

# **Collector**

Frédéric Calendini

COLLABORATORS

	TITLE : Collector		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Frédéric Calendini	July 25, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Collector</b>	<b>1</b>
1.1	Documentation de Collector V2.1	1
1.2	Introduction	1
1.3	Caractéristiques	2
1.4	Configuration requise	2
1.5	Installation	3
1.6	Utilisation	3
1.7	Panneau de réductions	4
1.8	Panneau de contrôle	4
1.9	Clavier	5
1.10	Nouveau	5
1.11	Ouvrir	5
1.12	Ajouter	5
1.13	Sauvegarder	6
1.14	Compléter	6
1.15	Mise à jour	6
1.16	Info	6
1.17	Quitter	7
1.18	Ajouter	7
1.19	Supprimer	8
1.20	Renommer	8
1.21	Changer répertoire	8
1.22	Trier	9
1.23	Sélections	9
1.24	Info Image	9
1.25	Mise à jour info	9
1.26	Visualisation	10
1.27	Définir actions	10
1.28	Préférences	11
1.29	Trucs et astuces	12

1.30 L’avenir de Collector . . . . . 13

1.31 Bogues connues . . . . . 13

1.32 Auteur . . . . . 14

1.33 Remerciements . . . . . 14

1.34 Distribution . . . . . 14

1.35 Historique . . . . . 15

# Chapter 1

# Collector

## 1.1 Documentation de Collector V2.1

Collector v2.1

©1995 Frédéric Calendini

CE PROGRAMME EST CREATION-WARE !

Introduction	A quoi sert Collector ?
Caractéristiques	Les possibilités de ce programme.
Configuration requise	De quel matériel / logiciels avez vous besoin ?
Installation	Comment installer Collector sur votre ordinateur...
Utilisation	Comment utiliser Collector.
Préférences	Comment configurer Collector.
Trucs et astuces	Informations supplémentaires.
Bogues connues	Personne n'est parfait... ;-)
L'avenir de Collector	Améliorations envisagées.
Historique	Les différentes versions du programme.
Auteur	Moi !
Messages	Quelques remerciements.
Distribution	A lire au moins une fois...

## 1.2 Introduction

Introduction :  
~~~~~

Ce programme permet de créer des catalogues de réductions d'images. Il offre énormément de possibilités et possède certaines caractéristiques que la plupart des autres programmes de ce type n'ont pas... Et en plus, il est absolument gratuit !

---

Il a été totalement ré-écrit en C (la première version était programmée en AMOS PRO), en respectant parfaitement le système. Le compilateur Dice 3.20 a été utilisé.

Même si vous avez déjà essayé la première version, je vous recommande d'essayer également celle-ci, car le programme a été grandement amélioré (en fait, il n'y a quasiment pas de comparaison)...

Si vous possédez un grand nombre d'images, ce programme va vite devenir indispensable !

Collector 2.1 est CREATION-WARE. Il n'est pas SHAREWARE, comme tous les autres programmes de création de catalogues d'images du DP, car j'ai eu envie d'apporter une contribution désintéressée à la communauté AMIGA. Je ne demande donc pas un centime pour ce programme. Par contre, si vous avez créé n'importe quoi pour l'AMIGA (un programme, une musique ou une image, ou n'importe quoi d'autre), j'apprécierais que vous m'en envoyiez une copie. Disons que c'est un échange de créativité... (pour les programmes SHAREWARE, prière de m'envoyer une version enregistrée, SVP)

Considérez qu'un programme comme Collector demande vraiment énormément de travail, et que le fait de vous en faire cadeau mérite bien un petit quelque chose en échange... Si vous n'avez vraiment rien produit sur AMIGA (quelle honte ! ;-)), envoyez-moi au moins un petit courrier pour me dire ce que vous pensez de Collector et me soumettre éventuellement des améliorations pour les futures versions.

Pour mon adresse, voir Auteur. Merci.

## 1.3 Caractéristiques

Caractéristiques :

~~~~~

- Rapide (optimisé pour processeurs 68020+).
- Compact.
- N'utilise pas MUI, BGUI, Triton, ClassAct ou autre système d'interface graphique. Seulement la Gadtools.library du système, qui me semble amplement suffisante (et beaucoup plus économique en mémoire)...
- Permet de créer des réductions en 16 ou 256 tons de gris, ou bien en 256 couleurs, de haute qualité.
- Supporte la compression XPK.
- Respecte totalement le système.
- Configurable.
- Gestion de catalogues multi-volumes.
- Possibilité de mettre à jour les catalogues très facilement (tout est automatique)
- Système très puissant d'actions associées à chaque type d'image.
- Gratuit !

