

HoF-Analyzer

Christophe Macours

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> HoF-Analyzer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Christophe Macours	August 24, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	HoF-Analyzer	1
1.1	HoF-Analyzer 1.3 - Table des matières	1
1.2	Introduction	1
1.3	Distribution	2
1.4	Equipements nécessaires	2
1.5	Installation	3
1.6	Lancement	3
1.7	Utilisation	5
1.8	Utilisation des Gadgets	5
1.9	Utilisation des Gadgets	5
1.10	Utilisation des Gadgets	6
1.11	Utilisation des Gadgets	6
1.12	Utilisation des Gadgets	7
1.13	Utilisation des Gadgets	7
1.14	Utilisation des Gadgets	7
1.15	Utilisation des Gadgets	7
1.16	Utilisation des Gadgets	7
1.17	Utilisation des Gadgets	8
1.18	Utilisation des Gadgets	8
1.19	Utilisation des Gadgets	8
1.20	Utilisation des Gadgets	8
1.21	Utilisation des Gadgets	9
1.22	Utilisation des Menus	9
1.23	Utilisation des Menus	9
1.24	Utilisation des Menus	9
1.25	Utilisation des Menus	10
1.26	Utilisation des Menus	10
1.27	Utilisation des Menus	10
1.28	Utilisation des Menus	10
1.29	Utilisation des Menus	10

1.30	Utilisation des Menus	11
1.31	Utilisation des Menus	11
1.32	Utilisation des Menus	11
1.33	Utilisation des Menus	11
1.34	Help me!	11
1.35	Remerciements	12
1.36	L'auteur	12
1.37	Historique	12
1.38	Le Futur	13

Chapter 1

HoF-Analyzer

1.1 HoF-Analyzer 1.3 - Table des matières

Bienvenue sur HoF-Analyzer !

HoF-Analyzer 1.3 par Christophe Macours
avec Blitz Basic 2.1
© Copyright Décembre 1997

Introduction	Quoi, Comment, Pourquoi ?
Distribution	Lisez s'il vous plaît !
Equipements	Ce dont vous avez besoin
Installation	Très compliquée...
Lancement	Comment lancer ?
Utilisation	Guide d'Utilisation
Help me!	Problèmes, bugs...
Remerciements	Merci à eux !
L'auteur...	Tout, tout sur moi...
Historique	Les évolutions
Le futur	Changements à venir

1.2 Introduction

Introduction

Ce programme vous permet de décortiquer les fichiers HoF (Hall of Fame) de Alan Strang. Il est largement inspiré de HoFPoints de Michal Janak. J'ai fort apprécié son programme mais il ne permet pas une vision "globale" des classements et l'encodage des temps est assez barbant. C'est pourquoi j'ai décidé de m'y mettre (non sans mal) à l'aide de Blitz Basic 2.1 (qui est génial).

Vous pourrez donc visionner les classements de chaque circuit, éditer et sauver vos temps. Vous pourrez également vous fixer une position ou un autre pilote à atteindre et HoF-Analyzer vous renverra votre performance nécessaire. Il vous sera aussi possible de détecter le circuit sur lequel vous êtes le moins performant, de plusieurs manières.

D'autres options sont en cours de développement mais j'attends de voir si vous apprécierez ce programme. Les suggestions et les rapports de bugs sont évidemment les bienvenus!

1.3 Distribution

Distribution

HoF-Analyzer est Moduleware, c'est-à-dire que si vous aimez ce programme, je vous invite à m'envoyer un module de musique (mod. ...) que vous avez créé, à mon adresse E-Mail.

Vous pouvez copier HoF-Analyzer autant que vous voulez, pour autant que vous le laissiez en compagnie des fichiers suivants:

HoF-Analyzer.info	Icône standard 4 couleurs
HoF-Analyzer_MWB.info	Icône Magic-WB 8 couleurs
HoF-Analyzer.guide	Documentation anglaise
HoF-Analyzer_French.guide	Documentation française

Bien évidemment, je ne puis être tenu responsable de quelconques dommages que ce programme pourrait engendrer, bien qu'en principe, rien de fâcheux ne devrait arriver. Jetez un oeil à la rubrique bugs.

Pour le reste, je ne vous conseille pas de couper ce programme en 36 morceaux, ni de le vendre à 30000 balles. Ca ne tient qu'à vous...

1.4 Equipements nécessaires

Equipements nécessaires

Tout Amiga avec OS 2.0 ou + devrait convenir. Toutefois, HoF-Analyzer n'a été testé que sur un Amiga 1200 avec Kickstart 3.0, 4Mb Fast.

