

Win at Night! 1.1i Index

[Deutsch](#)

[English](#)

Copyright ©1997 Bjoern Ischo

Deutsch:

Win At Night!

Version 1.1 (18.03.97)

1. Was ist „Win At Night“ ?

„Win At Night“ ist mal wieder ein Bildschirmschoner für Windows 95. Er ist Freeware, und darf frei weitergegeben werden. Er darf allerdings nicht ohne meine Einwilligung in irgendeiner Form verändert werden.

„Win At Night!“ besteht aus 10 Modulen, und verfügt über einen eigenen Passwortschutz. Der Vorteil seines modularen Aufbaus liegt darin, daß man den Bildschirmschoner bequem über einen Shortcut auf dem Desktop starten kann, ohne diese Verknüpfung bei jedem Wechsel des Modules ändern zu müssen. Das funktioniert natürlich nur mit „Win At Night“ selbst, aber nicht mit anderen Bildschirmschonern.

2. Die „Win At Night!“ Module:

Black

Der simpelste aller Bildschirmschoner: Löscht den Bildschirm, und das war's.....

Acid

Dieses Modul plazierte Pixel an zufälligen Positionen des Bildes, in (je nach Einstellung) schwarz, weiß oder bunt.

Melt Screen

Schmilzt den Bildschirm.

Wooble

Ein Wackelpudding-Effekt, ähnlich gemacht wie das Schmelzen.

Marq-X

Eine neue Variante des bei Windows mitgeliefertem Bildschirmschoners „Marquee“. Der Unterschied zum Original besteht darin, daß Marq-X den vorher eingestellten Text auch vertikal über den Bildschirm scrollt.

Mondrian

Nach einem Künstler der Bauhaus-Periode benannt. Einfach angucken...;) Die Größe des bewegten Bereiches läßt sich einstellen.

Clock

Ein Beispiel dafür, was passiert, wenn ein Programmierer keinen Bock mehr hat. Dies sollte eigentlich 'ne tolle Uhr werden, ist nun leider....na ja, seht selbst..

Gradient

Füllt den Bildschirm mit Farbverläufen, die auf den Formeln
red = sin(position*0.01*z)
green = sin(position*0.01*(z-2))
blue = sin(position*0.01*(z-4))
beruhen. Z ist eine zufällige Zahl zwischen 1 und 20.

Construction

Sozusagen das Gegenteil des „Bug“ Screensavers, bei dem ein Käfer/Wurm den Bildschirm zerfrißt. Dieser hier funktioniert genau umgekehrt, der Bildschirm ist schwarz, und der Original Desktop erscheint unter den „Fraßpfaden“....

Slideshow

Eine Diashow für BMP-Bilder. Recht simpel zu bedienen, im Setup dieses Schoners wählen sie die Bilder, indem sie den Pfad in die Boxen eintragen, oder die „...“ Buttons klicken.

3. Installationshinweise:

„Win at Night!“ installiert sich selbst in das Windows Systemverzeichnis, sowie seine hlp und ini Dateien ins Windows Verzeichnis. Außerdem wird ein Schnellstartknopf auf dem Desktop und im Startmenü angelegt.

4. Bekannte Fehler & History :

Neu in Version 1.1:

Bei den Modulen Marq-X und Clock läßt sich die Schriftart auswählen. Die Bilder für die Slideshow können nun mit Hilfe von Browsedialogen ausgewählt werden, und werden zentriert angezeigt. Ein Bug in der Hilfe wurde beseitigt.

Das Programm funktioniert leider auf den meisten NT-Plattformen nicht oder nur schlecht. Ich arbeite daran....

(„Win At Night“ and all additional files are copyrighted 1997 by Björn Ischo, e-mail bischo6639@aol.com
Windows and Windows 95 are registered trademarks of Microsoft.)

English:

Win At Night!

Version 1.1 (18.03.97)

1. What is „Win At Night!“ ?

Yes, „Win At Night!“ is another Screensaver for Windows 95 (as if there weren't enough...<g>). And it's Freeware. You may copy and distribute it as you like, as long as you do not alter the program, it's graphics or this helpfile. Anyway, if you really love it would be thankful for an e-mail or something.

