

Help File Authors

Thomas Deharde, Rainer Boese & Sharon Dirks
Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

The Crew

Sharon (Fair y) Dirks
Ted (Tester) Dirks
Randy (Mastermind) Earp
Thomas (Daf) Deharde
Dietmar (Debug) Hufendiek
Andy (Play Boy) Prieß
Johannes (Scan Man) Vogel
Rainer (Data) Boese
Stefan (Biker) Näwe
Nicole (Fractal) Nolting
Lars (Show Man) Schreper

Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

Liniengrafik

Liniengrafiken enthalten reine schwarz-weiß Flächen.

Halbtonbild

Bei Halbtonbildern werden einzelne Graustufen durch schwarz-weiße Muster dargestellt.

Kopieren


Der Bildausschnitt wird in einer Datei, die vom Programm selbst verwaltet wird, zwischengespeichert und solange erhalten, bis erneut Kopieren gewählt wird.

Kopieren in die Zwischenablage

Der Bildausschnitt wird in die Windows Zwischenablage kopiert. Der kopierte Bereich kann nun in jede Anwendung eingefügt werden, die die Zwischenablage unterstützt.

Ziehen und Ablegen

Mit dieser Funktion können Sie eine oder mehrere Dateien oder Objekte schnell in ein anderes Fenster verschieben, indem Sie die Symbole auswählen und dann mit der Maus auf die neue Position ziehen.

Wenn Sie ein Symbol ziehen, verwandelt sich der Mauszeiger in das  oder



Symbol, um zu verdeutlichen, daß das Objekt an der augenblicklichen Position abgelegt werden kann. Wenn sich der Mauszeiger in das



Symbol verwandelt, kann das Objekt nicht abgelegt werden.

Auswahl mit der Maus

Das Medienauswahlfenster erlaubt die gezielte Auswahl von Dateien mit der Maus. Dabei können Dateien wie bei dem Windows Datei-Manager mit Mausklick und Umschalt- oder Kontrolltaste selektiert werden.

OK

Drücken Sie die "OK" Schaltfläche, um die aktuellen Einstellungen zu bestätigen.

Fertig

Drücken Sie die "Fertig" Schaltfläche, wenn sie die Arbeit mit dem Dialog beendet haben.

Abbrechen

Drücken Sie die "Abbrechen" Schaltfläche, um die aktuellen Einstellungen zu widerrufen oder um den Dialog ohne Änderungen zu verlassen.

Hilfe

Diese Option zeigt Ihnen den Index für die Hilfedatei des Programmes.

Wählen der Hilfefunktion:

1. Wählen Sie "Hilfe" Schaltfläche.
2. Es erscheint die Hilfedatei zum Programm.
3. Wählen Sie ein Thema aus der vorgegebenen Liste oder suchen Sie nach dem gewünschten Stichwort.

Info

Hier erhalten Sie Informationen zu Copyright und Versionsnummer des Programmes.

Power

Klicken Sie die "Power" Schaltfläche, um das Programm zu beenden.

Kennwortschutz

Falls Sie für den Bildschirmschoner ein Kennwort festlegen wollen, aktivieren Sie die Option "Kennwortschutz".

Ist der Kennwortschutz eingeschaltet, können Sie einen laufenden Bildschirmschoner nur beenden, wenn Sie das richtige Kennwort angeben.

Kennwort festlegen

Falls Sie für den Bildschirmschoner ein Kennwort festlegen wollen, aktivieren Sie die Option "Kennwortschutz" und wählen Sie die Schaltfläche "Kennwort festlegen". Geben Sie in dem nachfolgenden Dialog Ihr persönliches Kennwort ein.

Ist der Kennwortschutz eingeschaltet, können Sie einen laufenden Bildschirmschoner nur beenden, wenn Sie das richtige Kennwort angeben.

Information

Mit der "Information" Schaltfläche erhalten Sie Angaben zu dem ausgewählten Video.

Startpunkt

Mit dieser Option kann der Startpunkt für das ausgewählte Video bestimmt werden.

Endpunkt

Mit dieser Option kann der Endpunkt für das ausgewählte Video bestimmt werden.

Dauer

Mit dieser Option kann die Dauer für das ausgewählte Video bestimmt werden.

Video Kontrollanzeige

In diesem Feld werden Startpunkt, Endpunkt, Dauer und augenblickliche Position innerhalb des ausgewählten Videos angezeigt. Bewegen Sie den roten Zeiger auf die Szene, die Sie sehen wollen.