Il vous faut bien sûr un fichier AmigaGuide HoF. Seuls sont valables ceux publiés à partir d'octobre 1996, les autres étant obsolètes depuis la

(nouvelle) règle des 107%.

Vous aurez également besoin de la `reqtools.library` ainsi que de la `diskfont.library`.

Je vous conseille, si ce n'est déjà fait, d'utiliser la commodité `CycleToMenu` de F.Giannici (ou tout programme équivalent) afin de faciliter le choix des circuits, ainsi que `Magic Menu` (de Martin Korndörfer et Olaf 'Olsen' Barthel) pour un meilleur rendu des menus. Vous trouverez ces programmes dans la rubrique appropriée sur Aminet.

1.5 Installation

Installation

L'installation est des plus aisées. Copiez simplement le fichier exécutable `HoF-Analyzer` dans le répertoire souhaité.

1.6 Lancement

Lancement

Via le Workbench:

Double-cliquez simplement sur l'icône `HoF-Analyzer` et la fenêtre s'ouvrira. Il existe différents `TOOLTYPES` (qui ne sont PAS case sensitive):

`ID=your_HoF_ID` Ex: `ID=CM`

Ceci permet à `HoF-Analyzer` de vous identifier.

Si l'`ID` n'existe pas, vous pourrez quand même comparer vos performances avec celles des membres du `HoF` en les entrant manuellement.

Si ce `Tooltype` n'est pas spécifié, l'`ID CM` est pris par défaut :-)

`HOF=your_HoF_file` Ex: `HOF=Work:Jeux/grandprix/HoF/HOF_APR.GUIDE`

Le fichier `HoF` à examiner. Le programme ne démarrera que s'il est valable. Si ce `Tooltype` n'est pas spécifié, une requête apparaîtra au démarrage.

`REC=your_records_file` Ex: `REC=Work:Jeux/HoF-Analyzer/CM_Records`

Le fichier `Records` à charger pour les temps manuels. Ce fichier n'a rien avoir avec les fichiers `Lap Records` de `F1GP!` C'est un fichier texte spécifique à `HoF-Analyzer`.

`SPLIT=SplitTime_file` Ex: `SPLIT=Work:Jeux/SplitTime/CM_SplitTimes`

Le fichier `SplitTime` à charger. C'est un fichier de 840 octets, contenant les temps enregistrés par `SplitTime` de René Smit. `HoF-Analyzer` en a besoin

pour comparer vos temps Virtuels avec vos temps réels.

NEEDPOS=your_needed_pos Ex: NEEDPOS=3

Détermine la position globale souhaitée (i.e. la position de la réglette).
Si ce Tooltype n'est pas spécifié, la position souhaitée sera votre position
globale moins un.

MODE=mode_id Ex: MODE=1

Ce ToolType vous permet de commencer avec le Mode de calcul du Temps
Nécessaire de votre choix.

Equal: mode_id = 0
Janak's: mode_id = 1
Split: mode_id = 2

Si ce ToolType n'est pas spécifié, le Mode de calcul sera Equal au
démarrage.

WORST=worst_id Ex: WORST=2

Ce ToolType vous permet de commencer avec le mode de détection du circuit
où vous êtes le moins bon (Worst) de votre choix.

Pos: worst_id = 0
Score: worst_id = 1
Diff.: worst_id = 2
Split: worst_id = 3

Si ce ToolType n'est pas spécifié, le mode de détection sera Pos.

FONTNAME=window_font_name Ex: FONTNAME=helvetica

La police à utiliser dans la fenêtre. Ceci est utile si votre police écran
n'est pas correctement proportionnelle (c-à-d si la largeur des chiffres
n'est pas constante). Si ce Tooltype n'est pas spécifié, la police écran
sera utilisée par défaut.

FONTSIZE=window_font_size Ex: FONTSIZE=15

La taille de la police de la fenêtre. Si ce Tooltype n'est pas spécifié, la
taille de la police écran sera utilisée par défaut.

WINX=X_pos_of_window Ex: WINX=64

Détermine la position horizontale de la fenêtre.

WINY=Y_pos_of_window Ex: WINY=64

Détermine la position verticale de la fenêtre.

Via le CLI:

Tapez simplement HoF-Analyzer précédé par son chemin. Il n'y a pas d'arguments ; la configuration est lue depuis le fichier HoF-Analyzer.info. Référez-vous donc à la description des Tooltypes ci-dessus.

