

Soliton

Kai Nickel

Copyright © CopyrightÂ©1997 Kai Nickel

COLLABORATORS

	TITLE : Soliton		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Kai Nickel	July 26, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Soliton	1
1.1	Tabla de Contenidos	1
1.2	Descripción	1
1.3	Instalación	2
1.4	Autor	2
1.5	Ventana principal	3
1.6	Ajustes	4
1.7	Crear juegos de cartas	6
1.8	Copyright	8
1.9	MUI	8

Chapter 1

Soliton

1.1 Tabla de Contenidos

S o l i t o n	
Juego de cartas de Solitario	
Introducción	Descripción Instalación Autor
Uso	Ventana principal Ajustes Crear juegos de cartas
Apéndice	Historia Copyright MUI

1.2 Descripción

D e s c r i p c i ó n	
Características	<p>Soliton es un juego de cartas de Solitario con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none">* Las barajas son cargadas a través de datatypes. También puedes hacerlas tú mismo facilmente usando el tamaño o número de colores que quieras.* Interfaz del usuario amigable con el sistema MUI , funciona en el workbench o en cualquier otra pantalla. También trabaja ↔ muy bien en tarjetas gráficas.* Patrón de fondo seleccionable.* Movimiento de arrastrar y soltar de las cartas opaco.* Diferentes opciones de juego, contador de tiempo, estadísticas,

- indicador de movimiento.
- * Idiomas: Inglés, Alemán, Noruego, Francés, Italiano, Sueco, ←
Español
- * Giftware.

Requisitos Para jugar a Soliton necesitas el Kickstart 3.0 (o superior) y
MUI Versión 3.6 (o superior).

1.3 Instalación

I n s t a l a c i ó n

Automática La mejor forma de instalar Soliton es ejecutar el script
"Soliton-Install". No te preocupes: ¡No se copiará ningún
fichero a tus directorios del Sistema!

A mano
arrastrar Si no te gustan los scripts o el Installer, sólo tienes que ←

el cajón "Soliton" a cualquier lugar de tu disco duro.
Entonces coge el "Soliton.guide" de tu idioma preferido desde
"Soliton/Docs/<idioma>/" y muevelo al cajón "Soliton/" para que
pueda ser usada para la ayuda en-línea.

Desinstalación Para deshacerte de Soliton sólo tienes que borrar el cajón ←
Soliton.

Eso es todo.

1.4 Autor

A u t o r

Soliton ha sido escrito por Kai Nickel

Correo Kai Nickel
Herzogstrasse 29
67435 Neustadt
Germany

eMail un7x@rz.uni-karlsruhe.de

WWW <http://www.uni-karlsruhe.de/~un7x/>

En mi página hogar se pueden encontrar actualizaciones y una ←
galería de
barajas, o en Aminet (game/think y game/data).

Traducción Todas las traducciones fueron realizadas por la Amiga Translators
Organisation ATO. Quisiera dar las gracias a las siguientes
personas por su trabajo:

Francais:

Franck Aniere	<aniere@univ-mlv.fr>	(Guide, Install)
Francis Labrie	<fb691875@er.uqam.ca>	(Catalog)
Franck Routier	<alci@club-internet.fr>	(Corrector)

Svenska:

Magnus Holmgren	<cmh@lls.se>	(Traductor)
Linus Silvander	<linus.silvander@parnet.fi>	(Corrector)

Norsk:

Audun Vaaler	<audunv@powertech.no>
--------------	-----------------------

Italiano:

Luca Nora	<ln546991@silab.dsi.unimi.it>	(Traductor)
Roberto Patriarca	<R.Patriarca@flashnet.it>	(Corrector)

Español:

Arturo Roa	<aroad@redestb.es>	(Traductor)
Samuel Aguilera	<slyguy92@arrakis.es>	(Corrector)

Suomi:

Pekka Kolehmainen	<pekkak@icenet.fi>	(Translator)
Linus Silvander	<linus@icenet.fi>	(Proofreader)

1.5 Ventana principal

V e n t a n a p r i n c i p a l

La ventana consiste principalmente en la zona de juego. Las cartas se mueven ↵
arrastrando y soltando: Pulsa en la carta, mantén presionado el ↵
botón del ratón y
suelto sobre la zona de destino.

Botones Los

En lo alto o a la izquierda de la ventana hay un barra de botones. ↵
botones pertenecen a los términos de menú más importantes. Para ↵
saber que hacen,
mira el correspondiente termino del menú.

