

Filer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Filer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Filer	1
1.1	Filer.guide	1
1.2	Filer.guide/BI_CRIGHT	2
1.3	Filer.guide/BI_REG	3
1.4	Filer.guide/IN_PURPOSE	5
1.5	Filer.guide/IN_SYSR	5
1.6	Filer.guide/IN_INST	6
1.7	Filer.guide/UF_MW	6
1.8	Filer.guide/UF_MW_SBAR	7
1.9	Filer.guide/UF_MW_LV	7
1.10	Filer.guide/UF_MW_DLV	8
1.11	Filer.guide/UF_MW_PATH	9
1.12	Filer.guide/UF_MW_COPY	9
1.13	Filer.guide/UF_MW_CD	9
1.14	Filer.guide/UF_MW_PAR	9
1.15	Filer.guide/UF_MW_CACHE	10
1.16	Filer.guide/UF_MW_PAT	10
1.17	Filer.guide/UF_MW_ALL	10
1.18	Filer.guide/UF_MW_NONE	11
1.19	Filer.guide/UF_MW_PANEL	11
1.20	Filer.guide/UF_MENU	11
1.21	Filer.guide/UF_REQ	17
1.22	Filer.guide/UF_FN	18
1.23	Filer.guide/UF_FN_COPY	19
1.24	Filer.guide/UF_FN_COPYAS	20
1.25	Filer.guide/UF_FN_DELETE	21
1.26	Filer.guide/UF_FN_DU	21
1.27	Filer.guide/UF_FN_DUPLICATE	21
1.28	Filer.guide/UF_FN_FILENOTE	22
1.29	Filer.guide/UF_FN_MAKEDIR	22

1.30	Filer.guide/UF_FN_MAKELINK	23
1.31	Filer.guide/UF_FN_MOVE	23
1.32	Filer.guide/UF_FN_MOVEAS	24
1.33	Filer.guide/UF_FN_PROTECT	24
1.34	Filer.guide/UF_FN_RELABEL	25
1.35	Filer.guide/UF_FN_RENAME	25
1.36	Filer.guide/UF_FN_ACTION	26
1.37	Filer.guide/UF_FN_HEXDUMP	26
1.38	Filer.guide/UF_FN_RUN	26
1.39	Filer.guide/UF_FN_TYPE	27
1.40	Filer.guide/UF_FN_ADD	27
1.41	Filer.guide/UF_FN_ADDDEL	28
1.42	Filer.guide/UF_FN_EXTRACT	28
1.43	Filer.guide/UF_FN_LIST	29
1.44	Filer.guide/UF_FN_EDIT	29
1.45	Filer.guide/UF_FN_FORMAT	30
1.46	Filer.guide/UF_FN_SEARCH	31
1.47	Filer.guide/UF_FN_QUIT	31
1.48	Filer.guide/UF_KBD	32
1.49	Filer.guide/UF_KBD_BASIC	32
1.50	Filer.guide/UF_KBD_CURSOR	33
1.51	Filer.guide/UF_KBD_LV	34
1.52	Filer.guide/UF_KBD_CMD	34
1.53	Filer.guide/UF_KBD_DIR	36
1.54	Filer.guide/UF_ACT	36
1.55	Filer.guide/UF_TEXT	37
1.56	Filer.guide/UF_CF	38
1.57	Filer.guide/UF_CF_DISPLAY	40
1.58	Filer.guide/UF_CF_SCREEN	41
1.59	Filer.guide/UF_CF_WINDOW	41
1.60	Filer.guide/UF_CF_COLOR	42
1.61	Filer.guide/UF_CF_RGB	42
1.62	Filer.guide/UF_CF_FONT	43
1.63	Filer.guide/UF_CF_PANELFONT	44
1.64	Filer.guide/UF_CF_SCREENFONT	44
1.65	Filer.guide/UF_CF_BUTTON	45
1.66	Filer.guide/UF_CF_XBUTTON	45
1.67	Filer.guide/UF_CF_KEY	46
1.68	Filer.guide/UF_CF_CLOSEGADGET	47

1.69 Filer.guide/UF_CF_STARTUP	47
1.70 Filer.guide/UF_CF_SHUTDOWN	48
1.71 Filer.guide/UF_CF_SET	48
1.72 Filer.guide/UF_CF_COPYBUFFER	53
1.73 Filer.guide/UF_CF_FORMAT	54
1.74 Filer.guide/UF_CF_HIDE	55
1.75 Filer.guide/UF_CF_HISTORY	55
1.76 Filer.guide/UF_CF_VIEWER	56
1.77 Filer.guide/UF_CF_VIEWERDISPLAY	56
1.78 Filer.guide/UF_CF_VIEWERFONT	57
1.79 Filer.guide/UF_CF_ADDPATH	57
1.80 Filer.guide/UF_CF_STACK	57
1.81 Filer.guide/UF_CF_CONHANDLER	58
1.82 Filer.guide/UF_CF_EDITOR	58
1.83 Filer.guide/UF_CF_ARCDEF	59
1.84 Filer.guide/UF_CF_DEFARCEXT	60
1.85 Filer.guide/UF_CF_IFFDEF	61
1.86 Filer.guide/UF_CF_TOOL	61
1.87 Filer.guide/UF_CF_REXXTOOL	62
1.88 Filer.guide/UF_CF_CLASS	62
1.89 Filer.guide/UF_CF_REXXCLASS	63
1.90 Filer.guide/UF_RX	64
1.91 Filer.guide/UF_RX_VERSION	68
1.92 Filer.guide/UF_RX_EXIT	68
1.93 Filer.guide/UF_RX_FILERTOFRONT	69
1.94 Filer.guide/UF_RX_CD	69
1.95 Filer.guide/UF_RX_GETCD	69
1.96 Filer.guide/UF_RX_ACTION	70
1.97 Filer.guide/UF_RX_ADD	70
1.98 Filer.guide/UF_RX_COPY	71
1.99 Filer.guide/UF_RX_DELETE	71
1.100Filer.guide/UF_RX_DU	71
1.101Filer.guide/UF_RX_DUPLICATE	72
1.102Filer.guide/UF_RX_EDIT	72
1.103Filer.guide/UF_RX_EXTRACT	73
1.104Filer.guide/UF_RX_FILENOTE	73
1.105Filer.guide/UF_RX_FORMAT	74
1.106Filer.guide/UF_RX_HEXDUMP	74
1.107Filer.guide/UF_RX_LIST	74

1.108Filer.guide/UF_RX_MAKEDIR	75
1.109Filer.guide/UF_RX_MAKELINK	75
1.110Filer.guide/UF_RX_MOVE	76
1.111Filer.guide/UF_RX_PROTECT	76
1.112Filer.guide/UF_RX_QUIT	76
1.113Filer.guide/UF_RX_RELABEL	77
1.114Filer.guide/UF_RX_RENAME	77
1.115Filer.guide/UF_RX_RUN	78
1.116Filer.guide/UF_RX_SEARCH	78
1.117Filer.guide/UF_RX_TYPE	78
1.118Filer.guide/UF_RX_ALL	79
1.119Filer.guide/UF_RX_BANK	79
1.120Filer.guide/UF_RX_ICONIFY	80
1.121Filer.guide/UF_RX_NONE	80
1.122Filer.guide/UF_RX_PATTERN	81
1.123Filer.guide/UF_RX_SELECTCACHE	81
1.124Filer.guide/UF_RX_READSOURCEDIR	82
1.125Filer.guide/UF_RX_READTARGETDIR	82
1.126Filer.guide/UF_RX_READLEFTDIR	83
1.127Filer.guide/UF_RX_READRIGHTDIR	84
1.128Filer.guide/UF_RX_ENTERDIR	84
1.129Filer.guide/UF_RX_OTHERDIR	85
1.130Filer.guide/UF_RX_PARENTDIR	85
1.131Filer.guide/UF_RX_UP	85
1.132Filer.guide/UF_RX_PAGEUP	86
1.133Filer.guide/UF_RX_HOME	87
1.134Filer.guide/UF_RX_DOWN	87
1.135Filer.guide/UF_RX_PAGEDOWN	88
1.136Filer.guide/UF_RX_END	88
1.137Filer.guide/UF_RX_LEFT	89
1.138Filer.guide/UF_RX_PAGELEFT	89
1.139Filer.guide/UF_RX_LEFTMOST	90
1.140Filer.guide/UF_RX_RIGHT	90
1.141Filer.guide/UF_RX_PAGERIGHT	91
1.142Filer.guide/UF_RX_RIGHTMOST	91
1.143Filer.guide/UF_RX_CURSORUP	92
1.144Filer.guide/UF_RX_CURSORPAGEUP	92
1.145Filer.guide/UF_RX_CURSORHOME	93
1.146Filer.guide/UF_RX_CURSORDOWN	94

1.147Filer.guide/UF_RX_CURSORPAGEDOWN	94
1.148Filer.guide/UF_RX_CURSOREND	95
1.149Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECT	95
1.150Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECTDOWN	96
1.151Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECTUP	96
1.152Filer.guide/UF_RX_CURSORACTION	97
1.153Filer.guide/UF_RX_LOCKFILER	97
1.154Filer.guide/UF_RX_UNLOCKFILER	98
1.155Filer.guide/UF_RX_PANEL	99
1.156Filer.guide/UF_RX_STATUS	99
1.157Filer.guide/UF_RX_HISTORY	100
1.158Filer.guide/UF_RX_CLEARHISTORY	100
1.159Filer.guide/UF_RX_RX	101
1.160Filer.guide/UF_RX_TEMPFILENAME	101
1.161Filer.guide/UF_RX_ALERTBOX	102
1.162Filer.guide/UF_RX_QUESTBOX	102
1.163Filer.guide/UF_RX_FILERREQ	103
1.164Filer.guide/UF_RX_GETSTRING	103
1.165Filer.guide/UF_RX_SETSTRING	104
1.166Filer.guide/UF_RX_EXEC	104
1.167Filer.guide/UF_RX_EXECANDWAIT	105
1.168Filer.guide/UF_RX_FOREACH	105
1.169Filer.guide/UF_RX_GETSCREENNAME	106
1.170Filer.guide/UF_RX_GETSOURCEPATH	106
1.171Filer.guide/UF_RX_GETTARGETPATH	107
1.172Filer.guide/UF_RX_GETLANGUAGE	107
1.173Filer.guide/UF_RX_GETNUMENTRIES	108
1.174Filer.guide/UF_RX_GETNAME	108
1.175Filer.guide/UF_RX_GETINFO	109
1.176Filer.guide/UF_RX_SELECTENTRY	109
1.177Filer.guide/UF_RX_TOGGLEENTRY	110
1.178Filer.guide/UF_RX_UPDATESOURCEDIR	110
1.179Filer.guide/UF_RX_UPDATETARGETDIR	111
1.180Filer.guide/UF_EXT	111
1.181Filer.guide/UF_CX	112
1.182Filer.guide/UF_CX_ARGS	113
1.183Filer.guide/UF_CX_HOTKEY	113
1.184Filer.guide/UF_CX_APPICON	114
1.185Filer.guide/OT_UPD	114
1.186Filer.guide/OT_SUP	115
1.187Filer.guide/OT_HIST	115
1.188Filer.guide/OT_FUT	118
1.189Filer.guide/OT_ACK	119

Chapter 1

Filer

1.1 Filer.guide

Filer 3.20

Ein Intuition-kontrollierter Dateimanager

Copyright (c) 1989-94 Matthias Scheler

- Shareware -

Kapitel für alle Benutzer...

Copyright

Ihre Rechte.

Registration

Wie man registrierte Benutzer von Filer wird.

Einführung...

Zweck

Wofür wurde Filer programmiert?

Vorraussetzungen

Auf welchen Rechner läuft Filer?

Installation

Wie man Filer installiert.

Bedienung von Filer...

Hauptfenster

Dateien, Verzeichniss, usw.

Menüs

Pull-Down-Menüs des Hauptfenster.

