

# Génération

## **1 - Présentation**

La génération permet de créer des échantillons afin de les utiliser dans l'application au même titre que des observations réelles. Pour cela l'utilisateur devra choisir une méthode de génération d'erreurs.

Il pourra soit générer un fichier composé uniquement d'erreurs (<sup>a</sup>.NPE°), soit sélectionner une fonction de base utilisant l'erreur précédemment calculée pour créer un fichier de couples (<sup>a</sup>.NPC°).

Les données générées sont sauvegardées dans un fichier et peuvent être affichées automatiquement dans la fenêtre correspondante.

## **2 - La fenêtre**

L'utilisateur doit sélectionner une des méthodes contenues dans la liste <sup>a</sup>Error generation methods°. Cependant, la génération d'erreurs par la méthode des rejets nécessite la sélection de l'item <sup>a</sup>Rejection mode° puis de la méthode de rejet désirée dans la liste <sup>a</sup>Rejection functions°.

La taille de l'échantillon est fixée dans le champ <sup>a</sup>File size ...°.

L'option <sup>a</sup>Send into a window° permet au moment de la création de l'échantillon, de l'afficher directement dans une fenêtre.

Les boutons <sup>a</sup>Only errors° et <sup>a</sup>Couples° permettent de choisir entre une génération d'erreurs uniquement, ou une génération d'erreurs portées sur une fonction choisie dans la liste <sup>a</sup>Noised functions°.

Dans le cas de génération de couples, les champs de <sup>a</sup>Range of X° permettent de fixer

l'intervalle en  $X$  dans lequel va se situer la fonction bruitée par les erreurs (<sup>a</sup>Noised function<sup>o</sup>).

Dans le cas de génération d'erreurs, ces champs sont désactivés, au même titre que la liste des fonctions bruitées