

# **URB v1.0 Documentation**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> URB v1.0 Documentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 26, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>URB v1.0 Documentation</b>	<b>1</b>
1.1	URB v1.0 Documentation	1
1.2	Table Of Contents	2
1.3	Krav	2
1.4	Beskrivelse	3
1.5	Hvordan kommer du igang	3
1.6	Start fra en CLI	4
1.7	Flere URB værktøjsbar	4
1.8	Konfiguration	4
1.9	Kommandoer	5
1.10	Knap Typer	5
1.11	Navn Tekst	5
1.12	Farve	6
1.13	Baggrund	6
1.14	Knap billede	6
1.15	Start Type	7
1.16	Kommando	7
1.17	Stack	7
1.18	Opdater	7
1.19	Tøm knap	7
1.20	Gem	8
1.21	Brug	8
1.22	Test	8
1.23	Afbryde	8
1.24	Grund opsætning	8
1.25	Rækker af knapper	9
1.26	Kolonner af knapper	9
1.27	Vis som	9
1.28	Async CLI Kommando	9
1.29	Arexx run Kommando	10

1.30	Script run Kommando . . . . .	10
1.31	Workbench run Kommando . . . . .	10
1.32	Avanceret opsætning . . . . .	10
1.33	Rammeløs vindue . . . . .	10
1.34	Ingen titel rammeløs . . . . .	10
1.35	BackDrop vindue . . . . .	11
1.36	Brug rullekasser . . . . .	11
1.37	Horisontal størelse . . . . .	11
1.38	Vandret størelse . . . . .	11
1.39	Baggrunds billede . . . . .	11
1.40	Menuer . . . . .	11
1.41	Tekniske noter og advarsler . . . . .	12
1.42	Stackstørelse . . . . .	12
1.43	Programmer og Port navne . . . . .	12
1.44	Datatypes . . . . .	12
1.45	MUI Kontrol koder . . . . .	13
1.46	Hints . . . . .	13
1.47	Historie . . . . .	13
1.48	Fejl . . . . .	13
1.49	Oversættere . . . . .	14
1.50	Tak til . . . . .	14

## Chapter 1

# URB v1.0 Documentation

## 1.1 URB v1.0 Documentation

URB v1.0 Dokumentation

Copyright ©1998 ved Dick Whiting

Standard Fornægtelse: Jeg skrev det, det virker for mig, jeg garantere ikke at det vil gøre noget produktivitet for alle andre osv. osv. :-)

MEN, hvis du finder noget brug for det: Jeg underviser mine børn hjemme og de vil elske et postkort fra hvor du bor. Øjeblikkelig geografi undervisning :)

Postkort:        Dick Whiting  
                  28590 S. Beaver creek Rd.  
                  Mulino, Oregon 97042  
                  USA

Email:            Dick Whiting <dwhiting@europa.com>  
Home page:        <http://www.europa.com/~dwhiting/>

### Table Of Contents

Krav  
Beskrivelse  
Hvordan kommer du igang  
Konfiguration  
Menuer  
Tekniske noter og advarsler  
Hints  
Historie  
Fejl  
Oversættere  
Tak til

## 1.2 Table Of Contents

MAIN URB v1.0 Documentation

1. Krav
2. Beskrivelse
3. Hvordan kommer du igang
  - 3.1. Start fra en CLI
  - 3.2. Flere URB værktøjsbar
4. Konfiguration
  - 4.1. Kommandoer
    - 4.1.1. Knap Typer
    - 4.1.2. Navn Tekst
    - 4.1.3. Farve
    - 4.1.4. Baggrund
    - 4.1.5. Knap billede
    - 4.1.6. Start Type
    - 4.1.7. Kommando
    - 4.1.8. Stack
    - 4.1.9. Opdater
    - 4.1.10. Tøm knap
    - 4.1.11. Gem
    - 4.1.12. Brug
    - 4.1.13. Test
    - 4.1.14. Afbryde
  - 4.2. Grund opsætning
    - 4.2.1. Rækker af knapper
    - 4.2.2. Kolonner af knapper
    - 4.2.3. Vis som
    - 4.2.4. Async CLI Kommando
    - 4.2.5. Arexx run Kommando
    - 4.2.6. Script run Kommando
    - 4.2.7. Workbench run Kommando
  - 4.3. Avanceret opsætning
    - 4.3.1. Rammeløs vindue
    - 4.3.2. Ingen titel rammeløs
    - 4.3.3. BackDrop vindue
    - 4.3.4. Brug rullekasser
    - 4.3.5. Horisontal størelse
    - 4.3.6. Vandret størelse
    - 4.3.7. Baggrunds billede
5. Menuer
6. Tekniske noter og advarsler
  - 6.1. Stackstørelse
  - 6.2. Programmer og Port navne
  - 6.3. Datatypes
  - 6.4. MUI Kontrol koder
7. Hints
8. Historie
9. Fejl
10. Oversættere
11. Tak til

