

## installation — sid meier's alpha centauri

### LANCÈMENT DU JEU

1. Lancez le système d'exploitation Windows 95/98.
  - ☐ Si le CD de Sid Meier's Alpha Centauri se trouve déjà dans le lecteur, cliquez sur **Démarrer \ Programmes \ Firaxis Games \ Sid Meier's Alpha Centauri \ Démarrer Sid Meier's Alpha Centauri**.
  - ☐ Le chemin d'accès peut être différent si vous avez installé le jeu dans un autre répertoire.
  - ☐ Si le CD de Sid Meier's Alpha Centauri ne s'y trouve pas déjà, insérez-le dans le lecteur de cédérom. Le menu de lancement s'affiche alors.

**Remarque :** Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, double-cliquez sur l'icône Poste de travail du bureau. Puis double-cliquez sur l'icône correspondant au lecteur de cédérom de votre ordinateur. Le programme d'installation est alors lancé.

2. Cliquez sur JOUER A ALPHA CENTAURI pour lancer Sid Meier's Alpha Centauri.

**Remarque :** Les instructions de jeu figurent dans le manuel joint.

### JEU MULTIJOUEURS

Cette section traite de la configuration et de la connexion à une partie multijoueurs et détaille quelques différences importantes entre les formes multijoueurs et mono-joueur du jeu.

Sid Meier's Alpha Centauri sait gérer les jeux entre sept joueurs maximum, sur l'un de ces quatre types de connexion.

**IPX.** Utilisé pour connecter les joueurs sur un réseau local (LAN).

**TCP/IP d'Internet.** Utilisé pour connecter les joueurs via Internet.

**Modem.** Utilisé pour connecter les joueurs par l'intermédiaire d'un modem.

**Série.** Utilisé pour connecter les joueurs dont les ordinateurs sont reliés physiquement par un câble série.

Avant d'essayer de rejoindre une partie multijoueurs, vous devez être à même d'établir une connexion par l'un des moyens ci-dessus. Pour savoir comment établir l'une de ces connexions, reportez-vous à la documentation de votre ordinateur ou de votre logiciel de communication.

## installation — sid meier's alpha centauri

### DEMARRAGE D'UNE PARTIE MULTIJOUEURS

Pour héberger ou rejoindre une partie multijoueurs, vérifiez que votre ordinateur est prêt à établir une connexion du type souhaité. Si, par exemple, vous voulez jouer via Internet, vous devez au préalable établir une connexion avec votre fournisseur d'accès à Internet. Lancez ensuite Sid Meier's Alpha Centauri et sélectionnez MULTIJOUEURS dans le menu de démarrage.

Le programme va vous demander de choisir un type de connexion. Cliquez sur le type que vous souhaitez établir.

Le programme vous demande alors si vous voulez héberger ou rejoindre une partie. L'hébergement d'une partie vous permet de définir toutes les options de la partie qui va se jouer, alors que le fait de rejoindre une partie vous permet de participer à un jeu dont l'hôte est quelqu'un d'autre.

### POUR REJOINDRE UNE PARTIE

Lorsque vous choisissez de rejoindre une partie multijoueurs, vous devez indiquer le nom par lequel vous voulez être connu des autres joueurs.

Si vous voulez rejoindre une partie multijoueurs, il est de votre responsabilité d'indiquer à votre ordinateur comment trouver le jeu auquel vous voulez vous joindre. Les renseignements exacts nécessaires dépendent du type de connexion voulu. Vous avez également besoin d'avoir quelques renseignements sur l'hôte avant de commencer.

- ☐ Pour les connexions IPX, il n'est pas nécessaire de donner des renseignements spéciaux. Le jeu recherche les parties en cours sur le réseau local et en affiche la liste.
- ☐ Pour les connexions TCP/IP, vous devrez fournir le nom de l'ordinateur ou l'adresse IP de l'hôte de la session.
- ☐ Pour une connexion par Modem vous devrez fournir le numéro de téléphone de l'hôte de la session. La même boîte de dialogue vous permet également de configurer le modem.
- ☐ Pour une connexion Série, il vous faudra indiquer les paramètres du port série utilisé pour établir la connexion.

Une fois que la connexion est établie, l'écran affiche une liste des parties disponibles à cette adresse, liste dans laquelle vous pouvez choisir la partie à laquelle vous souhaitez vous joindre.

## installation — sid meier's alpha centauri

### COMMENT HEBERGER UN JEU

Si vous choisissez d'héberger une partie, vous devrez indiquer le nom par lequel vous souhaitez être connu des autres joueurs, et le nom de la partie que vous allez créer.

En fonction du type de connexion souhaité, il se peut que vous deviez fournir d'autres informations avant de créer la partie.

Pour les connexions Internet/TCP, il vous faudra indiquer aux autres joueurs votre adresse IP avant de commencer le jeu. Pour trouver celle-ci, sélectionnez le bouton **Démarrer**, puis **Exécuter** ... Dans la boîte de dialogue, tapez **winipcfg** et cliquez sur OK. Votre adresse IP s'affiche alors. C'est cette série de nombres que vous allez communiquer aux autres joueurs.