1.7 Utilisation

Utilisation

HoF-Analyzer s'articule autour de deux types de commandes:

- Les Gadgets
- Les Menus

1.8 Utilisation des Gadgets

Utilisation des Gadgets

Ci-dessous, vous retrouverez un schéma de la fenêtre de HoF-Analyzer. Pour obtenir une information, cliquez là où vous le souhaitez.

```
Select Track: Get Times: ID:      Time:
Global      From HoF  ID      1m 17.338

Score: 228.63

Need Global Pos:
|      7

Need Time: Diff.:
Classements  1m16.829 - 0.509

Mode: Janak's

Enemy: OR

Diff.: + 0.364

Worst Score

Germany
```

1.9 Utilisation des Gadgets

Select Track

Ce bouton vous permet de choisir quel classement vous souhaitez visionner. Il y a deux types de classements:

Global: Affiche le classement général du HoF.

Any track: Affiche le classement au temps du circuit choisi.

1.10 Utilisation des Gadgets

Get Times

Ce bouton vous donne le choix entre deux possibilités:

From HoF: Le fichier HoF est lu tel quel et HoF-Analyzer vous présentera les classements tels que vous auriez pu les découvrir via Multiview.

Manually: Vos temps "officiels" seront remplacés par les temps manuels, encodés manuellement ou chargés au préalable.

1.11 Utilisation des Gadgets

Classements

Dans cette listview s'affiche soit le classement général, soit le classement du circuit sélectionné, en fonction du choix du bouton Track. Si vous apparaissez dans le classement, la ligne correspondant à votre ID est automatiquement sélectionnée. Une astérisque (*) s'affiche à côté de tous les nouveaux temps (comme dans le HoF).

Si vous sélectionnez une autre ligne du classement, une fenêtre Info apparaîtra.

Si vous êtes en mode Global, vous verrez:

Global Score: le score total du pilote sélectionné
Score Delta: la différence de score avec le HoF précédent
Last HoF Pos: la position globale dans le HoF précédent
Average Pos: la position moyenne sur les circuits
Qualified Tracks: le nombre de circuits roulés
Highest/Lowest: la meilleure et la moins bonne position

Si vous êtes sur un circuit:

Time: le temps réalisé par le pilote sélectionné sur le circuit choisi
Date: la date où le record a été réalisé
Options: les options du HoF - référez-vous à la documentation du HoF
Setup: le setup utilisé - voir votre documentation de F1GP

Cette fenêtre Info vous permet aussi de sauver le setup en cliquant sur le bouton Save Setup. Une requête apparaît alors et vous demande de choisir

un fichier à sauver. Ce fichier est au format standard F1GP car setup de 14 octets et peut donc être utilisé avec F1GP ou F1GP-Ed.

Remarque Importante: En mode Global, seul votre score est recalculé, les autres scores ne sont pas modifiés (par exemple si vous devenez premier sur un circuit). Cet inconvénient pourrait être supprimé dans le futur.

1.12 Utilisation des Gadgets

ID

Ce gadget vous rappelle simplement qui vous êtes :-). Il n'a pas vraiment d'autre utilité - je me demande même pourquoi je l'ai laissé... La seule façon de modifier votre ID est d'éditer le ToolType ID.

1.13 Utilisation des Gadgets

Time

Ce gadget n'est utile qu'en mode Manually. Il vous permet d'encoder votre record pour le circuit sélectionné. Votre classement se modifiera automatiquement ainsi que votre score total et le temps à atteindre.

1.14 Utilisation des Gadgets

Score

Ici s'affiche votre score total. En mode From HoF, c'est le même que dans le HoF, tandis qu'en mode Manually, ce score est recalculé en fonction de vos temps manuels. Notez que vous aurez toujours au moins un point, quels que soient vos temps (cfr Règles du HoF).

1.15 Utilisation des Gadgets

Need Global Pos

A l'aide de cette réglette, vous pouvez spécifier la position que vous souhaitez obtenir au classement général. Ainsi, HoF-Analyzer vous suggèrera un temps à atteindre pour chaque circuit, en utilisant la méthode spécifiée par le bouton Mode.

1.16 Utilisation des Gadgets

Need Time

C'est ici que s'affiche, pour chaque circuit, le temps que vous devriez faire pour atteindre la position spécifiée à l'aide de la réglette. Lorsque vous n'avez pas de temps à un circuit, le temps à atteindre en mode Janak's représente le meilleur temps pour faire zéro point.

En mode Split, c'est le temps Virtuel de SplitTime qui est affiché. Pour charger les SplitTimes, utilisez soit le ToolType SPLIT, soit l'option de menu Change SplitTimes.

1.17 Utilisation des Gadgets

Diff.

