

Help File Authors

Thomas Deharde, Diana Paulenz & Sharon Dirks
Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

The Crew

Sharon (Fair y) Dirks
Ted (Tester) Dirks
Randy (Mastermind) Earp
Thomas (Daf) Deharde
Dietmar (Debug) Hufendiek
Andy (Play Boy) Prieser
Johannes (Scan Man) Vogel
Stefan (Biker) Näwe
Lars (Show Man) Schrepel

Translator: Diana Paulenz

Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

Gráficos de líneas

Las gráficas de líneas contienen superficies puramente en blanco y negro.

Imagen de medio tono

Las imágenes de medio tono se representan cada una de las escalas de gris por medio de muestras en blanco y negro.

Copiar


El detalle es temporáneamente memorizado en un fichero administrado del programa y conservado hasta que es nuevamente seleccionado "Copiar".

Copiar a la memoria temporal

El detalle de la imagen es copiada a la memoria temporal de Windows (Area común). Ahora, es posible insertar el detalle copiado en cualquiera aplicación soportada por la memoria temporal.

Pasar y archivar

Con esa función Ud. puede pasar un o más archivos o objetos, si elije el símbolo y luego lo pasa con el ratón a la nueva posición.

Si pasa un símbolo, cambia la aguja del ratón en símbolo  o



, para mostrar que el objeto se puede archivar en la posición momentania. Cuando la aguja del ratón cambia en el símbolo



, no se podrá archivar el objeto.

Elección con el ratón

La ventana de elección de media permite una elección permitida de los archivos con el ratón. Los archivos se pueden seleccionar como en el administrador de Windows con el tintineado del ratón y la tecla de mayúscula o la tecla de control.

OK

Si presiona un clic de ratón sobre "OK", las modificaciones son memorizadas y el diálogo se cierra. En vez de accionar el botón de acción "OK", también puede accionar la tecla Enter.

Cancelar

Si presiona un clic de ratón sobre el botón de acción "Cancelar", se cierra el diálogo sin que fuesen memorizadas las modificaciones efectuadas. En vez de accionar el botón de acción "Cancelar", también puede accionar la tecla ESC.

Listo

Apriete Usted a la ventana "Listo", si Usted ha terminado la faena que hacer con el diálogo adecuado.

Ayuda

Esta opción le muestra el índice para el archivo de ayuda del programa.

Selección de la función de ayuda:

1. Elija el botón de acción "Ayuda".
2. Aparece el archivo de ayuda de programa.
3. Elija un tema de la lista predefinida o busque la palabra clave deseada.

Info

Aquí obtiene informaciones referentes al Copyright y al número de versión del programa.

Power

Tintinea usted la ventana "Power" para terminar su programación.

Palabra clave

Si desea Vd. determinar una palabra clave para el protector de pantalla, active la opción "Palabra clave".
Si la protección por Palabra clave está activada, el protector de pantalla actual sólo puede ser desactivado a través de la inserción de la palabra clave correcta.

Contraseña

Si Vd. desea determinar una palabra clave para el protector de pantalla, active la opción "Palabra clave" y elija el botón de acción "Contraseña". Entonces, insierte la palabra clave requerida en el diálogo subsiguiente.

Si la protección por Palabra clave está activada, el protector de pantalla actual sólo puede ser desactivado a través de la inserción de la palabra clave correcta.

Información

Con la ventana "Información" a usted le damos los datos que necesita sobre el video elegido.

Punto de comienzo

Con esta opción usted puede seleccionar el punto de comienzo para el video elegido.

Punto final

Con esta opción usted puede seleccionar el punto final para el video elegido.

Duración

Con esta opción usted puede seleccionar la duración para el video elegido.

Anuncio de control video

En este campo le muestra el punto de comienzo, punto final, duración y la posición momentáneo dentro del video elegido. Utiliza usted el indicador rojo encima de la escena, que usted quiere contemplarlo.