Standard-Requester
Filer's Standard-Requester.

Eingebaute Funktionen
Kopieren, Löschen, usw.

Tastaturbedienung
Wie man Filer über Tastatur bedient.

Automatische Aktionen
Automatische Handlung von Dateien.

Textanzeiger
Filer's eingebauter Textanzeiger

Konfigurationsdatei
Wie man Filer konfiguriert.

ARexx-Schnittstelle
Filer's ARexx-Schnittstelle.

Externe Programme
Externe Programme starten.

FilerCom
Filer's Commodity.

Andere Themen...

Updates
Wie man neue Versionen bekommt.

Support
Wie man den Autor erreicht.

Geschichte
Entwicklungsgeschichte von Filer.

Zukunft
Zukunft von Filer.

Danksagungen
Bei wem der Autor sich bedanken möchte...

1.2 Filer.guide/BI_CRIGHT

Grundlegende Informationen

Copyright und andere rechtliche Belange

=====

Copyright (c) 1989-94 Matthias Scheler

Diese Dokumentation darf kopiert und weitergegeben werden solange die Copyright-Notiz und diese Erlaubnis unverändert auf allen Kopien enthalten ist.

Es wird keine Garantie gegeben, daß die Programme, die in dieser Dokumentation beschrieben werden, 100%ig zuverlässig sind. Sie benutzen diese Programme auf eigene Gefahr. Der Autor kann auf *keinen* Fall für irgendwelche Schäden verantwortlich gemacht werden, die durch die Anwendung dieser Programme entstehen.

Dieses Paket darf in Public-Domain Sammlungen aufgenommen werden, insbesondere in Fred Fishs Amiga Disk Library (CD ROM Versionen dieser Sammlung eingeschlossen). Die Distributionsdatei darf in Mailboxsystemen oder auf FTP Servern abgelegt werden. Wenn Sie dieses Paket weitergeben wollen, dann müssen Sie die originale Distributionsdatei Filer3_20.lha benutzen.

Keines der Programme darf ohne schriftliche Genehmigung des Autors in kommerziellen Produkten verwendet werden.

Keines der Programme darf auf irgendeine Weise modifiziert werden. Insbesondere ist es strikt verboten die Copyright-Meldung oder die Shareware-Restriktionen zu entfernen.

Die Programme dürfen auf keinen Fall auf irgendeiner Maschine benutzt werden, die für die Forschung, Entwicklung, Konstruktion, Tests oder Produktion von Waffen oder anderen militärischen Gütern benutzt wird. Dies gilt natürlich auch für alle Maschinen, die für das Training von Personen in irgendeiner der obengenannten Tätigkeiten benutzt werden.

1.3 Filer.guide/BI_REG

Registration

=====

Wie Sie vielleicht schon am Copyright gesehen haben, arbeite ich seit fünf Jahren an Filer. Das hat immer und wird immer einen großen Teil meiner Freizeit verschlingen.

Da ich es mir nicht leisten kann, nur aus Spaß daran zu arbeiten, habe ich beschlossen, Filer als Shareware zu veröffentlichen. Es gab auch schon mal einen kommerziellen Vertrag zum Vertrieb von Filer. Aber da es die Firma in über einem Jahr nicht geschafft hat, Filer auf den Markt zu bringen, habe ich den Vertrag wieder aufgelöst.

Die unregistrierte Version von Filer öffnet regelmäßig einen Informations-Requester, um Sie an's Registrieren zu erinnern. Außerdem sind einige Fähigkeiten deaktiviert:

- Verzeichnispuffer ist außer Betrieb.
- Disketten können nicht formatiert werden.

- Die Belegung der Kommandoknöpfe kann nicht umgeschaltet werden.

Registrierte Benutzer erhalten eine Diskette mit der neusten öffentlichen Version von Filer, zusammen mit einem persönlichen so genannten "Keyfile". Diese Datei aktiviert alle fehlenden Fähigkeiten und schaltet gleichzeitig die Shareware-Erinnerungen ab. Dieses Keyfile wird mit allen zukünftigen Versionen von Filer funktionieren, so daß Sie sich neue Version einfach aus einer beliebigen Quelle besorgen können, ohne wochenlang auf Updates zu warten. Dieses Keyfile darf natürlich auf keinen Fall irgendwie verbreitet werden. Weiterhin erhalten Sie mit der registrierten Version eine TeX-DVI-Datei und ein Postscript-File der Anleitung, die Sie dann ausdrucken können.

Die Registrationsgebühr für Filer beträgt

- 40.- DM (D-Mark),
- 40.- SFr (Schweizer Franken),
- 180.- FF (French Francs),
- 30.- US\$ (US Dollar)

oder das Äquivalent für US\$ 35.- (fünfunddreißig) in einer beliebigen Währung. "Fünfunddreißig", weil ich meine Bank besuchen muß, um gegen teure Gebühren die ausländische Währung umzutauschen. Wenn Ihre Bank es billiger anbietet, können Sie mir auch gerne US\$ 30.- zusenden.

Der einfachste und schnellste Weg, sich registrieren zu lassen, ist, einen Brief mit dem Geld und einer ausgefüllten Registration an folgende Adresse zu schicken:

Matthias Scheler
Schützenstraße 18
33178 Borcheln
FR Germany

Euro-Cheques (in DM) sind auch willkommen, verwenden Sie aber keine fremde Währung, weil das sowohl den Aussteller als auch den Empfänger unverschämte hohe Gebühren kostet. Wenn Sie aber gar nicht davon abzubringen sind, überweisen Sie bitte US\$ 10.- extra.

Sie können auch direkt Geld auf mein Girokonto überweisen. Beachten Sie aber, daß internationale Überweisungen teuer sind.

Stadtsparkasse Paderborn, BLZ 472 501 01, Konto 16168007

Achtung: Bezahlung via Banküberweisung bedeutet nicht, daß Sie Ihre registrierte Version erhalten, bevor die Überweisung auf meinem Konto eingegangen ist.

Unabhängig davon sollten Sie mir auf jeden Fall Ihren vollen Name, Ihre Adresse, Telefonnummer und E-Mail-Adresse zukommen lassen. Wenn Sie wünschen, können Sie mir diese Informationen via E-Mail zuschicken. Diese Daten werden elektronisch gespeichert und verarbeitet. Eine Beispielregistration findet Sie in der Datei "Bestellung".

Alle Registrationen werden so schnell wie möglich bearbeitet und sollten spätestens nach zwei Wochen erledigt sein.

1.4 Filer.guide/IN_PURPOSE

Einführung

Zweck

=====

Filer ist ein Intuition-kontrollierter Dateimanager für OS 2.04 und neuer.

Filer dient dazu Dateien zu Kopieren, zu Löschen oder Umzubenennen oder Verzeichnisse anzulegen. Sie können Archive anlegen, deren Inhalt auflisten oder auspacken oder Filer als universelles Anzeigeprogramm benutzen. Filer kann auch dazu dienen, Ihr komplettes System zu kontrollieren, als eine Art Ersatz für die Workbench.

Einige herausragende Fähigkeiten von Filer sind:

- * Zeichensatz-unabhängige, größenveränderbare und Style-Guide-konforme grafische Benutzeroberfläche
- * ARexx-Schnittstelle
- * stark konfigurierbar
- * Tastaturunterstützung
- * Dateiklassenerkennung
- * Handhabung von Archiven

1.5 Filer.guide/IN_SYSR

Systemvoraussetzungen

=====

Filer benötigt das Amiga-Operating-System Version 2.04 oder neuer. Um alle Fähigkeiten benutzen zu können, wird Version 3.1 empfohlen.

Kickstart 1.3 wird nicht unterstützt. Diese Version wurde bereits für überaltet erklärt.

Filer benötigt mindestens ein Megabyte RAM zum Laufen, da Workbench 2.04 selbst auch einiges an Speicher benötigt. Eine Festplatte und ein schnellerer Prozessor sind nicht nötig, erhöhen aber die Arbeitsgeschwindigkeit und den Komfort.

1.6 Filer.guide/IN_INST

Installation
=====

Es ist wirklich einfach, Filer zu installieren:
Kopieren Sie einfach die Programmdatei und das Piktogramm ("Filer" und "Filer.info" genannt) in ein beliebiges Verzeichnis, und schon sind Sie fertig.

Es ist auch keine schlechte Idee, die mitgelieferte Konfigurationsdatei ("Examples/Filer.RC" genannt) in das "S:"-Verzeichnis Ihrer Systempartition zu kopieren.

1.7 Filer.guide/UF_MW

Bedienung von Filer

Das Hauptfenster
=====

Das Hauptfenster von Filer enthält die folgenden Bedienungselemente:

Statuszeile

Das lange Gadget ganz oben

Verzeichnislisten

Die beiden großen Listen

Laufwerksliste

Die schmale Liste in der Mitte

Pfadeingabefeld

Die beiden großen Eingabefelder

Kopie-Gadget

Die beiden Pfeile dazwischen

CD-Gadget

Die beiden mit "CD" beschrifteten Gadgets

Mutterv.-Gadget

Die beiden mit "/" beschrifteten Gadgets

Puffer-Gadget

Die beiden mit "?" beschrifteten Gadgets

- Muster-Gadget
Die beiden mit "Muster" beschrifteten Gadgets
- Alle-Gadget
Die beiden mit "Alle" beschrifteten Gadgets
- Keine-Gadget
Die beiden mit "Keine" beschrifteten Gadgets

- Kommandoknöpfe
Die 4 Reihen Gadgets am unteren Rand

1.8 Filer.guide/UF_MW_SBAR

----- Statuszeile

Die Statuszeile dient zum Anzeigen von Informationen über Operation, die Filer durchführt. Wenn Sie zum Beispiel Dateien kopieren, erscheint dort oben, die Datei die gerade kopiert wird.

Ereignisse, die in der Statuszeile angezeigt werden, werden im Ereignispuffer gespeichert. Sie können sich diesen Puffer ansehen, indem Sie auf die Statuszeile klicken. Der Textanzeiger, der hierfür verwendet wird, kann mit dem Konfigurationsbefehl

```
VIEWER  
eingestellt
```

werden.

Der Inhalt der Statuszeile und des Ereignispuffer kann mit den ARExx-Befehlen

```
STATUS  
,  
HISTORY  
und  
CLEARHISTORY  
geändert werden.
```

1.9 Filer.guide/UF_MW_LV

----- Verzeichnislisten

In den Verzeichnislisten wird der Inhalt des eingelesenen Verzeichnisses angezeigt. Jede Verzeichnisliste hat zwei Scrollbalken mit zusätzlichen Pfeilen, einen am rechten Rand für vertikale Bewegungen der Liste und einen unten drunter für horizontale Bewegungen. Über jeder Liste

befindet sich eine kleine Statuszeile. Wenn keine Einträge in der Liste selektiert sind, so steht dort der freie Platz auf dem Datenträger. Sonst steht dort die Anzahl der selektierten Einträge und der von diesen Einträgen belegte Platz. Die Verzeichnisliste mit der hervorgehobenen Statuszeile ist die gerade aktive, durch Anklicken einer der Statuszeile können Sie die jeweilige Liste aktivieren. Operationen wie Löschen oder Umbenennen beziehen sich auf immer die aktive Liste, beim Kopieren oder Verschieben ist sie das Quellverzeichnis.

Sie können Dateien und Verzeichnisse durch Anklicken selektieren. Mehrfachselektion durch Bewegen des Mauszeiger bei gedrückter Taste wird auch unterstützt. Wenn Sie einen Doppelklick auf ein Verzeichnis machen, so wird es geladen, bei einer Datei wird eine

Automatische Aktion
ausgeführt.

Das Anzeigeformat der Daten in den Verzeichnislisten kann mit dem Konfigurationsbefehl

FORMAT
verändert werden.

Die inaktive Verzeichnisliste kann mit dem ARexx-Befehl

OTHERDIR

.
aktiviert werden.

