25
1.87 Klasse	25
1.88 Text	25
1.89 Alle selektieren	26
1.90 Alle deselektieren	26
1.91 Berichte	26
1.92 Buchungen	26
1.93 Empfänger	26
1.94 Einnahmen & Ausgaben	26
1.95 USt	26
1.96 Besitz	27
1.97 Budget	27
1.98 Datei generieren	27
1.99 Einstellungen	27
1.100Generell	27
1.101GUI	27
1.102Berichte	27
1.103ARexx	27
1.104Drucker	28
1.105Einstellungen laden	28
1.106Einstellungen speichern	28
1.107Einstellungen speichern unter	28

1.108Tools	28
1.109Taschenrechner	28
1.110Kreditrechner	28
1.111Zinsrechner	29
1.112ARexx	29
1.113Kommando 1	29
1.114Kommando 2	29
1.115Kommando 3	29
1.116Kommando 4	29
1.117Kommando 5	29
1.118Kommando 6	29
1.119Kommando 7	30
1.120Kommando 8	30
1.121Kommando 9	30
1.122Kommando 10	30
1.123Mainscreen	30
1.124Mainscreen Auswahl	30
1.125Statistikscreen	30
1.126Statistikscreen Auswahl	30
1.1272.Scr	31
1.128Pubscr	31
1.129Screentitel	31
1.130Screenfont	31
1.131Screenfont Auswahl	31
1.132Textfont	31
1.133Textfont Auswahl	32
1.134Listenfont	32
1.135Listenfont Auswahl	32
1.136Hotkey	32
1.137Farben	32
1.138R	32
1.139G	32
1.140B	32
1.141WBPalette holen	33
1.142Default Palette	33
1.143Speichern	33
1.144Benutzen	33
1.145Abbruch	33
1.146Projekt	33

1.147Speichern	33
1.148Benutzen	33
1.149Abbruch	34
1.150Projekt	34
1.151Name	34
1.152Straße	34
1.153PLZ	34
1.154Stadt	34
1.155Tel	34
1.156Fax	34
1.157Passwort	34
1.158Passwort benutzen	35
1.159OK	35
1.160Abbruch	35
1.161Projekt	35
1.162Ok	35
1.163Abbruch	35
1.164Kontenliste	35
1.165Neu	35
1.166Löschen	35
1.167Ändern	36
1.168Speichern	36
1.169Nr	36
1.170Name	36
1.171Saldo	36
1.172min. Saldo	36
1.173min. Saldo prüfen	36
1.174Bankleitzahl	36
1.175Kontonr	36
1.176Bemerkung	37
1.177Verlassen	37
1.178Projekt	37
1.179Verlassen	37
1.180Klassenliste	37
1.181Subklassenliste	37
1.182Neue Klasse	37
1.183Klasse löschen	37
1.184Klasse ändern	37
1.185Klasse drucken	38

1.186	Neue Subklasse	38
1.187	Subklasse löschen	38
1.188	Subklasse ändern	38
1.189	Subklasse drucken	38
1.190	Name	38
1.191	USt	38
1.192	Type	38
1.193	Nr	38
1.194	Verlassen	39
1.195	Projekt	39
1.196	Verlassen	39
1.197	Datum Tag	39
1.198	Datum Monat	39
1.199	Datum Jahr	39
1.200	Betrag	39
1.201	Überweisung	39
1.202	Text	39
1.203	Klasse	40
1.204	Klassenauswahl	40
1.205	Subklasse	40
1.206	Subklassenauswahl	40
1.207	Empfänger	40
1.208	Empfängerauswahl	40
1.209	Konto	40
1.210	Kontenauswahl	40
1.211	Ok	40
1.212	Abbruch	41
1.213	Projekt	41
1.214	Ok	41
1.215	Abbruch	41
1.216	Empfängerliste	41
1.217	Neuer Empfänger	41
1.218	Empfänger ändern	41
1.219	Empfänger löschen	41
1.220	Empfänger speichern	41
1.221	Nummer	42
1.222	Titel	42
1.223	Vorname	42
1.224	Name	42

1.225 Straße	42
1.226 Plz	42
1.227 Stadt	42
1.228 Tel1	42
1.229 Fax/Tel2	42
1.230 Konto-Bankleitzahl	43
1.231 Konto-Kontonummer	43
1.232 Bemerkung	43
1.233 Verlassen	43
1.234 Projekt	43
1.235 Verlassen	43
1.236 Auswahlliste	43
1.237 Ok	43
1.238 Abbruch	43
1.239 Projekt	44
1.240 Ok	44
1.241 Abbruch	44
1.242 Startdatum Ein/Aus	44
1.243 Startdatum-Tag	44
1.244 Startdatum-Monat	44
1.245 Startdatum-Jahr	44
1.246 Enddatum Ein/Aus	44
1.247 Enddatum-Tag	44
1.248 Enddatum-Monat	45
1.249 Enddatum-Jahr	45
1.250 Text Ein/Aus	45
1.251 Text	45
1.252 Konten Ein/Aus	45
1.253 Empfänger Ein/Aus	45
1.254 Klassen Ein/Aus	45
1.255 Subklassen Ein/Aus	45
1.256 Kontenliste	46
1.257 Empfängerliste	46
1.258 Klassenliste	46
1.259 Subklassenliste	46
1.260 Konten editieren	46
1.261 Empfänger editieren	46
1.262 Klassen editieren	46
1.263 Subklassen editieren	46

1.264Ok	46
1.265Abbruch	47
1.266Projekt	47
1.267Ok	47
1.268Abbruch	47
1.269Patternstring links	47
1.270Patternstring rechts	47
1.271linke Liste	47
1.272rechte Liste	47
1.273Bewegen links	48
1.274#? links	48
1.275~#? links	48
1.276Bewegen rechts	48
1.277#? rechts	48
1.278~#? rechts	48
1.279Projekt	48
1.280Verlassen	48
1.281Vorgaben	49
1.282Startdatum-Tag	49
1.283Startdatum-Monat	49
1.284Startdatum-Jahr	49
1.285Enddatum-Tag	49
1.286Enddatum-Monat	49
1.287Enddatum-Jahr	49
1.288Kontenvorgaben	49
1.289Kontenliste	50
1.290Kontenliste editieren	50
1.291Datumsformat	50
1.292ZWS	50
1.293Textformat	50
1.294Stil	50
1.295Sammelbetrag	50
1.296Speichern	51
1.297Benutzen	51
1.298Abbruch	51
1.299Projekt	51
1.300Speichern	51
1.301Benutzen	51
1.302Abbruch	51

1.303Listenformat	51
1.304Listenformat Auswahl	52
1.305Backuppfad	52
1.306Backuppfad Auswahl	52
1.307Backupbefehl	52
1.308Backupbefehl Auswahl	52
1.309Speicher	52
1.310Speichermethode	52
1.311Requester	53
1.312Workbench	53
1.313Datumstest	53
1.314Sortierung	53
1.315Speichern	53
1.316Benutzen	53
1.317Abbruch	54
1.318Projekt	54
1.319Speichern	54
1.320Benutzen	54
1.321Abbruch	54
1.322Makroliste	54
1.323Neu	54
1.324Del	54
1.325Name	55
1.326Nr	55
1.327Befehl	55
1.328Befehlsauswahl	55
1.329Speichern	55
1.330Benutzen	55
1.331Abbruch	55
1.332Projekt	55
1.333Speichern	56
1.334Benutzen	56
1.335Abbruch	56
1.336Buchungsskript	56
1.337Buchungsskript Auswahl	56
1.338Kontenskript	56
1.339Kontenskript Auswahl	56
1.340Berichtskript	56
1.341Berichtskript Auswahl	57

1.342Init	57
1.343Cleanup	57
1.344CPI	57
1.345LPI	57
1.346Qualität	57
1.347Zeilen	57
1.348Weite	58
1.349Linker Rand	58
1.350Rechter Rand	58
1.351Speichern	58
1.352Benutzen	58
1.353Abbruch	58
1.354Projekt	58
1.355Speichern	58
1.356Benutzen	59
1.357Abbruch	59
1.358Text	59
1.359P	59
1.360 ¹ /x	59
1.3617	59
1.3624	59
1.3631	59
1.3640	59
1.365<-	60
1.366x ²	60
1.3678	60
1.3685	60
1.3692	60
1.370.	60
1.371CE	60
1.372%%	60
1.3739	60
1.3746	61
1.3753	61
1.376±	61
1.377CLR	61
1.378÷	61
1.379x	61
1.380-	61

1.381+	61
1.382=	61
1.383Projekt	62
1.384Verlassen	62
1.385Kommastellen	62
1.386Keine	62
1.387Eine	62
1.388Zwei	62
1.389Drei	62
1.390Vier	62
1.391Fünf	62
1.392Speicher	63
1.393Speichern	63
1.394Abrufen	63
1.395Austauschen	63
1.396Suchpattern	63
1.397Suchen	63
1.398Abbruch	63
1.399Projekt	63
1.400Ok	63
1.401Abbruch	64
1.402Länge	64
1.403Länge +	64
1.404Länge -	64
1.405Stellen	64
1.406Stellen +	64
1.407Stellen -	64
1.408Bündig	64
1.409Datumsformat	64
1.410Teileliste	65
1.411Neu	65
1.412Del	65
1.413Hinauf	65
1.414Hinunter	65
1.415Ok	65
1.416Abbruch	65
1.417Projekt	65
1.418Ok	65
1.419Abbruch	66

1.420Zahlungsliste	66
1.421Neu	66
1.422Del	66
1.423Ändern	66
1.424Speichern	66
1.425Name	66
1.426Type	66
1.427Startdatum-Tag	66
1.428Startdatum-Monat	67
1.429Startdatum-Jahr	67
1.430Enddatum-Tag	67
1.431Enddatum-Monat	67
1.432Enddatum-Jahr	67
1.433alle	67
1.434Kontoanzeige	67
1.435Kontenauswahl	67
1.436Klassenanzeige	67
1.437Klassenauswahl	68
1.438Subklassenanzeige	68
1.439Subklassenauswahl	68
1.440Empfängeranzeige	68
1.441Empfängerauswahl	68
1.442Betrag	68
1.443Betragauswahl	68
1.444Projekt	68
1.445Verlassen	68
1.446Operationen	69
1.447Empfänger	69
1.448Klassen	69
1.449Betragsliste	69
1.450Neu	69
1.451Del	69
1.452Ändern	69
1.453Speichern	69
1.454Betrag	69
1.455Startdatum-Tag	70
1.456Startdatum-Monat	70
1.457Startdatum-Jahr	70
1.458Projekt	70

1.459 Verlassen	70
1.460 Buchungsmakroliste	70
1.461 Neu	70
1.462 Del	70
1.463 Ändern	71
1.464 Speichern	71
1.465 Name	71
1.466 Klassenanzeige	71
1.467 Klassenauswahl	71
1.468 Subklasseanzeige	71
1.469 Subklassenauswahl	71
1.470 Empfängeranzeige	71
1.471 Empfängerauswahl	71
1.472 Projekt	72
1.473 Verlassen	72
1.474 Betrag	72
1.475 Zinsen	72
1.476 Laufzeit	72
1.477 Laufzeittyp	72
1.478 Rate	72
1.479 Restbetrag	72
1.480 Ergebnisanzeige	72
1.481 Betragsanzeige	73
1.482 Zinsanzeige	73
1.483 Totalanzeige	73
1.484 Linien	73
1.485 Balken	73
1.486 Torte	73
1.487 Berechnen	73
1.488 Bericht	73
1.489 Einrichten	73
1.490 Projekt	74
1.491 Verlassen	74
1.492 Passwort	74
1.493 Projekt	74
1.494 Verlassen	74
1.495 Kreditliste	74
1.496 Neu	74
1.497 Del	74