Pour une connexion par Modem, vous pouvez, si vous le souhaitez, configurer votre modem. Une fois prêt, cliquez sur REPONDRE. Vous devez maintenant attendre que l'autre joueur vous appelle.

Pour une connexion Série, vous devrez fournir les paramètres du port série utilisé pour la connexion.

### CONFIGURATION DU JEU MULTIJOUEURS

Si vous choisissez d'héberger une partie, vous verrez s'afficher l'écran de configuration du jeu multijoueurs, à partir duquel vous pourrez configurer la partie.

#### CONFIGURATION DU JEU

Voici les options qui s'affichent dans la partie supérieure gauche de l'écran de configuration. Pour chacune de ces options, le choix visible est celui qui est actuellement sélectionné. Cliquez sur le bouton fléché pour afficher la liste de toutes les options disponibles de cette catégorie.

##### JOUEURS MAX.

Le nombre maximum de joueurs autorisés à rejoindre cette partie est de 2 à 7. Il n'est pas nécessaire d'atteindre le nombre maximal déclaré de joueurs pour commencer la partie.

##### NIVEAU DE DIFFICULTE GLOBAL

Le niveau de difficulté du jeu (voir les différents niveaux de jeu dans le Guide de jeu) contrôle deux aspects différents du jeu : la difficulté du monde et la difficulté de l'IA. La difficulté du monde contrôle des aspects tels que le nombre de Vers télépathes générés. La difficulté de l'IA contrôle des aspects tels que la vitesse de génération des droïdes, l'efficacité de la production, etc. Le niveau de difficulté pour les joueurs humains est défini à partir de la fenêtre Joueurs (voir ci-dessous). Ce niveau ne s'appliquant qu'aux joueurs ordinateurs, ici un faible niveau de difficulté affaiblit les factions gérées par l'ordinateur, et donne ainsi un avantage aux joueurs humains.

## installation — sid meier's alpha centauri

### COMMANDES DE TEMPS

Ceci vous permet de définir la durée des tours de jeu, pour accélérer le jeu. Il existe six options :

**Aucun.** Aucune limite de temps.

**Court.** Chaque tour dure 15 secondes, ou 2 secondes par base + 2 secondes par unité, si cette durée est supérieure.

**Standard.** Chaque tour dure 20 secondes, ou 3 secondes par base + 3 secondes par unité, si cette durée est supérieure.

**Moyen.** Chaque tour dure 30 secondes, ou 4 secondes par base + 4 secondes par unité, si cette durée est supérieure.

**Long.** Chaque tour dure 45 secondes, ou 5 secondes par base + 5 secondes par unité, si cette durée est supérieure.

**Personnalisé.** Vous définissez les limites de durée. Le choix de cette option déclenche l'affichage d'une liste de contrôles et modificateurs du temps ; vous pouvez alors indiquer vos préférences.

### TYPE DE JEU

Il existe quatre options différentes.

**Nouveau jeu avec carte aléatoire.** Génère un jeu entièrement nouveau.

**Charger carte.** Génère un nouveau jeu sur une carte sauvegardée au préalable.

**Charger scénario.** Insère les joueurs dans un scénario personnalisé.

**Charger jeu.** Restaure un jeu sauvegardé au préalable.

Le Guide de jeu contient des informations sur les fichiers de cartes, les scénarios et les jeux sauvegardés.

### TAILLE DE LA PLANETE

Vous permet de définir les options qui sont décrites dans le Guide de jeu. Ce paramètre peut également rester aléatoire.

### COUVERTURE DE L'OCEAN

Vous permet de définir les options qui sont décrites dans le Guide de jeu. Ce paramètre peut également rester aléatoire.

### PUISSANCE DE L'EROSION

Vous permet de définir les options qui sont décrites dans le Guide de jeu. Ce paramètre peut également rester aléatoire.

## installation — sid meier's alpha centauri

### FORMES DE VIE LOCALE

Vous permet de définir les options qui sont décrites dans le Guide de jeu. Ce paramètre peut également rester aléatoire.

### DENSITE DES NUAGES

Vous permet de définir les options qui sont décrites dans le Guide de jeu. Ce paramètre peut également rester aléatoire.

## JOUEURS


Cette fenêtre se trouve dans le coin supérieur droit de l'écran de configuration.

La fenêtre Joueurs affiche le nom de chaque joueur de la partie, la faction dans laquelle chacun a choisi de jouer et son niveau de difficulté.

Les joueurs peuvent sélectionner leur propre faction à partir de leur menu déroulant. Un joueur ne peut sélectionner la même faction qu'un autre joueur.

En mode multijoueurs, les joueurs ont le droit de sélectionner le niveau de difficulté de leur propre faction lors de la configuration.