1.10 Filer.guide/UF_MW_DLV

Laufwerksliste

Die dritte Liste in der Mitte des Hauptfenster ist die Laufwerksliste. Physikalische Laufwerke (z.B. "DF0:", "DH0:" oder "RAM:") werden in der oberen Hälfte angezeigt, Assigns und Datenträger in der unteren Hälfte.

Filer besitzt einen Filter für die Laufwerksliste, der mit dem Konfigurationsbefehl

HIDE
kontrolliert wird.

Wenn Sie einen Doppelklick auf einen der Einträge in der Liste machen, dann wird das entsprechende Verzeichnis in die aktive Verzeichnisliste geladen. Wenn Sie das mit nur einem Klick machen wollen, dann schalten Sie den Konfigurationsparameter

DOUBLECLICK
aus.

1.11 Filer.guide/UF_MW_PATH

Pfadeingabefeld

Die beiden Eingabefelder unter den Verzeichnislisten enthalten die Pfadnamen der Verzeichnisse, die gerade geladen sind. Sie können ein neues Verzeichnis laden, in dem Sie dort einen Pfadnamen eingeben.

Das Eingabefeld der aktiven Verzeichnisliste kann mit dem ARexx-Befehl

ENTERDIR
aktiviert werden.

1.12 Filer.guide/UF_MW_COPY

Kopie-Gadget

Diese beiden Gadgets dienen dazu, den Inhalt einer Verzeichnisliste in die andere zu kopieren. Der Pfeil nach Links kopiert von rechts nach links, der Pfeil nach Rechts von links nach rechts. Nur der Inhalt der Verzeichnislisten wird geändert, die Verzeichnisse selbst sind nicht betroffen.

1.13 Filer.guide/UF_MW_CD

CD-Gadget

Mit dem CD-Gadget können Sie das Verzeichnis in einer Verzeichnisliste wechseln. Nachdem Sie dieses Gadget durch Anklicken aktiviert haben, können Sie ein Verzeichnis oder ein Laufwerk in einer beliebigen der drei Listen anwählen, um es in die Verzeichnisliste über dem CD-Gadget zu laden. Um diese Funktion abubrechen, wählen Sie das Gadget erneut an.

1.14 Filer.guide/UF_MW_PAR

Mutterverzeichnis-Gadget

Mit dem Mutterverzeichnis-Gadget können Sie das Mutterverzeichnis des Verzeichnisses in einer der Verzeichnislisten laden. Gibt es kein Mutterverzeichnis passiert gar nichts.

Dies kann auch mit dem ARexx-Befehl
PARENTDIR
erreicht werden.

1.15 Filer.guide/UF_MW_CACHE

Puffer-Gadget

Mit dem Puffer-Gadget können Sie das Pufferauswahlfenster öffnen. In diesem Fenster werden alle Verzeichnisse, die sich zur Zeit in Filer's Puffer befinden, aufgelistet. Sie können eines dieser Verzeichnisse anwählen, und es wird in die jeweilige Verzeichnisliste kopiert.

Die Reihenfolge der Verzeichnisse in diesem Fenster kann mit dem Konfigurationsparameter
SORTCACHE
kontrolliert werden.

Dieses Fenster kann auch mit dem ARexx-Befehl
SELECTCACHE
geöffnet
werden.

1.16 Filer.guide/UF_MW_PAT

Muster-Gadget

Mit dem Muster-Gadget können Sie das Musterfenster Öffnen. Sie können jetzt ein beliebiges AmigaDOS-Muster eingeben, und alle Dateien und Verzeichnisse, die darauf passen, werden selektiert.

Dieses Fenster kann auch mit dem ARexx-Befehl
PATTERN
geöffnet werden.

1.17 Filer.guide/UF_MW_ALL

Alle-Gadget

Wenn Sie dieses Gadget anwählen, werden alle Einträge in der

jeweiligen Verzeichnisliste selektiert.

Dies kann auch mit dem ARexx-Befehl

```
ALL
    erreicht werden.
```

1.18 Filer.guide/UF_MW_NONE

Keine-Gadget

Wenn Sie dieses Gadget anwählen, werden alle Einträge in der jeweiligen Verzeichnisliste deselektiert.

Dies kann auch mit dem ARexx-Befehl

```
NONE
    erreicht werden.
```

1.19 Filer.guide/UF_MW_PANEL

Kommandoknöpfe

Am unteren Ende des Hauptfenster befinden sich die Kommandoknöpfe, vier Reihen mit jeweils acht Knöpfen. Mit diesen Knöpfen könnten Sie verschiedene Aktionen wie das Kopieren oder Löschen von Dateien auslösen. Filer unterstützt acht verschiedene Belegung, aber bei der unregistrierten Version kann man nicht zwischen ihnen hin- und herschalten.

Die Belegung der Kommandoknöpfe kann mit dem Konfigurationsbefehlen

```
BUTTON
    oder
XBUTTON
    verändert werden.
```

Zwischen den acht verschiedenen Belegungen kann mit dem ARexx-Befehl

```
BANK
    umgeschaltet werden.
```

1.20 Filer.guide/UF_MENU

Pull-Down Menus of the Hauptfenster

=====

Filer's Hauptfenster hat folgende Menüs:

* Projekt

* Info...

Öffnet den Copyright-Requester.

* Speicher leeren

räumt den Verzeichnispuffer auf und schmeißt alle unbenötigten Libraries und Devices aus dem Speicher.

* Ende

Wenn der Konfigurationsparameter
STAY
angeschaltet ist, geht
Filer in den Schlafmodus über, sonst wird Filer beendet.

* Ende & Raus

Filer wird unabhängig vom Konfigurationsparameter
STAY
beendet.

* Einstellungen

* Allgemeines

* Im Speicher bleiben

setzt den Konfigurationsparameter
STAY
.

* Schweigsam

setzt den Konfigurationsparameter
NOASK
.

* Pfad erweitern

setzt den Konfigurationsparameter
EXTEND
.

* Puffer

setzt den Konfigurationsparameter
CACHE
.

- * Doppelklick
 - setzt den Konfigurationsparameter
DOUBLECLICK
 - .
 - * Deselektieren
 - setzt den Konfigurationsparameter
DESELECT
 - .
 - * ExAll() benutzen
 - setzt den Konfigurationsparameter
EXALL
 - .
 - * Automatische Requester
 - setzt den Konfigurationsparameter
AUTOREQUESTER
 - .
 - * Speicheranzeige
 - setzt den Konfigurationsparameter
MEMWINDOW
 - .
 - * Wochentage
 - setzt den Konfigurationsparameter
WEEKDAYS
 - .
 - * Umgekehrte Farben
 - setzt den Konfigurationsparameter
REVERSECOLORS
 - .
 - * Puffer sortieren
 - setzt den Konfigurationsparameter
SORTCACHE
 - .
 - * Piktogramm selektieren
 - setzt den Konfigurationsparameter
SELECTICON
 - .
 - * Klick auf Rand für Mutterv.
-

setzt den Konfigurationsparameter
BORDERPARENTDIR

.

* Listen verändern

setzt den Konfigurationsparameter
LISTVIEWUPDATE

.

* Verzeichnis nach Diskwechsel einlesen

setzt den Konfigurationsparameter
DISKCHANGE

.

* Kopieren

* Attribute

setzt den Konfigurationsparameter
COPYFLAGS

.

* Datum

setzt den Konfigurationsparameter
COPYDATE

.

* Kommentar

setzt den Konfigurationsparameter
COPYNOTE

.

* Überschreiben

setzt den Konfigurationsparameter
OVERWRITE

.

* Freien Platz überprüfen

setzt den Konfigurationsparameter
CHECKFREE

.

* Format

* Prüfen

setzt den Konfigurationsparameter
VERIFY

.

* FFS

- setzt den Konfigurationsparameter
FFS
.
 - * International
 - setzt den Konfigurationsparameter
INTERNATIONAL
.
 - * Verzeichnis-Cache
 - setzt den Konfigurationsparameter
DIRCACHE
.
 - * Sound abspielen
 - * Endlos
 - setzt den Konfigurationsparameter
LOOP
.
 - * Filter
 - setzt den Konfigurationsparameter
FILTER
.
 - * Grafikmodus...
 - öffnet den
Grafikmodus
-Requester.
 - * Zeichensatz...
 - öffnet den
Zeichensatz
-Requester.
 - * Schirmzeichensatz...
 - Einstellung des
Zeichensatz
-Requester für den Bildschirm
 - * Farben...
 - öffnet den
Farb
-Requester.
 - * Textanzeiger
-

- * Grafikmodus...

- Einstellung des
Grafikmodus
für den internen
Textanzeiger

- * Zeichensatz...

- Einstellung des
Zeichensatz
für den internen
Textanzeiger

- * Externer...

- stellt auf einen externen
Textanzeiger
um.

- * Kommandoknöpfe

- * Belegung...

- ändert die
Belegung
der
Kommandoknöpfe
.

- * Zeichensatz...

- ändert den
Zeichensatz
der Kommandknöpfe.

- * Anzeigeformat...

- ändert das
Anzeigeformat
der
Verzeichnislisten
.

- * Editor...

- legt den
Texteditor
fest.

- * Verstecken...

- Konfiguration des Filters der
Laufwerksliste
* Editieren

- editiert die Voreinstellungen mit dem externen Texteditor.

- * Laden
lädt die Voreinstellungen.
- * Speichern
speichert die Voreinstellungen.

1.21 Filer.guide/UF_REQ

Filer's Standardrequester

=====

Filer hat vier Standardrequester für verschiedene Zwecke:

* Der Meldungs-Requester

Der Meldungs-Requester wird benutzt, um Mitteilungen aller Art, vor allem aber Fehlermeldungen anzuzeigen. Ein Beispiel für diesen Requester ist der Copyright-Requester. Sie können diesen Requester schliessen, indem Sie eine Taste drücken oder das Gadget anklicken. Wenn der Konfigurationsparameter

AUTOREQUESTER

eingeschaltet ist, reicht es auch aus, das zu Fenster zu deaktivieren.

Ein Meldungs-Requester kann mit dem ARexx-Befehl

ALERTBOX

erzeugt

werden.

* Der Entscheidungs-Requester

Der Entscheidungs-Requester wird immer dann benutzt, wenn Filer eine Entscheidung vom Benutzer braucht. Dieser Requester hat zwei Gadgets, die mit "Ja" und "Nein" beschriftet sind. Eine positive Antwort geben Sie durch Anklicken von "Ja" oder Drücken von J, j, Y, y, RETURN oder SPACE, eine negative Antwort durch Anklicken von "Nein" oder Drücken von N, n oder ESC. Wenn der

Konfigurationsparameter

AUTOREQUESTER

eingeschaltet ist, wird das

Deaktivieren des Fensters auch als negative Antwort aufgefaßt.

Ein Entscheidungs-Requester kann mit dem ARexx-Befehl

QUESTBOX

erzeugt werden.

* Der Texteingabe-Requester

Der Texteingabe-Requester wird benutzt, wenn Filer eine Texteingabe braucht. Sie können diesen Requester schliessen,

indem Sie Ihre Eingabe mit RETURN abschliessen oder auf eines der zwei oder drei Gadgets klicken. Das Gadget ganz rechts dient immer zum Abbruch der Funktion.

Eine Texteingabe-Requester kann mit dem ARexx-Befehl
GETSTRING
erzeugt werden.

* Der Operations-Requester

Der Operations-Requester erscheint während vieler Operation z.B. dem Kopieren oder Löschen von Dateien. Er dient dazu, den Fortgang der aktuellen Operation anzuzeigen, und diese bei Bedarf abubrechen. Drücken Sie einfach ESC, oder klicken Sie auf das "Abbrechen"-Gadget.

