

**FastIPrefs**

COLLABORATORS

	TITLE : FastIPrefs		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 25, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>FastIPrefs</b>	<b>1</b>
1.1	FastIPrefs 40.17 . . . . .	1
1.2	FastIPrefs/Info . . . . .	1
1.3	FastIPrefs/Info . . . . .	2
1.4	FastIPrefs/Env . . . . .	3
1.5	FastIPrefs/Env . . . . .	4
1.6	FastIPrefs/Other patches . . . . .	4
1.7	FastIPrefs/Other patches . . . . .	4

## Chapter 1

# FastIPrefs

### 1.1 FastIPrefs 40.17

About	FastIPrefs	Über	FastIPrefs
About	Env-Var	Über	Env-Var
About	known bugs	Über	Probleme

Please tell me about your problems with mit, FastIPrefs or send me money or a postcard or an e-mail. email oder Contact me if you use FastIPrefs. FastIPrefs nutzen.	Bitte teilen Sie mir Ihre Probleme ↵  die Sie mit FastIPrefs haben. Schicken Sie mir Geld oder eine ↵  eine Postkarte, wenn Sie ↵
--	--

Address: / Adresse:

Hans-W. Schober  
Ostwall 208  
D-47798 Krefeld

email: CHEF@CONNECT.gun.de

SUPPORTBOX for FastIPrefs is :

CONNECT BBS Mönchengladbach (Germany)

PORT 1:	V+49-2161/205175	YORIKO 28.8 ET
PORT 2:	V+49-2161/14213	ZYXEL EG+ 19.2
PORT 3:	V+49-2161/207879	ISDN X.75

This guide has been translated into English by Sascha Reichert

### 1.2 FastIPrefs/Info

FastIPrefs ist auf folgenden Systemen getestet worden:

Keine Grafikkarte & pure AmigaOS3.x

Grafikkarte CV 64	CyberGFX
Grafikkarte PiccoloSD64	CyberGFX EGS
Grafikkarte Retina	CyberGFX
Grafikkarte Merlin	CyberGFX ProDev2 ProDev3

Was und wofür FastIPrefs ?

1. Der alte IPrefs in Verbindung mit CGFX hält das Bild immer doppelt im Speicher. Die CyberGraphX-Autoren haben den Patch 'PatchDT' in ihrer Software eingebaut. Dadurch werden, genau wie bei dem 'PatchDT', die geladenen Bilder doppelt im Speicher gehalten.  
Mit FastIPrefs nur einmal. Ab V40.17 ( Macht bei mir ca. 1MB aus )
2. FastIPrefs benutzt das TAG-Item 'Precision' um die Genauigkeit der Farben des Bildes einzustellen.
3. Geladene Bilder müssen nicht mehr in der oberen linken Ecke anfangen. Sie können zentriert werden, oder auch zentriert aufgeteilt werden.  
Ist nicht genug Speicher frei, bleiben diese Einstellungen ohne Wirkung.
4. Es können auch größere Bilder als vorher geladen werden. (Iprefs2Fast-Patch) Merkt man eigentlich nur bei Amigas die nur 1MB Chip-Ram besitzen.
5. Die Farbstifte 4-7 können festgelegt werden, wenn MagicWB benutzt wird.
6. Wenn ein Muster von FastIPrefs dargestellt wird, wird auch das um ein vielfaches schneller von der Workbench aufgefrischt als vorher.  
IPrefs erzeugte die BitMap für die Muster selbst, anstatt AllocBitMap() zu benutzen. Das ist auf Grafikkarten nicht von Vorteil.  
( Kostet aber auch etwas mehr Speicher )
7. Auch andere Fehler in IPrefs wurden entfernt. z.B. Stackproblem bei jpeg-Bildern, oder das Setzen der Farben nachdem der Bildschirm geöffnet wurde.
8. Andere Patches können gelöscht werden:
  - Iprefs2Fast - Patcht AllocMem() - aktiv bei jedem Aufruf von AllocMem()  
FastIPrefs patcht es nur während des Ladens der Bilder.
  - PatchDT - Patcht datatypes.lib - Bilder bleiben doppelt im Speicher.  
sehr fehlerhaft programmiert.
  - ProSpeed - Merlin-Version von PatchDT.
  - MagicColors - Überwacht die Workbench und allokiert die Pens 4-7
  - ObtainBetterPen- Patcht ObtainPen() und setzt immer EXACT für IPrefs.
9. FastIPrefs & WBPattern sind immer noch kleiner als die Originale.

Siehe auch:  
Probleme

## 1.3 FastIPrefs/Info

FastIPrefs was tested on following systems:

---

No graphicsadapter & pure AmigaOS3.x

Graphicsadapter CV 64	CyberGFX	
Graphicsadapter PiccoloSD64	CyberGFX	EGS
Graphicsadapter Retina	CyberGFX	
Graphicsadapter Merlin	CyberGFX	ProDev2 ProDev3

What is it good for, FastIPrefs ?

1. The old IPrefs when used with CGFX keeps the picture double-buffered in memory. The authors of CyberGraphX included 'PatchDT' in their software. Ofcourse all pictures loaded will be, like with 'PatchDT', kept twice. FastIPrefs keeps them once. ( I get back 1MB of my RAM)
2. FastIPrefs uses the TAG-item 'Precision' to adjust the colour-resolution of the picture.
3. The picture-display does not have to start in the left upper corner. It may be centered, or split up centered. If there is not enough memory available, the settings remain without effect.
4. The pictures to load can be bigger than before (IPrefs2Fast-patch). You will only be aware of this if your Amiga has just one meg chipram.
5. The colour-pens 4-7 can be fixed when using MagicWB.
6. A pattern displayed by FastIPrefs will be refreshed multiple times faster by Workbench than before. IPrefs created the bitmap for the patterns itself instead of using AllocBitMap(). This is not good for the use of graphicsadapters (but takes more memory).
7. Other bugs of IPrefs were removed, e.g. the problem with the stack at jpeg-pictures, and the colour-setting after opening of the screen.
8. Other patches can be removed,
  - IPrefs2Fast - patches AllocMem() ; activ when calling AllocMem()
  - FastIPrefs patches it only while loading pictures
  - PatchDT - patches datatypes.lib ; pictures are kept twice.
  - Buggy code.
  - ProSpeed - Merlin-version of PatchDT
  - MagicColours - supervises Workbench and allocates the pens 4-7
  - ObtainBetterPen - patches OptainPen() and sets always EXACT for IPrefs
9. FastIPrefs & WBPatten are smaller than the originals.

See also:  
known bugs

## 1.4 FastIPrefs/Env

Löschen Sie bitte alle alten Env-Variablen von V40.15.

```
'Delete ENVARC:FIP#?'
```

Sie werden nicht länger benötigt.

## 1.5 FastIPrefs/Env

Please delete all Env-Vars remaining from V40.15.

```
'Delete ENVARC:FIP#?'
```

They are no longer needed.

## 1.6 FastIPrefs/Other patches

Mit dem MagicWBDaemon gibt es Probleme. Das Programm speichert die `wbpattern.prefs` erneut ab, ohne die neuen IFF-Hunks zu beachten. Dadurch werden die Einstellungen Lock-Pens/Center/Tile/Fill wieder weggefiltert.

## 1.7 FastIPrefs/Other patches

The MagicWBDaemon causes problems. The program saves '`wbpattern.prefs`' without taking care of the new IFF-hunks. Consequently, the settings Lock-Pens/Center/Tile/Fill are filtered out.