Campo de control video

En este campo le muestra el punto de comienzo, punto final, duración y la posición momentáneo dentro del video elegido. Utiliza usted el ratón, para cambiar el campo de control video o ponerlo en la posición deseada.

Retrosivo

Con este campo usted puede retroceder el indicador rojo. Con este movimiento se puede pasar el anuncio de control en 25 pasos.

Intermedio

Con esta ventana usted para el video elegido. Si apriete nuevamente la ventana de intermedio para seguir la repetición.

Paro

Con esta ventana usted para el video elegido.

Pasar

Con esta ventana usted pasa el video elegido desde la posición del indicador rojo.

Adelante

Con este campo usted puede adelantar el indicador rojo. Con este movimiento se puede pasar el anuncio de control en 25 pasos.

Colocar el punto de comienzo

Con esta opción usted puede determinar el punto de comienzo para el video elegido mientras está pasando.

Colocar el punto final

Con esta opción usted puede determinar el punto final para el video elegido mientras está pasando.

Prueba

Con esta ventana usted puede contemplar una parte del video elegido.

Sustituir

Con esta ventana usted puede sustituir una parte del video elegido.

Previsión

Este sector permite una previsión del video elegido correspondiente a los ajustes nuevos.

Campo de previsión

Este sector permite una previsión del video elegido.

Tamaño de representación

Con el tamaño de representación usted puede cambiar el tamaño del video elegido. Elije usted el ajuste "Custom" y vaya usted en la ventana de previsión, para pasar el tamaño de videos al tamaño que quiera.

Previsión

Este sector permite una previsión del video elegido a cada foto.

Abrir

Con el mando "Abrir" usted puede cargar un archivo de video nuevamente.

Formato

Con eso usted puede elegir el formato de foto, si usted quiere memorizar cada foto. Los siguientes formatos están a su disposición:
256 colores y 24-Bit color.

Número de foto

Este campo de registraci3n muestra el n3mero de cada foto del video. Inserta usted el n3mero del foto que desea, o utiliza la selecci3n de cada foto para pasar por el video paso a paso.

Selección de cada foto

Con la selección de cada foto usted puede pasar el video paso a paso. Cada foto actual se puede contemplar en el campo de previsión.

Formato de foto

Con esta opción usted puede seleccionar el formato de foto, que estará memorizado en los cuadros de fondo. Los siguientes formatos está a su disposición:

16 colores, 256 colores y 24-Bit color.

Formato de foto

Con esta opción usted puede seleccionar el formato de foto, que estará memorizado en los cuadros. Los siguientes formatos está a su disposición:
256 colores y 24-Bit color.

Tamaño

Con esta opción usted elije el tamaño de foto, que estará memorizado en los cuadros de fondo. Utiliza usted esta opción "Proporción de tamaño", si usted se quiere quedar con las proporciones de tamaños del original.

Exportar

Con la ventana "Exportar" se puede ingresar lo cuadros solitarios de video en la lista de los archivos existentes. Estos archivos se pueden convertir en el formato de cuadro deseado y el tamaño en los archivos BMP y copiados en el índice de Windows.

Ahora los cuadros salen de la lista de archivos existentes y cambian a la lista de cuadros de fondo.

Importar

Si usted utiliza la ventana "Importar", sale para usted el diálogo siguiente, con cual usted puede convertir cada foto video en Windows como cuadros de fondo.

Tipo de imagen

Con eso usted puede elegir el formato de imagen, si usted quiere memorizar cada foto. Los siguientes formatos están a su disposición:
256 colores y 24-Bit color.

Tipo de archivo

Con eso usted puede elegir el formato de archivo que usted quiere memorizar cada foto. Los siguientes formatos están a su disposición:

Video for Windows (AVI)

Tamaño de imagen

Con esta opción usted puede elegir el tamaño de imagen, en cual usted puede memorizar el video.