Video Kontrollfeld

Mit diesem Feld können Startpunkt, Endpunkt und Dauer innerhalb des ausgewählten Videos gesetzt werden. Benutzen Sie die Maus, um das Video Kontrollfeld zu verändern oder in die gewünschte Position zu bringen.

Zurück

Mit diesem Feld kann der rote Zeiger zurückgesetzt werden. Dabei kann die Kontrollanzeige in 25 Schritten durchlaufen werden.

Pause

Mit dieser Schaltfläche wird das ausgewählte Video angehalten. Bei einem weiteren Druck auf die Pause Schaltfläche wird die Wiedergabe fortgesetzt.

Stopp

Mit dieser Schaltfläche wird das ausgewählte Video angehalten.

Abspielen

Mit dieser Schaltfläche wird das ausgewählte Video ab der Position des roten Zeigers abgespielt.

Vorwärts

Mit diesem Feld kann der rote Zeiger vorge setzt werden. Dabei kann die Kontrollanzeige in 25 Schritten durchlaufen werden.

Startpunkt setzen

Mit dieser Option kann der Startpunkt für das ausgewählte Video während des Abspielens bestimmt werden.

Endpunkt setzen

Mit dieser Option kann der Endpunkt für das ausgewählte Video während des Abspielens bestimmt werden.

Test

Mit dieser Schaltfläche kann der Schnitt des ausgewählten Videos angeschaut werden.

Ersetzen

Mit dieser Schaltfläche kann das ausgewählte Video durch ein anderes ersetzt werden.

Vorschau

Dieser Bereich erlaubt eine Vorschau auf das ausgewählte Video entsprechend den vorgenommenen Einstellungen.

Vorschaufeld

Dieser Bereich erlaubt eine Vorschau auf das ausgewählte Video.

Darstellungsgröße

Mit der Darstellungsgröße können Sie die Größe des ausgewählten Videos ändern. Wählen Sie die Einstellung "Custom" und gehen Sie in das Vorschaufenster, um die Größe des Videos beliebig anzupassen.

Vorschau

Dieser Bereich erlaubt eine Vorschau auf das ausgewählte Video-Einzelbild.

Öffnen

Mit dem Befehl "Öffnen" können Sie eine neue Videodatei laden.

Format

Hiermit können Sie das Bildformat auswählen, in dem das Video-Einzelbild gesichert werden soll.
Folgende Formate stehen zur Verfügung:
256 Farben und 24-Bit Farbe.

Bildnummer

Dieses Eingabefeld zeigt die Nummer des aktuellen Video-Einzelbildes. Geben Sie die Nummer des Bildes ein, das Sie sehen wollen, oder benutzen Sie die Einzelbildauswahl, um in Einzelschritten durch das Video zu gehen.

Einzelbildauswahl

Mit der Einzelbildauswahl können Sie ein Video in Einzelschritten durchlaufen. Das aktuelle Einzelbild wird im Vorschaufeld angezeigt.

Bildformat

Hiermit können Sie das Bildformat wählen, in der die Hintergrundbilder gespeichert werden sollen.
Folgende Formate stehen zur Verfügung:
16 Farben, 256 Farben und 24-Bit Farbe.

Bildformat

Hiermit können Sie das Bildformat wählen, in der das Bild gespeichert werden sollen. Folgende Formate stehen zur Verfügung:
256 Farben und 24-Bit Farbe.

Größe

Hiermit können Sie die Bildgröße wählen, in der die Hintergrundbilder gespeichert werden sollen. Benutzen Sie die Option "Größenverhältnis", wenn Sie die Größenverhältnisse des Originals beibehalten wollen.

Exportieren

Mit der Schaltfläche "Exportieren" können die ausgewählten Video-Einzelbilder in die Liste der vorhandenen Dateien aufgenommen werden. Diese Dateien werden entsprechend dem gewünschten Bildformat und der Größe in BMP Dateien konvertiert und in das Windows Verzeichnis kopiert. Die konvertierten Bilder können nun aus der Liste der vorhandenen Dateien in die Liste der Hintergrundbilder aufgenommen werden.

Importieren

Wenn Sie die Schaltfläche "Importieren" betätigen, erhalten Sie einen Dialog, mit dem Sie Video-Einzelbilder in Windows Hintergrundbilder konvertieren können.

Bildformat

Hiermit können Sie das Bildformat auswählen, in dem das Video gesichert werden soll. Folgende Formate stehen zur Verfügung:
256 Farben und 24-Bit Farbe.

Dateiart

Hiermit können Sie die Dateiart auswählen, in der das Video gesichert werden soll. Folgende Formate stehen zur Verfügung:

Video for Windows (AVI)

Bildgröße

Hiermit können Sie die Bildgröße wählen, in dem das Video gesichert werden soll.