## 1.4 Configuration requise

Configuration requise :

~~~~~

Vous avez besoin du système 3.0 ou supérieur pour utiliser Collector, car il utilise les datatypes, ainsi que les chipsets AGA (un A1200 ou A4000 est donc nécessaire). Collector est donc compilé pour les processeurs 68020 et plus...

De la mémoire sera également la bienvenue (4 Mo de FAST devraient être suffisants dans la plupart des cas, pour une utilisation confortable).

Collector utilise également la MPImage.library (version 5.1 et supérieure !) et la Reqtools.Library (toutes deux fournies dans l'archive). En ce qui concerne la MPImage.library, je vous encourage vivement à vous procurer la distribution complète (sur Aminet ou chez un revendeur DP) car elle contient des versions optimisées pour chaque processeur (et coprocesseur mathématique)... Sur Aminet, elle se trouve dans gfx/conv/MPImage51.lha

## 1.5 Installation

Installation :

~~~~~

Très simple !! Double-cliquez simplement sur l'icône du script Installer. Le script effectuera alors les opérations suivantes :

- Copier la MPImage.library et la Reqtools.library dans votre répertoire LIBS:.

- Copier le répertoire COLLECTOR et son contenu dans un répertoire que vous aurez préalablement spécifié.

C'est tout !

## 1.6 Utilisation

Utilisation de Collector :

~~~~~

- Panneau de réductions
- Panneau de contrôle
- Actions au clavier

- MENUS -

Menu Catalogue :

- Nouveau
- Ouvrir
- Ajouter
- Sauvegarder
- Sauvegarder en...
- Compléter
- Mettre à jour

Info  
Quitter

Menu Réductions :

Ajouter  
Supprimer  
Renommer  
Changer répertoire  
Trier  
Sélectionner tout  
Désélectionner tout  
Sélectionner motif  
Sélectionner intervalle

Menu Images :

Info Image  
Mise à jour info  
Voir sélectionnées  
Voir toutes  
Définir actions

Menu Préférences :

voir Préférences.

## 1.7 Panneau de réductions

Actions sur les réductions :

~~~~~

- Si vous cliquez sur une réduction, celle-ci sera sélectionnée. Cliquez encore dessus une seule fois pour la désélectionner.

- Si vous double-cliquez sur une réduction, l'action associée au format de l'image sera exécutée (voir Préférences pour la définition des actions...). La plupart du temps, l'image sera visualisée.

## 1.8 Panneau de contrôle

Actions avec le panneau de contrôle :

~~~~~

Le panneau de contrôle, en bas de l'écran, est vraiment simple à utiliser. Voyons à quoi correspondent les différents boutons :

- |< et >| : Saute au début / à la fin de votre catalogue.
- « et » : Passe à la page précédente / suivante de votre catalogue.
- < et > : Passe à la ligne précédente / suivante de votre catalogue.

Vous disposez aussi d'une barre de défilement horizontale pour vous déplacer plus intuitivement dans le catalogue...



## 1.9 Clavier

Actions au clavier :

~~~~~

- Quasiment toutes les actions des menus ont un raccourci-clavier.
- Pressez les touches fléchées Haut et Bas (ou Droite et Gauche) pour passer à la ligne précédente ou suivante.
- Pressez Shift + les touches fléchées Haut et Bas (ou Droite et Gauche) pour passer à la page précédente ou suivante.
- Pressez Ctrl + les touches fléchées Haut et Bas (ou Droite et Gauche) pour aller au début ou à la fin du catalogue.
- Pressez Help pour consulter la documentation de Collector (le programme AmigaGuide doit se trouver dans le répertoire SYS:Utilities, qui est sa place habituelle...).

