

Help File Authors

Thomas Deharde, Rainer Boese & Sharon Dirks
Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

The Crew

Sharon (Fair y) Dirks
Ted (Tester) Dirks
Randy (Mastermind) Earp
Thomas (Daf) Deharde
Dietmar (Debug) Hufendiek
Andy (Play Boy) Prieß
Johannes (Scan Man) Vogel
Rainer (Data) Boese
Stefan (Biker) Näwe
Nicole (Fractal) Nolting
Lars (Show Man) Schreper

Nathalie Hoffmann (Translator)

Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

Graphique linéaire

Les images en noir et blanc contiennent des portions de pixels noirs et blancs solides.

Image en demi-tons

Les images en demi tons contiennent des pixels noirs et blancs disposés dans un motif simulant les niveaux de gris.

Copier


Le fragment de photo est provisoirement mémorisé dans un fichier, et conservé jusqu'à ce que la fonction "Copier" soit à nouveau sélectionnée.

Copier dans le presse-papier

Le fragment de photo est copié dans le fichier temporaire (Presse-papiers) Windows. La zone copiée peut alors être insérée dans toute application assistant le fichier intermédiaire.

Faire glisser

Avec cette fonction, vous pouvez amener rapidement un ou plusieurs fichiers voire objets dans une autre fenêtre. Il vous suffit pour cela de marquer les symboles correspondants, puis de les déplacer à l'aide de la souris jusqu'à la position souhaitée.

Lorsque vous déplacez un symbole, le pointeur de la souris prend la forme  ou



, pour signaler que vous pouvez déposer l'objet à l'actuelle position. Lorsque le pointeur prend la forme suivante



, il vous est impossible de déposer l'objet.

Sélectionner avec la souris

La fenêtre de média permet de sélectionner des fichiers avec la souris. Comme dans le gestionnaire de fichiers de Windows, vous sélectionner les fichiers avec le bouton de la souris et les touches Maj ou STRG.

OK

Cliquez sur le bouton "OK" pour confirmez les paramètres actuels.

Annuler

Cliquez sur le bouton "Annuler" pour invalider les paramètres actuels ou quitter le dialogue sans effectuer de modifications.

Terminer

Cliquez le bouton de commande "Terminer", lorsque vous avez fini de travailler avec le dialogue .

Aide

Cette option affiche l'index du fichier Aide de programme.

Sélectionnez la fonction Aide.

1. Sélectionnez "Aide".
2. Le fichier Aide de programme est affiché.
3. Sélectionnez un thème à partir de la liste offerte ou cherchez le mot-clef de votre choix.

Info

Vous obtenez ici les informations relatives au copyright et au numéro de version de programme.

Power

Cliquez le bouton de commande "Power" pour quitter le programme.

Mot de passe

Si vous désirez définir un mot de passe pour votre économiseur d'écran, activez l'option "Mot de passe".
Si le mot de passe est activé, vous ne pourrez arrêter un économiseur d'écran que si vous connaissez le mot de passe juste.

(Définition du) Mot de passe

Si vous désirez définir un mot de passe pour votre économiseur d'écran, activez l'option "Mot de passe" et sélectionnez la zone "Mot de passe". Entrez ensuite votre mot de passe individuel à l'aide du dialogue. Si le mot de passe est activé, vous ne pourrez arrêter un économiseur d'écran que si vous connaissez le mot de passe juste.

Info (Informations)

Avec le bouton de commande "Info" vous obtenez des renseignements sur la vidéo sélectionnée.

Début

Avec cette option vous déterminer le point de départ de la vidéo sélectionnée.

Fin

Avec cette option vous déterminez le point où la projection de la vidéo sélectionnée s'achève.

Durée

Avec cette option, vous déterminez la durée de la vidéo sélectionnée.

Contrôle vidéo

Dans cette zone sont affichés le point de départ, la fin, la durée et la position actuelle atteinte de la vidéo sélectionnée. Amenez le pointeur rouge sur la scène que vous désirez visionner.

Champ de contrôle vidéo

Vous pouvez ici déterminez le point de départ, la fin et la durée de la vidéo sélectionnée. Utilisez la souris pour modifier le champ de contrôle vidéo ou l'amener à la position souhaitée.

En arrière

Vous pouvez ici ramener le pointeur rouge en arrière.

Pause

Avec ce bouton vous interrompez la projection de la vidéo sélectionnée. Avec un second clic sur le bouton pause, la projection reprend.