Bilder

Hiermit können Sie die Anzahl der Einzelbilder bestimmen, mit der das Video abgespeichert werden soll. Je mehr Einzelbilder Sie wählen, umso flüssiger wird der Morph-Effekt.

Vorschau

Dieser Bereich erlaubt eine Vorschau auf das ausgewählte Morph-Video.

Bild darstellen

Mit dieser Einstellung können Sie die einzelnen Übergangsphasen des Morph-Prozesses bildlich verfolgen. Wenn diese Option eingeschaltet ist, bekommen Sie damit eine klare Vorschau des Morphs. Aufgrund der erforderlichen Berechnungen ist diese Einstellung allerdings sehr zeitaufwendig.

Gitter darstellen

Mit dieser Einstellung können Sie die einzelnen Übergangsphasen des Morph-Prozesses gitterartig verfolgen. Da in diesem Fall nur die Veränderung der Bildbereiche dargestellt wird, ist dies Option sehr schnell.

Bevor Sie anfangen

Lesen Sie bitte die "Readme" Datei.

In der "Readme" Datei sind die Einträge vorhanden, die aus Zeitgründen nicht mehr in diesen Text aufgenommen werden konnten.

Hardware Anforderungen

Für optimale Ergebnisse wird die folgende Systemkonfiguration empfohlen:

- IBM kompatibler PC/AT 80386/486
- 4 Mb RAM (Minimum)
- 8-16 Mb RAM (empfohlen)
- VGA oder Super VGA Video Adapter
- 40-120 Mb Festplatte
- Maus
- XA kompatibles CD-ROM Laufwerk

Software Anforderungen

MICROSOFT-DOS 3.1 oder höher
MICROSOFT-Windows 3.1 und höher

Hilfdatei Tastaturkürzel

Diese Hilfdatei erlaubt die folgenden Tastaturkürzel:

ESC	Hilfdatei beenden
POS 1	Zeige Inhalt
Linke Pfeiltaste	Vorheriges Thema
Obere Pfeiltaste	Vorheriges Thema
Rechte Pfeiltaste	Nächstes Thema
Untere Pfeiltaste	Nächstes Thema
Bild nach oben	Bisher

Index

Diese Option zeigt Ihnen den Index für die Hilfedatei des Programmes.

Wählen der Hilfefunktion:

1. Wählen Sie "Index" aus dem Menü "Hilfe".
2. Es erscheint die Hilfedatei zum Programm.
3. Wählen Sie ein Thema aus der vorgegebenen Liste oder suchen Sie nach dem gewünschten Stichwort.

Info

Hier erhalten Sie Informationen zu Copyright und Versionsnummer des Programmes.

Wählen der Programminformation:

1. Wählen Sie "Info" aus dem Menü "Hilfe".
2. Es erscheint die Programminformation zum Programm.
3. Bestätigen Sie mit OK, um zum Programm zurückzugelangen.

Arbeiten mit der Maus

Die Maus ist ein sehr wichtiges Instrument bei der Arbeit mit dem Programm und wird auf dem Bildschirm in der Form eines Pfeiles dargestellt. Die meisten Mäuse haben zwei Tasten, von denen in dem Programm allerdings nur die Linke benutzt wird.

Sie können die Arbeit mit der Maus häufig auch mit Tastatureingaben beschleunigen.

Wenn Sie in dem Programm die Alt(ernate)-Taste und einen der unterstrichenen Buchstaben aus dem Menü drücken, wird dieser Menüeintrag geöffnet. Wenn Sie nun eine der aufgelisteten Optionen ausführen wollen, pressen Sie einfach den Buchstaben, der in der gewünschten Option unterstrichen ist.

Wenn Sie z.B. die Programminformation sehen wollen:

1. Drücken Sie die Kombination Alt + H, um das Menü Hilfe zu öffnen.
2. Drücken Sie danach "O" und Sie erhalten die Programminformation.

Allgemeine Arbeitsweise

Wir gehen davon aus, daß Sie MS-Windows auf Ihrem System installiert haben und daß Sie mit den allgemeinen Gegebenheiten und Funktionen von Windows vertraut sind.

