

INTERNET DLA GRAFIKÓW I PROJEKTANTÓW



Wędrowka po sieci to nie tylko poszukiwanie konkretnej informacji. Jeszcze ważniejsze, acz chyba wciąż nie doceniane, jest odkrywanie prac innych grafików i projektantów. Konfrontacja z pomysłami, a nawet chociażby jakością wykonania tych prac, daje mi wiele radości i dlatego wszędzie tam, gdzie zaglądam, szukam hasła Galeria. W tym wydaniu przewodnika po Internecie przedstawiam wam miejsca, gdzie znajdziecie oprogramowanie, modele 3D, informacje i trochę ciekawostek... ale również grafikę, którą spotkacie podróżując po sieci.

<http://www.accurender.com/>



Robert McNeel & Associates to firma znana użytkownikom programu AccuRender. Dwa najciekawsze adresy na sieci WWW prowadzone przez tę firmę dotyczą właśnie AccuRender-a oraz Rhino. Obie strony zorganizowane są podobnie: na

obu można przejrzeć specyfikacje programu, galerie. Dostępna jest tutaj również w pełni działająca wersja demonstracyjna programu.



<http://www.4dvision.com/>



Firma 4D Vision jest producentem oprogramowania do tworzenia powierzchni NURBS oraz nakładek dla 3D Studio i 3D Studio MAX. Na stronie tej firmy można znaleźć dokładne informacje o programach firmy: Sculptor i 4D Paint, Nursery oraz przykłady grafik stworzonych w tych programach.

<http://www.3dconstruction.com/>



3D Construction Company produkuje ciekawy program umożliwiający tworzenie trójwymiarowych modeli na podstawie fotografii. Na stronie www tej firmy można znaleźć przykłady zastosowania tego oprogramowania oraz, oczywiście, informacje na temat samego programu.



©John B. Crane, Fractal Design Online

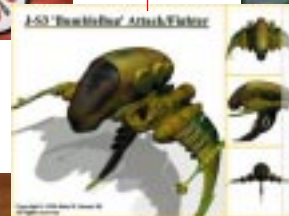
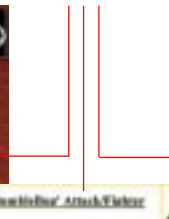
<http://www.rhino3d.com/>



Oto druga ze stron prowadzonych przez firmę Robert McNeel & Associates, poświęcona programowi Rhino3d – służącemu między innymi do modelowania powierzchni NURBS. Na stronie Rhino3d można uzyskać informacje na temat najnowszej wersji oraz –



jeżeli jest aktualna – wersję beta programu – dostępną za darmo dla cierpliwych. Znajdują się tutaj: wersja Rhino dla Windows i dla AutoCAD-a.



<http://www.fractal.com/>

Fractal Design Online i Meta Tools – strona firmy, która stworzyła takie programy, jak Fractal Painter, Fractal Dabblers oraz Ray-Dream Studio. Tutaj również znajdziemy informacje o firmie, programach. Lecz największą zaletą tej strony jest ogromna galeria.



<http://avalon.viewpoint.com/>



Oto najlepsze chyba źródło darmowych(!) modeli 3D w sieci. Między innymi znajduje się tutaj sporo dobrych modeli z Gwiezdnych Wojen.

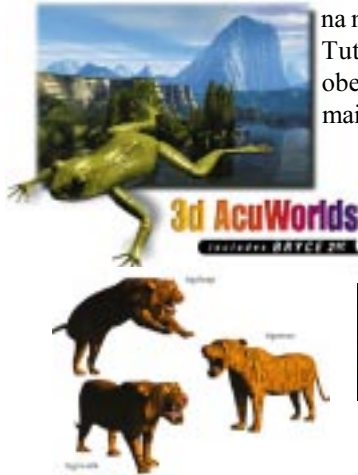


Firma Zygote specjalizuje się w tworzeniu na zamówienie oraz w sprzedaży trójwymiarowych modeli – przy czym tutaj tematem jest głównie postać ludzka. Również w tym miejscu można znaleźć kilka modeli 3D, które firma udostępniła zwiedzającym gratis.



<http://www.zygote.com/>

<http://www.acuris.com/>



Ostatnią tym razem stroną poświęconą modelom 3D to strona firmy Acuris. Tutaj można między innymi obejrzeć... i kupić modele rozmaitych zwierząt.