1.22 Filer.guide/UF_FN

Filer's eingebaute Funktionen

=====

Filer hat folgende eingebaute Funktionen:

Copy	Dateien und Verzeichnisse kopieren
Copy As	Dateien und Verz. mit neuem Namen kopieren
Delete	Dateien und Verzeichnisse löschen
Disk Usage	Platzbedarf ermitteln
Duplicate	Dateien und Verzeichnisse duplizieren
FileNote	Dateikommentare ändern
MakeDir	Verzeichnisse anlegen
MakeLink	Links anlegen
Move	Dateien und Verzeichnisse verschieben
Move As	

	Dateien und Verz. mit neuem Namen versch.
Protect	Dateiattribute ändern
Relabel	Datenträger umbenennen
Rename	Dateien und Verzeichnisse umbenennen
Action	Dateien automatisch handhaben
Hex Dump	Dateien als Hexdump anzeigen
Run	Programme und Stapeldateien ausführen
Type	Textdateien anzeigen
Add	Dateien zu Archiven hinzufügen
Add & Delete	Dateien in Archiven verschieben
Extract	Dateien aus Archive auspacken
List	Den Inhalt von Archiven auflisten
Edit	Textdateien editieren
Format	Disketten oder Festplatten formattieren
Search	Nach Dateien und Verzeichnissen suchen
Quit	Filer beenden

1.23 Filer.guide/UF_FN_COPY

"Copy"-Funktion

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven

Verzeichnisliste
in das Verzeichnis, das in der anderen
Verzeichnisliste angezeigt wird, kopiert. Verzeichnisse werden rekursiv durchsucht und auf im Zielverzeichnis reproduziert.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der
Konfiguration
auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des
Operations-Requester
abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
COPY
aufgerufen werden.

1.24 Filer.guide/UF_FN_COPYAS

"Copy As"-Funktion

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven

Verzeichnisliste
in das Verzeichnis, das in der anderen
Verzeichnisliste angezeigt wird, kopiert. Für jeden Eintrag werden Sie dabei nach dem Namen der Kopie gefragt. Verzeichnisse werden rekursiv durchsucht und im Zielverzeichnis reproduziert.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der
Konfiguration
auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des
Operations-Requester
abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
COPY AS
aufgerufen werden.

1.25 Filer.guide/UF_FN_DELETE

"Delete"-Funktion

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse
in der aktiven

Verzeichnisliste
gelöscht. Wenn der

Konfigurationsparameter

NOASK

ausgeschaltet ist, erscheint vorher eine
Sicherheitsabfrage.

Wenn Filer beim Löschen auf eine löschgeschützte Datei trifft,
erscheint ein Requester. Sie haben dann drei Möglichkeiten: Die Datei
trotzdem zu löschen, alle löschgeschützten Dateien automatisch zu
löschen oder die Operation abubrechen.

Diese Funktion kann mittels des
Operations-Requester
abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
DELETE
aufgerufen werden.

1.26 Filer.guide/UF_FN_DU

"Disk Usage"-Funktion

Diese Funktion ermittelt den Platzbedarf der selektieren Verzeichnisse
in der aktiven

Verzeichnisliste
. Die Verzeichnisse werden dabei nicht

deselektiert.

Diese Funktion kann mittels des
Operations-Requester
abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
DU
aufgerufen werden.

1.27 Filer.guide/UF_FN_DUPLICATE

"Duplicate"-Funktion

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven

Verzeichnisliste

dupliziert. Für jede Datei oder jedes

Verzeichnis wird dabei in einem Texteingabe-Requester nach einem neuen Namen gefragt, unter dem im selben Verzeichnis eine Kopie abgelegt wird.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der Konfiguration auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des Operations-Requester abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
DUPLICATE
aufgerufen werden.

1.28 Filer.guide/UF_FN_FILENOTE

"FileNote"-Funktion

Mit dieser Funktion ist es möglich, die Dateikommentare sämtlicher selektierten Dateien und Verzeichnissen in der aktiven

Verzeichnisliste

zu ändern. Sie werden dabei jeweils in einem Texteingabe-Requester nach dem Kommentar gefragt, mit dem "Auslassen"-Gadget können Sie Dateien bzw. Verzeichnisse auslassen.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
FILENOTE
aufgerufen werden.

1.29 Filer.guide/UF_FN_MAKEDIR

"MakeDir"-Funktion

Diese Funktion öffnet einen Texteingabe-Requester, mit dem Sie den

Namen eines neuen Verzeichnis festlegen können. Nachdem das Verzeichnis erfolgreich angelegt wurde, werden Sie gefragt, ob auch noch ein Piktogramm angelegt werden soll. Selbstverständlich wird das vom System vorgegebene Piktogramm verwendet.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
MAKEDIR
aufgerufen werden.

1.30 Filer.guide/UF_FN_MAKELINK

"MakeLink"-Funktion

Diese Funktion öffnet einen Texteingabe-Requester, mit dem Sie den Namen eines neuen Links festlegen können. Wenn Sie die Eingabe mit RETURN bestätigen oder das "Hard"-Gadget anklicken, wird ein Hardlink angelegt. Wenn Sie das "Soft"-Gadget anklicken, wird ein Softlink erzeugt. Nachdem der Name eingegeben worden ist, erscheint ein Dateiauswahlrequester, mit dem Sie das Ziel des Links festlegen können.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
MAKELINK
aufgerufen werden.

1.31 Filer.guide/UF_FN_MOVE

"Move"-Funktion

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven

Verzeichnisliste
in das Verzeichnis, das in der anderen
Verzeichnisliste angezeigt wird, verschoben. Verzeichnisse werden rekursiv durchsucht und im Zielverzeichnis reproduziert. Verschieben bedeutet hier, daß die Datei bzw. das Verzeichnis kopiert und dann das Original gelöscht wird.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der
Konfiguration
auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des
Operations-Requester
abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
MOVE
aufgerufen werden.

1.32 Filer.guide/UF_FN_MOVEAS

"Move As"-Funktion

Mit dieser Funktion werden alle selektieren Dateien und Verzeichnisse
in der aktiven

Verzeichnisliste

in das Verzeichnis, das in der anderen

Verzeichnisliste angezeigt wird, verschoben. Für jeden Eintrag werden
Sie dabei nach dem Namen im Zielverzeichnis gefragt. Verzeichnisse
werden rekursiv durchsucht und im Zielverzeichnis reproduziert.

Verschieben bedeutet hier, daß die Datei bzw. das Verzeichnis kopiert
und dann das Original gelöscht wird.

Datum, Attribute und Kommentar werden abhängig von der
Konfiguration
auch kopiert.

Diese Funktion kann mittels des
Operations-Requester
abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
MOVE AS
aufgerufen werden.

1.33 Filer.guide/UF_FN_PROTECT

"Protect"-Funktion

Diese Funktion öffnet einen Requester zum Modifizieren der
Dateiattribute. Wenn ein Attribut auf Set gestellt wird, wird es
gesetzt, bei Unset gelöscht, bei Ignore bleibt es unverändert. Nach
Anwählen des "Okay"-Gadget werden die Attribute aller selektieren
Dateien und Verzeichnissen in der aktiven

Verzeichnisliste

geändert.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
PROTECT
aufgerufen werden.

1.34 Filer.guide/UF_FN_RELABEL

"Relabel"-Funktion

Diese Funktion öffnet einen Requester, in dem nach dem neuen Namen des Datenträger gefragt wird. Nach dem er eingegeben wurde, wird der Datenträger umbenannt.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
RELABEL
aufgerufen werden.

1.35 Filer.guide/UF_FN_RENAME

"Rename"-Funktion

Für alle selektieren Dateien und Verzeichnisse in der aktiven

Verzeichnisliste

wird mittels eines Texteingabe-Requesters nach einem neuen Namen gefragt, die Datei bzw. das Verzeichnis wird dann umbenannt. Mit dem "Auslassen"-Gadget können Sie eine Datei bzw. ein Verzeichnis überspringen.

Sie können diese Funktion durch Anwählen des "Abbrechen"-Gadgets abbrechen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
RENAME
aufgerufen werden.

1.36 Filer.guide/UF_FN_ACTION

"Action"-Funktion

Diese Funktion führt für alle selektieren Dateien in der aktiven

Verzeichnisliste
eine
automatische Aktion
durch.

Diese Funktion kann mittels des
Operations-Requester
abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARExx-Befehl
ACTION
aufgerufen werden.

1.37 Filer.guide/UF_FN_HEXDUMP

"Hexdump"-Funktion

Diese Funktion zeigt alle selektieren Dateien in der aktiven

Verzeichnisliste
als Hexdump an. Dabei wird der interne
Textanzeiger
verwendet.

Diese Funktion kann durch Drücken von SHIFT ESC im Fenster des
Textanzeiger abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARExx-Befehl
HEXDUMP
aufgerufen werden.

1.38 Filer.guide/UF_FN_RUN

"Run"-Funktion

Diese Funktion versucht alle selektieren Dateien in der aktiven

Verzeichnisliste
auszuführen. Auf diese Weise können Sie auch

Stapeldateien ausführen.

Diese Funktion kann durch Anklicken des Close-Gadget des Shell-Fensters abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
RUN
aufgerufen werden.

1.39 Filer.guide/UF_FN_TYPE

"Type"-Funktion

Diese Funktion zeigt alle selektieren Dateien in der aktiven

Verzeichnisliste
als Textdatei an.

Der Textanzeiger kann mit dem Konfigurationsbefehl
VIEWER
festgelegt
werden.

Diese Funktion kann durch Drücken von SHIFT ESC im Fenster des Textanzeiger abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
TYPE
aufgerufen werden.

1.40 Filer.guide/UF_FN_ADD

"Add"-Funktion

Diese Funktion dient zum Anlegen oder Erweitern von Archiven.

Um ein Archiv zu erzeugen, wählen sie alle Dateien und Verzeichnisse, die archiviert werden sollen, und keine Einträge im Zielverzeichnis an. Filer wird Sie nach dem Namen des neuen Archives fragen.

Um Dateien oder Verzeichnisse zu einem existierenden Archiv hinzuzufügen, selektieren Sie dieses Archiv in der einen Verzeichnisliste und die Dateien und Verzeichnisse, die hinzugefügt werden sollen, in der anderen Verzeichnisliste. Die Verzeichnisliste mit den Dateien muß beim Aufruf dieser Funktion aktiv sein.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl
ARCDEF
eingebunden
werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
ADD
aufgerufen werden.

1.41 Filer.guide/UF_FN_ADDDEL

"Add & Delete"-Funktion

Diese Funktion dient zum Anlegen oder Erweitern von Archiven. Die
Dateien werden dabei nach der Archivierung gelöscht.

Um ein Archiv zu erzeugen, wählen sie alle Dateien und Verzeichnisse,
die archiviert und gelöscht werden sollen, und keine Einträge im
Zielverzeichnis an. Filer wird Sie nach dem Namen des neuen Archives
fragen.

Um Dateien oder Verzeichnisse zu einem existierenden Archiv
hinzuzufügen, selektieren Sie dieses Archiv in der einen
Verzeichnisliste und die Dateien und Verzeichnisse, die hinzugefügt
und gelöscht werden sollen, in der anderen Verzeichnisliste. Die
Verzeichnisliste mit den Dateien muß beim Aufruf dieser Funktion aktiv
sein.

Nachdem alle Dateien bzw. Verzeichnisse erfolgreich archiviert worden
sind, werden sie gelöscht. Wenn der Konfigurationsparameter
NOASK
ausgeschaltet ist, erscheint vorher eine Sicherheitsabfrage.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl
ARCDEF
eingebunden
werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
ADD DELETE
aufgerufen werden.

1.42 Filer.guide/UF_FN_EXTRACT

"Extract"-Funktion

Diese Funktion packt Dateien aus allen selektieren Archiven in der aktiven

Verzeichnisliste

aus. Wenn eine Datei nicht als ein bekanntes Archivformat identifiziert werden kann, wird diese Funktion mit einem Requester abgebrochen. Vor dem Auspacken können Sie in einem Texteingabe-Requester ein Muster für die auszupackenden Dateien eingeben.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl

ARCDEF

eingebunden

werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl

EXTRACT

aufgerufen werden.

