

Tutorial de ioHelps



Pasos a seguir para construir una ayuda:

- 1.- ¿Por qué este tutorial?
 - 2.- Crear un nuevo proyecto.
 - 3.- Crear el índice general de la ayuda
 - 4.- Añadir fichas al índice.
 - 5.- Añadir fichas de texto como PopUps.
 - 6.- Llamadas múltiples a una ventana.
 - 7.- Reordenar un menú.
 - 8.- Finalizar el proyecto de ayuda.
- Salvar un proyecto de ayuda
- Generar ficheros de ayuda
- Salir de ioHelps

1.- ¿Por qué este tutorial?



Pues por aquello que se decía hablando del sexo, de que "la teoría sin la práctica tiene poco futuro".

Como al principio puede parecer un poco enredoso el trabajo **con ioHelps**, con este tutorial vamos a descubrir lo sencillo que es generar una ayuda.

Paso a paso, y punto por punto, vamos a ir analizando el proceso de creación de la ayuda y comprobando la mayor parte de las posibilidades de programa.

Cada vez que terminemos un punto, deberemos salvar el proyecto en curso, generar los ficheros y compilarlos, con lo cual, iremos viendo inmediatamente el efecto que producimos cada vez que añadimos algo nuevo.

Éste método nos facilitará enormemente la detección de los posibles errores.

Espero que os sea de utilidad.

2.- Crear un nuevo proyecto.



Vamos a crear un sistema de ayuda denominado **Nuestros Vinos**, en el cual vamos a ir desglosando distintos matices de ellos.

Recordad que esto no es un tratado enológico, sino un simple ejercicio tutorial para crear un sistema de ayuda. Aquí lo importante es el continente, no el contenido.

Para crear un nuevo proyecto, lo primero es pulsar sobre el icono correspondiente (también podemos elegir la opción Nuevo proyecto del Menú de Proyectos).

En el campo Nombre del proyecto, teclearemos **Nuestros Vinos**.

En el campo Cabecera actual del proyecto, introducimos **Los mejores del mundo y parte del extranjero**

Finalmente, pulsamos sobre el botón Aceptar.

El índice principal de nuestro proyecto, siguiendo una buena costumbre, lo vamos a iniciar con una FICHA FALSA que, al finalizar el proyecto, borraremos, pero que de momento nos puede ser útil.

Así que elegimos la opción Menú, de la ventana Tipo de Ficha.

En el campo Nombre del Menú actual, tecleamos **Falsa**.

Dejamos en blanco la Cabecera del menú y pulsamos sobre el botón Aceptar.

Nos saldrá la Ventana del proyecto, y en ella ya tendremos dos registros:

Nuestros Vinos, Nivel 0, ID 1000.

Falsa, Nivel 1, ID 1020.

Procedemos a salvar el proyecto con el nombre Vinos2, generamos los ficheros, salimos de **ioHelps** y compilamos el proyecto de ayuda.

3.- Crear el índice general de la ayuda



Una vez creado el proyecto, vamos a crear el índice general de la ayuda. Éste va a estar compuesto por cuatro índices:

Vinos tintos, índice menú ya que de él nacerán más fichas.

Vinos rosados, índice texto, ya que vamos a introducir texto directamente.

Vinos blancos, índice menú ya que de él saldrán más fichas.

La foto del vino, índice bitmap, ya que en él vamos a introducir un gráfico.

Vayamos paso a paso:

Lo primero, recordar que estamos trabajando con **ioHelps 1.0**, por lo tanto **no podremos incluir caracteres típicos de nuestro idioma (como acentos, ñes, etc.)** dado que el programa no los admite y produciremos errores a la hora de compilar el proyecto de ayuda.

- Pulsamos sobre el botón Índice Menú

En el campo Menú actual introducimos **Vinos tintos**.

En el campo Cabecera del menú actual tecleamos **Los mas recios**.

Pulsamos sobre el botón Aceptar.

- Pulsamos sobre el botón Índice Texto.

En el campo Ficha actual, tecleamos **Vinos rosados**.

En el campo Cabecera actual introducimos **Exquisita union**.

En el campo Texto escribimos **No hay nada como un rosado fresquito para levantar el apetito**.

Pulsamos TAB para salir de la ventana del hipertexto.