El botón 'Mover' indica una posibilidad de movimiento y lo ejecuta si lo pulsas.

En la barra de botones hay también un contador de tiempo que ↵
comienza desde cero

cada vez que empieces una nueva partida. ¡Sólo funciona mientras la ventana Soliton esté activa!

El aspecto de la barra de botones y la existencia del indicador Mover es configurable.

Menú

El menú ofrece las siguientes funciones:

Proyecto

- Nuevo : Comenzar un nuevo juego.
- Limpiar : Intenta mover automáticamente todas las cartas a sus destinos.
- Deshacer : Deshace el último movimiento.
- Sobre : Muestra información sobre Soliton.
- Ayuda : Abre la ayuda en-línea, como presionar la tecla `HELP`.
- Estadísticas : Abre la ventana de estadísticas del juego.
- Iconificar : Cierra Soliton y pone un icono en el workbench para despertar a Soliton de nuevo.
- Salir : Acaba Soliton.

Perfiles

Aquí puedes cambiar entre perfiles diferentes. Un perfil es una combinación de una baraja y un patrón. Puedes definir perfiles en la ventana ajustes.

Ajustes

- Soliton : Abre la ventana ajustes de Soliton.
- MUI : Abre las preferencias de MUI para Soliton.

Ayuda

Si presionas la tecla `HELP` abrirás una ventana de ayuda en-línea conteniendo esta documentación.

Si no mueves el puntero del ratón durante un tiempo, verás un bocadoillo con información sobre el objeto que esté bajo el puntero del ratón.

1.6 Ajustes

O p c i o n e s

Los ajustes del programa están divididos en tres páginas:

Forma de juego

Abrir cartas

Número de cartas que deben ser abiertas cuando pulses el mazo de arriba a la izquierda. Cuanto más alto más difícil será el juego.

Movimiento en bloques

Si se activa, tienes que mover las cartas desde los montones todas juntas como un bloque. Si no, puedes coger algunas de las cartas y moverlas. La opción hace el juego más difícil.

Auto apertura

Vuelve la carta más alta del mazo tan pronto como es descubierta. Esta opción no afecta a la dificultad del juego.

Abrir automáticamente arriba a la izquierda

Hace a Soliton descubrir la(s) primera(s) (1, 2 ó 3) carta(s) después de haber vuelto el mazo "fuente". Esta opción no afecta a la dificultad del juego.

Indicar movimientos

Muestra el botón 'Mover' cada vez que exista un posible movimiento.

Apariencia

Botones

Puedes elegir entre el "Botones molones" y el feo "Botones normales". Los botones molones quedan mejor, eso es todo lo que hay que decir sobre ello. Si no te gusta ninguno, puedes elegir "Sin botones" y usar el menú en vez de estos.

Velocidad de vuelo

Velocidad de las cartas cuando están 'volando' a sus destinos, e.g. Porque has pulsado en 'Limpiar'. También puedes seleccionar 'no animación' para hacer que las cartas salten inmediatamente a su destino.

Cartas opacas

Muestra la carta 'completa' cuando se mueva, en lugar de un aburrido borde.

Pitido

Usa el pitido del sistema cuando ocurre un error.

Requester

Pregunta antes de comenzar una nueva partida o salir del programa.

Perfiles

Aquí puedes definir hasta 10 perfiles distintos. Un perfil es una combinación de una baraja y un patrón de fondo que puede ser seleccionado en el menú perfiles. Todos los perfiles son listados a la izquierda.

Perfil

Nombre del perfil seleccionado.

Baraja

Soliton puede cargar barajas de dos formas diferentes:

1. Todas las cartas en un fichero de imagen. Sólo tienes que ↩ seleccionar este fichero aquí.
2. Cada carta en un fichero separado en un directorio común. En este caso, por favor selecciona este directorio (pero no el fichero).

Puedes crear facilmente tus propias cartas.

Patrón

Patrón de fondo de la zona de juego. Puedes usar cualquier fichero de imagen que quieras.

1.7 Crear juegos de cartas

C r e a r j u e g o s d e c a r t a s

Formato

Lo que debes saber:

- * Todas las cartas de una baraja tienen que ser rectangulares y del mismo tamaño. Si las cartas son muy grandes necesitarás una pantalla muy grande para jugar con ellas. Las cartas con un ↩ tamaño de 80*120 todavía entrarán en una pantalla de 640*512.
- * Dependiendo de la altura de la ventana Soliton siempre muestra ↩ por lo menos 1/9 de una carta cubierta. Por eso el valor (K, Q, J, 10, ...) de la carta debe estar visible en el primer 9\textdegree ↩ {} de la carta
 - si es posible.
- * Puedes usar cuantos colores quieras. Soliton remapeará

la baraja para el modo de pantalla disponible mientras lo carga. NO USAR MODOS HAM, porque estos no pueden ser remapeados para ser mostrados en modos de pantalla "normales".