Imágenes

Con eso usted puede elegir la cantidad de cada foto, si usted quiere memorizar el foto. Dependiendo de las fotos que usted vaya a elegir, sale el efecto Morph más rápido.

Previsión

Este sector permite una previsión al video Morph elegido.

Mostrar cuadro

Con este ajuste usted puede presegir cada fase de cambio de los prozesos de Morph. Si esta opción está conectada, le sale una previsión justa del Morph. Dependiendo de las calculaciones indisponibles necesita el ajuste que utilizará demasiado tiempo.

Mostrar rejas

Con este ajuste usted puede presegir rejamente las fases de cambio. En este caso usted puede crear sólo los cambios del sector de foto. Esa opción es muy rápida.

Antes de comenzar

Antes de comenzar, lea el archivo "Readme" (léame).

En el archivo "Readme", están incluidos los registros que por falta de tiempo no pudieron ser más considerados en este texto.

Exigencias de Hardware

Para obtener los resultados óptimos, se aconseja la siguiente configuración de sistema:

PC/AT 800386/486 compatible con IBM

4 Mb RAM (mínimo)

8-16 Mb RAM (óptimo)

Adaptador Video Super VGA

Disco duro 40-120 Mb

Mouse

Disco CD-ROM compatible con XA

Exigencias de Software

MICROSOFT-DOS 3.1 o mayor

MICROSOFT-Windows 3.1 o mayor

Archivo de ayuda código de teclado

Este archivo de ayuda permite los siguientes códigos de teclado:

ESC	Terminar el archivo de ayuda
POS 1	Mostrar el índice
Tecla de aguja (izquierda)	Tema anterior
Tecla de aguja (arriba)	Tema anterior
Tecla de aguja (derecha)	Próximo tema
Tecla de aguja (abajo)	Próximo tema
Pg arriba	Hasta ahora

Indice

Esta opción le muestra el índice para el archivo de ayuda del programa.

Selección de la función de ayuda:

1. Seleccione "Indice" del menú "Ayuda".
2. Aparece el archivo de ayuda de programa.
3. Elija un tema de la lista predefinida o busque la palabra clave deseada.

Info

Aquí obtiene informaciones referentes al Copyright y al número de versión del programa.

Selección de la información del programa:

1. Seleccione "Info" del menú "Ayuda".
2. Aparece la información del programa.
3. Confirme con OK para volver al programa.

Trabajando con el ratón

El ratón es un instrumento muy importante al realizarse trabajos con programa. En la pantalla, su posición está indicada a través de una flecha. Normalmente, los ratones disponen de dos teclas de las cuales para la programa sólo se precisa actuar la de la izquierda.

Muchas veces se puede acelerar el trabajo realizado por ayuda del ratón al efectuar inserciones a través del teclado.

En cuanto Vd. accione la tecla Alt(ernate) junto con una de las letras subrayadas en el menú de programa, se abre esta misma opción. Si Vd., entonces, quisiera realizar una de las opciones indicadas, simplemente accione aquella letra subrayada de la opción respectiva.

Requeriendo, p.e., información del programa:

1. Presione la combinación de teclas Alt+A para abrir el menú de Ayuda.
2. Presione después "O" para obtener el diálogo de información del programa.

Pasos generales

Supongamos que el programa MS-Windows se halla instalado en su sistema y que Vd. está enterado de la situación y de las funciones generales de Windows.

Siendo así, para trabajar con programa sólo son requeridas muy pocas explicaciones. Caso que no fuese descrito de otra manera, el procedimiento estándar para la selección de una opción del menú es el siguiente:

1. Posicione la flecha del ratón en la opción aparente en el menú principal. Accione la tecla del ratón cuya flecha está posicionada encima de la opción requerida.
2. Ahora, o es realizada la función o aparece una ventana de diálogo en la pantalla.
3. Entonces, o elija opciones indicadas en las listas de fichero o active radiobuttons, checkboxes y botones a través del accionamiento de la tecla del ratón.
4. Accione la tecla del ratón al hallarse la flecha sobre OK, para confirmar la selección o elija Cancel para interrumpir la selección.