En el campo Tipo, seleccionamos Ventana.

Pulsamos sobre el botón Aceptar.

- Pulsamos sobre el botón Índice Menú.

En el campo Menú actual, tecleamos **Vinos blancos**.

En el campo Cabecera del menú actual, introducimos **Oro liquido**.

Pulsamos sobre el botón Aceptar.

- Pulsamos sobre el botón Índice Bitmap.

En el campo Ficha de Bitmap actual, tecleamos **La foto de los vinos**.

En el campo Cabecera de Bitmap actual, introducimos **Vaya birra de foto**.

En el campo Nombre del Bitmap, ponemos **Vinos**.

En el campo Tipo seleccionamos Ventana.

Pulsamos el botón Aceptar.

Si todo ha ido como debería de ir, en la Ventana del proyecto deberían aparecer los siguientes registros:

Nuestros Vinos, nivel 0, ID 1000.

Falsa, nivel 1, ID 1020.

Vinos tintos, nivel 1, ID 1040.

Vinos rosados, nivel 1, ID 1060.

Vinos blancos, nivel 1, ID 1080.

La foto de los vinos, nivel 1, ID 1100.

Si no fuera así, deberíamos corregir el error.

Si todo ha ido bien, procedemos a salvar el proyecto con el nombre Vinos3, generamos los ficheros,

salimos de **ioHelps** y compilamos el proyecto de ayuda.

4.- Añadir fichas al índice.



Al Índice Menú Vinos Blancos le vamos a añadir tres fichas:

- **Manzanilla**, como ficha de texto.
- **Cavas**, como ficha de menú.
- **Penedés** como ficha bitmap.

Además vamos a hacer desde la ficha Manzanilla, una llamada a los Vinos rosados, por lo tanto tomamos nota de que el número ID de Vinos rosados es 1060.

- Posicionamos el cursor sobre el registro Vinos Blancos.
- Pulsamos sobre el botón Fichas texto.

En la ventana que aparecerá, veremos:

Ficha anterior: Vinos Blancos
Cabecera anterior: Oro líquido
Nivel 1 (como nivel de la ficha anterior)
Nivel 2 (como nivel de la ficha actual)
Número ID 1140
Los demás campos en blanco.

Es una buena medida el comprobar siempre estos datos, así nos aseguramos de que las herencias son correctas, es decir que nuestra nueva ficha nace realmente de aquella que pretendíamos.

Seguimos, en el campo Ficha actual ponemos **Manzanilla**.

En el campo Cabecera actual ponemos **Blanca y suave**.

En el Texto escribimos **No se que vino me gusta mas como aperitivo, si la Manzanilla de Sanlucar o el **/rosado**1060//* de Navarra.**

Pulsamos Tab para salir de la ventana de hipertexto.

Lo que hemos hecho es una llamada desde la palabra rosado a la ventana 1060, que era la de los Vinos rosados.

Se la llama de forma ventana, si hubieramos querido que la ventana de los Vinos rosados se nos mostrara con la forma de una ventanita PopUp, sólo deberíamos haber eliminado el asterisco que figura entre las dos barras inclinadas.

Elegimos Ventana en el campo Tipo.

Pulsamos sobre el botón Aceptar.

- Nos posicionamos sobre Vinos blancos.
- Pulsamos sobre Fichas Menú.
En el primer campo tecleamos **Cavas**.
En el segundo ponemos **Burbujas de vida**.
Pulsamos Aceptar.

- Nos posicionamos sobre Vinos blancos.
- Pulsamos sobre Ficha Bitmap.
Rellenamos el primer campo con **Penedes**.
El segundo con **Magníficos blancos**.
En el nombre del bitmap ponemos **vinos2**.
Elegimos PopUp en el campo Tipo.

Pulsamos sobre Aceptar.

En la ventana de proyecto deberían aparecer tres fichas con el nivel 2:

Manzanilla, ID 1120.

Cavas, ID 1140.

Penedes, ID 1160.

Procedemos a salvar el proyecto con el nombre Vinos4, generamos los ficheros, salimos de **ioHelps** y compilamos el proyecto de ayuda.

5.- Añadir fichas de texto como PopUps.