Von daher sind viele Erklärungen zur Arbeitsweise von dem Programm auf das Notwendige reduziert worden. Falls nicht anders beschrieben, ist das Standardverfahren für die Auswahl eines Menüeintrages wie folgt:

1. Zeigen Sie mit der Maus auf den Eintrag in der Hauptmenüleiste. Klicken Sie mit der Maus auf die Option, die Sie ausgeführt haben wollen.
2. Die Funktion wird nun ausgeführt oder es erscheint eine Dialogbox auf dem Bildschirm.
3. Wählen Sie nun entweder Einträge aus Dateilisten oder aktivieren Sie Optionsfelder, Markierungsfelder und Schaltflächen mit einem Mausklick.
4. Klicken Sie mit der Maus auf OK, um die Auswahl zu bestätigen oder klicken Sie auf Abbrechen, um die Auswahl zu abbrechen.

Menüeinträge auswählen

Wählen Sie einen Hauptmenüeintrag und beachten Sie die aufgelisteten Funktionen. Wenn ein Eintrag normal dargestellt ist, können Sie ihn anwählen. Sollte er aber in Grau dargestellt sein, ist diese Funktion gesperrt.

Teile eines Puzzles bewegen

1. Laden Sie ein Photo mit dem Befehl "Öffnen" aus dem Menü "Datei".
2. Wählen Sie die Anzahl und Orientierung der Puzzelteile mit Hilfe des Dialoges "Einstellungen".
3. Wählen Sie "Vorschau", "Statistik" und/oder "Hilfestellung" aus dem Menü "Optionen".
4. Klicken Sie auf das Puzzleteil, das Sie bewegen wollen. Halten Sie die Maustaste gedrückt und schieben Sie das Puzzleteil auf die gewünschte Position.
5. Lassen Sie die Maustaste los. Das Puzzleteil, das sich unter diesem Stelle befand, wird an die Position gesetzt, an der sich das verschobene Puzzleteil vorher befand.
6. Falls Sie unter "Einstellungen" die Option "Rotieren" gewählt haben, können Sie ein Puzzleteil drehen, indem Sie es entweder mit der linken Maustaste doppelt anklicken oder mit der rechten Maustaste einfach anklicken.

Vorschau

Mit Hilfe der Vorschau erhalten Sie eine Abbildung des Originals, das Ihnen die Lösung des Puzzles erleichtert.



Schalten Sie die Vorschau aus, um die Lösung des Puzzles etwas schwieriger zu gestalten.

Statistik

Das Statistikfeld zeigt Ihnen Informationen zu dem aktuellen Photo CD Bild, der Anzahl der Spielzüge, dem Spielstand und der aufgewandten Spielzeit.



Falls Sie das Puzzle bei Programmende noch nicht gelöst haben, wird der aktuelle Spielstand im Puzzle Unterverzeichnis gesichert. Sollten Sie das Programm erneut starten, wird der alte Spielstand wiederhergestellt und Sie beginnen dort, wo Sie das letzte Mal aufgehört haben. Die Spielzeit beginnt dabei erst in dem Augenblick, in dem Sie das erste Puzzleteil bewegen.

Hilfestellung

Sie können die Hilfestellung benutzen, falls Sie nicht mehr weiter wissen (sollten Sie z.B. sehr viele Puzzleteile haben).

Arbeiten mit der Hilfestellung:

1. Wählen Sie den Eintrag "Hilfestellung" aus dem Menü "Optionen".
2. Klicken Sie auf das Puzzleteil, das Sie verschieben wollen. Dabei wird das Puzzleteil rot umrahmt.
3. Ein zweites Puzzleteil wird rot umrahmt und gibt so die Position an, auf die das ausgewählte Teil gehört.
4. Klicken Sie auf das Puzzleteil, das Sie bewegen wollen. Halten Sie die Maustaste gedrückt und schieben Sie das Puzzleteil auf die gewünschte Position.
5. Lassen Sie die Maustaste los. Das Puzzleteil, das sich unter diesem Stelle befand, wird an die Position gesetzt, an der sich das verschobene Puzzleteil vorher befand.
6. Falls Sie unter "Einstellungen" die Option "Rotieren" gewählt haben, können Sie ein Puzzleteil drehen, indem Sie es entweder mit der linken Maustaste doppelt anklicken oder mit der rechten Maustaste einfach anklicken.

Einstellungen

In diesem Dialog können Sie die Anzahl der Teile eines Puzzles festlegen und bestimmen, ob die Teile rotiert werden sollen oder nicht.

Reihen	Hier können sie bis zu 16 Reihen, bzw. 16 Teile in vertikaler Richtung eingeben.
Spalten	Hier können sie bis zu 16 Spalten, bzw. 16 Teile in horizontaler Richtung eingeben.
Rotieren	Mit dieser Option wird eine zufällige Anzahl von Puzzleteilen rotiert. Damit wird der Schwierigkeitsgrad eines Puzzles weiter erhöht.
OK	Klicken Sie auf OK, um die Einstellungen zu bestätigen.
Abbrechen	Klicken Sie auf Abbrechen, um den Dialog zu verlassen, ohne die Einstellungen zu bestätigen.



