

Soliton

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Soliton		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 26, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Soliton	1
1.1	Sisällysluettelo	1
1.2	Kuvaus	1
1.3	Asennus	2
1.4	Tekijä	2
1.5	Pääikkuna	3
1.6	Asetukset	4
1.7	Tee korttipakkoja	6
1.8	Tekijänoikeudet	7
1.9	MUI	8

Chapter 1

Soliton

1.1 Sisällysluettelo

S o l i t o n

Pasianssi korttipeli

Esittely	Kuvaus Asennus Tekijä
Käyttö	Pääikkuna Asetukset Tee korttipakkoja
Liitteet	Historia Tekijänoikeudet MUI

1.2 Kuvaus

K u v a u s

Ominaisuudet Soliton on pasianssi korttipeli seuraavilla ominaisuuksilla:

- * Korttipakat ladataan datatyyppeiden avulla. Voit myös tehdä niitä helposti itse käyttäen mitä vain kokoa tai värisyvyyttä valintasi \leftrightarrow mukaan.
- * Järjestelmäystävällinen MUI käyttöliittymä, pyörii workbench- tai \leftrightarrow millä vain muulla näytöllä. Toimii erittäin hyvin myös grafiikkakorttien \leftrightarrow kanssa.
- * Valittava taustakuvio.
- * Läpinäkyvä vedä-ja-pudota -korttien liikuttelu.
- * Monia pelioptioita, laskuri, tilannetiedot, siirronnäyttäjä.
- * Lokalisoitu monille kielille.

* Giftware.

Vaatimukset Pelataksesi Solitonia tarvitset Kickstart version 3.0 (tai uudemman ↵
) sekä
MUI version 3.6 (tai uudemman).

1.3 Asennus

A s e n n u s

Automaattinen Paras tapa saada Soliton asennetuksi on käynnistää komentotiedosto "Soliton-Install". Älä hätäile: Järjestelmähakemistoihisi ei kopioida tiedostoja!

Käsin Jos et pidä komentotiedostoista tai Installerista, vedä vain "Soliton"-hakemisto jonnekin kovalevyillesi. Sitten ota valintasi mukaan jokin "Soliton.guide" hakemistosta "Solitin/Docs/<kieli>" ja siirrä se "Soliton/"-hakemistoon niin sitä voidaan käyttää online-apuun.

Poisto Päästäksesi eroon Solitonista, tuhoa vain "Soliton"-hakemisto. Siinä kaikki.

1.4 Tekijä

T e k i j ä

Solitonin ohjelmoi Kai Nickel

Posti Kai Nickel
Herzogstrasse 29
67435 Neustadt
Germany

Sähköposti un7x@rz.uni-karlsruhe.de

WWW <http://www.uni-karlsruhe.de/~un7x/>

Päivitykset ja korttipakat löytyvät kotisivuiltani tai Aminetistä (game/think ja game/data).

Käännös Kaikki käännökset suoritti Amiga Translators Organization ATO. Haluaisin kiittää seuraavia ihmisiä heidän työstään:

Francais:

Franck Aniere	<aniere@univ-mlv.fr>	(Guide, Install)
Francis Labrie	<fb691875@er.uqam.ca>	(Catalog)
Franck Routier	<alci@club-internet.fr>	(Proofreader)

Svenska:

Magnus Holmgren	<cmh@lls.se>	(Translator)
Linus Silvander	<linus.silvander@parnet.fi>	(Proofreader)

Norsk:

Audun Vaaler	<audunv@powertech.no>
--------------	-----------------------

Italiano:

Luca Nora	<ln546991@silab.dsi.unimi.it>	(Translator)
Roberto Patriarca	<R.Patriarca@flashnet.it>	(Proofreader)

Nederlands:

Guno Heitman	<fam.heitman.@tip.nl>	(Translator)
Frank Mosch		(Proofreader)

Español:

Arturo Roa	<aroa@redestb.es>
------------	-------------------

Suomi:

Pekka Kolehmainen	<pekkak@icenet.fi>	(Translator)
Linus Silvander	<linus@icenet.fi>	(Proofreader)

1.5 Pääikkuna

P ä ä i k k u n a

Ikkuna koostuu suurimmaksi osaksi pelikentästä. Kortteja liikutellaan vedä-ja-pudota -menetelmällä: Osoita korttia, pidä hiiren painiketta pohjassa ja vapauta se kohdekentän yllä.

