

PROSIMY O UWAGNE PRZECZYTANIE TEGO TEKSTU. ZAWIERA ON WARUNKI, NA KTÓRYCH ZOSTAJE PANU/I UDZIELONA LICENCJA PROGRAMU KOMPUTEROWEGO FIRMY AUTODESK. JEŚLI TE WARUNKI PANU/I NIE ODPOWIADAJĄ, PROSIMY O ODEŚLIENIE SPRZEDAWCY FIRMY AUTODESK OPAKOWANIE OTWORZONEGO PAKIETU Z DYSKIETKĄ ORAZ WSZYSTKICH INNYCH PRZEDMIOTÓW ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W TYM PAKIECIE. OTRZYMA PAN/I WTEDY ZWROT CAŁEJ WPŁACONEJ SUMY. JEŚLI OTRZYMUJE PAN/I KOD AUTORYZACYJNY UPRAWNIAJĄCY DO KORZYSTANIA Z PROGRAMU KOMPUTEROWEGO JUŻ ZAINSTALOWANEGO NA PANA/I KOMPUTERZE, KORZYSTANIE PRZEZ PANA/I Z TEGO PROGRAMU PODLEGA WARUNKOM LICENCJI, A FAKT OTRZYMANIA I KORZYSTANIA Z KODU AUTORYZACYJNEGO DO URUCHOMIENIA PROGRAMU BĘDZIE UZNANY ZA WYRAŻENIE PRZEZ PANA/I ZGODY NA WARUNKI LICENCJI. PO WYDANIU KODU AUTORYZACYJNEGO ZWROT WPŁACONEJ SUMY NIE BĘDZIE JUŻ MOŻLIWY.

KOPIOWANIE TEGO PROGRAMU KOMPUTEROWEGO LUB JEGO DOKUMENTACJI W ZAKRESIE WYKRACZAJĄCYM POZA WARUNKI OKREŚLONE TĄ LICENCJĄ STANOWI NARUSZENIE POLSKIEGO PRAWA AUTORSKIEGO. KOPIUJĄC TEN PROGRAM BEZ ZEZWOLENIA WYDANEGO PRZEZ FIRMĘ AUTODESK NARUSZA PAN/I PRAWO, MOŻE PAN/I BYĆ ZASKARŻONY/A PRZEZ AUTODESK O ODSZKODOWANIE ORAZ MOŻE PAN/I BYĆ POCIĄGNIĘTY/A DO ODPOWIEDZIALNOŚCI KARNEJ.

ZABRONIONE JEST POSIADANIE LUB UŻYWANIE DO CELÓW KOMERCYJNYCH JAKIEKOLWIEK PROGRAMU, URZĄDZENIA LUB INNEGO DOSTARCZONEGO Z TYM PROGRAMEM ŚRODKA, KTÓRY POZWOLIŁBY NA USUNIĘCIE LUB OMINIĘCIE SPRZĘTOWEGO ZABEZPIECZENIA PRZED NIEAUTORYZOWANYM UŻYCIEM ALBO NA USUNIĘCIE NUMERU IDENTYFIKACYJNEGO WĘZŁA.

UMOWA LICENCYJNA NA OPROGRAMOWANIE FIRMY AUTODESK, INC.

1. Udzielanie Licencji

Firma Autodesk, Inc. ("Autodesk") udziela Panu/i niewy³icznej i nieprzenoszalnej licencji na u¿ywanie za³czonego programu komputerowego ("Oprogramowanie") wraz z do³czon¹ dokumentacj¹ ("Dokumentacja") na sprzecie b¹d¹cym Pana/i w³asnoœci¹ lub pozostaj¹cym pod Pana/i kontrol¹, na warunkach okreœlonych poni¿ej.