## 1.3 Krav

---

Dette program bruger MUI ©1992-97 ved Stefan Stuntz. Hvis du ikke har det, kan du få det fra Aminet:

```
mui38usr.lha util/libs
```

Jeg anbefaler meget at du også får WBRUN af Sylvain Rougier & Pierre Carrette fra Aminet:

```
util/cli/WBRun_fix.lha
```

og installer det, for brug ved WBRUN funktionen i URB. Dette gør at programmer kan startes fra en CLI, som om de blev startet med et dobbel-klik fra Workbenchen og de vil derfor kunne bruge TOOLTYPES.

FILER INKLUDERET I DENNE ARCHIVE:

Catalogs	- bibliotek som indeholder lokalisering tingene.
ReadMe	- kort start version
URB	- the RIGTIGE program
URB.info	- for at starte programmet med et icon
URB.guide	- denne dokumentation
URB.guide.info	- icon for guide filen
UrbGrabs	- nogle skærm dumps som kan give dig nogle ideer

Der er måske versioner af disse med en extension så som '.DK', dette visser, at der er en dansk version af filen. Efterhånden vil den komme flere sprog til.

## 1.4 Beskrivelse

Dette program gør, at du kan lave en værktøjsbar, hvorfra du kan starte ARexx scripter, CLI programmer, Workbench programmer og/eller Amiga DOS scripter, fra alle public skærme (faktisk kan du putte flere på en skærm).

Værktøjsbarne du kan lave, er kun begrænset af din fantasi. Du kan have billede knapper med eller uden tekst, farvet knapper, knapper i kolonner på tværs af toppen og bunden af skærmen, ned langs siderne, eller i en ramme, rund om et andet program. Mulighederne er uendelige.

Hotkey taster, MUI kontrol koder for farver og billeder er også understøttet. Se eksempel skærm grabene for nogle få af de mange muligheder..

Du kan få hjælp for alle knapper i værktøjsbaren og i konfigurations programmet osv., ved at placere musepilen over f.eks. knappen og så vente;)

## 1.5 Hvordan kommer du igang

Anbring alle URB filerne i et bibliotek, du kan selv bestemme hvilket, og klik på URB iconet. Den første gang URB bliver startet, vil det brokke sig over, at det ikke kan finde en konfigurations filer, bare se bort fra denne

---

besked, da du jo endnu ikke har lavet nogle.

'Konfiguration' funktionerne er meget selvforklarene. Leg med dem, for at se hvordan de virker og hvad de gør.

Fra Workbench skærmen kan du trække iconer over på konfigurations programmet. Husk at opdater knappen og gem konfigurations filen.

De eneste tooltypes, som understøttes er:

CONFIG=filnavn	fortæller URB hvilken konfigurations file, den skal bruge standart er PROGDIR:programnavn.cfg
HELP=filnavn	fortæller URB hvor guide filen er standart er PROGDIR:URB.guide

Start fra en CLI  
Flere URB værktøjsbar

## 1.6 Start fra en CLI

Run >nil: URB [CONFIG=filnavn] [HELP=filnavn]

## 1.7 Flere URB værktøjsbar

For at lave en ny URB værktøjsbar, skal du bare kopiere programmet og dets icon og give dem et nyt navn, konfigurer det ved hjælp af MUI og den indbyggede konfigurations program og du kan med det samme have en værktøjsbar for enhver skærm/program du måtte ønske. Knapperne understøtter de såkaldte hotkeys, dette fåes ved at anbringe '\_' tegn foran det bogstav, i knap navnet, som du vil bruge som hotkey.

Eksempel: \_Yam som navnet på en knap, gør at "y" bliver hotkeyet.

Bemærk: Hvis du vælger at bruge flere knapper med den samme hotkey, så vil alle blive aktiveret. Dette KAN du naturligvis bruge til din fordel.