1.498Ändern	74
1.499Speichern	75
1.500Name	75
1.501Startdatum-Tag	75
1.502Startdatum-Monat	75
1.503Startdatum-Jahr	75
1.504Summe	75
1.505Restbetrag	75
1.506Rate	75
1.507Ratenauswahl	75
1.508Laufzeit	76
1.509Laufzeit Typ	76
1.510'alle' Typ	76
1.511alle	76
1.512Zinsen	76
1.513Kontenanzeige	76
1.514Kontenauswahl	76
1.515Klassenanzeige	76
1.516Klassenauswahl	76
1.517Subklassenanzeige	77
1.518Subklassenauswahl	77
1.519Empfängeranzeige	77
1.520Empfängerauswahl	77
1.521Projekt	77
1.522Verlassen	77
1.523Operationen	77
1.524Empfänger	77
1.525Klassen	77
1.526Startbetrag	78
1.527Endbetrag	78
1.528Interval	78
1.529Interval Typ	78
1.530Zinsen	78
1.531Rate	78
1.532Laufzeit	78
1.533Laufzeit Typ	78
1.534Art	78
1.535Ergebnis Zeile 1	79
1.536Ergebnis Zeile 2	79

1.537Ergebnis Zeile 3	79
1.538Ergebnis Zeile 4	79
1.539Ergebnis Zeile 5	79
1.540Berechnen	79
1.541Bericht	79
1.542Linien	79
1.543Balken	79
1.544Torte	80
1.545Projekt	80
1.546Verlassen	80
1.547String	80
1.548Ok	80
1.549Abbruch	80
1.550Projekt	80
1.551Ok	80
1.552Abbruch	80
1.553Vertikaler Schieberegler	81
1.554Horizontaler Schieberegler	81
1.555Projekt	81
1.556Speichern	81
1.557Drucken	81
1.558Verlassen	81
1.559Statistik	81
1.560Modul wählen	81
1.561Moduliste updaten	81
1.562Einstellungen	82
1.563Adjustieren	82
1.564Modulliste	82
1.565Info Zeile 1	82
1.566Info Zeile 2	82
1.567Info Zeile 3	82
1.568Info Zeile 4	82
1.569Info Zeile 5	82
1.570Verfübare Dateien	82
1.571Gewählte Dateien	83
1.572Zeigen	83
1.573Modus	83
1.574Abbruch	83
1.575Projekt	83
1.576Verlassen	83

Chapter 1

ACash

1.1 Inhalt

Amiga Cash professional
Online-Hilfsfunktion

Fenster

Hauptfenster
Projektrequester
Passwortrequester

Konteneditor
Klasseneditor
Buchungseditor
Empfängereditor

Auswahlfenster
Patternrequester
Auswahlfenster II

GUI-Voreinstellungen
Berichtsvoreinsteller
Generelle Voreinstellungen
ARexx-Voreinstellungen
Drucker-Voreinstellungen

Suchfenster
Buchungszeileneditor
Regelmäßige Zahlungen
Betrag und Datumseditor
Buchungsmakros
Krediteditor
Stringrequester
Berichtsfenster
Grafikmodulauswahlfenster

Taschenrechner
Zinsenrechner
Kreditrechner

Autoren, Copyrights, Vertrieb

1.2 autoren

Amiga Cash professional
=====

©1994 by Markovic & Hexel GnbR
Individuelle Softwarelösungen
Wien - Österreich

Vertrieb: Stefan Ossowski's Schatztruhe
Veronikastraße 33 · D-45131 Essen
Tel. (0201) 78 87 78
Fax. (0201) 79 84 47

Userinterface: Sebastian Hexel
Datenverwaltung: Thomas Markovic
Grafikroutinen: Chrisanth Lederer

1.3 Hauptfenster

Gadgets:

Konto
Kontenauswahl
Pattern
Patternauswahl
Saldo
Buchungsliste
Neue Buchung
Buchung ändern
Buchung löschen
Drucken
Drucke Liste
Buchen
Flowchart

Menus:

Projekt
Über
Neu
Öffnen
Speichern unter
Backup
Drucken

- Buchungen
 - Konto
 - Kassabuch
- Import
 - Empfänger
 - Klassen
 - Buchungsmakros
- Exportieren
 - Empfänger
 - Klassen
 - Buchungsmakros
- Iconify
- Beenden
- Editieren
 - Ausschneiden
 - Kopieren
 - Einfügen
 - Suchen
 - Suche fortsetzen
- Operationen
 - Konten
 - Empfänger
 - Klassen
 - Projekt
 - Buchungsmakros
 - Regelmäßige Zahlungen
 - Kredite
 - Buchen
- Buchungen
 - Neue Buchung
 - Buchung ändern
 - Buchung löschen
 - Sortiermodus
 - Roh
 - Datum
 - Betrag
 - Empfänger
 - Klasse
 - Text
 - Alle selektieren
 - Alle deselektieren
- Berichte
 - Buchungen
 - Empfänger
 - Einnahmen & Ausgaben
 - USt
 - Besitz
 - Budget
 - Datei generieren
- Einstellungen
 - Generell
 - GUI
 - Berichte
 - ARexx
 - Drucker
 - Einstellungen laden
 - Einstellungen speicher

Einstellungen speichern unter
Tools
Taschenrechner
Kreditrechner
Zinsrechner
ARexx
Kommando 1
Kommando 2
Kommando 3
Kommando 4
Kommando 5
Kommando 6
Kommando 7
Kommando 8
Kommando 9
Kommando 10

1.4 GUI-Einstellungen

Gadgets:

Mainscreen
Mainscreen Auswahl
Statistikscreen
Statistikscreen Auswahl
2. Scr ein
Mainscreen public
Screentitel
Screenfont
Screenfont Auswahl
Textfont
Textfont Auswahl
Listenfont
Listenfont Auswahl
Hotkey
Farben
R
G
B
WBPalette holen
Default Palette
Speichern
Benutzten
Abbruch

Menus:

Projekt
Speichern
Benutzen
Abbruch

1.5 Projektrequester

Gadgets:

Projekt
Name
Straße
PLZ
Stadt
Tel
Fax
Passwort
Passwort benutzen
OK
Abbruch

Menus:

Projekt
Ok
Abbruch

1.6 Konten-Editor

Gadgets:

Kontenliste
Neu
Löschen
Ändern
Speichern
Nr
Name
Saldo
min. Saldo
min. Saldo prüfen
Bankleitzahl
Kontonr
Bemerkung
Verlassen

Menus:

Projekt
Verlassen

1.7 Klassen-Editor

Gadgets:

Klassenliste
Subklassenliste
Neue Klasse
Klasse löschen
Klasse ändern
Klasse drucken
Neue Subklasse
Subklasse löschen
Subklasse ändern
Subklasse drucken
Name
USt
Type
Nr
Verlassen

Menus:

Projekt
Verlassen

1.8 Buchungs-Editor

Gadgets:

Datum Tag
Datum Monat
Datum Jahr
Betrag
Überweisung
Text
Klasse
Klassen Auswahl
Subklasse
Subklassenauswahl
Empfänger
Empfänger Auswahl
Konto
Konten Auswahl
Ok
Abbruch

Menus:

Projekt
Ok
Abbruch

1.9 Empfänger-Editor

Gadgets:

- Empfängerliste
- Neuer Empfänger
- Empfänger ändern
- Empfänger löschen
- Empfänger speichern
- Nummer
- Titel
- Vorname
- Name
- Straße
- Plz
- Stadt
- Tel1
- Fax/Tel2
- Konto-Bankleitzahl
- Konto-Kontonummer
- Bemerkung
- Verlassen

Menus:

- Projekt
- Verlassen

1.10 Auswahlfenster

Gadgets:

- Auswahlliste
- Ok
- Abbruch

Menus:

- Projekt
- Ok
- Abbruch

1.11 Pattern-Editor

Gadgets:

- Startdatum Ein/Aus
- Startdatum-Tag
- Startdatum-Monat
- Startdatum-Jahr
- Enddatum Ein/Aus

Enddatum-Tag
Enddatum-Monat
Enddatum-Jahr
Text Ein/Aus
Text
Konten Ein/Aus
Empfänger Ein/Aus
Klassen Ein/Aus
Subklassen Ein/Aus
Kontenliste
Empfängerliste
Klassenliste
Subklassenliste
Konten editieren
Empfänger editieren
Klassen editieren
Subklassen editieren
Ok
Abbruch

Menus:

Projekt
Ok
Abbruch

1.12 Auswahlfenster II

Gadgets:

Patternstring links
Patternstring rechts
linke Liste
rechte Liste
Bewegen links
#? links
~#? links
Bewegen rechts
#? rechts
~#? rechts

Menus:

Projekt
Verlassen

1.13 Bericht-Einstellungen

Gadgets:

Vorgaben
Startdatum-Tag
Startdatum-Monat
Startdatum-Jahr
Enddatum-Tag
Enddatum-Monat
Enddatum-Jahr
Kontenvorgaben
Kontenliste
Kontenliste editieren
Datumsformat
ZWS
Textformat
Stil
Sammelbetrag
Speichern
Benutzen
Abbruch

Menus:

Projekt
Speichern
Benutzen
Abbruch

1.14 Generelle-Einstellungen

Gadgets:

Listenformat
Listenformat Auswahl
Backuppfad
Backuppfad Auswahl
Backupbefehl
Backupbefehl Auswahl
Speicher
Speichermethode
Requester
Workbench
Datumstest
Sortierung
Speichern
Benutzen
Abbruch

Menus:

Projekt
Speichern
Benutzen
Abbruch

1.15 ARexx-Einstellungen

Gadgets:

- Makroliste
- Neu
- Del
- Name
- Nr
- Befehl
- Befehlsauswahl
- Speichern
- Benutzen
- Abbruch

Menus:

- Projekt
 - Speichern
 - Benutzen
 - Abbruch

1.16 Drucker-Einstellungen

Gadgets:

- Buchungsskripts
- Buchungsskript Auswahl
- Kontenskript
- Kontenskript Auswahl
- Berichtskript
- Berichtskript Auswahl
- Init
- Cleanup
- CPI
- LPI
- Qualität
- Zeilen
- Weite
- Linker Rand
- Rechter Rand
- Speichern
- Benutzen
- Abbruch

Menus:

- Projekt
 - Speichern
 - Benutzen
 - Abbruch

1.17 Taschenrechner

Gadgets:

Text
P
 x^1/x
7
4
1
0
<-
 x^2
8
5
2
.
CE
%%
9
6
3
 $\ensurmath{\pm}$
CLR
 \div
x
-
+
=

Menus:

Projekt
Verlassen
Kommastellen
Keine
Eine
Zwei
Drei
Vier
Fünf
Speicher
Speichern
Abrufen
Austauschen

1.18 Suchfenster

Gadgets:

Suchpattern
Suchen
Abbruch

Menus:

- Projekt
- Ok
- Abbruch

1.19 Buchungszeilen-Editor

Gadgets:

- Länge
- Länge +
- Länge -
- Stellen
- Stellen +
- Stellen -
- Bündig
- Datumsformat
- Teileliste
- Neu
- Del
- Hinauf
- Hinunter
- Ok
- Abbruch

Menus:

- Projekt
- Ok
- Abbruch

1.20 Regelmäßige Zahlungen

Gadgets:

- Zahlungsliste
- Neu
- Del
- Ändern
- Speichern
- Name
- Type
- Startdatum-Tag
- Startdatum-Monat
- Startdatum-Jahr
- Enddatum-Tag
- Enddatum-Monat
- Enddatum-Jahr

- alle
- Kontoanzeige
- Kontenauswahl
- Klassenanzeige
- Klassenauswahl
- Subklassenanzeige
- Subklassenauswahl
- Empfängeranzeige
- Empfängerauswahl
- Betrag
- Betragsauswahl

Menus:

- Projekt
 - Verlassen
- Operationen
 - Empfänger
 - Klassen

1.21 Betrag/Datum-Editor

Gadgets:

- Betragsliste
- Neu
- Del
- Ändern
- Speichern
- Betrag
- Startdatum-Tag
- Startdatum-Monat
- Startdatum-Jahr

Menus:

- Projekt
 - Verlassen

1.22 Buchungsmakros

Gadgets:

- Buchungsmakroliste
- Neu
- Del
- Ändern
- Speichern
- Name
- Klassenanzeige

Klassenauswahl
Subklasseanzeige
Subklassenauswahl
Empfängeranzeige
Empfängerauswahl

Menus:

Projekt
Verlassen

1.23 Kreditrechner

Gadgets:

Betrag
Zinsen
Laufzeit
Laufzeittyp
Rate
Restbetrag
Ergebnisanzeige
Betragsanzeige
Zinsanzeige
Totalanzeige
Linien
Balken
Torte
Berechnen
Bericht
Einrichten

Menus:

Projekt
Verlassen

1.24 Passwortrequester

Gadgets:

Passwort

Menus:

Projekt
Verlassen

1.25 Kredit-Editor

Gadgets:

Kreditliste
Neu
Del
Ändern
Speichern
Name
Startdatum-Tag
Startdatum-Monat
Startdatum-Jahr
Summe
Restbetrag
Rate
Ratenauswahl
Laufzeit
Laufzeit Typ
'alle' Typ
alle
Zinsen
Kontenanzeige
Kontenauswahl
Klassenanzeige
Klassenauswahl
Subklassenanzeige
Subklassenauswahl
Empfängeranzeige
Empfängerauswahl

Menus:

Projekt
Verlassen
Operationen
Empfänger
Klassen

1.26 Zinsrechner

Gadgets:

Startbetrag
Endbetrag
Interval
Interval Typ
Zinsen
Rate
Laufzeit
Laufzeit Typ
Art
Ergebnis Zeile 1

Ergebnis Zeile 2
Ergebnis Zeile 3
Ergebnis Zeile 4
Ergebnis Zeile 5
Berechnen
Bericht
Linien
Balken
Torte

Menus:

Projekt
Verlassen

1.27 Stringabfragerequester

Gadgets:

String
Ok
Abbruch

Menus:

Projekt
Ok
Abbruch

1.28 Berichtfenster

Gadgets:

Vertikaler Schieberegler
Horizontaler Schieberegler

Menus:

Projekt
Speichern
Drucken
Verlassen
Statistik
Modul wählen
Moduliste updaten
Einstellungen
Adjustieren

1.29 Grafikmodulwahlfenster

Gadgets:

- Modulliste
- Info Zeile 1
- Info Zeile 2
- Info Zeile 3
- Info Zeile 4
- Info Zeile 5
- Verfügbare Dateien
- Gewählte Dateien
- Zeigen
- Modus
- Abbruch

Menus:

- Projekt
- Verlassen

1.30 Konto

Über den Wahlschalter »Konten« stehen alle definierten Konten des aktuellen Projektes zur Verfügung.

1.31 Kontenauswahl

Die Konten eines Projektes können hiermit aus einem Auswahlrequester selektiert werden. Es kann immer nur ein Konto gleichzeitig aktiv sein.

1.32 Pattern

Der Wahlschalter »Pattern« erlaubt eine gezielte Selektierung der im aktuellen Konto gespeicherten Buchungen. »Pattern« steht für eine Musterdefinition, auf welche die zur Auswahl stehenden Buchungen passen müssen, damit sie zur Anzeige kommen.

1.33 Patternauswahl

Der Patternrequester ist eines der komplexesten Bedienungselemente von ACash Professional. Hier können Sie entweder eine einfache Einschränkung der Buchungen auf einen gewissen Zeitbereich vornehmen, oder ganze Buchungsgruppen aus verschiedenen Konten in einem virtuellen Konto zusammenfassen.

1.34 Saldo

Neben dem Textfeld »Saldo« wird der Kontostand des augenblicklich angewählten Kontos, unter Berücksichtigung der angezeigten Buchungen, dargestellt.

1.35 Buchungsliste

In diesem Fensterbereich werden alle Buchungen des aktuellen Kontos angezeigt. Der Schieberegler auf der rechten Fensterseite dient dazu, durch eine längere Liste von Buchungen zu blättern, etwa wie bei einer Textverarbeitung. Hierzu können auch die Pfeiltasten verwendet werden.

1.36 Neue Buchung

Dieses Gadget erzeugt eine neue Buchung. Danach erscheint das Buchungsfenster.

1.37 Buchung ändern

Über dieses Gadget können normale Buchungen geändert werden, nicht aber Daueraufträge und Kredite (diese werden durch die entsprechenden Editoren auch rückwirkend geändert) und Überweisungen, die gar nicht geändert (wohl aber gelöscht) werden können. Die Änderung bezieht sich stets auf die aktuell selektierte Buchung oder eine ganze Reihe selektierter Buchungen, die daraufhin in der Reihenfolge ihrer Selektierung behandelt werden.

1.38 Buchung löschen

Dieses Gadget löscht einzelne oder ganze Gruppen selektierter Buchungen. Hierunter fallen neben normalen Buchungen auch Überweisungen. Kredite und Daueraufträge werden über die entsprechenden Editoren beeinflusst und werden von dieser Funktion nicht angetastet.

1.39 Drucken

Diese Funktion erzeugt einen Ausdruck der gewählten Buchungen.

1.40 Drucke Liste

Diese Funktion erzeugt einen Ausdruck des kompletten Kontos.

1.41 Buchen

Über dieses Gadget werden alle sich aus den bestehenden Daueraufträgen und Krediten ergebenden Buchungen durchgeführt oder aktualisiert. Die Buchungen werden nur bis zur aktuellen Systemzeit ausgeführt.

1.42 Flowchart

Über das Gadget »Flowchart« kann eine graphische Übersicht der Saldenentwicklung des aktuellen Kontos erstellt werden.

1.43 Projekt

In diesem Menüpunkt sind die dateispezifischen Operationen untergebracht, die sich auf das aktuelle Projekt beziehen.

1.44 Über...

Zeigt Informationen zur verwendeten Programmversion und deren Autoren an.

1.45 Neu...

Dieser Menüpunkt dient zum Anlegen neuer Projekte. Er bringt zuerst ein Dateiauswahlfenster zum Vorschein, in welchem Sie die Schublade für das zu erstellende Projekt angeben müssen. Danach erscheint der eigentliche Projektrequester.

1.46 Öffnen...

Über diesen Menüpunkt werden bereits existierende Projekte geöffnet. Wählen Sie über das Dateiauswahlfenster das gewünschte Projekt aus. Nach Verlassen mit »Ok« verlassen wird das ausgewählte Projekt geladen und verdrängt ein etwaig geladenes anderes Projekt.

1.47 Speichern unter...

Hiermit können Sie eine Kopie des aktuellen Projektes unter einem anderen Namen anlegen. Hinweis: Das aktuelle Projekt bleibt unter seinem ursprünglichen Namen weiterhin geladen, alle folgenden Arbeitsschritte beziehen sich also nach wie vor auf das alte Projekt.

1.48 Backup

Aus Sicherheitsgründen sollten Sie von Zeit zu Zeit eine Archivkopie Ihrer Projekte anlegen. Hierzu kann in den generellen Voreinstellungen ein Kompressionsprogramm und ein Verzeichnis angegeben werden. ACash Professional erstellt anhand dieser Daten eine Archivkopie des aktuellen Projektes.

1.49 Drucken

Beim Ausdrucken bietet Ihnen ACash Professional zwei Möglichkeiten. Erstens die eingebauten Druckroutinen, die nach dem »WYSIWYG«-Prinzip arbeiten, und zweitens den Ausdruck mittels Rendermakros. Dies ermöglicht die Anpassung an jedes Formular, das sich in Ihren Drucker einspannen läßt. Über die Art des Ausdrucks entscheiden die in den Drucker-Voreinstellungen getroffenen Vorgaben.

1.50 Buchungen

»Buchungen« druckt alle selektierten Buchungen.

1.51 Konto

»Konto« druckt das gesamte Konto.

1.52 Kassabuch

»Kassabuch« druckt den über die Berichtvoreinstellungen eingestellten Bereich des aktiven Kontos in Form eines Kassabuches. Dabei stehen 2 Modi zur Verfügung:

- 1) Standard Ausdruck ohne IBM-Grafikzeichen des Druckers
- 2) Extra Ausdruck mit IBM-Grafikzeichen des Druckers

Der Ausdruck wird entsprechend den in den Druckervoreinstellungen gestzten Werten aufbereitet.

ACHTUNG: Da der 'Extra'-Modus die IBM-Grafikzeichen direkt zum Drucker schicken muß, ist es möglich, daß dieser Druckmodus auf manchen Druckern nicht funktioniert.

1.53 Import

Um zwischen verschiedenen Projekten von ACash Professional häufiger benötigte Datensätze zugänglich zu machen, dienen die Import-Funktionen. Im einzelnen lassen sich über die entsprechenden Untermenüs die Datentypen »Empfänger«, »Klassen« (mit Subklassen) und »Buchungsmakros« importieren. Durch ein Dateiauswahlfenster werden Sie aufgefordert, ein Zielverzeichnis und einen Dateinamen für die zu importierenden Daten anzugeben.

1.54 Empfänger

Import von Empfängerdaten.

1.55 Klassen

Import von Klassendaten.

1.56 Buchungsmakros

Import von Buchungsmakros.

1.57 Exportieren

Um zwischen verschiedenen Projekten von ACash Professional häufiger benötigte Datensätze zugänglich zu machen, dienen die Export-Funktionen. Im einzelnen lassen sich über die entsprechenden Untermenüs die Datentypen »Empfänger«, »Klassen« (mit Subklassen) und »Buchungsmakros« exportieren. Durch ein Dateiauswahlfenster werden Sie aufgefordert, ein Zielverzeichnis und einen Dateinamen für die zu exportierenden Daten anzugeben.

1.58 Empfänger

Export von Empfängerdaten.

1.59 Klassen

Export von Klassendaten.

1.60 Buchungsmakros

Export von Buchungsmakros.

1.61 Iconify

Hiermit wird ACash Professional vorübergehend beendet. Die Benutzeroberfläche wird geschlossen ein »Application Icon« auf der Workbench abgelegt. Durch Doppelklick auf das neue Icon wird das Programm wieder gestartet.

1.62 Beenden

Beendet ACash Professional endgültig.