A la ficha de Menú Cavas, le vamos añadir dos fichas de texto que aparecerán como ventanas tipo PopUp: **Brut y Semiseco**.

- Nos posicionamos sobre Cavas.
Pulsamos Fichas texto.
Rellenamos el primer campo con **Brut**.
El segundo con **Cava muy seco**.
Y el Texto con **Me encantan los cavas fuertes**.
Pulsamos Tab para salir del hipertexto.
En el campo Tipo seleccionamos PopUp.
Pulsamos sobre Aceptar.

- Nos posicionamos sobre Cavas.
Pulsamos Fichas texto.
Rellenamos el primer campo con **Semiseco**.
El segundo con **Cava suave**.
Y el Texto con **No hay nada que refresque mas que un cava semiseco**.
Pulsamos Tab para salir del hipertexto.
Elegimos PopUp en el campo Tipo.
Pulsamos sobre Aceptar.

En la ventana del proyecto deberían estar dos nuevas fichas con el nivel 3:

Brut, ID 1180.
Semiseco, ID 1200.

Procedemos a salvar el proyecto con el nombre Vinos5, generamos los ficheros, salimos de **ioHelps** y compilamos el proyecto de ayuda.

6.- Llamadas múltiples a una ventana.



Para hacer una llamada desde dos sitios diferentes a una misma ventana, vamos a crear dos Fichas de texto herederas de Vinos tintos: **Vinos de la Ribera del Duero** y **Vinos de Jumilla**.

Tomamos nota de que la ficha a la que vamos a llamar, el de nombre **La foto de los vinos** tiene el número ID 1100.

- Nos posicionamos sobre Vinos tintos.
- Pulsamos sobre Fichas texto.
- En el primer campo tecleamos **Vinos de la ribera del Duero**.
- En el segundo ponemos **Sin comentarios**.
- En el Texto escribimos **Vinos de la ribera, como el /-/Vega Sicilia**1100// o como el Pesquera**.
- Pulsamos Tab.
- Seleccionamos Ventana en el campo Tipo.
- Pulsamos sobre Aceptar.

Hemos creado una Ficha de texto que contiene una llamada desde la frase **Vega Sicilia** a la ventana **La foto de los vinos**, y se nos mostrará como ventana PopUp.

Para que se mostrara como ventana estándar sólo habría que haber intercalado un asterisco entre las dos barras inclinadas, tal y como haremos en la siguiente llamada, desde la ficha **Vinos de Jumilla**.

- Seguimos, nos posicionamos sobre Vinos tintos.
- Pulsamos Fichas texto.
- El primer campo lo rellenamos con **Vinos de Jumilla**.
- El segundo con **¡Qué cuerpo!**.
- El Texto con **Son muy buenos, pero como ese /*Vega noseque**1100// no hay otro**.
- Pulsamos Tab.
- Elegimos Ventana.
- Pulsamos Aceptar.

Hemos creado otra Ficha de texto que contiene una llamada a una ventana, que se mostrará en forma de ventana estándar, desde la frase **Vega noseque**.

Nos saldrá la Ventana del proyecto, y en ella ya tendremos dos nuevos registros con el nivel 2:

Vinos de la ribera del Duero, ID 1220.

Vinos de Jumilla, ID 1240.

Procedemos a salvar el proyecto con el nombre Vinos6, generamos los ficheros, salimos de **ioHelps** y compilamos el proyecto de ayuda.

7.- Reordenar un menú.



El índice general de nuestra ayuda, (podríamos decir el Menú Principal de nuestra ayuda) tiene el siguiente orden (todas las fichas tienen nivel 1):

- Falsa ID 1020
- Vinos tintos ID 1040
- Vinos rosados ID 1060
- Vinos blancos ID 1080
- La foto de los vinos ID 1100

Pero ahora deseamos que los vinos blancos aparezcan antes de los vinos rosados.

- Nos posicionamos en el registro Vinos rosados.

Pulsamos el botón Modificar.

Con el ratón nos posicionamos en el recuadro ID.

Borramos completamente el número existente y lo sustituimos por el número **1090**, que es un número que está entre el número ID de los Vinos blancos (1080) y el número ID de La foto de los vinos (1100).

Pulsamos sobre Aceptar.