<http://www.3dartist.com/>

Czasopismo to, specjalizujące się w poradach 3D, posiada jedną z najbardziej przydatnych stron www w sieci. Poza streszczeniami artykułów z kolejnych numerów oraz regularnym dodatkiem „on-line” – Tasse-lation Times – znajdziecie tutaj także najlepszy wykaz połączeń do chyba wszystkich miejsc w Internecie związanych z 3D.



<http://www.intervista.com/download/>

<http://vrm1.sgi.com/cosmoplayer>



Pod tymi adresami znajdziemy aplikacje pozwalające przeglądać trójwymiarowe sceny VRML:

– InterVista World View;



– SGI CosmoPlayer.



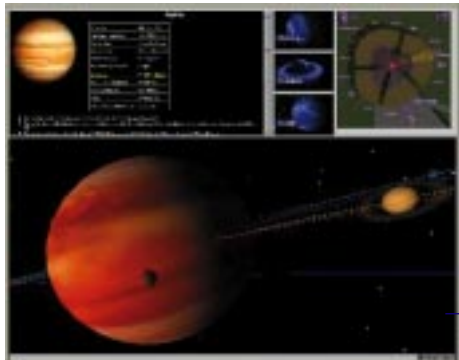
<http://www.3d-design.com/>



Drugie z czasopism poświęconych przede wszystkim 3D to 3D-Design. Tutaj znajdziecie nowinki, informacje, ciekawą galerię oraz eksperymentalne światy VRML. Ponadto warto tutaj co jakiś czas zaglądać w poszukiwaniu rozmaitych plug-inów do 3D Studio.



<http://reality.sgi.com/sambo/Oobe/CyberAstronomy/CyberAstronomy/intro.html>

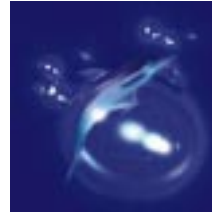


Oto chyba najbogatsza przestrzeń VRML, stworzona przez Sama Chena, z jaką do tej pory się spotkałem. Jest to wycieczka w świetnie przygotowaną (wizualnie również) przestrzeń układu słonecznego.



<http://www.atom.co.jp/vrml2/ocean/>

Jeszcze jedna ciekawa przestrzeń VRML – ta w przeciwieństwie do kosmosu pozwala nam zanurzyć się pod powierzchnię oceanu.

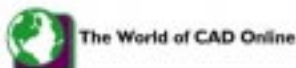


Wszelkie znaki graficzne, układy stron WWW oraz prezentowane grafiki są własnością odpowiednich firm – informacje te dostępne są na opisanych stronach WWW.

<http://www.cadonline.com/>



Internetowa wersja czasopisma CADALYST – to świetne źródło aktualnych informacji, dobre miejsce, od którego można zacząć dalsze poszukiwania oraz dostęp do kodów AutoLISP z kolejnych numerów czasopisma. Tutaj również najnowsze informacje o r14!



<http://www.roman.net/~mfain/index.html>

Mega Autolisp Source Code – to następne źródło narzędzi AutoLISP



<http://ucad1.uccb.ns.ca/acad/util.htm>

Paul's AutoCAD AutoLISP routines – ta strona zawiera wiele rozmaitych narzędzi AutoLISP.

<http://members.aol.com/autolisper/>

Jeszcze jedno źródło programów AutoLISP.

<http://www.helion.com.pl/>



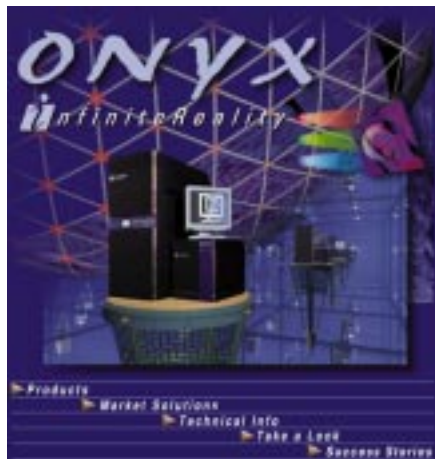
Strona Wydawnictwa Helion – poza stroną Kwartalnika 3D, o której pisaliśmy w poprzednim wydaniu przewodnika po Internecie – to przede wszystkim katalog książek o AutoCAD-dzie, 3D Studio i nie tylko.