## 1.8 Konfiguration

Du kan åbne konfigurations vinduet, enten fra menuen, eller ved at bruge HAmiga-O.

Kommandoer  
Grund opsætning  
Avanceret opsætning



## 1.9 Kommandoer

Dette er den centrale del af URB. Her kan du vælge hvilke kommandoer, hvordan de skal startes, hvordan knappen skal se ud osv. Knapperne kan flyttes rundt i listen, ved hjælp af MUIs træk og slip funktioner.

Efter du har installeret WBRUN fra Aminet, vil den hurtigste måde at konfigurere mange af dine knapper på, vil være at trække iconer ind over konfigurations vinduet og ændre opsætningen for programmet/filen som du vil have dem og tryk på Opdater knap.

For at ændre en knap, som allerede findes, skal du dobbel-klikke på den, du kan nu ændre den, Husk at opdater den efter du er færdig med at ændre den.

- Knap Typer
- Navn Tekst
- Farve
- Baggrund
- Knap billede
- Start Type
- Kommando
- Stack
- Opdater
- Tøm knap
- Gem
- Brug
- Test
- Afbryde

### 1.10 Knap Typer

Brug 'cycle' knappen til at vælge imellem en knap med tekst på eller en knap kun med et billede på.

### 1.11 Navn Tekst

Dette er den tekst, som der vil komme til at stå på en tekst knap. Hvis knappen er en billede knap, teksten vil stå i kommando listen, men vil ikke komme til at stå på knappen.

Knapperne understøtter hotkeys, dette opnåes ved at anbringe et '\_' tegn foran det bogstav, som du vil bruge som hotkey.

Eksempel: \_Yam som navnet på en knap, gør at "y" bliver hotkeyet.

Bemærk: Hvis du har flere knapper med den samme hotkey, så vil de alle blive aktiveret. Dette kan du naturligvis bruge til DIN fordel, såsom at starte YAM og en værktøjsbar for YAM på samme tid.

Bemærk: Hotkeys virker IKKE med billede knapper.

Knapperne understøtter også MUI kontrol koder, så du kan have farvet tekst og MUI billeder. Tegnet '^' bliver 'oversat' til et ESCAPE tegn. Et par eksempler:

```
^P[15]Tekst    vil få 'Tekst' til at være i tekst farve 15.  
^bTekst        vil få 'Tekst' til at stå med fed skrift.  
^I[6:30]Tekst  vil placere MUI højere pilen før 'Tekst'
```

Du kan bruge flere MUI kontrol koder på samme tid, såsom fed, kursiv og farvet tekst. Disse kan også blive brugt sammen med hotkey tasten. Se MUI dokumationen, for mere information om hvordan dette gøres.

## 1.12 Farve

Når du trykker på denne knap, vil der blive fremkomme en MUI farve reuseseter. Knappens midt farve, visser baggrunds farven, som er valgt, området udenom, visser den valgte tekst farve på den valgte knap. Åben requesteren og vælg en farve. MUI og farvekort funktionerne er IKKE understøttet.

## 1.13 Baggrund

Denne 'cycle' knap, bliver brugt til enten at vælge en standart baggrund for knappen, eller til at vælge en farvet eller billede baggrund. Hvis du vælger begge for en tekst knap, så bliver billedet valgt som baggrund. Du kan også bruge en farvet baggrund efter eget valg, med en billede knap. Dette vil resulter i, at den valgte farve vil fremkomme som en ramme omkring billedet.

For at komme tilbage til MUI standart baggrund, er det nødvendig at ændre knappen (dobbel-klik på den), sæt baggrund til standart og tryk på Opdater knappen.

Der er MANGE knap type muligheder , baggrund, farve og billede. Leg med dem.

## 1.14 Knap billede

Det er her, du vælger hvilket billede, som du vil have på en billede knap eller som baggrund på en knap. Alle billede formater, som du har en datatype for skulle virke, der iblandt gif, jpeg, icon, iff osv.

Billederne bliver ikke formateret til knappes størrelse, så du skal måske ændre billedets størrelse i et grafik program. Billeder mindre end knappen, såsom web baggrunde er meget velegnet.

## 1.15 Start Type

Her kan du vælge, hvordan du vil have programmet/filen startet.