Niniejsza Umowa Licencyjna zezwala pojedynczemu u¿ytkownikowi na u¿ywanie Oprogramowania w danej chwili wy³ecznie na jednym komputerze i w jednym miejscu. W przypadku, gdy jest to licencja na korzystanie z Oprogramowania w sieci, mo¿e Pan/i uruchomiæ sieciow¹ instalacjê Oprogramowania, pod warunkiem, ¿e albo

- a. maksymalna liczba jednoczesnych u¿ytkowników wynosi jeden (1), a wiêc z Oprogramowania mo¿e korzystaæ wiele osób, z tym, ¿e w danej chwili tylko jedna osoba, albo
- b. maksymalna liczba jednoczesnych u¿ytkowników wynosi dwa (2) lub wiêcej z tym, ¿e w takim przypadku nale¿y dla ka¿dego z nich zakupiæ licencjê i pakiet dokumentacji.

Je¿eli niniejsze Oprogramowanie jest wersj¹ szkoleniow¹, mo¿e byæ u¿ywane wy³ecznie dla celów nauczania i kszta³cenia i nie mo¿e byæ wykorzystywane do ¿adnego innego celu. Je¿eli niniejsze oprogramowanie jest wersj¹ studenck¹, mo¿e byæ u¿ywane tylko przez studenta, który je naby³ i to wy³ecznie dla celów studiowania i kszta³cenia siê.

Licencja upowa¿nia Pana/i¹ do zrobienia tylko jednej rezerwowej Oprogramowania,

niezależnie od wybranej wersji. W Pakiecie Oprogramowania może znajdować się albo podręcznik z towarzyszącą dokumentacją ("Dokumentacja") w formie drukowanej, albo Dokumentacja w formie elektronicznej. Jeżeli Dokumentacja jest w formie drukowanej, nie wolno z niej robić kopii. Jeżeli Dokumentacja jest w formie elektronicznej, może Pan/i wydrukować jeden (1) egzemplarz, którego z kolei nie wolno kopiować.

Zezwala się na wykonanie drugiej kopii Oprogramowania na twardym dysku drugiego komputera pod warunkiem, że (a) druga kopia Oprogramowania jest używana wyłącznie przez Pana/i, i (b) druga kopia Oprogramowania jest używana wyłącznie wraz z urządzeniem zabezpieczającym przed kopiowaniem, jeżeli takie zostało dostarczone wraz z Oprogramowaniem przez firmę Autodesk lub przez Autoryzowanego Sprzedawcę firmy Autodesk.

2. Oprogramowanie Multimedialne

Każdy użytkownik winien zakupić oddzielny egzemplarz Oprogramowania i Dokumentacji, z następującymi wyjątkami:

AutoVision: Licencję na korzystanie w sieci z Oprogramowanie AutoVision firmą AutoVision można uzyskać według ustaleń Rozdziału 1, "Udzielanie Licencji".

3D Studio: niezależnie od tego, że Rozdział 1 niniejszej Umowy Licencyjnej ogranicza licencję dla jednego użytkownika i na jeden komputer, może Pan/i zainstalować Oprogramowanie 3D Studio na więcej niż jednym komputerze, ale wyłącznie w celu sieciowego renderingu (trójwymiarowego wygenerowania graficznego) Pana/i zbiorów.

3D Studio: dla Stacji Roboczych firmy Silicon Graphics Inc. (SGI). Licencja na moduł do renderingu firmy SGI może być udzielona według jednej z następujących opcji (1) Licencja na Jedną Maszynę: jeżeli Pan/i zakupił/a Licencję na Jedną Maszynę to Oprogramowanie może być używane na pojedynczej stacji roboczej SGI, i na życzenie, w formie wielokrotnych sesji. Oprogramowanie może być używane wyłącznie przez pracownika przydzielonego do danej stacji roboczej i jako część renderingu sieciowego przez współpracowników zatrudnionych w tym samym miejscu i pod tym samym adresem, określonym jako "Miejsce Stacji Roboczej", podczas gdy legalni użytkownicy mają dostęp albo przy pomocy połączenia ze stacji odległej, albo bezpośrednio w Miejscu Stacji Roboczej. Zezwala się na wykonanie tylko jednej kopii rezerwowej Oprogramowania, nie licząc tych kopii, które wykonuje się w trakcie prowadzenia wielu sesji na jednej stacji roboczej (2) Jeżeli zakupił/a Pan/i Licencję Indywidualną, to Oprogramowanie może być zainstalowane i używane na dowolnej stacji roboczej danego Miejsca Stacji Roboczej, i na życzenie, w formie wielokrotnych sesji. Z Oprogramowania mogą korzystać tylko pracownicy Miejsca Stacji Roboczej, przy czym uprawniony/uprawnieni użytkownik/cy posiada/ją dostęp albo przy pomocy połączenia ze stacji odległej, albo bezpośrednio w Miejscu Stacji Roboczej.