1.43 Filer.guide/UF_FN_LIST

"List"-Funktion

Diese Funktion listet den Inhalt aller selektieren Archive in der aktiven

Verzeichnisliste

auf. Wenn eine Datei nicht als ein bekanntes Archivformat identifiziert werden kann, wird diese Funktion mit einem Requester abgebrochen.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl

ARCDEF

eingebunden

werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl

LIST

aufgerufen werden.

1.44 Filer.guide/UF_FN_EDIT

"Edit"-Funktion

Diese Funktion editiert alle selektieren Dateien in der aktiven

Verzeichnisliste

mit einem externen Texteditor. Nach dem Editieren der

letzten Datei, wird überprüft, ob Änderung statt gefunden haben, und bei Bedarf wird das Verzeichnis neu eingelesen.

Der Texteditor kann mit dem Konfigurationsbefehl

```
EDITOR
festgelegt
```

werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl

```
EDIT
aufgerufen werden.
```

1.45 Filer.guide/UF_FN_FORMAT

"Format"-Funktion

Achtung:

Diese Funktion ist extrem gefährlich.
Diese können damit wertvolle Daten zerstören.
Seien Sie vorsichtig!

Diese Funktion öffnet den Formatierrequester. Links befindet sich eine Liste mit allen verfügbaren Sektor-orientierten Laufwerken. Sie können eines durch Anklicken mit der Maus oder durch der Gebrauch der Cursortasten und SPACE oder RETURN auswählen.

Am oberen Ende sehen Sie eine große Box, in der Informationen über das angewählte Laufwerk angezeigt werden. Sie finden dort den Namen, die Größe, das benutzte Dateisystem, den Exec-Treiber und die Gerätenummer.

Unter der Informationsbox finden Sie die Einstellungsschalter. Mit dem "Prüfen"-Schalter wird der Überprüfungsmodus ein- und ausgeschaltet, "Schnelles Dateisystem", "Internationaler Modus" und "Verzeichnis-Cache" legen den Typ des Dateisystem für den neuen Datenträger fest. Diese drei Einstellungen sind für Fremddateisystem wie z.B. CrossDOS nicht verfügbar.

Am unteren Ende des Formatierrequester befinden sich die vier Operationsknöpfe. Mit "Format" formatieren Sie einen Datenträger, mit "Schnell" erzeugen Sie nur eine neue Verzeichnisstruktur. "Installieren" schreibt einen Bootblock auf die Diskette (nur für das Standarddateisystem auf disketten-ähnlichen Laufwerken verfügbar). Mit "Abbrechen" schließen Sie den Requester, und Filer kehrt zum Hauptfenster zurück.

Die Voreinstellungen für "Verify", "FastFileSystem", "International Mode" und "Directory Cache" können mit dem Konfigurationsbefehl

```
SET
bestimmt werden.
```

Sie können diese Requester durch Anklicken des "Abbrechen"-Gadget oder

Drücken von ESC schliessen.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
FORMAT
aufgerufen werden.

1.46 Filer.guide/UF_FN_SEARCH

"Search"-Funktion

Diese Funktion fragt zuerst nach einem Suchmuster, Sie können hier ein beliebiges AmigaDOS-Muster eingeben. Filer sucht dann in allen selektierten Verzeichnissen nach Dateien und Verzeichnissen, die auf das Muster passen. Während des Suchens wird ein normales CON:-Fenster geöffnet, in dem die Ergebnisse angezeigt werden. Die Parameter dieses Fenster können durch den Konfigurationsbefehl
CONHANDLER
beeinflusst
werden.

Diese Funktion kann durch Drücken von ESC im Suchfenster abgebrochen werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
SEARCH
aufgerufen werden.

1.47 Filer.guide/UF_FN_QUIT

"Quit"-Funktion

Diese Funktion dient zum Beenden von Filer. Wenn der Konfigurationsparameter
NOASK
ausgeschaltet ist, erscheint vorher eine Sicherheitsabfrage. Wenn andererseits der Konfigurationsparameter
STAY
eingeschaltet ist, gibt Filer die Meisten seiner belegten ←
Ressourcen
frei und geht in den Schlafmodus. Er kann mittels eines ARexx-Befehl
z.B. vom
Filer Commodity
reaktiviert werden.

Diese Funktion kann durch den ARexx-Befehl
QUIT

aufgerufen werden.

1.48 Filer.guide/UF_KBD

Keyboard control

=====

Wichtig:

Seit Version 3.10 kann Filer über Tastatur gesteuert werden. Filer hat keine eingebaute Tastaturbelegung, so daß alle Tastenkürzel über die Konfigurationsdatei einbunden werden müssen. Die in diesem Abschnitt beschriebene Tastaturbelegung ist daher nur gültig, wenn die mitgelieferte Konfigurationsdatei verwendet wird.

Tastatursteuerung ist für diese Bereiche verfügbar:

Grundfunktionen

Cursor-Steuerung

Listensteuerung

Kommandokürzel

Verzeichniskürzel

1.49 Filer.guide/UF_KBD_BASIC

Grundfunktionen

TAB

aktiviert die gerade inaktive
Verzeichnisliste

.

RETURN

aktiviert das
Eingabefeld
der gerade aktiven
Verzeichnisliste

.

+

selektiert alle Dateien und Verzeichnisse in der aktiven

Verzeichnisliste

.

-
deselektiert alle Dateien und Verzeichnisse in der aktiven
Verzeichnisliste
.

HELP
öffnet den
Musterrequester
.

/
lädt das Mutterverzeichnis des Verzeichnis in der aktiven
Verzeichnisliste
.

?
öffnet den
Pufferauswahlrequester
.

1.50 Filer.guide/UF_KBD_CURSOR

Cursor-Steuerung

Sie können den Cursor in der aktiven
Verzeichnisliste
mit folgenden

Tasten bewegen:

SPACE

(de)selektiert den Eintrag unter dem Cursor und bewegt den Cursor
einen Eintrag nach unten.

ENTER

führt eine
automatische Aktion
auf die Datei unter dem Cursor aus.

CURSOR-UP

bewegt den Cursor einen Eintrag hoch.

CURSOR-DOWN

bewegt den Cursor einen Eintrag runter.

SHIFT CURSOR-UP

bewegt den Cursor eine Seite hoch.

SHIFT CURSOR-DOWN

bewegt den Cursor eine Seite runter.

CTRL CURSOR-UP

bewegt den Cursor an den Anfang.

CTRL CURSOR-DOWN

bewegt den Cursor an das Ende.

1.51 Filer.guide/UF_KBD_LV

Listensteuerung

Sie können den gezeigten Ausschnitte der aktiven
Verzeichnisliste
mit
folgenden Tasten verschieben:

8

eine Zeile hoch

2

eine Zeile runter

9

eine Zeite hoch

3

eine Zeite runter

7

an den Anfang

1

an das Ende

4

ein Zeichen nach links

6

ein Zeichen nach rechts

1.52 Filer.guide/UF_KBD_CMD

Kommandokürzel

a

ruft die "Add"-Funktion auf.

c

ruft die "Copy"-Funktion auf.

c

ruft die "Delete"-Funktion auf.

e

ruft die "Edit"-Funktion auf.

f

ruft die "Format"-Funktion auf.

h

ruft die "Hex Dump"-Funktion auf.

k

ruft die "MakeDir"-Funktion auf.

l

ruft die "Relabel"-Funktion auf.

m

ruft die "Move"-Funktion auf.

n

ruft die "FileNote"-Funktion auf.

o

ruft die "Action"-Funktion auf.

p

ruft die "Protect"-Funktion auf.

q

ruft die "Quit"-Funktion auf.

R

ruft die "Rename"-Funktion auf.

s

ruft die "Search"-Funktion auf.

T

ruft die "Type"-Funktion auf.

u

ruft die "Du"-Funktion auf.

x

ruft die "Extract"-Funktion auf.

1.53 Filer.guide/UF_KBD_DIR

Verzeichniskürzel

F1

liest das Verzeichnis "SYS:" in die aktive
Verzeichnisliste

.

SHIFT F2

liest das Verzeichnis "SYS:" in die inaktive
Verzeichnisliste

.

F1

liest das Verzeichnis "T:" in die aktive
Verzeichnisliste

.

SHIFT F2

liest das Verzeichnis "T:" in die inaktive
Verzeichnisliste

.

1.54 Filer.guide/UF_ACT

Automatische Aktionen

=====

Filer unterstützt die automatische Erkennung und Handhabung von Dateien, so genannte "Automatische Aktionen". Eine automatische Aktion für eine bestimmte Datei kann durch einen Doppelklick auf diese Datei ausgelöst werden. Um dies für alle selektieren Dateien zu machen, ist die

ACTION

-Funktion zu benutzen.

Während einer automatischen Aktion überprüft Filer Dateien in folgender Reihenfolge:

- * bekanntes Archivformat: Der Inhalt des Archiv wird angezeigt.

Archivformate können mit dem Konfigurationsbefehl

ARCDEF

eingebunden werden.

- * Bekannte Dateiklasse: Das angegebene externe Werkzeug wird gestartet.

Dateiklassen können mit den Konfigurationsbefehlen

CLASS

und

REXXCLASS
definiert werden.

- * IFF-Datei: Benutze interne Laderoutine, wenn der Type bekannt ist, sonst brich ab.
- * AmigaOS-Programmdatei: Das Programm wird gestartet.

Stapeldateien werden nicht ausgeführt, sondern angezeigt.
Benutzen Sie die

RUN
-Funktion, um Stapeldateien auszuführen.

- * Textdatei: Die Textdatei wird angezeigt.

Der Textanzeiger kann mit dem Konfigurationsbefehl

VIEWER
festgelegt werden.

Die automatische Aktion wird nach der ersten erfolgreichen Identifikation beendet. Wenn die Datei nicht identifiziert werden kann, erscheint ein Fehlerrequester.

1.55 Filer.guide/UF_TEXT

Filer's eingebauter Textanzeiger

=====

Filer hat einen eingebauten Textanzeiger zum Anzeigen von Textdateien und Hex-Dumps. Er unterstützt schnellen Bildschirmaufbau, ANSI-Steuerzeichen und Suchen (nicht in Hex-Dumps). Der Textviewer greift nicht direkt auf die Hardware zu, so daß er auch mit den Workbench-Emulation diverser Grafikkarten wunderbar funktioniert.

Der Textanzeiger kann mit folgenden Tasten gesteuert werden:

CURSOR-UP / 8
eine Zeile hoch

CURSOR-DOWN / 2
eine Zeile runter

SHIFT CURSOR-UP / 9
eine Seite hoch

SHIFT CURSOR-DOWN / 3
eine Seite runter

CTRL CURSOR-UP / 7
an den Anfang

CTRL CURSOR-DOWN / 1
ans Ende

F / S
öffnet den Suchrequester.

N
wiederholt die Suche.

ESC / 5
beendet den Textanzeiger.

SHIFT ESC
beendet den Textanzeiger und bricht ab, wenn die
TYPE
-Funktion
benutzt wurde.

1.56 Filer.guide/UF_CF

Filer's Konfigurationdatei

=====

Filer benutzt eine Textdatei zur Konfiguration. Ich bevorzuge diese Methode, weil man die Konfiguration dann mit seinem Lieblingseditor bearbeiten kann. IFF-Dateien sind zwar schön für den Programmierer, aber unschön für den Benutzer.

Die Konfigurationsdatei heißt "Filer.RC" und gehört in das "S:"-Verzeichnis - "ENV:" ist meiner Meinung nach überfüllt. Wenn Sie die Konfigurationsdatei lieber woanders speichern wollen, tragen Sie einfach den kompletten Pfadnamen in die Environment-Variable "FILERCONFIG" ein. Die Konfigurationsdatei wird beim Starten von Filer oder nach dem Anwählen des Menüpunktes

Laden
geladen.