Painikkeet

Ikkunan vasemmalla sivustalla on painikerivi. Painikkeet kuuluvat tärkeimmille valikkotoiminnoille. Saadaksesi selville niiden käyttötarkoituksen, ole hyvä ja katso vastaavaa valikkokohtaa.

'Siirrä'-painike kertoo siirron mahdollisuudesta ja suorittaa sen jos osoitat sitä.

Painikerivissä on myös laskuri joka alkaa nolasta joka kerta kun aloitat uuden pelin. Laskuri käy vain, kun Soliton-ikkuna on aktiivinen!

Painikerivin ulkonäkö ja siirronnäyttäjän olemassaolo on konfiguroitavissa.

Valikko	Valikko tarjoaa seuraavat toiminnot:
	Ohjelma
Uusi	: Aloita uusi peli
Siivoa	: Yrittää siirtää kaikki näkyvillä olevat kortit kohteisiinsa automaattisesti.
Peru	: Peru viimeinen siirto.
Tietoja	: Näytä tietoja Solitonista.
Apua	: Avaa online-apu kuin 'HELP' näppäimen painalluksella.
Tilannetiedot	: Avaa pelin tilannetietoikkuna.
Ikonioi	: Sulje Soliton ja laita ikoni työpöydälle Solitonin uudelleenherätystä varten.
Lopeta	: Lopeta Soliton.
	Yhdistelmät
	Täältä voit valita käyttöön eri yhdistelmiä. Yhdistelmä on korttipakan ja taustakuvion yhdistelmä. Voit määritellä yhdistelmiä asetukset -ikkunassa.
	Asetukset
Soliton	: Avaa Solitonin asetukset -ikkuna.
MUI	: Avaa MUI-asetukset Solitonille.
Apua	Jos painat 'HELP'-näppäintä, saat näkyville tämän dokumentin sisältävän online-apu -ikkunan Jos et liikuta hiiren osoitinta hetkeen, näkyville tulee kupla varustettuna tiedoilla osoittimen alla olevasta objektista.

1.6 Asetukset

A s e t u k s e t

Ohjelman asetukset on jaettu kolmelle sivulle:

Pelin kulku	Käännä kortteja
	Vasemman ylälaidan pakkaa osoitettaessa käännettävien korttien lukumäärä. Mitä suurempi, sitä vaikeammaksi

pele tulee.

Lohkot liikkuvat

Jos valittu, sinun on siirrettävä kortit pinoista yhdessä, yhtenä lohkona. Jos ei valittu, voit ottaa vain joitakin kortteja ja liikuttaa niitä. Option valinta tekee pelistä vaikeamman.

Autom. kääntö

Käännä pakan päällimmäinen kortti heti kun se tulee näkyville. Tämä optio ei vaikuta pelin vaikeuteen.

Autom. aloituskääntö

Laita Soliton kääntämään ensimmäiset (1, 2 tai 3) korttia pakan käännön jälkeen. Tämä optio ei vaikuta pelin vaikeuteen.

Näytä siirrot

Näytä 'Siirrä'-painike joka kerta kun on mahdollisuus siirtoon.

Ulkonäkö

Painikkeet

Voit valita vaihtoehtoisesti "Särmät painikkeet" tai rumat "Vakiopainikkeet". Särmät painikkeet näyttävät paremmilta ja siinä kaikki, mitä niistä sanoa. Jos et pidä kummastakaan, voit myös valita "Ei painikkeita" ja käyttää valikkoa painikkeiden sijaan.

Lentonopeus

Korttien 'lentonopeus' kohteisiinsa, esim. kun olet painanut 'Siivoa'-painiketta. Voit myös valita 'ei animointia' saadaksesi kortit hyppäämään välittömästi paikoilleen.

Läpinäkym. kortit

Näytä 'kokonainen' kortti sitä liikuteltaessa, pelkän tylsän reunuksen sijaan.

Merkinanto

Käytä systeemin merkinantoa kun tapahtuu virhe.

Valitsin

Varmista uuden pelin aloitus tai ohjelman lopetus.

Yhdistelmät

Voit määritellä tänne jopa 10 erilaista Yhdistelmää. Yhdistelmä on korttipakan sekä taustakuvion yhdistelmä joka voidaan valita Yhdistelmät-valikosta. Kaikki yhdistelmät on listattu

vasemmalla.

Yhdistelmä

Valitun yhdistelmän nimi.