3D Studio Max: Zezwala się na modyfikowanie i wykonywanie nieograniczonej liczby egzemplarzy przykładów kodu Źródłowego znajdujących się w Oprogramowaniu i odpowiadających im plików binarnych ale tylko w celu włączenia ich do własnych realizacji ("Realizacje Użytkownika"). Może Pan/i traktować Realizacje Użytkownika jako swoje własne twory z następującymi ograniczeniami: jest Pan/i zobowiązany/a wyraźnie zaznaczyć, że wszystkie zmodyfikowane przykłady kodu Źródłowego i odpowiadające im pliki binarne są jako Realizacje Użytkownika opracowane przez Pana/i a nie przez firmę Autodesk; dla utworzonych przez siebie dowolnych obiektów zobowiązany/a jest Pan/i także podać definicje klasy, które są różne od definicji klasy stosowanej przez firmę Autodesk.

Zezwala się na modyfikowanie i wykonywanie nieograniczonej liczby egzemplarzy pojedynczych animacji, obrazów nieruchomych i plików dźwiękowych znajdujących się w Oprogramowaniu, ale tylko wyłącznie wtedy, gdy używa je Pan/i do swych własnych animacji i obrazów nieruchomych ("Realizacje Użytkownika"). Dodatkowo, może Pan/i wykonać nieograniczoną ilość egzemplarzy dowolnego odtwarzacza (modułu uruchamiającego prezentację lub animację) znajdującego się w

Oprogramowaniu ("Odtwarzacz") w celu odtwarzania Realizacji Użytkownika, pod warunkiem, że w każdej takiej kopii umieszczenia Pan/i oryginalny znak praw autorskich firmy Autodesk. Bez pisemnego zezwolenia firmy Autodesk nie wolno Panu/i rozpowszechniać komercyjnych oprogramowań zawierających zmodyfikowane lub niemodyfikowane animacje, obrazy nieruchome i Odtwarzacze. Realizacje Użytkownika może Pan/i traktować jako własne utwory. Bez obowiązku umieszczenia znaku prawa autorskiego z oryginalnych animacji i obrazów nieruchomych znajdujących się w Oprogramowaniu, Realizacje Użytkownika mogą być fotografowane, nadawane (za wyjątkiem plików MIDI, których nie wolno umieszczać w żadnym nośniku przy nadawaniu komercyjnym w radio lub telewizji), wystawiane lub przegrywane na taśmie wideo. Niezależnie od postanowień Rozdziału 1 tej Umowy licencyjnej przyznającej licencję typu jeden użytkownik/jeden komputer, jeżeli Oprogramowaniem jest oprogramowanie 3D Studio, może ono być zainstalowane na więcej niż jednym komputerze, ale wyłącznie w celu sieciowego renderingu Pana/i plików.

3D Props i Texture Universe: Zezwala się na modyfikowanie i wykonywanie nieograniczonej liczby egzemplarzy plików znajdujących się w Oprogramowaniu wyłącznie w celu włączenia ich do Pana/i własnych Realizacji Użytkownika. Może Pan/i traktować Realizacje Użytkownika jako swoje własne utwory o ile Pliki nie stanowią pierwotnego Źródła wartości Realizacji Użytkownika. Nie zezwala się na rozpowszechnianie Plików w postaci zbioru ani jako biblioteki ani jako części narzędzia do projektowania oprogramowania.