## 1.10 Nouveau

Nouveau :

~~~~~

Cette commande efface le catalogue courant de la mémoire.

Si le catalogue courant a été modifié depuis la dernière sauvegarde, Collector vous demandera si vous voulez d'abord le sauvegarder...

## 1.11 Ouvrir

Ouvrir :

~~~~~

Permet de charger en mémoire un catalogue préalablement sauvegardé...

Désolé, mais les catalogues créés avec la première version de Collector ne sont pas compatibles avec cette version, à cause d'une forte incompatibilité entre les formats d'AMOS et celui actuellement utilisé. Si vous me le demandez, je pourrais écrire un convertisseur (écrivez-moi, et je ferai de mon mieux pour vous satisfaire).

Si le catalogue courant a été modifié depuis la dernière sauvegarde, Collector vous demandera si vous voulez d'abord le sauvegarder...

## 1.12 Ajouter

Ajouter :

~~~~~

Permet d'ajouter un catalogue créé par Collector à celui qui est actuellement en mémoire...

---

## 1.13 Sauvegarder

Sauvegarder / Sauvegarder en :

~~~~~

Permet de sauvegarder sur disque le catalogue courant.

Si vous utilisez "Sauvegarder en...", Collector vous demandera de spécifier un nom de catalogue. Dans ce cas, il est souhaitable que vous terminiez ce nom par le suffixe ".Idx". Si ce n'est pas le cas, ce suffixe sera automatiquement rajouté à la fin du nom...

De plus, Collector garde constamment à jour une liste de fichiers dont les réductions n'ont éventuellement pas pu être ajoutées au catalogue (format inconnu, fichier compacté, etc...). Lors de la sauvegarde d'un catalogue, la liste de ces fichiers défectueux sera sauvegardée dans un fichier du même nom, mais avec le suffixe ".Flt".

## 1.14 Compléter

Compléter :

~~~~~

Fonctionne comme la fonction Ajouter, mais seuls les fichiers qui ne sont pas déjà dans le catalogue courant seront ajoutés. Ceci permet ainsi de garder à jour un catalogue, sans avoir à regarder quelles images y ont déjà été incluses, et quelles sont celles à y ajouter...

Pour un catalogue en un seul volume, ce dernier est parcouru afin de déterminer les images déjà présentes, et celles qu'il faut effectivement ajouter.

Idem pour un catalogue multi-volumes, mais ici tous les volumes du catalogue sont parcourus...

## 1.15 Mise à jour

Mise à jour :

~~~~~

La mise à jour d'un catalogue permet d'éliminer de celui-ci toutes les réductions dont les références sont obsolètes (fichier effacé, déplacé, renommé...).

Pour les catalogues multi-volumes, seule la partie en mémoire est mise à jour. Pour mettre complètement à jour un catalogue multi-volumes, il faudra donc charger indépendamment chaque volume et le mettre à jour...

## 1.16 Info

Info :

~~~~~

---

Affiche diverses informations sur Collector et la session en cours (mémoire disponible, nom de l'index courant, nombre de réductions dans ce catalogue...)

## 1.17 Quitter

Quitter :

~~~~~

Permet de quitter Collector...

Si le catalogue courant a été modifié depuis la dernière sauvegarde, Collector vous demandera si vous voulez d'abord le sauvegarder...