1.63 Editieren

Über dieses Menü stehen die üblichen Editiermöglichkeiten zur Verfügung. Die Funktionen beziehen sich stets auf die im Hauptfenster selektierten Buchungen.

1.64 Ausschneiden

Schneidet die selektierten Buchungen aus, wobei allerdings automatische Buchungen nicht gelöscht werden können. Die ausgeschnittenen Buchung verschwinden aus dem Konto.

1.65 Kopieren

Kopiert die selektierten Buchungen in das Clipboard, ohne daß die Buchungen aus dem Konto verschwinden.

1.66 Einfügen

Fügt die im Clipboard enthaltenen Buchungen in das aktive Konto ein.

1.67 Suchen

Hier kann ein Namensmuster (vergl. Kapitel II.1 im Handbuch) eingegeben werden, und ACash Professional sucht nach dem ersten Auftreten im Buchungsanzeigefeld. Falls ein passender Eintrag gefunden wird, so wird dieser selektiert.

Hinweis: Da genau mit den Zeichenketten im Buchungsanzeigefeld verglichen wird, muß der Suchstring entsprechend des Anzeigeformats der Buchungen gewählt werden.

1.68 Suche fortsetzen

Sucht nach dem nächsten Auftreten des zuvor angegebenen Suchmusters. Diese Operation kann solange wiederholt werden, bis alle passenden Buchungen gefunden wurden.

1.69 Operationen

Über diesen Menüpunkt werden alle direkt mit Buchungen zusammenhängenden Daten und Objekttypen verwaltet. Alle Menüpunkte erzeugen gesonderte Editorenfenster, die demselben Bedienungsschema folgen.

1.70 Konten

Dieser Menüpunkt dient zum Anlegen neuer Konten bzw. Änderung bestehender Konten über den Konteneditor.

1.71 Empfänger

Dieser Menüpunkt dient zum Anlegen neuer Empfänger bzw. Änderung bestehender Empfänger über den Empfängereditor.

1.72 Klassen

Dieser Menüpunkt dient zum Anlegen neuer Klassen bzw. Änderung bestehender Klassen über den Klasseneditor.

1.73 Projekt

Durch Betätigung dieses Menüpunktes rufen Sie den Projektrequester auf. Da sich dieser Projektrequester nur auf das gerade aktuelle Projekt bezieht, kann der Projektname nicht geändert werden.

1.74 Buchungsmakros

Buchungsmakros sind ein einfaches, aber mächtiges Hilfsmittel, ständig wiederkehrende Zahlungsvorgänge zu vereinfachen. Statt die kompletten Daten wie Empfänger, Klasse und Subklasse einer Zahlung jedesmal neu eingeben zu müssen, kann einfach der Name eines Buchungsmakros eingetragen werden. ACash Professional übernimmt die Vorgaben eines Buchungsmakros in die aktuelle Buchung. Die Betätigung dieses Menüpunktes öffnet den Buchungsmakroeditor.

1.75 Regelmäßige Zahlungen

Daueraufträge sind mit eine der mächtigsten Funktionen von ACash Professional. Hier können Sie alle regelmässig wiederkehrenden Zahlungen, wie beispielsweise Miete, Gehaltszahlungen, Spardaueraufträge oder Beiträge zu Versicherungen und Bausparkassen festlegen. Die Möglichkeiten der Daueraufträge reichen von täglicher bis mehrjähriger Terminierung, für eine begrenzte oder unbegrenzte Zeitdauer. Die Beträge können sich praktisch täglich ändern, und können sogar rückwirkend geändert werden. Darüberhinaus behalten Sie den Überblick über die Entwicklung der Beträge. Die Betätigung des Menüpunktes eröffnet den Dauerauftragseditor.

1.76 Kredite

Kredite zeichnen sich durch regelmäßig zu leistende Tilgungsraten aus und sind daher in ihrer Verwaltung formal den Daueraufträgen ähnlich. Dieser Menüpunkt eröffnet den Krediteditor.

1.77 Buchen

Über diesen Menüpunkt werden alle sich aus den bestehenden Daueraufträgen und Krediten ergebenden Buchungen durchgeführt oder aktualisiert. Die Buchungen werden nur bis zur aktuellen Systemzeit ausgeführt.

1.78 Buchungen

Das Buchungenmenü beschäftigt sich hauptsächlich mit normalen Buchungen und Überweisungen. Grundlage einer Buchung ist das aktuelle Projekt, sowie das gerade ausgewählte Konto und etwaig selektierte Buchungen.

1.79 Neue Buchung

Dieser Menüpunkt öffnet das Buchungsfenster für eine neue Buchung.

1.80 Buchung ändern

Über diesen Menüpunkt können normale Buchungen geändert werden, nicht aber Daueraufträge und Kredite (diese werden durch die entsprechenden Editoren auch rückwirkend geändert) und Überweisungen, die gar nicht geändert (wohl aber gelöscht) werden können. Die Änderung bezieht sich stets auf die aktuell selektierte Buchung oder eine ganze Reihe selektierter Buchungen, die daraufhin in der Reihenfolge ihrer Selektierung behandelt werden. Es erscheint das Buchungsfenster, ausgefüllt mit den Daten der gewählten Buchung.

1.81 Buchung löschen

Dieser Menüpunkt löscht einzelne oder ganze Gruppen selektierter Buchungen. Hierunter fallen neben normalen Buchungen auch Überweisungen. Kredite und Daueraufträge werden über die entsprechenden Editoren beeinflusst und werden von dieser Funktion nicht angetastet.

1.82 Sortiermodus

Dieser Menüpunkt beschreibt das Kriterium, nach welchem die Buchungen sortiert werden. Voreingestellt ist der in den generellen Voreinstellungen festgelegte Modus, der durch Auswahl eines neuen Modus zeitweilig ersetzt wird.

1.83 Roh

Nimmt keine Sortierung vor, die Buchungen werden so ausgegeben, wie ACash Professional sie intern verwaltet.

1.84 Datum

Die Buchungen werden nach aufsteigendem Datum sortiert.

1.85 Betrag

Die Buchungen werden nach Betragshöhe sortiert, wobei Einnahmen den Ausgaben voranstehen.

1.86 Empfänger

Veranlaßt eine alphabetischer Sortierung nach Empfänger.

1.87 Klasse

Sortiert nach Klassen und Subklassennummer.

1.88 Text

Stellt die Reihenfolge anhand der alphabetisch sortierten Folge des Buchungstextes auf.

1.89 Alle selektieren

Mit diesem Menüpunkt werden alle Buchungen des aktuellen Kontos selektiert.

1.90 Alle deselektieren

Mit diesem Menüpunkt werden alle Buchungen des aktuellen Kontos deselektiert.

1.91 Berichte

Ein besonderes Leistungsmerkmale von ACash Professional ist die automatische Generierung von Berichten. Die Auswahlmöglichkeiten für die Berichte sind sehr umfangreich. Es lassen sich Berichte für alle, einige oder nur ein Konto generieren, und dies sogar zu einem frei wählbaren Betrachtungszeitraum. Die Berichtserstellung erfolgt nach den Vorgaben im Berichtsvoreinsteller.

1.92 Buchungen

Generiert einen Bericht über alle Buchungen, eines oder mehrerer gewählten Konten mit optionaler monatlicher Zwischensumme. Die Option »Zwischensumme wöchentlich« aus den Berichtsvoreinstellungen wird ignoriert.

1.93 Empfänger

Dieser Bericht schlüsselt die betroffenen Buchungen nach Empfängern auf und listet die zugehörigen Summen.

1.94 Einnahmen & Ausgaben

Hiermit kann eine Einnahmen- und Ausgabenbilanz erstellt werden, die eine Übersicht nach Klassen und Subklassen, sowie deren Summen erzeugt.

1.95 USt

Erzeugt einen Bericht über Einnahmen und Ausgaben, der die Umsatzsteuer nach Gruppen und Monaten auflistet.

1.96 Besitz

Dieser Menüpunkt erzeugt einen Gesamtbericht über alle Kontostände.

1.97 Budget

Generiert eine Aufstellung der monatlichen Einnahmen und Ausgaben.

1.98 Datei generieren

Mehrere Berichte in Dateiform können auf verschiedene Arten erzeugt werden. Das gewünschte Format wird durch den Berichtsvoreinsteller festgelegt (siehe Handbuch).

1.99 Einstellungen

In diesem Menü treffen Sie alle wichtigen Voreinstellungen um alle Programmfunktionen von ACash Professional. Zu jedem Menüpunkt erscheint der passende Voreinstellungseditor.

1.100 Generell

In diesem Fenster sind alle Einstellungen untergebracht, die sich auf globale Programmfunktionen beziehen. Nach Betätigung öffnet sich das Voreinstellerfenster.

1.101 GUI

Alle hier befindlichen Einstellungen beziehen sich auf das Erscheinungsbild der Benutzeroberfläche (Graphical User Interface). Nach Betätigung des Menüpunktes eröffnet sich das Fenster des GUI-Voreinstellers.

1.102 Berichte

Über diesen Menüpunkt wird der Berichtsvoreinsteller aufgerufen, der alle Einstellungen bezüglich der automatischen Berichtsgenerierung verwaltet.

1.103 ARexx

Dieser Voreinsteller verwaltet die Einträge des nebenstehenden »ARexx«-Menüs. Hierbei handelt es sich um ARexx-Kommandos oder Skripten, die durch Funktionstastenbetätigung aufgerufen werden können.

1.104 Drucker

In diesem Fenster werden alle wichtigen Druckereinstellungen getroffen. Voreingestellt sind hier beim ersten Aufruf von ACash die Werte der Voreinstellungen der Workbench.

1.105 Einstellungen laden

Dieser Menüpunkt dient zum Laden aller Voreinstellungsdateien aus einem beliebigen Verzeichnis, das über Auswahlfenster gewählt wird. Hiervon sind alle genannten Voreinsteller betroffen. Die in den Editoren getroffenen Einstellungen werden von den Definitionen aus der Datei überschrieben.

1.106 Einstellungen speichern

Speichert die momentanen Voreinstellungen in den Voreinstellungsdateien der Verzeichnisse »ENV:ACash/« und »ENVARC:ACash/«.

1.107 Einstellungen speichern unter

Erlaubt das Speichern der augenblicklichen Einstellungen in ein bestimmtes Verzeichnis.

1.108 Tools

Im Tools-Menü sind einige nützliche Hilfsmittel vereinigt, die bei der täglichen Arbeit mit ACash Professional gute Dienste leisten. Die entsprechenden Hilfsmittel erscheinen unmittelbar nach Betätigung des Menüpunktes auf dem Arbeitsbildschirm.

1.109 Taschenrechner

ACash Professional bietet über diesen Menüpunkt einen Taschenrechner, der in seinen wesentlichen Funktionen den handelsüblichen Taschenrechnern gleicht und keinen Benutzer vor unüberwindliche Schwierigkeiten stellen sollte.

1.110 Kreditrechner

Dieser Rechner reicht weit über den Leistungsumfang handelsüblicher Taschenrechner hinaus. Hiermit sind nämlich Zinseszins-, Renten- und Kreditberechnungen möglich.

1.111 Zinsrechner

Mit dem Zinsenrechner können Sie alle gängigen Sparformen berechnen. Dies umfasst sowohl normale Sparguthaben, wie auch Sparverträge mit konstanten Einzahlungen in vorschüssiger oder nachschüssiger Zahlungsweise.