"Hyperwire: W celu włączenia do swoich własnych realizacji może Pan/i sporządzić nieograniczoną ilość kopii klas dynamicznych (Runtime Classes), dynamicznego pliku instalacyjnego 3D, pliku instalacyjnego Whip! oraz pliku instalacyjnego przykładów Hyperwire. Przez "Klasy dynamiczne" (Runtime Classes) rozumiane są następujące elementy: dynamiczny program instalacyjny Hyperwire, zawartość folderu "Classes" w katalogu instalacyjnym Hyperwire oraz zawartość folderu "Classlib" w katalogu instalacyjnym. UWAGA: Wszystkie moduły w folderze wymiennym "Plug-in" działają samodzielnie."

3. Ograniczenia

Nie zezwala się na:

- a. kopiowanie Oprogramowania lub Dokumentacji w zakresie wykraczającym poza tę licencję.
- b. demontaż Oprogramowania, dekompilację lub dezasemblowanie Oprogramowania, z wyjątkami prawnie dozwolonymi, gdy konieczne jest uzyskanie informacji niezbędnej dla umożliwienia współpracy pomiędzy programem stworzonym niezależnie a Oprogramowaniem lub innym programem, a informacja taka nie jest łatwo osiągalna w firmie Autodesk lub w innym Źródle. Nie wolno dekompilować Oprogramowania, jeżeli wymagane informacje można uzyskać poprzez nabycie licencji na Zestaw do Opracowania Oprogramowania (Software Developer's Kit) firmy Autodesk u Autoryzowanego Sprzedawcy firmy Autodesk lub w miejscowym biurze firmy Autodesk.
- c. dystrybucję, wynajmowanie, pożyczanie, sprzedawanie, udzielanie licencji lub przekazywanie w inny sposób całości lub części Oprogramowania, Dokumentacji lub jakichkolwiek praw otrzymanych w niniejszej licencji, żadnej innej osobie bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Autodesk.
- d. usuwanie, zmienianie lub zakrywanie oznaczeń, etykiet lub znaków własności, znajdujących się w Oprogramowaniu lub Dokumentacji.
- e. modyfikowanie, tłumaczenie, adaptowanie, aranżowanie lub tworzenie dzieł pochodnych opartych na Oprogramowaniu lub Dokumentacji, w jakimkolwiek celu niezależnie od celu takich czynności.
- f. używanie jakiegokolwiek sprzętu, urządzenia, oprogramowania lub innego środka

przeznaczonego do ominięcia lub usunięcia jakiegokolwiek formy zabezpieczenia przed skopiowaniem stosowanego przez firmę Autodesk w związku z Oprogramowaniem; nie wolno także używać Oprogramowania korzystając ze sprzętowego zabezpieczenia przed nieautoryzowanym użyciem ani innego urządzenia zapobiegającego kopiowaniu, które nie zostały dostarczone przez firmę Autodesk lub przez Autoryzowanego Sprzedawcę firmy Autodesk.

- g. Jeżeli jest to Oprogramowanie w wersji dla stacji roboczej, to dostarczone zostało wraz z numerem identyfikacyjnym węża i może być używane tylko na stacji roboczej lub serwerze posiadającym ten właśnie numer. Zabronione jest, niezależnie od sposobu i celu, zmienianie numeru identyfikacyjnego węża, co umożliwiłoby korzystanie z Oprogramowania na jakiegokolwiek innej stacji roboczej lub serwerze.

4. Oprogramowanie Dostarczone na Więcej niż Jednym Nośniku

Z wyjątkiem podanym poniżej, jeżeli Oprogramowanie zostało dostarczone na więcej niż jednym nośniku, może Pan/i wykorzystywać tylko jeden odpowiedni nośnik. Bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Autodesk nie wolno pozostałego jednego lub wielu nośników, rozprowadzać, wynajmować, pożyczать, sprzedawać, udzielać licencji ani przekazywać w jakikolwiek inny sposób.