Die Konfigurationsdatei enthält Kommandos, eines pro Zeile. Kommentare werden mit einem "#" eingeleitet und reichen bis zum Zeilenende. Kommandos und Schlüsselwörter werden unabhängig von Groß- und Kleinschrift erkannt. Parameter werden üblicherweise durch Kommas getrennt, Textparameter von Anführungsstrichen umgeben.

Ein Stück aus einer Konfigurationsdatei könnte so aussehen:

```
#  
# Beispiel Konfigurationsdatei für Filer 3.20  
#  
  
# Grafikmodus für Filer's Screen  
  
DISPLAY ""  
SCREEN 2,DEFAULT,DEFAULT
```

WINDOW "",0,16,640,200

Wenn Sie den Menüpunkt "Speichern" benutzen, wird eine komplett neue Konfigurationsdatei angelegt. Dabei gehen von Benutzer erstellte Kommentare verloren.

Filer kennt die folgenden Konfigurationsbefehle:

Konfiguration der Benutzerschnittstelle:

DISPLAY

SCREEN

WINDOW

COLOR

RGB

FONT

PANELFONT

SCREENFONT

Konfiguration der Kontrollelemente:

BUTTON

XBUTTON

KEY

CLOSEGADGET

STARTUP

SHUTDOWN

Globale Konfiguration:

SET

Verschiedene Parameter:

COPYBUFFER

FORMAT

HIDE

HISTORY

Textanzeiger:

VIEWER

VIEWERDISPLAY

VIEWERFONT

Aufrufen externer Programme:

ADDPATH

STACK

CONHANDLER

Integration externer Programme:

EDITOR

ARCDEF

DEFARCEXT

IFFDEF

TOOL

REXXTOOL

CLASS

REXXCLASS

1.57 Filer.guide/UF_CF_DISPLAY

DISPLAY

FORMAT

DISPLAY "Modus"

BESCHREIBUNG

DISPLAY bestimmt den Grafikmodus für Filer's Bildschirm. Dies kann entweder ein Leerwort sein, um den Modes der Workbench zu übernehmen, eine Name eines Grafikmodus aus der Systemdatenbank wie "NTSC:HighRes Interlace" oder "PubScreen", um Filer auf einem öffentlichen Bildschirm zu öffnen.

ARGUMENTE

Modus: ein Schlüsselwort für einen Grafikmodus

VOREINSTELLUNG

DISPLAY ""

LESEN SIE AUCH

SCREEN
,
WINDOW

1.58 Filer.guide/UF_CF_SCREEN

SCREEN

FORMAT

SCREEN Tiefe,Breite,Höhe

BESCHREIBUNG

SCREEN bestimmt die Tiefe und die Dimensionen des Bildschirms von Filer. Filer unterstützt im Augenblick Schirme mit minimal 4 bis maximal 16 Farben unter OS 2.x und 256 Farben unter OS 3.x. Die Parameter für Breite und Höhe können dazu benutzt werden, um Bildschirme größer als der sichtbaren Bereich anzulegen. Sie können sowohl für Breite als auch Höhe das Schlüsselwort DEFAULT angeben, um den Wert aus dem Systemdatenbank zu benutzen.

ARGUMENTE

Tiefe : Tiefe des Bildschirms [2-8].
Breite: Breite des Bildschirms
Höhe : Höhe des Bildschirms

VOREINSTELLUNG

SCREEN 2,DEFAULT,DEFAULT

LESEN SIE AUCH

DISPLAY
,
WINDOW

1.59 Filer.guide/UF_CF_WINDOW

WINDOW

FORMAT

WINDOW "Name", Links, Oben, Breite, Höhe

BESCHREIBUNG

WINDOW bestimmt den öffentlichen Bildschirm und die Dimensionen für Filer's Fenster. Der erste Parameter ist dabei der Name eines öffentlichen Bildschirm, wenn dieser Parameter leer ist, wird der Standardbildschirm benutzt. Die Parameter Links und Oben legen die

linke, obere Ecke des Fensters fest. Sie können für beide Parameter das Schlüsselwort DEFAULT als Synonym für die linke, obere Ecke des sichtbaren Bereiches des Bildschirms benutzen. Die Parameter Breite und Höhe geben die Größe des Fenster an. Auch hier kann das Schlüsselwort DEFAULT als Synonym verwendet werden, hier steht es für die Breite bzw. Höhe des sichtbaren Bereichs des Bildschirms.

ARGUMENTE

Name : Name eines öffentlichen Bildschirm.
Links : Linke Ecke des Fensters.
Oben : Obere Ecke des Fensters.
Breite: Breite des Fenster.
Höhe : Höhe des Fenster.

VOREINSTELLUNG

WINDOW "", DEFAULT, DEFAULT, DEFAULT, DEFAULT

LESEN SIE AUCH

DISPLAY
,
SCREEN

1.60 Filer.guide/UF_CF_COLOR

COLOR

FORMAT

COLOR Nummer, RGB

BESCHREIBUNG

COLOR ist ein veraltetes Kommando, um die Farben für Filer's Bildschirm zu bestimmen. Es wird nur noch aus Kompatibilitätsgründen unterstützt, benutzen Sie stattdessen
RGB

.

ARGUMENTE

Nummer: Nummer der Farbe [0-15].
RGB : ein hexadezimaler RGB-Wert.

LESEN SIE AUCH

RGB

1.61 Filer.guide/UF_CF_RGB

RGB

FORMAT

RGB Nummer, Rot, Grün, Blau

BESCHREIBUNG

RGB bestimmt die Farben für Filer's Bildschirm. Die Farben 0-3 werden immer benutzt, alle anderen müssen durch den Konfigurationsbefehl RGB belegt werden. Die angegebenen RGB-Werte ergeben eine von 16777216 möglichen Farben. Am besten benutzen Sie den eingebauten Farbrequester, um die Farben einzustellen.

ARGUMENTE

Nummer: Nummer der Farbe [0-15].

Rot : hexadezimaler RGB-Wert für den Rotanteil [0-FF].

Grün : hexadezimaler RGB-Wert für den Grünanteil [0-FF].

Blau : hexadezimaler RGB-Wert für den Blauanteil [0-FF].

VOREINSTELLUNG

RGB 0,A0,A0,A0

RGB 1,00,00,00

RGB 2,FF,FF,FF

RGB 3,60,80,B0

1.62 Filer.guide/UF_CF_FONT

FONT

FORMAT

FONT "Name",Größe

BESCHREIBUNG

FONT bestimmt den Zeichensatz, der für Filer's Listen und die Statuszeile benutzt wird. Es darf kein proportionaler Zeichensatz verwendet werden.

ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.

Größe: Größe des Zeichensatzes.

VOREINSTELLUNG

FONT "topaz",8

LESEN SIE AUCH

PANELFONT

,

SCREENFONT

1.63 Filer.guide/UF_CF_PANELFONT

PANELFONT

FORMAT

PANELFONT "Name",Größe

BESCHREIBUNG

PANELFONT bestimmt den Zeichensatz, der für die Kommandoknöpfe benutzt wird. Sie können hierfür einen proportionalen Zeichensatz benutzen.

ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.
Größe: Größe des Zeichensatzes.

VOREINSTELLUNG

PANELFONT "topaz",8

LESEN SIE AUCH

FONT
,
SCREENFONT

1.64 Filer.guide/UF_CF_SCREENFONT

SCREENFONT

FORMAT

SCREENFONT "Name",Größe

BESCHREIBUNG

SCREENFONT bestimmt den Zeichensatz, der für Filer's Bildschirm benutzt wird. Dieser Zeichensatz wird unter anderem für die Fenster- und Bildschirmtitel und für die Bedienungselemente aller Voreinstellungsfenster benutzt. Sie können hierfür einen proportionalen Zeichensatz benutzen.

ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.
Größe: Größe des Zeichensatzes.

VOREINSTELLUNG

SCREENFONT "topaz",8

LESEN SIE AUCH

FONT
,
PANELFONT

1.65 Filer.guide/UF_CF_BUTTON

BUTTON

FORMAT

BUTTON Zeile, Spalte, "Text", "Kommando"

BESCHREIBUNG

BUTTON bestimmt die Beschriftung und die Funktion eines der Kommandoknöpfe im Hauptfenster. Zeile und Spalte geben dabei die Position an. Text definiert den Text, der auf dem Knopf steht, ein Unterstrich kann zum Markieren eines Tastenkürzel verwendet werden (Sie müssen diese Taste natürlich noch mittels des Konfigurationsbefehl

KEY

belegen.). Kommando gibt den ARexx-Befehl an, der an Filer's ARexx-Schnittstelle geschickt wird, wenn man auf diese Knopf klickt.

ARGUMENTE

Zeile : Zeile des Knopfes [0-3]
Spalte : Spalte des Knopfes [0-7]
Text : Text des Knopfes
Kommando: ARexx-Befehl für den Knopf

BEISPIEL

BUTTON 0,0,"_Copy","COPY"
BUTTON 0,1,"_Delete","DELETE"

LESEN SIE AUCH

XBUTTON

,
Filer's ARexx-Schnittstelle

1.66 Filer.guide/UF_CF_XBUTTON

XBUTTON

FORMAT

XBUTTON Bank, Zeile, Spalte, Farbe, "Text", "Kommando"

BESCHREIBUNG

XBUTTON ist eine Erweiterung zu
BUTTON
. Es wird benutzt, um
Knöpfe für alternative Belegungen oder mit anderen Farben zu

definieren. Filer unterstützt 8 verschiedene Belegung der Kommandoknöpfe (siehe
 BANK
). Die Bank, zu der der Knopf gehört,
 wird mit Bank angegeben, die Farbnummer mit Farbe (siehe
 RGB
). Die
 Parameter Zeile, Spalte, Text und Kommando haben die selbe
 Bedeutung wie bei
 BUTTON
 .

ARGUMENTE

Bank : Nummer der Bank des Knopfes [0-7]
 Zeile : Zeile des Knopfes [0-3]
 Spalte : Spalte des Knopfes [0-7]
 Farbe : Farbnummer für den Text [0-15]
 Text : Text des Knopfes
 Kommando: ARexx-Befehl für den Knopf

BEISPIEL

```
XBUTTON 0,0,0,1,"_Copy","COPY"
XBUTTON 0,0,1,2,"_Delete","DELETE"
```

LESEN SIE AUCH

BUTTON
 ,
 Filer's ARexx-Schnittstelle

1.67 Filer.guide/UF_CF_KEY

KEY

FORMAT

```
KEY "Tastenkod", "Kommando"
```

BESCHREIBUNG

KEY definiert einen Tastenkürzel für Filer. Wenn der angegeben Tastenbefehl im Hauptfenster benutzt wird, dann wird das Kommando an Filer's ARexx-Schnittstelle gesendet. Obwohl die Schreibweise der Commodities verwendet wird, sind diesen Kürzel keine Tastenbefehle (Hotkeys), sie wirken nur, wenn Filer's Fenster aktiv ist.

ARGUMENTE

Tastenkod: Tastenkombination in der Commodities-Schreibweise.
 Kommando : ARexx-Befehl für den Tastenbefehl.

BEISPIEL

```
KEY "c", "COPY"
KEY "d", "DELETE"
```

LESEN SIE AUCH

Filer's ARexx-Schnittstelle

1.68 Filer.guide/UF_CF_CLOSEGADGET

CLOSEGADGET

FORMAT

CLOSEGADGET "Kommando"

BESCHREIBUNG

CLOSEGADGET bestimmt den ARexx-Befehl, der an Filer's ARexx-Schnittstelle geschickt wird, wenn man das Schließsymbol (nur im PubScreen-Modus vorhanden) des Hauptfenster anwählt. Sie können hier jedes Kommando benutzen, sinnvoll sind allerdings nur

ICONIFY

oder

QUIT

.

ARGUMENTE

Kommando: ARexx-Befehl für das Schließsymbol

VOREINSTELLUNG

CLOSEGADGET "QUIT"

LESEN SIE AUCH

QUIT

,

ICONIFY

1.69 Filer.guide/UF_CF_STARTUP

STARTUP

FORMAT

STARTUP "Kommando"

BESCHREIBUNG

STARTUP bestimmt einen ARexx-Befehl, der beim Starten von Filer, an seine ARexx-Schnittstelle geschickt wird. Er wird nicht aufgerufen, wenn Filer den ikonifizierten Status verläßt.