1.112 ARexx

In diesem Menü werden die Funktionstasten mit ARexx-Skripten belegt.

1.113 Kommando 1

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F1> gelegte ARexx-Skript aus.

1.114 Kommando 2

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F2> gelegte ARexx-Skript aus.

1.115 Kommando 3

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F3> gelegte ARexx-Skript aus.

1.116 Kommando 4

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F4> gelegte ARexx-Skript aus.

1.117 Kommando 5

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F5> gelegte ARexx-Skript aus.

1.118 Kommando 6

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F6> gelegte ARexx-Skript aus.

1.119 Kommando 7

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F7> gelegte ARexx-Skript aus.

1.120 Kommando 8

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F8> gelegte ARexx-Skript aus.

1.121 Kommando 9

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F9> gelegte ARexx-Skript aus.

1.122 Kommando 10

Dieser Menüpunkt löst das auf die Funktionstaste <F10> gelegte ARexx-Skript aus.

1.123 Mainscreen

Legt die Bildschirmbetriebsart (Screenmode), Farbenzahl und Auflösung für den Arbeitsbildschirm fest.

1.124 Mainscreen Auswahl

Mittels »ASL«-Requester können hier die Bildschirmbetriebsart (Screenmode), Farbenzahl und Auflösung für den Arbeitsbildschirm eingestellt werden.

1.125 Statistikscreen

Legt die Bildschirmbetriebsart (Screenmode), Farbenzahl und Auflösung für den Statistikbildschirm fest.

1.126 Statistikscreen Auswahl

Mittels »ASL«-Requester können hier die Bildschirmbetriebsart (Screenmode), Farbenzahl und Auflösung für den Statistikbildschirm eingestellt werden.

1.127 2.Scr

Der Statistikbildschirm (dient zur Grafikausgabe) ist nur dann aktivierbar, wenn »2.Scr« abgehakt erscheint. Bei ausgeschaltetem Statistikbildschirm erfolgt die Grafikausgabe in ein Fenster auf dem Arbeitsbildschirm.

1.128 Pubscr

Mit »Pubscr« können Sie bestimmen, daß der Arbeitsbildschirm als »Public Screen« auch anderen Programmen zur Verfügung steht, so daß diese Ihre Fenster dort öffnen können. Das empfiehlt sich vor allem dann, wenn Sie ACash Professional mit anderen Programmen kombinieren möchten, und alle Benutzeroberflächen auf einem Arbeitsbildschirm versammeln möchten. Allerdings setzt dies voraus, daß die verwendeten Fremdprogramme auch grundsätzliche Publicscreenfähigkeit besitzen. ACash Professional stellt seinen Publicscreen unter dem Namen »ACash_Screen« zur Verfügung.

1.129 Screentitel

Durch diesen Wahlschalter können Sie festlegen, ob und welche Anzeige in der Titelzeile des Arbeitsbildschirmes erfolgen soll. Sie haben die Wahl zwischen:

- Keine Anzeige
- Wochentag, DD-MM-YY
- Wochentag, HH:MM:SS
- HH:MM:SS Wochentag, DD-MM-YY
- Verfügbarer Chip- und Fast-Speicher

1.130 Screenfont

Hier wird die Schriftart der Benutzeroberfläche festgelegt. Der Screenfont wird verwendet für Gadget-, Requester- und Menütex te.

1.131 Screenfont Auswahl

Hier können Sie über einen ASL-Requester die Schriftarten der Benutzeroberfläche (Screenfont) festlegen.

1.132 Textfont

Hier wird die Schriftart der Benutzeroberfläche festgelegt.

1.133 Textfont Auswahl

Hier können Sie über einen ASL-Requester die Schriftarten der Benutzeroberfläche (Textfont) festlegen.

1.134 Listenfont

Hier wird die Schriftart der Benutzeroberfläche festgelegt. Der Listenfont wird verwendet zur Erstellung der Berichte und Anzeige der Buchungen.

1.135 Listenfont Auswahl

Hier können Sie über einen ASL-Requester die Schriftarten der Benutzeroberfläche (Listenfont) festlegen.

1.136 Hotkey

Über dieses Texteingabefeld läßt sich ein »Hotkey« festlegen, mit welchem Sie den Bildschirm von ACash Professional in den Vordergrund holen können.

1.137 Farben

Hierüber lassen sich die Farben der Benutzeroberfläche Ihrem persönlichen Geschmack anpassen. Klicken Sie die gewünschte Farbe an und ändern Sie mit den nebenstehenden Schieberegler den Rot-, Grün- und Blauanteil ab.

1.138 R

Mit diesem Schieberegler ändern Sie den Rotanteil der gewählten Farbe ab.

1.139 G

Mit diesem Schieberegler ändern Sie den Grünanteil der gewählten Farbe ab.

1.140 B

Mit diesem Schieberegler ändern Sie den Blauanteil der gewählten Farbe ab.

1.141 WBPalette holen

»WBpalette holen« lädt die aktuelle Workbenchpalette.

1.142 Default Palette

»Default palette« setzt die programminternen Farbvorgaben wieder ein.

1.143 Speichern

Sollen die Einstellungen als Einschaltkonfiguration zu jedem Programmstart verfügbar sein, so können sie durch »Speichern« gesichert werden.

1.144 Benutzen

Durch Bestätigung des Editorfensters mit »Benutzen« werden die getroffenen Einstellungen zur aktuellen Arbeitsumgebung.

1.145 Abbruch

Die Betätigung von »Abbruch« verwirft alle vorgenommenen Änderungen und stellt den Ausgangszustand wieder her.

1.146 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf die getroffenen Einstellungen im Voreinsteller.

1.147 Speichern

Sollen die Einstellungen als Einschaltkonfiguration zu jedem Programmstart verfügbar sein, so können sie durch »Speichern« gesichert werden.

1.148 Benutzen

Durch »Benutzen« werden die getroffenen Einstellungen zur aktuellen Arbeitsumgebung.

1.149 Abbruch

Die Betätigung von »Abbruch« verwirft alle vorgenommenen Änderungen und stellt den Ausgangszustand wieder her.

1.150 Projekt

Dies ist der Projektrequester.

1.151 Name

Name des Projektes.

1.152 Straße

Straße und Hausnummer.

1.153 PLZ

Postleitzahl.

1.154 Stadt

Wohnort oder Stadt.

1.155 Tel

Telefonnummer.

1.156 Fax

Faxnummer.

1.157 Passwort

Passwort.

1.158 Passwort benutzen

Passwortabfrage beim Öffnen des Projektes.

1.159 OK

Übernimmt die getroffenen Einstellungen.

1.160 Abbruch

Verwirft alle Änderungen und kehrt zur zuletzt gespeicherten Einstellung zurück.

1.161 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf das Projektfenster.

1.162 Ok

Übernimmt die getroffenen Einstellungen in das aktuelle Projekt.

1.163 Abbruch

Verwirft alle Änderungen und kehrt zur zuletzt gespeicherten Einstellung zurück.

1.164 Kontenliste

Hier stehen alle im Projekt gespeicherten Konten. Sie können durch Anklicken mit der Maus ausgewählt werden.

1.165 Neu

Legt ein neues Konto an.

1.166 Löschen

Löscht ein bestehendes Konto.

1.167 Ändern

Ändert ein bestehendes Konto.

1.168 Speichern

Speichert ein neues Konto.

1.169 Nr

Interne Kontonummer von ACash Professional.

1.170 Name

Name des Kontos.

1.171 Saldo

Kontensaldo.

1.172 min. Saldo

Minimalsaldo.

1.173 min. Saldo prüfen

Prüfen des minimalen Saldos.

1.174 Bankleitzahl

Bankleitzahl.

1.175 Kontonr

Benutzerdefinierbare Kontonummer.

1.176 Bemerkung

Bemerkungen des Benutzers.

1.177 Verlassen

Verläßt den Konteneditor.

1.178 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Konteneditor.

1.179 Verlassen

Verläßt den Konteneditor.

1.180 Klassenliste

Hier sind alle im Projekt gespeicherten Klassen aufgeführt. Sie können durch Anklicken mit der Maus zur Bearbeitung ausgewählt werden.

1.181 Subklassenliste

Hier sind alle im Projekt gespeicherten Subklassen aufgeführt. Sie können durch Anklicken mit der Maus zur Bearbeitung ausgewählt werden.

1.182 Neue Klasse

Legt eine neue Klasse an.

1.183 Klasse löschen

Löscht eine bestehende Klasse.

1.184 Klasse ändern

Ändert eine bestehende Klasse.

1.185 Klasse drucken

Druckt eine Klasse.

1.186 Neue Subklasse

Legt eine neue Subklasse an.

1.187 Subklasse löschen

Löscht eine bestehende Subklasse.

1.188 Subklasse ändern

Ändert eine bestehende Subklasse.

1.189 Subklasse drucken

Subklasse drucken.

1.190 Name

Name der Klasse oder Subklasse.

1.191 USt

Umsatzsteuer (in Prozent), die in einer Einnahme oder Ausgabe des Klassen- oder Subklassentyps enthalten ist und bei Berichten gesondert ausgewiesen werden soll.

1.192 Type

Typ der Klasse oder Subklasse, Einnahme oder Ausgabe.

1.193 Nr

Interne Klassen- bzw. Subklassennummer.

1.194 Verlassen

Verläßt den Klasseneditor und kehrt zum Hauptfenster zurück.

1.195 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Klasseneditor.

1.196 Verlassen

Verläßt den Klasseneditor und kehrt zum Hauptfenster zurück.

1.197 Datum Tag

Tag (1-31).

1.198 Datum Monat

Monat (Januar bis Dezember, entsprechend 1-12).

1.199 Datum Jahr

Jahr (1978-2xxx).

1.200 Betrag

Betrag in Währungseinheiten, Dezimaltrennung mit Punkt <.>.

1.201 Überweisung

Überweisung zwischen zwei Konten, die von ACash Professional verwaltet werden.

1.202 Text

Text, d.h. nähere Buchungsbeschreibung.

1.203 Klasse

Bestimmung der Buchungsklasse.

1.204 Klassenauswahl

Hiermit kann die Klassenwahl in einem Auswahlfenster getroffen werden.

1.205 Subklasse

Bestimmung der Subklasse.

1.206 Subklassenauswahl

Hiermit kann die Subklassenwahl in einem Auswahlfenster getroffen werden.

1.207 Empfänger

Bestimmung des Zahlungsempfängers.

1.208 Empfängerauswahl

Hiermit kann die Empfängerwahl in einem Auswahlfenster getroffen werden.

1.209 Konto

Bestimmung des Kontos.

1.210 Kontenauswahl

Hiermit kann die Kontenwahl in einem Auswahlfenster getroffen werden.

1.211 Ok

Bestätigung der Buchung.

1.212 Abbruch

Abbruch des Buchungsvorganges, alle getroffenen Einstellungen werden verworfen.

1.213 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf das Buchungsfenster

1.214 Ok

Bestätigung der Buchung.

1.215 Abbruch

Abbruch des Buchungsvorganges, alle getroffenen Einstellungen werden verworfen.

1.216 Empfängerliste

In diesem Anzeigefeld werden die Empfänger verwaltet und durch Anklicken zur Bearbeitung ausgewählt.

1.217 Neuer Empfänger

Legt einen neuen Empfängerdatensatz an und fügt ihn der Liste hinzu.