Jeżeli Oprogramowanie zostało dostarczone w więcej niż jednej wersji dla różnych systemów operacyjnych, może Pan/i używać albo jedną z nich, albo obydwie, ale jedynie w zakresie dopuszczonym w Rozdziale 1 (Udzielanie Licencji) powyżej. Jako jedyny wyjątek od tego postanowienia może Pan/i uruchomić i prowadzić pojedynczą sesję wersji dla Microsoft MS-DOS jednocześnie z albo (a) pojedynczą sesją wersji dla Microsoft Windows, albo (b) jedną lub wieloma sesjami wersji dla Microsoft Windows NT, o ile obie wersje zostały dostarczone przez firmę Autodesk.

5. Aktualizacje i Nowe Wersje

Jeżeli licencja na niniejsze Oprogramowanie stanowi aktualizację lub nową wersję licencji udzielonej Panu/i uprzednio, należy na życzenie Autoryzowanego Sprzedawcy firmy Autodesk lub miejscowego biura firmy Autodesk, zniszczyć wszystkie egzemplarze oprogramowania objętego poprzednią licencją, włącznie z egzemplarzami znajdującymi się na Pana/i twardym dysku; należy także zwrócić wszystkie sprzętowe zabezpieczenia przed nieautoryzowanym użyciem, które były dołączone do oprogramowania objętego wcześniejszą licencją.

6. Prawa Autorskie

Własność oraz prawa autorskie do Oprogramowania i Dokumentacji i wszelkich kopii wykonanych przez Pana/i należą do firmy Autodesk. Kopiowanie Oprogramowania lub Dokumentacji bez zezwolenia oraz nieprzestrzeganie powyższych ograniczeń spowoduje automatyczne anulowanie niniejszej licencji.

7. Gwarancja

Firma Autodesk gwarantuje, że Oprogramowanie dostarczy narzędzia i funkcje opisane ogólnie w Dokumentacji oraz że nośniki na których dostarczone jest Oprogramowanie, Dokumentacja towarzysząca oprogramowaniu a także towarzyszące Oprogramowaniu wszystkie sprzętowe zabezpieczenia przed nieautoryzowanym użyciem i inne urządzenia zabezpieczające przed kopiowaniem wolne będą od wad materiałowych i wad wykonania, przy założeniu normalnego używania sprzętu i oprogramowania. Całkowita odpowiedzialność firmy Autodesk i wszystkie Pana/i roszczenia z tytułu tej gwarancji będą sprowadzały się, według wyboru firmy Autodesk, do usunięcia lub obejścia błędów, do wymiany wadliwego nośnika, Dokumentacji lub urządzenia

zabezpieczaj¹cego przed kopiowaniem, albo do zwrotu op³aty licencyjnej i anulowania tej¿e licencji. Roszczenie to bdzie uwzgldnione pod warunkiem zwrotu wadliwego nonika, dokumentacji lub urz¹dzenia zabezpieczaj¹cego przed kopiowaniem wraz z kopi¹ rachunku, do miejscowego biura firmy Autodesk lub Autoryzowanego Sprzedawcy firmy Autodesk, od którego oprogramowanie zosta³o nabyte, w ci¹gu dziewidziesiciu (90) dni od daty dostarczenia Oprogramowania. Po up³ywie okresu dziewidziesiciu (90) dni firma Autodesk wymieni ka¿de wadliwe lub uszkodzone urz¹dzenie zabezpieczaj¹ce przed kopiowaniem za zwrotem sumy pokrywaj¹cej koszt urz¹dzenia oraz op³at manipulacyjn¹ i koszt wysy³ki. Z WYJTKIEM POWYSZYCH WYRANYCH OGRANICZONYCH GWARANCJI, FIRMA AUTODESK NIE UDZIELA, A PAN/I NIE OTRZYMUJE ADNYCH INNYCH GWARANCJI, ANI WYRANYCH ANI DOROZUMIANYCH, USTAWOWYCH LUB WYNIKAJCYCH Z JAKIEGOKOLWIEK KOMUNIKOWANIA SI Z PANEM/I. FIRMA AUTODESK W SZCZEGLNOCI NIE UDZIELA ADNEJ INNEJ GWARANCJI, W TYM DOROZUMIANEJ GWARANCJI, E PRODUKT NADAJE SI DO CEL KOMERCYJNYCH LUB DO REALIZACJI JAKIEGO SZCZEGLNEGO CELU. FIRMA AUTODESK NIE GWARANTUJE, E OPROGRAMOWA NIE BDZIE ZAWIESZAO PRACY KOMPUTERA I E BDZIE PRACOWAO BEZ BDW.