Kortit

Soliton osaa ladata kortteja kahdessa eri muodossa:

1. Kaikki kortit yhdessä kuvatiedostossa. Valitse vain se tiedosto tähän.
2. Jokainen kortti on eri tiedostossa tietyssä hakemistossa. Tässä tapauksessa, ole hyvä ja valitse se hakemisto (mutta ei tiedostoa).

Voit helposti tehdä omia korttejasi.

Taustakuvio

Pelikentän taustakuvio. Voit valita minkä tahansa kuvatiedoston.

1.7 Tee korttipakkoja

T e e k o r t t i p a k k o j a

Muoto

Sinun pitää tietää:

- * Kaikkien korttien pakassa on oltava neliskulmaisia ja samaa kokoa. Jos kortit ovat hyvin isoja, tarvitset hyvin ison ruudun niillä pelaamiseen. Kortit joiden koko on 80*120 mahtuvat vielä 640*512 ruudulle.
- * Riippuen ikkunan korkeudesta, Soliton näyttää aina ainakin 1/9 alle jääneestä kortista. Joten arvo (K, Q, J, 10, ...) pitäisi asettaa näkyville kortin ensimmäiselle 1/9 osalle - jos mahdollista.
- * Voit käyttää mitä tahansa värisyvyyttä. Soliton jakaa värit korteille uudestaan näyttötilasta riippuen latauksen aikana. ÄLÄ KÄYTÄ HAM -TILOJA, koska niillä värejä ei voi jakaa uudelleen normaaleilla näyttötiloilla näytettäväksi.
- * Voit käyttää kaikkia kuvamuotoja, jotka voidaan ladata datatyypin avulla. Koska kaikilla ei ole kaikkia eksoottisia datatyyppejä, uskoisin että IFF, JPEG tai PNG-muodot ovat parhaita valintoja.

Tiedostot

Soliton osaa ladata kortit kahdella eri tavalla:

- * Kaikki kortit yhdessä kuvatiedostossa. Niiden täytyy olla toistensa vieressä tavalla, joka on esitetty tiedostossa "Cards_Default.iff".

Tallenna koko kuva ilman reunuksia (esimerkiksi brushina) koska Soliton olettaa korttien koon olevan 1/14 kuvan leveydestä ja 1/4 korkeudesta.

Etu : Melko nopea lataus.
 Haitta: Sinun täytyy järjestää kaikki kortit käyttämään samaa yhteistä väripalettia.

* Jokainen kortti yksittäisessä tiedostossa yhteisessä hakemistossa. Tiedostonimien oletetaan olevan tarkasti näin:

"Back" taustoille
 "Empty" tyhjälle kortin paikalle

"Clubs_A" Ristiässälle
 "Clubs_2" Ristikakkoselle

.
 .
 .

"Clubs_K" Ristikuninkaalle

Ja samalla tavalla: "Diamonds_#" (Ruudut)
 "Hearts_#" (Hertat)
 "Spades_#" (Padat)

Etu : Oma paletti joka kortille
 Haitta: Aikaavievä lataus

Julkaistu Voit tietysti julkaista korttejasi juuri niin kuin haluat. Luulen että Aminet/game/data on paras paikka korttipakoille. Älä unohda lisätä .readme -tiedostoa.

P I D Ä H A U S K A A ! ! !

1.8 Tekijänoikeudet

C o p y r i g h t

Soliton is copyright ©1997 by Kai Nickel.

Soliton is GIFTWARE. You are allowed to play it and copy it as long as you don't have commercial interests. The original-archive must remain complete and unchanged when you copy Soliton.

!!

If you like the program you are asked to send a small gift to the author. Don't know what? Well, just put some money in a letter... :-)

!!

Explicit permission to publish Soliton is given to the Meeting-Pearls and the Aminet CD series.

The author cannot guarantee the correct function of Soliton and cannot be made responsible for any negative consequences that may result from the use of Soliton.

Soliton uses the MUI-system by Stefan Stuntz.

Translations were done by ATO.

1.9 MUI

M U I

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

MUI in Soliton Soliton needs MUI 3.6 or higher to be installed. You are allowed to use MUI without registering for it - but when you register you can take advantage of some extended functions in the MUI preferences. It is very recommended to read the MUI documentation carefully - especially of the MUI

preferences. Despite that I would like to show you in the following list some advantages of MUI-programs that could be useful using Soliton:

If you want Soliton to work on an own screen, then you can do this with the MUI prefs for Soliton.

Windows of MUI applications are resizeable and completely fontsensitive.

MUI applications may be iconified at every time with an extra-gadget in the windows title bar.