## 1.18 Ajouter

Ajouter :

~~~~~

Cette fonction vous permet d'ajouter une ou plusieurs réductions à votre catalogue. Pour ajouter une image, vous n'avez qu'à cliquer dessus dans le sélecteur de fichiers, et c'est tout !

Pour plusieurs images, vous avez différentes possibilités :

- Soit vous utilisez la multisélection dans le sélecteur de fichier (en cliquant sur les noms des fichiers tout en maintenant la touche MAJUSCULES enfoncée), ou en cliquant sur le gadget "Motif" et en entrant un motif correspondant aux fichiers désirés...

- Soit vous entrez un motif à la place où l'on saisit habituellement le nom de fichier. Ainsi, si vous entrez "#?.Gif" (sans les guillemets), toutes les images dont le nom se termine par ".Gif" seront ajoutées au catalogue. Dans ce cas, Collector vous demandera si vous voulez aussi parcourir les sous-répertoires récursivement. Si vous répondez "Oui", les fichiers contenus dans tous les sous-répertoires de ce répertoire seront également ajoutés.

Il se peut que vous vouliez créer un catalogue contenant énormément d'images (certains CD-ROMs contiennent en effet un grand nombre d'images dans un même répertoire). Vous pouvez alors fragmenter un catalogue qui serait énorme en plusieurs petits catalogues (appelés aussi "volumes"), en définissant un nombre maximum de réductions par catalogue (voir Préférences).

Lorsque le nombre de réductions va dépasser le nombre maximum de réductions autorisé, deux cas peuvent se présenter :

- Si le catalogue courant est en un seul volume, Collector vous demandera d'entrer un nom de base pour les différentes parties du catalogue (qui deviendra ainsi multi-volumes).

Un exemple : vous avez 100 réductions dans le catalogue "Test.Idx". Vous voulez y ajouter 300 nouvelles réductions. Or vous avez défini le nombre

---

maximum de réductions dans un catalogue à 250. Ce nombre va donc être dépassé. Collector va alors vous demander un nom de base pour les différentes parties du catalogue. Si vous entrez "Test" (sans les guillemets), Collector va remplir le catalogue courant au maximum (250), puis le sauvegardera sous le nom "Test1.Idx". Ensuite, il créera un nouveau catalogue nommé "Test2.Idx", et y ajoutera le reste des réductions (150).

Vous aurez ainsi un catalogue en 2 volumes.

- Si par contre, le catalogue courant est une partie d'un catalogue multi-volumes, Collector va chercher le premier volume dans lequel il reste de la place, et y ajouter autant de réductions que possible. De même avec tous les autres volumes. Ensuite, s'il reste des réductions à ajouter, et que tous les volumes existant sont déjà pleins, il créera de nouveaux volumes...

## 1.19 Supprimer

Supprimer :

~~~~~

Permet d'effacer du catalogue courant toutes les réductions sélectionnées...

## 1.20 Renommer

Renommer :

~~~~~

Permet de renommer toutes les réductions sélectionnées...

Utile lorsque l'on a changé le nom d'une image, car on peut ainsi mettre son nom à jour dans le catalogue sans avoir à recréer sa réduction...

## 1.21 Changer répertoire

Changer répertoire :

~~~~~

Fonction très utile ! Elle change le chemin d'accès de toutes les images sélectionnées. Maintenant, vous pouvez déplacer vos images où vous voulez sur votre disque, sans avoir à recréer votre catalogue à chaque fois !

Par exemple, vous avez créé un catalogue avec des images stockées dans le répertoire "DH1:Images/LandScapes". Mais vous avez décidé de déplacer ce répertoire sur votre partition "DH2:..." Normalement, vous auriez dû recréer entièrement votre catalogue, puisque toutes les références aux images sont désormais incorrectes. Heureusement, il y a une autre solution :

Sélectionnez toutes les réductions (avec la fonction Sélectionner toutes et choisissez "Changer répertoire" dans le menu. Puis entrez "DH2:Images/LandScapes", et toutes les images seront renommées selon ce nouveau répertoire !! Vous pouvez maintenant déplacer vos images vers "DH2:" en toute tranquillité.

## 1.22 Trier

Trier :

~~~~~

Permet de trier le catalogue courant, en ordonnant les réductions dans l'ordre alphabétique...

## 1.23 Sélections

NOTE : Pour que toutes ces actions soient disponibles, la multi-sélection doit être activée...

Sélectionner tout :

~~~~~

Sélectionne toutes les réductions du catalogue courant...

Désélectionner tout :

~~~~~

Désélectionne toutes les réductions du catalogue courant...

Sélectionner motif :

~~~~~

Sélectionne toutes les réductions dont le nom correspond à un motif donné.