8. Zastrze¿enie

KOMPUTEROWE WSPOMAGANIE PROJEKTOWANIA I INNE OPROGRAMOWANIA TECHNICZNE S NARZDZIAM I PRZEWDZIANYMI WYCZNIE DO UYTKU WYKSZTACONYCH DO TEGO FACHOWCW. NIE S ONE W STANIE ZASTPI PANA/I FACHOWEGO ROZUMOWANIA I OCENY. KOMPUTEROWE WSPOMAGANIE PROJEKTOWANIA I INNE OPROGRAMOWANIA TECHNICZNE S PRZEWDZIANE JAKO POMOC W ZAPROJEKTOWANIU PRODUKTU I NIE ZASTPUJ NIEZALENEGO TESTOWANIA WYTRZYMAOCI PRODUKTU, JEGO BEZPIECZESTWA I UYTECZNOCI. Z POWODU WIELKIEJ ROZMAITOCI POTENCJALNYCH ZASTOWOWA TEGO OPROGRAMOWANIA, NIE BYO ONO WYPRBOWANE WE WSZYSTKICH SYTUACJACH W KTRYCH MOE BYE ONO UYTE. FIRMA AUTODESK NIE JEST W ADNYM WYPADKU ODPOWIEDZIALNA ZA WYNIKI OTRZYMANE PRZY ZASTOSOWANIU OPROGRAMOWANIA. OSOBY UYWAJCE OPROGRAMOWANIA PONOSZ ODPOWIEDZIALNO ZA NADZR, ORGANIZACJ PRACY I KONTROL JEGO WYKORZYSTANIA. ODPOWIEDZIALNO TA OBEJMUJE OKRELENIE ODPOWIEDNIH ZASTOSOWA OPROGRAMOWANIA ORAZ DOBR OPROGRAMOWANIA I INNYCH PROGRAMW W CELU OSIGNICIA ZAMIERZONYH REZULTATW. OSOBY UYWAJCE OPROGRAMOWANIA S RWNI ODPOWIEDZIALNE ZA OKRELENIE ADEKWATNOCI NIEZALENYH PROCEDUR TESTOWANIA NIEZAWODNOCI I DOKADNOCI WSZELKICH WYNIKW PROGRAMU, CZNIE Z WSZELKIMI ELEMENTAMI ZAPROJEKTOWANYMI PRZY UYCIU OPROGRAMOWANIA.