1.218 Empfänger ändern

Ändern eines vorhandenen Empfängerdatensatzes.

1.219 Empfänger löschen

Löschen eines vorhandenen Empfängerdatensatzes.

1.220 Empfänger speichern

Speichern eines neuen Empfängerdatensatzes.

1.221 Nummer

Interne Empfängernummer.

1.222 Titel

Anrede oder Titel.

1.223 Vorname

Vorname.

1.224 Name

Name.

1.225 Straße

Straße und Hausnummer.

1.226 Plz

Postleitzahl.

1.227 Stadt

Stadt oder Wohnort.

1.228 Tel1

Telefonnummer, Erstanschluß.

1.229 Fax/Tel2

Faxnummer, Zweitanschluß.

1.230 Konto-Bankleitzahl

Bankverbindung, Bankleitzahl

1.231 Konto-Kontonummer

Bankverbindung, Kontonummer

1.232 Bemerkung

Bemerkungen.

1.233 Verlassen

Verläßt den Empfängereditor.

1.234 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Empfängereditor.

1.235 Verlassen

Verläßt den Empfängereditor.

1.236 Auswahlliste

Aus dieser Auswahlliste werden die gewünschten Einträge durch Anklicken mit der Maus ausgewählt.

1.237 Ok

»Ok« bestätigt die Auswahl.

1.238 Abbruch

»Abbruch« beendet die Auswahl, ohne die gewählten Listeneinträge zu übernehmen.

1.239 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf das Auswahlfenster

1.240 Ok

»Ok« bestätigt die Auswahl.

1.241 Abbruch

»Abbruch« beendet die Auswahl, ohne die gewählten Listeneinträge zu übernehmen.

1.242 Startdatum Ein/Aus

Bestimmt, ob das Startdatum bei der Auswahl benutzt wird oder nicht.

1.243 Startdatum-Tag

Tag (1-31) des Startdatums.

1.244 Startdatum-Monat

Monat (1-12) des Startdatums.

1.245 Startdatum-Jahr

Jahr des Startdatums.

1.246 Enddatum Ein/Aus

Bestimmt, ob das Enddatum bei der Auswahl benutzt wird oder nicht.

1.247 Enddatum-Tag

Tag (1-31) des Enddatums.

1.248 Enddatum-Monat

Monat (1-12) des Enddatums.

1.249 Enddatum-Jahr

Jahr des Enddatums.

1.250 Text Ein/Aus

Bestimmt, ob der eingetragene Text bei der Auswahl berücksichtigt wird oder nicht.

1.251 Text

Hier kann der Buchungstext eingetragen werden.

1.252 Konten Ein/Aus

Bestimmt, ob die eingetragenen Konten bei der Auswahl berücksichtigt werden oder nicht.

1.253 Empfänger Ein/Aus

Bestimmt, ob die eingetragenen Empfänger bei der Auswahl berücksichtigt werden oder nicht.

1.254 Klassen Ein/Aus

Bestimmt, ob die eingetragenen Klassen bei der Auswahl berücksichtigt werden oder nicht.

1.255 Subklassen Ein/Aus

Bestimmt, ob die eingetragenen Subklassen bei der Auswahl berücksichtigt werden oder nicht.

1.256 Kontenliste

Hier sind alle für das Pattern eingetragenen Konten aufgeführt.

1.257 Empfängerliste

Hier sind alle für das Pattern eingetragenen Empfänger aufgeführt.

1.258 Klassenliste

Hier sind alle für das Pattern eingetragenen Klassen aufgeführt.

1.259 Subklassenliste

Hier sind alle für das Pattern eingetragenen Subklassen aufgeführt.

1.260 Konten editieren

Bei Anwahl dieses Gadgets erscheint ein Auswahlfenster für die Konten.

1.261 Empfänger editieren

Bei Anwahl dieses Gadgets erscheint ein Auswahlfenster für die Empfänger.

1.262 Klassen editieren

Bei Anwahl dieses Gadgets erscheint ein Auswahlfenster für die Klassen.

1.263 Subklassen editieren

Bei Anwahl dieses Gadgets erscheint ein Auswahlfenster für die Subklassen.

1.264 Ok

»Ok« bestätigt die Änderungen im Patternrequester.

1.265 Abbruch

»Abbruch« verwirft die Änderungen im Patternrequester und kehrt zu den vorherigen Einstellungen zurück.

1.266 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Patternrequester.

1.267 Ok

»Ok« bestätigt die Änderungen im Patternrequester.

1.268 Abbruch

»Abbruch« verwirft die Änderungen im Patternrequester und kehrt zu den vorherigen Einstellungen zurück.

1.269 Patternstring links

In diesem Texteingabefeld wird ein Namensmusterstring eingegeben, das für das linke Auswahlfenster gilt.

1.270 Patternstring rechts

In diesem Texteingabefeld wird ein Namensmusterstring eingegeben, das für das rechte Auswahlfenster gilt.

1.271 linke Liste

Diese Liste enthält alle Einträge, die durch Anklicken in die rechte Liste übertragen werden können.

1.272 rechte Liste

Diese Liste enthält alle Einträge, die durch Anklicken in die linke Liste übertragen werden können.

1.273 Bewegen links

Dieses Gadget bewegt ein angewähltes Listenelement von der linken in die rechte Auswahlliste.

1.274 #? links

Dieses Gadget selektiert alle Listenelemente in der linken Auswahlliste.

1.275 ~#? links

Dieses Gadget deselektiert alle Listenelemente in der linken Auswahlliste.

1.276 Bewegen rechts

Dieses Gadget bewegt ein angewähltes Listenelement von der rechten in die linke Auswahlliste.

1.277 #? rechts

Dieses Gadget selektiert alle Listenelemente in der rechten Auswahlliste.

1.278 ~#? rechts

Dieses Gadget deselektiert alle Listenelemente in der rechten Auswahlliste.

1.279 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf das Auswahlfenster.

1.280 Verlassen

Dieser Menüpunkt verläßt das Auswahlfenster und führt die spezifizierte Auswahl durch.

1.281 Vorgaben

Unter »Vorgaben« wird der Berichtszeitraum festgelegt, der Beginn und Ende der berücksichtigten Buchungen festschreibt. Der Wahlschalter bietet die Auswahl zwischen

- Alle Buchungen • Letzter Monat
- Dieser Monat • Letztes Jahr
- Jahressaldo • Dieses Jahr

1.282 Startdatum-Tag

Tag (1–31) des Startdatums.

1.283 Startdatum-Monat

Monat (1–12) des Startdatums.

1.284 Startdatum-Jahr

Jahr des Startdatums.

1.285 Enddatum-Tag

Tag des Enddatums.

1.286 Enddatum-Monat

Monat des Enddatums.

1.287 Enddatum-Jahr

Jahr des Enddatums.

1.288 Kontenvorgaben

Zur Spezifikation, auf welche Konten sich der Bericht bezieht, ist dieser Wahlschalter vorgesehen. Hier ist die Auswahl zwischen »Alle«, »Aktives« oder »Auswahl« möglich.

1.289 Kontenliste

Hier stehen alle für den Bericht ausgewählten Konten.

1.290 Kontenliste editieren

Hiermit werden Einträge für die Kontenliste ausgewählt. Durch Betätigung von »Edit« können im Auswahlrequester einzelne oder mehrere Konten für die Berichtserstellung aktiviert werden.

1.291 Datumsformat

Hier haben Sie Wahl zwischen vier unterschiedlichen, international üblichen Datumsformaten für Tag (D), Monat (M) und Jahr (Y), nämlich »DD.MMM.YYYY«, »YYYY-MM-DD«, »MM-DD-YYYY« oder »DD-MM-YYYY«.

1.292 ZWS

Bestimmt die Zeitabstände für Zwischensummen. ACash Professional erlaubt wöchentliche, monatliche oder keine Zwischensumme entsprechend der Einstellungen des Wahlschalters. Je nach Berichtsart kann diese Einstellung ignoriert werden.

1.293 Textformat

Legt das für den Menüpunkt »Datei generieren« aus dem »Bericht«-Menü (vergl. II.2.5 im Handbuch) verwendete Textformat fest.

1.294 Stil

Je nach Berichtsart kann über einen Wahlschalter zwischen »Normal« und »Ausführlich« gewählt werden.

1.295 Sammelbetrag

Hier kann eine Sammelschwelle für Berichtssummen angegeben werden. Sofern die Summe unter diesem Betrag bleibt, werden diese Posten unter dem Berichtspunkt »Sonstiges« zusammengefaßt.

1.296 Speichern

Speichert die getroffenen Berichtsvoreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.297 Benutzen

Erklärt die getroffenen Berichtsvoreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.298 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.299 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf die Berichtsvoreinstellungen.

1.300 Speichern

Speichert die getroffenen Berichtsvoreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.301 Benutzen

Erklärt die getroffenen Berichtsvoreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.302 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.303 Listenformat

Dieser String beschreibt das Format der Buchungstexte im Hauptfenster.

1.304 Listenformat Auswahl

Hierüber kann das Format der Buchungstexte im Hauptfenster eingestellt werden.

1.305 Backuppfad

Hier ist der Pfad für Archivkopien des aktuellen Projektes festgelegt.

1.306 Backuppfad Auswahl

Hier kann der Pfad für Archivkopien des aktuellen Projektes ausgesucht werden.

1.307 Backupbefehl

Hier ist der Befehl für Archivkopien des aktuellen Projektes festgelegt.

1.308 Backupbefehl Auswahl

Hier kann der Befehl für Archivkopien des aktuellen Projektes ausgesucht werden.

1.309 Speicher

Über diesen Wahlschalter kann festgelegt werden, ob ACash Professional die Buchungen bei einem Kontenwechsel im Speicher hält und nur bedarfsweise nachlädt (»Voll«), oder ob jeweils nur ein Konto im Speicher gehalten werden soll (»Tauschen«).

1.310 Speichermethode

Dieser Wahlschalter legt die Art der Datenspeicherung fest, mit welcher ACash Professional Änderungen an Projekten speichert. »Einfach« überschreibt die bestehenden Daten, »Sicher« benennt die bestehenden Dateien zunächst um, speichert die aktuellen Arbeitsschritte in neue Dateien, und löscht die alten Dateien erst nach erfolgreichem Speichern der neuen.

1.311 Requester

In der aktuellen Programmversion nicht aktiv.

1.312 Workbench

Mit diesem Wahlschalter teilen Sie Amiga Cash mit, ob Sie ein automatisches Schließen des Workbench-Bildschirmes zum Programmstart wünschen oder nicht. Das automatische Schließen kann auf Systemen mit wenig Speicher sinnvoll sein, da eine geschlossene Workbench den von ihr beanspruchten Speicher wieder dem System zur Verfügung stellt. Hinweis: Solange noch Fremdprogramme ihre Fenster auf der Workbench geöffnet haben, kann diese natürlich auch von ACash Professional nicht geschlossen werden.

1.313 Datumstest

Für die Arbeit mit ACash Professional ist ein korrekt gesetztes Systemdatum unerlässlich. Sofern Ihr System nicht über eine akkugepufferte Echtzeituhr verfügt, deren Inhalt zum Systemstart in die Systemzeit übernommen wird, kann durch Einstellen dieses Wahlschalters auf »Ein« bestimmt werden, daß zu jedem Programmstart von ACash Professional eine manuelle Einstellmöglichkeit wahrgenommen werden kann. Hierbei kann ein Systemzeitrequester entweder bestätigt, oder durch negative Quittung der Systemvoreinsteller »Time« der Workbench aufgerufen werden. Wird der Wahlschalter auf »Aus« gesetzt, wird jede beliebige Systemzeit ohne Prüfung akzeptiert.