Ainsi, si vous entrez le motif "#?.Gif" (sans les guillemets), toutes les réductions dont le nom se termine par '.Gif' seront sélectionnées...

Sélectionner intervalle :

~~~~~

Cette fonction sélectionne toutes les réductions entre la première et la dernière réduction sélectionnées.

Exemple : Vous voulez sélectionner les réductions 1 à 100. Cliquez sur la première et la centième réduction. Puis choisissez "Sélectionner Intervalle" et toutes les réductions comprises entre 1 et 100 seront sélectionnées.

## 1.24 Info Image

Info Image :

~~~~~

Cette fonction affiche des informations relatives aux réductions sélectionnées. Si la taille ou le commentaire d'un fichier ont changé depuis la date d'archivage, ce sera également signalé (voir Mise à jour info).

## 1.25 Mise à jour info

---

Mise à jour info :

~~~~~

Si vous modifiez la taille d'une image, ou son commentaire, cette commande vous permettra de mettre ces informations à jour dans votre catalogue.

En effet, quand vous sélectionnez cette commande, toutes les images sélectionnées sont ré-examinées, et si leur taille ou leur commentaire a changé, ces informations seront mises à jour !

## 1.26 Visualisation

Voir sélectionnées :

~~~~~

Agit comme si vous aviez double-cliqué sur toutes les images sélectionnées, l'une après l'autre.

Voir toutes :

~~~~~

Agit comme si vous aviez double-cliqué sur toutes les images du catalogue courant, l'une après l'autre.

## 1.27 Définir actions

Définir Actions :

~~~~~

Définit les actions associées à chaque type d'image.

Collector propose en effet un système très puissant d'actions. En principe, ce système servira à la visualisation des images, mais peut être étendu à tout ce que vous pouvez imaginer.

Un type d'image est identifié par son nom. Ainsi, les images Gif seront par exemple reconnues grâce au suffixe ".Gif" dans leur nom.

Vous pouvez ainsi dire à Collector de lancer le visualiseur d'images FastView lorsque vous double-cliquez sur une image dont le nom se termine par ".Gif", avec l'action suivante :

```
#?.GIF = DH1:TOOLS/VIEW/FASTVIEW %s NBMI
```

"%s" sera remplacé par le nom de l'image lors de l'exécution de l'action. Voici quelques autres exemples :

```
#?.PCX = DH1:TOOLS/VIEW/FASTVIEW %s NBMI
(#?.JPG | #?.JPEG) = DH1:TOOLS/VIEW/FJPEG_AGA %s DIRTY NOBUSY
#? = C:VIEWTEK %s
```

Collector s'arrêtera à la première action satisfaisant les conditions, et ne cherchera pas à voir si d'autres actions plus loin dans la liste pourraient aussi être exécutées.

---

Si aucune action ne correspond au nom de la réduction, Collector ne fera rien...

NOTE : L'écran de Collector est public, et s'appelle "Collector". Rien ne vous empêche donc de faire afficher les images dans une fenêtre sur cet écran, pourvu que votre visualiseur vous le permette (avec MultiView par exemple, avec l'argument PUSCREEN=Collector (les résultats ne sont cependant pas très satisfaisants, il vaut souvent mieux ouvrir un écran séparé)).

Comme vous pouvez le voir, rien ne vous empêche de faire autre chose que de visualiser une image. Vous pourriez très bien lancer à la place un script Arexx qui, interfacé avec ADPro, ferait un traitement sur l'image sélectionnée (n'oubliez pas qu'avec les commandes "Voir sélectionnées" et "Voir toutes", vous pouvez automatiser un traitement sur un catalogue entier si vous voulez)... Bref, Collector se transforme ainsi en véritable interface graphique pour un grand nombre d'opérations sur vos images.