Stop

Avec ce bouton vous arrêtez la projection de la vidéo sélectionnée.

Projeter

Avec ce bouton vous projetez la vidéo sélectionnée à partir de la position indiquée par le pointeur rouge.

En avant

Ici vous pouvez déplacer le pointeur rouge vers l'avant.

Déterminer le début

Avec cette option vous déterminez pendant la projection le point de départ de la vidéo sélectionnée.

Déterminer la fin

Avec cette option vous déterminez pendant la projection la fin de la vidéo sélectionnée.

Test

Ce bouton vous permet de visionner la séquence de la vidéo sélectionnée.

Remplacer

Ce bouton vous permet de remplacer la vidéo sélectionnée par une autre.

Visionnage

Cette zone vous permet de vous rendre compte du résultat obtenu après modification des paramètres relatifs à la vidéo sélectionnée.

Champ de visionnage

Cette zone vous permet de visionner la vidéo sélectionnée.

Taille vidéo

Vous pouvez ici modifier la taille de la vidéo sélectionnée. Choisissez l'option "Custom" et allez dans la fenêtre de visionnage, pour modifier la taille de la vidéo comme vous le désirez.

Visionnage

Cette zone vous permet de visionner l'image vidéo sélectionnée.

Ouvrir

Avec la commande "Ouvrir" vous pouvez charger un nouveau fichier vidéo.

Format d'image

Vous pouvez ici sélectionner le format sous lequel vous désirez enregistrer l'image vidéo. Vous disposez des formats suivants:

Bitmap 256 couleurs et Bitmap 24-bit.

Numéro d'image

Dans cette zone de texte s'affiche le numéro de l'image actuelle de la vidéo. Entrez le numéro de l'image que vous voulez visionner ou utilisez la sélection image, pour parcourir la vidéo image par image.

Sélection image

Avec la sélection image, vous visionner la vidéo image par image. L'image actuelle s'affiche dans le champ de visionnage.

Format image

Vous pouvez ici sélectionner le format sous lequel vous désirez enregistrer les images d'arrière-plan.

Vous disposez des formats suivants:

Bitmap 16 couleurs, Bitmap 256 couleurs et Bitmap 24-bit.

Format image

Vous pouvez ici sélectionner le format sous lequel vous désirez enregistrer les images. Vous disposez des formats suivants:

Bitmap 256 couleurs et Bitmap 24-bit.

Taille

Vous pouvez ici sélectionner la taille sous laquelle vous désirez enregistrer les images d'arrière-plan. Utilisez l'option "Proportions", quand vous désirez conserver les proportions de l'original.

Exporter

Avec le bouton de commande "Exporter" vous pouvez ajouter les images vidéo sélectionnées à la liste des fichiers existants. Ces fichiers sont alors convertis en fichiers *.BMP dans la taille et le format image choisis et copiés dans le répertoire Windows.

Les images converties peuvent maintenant être ajoutées à la liste des images d'arrière-plan.

Importer

Quand vous cliquez le bouton de commande "Importer", un dialogue s'affiche à l'aide duquel vous pouvez convertir des images vidéo en images d'arrière-plan Windows.

Format

Vous pouvez ici sélectionner le format sous lequel vous désirez enregistrer la vidéo. Vous disposez des formats suivants:

256 Farben und 24-Bit Farbe.

Genre de fichier

Vous pouvez ici sélectionner le type sous lequel vous voulez enregistrer la vidéo. Vous disposez des types suivants:

Vidéo pour Windows (AVI)

Taille d'image

Vous pouvez ici sélectionner la taille d'image dans laquelle la vidéo doit être enregistrée.

Images

Vous pouvez ici sélectionner le nombre d'images que doit comporter la vidéo lors de l'enregistrement. Plus le nombre d'images est élevé, plus l'effet de morphing obtenu est fluide.

Visionnage

Cette zone vous permet de visionner la vidéo de morphing sélectionnée.

Par image

Avec ce paramètre vous pouvez suivre les différentes phases du processus de morphing image par image. Quand cette option est activée, vous vous rendez exactement compte lors du visionnage de l'effet obtenu. En raison des calculs nécessaires, cette option est très lente.

Par secteurs

Avec ce paramètre vous pouvez suivre les différentes phases du processus de morphing secteurs par secteurs. Dans ce cas, vous ne voyez au cours du visionnage que la transformation de zones de l'image. Cette option est donc très rapide.

