

MEGAPAIN[®] MPG->DXF Version 1.05

1. Benutzung

Ein MEGAPAIN[®] Dateikonverter kann entweder direkt oder von MEGAPAIN[®] aus gestartet werden. Die Benutzung ist in beiden Fällen gleich.

Das Programm benötigt keine Parameter, es kann jedoch optional ein Pfadname angegeben werden, welcher als Standardeinstellung in die Dateiauswahlboxen übernommen wird. MEGAPAIN[®] übergibt hier automatisch den aktuellen Standardpfad für Zeichnungen (z.B. "C:\MEGAPAIN\ZEICHNG").

Um den Konverter direkt aus MEGAPAIN[®] aufrufen zu können, muß er in den Ordner "CONVERT" im "SYSTEM"-Ordner von MEGAPAIN[®] kopiert werden. Dann kann er mit Hilfe des Befehls ZEICHNUNG KONVERTIEREN im Menü DATEI von MEGAPAIN[®] aufgerufen werden.

Ansonsten kann das Programm im Datei-Manager oder im Programm-Manager von Windows gestartet werden.

Um die Konvertierung zu starten, wählen Sie den Befehl KONVERTIERUNG STARTEN aus dem Menü DATEI. Es erscheint die aus MEGAPAIN[®] bekannte Dateiauswahlbox, in der der Name der zu konvertierenden DXF-Datei gewählt wird, anschließend wird in einer weiteren Dateiauswahlbox der Name ausgewählt, unter dem die konvertierte Datei gespeichert wird.

Nach Auswahl beider Dateinamen wird die Konvertierung gestartet. In der unteren rechten Ecke des Fensters wird die Anzahl abgearbeiteter Objekte der MPG-Datei angezeigt. Nach Beendigung der Konvertierung erklingt eine kurzes Tonsignal.

Nun kann entweder eine weitere Datei konvertiert werden, indem erneut der Befehl KONVERTIERUNG STARTEN gewählt wird, oder das Programm wird mit dem Befehl BEENDEN verlassen.

2. Eigenschaften des Konverters

Der Konverter versucht vorrangig, das Erscheinungsbild der Zeichnung beizubehalten. Deshalb werden die Linienmuster und Linienstärken von MEGAPAIN[®] direkt übernommen. Um dies zu ermöglichen, müssen die meisten Objekte von MEGAPAIN[®] in Linienzüge umgesetzt werden.

Füllungen werden (mit Ausnahme gefüllter Pfeilspitzen bei Maßlinien) nicht übernommen, da es dafür keine geeigneten Mittel im DXF-Format gibt.

Die Farben aus MEGAPAIN[®] werden durch die sieben Standardfarben für DXF-Dateien angenähert. Da die Farbe Schwarz nicht zur Verfügung steht, wird diese standardmäßig in Rot umgesetzt.

Die Ebenennummern werden erhalten, wobei z.B. die Nummer 13 durch den Ebenennamen "13" ersetzt wird.

Wir wünschen viel Erfolg mit MEGAPAIN[®] und diesem Konverter!

Ihr TommySoftware[®] Team.

Berlin, im Juni 1992