## CONVERSATION

L'écran de configuration comprend une fonction de conversation. La fenêtre Conversation est située au milieu du côté droit de l'écran de configuration. Les joueurs peuvent saisir le texte dans la petite boîte de la partie inférieure de la fenêtre de conversation, puis taper . Le texte s'affichera alors pour tous les joueurs dans la boîte plus grande située juste au-dessus.

## LANCER LE JEU & ANNULER

Ces deux boutons de contrôle se trouvent entre la fenêtre Joueurs et la fenêtre Conversation. Le bouton LANCER LE JEU fait démarrer la partie avec les joueurs et les paramètres actuels. Le bouton ANNULER permet à l'hôte d'annuler la partie avant de commencer.

## MENU RESEAU

Le menu Réseau (situé sur l'onglet de Menu) est le principal moyen de contrôle des fonctions multijoueurs pendant la partie.

### CONVERSATION

 + 

Permet d'ouvrir une fenêtre de texte dans laquelle vous pouvez saisir des messages à envoyer aux autres joueurs. Vous pouvez aussi accéder à l'option de Conversation à l'aide du menu des transmissions. Vous pouvez converser en privé avec les autres joueurs via la fenêtre de diplomatie multijoueurs (voir **Diplomatie multijoueurs**).

## installation — sid meier's alpha centauri

### TRANSMISSION VOCALE

MAINTENIR 

Si votre ordinateur est équipé d'un microphone, Sid Meier's Alpha Centauri sait gérer les transmissions vocales entre joueurs pendant les parties multijoueurs. Maintenez enfoncée la touche \ (barre oblique arrière) et parlez dans le micro lorsque vous émettez.

### PAUSE





Interrompt momentanément la partie pour tous les joueurs.

### PERSONNALISER VOTRE FACTION

 + 

Vous permet de modifier les paramètres spécifiques de la faction que vous représentez.

### MODIFIER LES COMMANDES DE TEMPS



 + 

Vous permet de modifier les Contrôles de temps (voir la liste des options dans **Contrôles de temps**). Vous pouvez aussi cliquer sur l'horloge pour afficher ces options. Seul l'hôte d'une partie peut modifier les contrôles de temps en cours de jeu.

### CENTRER SUR MESSAGES DE LA BASE



Dans les jeux multijoueurs, aucune fenêtre instantanée ne s'affiche pour vous signaler les événements survenant dans vos bases. Ces messages ne s'affichent que dans la fenêtre de Messages. Cette commande vous permet d'interroger chacune des bases qui ont généré un message pendant le tour actuel.

### UTILISER BONUS DE TEMPS

 + 

Dans le jeu à durée limitée, chaque joueur reçoit périodiquement un « bonus de temps » qu'il peut utiliser en cas d'urgence. Cette commande vous permet d'utiliser votre bonus de temps (Si vous en avez) Pendant le tour actuel.

### TERMINER TOUR

 + 

Indique au jeu que votre tour est terminé. Ceci évite aux autres joueurs d'attendre que vous ayez épuisé votre crédit de temps.

# installation — sid meier's alpha centauri

## DIPLOMATIE MULTIJOUEURS

L'une des fonctions – peu nombreuses – qui fonctionnent de manière relativement différente en mode multijoueurs ou en mode mono-joueur est la fenêtre de Diplomatie multijoueurs, qui s'affiche lorsque deux joueurs prennent contact pendant un jeu multijoueurs. (La Diplomatie fonctionne normalement, comme le décrit le Guide de jeu, lorsqu'un joueur humain rencontre un joueur ordinateur dans un jeu multijoueurs.)

La fenêtre Diplomatie multijoueurs affiche le portrait des deux dirigeants de faction qui mènent des négociations, ainsi que la situation diplomatique actuelle. Des fenêtres secondaires situées à la partie inférieure de l'écran affichent les technologies dont vous disposez et le profil de l'autre faction.

Il existe deux options de négociation, Echange et Diplomatie, et chacune comporte quatre boutons d'option.

Dans Echange, les options sont les suivantes :

**Partager les technologies.** Permet d'offrir une technologie spécifique à l'autre faction.

**Offrir toutes les technologies.** Permet d'offrir toutes les technologies à l'autre faction.

**Donner de l'énergie.** Permet de faire une offre en liquide à l'autre faction.

**Attaquer mon ennemi.** Permet d'offrir une alliance militaire contre une faction ennemie donnée.

En **Diplomatie**, vous pouvez :

**Proposer une trêve**

**Faire un traité**

**Proposer un pacte**

**Terminer un pacte.**

Les différents niveaux de relations diplomatiques sont abordés dans le Guide de jeu.

Lorsque l'autre faction fait une offre, trois boutons vous permettent d'y répondre :

**Accepter l'offre.** Vous permet d'accepter les termes de l'offre actuelle.

**Refuser l'offre.** Vous permet de rejeter les termes de l'offre actuelle. Vous pouvez rompre les négociations ou attendre que l'autre joueur mette de l'eau dans son vin.

**Terminer transmission.** Vous permet de couper la communication avec l'autre faction.

---