- Navn - ingen kommando, bruges som adskiller i værktøjsbaren.
- ARexx - enten en ARexx script som skal startes, eller en indbygget ARexx kommando. Eksempel "Address YAM show" indtastet i Kommando feltet vil få YAM til at åbne sit vindue.
- CLI - starter et CLI program. Indtast nøjagtig hvad du ville have indtastet i en CLI.  
Du bør bruge den fulde path til filerne. Du kan også indtaste alle de argumenter, som du ville gøre i en CLI.
- Script - starter en AmigaDOS script. Brug samme fremgangs måde, som i en CLI for scriptet.
- WBrun - starter et program, som var det startet fra Workbenchen og gør at programmet stadig kan bruge evt tooltype information i dets icon.  
Du skal have installeret WBrwn, for at kunne bruge denne funktion.  
Se Krav

## 1.16 Kommando

Enten en indbygget ARexx kommando, et program, eller et script, som skal startes. Brug den fulde path til programmet/filen for det bedste resultat.

## 1.17 Stack

Hvis programmet eller scriptet, som du vil startet, har speciele krav til stackens størrelse, kan du angive størrelsen her. For WBRUN programmer bliver denne værdi ikke brugt, da programmet bruger værdien i dets icon.

## 1.18 Opdater

Opdater den VALGTE knap i knappe listen, med de værdier, som findes på Kommando siden. Du SKAL trykke på opdater, for at evt ændringer skal blive overført til knappen.

## 1.19 Tøm knap

Tømmer den VALGTE knap i knappelisten.

## 1.20 Gem

Gemmer konfigurationen, så den kan blive brugt næste gang denne version af URB startes. Konfigurationerne bliver gemt under navnet programnavn.config og programnavn.config.prefs og vil blive gemt i det bibliotek, som programmet blev startet fra. Konfigurations vinduet vil blive lukket efter at værktøjsbaren er blevet opdateret.

## 1.21 Brug

Gør at den aktuelle konfiguration, vil blive brugt indtil næste reboot. Konfigurations vinduet vil blive lukket efter at værktøjsbaren er blevet opdateret.

## 1.22 Test

Brug denne knap meget, når du er igang med at lave en ny konfiguration. Knappen vil ændre knapperne i værktøjsbaren, men vil ikke gemme ændringerne.

Konfigurations vinduet vil forblive åben, hvilket gør det nemt at se resultatet af dine ændringer.

## 1.23 Afbryde

Fjerner alle ændringer, som er foretaget siden du gemte konfigurationen sidst. Værktøjsbaren vil blive opdateret og konfigurations vinduet vil blive lukket.

## 1.24 Grund opsætning

Disser opsætninger, som du SKAL lave, for at kunne bruge URB værktøjsbaren. Her vælger du hvor mange knapper du vil have, hvordan de skal være på skærmen og hvilke kommandoer, som skal bruges for at starte de forskellige typer af kommandoer.

Rækker af knapper  
Kolonner af knapper  
Vis som  
Async CLI Kommando  
Arexx run Kommando  
Script run Kommando  
Workbench run Kommando

## 1.25 Rækker af knapper

Hvor mange rækker af knapper, du vil have i denne værktøjsbar.

## 1.26 Kolonner af knapper

Hvor mange kolonner af knapper, du vil have i denne værktøjsbar.

## 1.27 Vis som

Her vælger du hvordan du vil have knapperne på skærmen og hvordan de skal anbringes i vinduet.

På tværs - for en standart x på tværs og y ned, dette vil fylde den første kolonne, derefter den næste osv.

Ned - for en standart x på tværs og y ned, dette vil fylde den første kolonne med knapper, derefter den næste osv.

Top & Bund - vil placere halvdelen af knapperne på tværs toppen i vinduet og de resterene i bunden af vinduet. Denne funktion bruges sammen med 'Avanceret opsætning' til at kontrollerer hvordan den endelige værktøjsbar vil komme til at se ud. Hvis der er valgt et ulige antal rækker, den ekstra række vil blive anbragt i bunden af vinduet.

Sider - vil placere halvdelen af knapperne i venstre side af vinduet og de resterene i højere side. Denne funktion bruges sammen med 'Avanceret opsætning' til at kontrollerer hvordan den endelige værktøjsbar vil komme til at se ud. Hvis der er valgt et ulige antal rækker, den ekstra række vil blive anbragt i højre side.