## 1.28 Préférences

Menu Préférences :

~~~~~

Multi-Sélection :

Permet de sélectionner plusieurs réductions en même temps. Si cette option est désactivée, une seule réduction pourra être sélectionnée à la fois, et toutes les actions de sélection du menu "Réductions" ne seront pas disponibles.

Compression XPK :

Permet d'activer la compression XPK. Vous pourrez ainsi sauvegarder vos catalogue dans un format compacté qui prendra moins de place sur votre disque. Pour que cette option soit utilisable, il faut que vous ayez la bibliothèque XpkMaster.library installée, ainsi que quelques bibliothèques de compression (NUKE, MASH, SHRI ou autres)...

Mode écran :

Permet de choisir la résolution dans laquelle l'écran de Collector va s'ouvrir. Cet écran ne doit pas être plus petit que 640 \* 256 pixels...

Taille des réductions :

Permet de définir la taille des réductions générées. Vous avez le choix entre 80x80, 96x96, 112x112 et 128x128 pixels... Il faut évidemment souligner que plus les réductions seront grosses, plus les catalogues prendront de place en mémoire et sur le disque...

#### Couleurs des réductions :

Permet de définir le nombre de couleurs utilisées par les réductions. Vous pouvez choisir entre 16 tons de gris, 256 tons de gris et 256 couleurs.

Si vous optez pour un affichage en tons de gris, je vous conseille de choisir 16 tons de gris, car la différence avec le mode 256 tons de gris est vraiment minime, et les réductions occupent deux fois moins de place en 16 tons qu'en 256.

#### Police des réductions :

Permet de définir la police de caractères utilisée pour afficher les noms sous les réductions. L'interface de Collector s'adaptera normalement à tous types de police (taille fixe ou proportionnelle, même les polices vectorielles compugraphic sont supportées).

#### Nombre maxi. de réductions :

Définit le nombre maximum de réductions qu'un catalogue peut contenir. Utile pour créer un catalogue en plusieurs volumes, permettant ainsi d'économiser de la mémoire avec des catalogues qui sinon seraient trop gros (voir Ajouter).

#### Charger préférences :

Restaure les dernières préférences sauvegardées...

#### Sauvegarder préférences :

Sauvegarde les préférences en cours. A noter que sont également sauvegardés les répertoires courants d'accès aux catalogues et aux images... Vous pouvez ainsi définir un répertoire par défaut pour vos catalogues et vos images en vous rendant dans les répertoires correspondants puis en sauvegardant les préférences...

## 1.29 Trucs et astuces

#### Trucs et astuces :

~~~~~

- Comment convertir des catalogues créés avec Collector 1.x au format 2.x : c'est très simple grâce au convertisseur fourni (appelé "IndexConv") ! Dans le Shell, tapez simplement "IndexConv <ancien\_index> <nouvel\_index>".

Ainsi, si vous voulez convertir l'index appelé "Test.Idx" en un index appelé "Test\_Nouveau.Idx", tapez juste dans le Shell :

```
"IndexConv Test.Idx Test_Nouveau.Idx".
```

C'est tout.

---



NOTE : Le convertisseur a besoin de l'AMOS.library pour fonctionner, mais si vous avez besoin de l'utiliser, c'est que vous devez déjà la posséder... ;-)

- Si vous avez des problèmes lors de la création de vos réductions (qui sont alors remplacées par de simples carrés noirs), cela peut provenir de vos datatypes. Certaines personnes ont en effet reporté des problèmes dus à un mauvais datatype JPEG. Je recommande l'utilisation des datatypes JFIF ou akJFIF, qui semblent fonctionner correctement (tous deux disponibles sur Aminet, dans util/dtype).

- Si vous n'êtes pas totalement satisfait par les couleurs de l'écran, vous devez savoir que Collector ajuste sa palette écran sur les fichiers de palettes que l'on trouve dans le répertoire "Palettes". Ainsi vous pouvez les éditer avec votre programme de dessin favori, et Collector s'adaptera à votre nouvelle palette. ATTENTION ! Le fichier palette (qui est un fichier ILBM) doit contenir un chunk BODY ! Comme vous pouvez le voir, cette opération est réservée aux utilisateurs expérimentés et ne devrait pas être nécessaire de toute façon (juste pour ceux qui ne sont jamais contents ;-)).