1.314 Sortierung

Legt den initialen Sortiermodus für Buchungen fest, und zwar nach den Kriterien »Roh«, »Datum«, »Summe«, »Empfänger«, »Kategorie«, »Text«, »Aus«. Das Ausschalten der Sortierung macht einen schnelleren Bildschirmaufbau möglich. Der Sortiermodus kann nachträglich über den Punkt »Sortiermodus« auf dem Menü »Buchungen« geändert werden (vergl. II.2.4 im Handbuch).

1.315 Speichern

Speichert die getroffenen generellen Voreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.316 Benutzen

Erklärt die getroffenen generellen Voreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.317 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.318 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf die generellen Voreinstellungen.

1.319 Speichern

Speichert die getroffenen generellen Voreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.320 Benutzen

Erklärt die getroffenen generellen Voreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.321 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.322 Makroliste

Hier sind alle definierten ARexx-Makros eingetragen.

1.323 Neu

Fügt ein neues Makro der Liste hinzu.

1.324 Del

Löscht ein existierendes Makro.

1.325 Name

Hier wird der Name eingetragen, unter welchem das Makro erscheinen soll.

1.326 Nr

Hier wird die Nummer eingetragen, unter welcher das Makro erscheinen soll.

1.327 Befehl

Hier wird der Befehl eingetragen, der durch dieses Makro ausgeführt werden soll.

1.328 Befehlsauswahl

Hiermit kann der Befehl ausgewählt werden.

1.329 Speichern

Speichert die getroffenen ARexx-Voreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.330 Benutzen

Erklärt die getroffenen ARexx-Voreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.331 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.332 Projekt

Dieser Menüpunkt bezieht sich auf die ARexx-Voreinstellungen.

1.333 Speichern

Speichert die getroffenen ARexx-Voreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.334 Benutzen

Erklärt die getroffenen ARexx-Voreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.335 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.336 Buchungsskript

Hier wird das Rendermakro zum Ausdruck von Buchungen festgelegt, sofern nicht die internen Druckroutinen (WYSIWYG) verwendet werden sollen.

1.337 Buchungsskript Auswahl

Wählt das Rendermakro für Buchungen aus.

1.338 Kontenskript

Hier wird das Rendermakro zum Ausdruck von Konten festgelegt, sofern nicht die internen Druckroutinen (WYSIWYG) verwendet werden sollen.

1.339 Kontenskript Auswahl

Wählt das Rendermakro für Konten aus.

1.340 Berichtskript

Hier wird das Rendermakro zum Ausdruck von Berichten festgelegt, sofern nicht die internen Druckroutinen (WYSIWYG) verwendet werden sollen.

1.341 Berichtskript Auswahl

Wählt das Rendermakro für Berichte aus.

1.342 Init

Hier können Sie eine Druckersteuersequenz angeben, die vor jedem Druckvorgang an den Drucker gesendet wird. Auf diesem Weg kann beispielsweise der Drucker auf eine andere Schriftart umgestellt werden.

1.343 Cleanup

Hier können Sie eine Druckersteuersequenz angeben, die nach jedem Druckvorgang an den Drucker gesendet wird. Möglicherweise haben Sie im Init eine Einstellung getroffen, die für andere Ausdrücke nicht geeignet ist, und die Sie gerne wieder aufheben möchten.

1.344 CPI

Erlaubt die Einstellung der Zeichen pro Zoll, die Ihr Drucker ausgeben soll. Sie haben hier die Wahl zwischen Pica (Normal, 10 CPI), Elite (12 CPI) und Fine (Schmalschrift, 15 CPI). Je höher dieser Wert, umso mehr Zeichen passen in eine Druckerzeile. Nicht alle Drucker unterstützen alle Werte, konsultieren Sie bitte hierzu Ihr Druckerhandbuch.

1.345 LPI

Hier läßt sich der Zeilenabstand einstellen. Sie haben hier die Wahl zwischen sechs oder acht Zeilen pro Zoll. Je höher dieser Wert gewählt wird, umso mehr Druckzeilen haben Platz auf einer Seite. Nicht alle Drucker unterstützen alle Werte, konsultieren Sie bitte hierzu Ihr Druckerhandbuch.

1.346 Qualität

Hier läßt sich die Ausdrucksqualität »Draft« (Entwurfschrift) oder (N)LQ (Schönschrift) festlegen. Schönschrift erhöht die zum Ausdruck benötigte Zeit. Nicht alle Drucker unterstützen alle Einstellungen, konsultieren Sie bitte hierzu Ihr Druckerhandbuch.

1.347 Zeilen

In diesem Feld können Sie Zeilenanzahl pro Seite angeben. Sie sollte sich am verwendeten Papierformat orientieren und muß außerdem von der Einstellung des Feldes »LPI« abhängig gemacht werden.

1.348 Weite

Nutzbare Druckerbreite.

1.349 Linker Rand

Linker Rand.

1.350 Rechter Rand

Rechter Rand.

1.351 Speichern

Speichert die getroffenen Druckervoreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.352 Benutzen

Erklärt die getroffenen Druckervoreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.353 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.354 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf die Druckervoreinstellungen.

1.355 Speichern

Speichert die getroffenen Druckervoreinstellungen als Benutzervorgaben, die auch über das Programmende hinaus erhalten bleiben.

1.356 Benutzen

Erklärt die getroffenen Druckervoreinstellungen zur aktuellen Arbeitskonfiguration.

1.357 Abbruch

Bricht die Vorgabeneinstellung ab, ohne die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

1.358 Text

Text.

1.359 P

Druckt den Anzeigeninhalt des Taschenrechners aus.

1.360 $1/x$

Bildet den Kehrwert

1.361 7

Zahleneingabe: 7

1.362 4

Zahleneingabe: 4

1.363 1

Zahleneingabe: 1

1.364 0

Zahleneingabe: 0

1.365 <-

Macht die letzte Zahleneingabe rückgängig.

1.366 x^2

Bildet das Quadrat.

1.367 8

Zahleneingabe: 8

1.368 5

Zahleneingabe: 5

1.369 2

Zahleneingabe: 2

1.370 .

Dezimalpunkt.

1.371 CE

Löscht die Eingabe.

1.372 %%

Prozenttaste.

1.373 9

Zahleneingabe: 9

1.374 6

Zahleneingabe: 6

1.375 3

Zahleneingabe: 3

1.376 \pm

Vorzeichenwechsel.

1.377 CLR

Löschen.

1.378 \div

Division.

1.379 x

Multiplikation.

1.380 -

Subtraktion.

1.381 +

Addition.

1.382 =

Ergebnis.

1.383 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Taschenrechner.

1.384 Verlassen

Der Taschenrechner wird verlassen

1.385 Kommastellen

Einstellung der Nachkommastellen.

1.386 Keine

Keine Nachkommastellen.

1.387 Eine

Eine Nachkommastelle.

1.388 Zwei

Zwei Nachkommastellen.

1.389 Drei

Drei Nachkommastellen.

1.390 Vier

Vier Nachkommastellen.

1.391 Fünf

Fünf Nachkommastellen.

1.392 Speicher

Dieses Menü bezieht sich auf den Speicher des Taschenrechners.

1.393 Speichern

Speichern des Anzeigeeinhaltes.

1.394 Abrufen

Abrufen des Anzeigeeinhaltes.

1.395 Austauschen

Tauschen des Anzeigeeinhaltes mit dem Speicherinhalt.

1.396 Suchpattern

Hier wird ein Namensmuster eingegeben, nach dem gesucht werden soll.

1.397 Suchen

Löst die Suche aus.

1.398 Abbruch

Bricht den Requester ab, ohne eine Suche zu veranlassen.

1.399 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Suchrequester.

1.400 Ok

Löst die Suche aus.

1.401 Abbruch

Bricht den Requester ab, ohne eine Suche zu veranlassen.

1.402 Länge

Länge der Buchungstextzeile.

1.403 Länge +

Erhöht die Länge um ein Zeichen.

1.404 Länge -

Vermindert die Länge um ein Zeichen.

1.405 Stellen

Das Feld »Stellen« legt die Anzahl der Nachkommastellen für Dezimalziffern fest. Die Gesamtlänge darf nicht überschritten werden.

1.406 Stellen +

Erhöht die Stellen um ein Zeichen.

1.407 Stellen -

Vermindert die Stellen um ein Zeichen.

1.408 Bündig

»Bündig« bestimmt je nach Einstellung des Wahlschalters rechts- oder linksbündige Ausrichtung des Anzeigeelementes.

1.409 Datumsformat

Über »Datumsformat« haben Sie Wahl zwischen vier unterschiedlichen, international üblichen Datumsformaten für Tag (D), Monat (M) und Jahr (Y), nämlich »DD.MMM.YYYY«, »YYYY-MM-DD«, »MM-DD-YYYY« oder »DD-MM-YYYY«.

1.410 Teileliste

Bestimmt die Bestandteile der Buchungstextzeile.

1.411 Neu

Fügt ein neues Bestandteil hinzu.

1.412 Del

Löscht ein vorhandenes Bestandteil.

1.413 Hinauf

Setzt das gewählte Bestandteil um eine Position hinauf.

1.414 Hinunter

Setzt das gewählte Bestandteil um eine Position hinunter.

1.415 Ok

Bestätigt die Festlegung der Buchungstextzeile.

1.416 Abbruch

Verwirft die Festlegung der Buchungstextzeile, ohne die vorgenommenen Änderungen zu berücksichtigen und kehrt zu den zuletzt gespeicherten Einstellungen zurück.

1.417 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Buchungszeileneditor.

1.418 Ok

Bestätigt die Festlegung der Buchungstextzeile.

1.419 Abbruch

Verwirft die Festlegung der Buchungstextzeile, ohne die vorgenommenen Änderungen zu berücksichtigen und kehrt zu den zuletzt gespeicherten Einstellungen zurück.

1.420 Zahlungsliste

Enthält alle im Dauerauftragseditor gespeicherten Zahlungsvorgänge.

1.421 Neu

Erzeugt einen neuen Dauerauftrag.

1.422 Del

Löscht einen vorhandenen Dauerauftrag.

1.423 Ändern

Ändert einen vorhandenen Dauerauftrag.

1.424 Speichern

Speichert einen neuen Dauerauftrag.

1.425 Name

Bestimmt den Namen für den Dauerauftrag.

1.426 Type

Bestimmt den Zahlungstermin.

1.427 Startdatum-Tag

Tag (1-31) des Startdatums.

1.428 Startdatum-Monat

Monat (1-12) des Startdatums.

1.429 Startdatum-Jahr

Jahr des Startdatums.

1.430 Enddatum-Tag

Tag (1-31) des Enddatums.

1.431 Enddatum-Monat

Monat (1-12) des Enddatums.

1.432 Enddatum-Jahr

Jahr des Enddatums.

1.433 alle

Bestimmt den Zahlungstermin des Dauerauftrags.

1.434 Kontoanzeige

Zeigt das Konto für den Dauerauftrag.

1.435 Kontenauswahl

Wahl des Kontos für den Dauerauftrag.

1.436 Klassenanzeige

Zeigt die Klasse für den Dauerauftrag.