Ajouter

Avec cette option vous pouvez insérer un ou plusieurs fichiers média dans la liste de projection. Marquez votre sélection et cliquez sur le bouton "Ajouter", pour les additionner à la liste de projection.

Effacer

Avec cette option vous pouvez supprimer un ou plusieurs éléments de la liste de projection. Marquez votre sélection et cliquez sur le bouton "Effacer" pour les effacer de la liste de projection.

Editer

Avec "Editer" vous pouvez modifier les paramètres de l'élément sélectionné dans la liste de projection.

En arrière

Vous pouvez ici ramener le pointeur rouge d'une unité en arrière.

Pause

Avec ce bouton vous interrompez la projection du fichier média sélectionné. Avec un second clic sur le bouton pause, la projection reprend.

Stop

Avec ce bouton vous arrêtez la projection du fichier média sélectionné.

Projeter

Avec ce bouton vous projetez le fichier média sélectionné à partir de la position indiquée par le pointeur rouge.

En avant

Ici vous pouvez déplacer le pointeur rouge d'une unité vers l'avant.

Informations fichier

Dans cette zone vous trouvez le nom et le chemin d'accès du fichier média sélectionné.

Liste de projection

La liste de projection donne une vue d'ensemble de tous les fichiers que vous avez sélectionnés. Tous les éléments sont projetés suivant l'ordre dans lequel ils sont portés dans la liste de projection.

Scénario (Liste de projection)

La liste de projection donne une vue d'ensemble de tous les fichiers que vous avez sélectionnés. Tous les éléments sont projetés suivant l'ordre dans lequel ils sont portés dans la liste de projection.

Ordre

Vous pouvez ici déterminer l'ordre de succession des éléments de la liste de projection. Vous disposez des options suivantes:

- En avant: Les éléments sélectionnés sont projetés dans le sens normal, c'est-à-dire à partir du premier élément.
- En arrière: Les éléments sélectionnés sont projetés dans le sens contraire, c'est-à-dire à partir du dernier élément.

Ordre

Vous pouvez ici déterminer l'ordre de succession des éléments de la liste de projection. Vous disposez des options suivantes:

- En avant: Les éléments sélectionnés sont projetés dans le sens normal, c'est-à-dire à partir du premier élément.
- En arrière: Les éléments sélectionnés sont projetés dans le sens contraire, c'est-à-dire à partir du dernier élément.

Nouveau

Avec cette option vous créez une nouvelle liste de projection.

Liste de projection

La liste de projection donne une vue d'ensemble de tous les fichiers que vous avez sélectionnés. Tous les éléments sont projetés suivant l'ordre dans lequel ils sont portés dans cette liste.

Ouvrir

Avec "Ouvrir" vous chargez une liste de projection à partir du disque dur.

Enregistrer

Avec "Enregistrer" vous enregistrez la liste de projection actuelle sur le disque dur.

Enregistrer sous

Avec "Enregistrer sous" vous enregistrez la liste de projection actuelle sur le disque dur.

En haut

Avec le bouton de commande "En haut" vous amenez un élément au début de la liste de projection.

Plus haut

Avec le bouton de commande "Plus haut" vous déplacez un élément d'une place vers le haut dans la liste de projection.

Plus bas

Avec le bouton de commande "Plus bas" vous déplacez un élément d'une place vers le bas dans la liste de projection.

En bas

Avec le bouton de commande "En bas" vous amenez un élément à la fin de la liste de projection.

Répétition

Avec l'option "Répétition", la projection de la sélection actuelle se répète, jusqu'à ce qu'elle soit stoppée manuellement.

Son

Avec cette option vous activez ou désactivez le son.

Mode écran

Avec cette option vous pouvez projeter la sélection actuelle en mode fenêtre de programme ou en mode plein écran.

A rebours

Avec cette option vous visionner un track à rebours.

Normal

Avec cette option vous visionner un track dans le sens normal.

Track

Ici est affiché le track actuel.

Temps

Ici est affichée la durée du track actuel.

Position

Ici est affichée la durée du track actuel.

Nom

Ici sont affichés le nom et le chemin d'accès du track actuel.

Champ de visionnage

Cette zone vous permet de visionner la vidéo sélectionnée.