Helion.com.pl

to również kącik CAD-owski Andrzeja Pikoniego oraz strona dyskusyjna poświęcona CAD i 3D.



<http://www.sgi.com/>

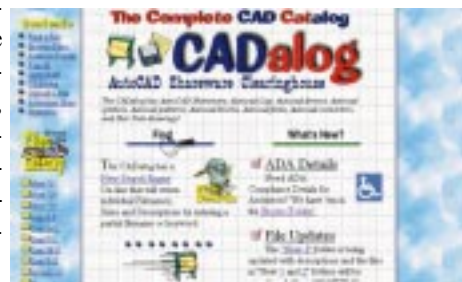


Gdy dopada nas chandra wolnego komputera, to zobaczymy, co porabiają giganci. Na stronie www firmy Silicon Graphics możemy znaleźć dane „prawdziwych” komputerów do grafiki. A jak przyjdzie nam ochota... to nawet można spróbować takie cacko kupić.



<http://www.cadalog.com/>

The Autocad Clearinghouse – kolejne bogate źródło materiałów, zawierające ponad 2000 programów, kodów źródłowych, narzędzi, nakładek, bloków i wzorów. Tutaj znajduje się również lista dyskusyjna poświęcona AutoCAD-owi.

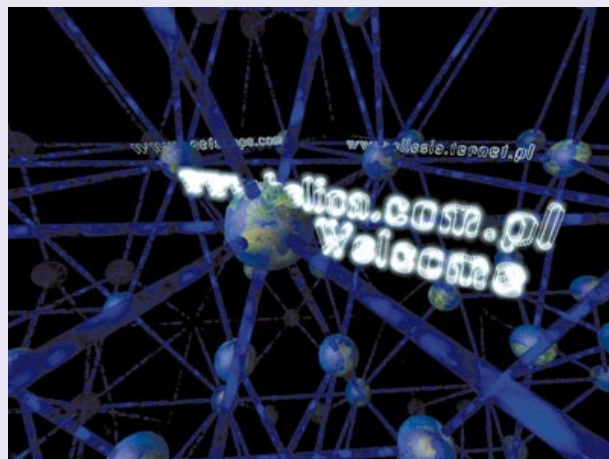


<http://www.buildingweb.com/cadsyst/>

CADsyst – bardzo rozbudowana strona przeznaczona dla użytkowników AutoCAD-a. Programy AutoLISP, nakładki, narzędzia oraz połączenia do wielu innych stron... Wygląda to na doskonałe źródło narzędzi.



Info Box – cztery kroki do Internetu:



Krok zerowy (tego nie liczę) – trzeba mieć komputer, monitor, system operacyjny (minimum Windows 3.1).

Krok pierwszy – należy kupić sobie modem (w firmie, która go Państwu sprzedaje, należy przy okazji dowiedzieć się jak go zainstalować oraz, o ile to możliwe – zasięgnąć języka na temat lokalnie dostępnych dostawców (słowno slangowe – „providerów”) Internetu.

Krok drugi – modem należy podłączyć do komputera od tyłu, a wkładając dyskietki od przodu należy zainstalować oprogramowanie, które go obsługuje. Jeżeli z wywiadu lokalnego wynika, że istnieją lokalni dostawcy Internetu, warto się z nimi skontaktować i porównać oferty.

Krok trzeci – skonfigurować oprogramowanie umożliwiające dostęp do sieci – większość przeglądarek to programy dostępne publicznie za darmo lub za niewielką opłatą (Public Domain albo Shareware), więc przynajmniej tym razem obejdzie się bez piractwa czegokolwiek. W konfiguracji podać dane wybranego dostawcy albo, jeżeli takowego nie ma w okolicy, następujące dane umożliwiające dostęp do sieci poprzez darmową usługę Telekomunikacji Polskiej S.A.: numer telefonu: 0 20 21 22 username PPP hasło PPP.

Krok czwarty – uruchomić oprogramowanie, w okienku zatytułowanym URL albo Location wklepać dowolny z poniżej podanych adresów i voilà... zacząć czekać aż strona się załaduje na naszej przeglądarce.