Affiche la différence entre le temps réalisé et le temps nécessaire. Elle est positive lorsque votre temps est moins bon, négative dans le cas contraire.

1.18 Utilisation des Gadgets

Mode

Détermine la méthode à utiliser pour calculer les temps nécessaires. Il existe deux modes:

Equal: Le score à réaliser est le même pour tous les circuits:

$$\text{score_nécessaire_circuit_x} = \text{score_total_nécessaire} / 16.$$

Janak's: HoF-Analyzer utilise la formule de Michal Janak, qui est détaillée dans la documentation de HoFPoints. En voici le principe:

Plus votre temps se rapproche du meilleur, moins vous avez besoin de l'améliorer. Si vous avez le meilleur temps, vous n'avez donc pas besoin de faire mieux. Par contre, plus votre temps s'écarte du meilleur, plus importante devra-t-êtré l'amélioration.

Un nouveau mode (Split) vous permet de voir vos temps Virtuels, provenant de SplitTime. Pour charger les SplitTimes, utilisez soit le ToolType SPLIT, soit l'option de menu Change SplitTimes.

1.19 Utilisation des Gadgets

Enemy

Ici s'affiche l'ID du pilote qui occupe la position souhaitée: c'est votre Ennemi !

1.20 Utilisation des Gadgets

Diff.

Affiche la différence entre le temps réalisé et temps de votre Ennemi. Elle est positive lorsque votre temps est moins bon, négative dans le cas contraire.

1.21 Utilisation des Gadgets

Worst

Ce bouton vous permet de déterminer le circuit sur lequel vous êtes le moins performant, de trois façons:

Pos: Hof-Analyzer recherchera le circuit où votre position est la moins bonne, et en affichera le nom dans le Text Gadget en-dessous. Notez que si vous occupez votre moins bonne position sur plusieurs circuits, seul sera affiché le premier trouvé (dans l'ordre normal des circuits).

Score: C'est votre moins bon score qui sera recherché.

Diff.: Le critère est alors la différence de temps entre vous et votre Ennemi (pas le Need Time). La plus grande différence sera retenue.

Split: Le circuit avec la plus grande différence entre votre temps réel et votre temps Virtuel est affiché.

1.22 Utilisation des Menus

Utilisation des Menus

Les Menus de HoF-Analyzer peuvent se représenter comme suit:

Project	Edit	Settings
Load Records	Clear Records	\ / Save Window State
Save Records	Paste from HoF	\ / Snapshot Window
Change HoF File		Save Settings
Change SplitTimes		
About...		
Quit		

1.23 Utilisation des Menus

Load Records

Ouvre une requête de fichiers et vous invite à choisir un fichier Records contenant les temps manuels. Ces fichiers Records sont spécifiques à HoF-Analyzer, ils n'ont rien avoir avec les fichiers Lap Records de F1GP ! Si le fichier choisi est inexistant ou incorrect, rien n'est modifié. Pour ceux que cela intéresse, les fichiers Records sont de simples fichiers texte, faciles à éditer. Lorsqu'il n'y a pas de temps pour un circuit donné, il est remplacé par un - (tiret).

1.24 Utilisation des Menus

Save Records

Ouvre une requête de fichiers et vous invite à choisir un fichier Records qui contiendra les temps manuels en mémoire. Vous n'avez pas besoin d'être en mode Manually pour cela.

1.25 Utilisation des Menus

Change HoF File

Ouvre une requête de fichiers et vous invite à choisir un nouveau fichier HoF à examiner. Si celui-ci est ouvert avec succès, le programme recalculera certaines données, mais conservera vos temps manuels. Sinon, rien ne se produira. Cela vous permet, par exemple, de voir quelle aurait été votre position si vous aviez réalisé certains records trois mois plus tôt...

1.26 Utilisation des Menus

Change SplitTimes

Ouvre une requête de fichiers et vous invite à choisir un fichier SplitTime à charger. Ce doit être un fichier de 840 octets, généré par SplitTime de René Smit. HoF-Analyzer en utilise les temps Virtuels.

1.27 Utilisation des Menus

About...

Pas de commentaires... Référez-vous à la rubrique Auteur.

1.28 Utilisation des Menus

Quit

Quitte HoF-Analyzer après confirmation. Le bouton de fermeture de la fenêtre a le même effet.

1.29 Utilisation des Menus

Clear Records

Cette option vous permet d'effacer les temps manuels en mémoire. Votre score total sera donc nul et vous n'apparetrez que dans le classement Global, avec 1 point de participation. Cette opération n'est pas réversible!