Faire glisser

Avec ce programme, vous pouvez déplacer des symboles en les "faisant glisser". A l'aide de cette fonction vous pouvez amener rapidement un ou plusieurs fichiers du gestionnaire de fichiers dans un autre programme. Il vous suffit pour cela de marquer les symboles correspondants, puis de les amener à l'aide de la souris jusqu'au programme désiré.

Faire glisser un fichier:

1. Ouvrez le gestionnaire de fichiers de Windows et sélectionnez le lecteur et le répertoire souhaités.
2. Amenez le pointeur de la souris sur le fichier que vous désirez déplacer. Cliquez, maintenez le bouton gauche de la souris tandis que vous amenez le symbole du fichier sur le programme souhaité.
3. Relâchez le bouton.
4. Le fichier se trouve maintenant à la nouvelle position et fait partie du programme correspondant.



Lorsque vous déplacez un symbole, le pointeur de la souris prend la forme



ou



, pour signaler que vous pouvez déposer l'objet à l'actuelle position. Lorsque le pointeur prend la forme suivante



, il vous est impossible de déposer l'objet.

Avant de commencer

Lisez le fichier "Readme".

Le fichier "Readme" comporte les entrées qui, pour des raisons de temps, n'ont pas pu figurer à ce texte.

Configuration matérielle nécessaire

Afin d'obtenir les meilleurs résultats, la configuration matérielle suivante est conseillée:

- IBM PC/AT 80386 ou 80486 ou compatible
- 4 Mb de RAM (minimum)
- 8 à 16 Mb de RAM (optimum)
- VGA ou Super VGA adaptateur vidéo
- Disque dur de 40-120 Mb
- Souris
- Lecteur CD-ROM ou XA compatible

Configuration logicielle requise

MICROSOFT-DOS 3.1 ou version ultérieure

MICROSOFT-Windows 3.1 ou version ultérieure

Touches de raccourci de l'aide

Les touches de raccourci suivantes sont associées à l' aide:

Echappement	Quitter l'aide
Home	Index
Touche directionnelle gauche	Sujet précédent
Touche directionnelle supérieure	Sujet précédent
Touche directionnelle droite	Sujet suivant
Touche directionnelle inférieure	Sujet suivant
Page Up	Historique



L'aide Video Screen Saver

Glossaire

[Introduction](#)

[Informations Générales](#)

[Faire glisser \(Déplacer\)](#)

[Tableau de commande](#)

[Paramètres de vidéo](#)

Introduction

Video Screen Saver vous souhaite la bienvenue

Créez votre propre mise en veille Windows avec les vidéos des fichiers AVI de Windows ou d'un CD vidéo, des vidéos quicktime ou des animations.

Le Video Screen Saver est automatiquement copié dans le répertoire Windows au moment de l'installation et peut être configuré à l'aide de l'icône du panneau de configuration Windows.

Informations Générales

[Avant de commencer](#)

[Configuration matérielle nécessaire](#)

[Configuration logicielle requise](#)

[Installation](#)

[Faire glisser \(Déplacer\)](#)

[Touches de raccourci de l'aide](#)

[Marque déposée](#)

Tableau de commande



Paramètres de vidéo

Paramètres de vidéo

Taille

x3

↓

Mixage vidéo

Début:

29

+

-

Fin:

239

+

-

Durée:

210

+

-

Tableau de contrôle

<88>

1.1

Millisecc.

0

32

156

249

334

◀

⏸

■

▶

⏩

Début

Fin

Test

OK

Remplacer

Annuler

Installation

Si vous désirez installer le Video Screen Saver comme économiseur d'écran, procédez de la manière suivante:

1. Ouvrez le panneau de configuration Windows et sélectionnez l'icône Bureau. La boîte de dialogue Bureau apparaît à l'écran.
2. Ouvrez au secteur "Économiseurs d'écran" la liste des noms des différents économiseurs et sélectionnez l'option "Video Screen Saver".
3. Si vous désirez adapter votre économiseur d'écran, cliquez la case "Installer".
4. Faites votre choix parmi les configurations disponibles et validez par OK.
5. Modifiez à la zone "Activer au bout de" le nombre de minutes au bout desquelles Personal Screen Saver doit démarrer.
6. Cliquez la zone "Test" pour voir comment se présente la configuration.
7. Sélectionnez la case "OK" pour revenir à la fenêtre Bureau de Windows.

Marque déposée

Microsoft, MS-DOS et Windows sont une marque déposée de Microsoft Corporation.
Video Screen Saver est une marque de Software Dynamics GmbH.

