

LINEA DE SALIDA

El objetivo del juego es el de dar vueltas a la pista (según el sentido de la marcha) y ganar al oponente. De llegar a la meta antes que tu oponente, ganarás, de lo contrario perderás. El cronómetro de la vuelta más rápida indica quien ha realizado la vuelta más rápida.

Instrucciones del juego

Jugador 1 (coche naranja)

Cursor arriba	- Acelerar
Cursor abajo	- Frenar
Cursor izquierdo	- Girar hacia la izquierda
Cursor derecho	- Girar hacia la derecha

Jugador 2 (coche azul)

Q	- Acelerar
A	- Frenar
O	- Girar hacia la izquierda
P	- Girar hacia la derecha

Pulsa Ctrl+Y para redefinir las teclas.