9. Ograniczenie Odpowiedzialnoci

FIRMA AUTODESK NIE JEST W ADNYM WYPADKU ODPOWIEDZIALNY ZA STRATY LUB SZKODY JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU, WCZNIE Z UTRAT DANYH, UTRAT ZYSKW, KOSZT UBEZPIECZENIA LUB INNE SZKODY SPECJALNE, PRZYPADKOWE, POEREDNIE LUB BEZPOEREDNIE WYNIKAJCE Z KORZYSTANIA LUB NIEMONOCI KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA LUB DOKUMENTACJI, BEZ WZGLDU NA SPOSB W JAKI SZKODY TE POWSTAY I BEZ WZGLDU NA DOWOLN TEORI ODPOWIEDZIALNOCI. OGRANICZENIE TO MA MIEJSCE NAWET WTEDY GDY FIRMA AUTODESK LUB KTRYKOLWIEK SPRZEDAWCA FIRMY AUTODESK ZOSTA POINFORMOWANY O MOLIWOCI TAKIEJ STRATY LUB SZKODY. NINIEJSZYM UZNAJE PAN/I, E OPATA LICENCYJNA ODZWIERCIEDLA TAKI PODZIA RYZYKA.

FIRMA AUTODESK NIE PONOSI JAKIEJKOLWIEK ODPOWIEDZIALNOCI WYNIKAJCEJ Z UTRATY LUB KRADZIEY OPROGRAMOWANIA LUB JAKIEGOKOLWIEK URZDZENIA ZABEZPIECZAJCEGO PRZED KOPIOWANIEM, DOSTARCZONEGO WRAZ Z OPROGRAMOWANIEM. W SZCZEGLNOCI, FIRMA AUTODESK NIE MA OBOWIZKU ZASTPIENIA UTRACONEGO LUB SKRADZONEGO OPROGRAMOWANIA LUB URZDZENIA ZABEZPIECZAJCEGO PRZED KOPIOWANIEM. JEST PAN/I RWNI CAKOWICIE ODPOWIEDZIALNY/A ZA ZABEZPIECZENIE OPROGRAMOWANIA I URZDZENIA ZAPOBIEGAJCEGO KOPIOWANIU PRZED UTRAT LUB KRADZIEY ORAZ ZA OCHRON SWOJEJ WASNOCI POPRZEC UBEZPIECZENIE LUB W INNY SPOSB.

10. Postanowienia Ogólne

- a. Licencja niniejsza wygasa bez osobnego zawiadomienia lub działania ze strony firmy Autodesk, jeżeli Pan/i jako właściciel licencji stanie się niewypłacalny/a, zawrze układ z wierzycielami lub zostanie postawiony w stan likwidacji.
- b. Umowa ta podlega prawu polskiemu, z wyłączeniem Konwencji Narodów Zjednoczonych z 1980 r. o Umowach Sprzedaży Towarów, i podlega jurysdykcji sądów warszawskich. Umowa niniejsza stanowi całość porozumienia pomiędzy stronami i uchyla wszelkie inne porozumienia lub informacje reklamowe odnoszące się do Oprogramowania i Dokumentacji. Prosimy o skontaktowanie się z Autoryzowanym Sprzedawcą firmy Autodesk odnośnie jakichkolwiek pytań.
- c. W przypadku, gdy jakiegokolwiek postanowienie niniejszej licencji okaże się nieważne lub niemożliwe do wprowadzenia, pozostałe warunki licencji pozostają w mocy. Strony umowy wypełnią wtedy te zobowiązania (ważne i możliwe do wprowadzenia), których spełnienie przyniesie rezultat najbardziej zbliżony do tego, jaki miał powstać w wyniku realizacji postanowień uznanych za nieważne lub niemożliwe do wprowadzenia.

Nazwy Microsoft i MS-DOS są zarejestrowanymi znakami towarowymi Microsoft Corporation. Nazwa Windows jest znakiem towarowym Microsoft Corporation. Nazwa Autodesk, logo firmy Autodesk i nazwa 3D Studio i nazwa AutoVision są znakami towarowymi zarejestrowanymi przez firmę Autodesk Inc. firmy Autodesk, Inc. w Stanach Zjednoczonych Ameryki i innych krajach. Nazwy Texture Universe, 3D Props, 3D Studio Max i Kinetix są znakami towarowymi firmy 1993, 1995 Autodesk Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. Autodesk, Inc. w USA i/lub innych krajach. Inne nazwy produktów lub znaki towarowe są własnością odpowiednich firm.