Indramme - vil anbringe knapperne som en ramme omkring et tomt midt område. Denne funktion bruges sammen med 'Avanceret opsætning' til at kontrollerer hvordan den endelige værktøjsbar vil komme til at se ud.

## 1.28 Async CLI Kommando

Specificer hvilken kommando, som skal bruges til at starte CLI kommandoer. Denne skal helst være en kommando, som tillader at flere programmer startes. Standarten 'c:run >nil:', skulle være nok for de fleste, men du kan naturligvis bruge andre.

## 1.29 Arexx run Kommando

Specificer hvilken kommando, som skal bruges til at starte ARexx scripter. Du behøver kun at ændre denne, hvis du IKKE har rx kommandoen i dir SYS:rexxc/ bibliotek. Jeg kender ikke til erstatninger for denne kommando.

## 1.30 Script run Kommando

Specificer hvilken kommando, som skal bruges til at starte AmigaDOS scripter. Jeg har INGEN ide om, hvorfor du nogensinde skulle have behov for at ændre denne.

## 1.31 Workbench run Kommando

Specificer hvilken kommando, som skal bruges til at starte Workench programmer. Den eneste jeg kender til er WBrn (se 'Krav'). Jeg har valgt at bruge C: biblioteket som standart. Hvis du har den et andet sted, vil du være nød til at ændre pathen til den.

## 1.32 Avanceret opsætning

Disse opsætninger sætter den endelige præg på din URB værktøjsbare. Du kan kontrollere vindue rammerne, rullekasserne, størelsen af den midterste rektangele og endda vælge et billede, som vil blive vist i det, for nogle knappe opsætninger. Mange af disse funktioner har effect på hinanden. Leg med kombinationer indtil du få hvad du gerne vil have.

- Rammeløs vindue
- Ingen titel rammeløs
- BackDrop vindue
- Brug rullekasser
- Horisontal størelse
- Vandret størelse
- Baggrunds billede

## 1.33 Rammeløs vindue

Hvis vinduet IKKE har rullekasser, vil denne funktion fjerne alle rammer, med undtagelse af titelen. Hvis vinduet har rullekasser, vil denne funktion fjerne den venstre ramme og vinduets støre/mindre funktion.

## 1.34 Ingen titel rammeløs

Fjerner titlen fra vinduet. Kombineret med ingen rullekasser og rammeløs, vil denne funktion lave en værktøjsbar, som kun indeholder knapper.

---

## 1.35 BackDrop vindue

Vælg denne funktion, for at 'klister' vinduet til baggrunden. Du vil med stor sandsynlighed ikke anvende denne funktion, inden du har URB værktøjsbaren nøjagtigt som du vil have den. Denne funktion er god at bruge sammen med et program, som f.eks. YAM, som kan ligge i den midterste rektangele. Med BackDrop valgt, vil YAMs vindue aldrig blive gemt bag URB vinduet.

## 1.36 Brug rullekasser

Denne funktion, bruges til at vælge om du vil have rullekasser i vinduet eller ikke. Brug ikke denne funktion, menes du designer din værktøjsbar. Du kan slå den til, når værktøjsbaren har det udsene, som du gerne vil have den skal have, hvis du ikke behøver dem.

Bemærk: Hotkeys virker ikke for knapper, som er gemt.

## 1.37 Horisontal størrelse

Denne funktion kontrollerer bredden af rektangelen, i indramme, sider og Top & Bund funktionerne under 'Vis som'. Standart værdien som er 10, resulter i en brede som er lig med bredden af knapperne på begge sider. Et større tal, vil gøre rektangelen større og et mindre vil gøre den mindre.

## 1.38 Vandret størrelse

Denne funktion kontrollerer højden af rektangelen, i indramme, sider og Top & Bund funktionerne under 'Vis som'. Standart værdien som er 10, resulter i en brede som er lig med bredden af knapperne foroven og forneden. Et større tal, vil gøre rektangelen større og et mindre vil gøre den mindre.

## 1.39 Baggrunds billede

Du kan vælge et billede, i alle de formater, som du har installeret et datatype for. Billedet vil blive placeret i rektangelen i midten af vinduet, når du bruger Indramme, Sider og Top & Bund funktionerne. Se 'Knap billede' for mere information.

