

The Orion Conspiracy

KOMPLETT...SUNG

Nach dem Empfang und der Beerdigung, befindet man auf seinem Zimmer und erhält einen Brief. Man unterhält sich mit allen Personen, aber zuerst mit LaPaz. Dann unterhält man sich mit Kaufmann auf Ebene B3, den man im Gang trifft. Dann zu Ebene B2: dort spricht man mit Brooks; man muß sie zu einem Basketballmatch sie herausfordern. Auf Ebene B2 geht man in den Gartenraum 1 und nimmt aus dem Schuppen den Seitenschneider. Dann weiter mit der Bahn. Man spricht mit Kapitän Clifford. Dann zum Maschinenraum 1 und dort den Feuerlöscher an- und den Schraubenschlüssel aufheben. Jetzt spricht man mit Meyer. Dann geht man zur Kommandobrücke, spricht mit Lowe und Kapitän Shannon. Jetzt begibt man sich zu Dr. Chu im Arztraum 2 und spricht mit ihr. Nun zum Laborraum 1 und 2, wo man mit allen vier Personen spricht. Im Laborraum 1 erfährt man von Bernard, daß im All eine 3-Megawatt-Spur entdeckt worden ist. Nun zum Trainingsraum und den Expander mitnehmen, dann den mittleren Spind öffnen. Dort sind Sachen von Brooks zu finden. Die Jacke nehmen und durchsuchen, anschließend die Jacke wieder zurücklegen und eine Karte aus dem Spind nehmen: jetzt hat man zwei Karten. Nun zur Bar und mit allen drei Personen sprechen. Jetzt geht man zum Fahrstuhl U2, den man mit Brooks Karte benutzen kann. Von dort geht man zum Shuttle und benutzt die Paßkarte mit dem Navigationscomputer; dann löscht man alles. Jetzt zum Lagerraum und dort das Schweißgerät und die Liste mitnehmen. Die Liste lesen.

In Höhle 2 die Lampe nehmen und in Höhle 3 den Hammer. Nun zur Höhle 1 und die Lampe vor das Rattenloch stellen. Jetzt die Ratte mit dem Feuerlöscher einfrieren und mitnehmen. Die Lampe nicht vergessen. Nun zum Basketballraum. Dort das Netz abschneiden und mitnehmen. Nun geht man zu Meyer im Maschinenraum. Dort erfährt man von Meyer, daß die 3-Megawatt-Spur von einer Lärm-Bombe stammt. Jetzt zu Rowland im Labor und mit ihm sprechen. Rowland möchte einen Blaubeerkuchen. In die Bar gehen, denn dort liegt jetzt eine Brechstange, die man mitnehmen sollte. Dann geht man zur Küche, wo man mit Chandra spricht und sich auf seine Suppe einläßt. Man verläßt die Ebene und kehrt dann zurück zum Essensraum, wo dann die Suppe steht. Man legt die Ratte in die Suppe. Jetzt in die Küche und mit Chandra sprechen. Dann zurück in die Küche und den Blaubeerkuchen mitnehmen. Jetzt zu Rowlands Quartier und ihm den Kuchen geben. Nun zu Raman im Labor 2 und mit ihr reden. Vor der Kommandobrücke trifft man LaPaz: man spricht mit ihm, um die Liste zu bekommen. Dann die Liste anschauen und noch einmal mit LaPaz sprechen und dabei nach der Waffenkammer fragen. Jetzt wieder zu Rowlands Quartier und mit ihm reden. Von dort aus zum Arztraum 2. Dr.Chu geht und man kann den medizinischen Computer benutzen. Man erfährt das LaPaz schwanger ist. Jetzt geht man zu LaPaz, die man vor der Kommandobrücke trifft und fragt sie zum Zugang von Dannys Sachen. Mit dem Schlüssel, den man bekommt, geht man zu Dannys Quartier und öffnet das rechte Regal. Im Regal findet man ein Container, den man nimmt und dann durchsucht. Man entdeckt einige Briefe, die man untersucht, um eine Klammer zu bekommen. Dann noch einmal durchsuchen und man findet ein Foto, das man sich ganz genau anschaut. Nach Kaufmanns Tod wird man als Verdächtiger eingesperrt. Man befindet sich jetzt im Isolierraum. Man nimmt das Teleskop und baut es auseinander, um an die Linse heranzukommen. Das Essenspaket, das man bekommen hat, muß man untersuchen. Nun benutzt man die Linse mit dem Gitter und öffnet es dann. Jetzt schiebt man das Rohr aus der Bar auf den Luftauslaß und anschließend den auch Keks. Nach dem man draußen ist, trifft man am Fahrstuhl Gates. Nach der Unterhaltung geht man zur Transsportluftschleuse und schaut sich die Kokons an. Gates und Dr. Chu tauchen plötzlich auf. Dr.Chu verwandelt sich in ein Alien und Gates stirbt. Dann befindet man sich in Maschinenraum 2, wo man die Schalttafel benutzt. Nun das Kabel durchschneiden und anschließend die Schalttafel noch einmal benutzen. Jetzt in Maschinenraum 1 gehen und die Kreatur ansprechen. Sie geht einem hinterher und bekommt einen Stromschlag, ist aber nicht tot. Jetzt muß man die Treibstofftanks öffnen. Nachdem man draußen ist, trifft

man Rowland der mit dem Transportermodul abhaut. Zum Fahrstuhl C2 gehen. Die Steuerung mit dem Brecheisen öffnen und den Expander dazwischen klemmen. Die Steuerung anschauen und dann vergrößern. Die Büroklammer mit dem Hammer verbiegen und mit der Steuerung benutzen. Nun kann man mit dem Fahrstuhl zur Waffenkammer fahren. In der Waffenkammer angekommen, muß man die Konsole benutzen. Nach der Rauferei und einigen Gesprächen, sollte man den Spind öffnen und zwei Mal durchsuchen: man findet zwei Minen. Jetzt zum Shuttle und aus dem Spind den Schraubenschlüssel nehmen. Draußen im Flur trifft man LaPaz. Nach den ganzen Gesprächen muß man die beiden Türen verschweißen, die LaPaz einem zeigt. Nun geht man zu Meyer im Scoutraum. Nachdem alles erledigt ist, geht man zum Fahrstuhl A2 und von dort aus ins Mohagami-Labor. Dort die Flüssigkeit mitnehmen. Nun zu Brooks Leiche in Ebene B3 und sie durchsuchen. Jetzt zu Meyer beim Shuttle und ihm den Schaltkreis geben. Nun zur Kommandobrücke, denn dort trifft man LaPaz und Lowe. Von dort aus geht man zum Garten 3 und sieht eine Kreatur und tippt sie an. Nachdem man im Garten 2 ist, klebt man das Netz über den Ausgang und redet mit LaPaz. Nach einiger Zeit kommt die Kreatur und man schüttet die Flüssigkeit über sie. Dann befindet man sich im Shuttle bei Meyer. Jetzt geht man zur Kommandobrücke und betätigt den Selbstzerstörungsknopf; dann zurück zum Shuttle. Dort erfährt man, daß der Versuch fehlgeschlagen ist. Nun muß man wieder zurück zur Kommandobrücke und den Selbstzerstörungsknopf noch einmal drücken - aber diesmal die Mine anschließend drauflegen!

Reiner Novak