- * Puedes usar cualquier formato de dibujo que pueda ser cargado con datatypes. Como no todo el mundo tiene todos los datatypes ←
exóticos,
creo que IFF, JPEG, o PNG son la mejor elección.

Ficheros

Soliton ppuede cargar cartas de dos formas distintas:

- * Todas las cartas en un fichero de imagen. Tienen que estar juntas las unas con las otras de la forma en que se presenta en el ←
fichero
"Cards_Default.iff".
Graba el dibujo entero exactamente sin borde (e.g. como una ←
brocha)
porque Soliton asume que el tamaño del fichero es 1/14
del ancho del dibujo * 1/4 de la altura del dibujo.

Ventaja : Carga bastante rápida.

Desventaja : Tienes que remapear todas las cartas a una paleta ←
de
color común.

- * Cada carta en un fichero separado en un directorio común. Los nombres de los ficheros que se esperan son como estos:

"Back" para los reversos
"Empty" para el lugar de las cartas vacio

"Clubs_A" para el as de Tréboles
"Clubs_2" para el dos de Tréboles

.
.
.

"Clubs_K" Para el rey de Tréboles

Y lo mismo para: "Diamonds_#" (Diamantes)
"Hearts_#" (Corazones)
"Spades_#" (Picas)

Ventaja : Paleta de color individual para cada carta

Desventaja: Aumento del tiempo de carga

Publicación

Por supuesto puedes publicar tus cartas como quieras.
Pienso que Aminet/game/data es el mejor lugar para las barajas.
Por favór no olvides incluir un fichero .readme.

¡ ¡ ¡ D I S F R U T A ! ! !

1.8 Copyright

C o p y r i g h t

Soliton es copyright ©1997 por Kai Nickel.

Soliton es GIFTWARE. Se te permite jugar con el y copiarlo mientras no tengas un interés comercial.

El archivo original debe permanecer completo y sin cambios cuando copies Soliton.

!!

Si te gusta el programa sólo se te pide que mandes un pequeño presente
a el autor. ¿No sabes que? Bien, entonces pon algo de dinero en una carta... :-)

!!

Se da permiso explícito para publicar Soliton a las series de CD Meeting-Pearls y Aminet.

El autor no puede garantizar el correcto funcionamiento de Soliton y no puede ser hecho responsable de cualquier consecuencia negativa que pueda resultar del uso de Soliton.

Soliton usa el sistema MUI por Stefan Stuntz.

Traducciones realizadas por ATO.

1.9 MUI

M U I

Esta aplicación usa

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 por Stefan Stuntz

MUI es un sistema para generar y mantener interfaces gráficos de usuario. Con la ayuda de un programa de preferencias, el usuario de una aplicación tiene la capacidad de personalizar el conjunto de acuerdo a sus gustos personales.

MUI se distribuye como shareware. Para obtener un paquete completo conteniendo muchos ejemplos y más información sobre el registro por favor busca un fichero llamado "muiXXusr.lha" (XX significa el número de la última versión) en tus bulletin boards o en discos de dominio público.

Si quieres registrarte directamente, sientete libre para mandar

DM 30.- o US\$ 20.-

a

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

MUI en Soliton Soliton necesita MUI 3.6 o superior para ser instalado. Se te permite usar MUI sin registrarte - pero cuando te registres podrás disfrutar de algunas funciones extendidas en las \leftrightarrow preferencias de MUI.
Es muy recomendable leer la documentación de MUI cuidadosamente - \leftrightarrow especialmente de las preferencias de MUI. A pesar de que quisiera mostrarte en la \leftrightarrow siguiente lista algunas ventajas de los programas MUI que pueden ser útiles usando Soliton:

Si quieres que Soliton trabaje en una pantalla propia, entonces puedes hacerlo con las preferencias de MUI para Soliton.

Las ventanas de la aplicaciones MUI son escalables y completamente sensibles a los tipos de fuente.

Las aplicaciones pueden ser iconificadas en cualquier momento con \leftrightarrow un gadget extra en las barras de título de las ventanas.