ARGUMENTE

Kommando: Startup-ARexx-Befehl

VOREINSTELLUNG

STARTUP ""

LESEN SIE AUCH

SHUTDOWN

1.70 Filer.guide/UF_CF_SHUTDOWN

SHUTDOWN

FORMAT

SHUTDOWN "Kommando"

BESCHREIBUNG

SHUTDOWN bestimmt einen ARexx-Befehl, der beim Beenden von Filer, an seine ARexx-Schnittstelle geschickt wird. Er wird nicht aufgerufen, wenn Filer in den ikonifizierten Status wechselt.

SHUTDOWN defines the ARexx command executed at shutdown time. It will not be executed if Filer is iconified

.

ARGUMENTE

Kommando: Shutdown-ARexx-Befehl

VOREINSTELLUNG

SHUTDOWN ""

LESEN SIE AUCH

STARTUP

1.71 Filer.guide/UF_CF_SET

SET

FORMAT

SET "Variable",ON|OFF

BESCHREIBUNG

SET dient zum Verändern verschiedener Konfigurationsparameter von

Filer. Variable ist der Name des Konfigurationsparameter. ON steht für an, OFF für aus. Folgende Konfigurationsparameter werden erkannt:

* EXTEND

Dieser Konfigurationsparameter kontrolliert die Pfaderweiterung. Wenn er angeschaltet ist, werden alle Pfadnamen in den Pfadeingabefeldern erweitert. Wenn Sie also z.B. "L:" eingeben, wird daraus etwas wie "System3.0:L" (abhängig von Namen Ihrer Systempartition). Aus "DF0:" wiederum würde der Name der Diskette, die in diesem Laufwerk liegt. Es gibt einige fehlerhafte Dateisysteme, die Probleme mit dieser Option verursachen, zum Beispiel SerNet oder die frei verteilbare Version von MessyDOS (MSH). Wenn Sie eines davon benutzen, schalten Sie diese Option ab.

* CACHE

Mit diesem Konfigurationsparameter kontrollieren Sie den Verzeichnispuffer. Filer besitzt einen eigenen Verzeichnispuffer, um Arbeiten vor allem mit Diskettenlaufwerken zu beschleunigen. Wenn Sie zu wenig Speicher haben, schalten Sie ihn ab.

* DOUBLECLICK

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt das Verhalten der Laufwerksliste im Hauptfenster. Wenn er eingeschaltet ist, müssen Sie einen Doppelklick auf einen Eintrag in dieser Liste machen, um ein Verzeichnis zu laden. Wenn Sie diesen Parameter ausschalten, reicht ein einfacher Klick. Dieser Konfigurationsparameter hatte in früheren Versionen von Filer eine andere Bedeutung.

* NOASK

Wird dieser Konfigurationsparameter ausgeschaltet, so werden einige Sicherheitsabfragen z.B. bei DELETE deaktiviert. Anfänger sollten diesen Parameter eingeschaltet lassen.

* STAY

Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist, bleibt Filer nach dem Gebrauch von QUIT im Speicher. Auf diese Weise können Sie ihn über das Filer-Commodity oder ARexx schnell reaktivieren.

* DESELECT

Wenn Filer ein Verzeichnis in seinen Verzeichnispuffer speichert, werde alle Dateien und Verzeichnisse deselektiert. Wenn Sie das nicht wollen, schalten Sie einfach diesen Konfigurationsparameter aus.

* EXALL

Mit diesem Konfigurationsparameter bestimmen Sie, wie Filer Verzeichnisse einliesst. Wenn er eingeschaltet ist, benutzt Filer die schnelle ExAll()-Funktion. Leider hat diese Funktion in den Kickstart-Versionen vor 3.1 einige Fehler, so daß Sie sie besser nicht benutzen.

* AUTOREQUESTER

Um eine zügige Bedienung zu ermöglichen, können Filer's

Standard-Requester

so konfiguriert werden, daß sie beim Deaktivieren des Fenster verschwinden. Das verursacht allerdings mit Commodities, die automatisch Fenster aktivieren, heftige Probleme. Wenn Sie aber kein solches Commodity benutzen, können Sie diese Option ruhig anstellen.

* MEMWINDOW

Mit diesem Konfigurationsparameter bestimmen Sie, ob Filer's Speicheranzeigefenster erscheint oder nicht. Wenn er eingeschaltet ist, erscheint das Fenster. Wenn Filer auf einem öffentlichem Bildschirm läuft, befindet sich die Speicheranzeige nicht in einem Fenster, sondern in der Titelzeile des Hauptfensters.

* WEEKDAYS

Normalerweise zeigt Filer alle Datumsangaben von Dateien und Verzeichnissen im Standard-AmigaDOS-Format "DD-MMM-YY" an. Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet wird, dann werden auch Synonyme (z.B. gestern) und Wochentage (Montag, Dienstag, usw.) benutzt.

* REVERSECOLORS

Ältere Versionen von Filer zeigten Verzeichnisse in schwarz und Dateien in weiß an. Die aktuelle Version macht es genau umgekehrt, genau wie der ASL-Dateiauswahlrequester. Wenn Sie das alte Aussehen zurück haben wollen, schalten Sie einfach diesen Konfigurationsparameter ein.

* SORTCACHE

Im

Verzeichnispufferfenster

werden die Verzeichnisse in der Reihenfolge, in der sie in den Puffer kamen angezeigt, das letzte ganz oben. Wenn man diesen Konfigurationsparameter

einschaltet, werden sie alphabetisch sortiert.

* SELECTICON

Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist, selektiert oder deselektiert Filer automatisch die dazugehörige Piktogrammdatei, wenn Sie eine einzelne Datei oder ein einzelnes Verzeichnis selektieren oder deselektieren.

* BORDERPARENTDIR

Wenn Sie diesen Konfigurationsparameter einschalten, aktivieren Sie zwei unsichtbare Mutterverzeichnis-Gadgets, eins am linken und eins am rechten Rand des Hauptfenster. Beide erstrecken sich über die selbe Höhe wie die

Verzeichnislisten

.

* LISTVIEWUPDATE

Ist dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet, hält Filer während seiner Operation den Inhalt der

Verzeichnislisten

aktuell. Beim Löschen verschwinden also die Dateien \leftrightarrow
sofort

aus der Verzeichnisliste, beim Kopieren erscheinen sie sofort auf der Zielseite. Durch die dabei notwendigen Grafikoperation werden die Funktionen allerdings etwas verlangsamt.

* DISKCHANGE

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, wie Filer auf Diskwechsel reagiert. Wenn in ein Laufwerk, das in einer der beiden

Verzeichnisliten

angezeigt wird, ein neuer

Datenträger einlegt wird, wird das Wurzelverzeichnis des neuen Datenträgers automatisch eingelesen, sofern dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist.

* COPYFLAGS

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, ob Filer Dateiattribute kopiert oder nicht.

* COPYDATE

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, ob Filer das Erzeugungsdatum von Dateien kopieren soll oder nicht.

* COPYNOTE

Dieser Konfigurationsparameter bestimmt, ob Filer den Kommentar von Dateien kopieren soll oder nicht.

* CHECKFREE

Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist, überprüft Filer vor dem Kopieren, Verschieben oder Duplizieren von Dateien und Verzeichnissen, ob auf dem Zieldatenträger genug freier Platz vorhanden ist. Wenn nicht genug Platz vorhanden ist, wird der Benutzer informiert und gebeten, den Beginn der Operation zu bestätigen.

* OVERWRITE

Wenn dieser Konfigurationsparameter eingeschaltet ist, fragt Filer nach, bevor beim
Kopieren
,
Duplizieren
oder
Verschieben
eine Datei überschreibt.

* VERIFY

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "Verify"-Schalter des
format requester
.

* FFS

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "Fast File System"-Schalter des
format requester
.

* INTERNATIONAL

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "International"-Schalter des
format requester
.

* DIRCACHE

Dieser Konfigurationsparameter ist die Voreinstellung für den "Directory Cache"-Schalter des
format requester
. Er ist unter
Kickstart älter als 3.0 immer ausgeschaltet.

* LOOP

Wenn Sie nicht wünschen, daß die 8SVX-Abspielroutine digitale Tondaten in einer endlosen Schleife abspielt, schalten Sie einfach diesen Konfigurationsparameter aus.

* FILTER

Wenn dieser Konfigurationsparameter ausgeschaltet ist, wird beim Abspielen von digitalen Tondaten der Audiofilter ausgeschaltet.

ARGUMENTE

Variable: Name der zu setzenden Variable.
Wert : entweder ON oder OFF.

VOREINSTELLUNG

SET EXTEND ON
SET CACHE ON
SET DOUBLECLICK ON
SET COPYFLAGS ON
SET COPYDATE ON
SET COPYNOTE ON
SET OVERWRITE OFF
SET CHECKFREE OFF
SET NOASK OFF
SET STAY OFF
SET DESELECT ON
SET EXALL ON
SET AUTOREQUESTER OFF
SET MEMWINDOW ON
SET WEEKDAYS OFF
SET REVERSECOLORS OFF
SET SORTCACHE OFF
SET SELECTICON OFF
SET BORDERPARENTDIR OFF
SET LISTVIEWUPDATE OFF
SET DISKCHANGE OFF
SET VERIFY ON
SET FFS OFF
SET INTERNATIONAL OFF
SET DIRCACHE OFF
SET LOOP ON
SET FILTER ON

1.72 Filer.guide/UF_CF_COPYBUFFER

COPYBUFFER

FORMAT

COPYBUFFER Bytes,ON|OFF

BESCHREIBUNG

COPYBUFFER legt die Größe und den Speichertyp des Puffers fest, der für das Kopieren von Dateien verwendet wird. Bytes gibt die maximale Puffergröße in Bytes an. Sie können hier einen sehr hohen Wert eintragen, da Filer die Größe solange automatisch halbiert, bis genug freier Speicher vorhanden ist. Sehr große Puffergröße können allerdings Probleme mit einigen Dateisystemen, insbesondere mit Netzwerkdateisystemen verursachen.

Der zweite Parameter legt fest, ob der Puffer im sogenannten "24-Bit-DMA-Speicher" gelegt wird. "24-Bit-DMA-Speicher" ist Speicher, der von einer Zorro-II-Steckkarte für DMA-Transfer benutzt werden kann. Wird derartige Speicher benutzt, wird das Kopieren von Dateien z.B. auf einem A4000/040 mit einem A2091-Hostadapter schneller.

ARGUMENTE

Bytes : Größe des Puffer in Bytes.
24-Bit-DMA: entweder ON oder OFF.

VOREINSTELLUNG

COPYBUFFER 131072,OFF

1.73 Filer.guide/UF_CF_FORMAT

FORMAT

FORMAT

FORMAT "Beschreibung"

BESCHREIBUNG

FORMAT bestimmt das Format der
Verzeichnislisten
. Jedes Zeichen

steht dabei für ein Feld, das angezeigt werden soll. Die
folgenden Zeichen werden unterstützt:

- * "N": Name
- * "T": Type (FI, DI, SL oder HL)
- * "L": Länge in Bytes
- * "P": Attribute
- * "D": Datum
- * "X": zusätzliche Information (Kommentar oder Ziel eines Softlink)
- * "F": erweiterte Attribute (muFS oder Envoy)
- * "O": Besitzer (Dezimalzahl)
- * "G": Gruppe (Dezimalzahl)

Groß- und Kleinschreibung ist bei den Formatbeschreibung
irrelevant.

ARGUMENTE

Beschreibung: Formatbeschreibung (siehe oben).