Nuestro registro Vinos rosados se ha desplazado al sitio deseado. Pero aún no hemos terminado.

¿No habíamos efectuado (en el paso 4 del tutorial) una llamada a la ventana de los Vinos rosados desde la ficha Manzanilla?.

Más bien, sí.

Pues si no queremos que nos salga un error en el sistema de ayuda, deberemos modificar esa llamada.

- Nos posicionaremos en Manzanilla, y mediante el botón modificar, cambiaremos el número ID 1060 de la llamada, por el 1090, que es el nuevo que le hemos dado a la Ficha de los Vinos Rosados.

¡Sólo deberemos modificar el número ID de la llamada que está en el recuadro del hipertexto, nada más!.

Procedemos a salvar el proyecto con el nombre Vinos7, generamos los ficheros, salimos de **ioHelps** y compilamos el proyecto de ayuda.

8.- Finalizar el proyecto de ayuda.



Antes de dar por finalizar el sistema de ayuda, es conveniente realizar una serie de tareas:

- **Revisar todos y cada uno de los textos introducidos.**

Siempre se cuela alguna falta de ortografía, algún error en los textos o las llamadas, etc.
El que sea culpa del "bug" alienígena, no impide el que haya que corregirlos.

- **Imprimir todos los listados.**

Su visión nos ayudará bastante a la hora de corregirlo, ampliarlo, etc.

- **Ver qué le falta.**

Siempre, siempre, se olvida algo.

- **Ver qué le sobra.**

Todos tendemos, y yo el que más, a reiterar en exceso las cosas.
No olvidemos aquello de "Lo bueno si breve..."

- **Qué hacer con el registro falso.**

Pues no, no me había olvidado de él.

Este es el momento de ver si tiene alguna utilidad, por si se nos olvidó algo, o así...

Si no le encontramos ninguna, pues nos posicionamos sobre él.

Pulsamos el botón de Borrar.

Pulsamos Aceptar...

Y ya hemos terminado.

Procedemos a salvar el proyecto con el nombre VinosFin, generamos los ficheros, salimos de **ioHelps** y compilamos el proyecto de ayuda.

Salvar un proyecto de ayuda



Con esta opción del Menú proyectos, o desde el botón de la Ventana del Proyecto, procedemos a salvar el proyecto en curso al disco duro.

Pulsamos sobre el botón (u opción del menú) correspondiente, **ioHelps** nos mostrará una ventanita de diálogo, en la que, si hemos salvado un proyecto con anterioridad, nos propondrá el nombre del mismo a la hora de salvarlo.

No es conveniente modificar este nombre, por culpa del famoso "bug" alienígena. Si, a pesar de ello, queremos cambiarlo, lo mejor es eliminar el nombre propuesto mediante la tecla "Supr" e introducir uno nuevo.

Si se tratara de un nuevo proyecto, no salvado con anterioridad, deberemos indicar el nombre que le queremos dar.

En ambos casos, no debemos olvidar terminar el nombre con la extensión ".iop", o se nos mostrará un mensaje de aviso y el proyecto no será salvado.

Generar ficheros de ayuda



Esta es la opción que deberemos utilizar cuando queramos generar los ficheros a compilar con el Microsoft Help Compiler para crear los ficheros de ayuda.

A ella podemos acceder tanto desde el Menú Proyectos como desde la Ventana del proyecto.

Si hemos cargado un proyecto con anterioridad, **ioHelps** nos propondrá el nombre del mismo a la hora de generarlo.

Aquí sucede exactamente igual que con la opción Salvar un proyecto. No es conveniente modificarlo, mejor sustituirlo.

Si se trata de un nuevo proyecto, debemos indicar el nombre que le queremos dar.

No debemos olvidar que el nombre del proyecto debe ir sin extensión, y sólo con los caracteres admitidos por el DOS a la hora de nombrar un fichero.

Salir de ioHelps



Para regresar al Administrador de programas de Windows desde la Ventana del Proyecto de **ioHelps**, los pasos a seguir son:

- Pulsar sobre el botón "Terminar".



- Elegir la opción Salir del Menú principal, o Pulsar sobre el icono "Salir".



- En la ventana de diálogo pulsar sobre el botón "Salir".



Y nos encontraremos en el Administrador de programas de Windows.