## 1.30 L'avenir de Collector

L'avenir de Collector :

~~~~~

Il dépend surtout de vous ! Les caractéristiques actuelles suffisent amplement à mon usage personnel, donc si vous désirez voir de futures versions, il faut que vous me fassiez part de vos besoins.

Pour cela, écrivez-moi (voir Auteur et dites-moi ce que vous voudriez voir dans la prochaine version de Collector.

Merci de votre soutien !

## 1.31 Bogues connues

Bogues connues :

~~~~~

Collector a été testé avec Enforcer, garantissant l'absence d'accès mémoire illégal.

Toutes les fonctions ont été longuement testées et semblent fonctionner correctement.

On n'est cependant pas à l'abri d'une bogue cachée...:-)

C'est pourquoi si vous trouvez une de ces horribles bogues, je vous serais très reconnaissant de me faire parvenir un petit courrier m'indiquant la nature de la bogue, et comment la reproduire. Merci...

## 1.32 Auteur

Auteur :  
~~~~~

Pour me contacter, vous pouvez écrire à l'adresse suivante:

CALENDINI Frédéric  
5, rue Davin  
13004 Marseille  
FRANCE

Ou par E-Mail à : [calendin@massilia.univ-mrs.fr](mailto:calendin@massilia.univ-mrs.fr)

## 1.33 Remerciements

Remerciements :  
~~~~~

Je voudrais remercier les personnes suivantes :

- Guilhen GRAS, Paolone Cataldo et Christophe Le Roch, pour avoir testé Collector, ainsi qu'à tous ceux qui ont collaboré à sa mise au point.

- Nico François et Magnus Holmgren pour la superbe Regtools.library

- Mark John Paddock pour son excellente MPImage.library, sans laquelle Collector n'aurait pas été aussi agréable à programmer ;-)

- Stéphane Anquetil pour ses suggestions concernant la première version de Collector.

- Et enfin VOUS pour avoir essayé Collector.

## 1.34 Distribution

Distribution :  
~~~~~

Bien que ce programme soit gratuit, il n'est pas placé dans le domaine public, et est soumis à la loi régissant les copyrights.

Ce programme peut être librement copié, du moment qu'il est accompagné de sa documentation, et que tout fichier reste inchangé. Aucune somme d'argent ne doit être demandée pour ce programme (excepté une petite somme pour les frais de copie).

Même si Collector a été soigneusement testé, une bogue cachée peut toujours être présente. Vous utilisez donc ce programme à vos risques et périls, et je n'assume aucune responsabilité pour tout problème qui pourrait survenir !

Tout usage de Collector à des fins commerciales est strictement interdit sans l'accord écrit de l'auteur.

---

## 1.35 Historique

Historique :

~~~~~

\* version 1.00 : Première diffusion.

\* version 1.01 : Quelques bogues mineures corrigées :

- La barre de défilement n'était pas correctement mise à jour lorsque l'on effaçait plus de 5 images.

- Si l'on sauve un index sous un autre nom que celui d'origine, le nouveau nom n'était pas pris en compte...

\* version 2.0 : Totalelement ré-écrit en C, avec de nombreuses améliorations.

\* version 2.1 :

- Une bogue qui faisait planter Collector au démarrage sur certaines machines a été corrigée. Désolé pour les ennuis occasionnés, et merci aux personnes ayant rapporté cette bogue et m'ayant permis de diffuser cette version corrigée aussi rapidement !

- Utilise des caractéristiques offertes par la version 5.1 de la MPImage.library dans la création des catalogues en tons de gris (plus rapide, et moins de mémoire requise grâce à l'option FORCEGREY de cette bibliothèque). Avec cette nouvelle méthode et les optimisations effectuées sur la nouvelle version de la MPImage.library, Collector crée des catalogues sensiblement plus vite.

- La fonction "Compléter" n'est maintenant plus sensible aux différences majuscules/minuscules.

- Maintenant Collector vous informe quand il n'a pas pu trouver une action associée à un type de fichier.

- Le programme IndexConv a été entièrement réécrit.

---