„Win At Night!“ consists of 10 different modules that can be selected at the setup screen. It also has it's own password protection, and does NOT use the standard password protection of Windows 95. The advantage of the 10 in 1 idea is that you can place a link to the screensaver on your desktop, which can be used to quickstart it, and doesn't need to be updated every time you select a different one. Of course, it won't work when you select a different screensaver, but why should you? Oh, by the way: I am German, and as English is not my mother tongue, please excuse any spelling or grammar mistakes in this programm and helpfile.

2. The modules of „Win At Night!“ :

„Win at Night!“ consists of 10 modules, most of them being very classic screensavers. The following as a little explanation of each:

Black

For sure the most simple of all screensavers. It blanks the screen, and that's it.

Acid

This one sets random pixels in either a random colour, black, or white on the screen. Also very simply...

Melt Screen

Melts your windows desktop. Nice effect, made by moving a random part of the desktop to a position 1 or 2 pixels below, and 0 or 1 pixel to the sides.

Wooble

Makes your desktop wobble like pudding. The effect is done similar to the melt screen effect, but is not restricted to moving down only.

Marq-X

A new variant of the good old Marquee screensaver that you got with windows. This one also scrolls the text you entered vertical. Warning! The vertical scrolling is rather bad programmed (shame on me...) and can easily saturate your graphics adapter when u got a slow one. I tested it with an ATI Mach 64 and was - errrrr - damn slow.... ;)

Mondrian

The one is based on an artist of the „Bauhaus“-period, who perfected abstract, but very geometric art. The screensaver moves a random tile of the desktop towards the edges of the screen, but does never paste it, it just inverts the target area. Looks amazing when being run for about 5 minutes.

Clock

This is an example of what happens when programmers become unnerved. I wanted to do a real great clock, moving around the screen, with raytraced graphics and the like. It was perhaps a bit too difficult for more, so in the end I decided to do a rather simply clock instead. Hey, it's got one advantage: Your CPU won't have much work....

Gradient

Fills the screen with either horizontal or vertical random gradients, based on a simple sinus-function:

```
red =sin(position*0.01*z)
```

```
green = sin(position*0.01*(z-2))
```

```
blue = sin(position*0.01*(z-4))
```

where z is a random number between 1 and 20 (unique for each screen, not for each position), and position is either the x or y position, depending on if the gradient is horizontal or vertical.

Construction

One of the most popular screensavers is the good old „Bugs“-screensaver. When started, a bug (worm, black hole or anything else...) begins eating up your screen, leaving a black trace behind it. This is my counterpart of it. First, the screen blanks, then your desktop is build up again in the „bug-way“. After a set period, the screen blanks again. Not very difficult to program, but the result is quite funny. As it has to copy your whole screen to the memory, it may need a lot of memory when run at high resolutions.

Slideshow

Quite self-explanatory. At the setup-screen of this module, you can either enter a full path to a .bmp or .rle file, or browse your harddisks for files by clicking the „...“ buttons beneath the textboxes. A little trick: Although the setup-screen does only support 10 pics, u can add more manually to the Slideshow-section of the ini-file (wan.ini).

The way you have to include them will be quite obvious once you take a look at wan.ini, so I will not explain it here - not that I am lazy or something.....

3. Installation Notes :

„Win at Night!“ is, by default, installed into your windows system directory. It also installs it's .ini- and help-file to the Windows directory, and a quickstart button on your desktop and in your startmenu. This button will always launch „Win at Night!“, regardless of which screensaver you have selected.

4. Known Bugs & History :

New in Version 1.1:

You can now select the font for Clock and Marq-X. The slideshow now has a browse-button to make the selection of pictures easier, and displays the pictures centered. A bug in the help was „terminated“.

This will not run on most NT platforms, as far as I have tested it. I am not sure why, but will continue working on this bug.

(„Win At Night“ and all additional files are copyrighted 1997 by Björn Ischo, e-mail bischo6639@aol.com
Windows and Windows 95 are registered trademarks of Microsoft.)