1.30 Utilisation des Menus

Paste Records from HoF

Très utile lors de la première utilisation, cette fonction vous permet de copier tous les temps du HoF chargé vers les temps manuels, ce qui vous évite de devoir les taper.

1.31 Utilisation des Menus

Save Window State

Cette option permet de spécifier l'état des boutons Need Global Pos, Mode et Worst doit également être sauvegardé lors de l'utilisation de la fonction Save Settings.

1.32 Utilisation des Menus

Snapshot Window

Cette option permet de spécifier si la position de la fenêtre doit également être sauvegardée lors de l'utilisation de la fonction Save Settings.

1.33 Utilisation des Menus

Save Settings

Sauvegarde la configuration du programme dans les TOOLTYPES.

Voici ce qui est sauvegardé:

- Le nom du fichier HoF
- Le nom du fichier Records
- Le nom du fichier SplitTime
- L'identifiant (ID)
- L'état des boutons Need Global Pos, Mode et Worst (si Save Need Pos est activé)
- Les coordonnées de la fenêtre (si Snapshot Window est activé)

1.34 Help me!

Help me!

HoF-Analyzer étant le premier programme Intuition que j'ai créé à l'aide de Blitz Basic, il est fort possible, malgré tout, que des bugs aient résisté aux tests. Dès que vous en êtes la victime, envoyez-moi votre configuration avec la description du bug. De même, si vous évoquez des problèmes de Fonts (surtout dans les classements), signalez-le moi également!

Enfin, toute suggestion me fera plaisir (quelle qu'elle soit)!

1.35 Remerciements

Remerciements

Un grand merci à :

Michal Janak pour HoFPoints, sans lequel HoF-Analyzer n'existerait pas, mais aussi pour avoir remarqué le bug (stupide) dans les Need Times.

Oliver Roberts pour ses critiques et suggestions, son site, FlGP-Ed, etc.. (je m'arrête - il y a vraiment trop à mettre :-)

Alang Strang pour le HoF (continue Alang !), pour ses suggestions constructives, et pour avoir également testé HoF-Analyzer.

1.36 L'auteur

L'Auteur

J'ai 21 ans et pour le moment, je fais de études d'ingénieur civil en électricité à l'université de Liège, en Belgique.

Je suis passionné de sport auto, de l'Amiga, d'athlétisme...

Pour me contacter:

Christophe Macours
Rue des Azalées, 20
B-5001 Belgrade
BELGIQUE

E-Mail: s952025@student.ulg.ac.be

Si vous êtes intéressés par les sons de voitures (surtout GTs), je vous suggère de jeter un coup d'oeil sur ma page:

<http://www.stud.montefiore.ulg.ac.be/~macours/samples.html>

Voilààà...

1.37 Historique

Historique

V1.3 - 14 Decembre 1997 (139180 octets)

- Ajout du mode Split, qui permet de visionner les temps Virtuels de SplitTime
 - Ajout de l'option Split dans le bouton Worst, pour détecter la plus grande différence temps réel - temps Virtuel
 - Ajout de la Global Info Window
 - Ajout des ToolTypes MODE, WORST et SPLIT (merci Alang!)
 - Ajout d'une astérisque (*) à côté des nouveaux records (comme dans le
-

HoF)

- Les menus sont moins moches sans MagicMenu
- Marche même si le répertoire "Fonts:" n'existe pas
- Et encore quelques bugs de corrigés...

V1.2 - 26 Octobre 1997 (126280 octets)

- Ajout de la Record Info Window avec le bouton Save Setup
- Ajout de la fonction Worst
- Ajout du ToolType NEEDPOS
- La taille de la listview dépend maintenant de la police choisie

- Corrigé un bug avec les polices de taille < 9

V1.1 - 26 Août 1997 (121380 octets)

- Ajout des gadgets Enemy, qui affichent les différences entre vos temps et ceux du pilote occupant la position souhaitée
- Ajout des ToolTypes FONTNAME et FONTSIZE
- Une Bevel Box entoure la fenêtre...

- Bug corrigé: si vous êtes premier dans le classement général, vos temps nécessaires sont maintenant corrects

V1.0 - 17 Août 1997 (118180 octets)

Première version publique.

V0.5B - 22 Juillet 1997 (120760 octets)

Beta version, pour tester.

1.38 Le Futur

Le Futur

Il est clair que le futur de HoF-Analyzer dépend de VOUS ! J'espère avoir suffisamment d'échos et de réponses positives pour me motiver à continuer le développement.

J'ai tout de même quelques idées:

- Menus GadTools <- HELP! Si quelqu'un sait comment faire en Blitz ?
 - Requête de polices de caractères
 - ???
-