Selección de opciones del menú

Elija Vd. una de las opciones indicadas en el menú principal y contemple las funciones entonces indicadas. Si una de las opciones referentes está presentada de modo normal, ésta puede ser elegida. Pero al estar presentada en color gris, es imposible activarla.

Desplazar una pieza del puzzle

1. Cargue una foto mediante la orden "Abrir" del menú "Archivo".
2. Elija el número y el sentido de orientación de las piezas de puzzle mediante el diálogo "Ajustes".
3. Elija "Previsión", "Estadística" y/o "Auxilio" del menú "Opciones".
4. Presione un clic de ratón sobre la pieza de puzzle que desea mover. Mantenga la tecla de ratón presionada y desplace la pieza de puzzle a la posición requerida.
5. Suelte la tecla de ratón. La pieza de puzzle desplazada es colocada en la posición en la que la pieza desplazada estaba posicionada anteriormente.
6. En caso de que bajo "Ajustes" haya elegido la opción "Rotación", puede girar la pieza de puzzle presionando sobre ella o con la tecla izquierda de ratón un clic doble o con la tecla derecha un clic simple.

Previsión

Mediante Previsión Vd. consigue la visualización de la imagen original que le facilita solucionar el puzzle.



Desactive Previsión para dificultar algo la solución del puzzle.

Estadística

El campo de estadística le presenta informaciones acerca de la imagen de Photo CD actual, del número de movimientos y del estado de juego y el tiempo de juego gastado.



En caso de que no haya solucionado el puzzle al terminar el programa, el estado de juego actual es memorizado en el subdirectorío de Puzzle. Si Vd. lanza nuevamente el programa, el estado de juego viejo es rememorizado, por lo que usted puede empezar en el estado de juego que abandonó anteriormente. Entonces, el tiempo de juego empieza a contar a partir del movimiento de la primera pieza del puzzle.

Auxilio

En caso de que surjan problemas (p.ej., si tiene un número de piezas de puzzle demasiado alto), puede aprovechar de la Auxilio.

Trabajar con la Auxilio:

1. Elija "Auxilio" en el menú "Opciones".
2. Presione un clic de ratón sobre la pieza de puzzle que desea desplazar. A eso, la pieza es encuadrada en color rojo.
3. Es encuadrada otra pieza de puzzle indicando la posición adecuada para la pieza elegida.
4. Presione un clic de ratón sobre la pieza de puzzle que desea mover. Mantenga la tecla de ratón presionada y desplace la pieza de puzzle a la posición requerida.
5. Suelte la tecla de ratón. La pieza de puzzle desplazada es colocada en la posición en la que la pieza desplazada estaba posicionada anteriormente.
6. En caso de que bajo "Ajustes" haya elegido la opción "Rotación", puede girar la pieza de puzzle presionando sobre ella o con la tecla izquierda de ratón un clic doble o con la tecla derecha un clic simple.

Ajustes

Trabajando en este diálogo, Vd. puede determinar tanto el número de piezas de puzzle como también, si desea, cuales de las piezas deben ser giradas y cuales no.

Líneas	Puede insertar hasta 16 líneas resp. piezas en dirección vertical.
Columnas	Puede insertar 16 columnas resp. piezas en dirección horizontal.
Rotación	Mediante esa opción se gira un número de piezas de puzzle elegidas al azar. De esta manera, se aumenta el nivel de dificultad del puzzle.
OK	Para confirmar los ajustes realizados, presione un clic de ratón sobre "OK".
Cancelar	Para salir del diálogo sin confirmar los ajustes realizados, presione un clic de ratón sobre "Cancelar".