1.437 Klassenauswahl

Wahl der Klasse für den Dauerauftrag.

1.438 Subklassenanzeige

Zeigt die Subklasse für den Dauerauftrag.

1.439 Subklassenauswahl

Wahl der Subklasse für den Dauerauftrag.

1.440 Empfängeranzeige

Zeigt den Empfänger für den Dauerauftrag.

1.441 Empfängerauswahl

Wahl des Empfängers für den Dauerauftrag.

1.442 Betrag

Betrag des Dauerauftrages.

1.443 Betragauswahl

Auswahl des Betrages für den Dauerauftrages.

1.444 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Dauerauftragseditor.

1.445 Verlassen

Verläßt den Dauerauftragseditor.

1.446 Operationen

Dieses Menü erlaubt Zugang zu zwei Objekteditoren.

1.447 Empfänger

Ruft den Empfängereditor auf.

1.448 Klassen

Ruft den Klasseneditor auf.

1.449 Betragsliste

Die Betragsliste des Betragseditor enthält alle Betragsänderungen des bezogenen Dauerauftrages.

1.450 Neu

Erzeugt einen neuen Betragslisteneintrag.

1.451 Del

Löscht einen bestehenden Betragslisteneintrag.

1.452 Ändern

Ändert einen bestehenden Betragslisteneintrag.

1.453 Speichern

Speichert einen neuen Betragslisteneintrag.

1.454 Betrag

Hier wird der Betrag in Währungseinheiten eingetragen.

1.455 Startdatum-Tag

Startdatum-Tag (1-31) des Betrages.

1.456 Startdatum-Monat

Startdatum-Monat (1-12) des Betrages.

1.457 Startdatum-Jahr

Startdatum-Jahr des Betrages.

1.458 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Betragseditor.

1.459 Verlassen

Verlassen des Betragseditors.

1.460 Buchungsmakroliste

Dieses Anzeigefeld enthält alle für dieses Projekt bekannte Buchungsmakros. Buchungsmakros sind ein einfaches, aber mächtiges Hilfsmittel, ständig wiederkehrende Zahlungsvorgänge zu vereinfachen. Statt die kompletten Daten wie Empfänger, Klasse und Subklasse einer Zahlung jedesmal neu eingeben zu müssen, kann einfach der Name eines Buchungsmakros eingetragen werden. ACash Professional übernimmt die Vorgaben eines Buchungsmakros in die aktuelle Buchung.

1.461 Neu

Legt ein neues Buchungsmakro an.

1.462 Del

Löscht ein vorhandenes Buchungsmakro.

1.463 Ändern

Ändert ein vorhandenes Buchungsmakro.

1.464 Speichern

Speichert ein neues Buchungsmakro.

1.465 Name

Name des Buchungsmakros.

1.466 Klassenanzeige

Klasse für das Buchungsmakro.

1.467 Klassenauswahl

Klassenauswahl für das Buchungsmakro.

1.468 Subklasseanzeige

Subklasse für das Buchungsmakro.

1.469 Subklassenauswahl

Subklassenauswahl für das Buchungsmakro.

1.470 Empfängeranzeige

Empfänger für das Buchungsmakro.

1.471 Empfängerauswahl

Empfängerauswahl für das Buchungsmakro.

1.472 Projekt

Dieser Menüpunkt bezieht sich auf den Buchungsmakroeditor.

1.473 Verlassen

Verlassen des Buchungsmakroeditors.

1.474 Betrag

Betragseingabe.

1.475 Zinsen

Zinseingabe (in Prozent).

1.476 Laufzeit

Laufzeitangabe.

1.477 Laufzeittyp

Laufzeittyp (Jährlich/Monatig).

1.478 Rate

Höhe der Rate.

1.479 Restbetrag

Restbetrag am Laufzeitende.

1.480 Ergebnisanzeige

Die Ergebnisanzeige zeigt das Resultat der Kreditberechnungen.

1.481 Betragsanzeige

Die Betragsanzeige zeigt den Kreditbetrag.

1.482 Zinsanzeige

Die Zinsanzeige zeigt den Zinsbetrag.

1.483 Totalanzeige

Die Totalanzeige zeigt Kreditbetrag plus Zinsen.

1.484 Linien

Erstellt ein Liniendiagramm der Kreditberechnung.

1.485 Balken

Erstellt ein Balkendiagramm der Kreditberechnung.

1.486 Torte

Erstellt ein Tortendiagramm der Kreditberechnung.

1.487 Berechnen

Berechnet den Kredit anhand der eingegebenen Daten.

1.488 Bericht

Erstellt einen Kreditbericht.

1.489 Einrichten

Derzeit ohne Funktion.

1.490 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Kreditrechner.

1.491 Verlassen

Kreditrechner verlassen.

1.492 Passwort

Hier wird das Passwort des Projektes eingegeben, sofern vereinbart.

1.493 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Passwortrequester.

1.494 Verlassen

Verlassen des Passwortrequesters.

1.495 Kreditliste

Die Kreditliste enthält alle für das aktuelle Projekt gespeicherten Kredite.

1.496 Neu

Richtet einen neuen Kredit ein.

1.497 Del

Löscht einen vorhandenen Kredit.

1.498 Ändern

Ändern eines vorhandenen Kredits.

1.499 Speichern

Speichern eines neuen Kredits.

1.500 Name

Name des Kredits.

1.501 Startdatum-Tag

Startdatum des Kredits Tag (1-31).

1.502 Startdatum-Monat

Startdatum des Kredits Monat (1-12).

1.503 Startdatum-Jahr

Startdatum des Kredits Jahr.

1.504 Summe

Kreditsumme.

1.505 Restbetrag

Restbetrag des Kredits.

1.506 Rate

Kreditrate.

1.507 Ratenauswahl

Ratenauswahl.

1.508 Laufzeit

Laufzeit des Kredits.

1.509 Laufzeit Typ

Laufzeittyp (monatlich/jährlich)

1.510 'alle' Typ

Typ des Zahlungstermins (monatlich/jährlich).

1.511 alle

Zahlungstermin.

1.512 Zinsen

Zinsen des Kredits.

1.513 Kontenanzeige

Bezogenes Konto.

1.514 Kontenauswahl

Auswahl des bezogenen Kontos.

1.515 Klassenanzeige

Bezogene Klasse.

1.516 Klassenauswahl

Auswahl der bezogenen Klasse.

1.517 Subklassenanzeige

Bezogene Subklasse.

1.518 Subklassenauswahl

Auswahl der bezogenen Subklasse.

1.519 Empfängeranzeige

Bezogener Empfänger.

1.520 Empfängerauswahl

Auswahl des bezogenen Empfängers.

1.521 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Krediteditor.

1.522 Verlassen

Verlassen des Krediteditors.

1.523 Operationen

Dieses Menü erlaubt Zugang zu zwei Objekteditoren.

1.524 Empfänger

Ruft den Empfängereditor auf.

1.525 Klassen

Ruft den Klasseneditor auf.

1.526 Startbetrag

Startbetrag des Sparvorhabens.

1.527 Endbetrag

Endbetrag des Sparvorhabens.

1.528 Interval

Interval der Einzahlungen.

1.529 Interval Typ

Typ des Einzahlungsintervals (monatlich/jährlich).

1.530 Zinsen

Zinsen (in Prozent)

1.531 Rate

Sparrate

1.532 Laufzeit

Laufzeit

1.533 Laufzeit Typ

Laufzeit Typ (monatlich/jährlich).

1.534 Art

Einzahlungsart, vorschüssig »pre« oder nachschüssig »post«.

1.535 Ergebnis Zeile 1

Ergebniszeile 1

1.536 Ergebnis Zeile 2

Ergebniszeile 2

1.537 Ergebnis Zeile 3

Ergebniszeile 3

1.538 Ergebnis Zeile 4

Ergebniszeile 4

1.539 Ergebnis Zeile 5

Ergebniszeile 5

1.540 Berechnen

Berechnen des Sparvorhabens.

1.541 Bericht

Bericht über das Berechnungsergebnis des Sparvorhabens.

1.542 Linien

Darstellung des Ergebnisses als Liniendiagramm.

1.543 Balken

Darstellung des Ergebnisses als Balkendiagramm.

1.544 Torte

Darstellung des Ergebnisses als Tortendiagramm.

1.545 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf den Zinsenrechner.

1.546 Verlassen

Verlassen des Zinsenrechners.

1.547 String

Eingabe einer Zeichenkette.

1.548 Ok

Bestätigung der Zeichenkette.

1.549 Abbruch

Verwerfen der Zeichenkette.

1.550 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf das Zeichenketteneingabefenster.

1.551 Ok

Bestätigen der eingegebenen Zeichenkette.

1.552 Abbruch

Verwerfen der eingegebenen Zeichenkette.

1.553 Vertikaler Schieberegler

Vertikaler Schieberegler.

1.554 Horizontaler Schieberegler

Horizontaler Schieberegler.

1.555 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf das Berichtsfenster.

1.556 Speichern

Speichern des Berichtes.

1.557 Drucken

Drucken des Berichtes.

1.558 Verlassen

Verlassen (Schließen) des Berichtsfensters.

1.559 Statistik

Dieses Menü bezieht sich auf die Grafikausgabe (Statistik) der Berichtsdaten.

1.560 Modul wählen

Auswahl eines Grafikanzeigemoduls.

1.561 Moduliste updaten

Grafikanzeigemoduliste auffrischen.

1.562 Einstellungen

Dieses Menü bezieht sich auf die Einstellungen der Grafikanzeige.

1.563 Adjustieren

Voreinstellungen für die Grafikanzeige.

1.564 Modulliste

Die Modulliste erlaubt die Auswahl eines Grafikanzeigemoduls durch anklicken.

1.565 Info Zeile 1

Informationen zum Grafikanzeigemodul, Zeile 1

1.566 Info Zeile 2

Informationen zum Grafikanzeigemodul, Zeile 2

1.567 Info Zeile 3

Informationen zum Grafikanzeigemodul, Zeile 3

1.568 Info Zeile 4

Informationen zum Grafikanzeigemodul, Zeile 4

1.569 Info Zeile 5

Informationen zum Grafikanzeigemodul, Zeile 5

1.570 Verfügbare Dateien

Listet die verfügbaren Berichtsdateien auf, die zur Grafikanzeige anstehen.

1.571 Gewählte Dateien

Listet die gewählten Berichtsdateien auf, die zur Grafikanzeige anstehen.

1.572 Zeigen

Anzeige der zur Grafikanzeige anstehenden Berichtsdateien.

1.573 Modus

Hier wird die Art der Modulaufstartung (der Grafikanzeiger wird separat von ACash als eigenes Programm gestartet) festgelegt. »Synchron« bedeutet, daß der weitere Programmlauf von ACash vom Grafikanzeiger abhängt, also mit ACash erst dann wieder weitergearbeitet werden kann, wenn der Grafikanzeiger beendet wurde. Im Falle »Asynchron« ist ein Weiterarbeiten mit ACash sofort möglich. Dieses Vorgehen ist besonders dann praktisch, wenn mit zwei Bildschirmen gearbeitet wird.

1.574 Abbruch

Abbruch ohne Berücksichtigung der getroffenen Einstellungen oder Auswahl.

1.575 Projekt

Dieses Menü bezieht sich auf das Grafikmodulauswahlfenster.

1.576 Verlassen

Verlassen des Grafikmodulauswahlfensters.