Falls Sie unter "Einstellungen" die Option "Rotieren" gewählt haben, können Sie ein Puzzleteil drehen, indem Sie es entweder mit der linken Maustaste doppelt anklicken oder mit der rechten Maustaste einfach anklicken.

Mischen

Mit dem Befehl "Mischen" werden die Puzzleteile neu gemischt und verteilt. Falls Sie ein neues Photo laden, werden die Puzzleteile entsprechend den Festlegungen unter "Einstellungen" gemischt und angeordnet.

Sie können die Teile zu jeder Zeit neu mischen, während Sie an dem Puzzle arbeiten.

Lösen

Mit dem Befehl "Lösen" werden alle Puzzleteile korrekt angeordnet und das vollständige Lösungsbild wird angezeigt.



Verwenden Sie diesen Befehl, wenn Sie nicht mehr weiterkommen.

Video Einzelbild aufnehmen

Hiermit wird ein Einzelbild aus einer Videodatei geladen.

Laden eines Video-Einzelbildes:

1. Wählen Sie "Video Einzelbild aufnehmen" aus dem Menü "Datei".
2. Es erscheint der "Öffnen" Dialog.
3. Wechseln Sie, falls notwendig, das Dateiformat, das Laufwerk und das Verzeichnis, um die gewünschte Datei zu finden.
4. Bestätigen Sie die Auswahl mit einem Doppelklick auf den Dateinamen.
5. Es erscheint der Video-Einzelbild aufnehmen Dialog. Wählen Sie das gewünschte Einzelbild aus und bestätigen Sie mit OK.
6. Das ausgewählte Bild wird nun als Puzzle so dargestellt, wie es unter "Einstellungen" festgelegt wurde.

Video Einzelbild aufnehmen



Bilddatei öffnen

Hiermit wird ein Bild von der Festplatte geladen.

Laden eines Bildes:

1. Wählen Sie "Bilddatei laden" aus dem Menü "Datei".
2. Es erscheint der "Öffnen" Dialog.
3. Wechseln Sie, falls notwendig, das Dateiformat, das Laufwerk und das Verzeichnis, um die gewünschte Datei zu finden.
4. Bestätigen Sie die Auswahl mit einem Doppelklick auf den Dateinamen.
5. Das ausgewählte Bild wird nun als Puzzle so dargestellt, wie es unter "Einstellungen" festgelegt wurde.

Beenden

Mit "Beenden" wird das Programm geschlossen und vom Bildschirm entfernt.

Beenden des Programmes:

1. Wählen Sie "Beenden" unter dem Menü "Datei".
2. Falls Sie das Puzzle bei Programmende noch nicht gelöst haben, wird der aktuelle Spielstand im Puzzle Unterverzeichnis gesichert. Sie können so zu jeder beliebigen Zeit am Puzzle weiterarbeiten.



Video Puzzle Hilfedatei

Glossar

[Einführung](#)

[Allgemeine Information](#)

[Datei](#)

[Spiel](#)

[Optionen](#)

[Hilfe](#)

Einführung

Willkommen beim Software Dynamics Video Puzzle!

Mit dem Video Puzzle können Sie Video-Einzelbilder in Puzzles verwandeln.

Laden Sie Ihr Lieblingsvideo und bestimmen Sie das gewünschte Bild, wählen Sie die Anzahl und Orientierung der Puzzleteile oder schalten Sie die Hilfestellung ein, um Ihr Puzzle zu lösen.

Und falls Sie das Puzzle noch nicht gelöst haben, beenden Sie ruhig das Programm. Das Video Puzzle sichert den Spielstand und läßt Sie das nächste Mal genau dort beginnen, wo Sie aufgehört hatten.

Allgemeine Information

Bevor Sie anfangen

Hardware Anforderungen

Software Anforderungen

Arbeiten mit der Maus

Allgemeine Arbeitsweise

Menüeinträge auswählen

Hilfedatei Tastaturkürzel

Puzzleteile bewegen

Warenzeichen

Datei

Video-Einzelbild aufnehmen

Bilddatei öffnen

Beenden

Spiel

Einstellungen

Mischen

Lösen

Optionen

Vorschau

Statistik

Hilfestellung

Hilfe

Index

Info

Warenzeichen

Microsoft, MS-DOS und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.
Video Puzzle ist ein Warenzeichen der Software Dynamics GmbH.