En caso de que bajo "Ajustes" haya elegido la opción "Rotación", puede girar la pieza de puzzle presionando sobre ella o con la tecla izquierda de ratón un clic doble o con la tecla derecha un clic simple.

Mezclar

Mediante selección del comando "Mezclar", las piezas de puzzle son nuevamente mezcladas y repartidas. En caso de que cargue una foto nueva, las piezas de puzzle son mezcladas y posicionadas según los ajustes realizados bajo "Ajustes".

Mientras juegue al puzzle, en cualquier momento puede mezclar nuevamente las piezas correspondientes.

Solución

Mediante la selección de la orden "Solución", todas las piezas de puzzle son posicionados de manera correcta y la completa imagen final es visualizada.



Emplee esa orden en caso de que Vd. ya no sepa cómo seguir.

Achivar video cuadro solitario

Con eso carga usted un cuadro solitario de un archivo de video.

Cargar un cuadro solitario de un archivo de videos:

1. Elije usted "Archivar video cuadro solitario" del menú "Archivo".
2. Sale el diálogo "Abrir".
3. Cambia usted si es necesario el formato, la disquetera para encontrar el archivo deseado.
4. Confirme usted la selección con dos tintineados sobre el nombre de archivo.
5. Sale el diálogo Archivar video-cuadro solitario . Elije usted el cuadro solitario deseado y confirmelo con OK.
6. El cuadro seleccionado es ahora un Puzzle como lo ha decido usted debajo Ajustes.

Archivar video-cuadro solitario



Abrir el archivo de cuadro

Con eso carga usted un cuadro de la disquetera.

Cargar un cuadro:

1. Elije usted "Abrir el archivo de cuadro" del menú "Archivo".
2. Sale el diálogo "Abrir".
3. Cambia usted si es necesario el formato, la disquetera para encontrar el archivo deseado.
4. Confirme usted la selección con dos tintineados sobre el nombre de archivo.
5. El cuadro seleccionado es ahora un Puzzle como lo ha decido usted debajo Ajustes.

Salir

Mediante "Salir", el programa desaparece de la pantalla.

Salir el programa:

1. Seleccione "Salir" en el menú "Archivo".
2. En caso de que Vd. todavía no haya compuesto el puzzle al terminar el programa, el estado actual de juego es memorizado en el subdirectorio del puzzle, de manera que puede seguir trabajando con el puzzle en cualquier momento.



Video Puzzle Ayuda

Glosario

[Introducción](#)

[Información general](#)

[Archivo](#)

[Juego](#)

[Opciones](#)

[Ayuda](#)

Introducción

¡Bienvenido en el Software Dynamics Video Puzzle!

Con el Video Puzzle puede usted cambiar videos cuadros solitarios en puzzles.

Carga usted su video favorito y elije usted el cuadro deseado, elije usted también la cantidad y dirección de las piezas de puzzle o pide usted el ajuste de ayuda, para borra su puzzle.

Si todavía no le haya sido posible solucionar el puzzle, termine tranquilamente el programa. El Video Puzzle memoriza el estado de juego dejándole empezar la próxima vez justo en aquél estado que dejó la vez anterior.

Información general

[Antes de comenzar](#)

[Exigencias de Hardware](#)

[Exigencias de Software](#)

[Trabajando con el ratón](#)

[Pasos generales](#)

[Selección de opciones del menú](#)

[Archivo de ayuda código de teclado](#)

[Desplazar una pieza del puzzle](#)

[Marca comercial](#)

Archivo

Archivar video cuadro solitario

Abrir el archivo de cuadro

Salir

Juego

Ajustes

Mezclar

Solución

Opciones

Previsión
Estadística
Auxilio

Ayuda

Indice

Info

Marca comercial

Microsoft, DOS y Windows son una marca comercial registrada de la Microsoft Corporation.
Video Puzzle es una marca comercial de la Software Dynamics GmbH.