## 1.40 Menuer

Menuerne er:

Projekt:

- Om - Fortæller lidt om hvad der er blevet brugt af URB blev lavet.
- MUI - information om Stefan Stuntz's MUI
- URB - kort kommentar om URB
- Afslut - Afslutter URB

Opsætning:

- Åben - Åbner konfigurations vinduet
- Luk - Lukker konfigurations vinduet
- Hent - Hent ny konfiguration
- Genskab - Genskaber den SIDST gemte konfiguration
- Gem - Gemmer den aktuelle konfiguration
- Gem Som - Gemmer den aktuelle konfiguration under et andet navn
- MUI opsætning - åbner MUIs konfigurations vindue for dette program

## 1.41 Tekniske noter og advarsler

Dette er en tilfældig samling af informationer og advarsler

Stackstørelse  
Programmer og Port navne  
Datatypes  
MUI Kontrol koder

## 1.42 Stackstørelse

Stack størelsen, som URB startes med, er stack størelsen, som bliver brugt for alle programmer, når de startes. Denne værdi afhænger af hvordan URB startes, og bliver vist som STACK værdien i konfigurations vinduet.

Hvis du har et program, som kræver en store stack størelse, skal du indtaste en værdi for knappen. Denne funktion er ikke tilgængelig for programmer, som startes med WBrun.

## 1.43 Programmer og Port navne

Alle URB kloner vil have deres egen port. Navnet på porten vil være navnet på programmet, skrevet med STORE bogstaver. På grund af dette, kan du IKKE bruge speciele tegn i URB klonernes navne.

## 1.44 Datatypes

---



Datatype'en AKxxxxx bruger som standart HAM6/HAM8 for version 40.x af picture.datatypes. du skal ændre denne indstilling til ORDERED (du bestemmer selv hvilken metode og hastighed/kvalitet). Symtomerne på at ikke have den rigtige indstilling er at billeder vil være sorte eller vil være helt blanke.

Datatype'et akGIF laver Enforcer hits når det bliver brugt sammen med MUI. Jeg anbefaler at du bruger en af de andre som findes. Jeg bruger zgif v39.18 og det ser ud til at virke fint. Du kan finde det på Aminet som ZGIFDT39.18.lha i util/dtype biblioteket.

Hvis du ikke har noget grafik kort, skal du være meget forsigtig med hvor meget chip ram du bruger. Det er meget nemt, ihver fald for mig, at blive forvent med at putte mange billeder på mange knapper :)

Nogle af icon datatype'erne som findes, gør at der forsvinder ram, når de bruges. Prøv den datatype du bruger og se om det samme sker. Hvis du ser at en stor del af ram'en ikke bliver givet tilbage til systemet igen, så prøv en anden.

## 1.45 MUI Kontrol koder

Se 'Navn tekst', for hvordan du kan indsætte MUI billeder, farver osv. i knapperne.

## 1.46 Hints

HUSK at trykke på 'Opdater' efter konfigurationen af en knap.

Husk at du kan bruge URB til at starte andre URB'er.

Du kan bruge den samme hotkey, som en vej til at starte flere programmer med kun et taste tryk. MUI vil starte dem i den rækkefølge, som knapperne er i.

Brug BackDrop til at hindre at en URB ligger bag et andet programs vindue.

For at kopiere en knap, dobbel-klik på knappen, tryk en gang på en anden knap og tryk på Opdater.

## 1.47 Historie

v1.0 Første frigivet version. Ikke gammel nok til at have en historie endnu;)

## 1.48 Fejl

Da programmet blev upload'et, var jeg ikke længere i stand til at få det til at gå ned eller på andre måder give en fejl. Dette betyder ikke at det er fejl frit. Hvis du finder nogle fejl i det, så send venligst en email til mig, så jeg kan rette fejlen for alle andre.

Tak.

## 1.49 Oversættere

Dansk	Henrik Andreasen	larsa@post7.tele.dk
Tysk	Michael Lünse	m.luense@t-online.de

Hvis du gerne vil lave en oversættelse for en af disse, kan du sende dem til mig, i en email og jeg vil putte dem på min hjemmeside og inkludere dem i den næste opdate.

## 1.50 Tak til

Mange tak til:

Alle shareware, freeware osv. programmører for AMIGA'en, som gør det muligt for OS at stadig bruge vores favorit maskine.

Speciel tak til dem, som det lykkedes at få dette program til at gå ned, indtil det endelig virkede:

Stefan Akerblom, Charles Cooper, and John Pullicino.

Dick Whiting  
6 marts 1998