VOREINSTELLUNG
FORMAT "NLPTDX"

1.74 Filer.guide/UF_CF_HIDE

HIDE

FORMAT
HIDE "Laufwerk:"

BESCHREIBUNG
HIDE wird benutzt, um AmigaDOS-Laufwerke, Datenträger und Assigns festzulegen, die nicht in der Laufwerksliste erscheinen sollen.
Dieses Kommando kann beliebig oft verwendet werden.

ARGUMENTE
Laufwerk: ein AmigaDOS-Laufwerk.

BEISPIEL
HIDE "CLIPS:"
HIDE "ENV:"
HIDE "ENVARC:"

1.75 Filer.guide/UF_CF_HISTORY

HISTORY

FORMAT
HISTORY Bytes

BESCHREIBUNG
HISTORY legt die Größe des History-Puffer fest. Dieser Puffer wird benutzt, um alle Aktionen von Filer festzuhalten. Nach Anklicken der Statuszeile wird dieser Puffer angezeigt.

ARGUMENTE
Bytes: Größe des History-Puffer in Bytes.

VOREINSTELLUNG
HISTORY 16384

LESEN SIE AUCH
Statuszeile

1.76 Filer.guide/UF_CF_VIEWER

VIEWER

FORMAT

VIEWER "Kommando"

BESCHREIBUNG

VIEWER wird benutzt, um einen externen Textanzeiger für Filer festzulegen. Kommando ist dabei ein CLI-Kommando, das zum Aufrufen des Textanzeigers verwendet wird. Es sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle festzulegen, an der der Dateiname eingefügt wird. Ein leeres Kommando bedeutet, daß der interne Textanzeiger benutzt wird.

ARGUMENTE

Kommando: CLI-Befehl, um den externen Textviewer aufzurufen.

VOREINSTELLUNG

VIEWER ""

BEISPIEL

VIEWER "MultiView %f PUBSCREEN %p"

LESEN SIE AUCH

Externe Programme starten

1.77 Filer.guide/UF_CF_VIEWERDISPLAY

VIEWERDISPLAY

FORMAT

VIEWERDISPLAY "Modus"

BESCHREIBUNG

VIEWERDISPLAY definiert den Bildschirmmodus für Filer's internen Textanzeiger. Das kann entweder eine leere Zeichenkette, um Filer's Bildschirmmodus zu übernehmen, der Name eines Grafikmodus aus der Grafikmodusdatenbank oder "PubScreen" sein, um den Textanzeiger auf Filer's Bildschirm zu öffnen.

ARGUMENTE

Modus: ein Schlüsselwort für einen Bildschirmmodus.

VOREINSTELLUNG

VIEWERDISPLAY ""

1.78 Filer.guide/UF_CF_VIEWERFONT

VIEWERFONT

FORMAT

VIEWERFONT "Name",Größe

BESCHREIBUNG

VIEWERFONT legt den Zeichensatz für Filer's internen Textanzeiger fest. Es darf kein proportionaler Zeichensatz verwendet werden.

ARGUMENTE

Name : Name des Zeichensatzes.
Größe: Größe des Zeichensatzes.

VOREINSTELLUNG

VIEWERFONT "topaz",8

1.79 Filer.guide/UF_CF_ADDPATH

ADDPATH

FORMAT

ADDPATH "Verzeichnis"

BESCHREIBUNG

ADDPATH dient dazu, Filer's CLI-Suchpfad festzulegen. Wenn Filer ein externes Programm z.B. einen Textanzeiger oder ein Archivprogramm startet, wird der Befehl in allen angegebenen Verzeichnissen gesucht. Dieses Kommando kann mehrfach verwendet werden.

ARGUMENTE

Verzeichnis: Verzeichnis für den CLI-Suchpfad.

BEISPIEL

ADDPATH "SYS:System"
ADDPATH "SYS:Tools"
ADDPATH "SYS:Utilities"

1.80 Filer.guide/UF_CF_STACK

STACK

FORMAT

STACK Bytes

BESCHREIBUNG

STACK legt die Stack-Größe fest, die Filer benutzt, um externe Programme aufzurufen. Einige Programme brauchen mehr als die standardmäßigen 4000 Bytes, wenn Sie also etwas Hauptspeicher entbehren können, wären 16384 Bytes ein netter Wert.

ARGUMENTE

Bytes: Stack-Größe in Bytes.

VOREINSTELLUNG

STACK 4000

1.81 Filer.guide/UF_CF_CONHANDLER

CONHANDLER

FORMAT

CONHANDLER "Gerät:", "Merkmale"

BESCHREIBUNG

CONHANDLER legt den Console-Handler and die Merkmale für Filer's CLI-Fenster fest. Gerät ist der AmigaDOS-Gerätename des Console-Handlers. Merkmale sind zusätzliche Merkmale für das Fenster wie z.B. "ALT/", "SMART/" oder "NODRAG/". "AUTO/CLOSE/" werden immer hinzugefügt.

ARGUMENTE

Gerät : Gerätename des Console-Handlers.
Merkmale: Merkmale für das Console-Fenster.

VOREINSTELLUNG

CONHANDLER "CON:", ""

BEISPIEL

CONHANDLER "KCON:", "FONTtopaz.11/"

1.82 Filer.guide/UF_CF_EDITOR

EDITOR

FORMAT

EDITOR "Kommando"

BESCHREIBUNG

EDITOR legt den Texteditor fest, der von der Edit
-Funktion
aufgerufen wird. Kommando ist dabei der CLI-Befehl, der benutzt

wird, um den Editor aufzurufen. Er sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname eingefügt wird. Der Editor sollte sich dabei NICHT vom CLI abkoppeln, da Filer das Verzeichnis nach Beendigung des Editors auf Veränderung untersucht.

ARGUMENTE

Kommando: CLI-Befehl, um den Texteditor aufzurufen.

VOREINSTELLUNG

EDITOR "Ed %s"

LESEN SIE AUCH

Externe Programme starten

1.83 Filer.guide/UF_CF_ARCDEF

ARCDEF

FORMAT

ARCDEF "Muster", "AKommando", "LKommando", "EKommando" [, "Attribute"]

BESCHREIBUNG

ARCDEF dient dazu, neue Archivformate in Filer einzubinden. ARCDEF ist nicht einfach zu benutzen, aber die populärsten Archivformate sind in der mitgelieferten Konfigurationsdatei vorhanden. Wenn Ihnen eines fehlt, nehmen Sie Kontakt zu

mir
auf.

Muster ist ein AmigaDOS-Muster, welches auf die Dateiname der Archivdateien paßt, z.B. "#?.lha".

AKommando ist das Kommando, um Dateien zu Archiven hinzuzufügen. Es muß zweimal "%s" enthalten. Das erste Auftreten markiert die Stelle, an der der Dateiname der "Listdatei" eingefügt wird. Dies ist NICHT die Datei, die eingefügt werden soll, sondern eine Datei, in der alle Dateien, die archiviert werden sollen, zeilenweise aufgelistet sind. Diese Methode ist wesentlich schneller, als jede Datei einzeln hinzuzufügen. Das zweite "%s" gibt die Stelle an, an der der Name des Archives eingefügt wird. Wenn ein Archivprogramm das Erzeugen von Archiven nicht unterstützt (z.B. "UnZip"), geben Sie einfach eine leere Zeichenkette ein.

LKommando ist das Kommando zum Auflisten des Inhalts von Archiven. Das "%s" markiert die Stelle, an der Dateiname des Archives eingefügt wird.

EKommando ist das Kommando, um Dateien aus einem Archiv auszupacken. Es muß zweimal "%s" enthalten. Das erste Auftreten markiert die Stelle, an der der Dateiname des Archives eingefügt

wird, das zweite wird durch das Muster der zu entpackenden Dateien ersetzt.

Attribute ist ein optionaler Parameter für verschiedene Attribute. Jedes Zeichen repräsentiert ein Attribut, wobei folgende unterstützt werden:

- * "d":
Wenn das Archivprogramm das rekursive Durchsuchen von Verzeichnissen (Directories) unterstützt, können Sie Filer sagen, ihm diesen Job zu überlassen. Das kann den Vorteil haben, daß leere Verzeichnisse auch gesichert werden.
- * "q":
Einige Archivprogramme (z.B. "LhA") brauchen Anführungsstriche (Quotes) um Dateinamen, die Leerzeichen enthalten, bei anderen stören sie hingegen (z.B. "LhArc", "LZ" oder "Zoo"). Mit diesem Attribut wird die Erzeugung von Anführungsstrichen angeschaltet.

ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um die Archivdateien zu erkennen.
 AKommando: CLI-Befehl zum Hinzufügen von Dateien.
 LKommando: CLI-Befehl zum Auflisten von Archiven.
 EKommando: CLI-Befehl zum Auspacken von Dateien.
 Attribute: optionale Attribute.

BEISPIEL

```
ARCDEF "#?.lha", "LhA -2 -a -e -r -x -i%s a %s", "LhA -a -x v %s",
"LhA -a -m -x x %s %s", "qd"
```

1.84 Filer.guide/UF_CF_DEFARCEXT

DEFARCEXT

FORMAT

```
DEFARCEXT "Endung"
```

BESCHREIBUNG

DEFARCEXT legt die voreingestellte Dateinamenendung von Archiven, die mit Filer's Add -Funktion erzeugt werden. Geben Sie hier die Endung, die Ihr bevorzugtes Archivprogramm verwendet, an.

ARGUMENTE

Endung: Dateinamenendung

VOREINSTELLUNG

```
DEFARCEXT ""
```

BEISPIEL

```
DEFARCEXT ".lha"
```

1.85 Filer.guide/UF_CF_IFFDEF

```
IFFDEF
```

```
-----
```

FORMAT

```
IFFDEF "Kennung", "Kommando"
```

BESCHREIBUNG

IFFDEF dient dazu, zusätzliche IFF-Formate in Filer einzubinden. Kennung ist eine IFF-Kennung wie "ILBM", "8SVX" oder "ANIM". Kommando ist ein CLI-Befehl, der zum Laden der Datei verwendet wird. Es sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname eingefügt wird. Seit Version 3.20 führt Filer keine besondere Behandlung von IFF-Dateien mehr durch, er handhabt "IFFDEF"-Befehle als Kurzform des

```
CLASS  
-Kommandos.
```

Filer hat eingebaute Laderoutinen für Bilder ("ILBM") und digitale Geräusche ("8SVX"). Sie können aber trotzdem externe Ladeprogramme für diese Formate definieren.

ARGUMENTE

Kennung : IFF-Kennung.
Kommando: CLI-Befehl, um die Datei zu laden.

BEISPIEL

```
IFFDEF "ANIM", "VT %s BUFSIZE 1024 CONT"
```

LESEN SIE AUCH

Externe Programme starten

1.86 Filer.guide/UF_CF_TOOL

```
TOOL
```

```
----
```

FORMAT

```
TOOL "Muster", "Kommando"
```

BESCHREIBUNG

TOOL dient dazu, beliebige Dateitypen einzubinden. Muster gibt ein AmigaDOS-Muster für den Dateityp an. Kommando ist ein CLI-Befehl, der zum Laden der Datei verwendet wird. Es sollte ein "%s" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname

eingefügt wird.

ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.
Kommando: CLI-Befehl, um die Datei zu laden.

BEISPIEL

```
TOOL "#?.dvi", "ShowDVI -l %s"
```

LESEN SIE AUCH

```
CLASS
,
REXXCLASS
,
REXXTOOL
,
Externe Programme starten
```

1.87 Filer.guide/UF_CF_REXXTOOL

```
REXXTOOL
```

FORMAT

```
REXXTOOL "Muster", "Kommando"
```

BESCHREIBUNG

REXXTOOL dient dazu, beliebige Dateitypen einzubinden. Muster gibt ein AmigaDOS-Muster für den Dateityp an. Kommando ist ein ARexx-Kommando, das an Filer's ARexx-Port geschickt wird. Es sollte ein "%" enthalten, um die Stelle zu markieren, an der der Dateiname eingefügt wird.

ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.
Kommando: ARexx-Befehl, um die Datei zu laden.

BEISPIEL

```
REXXTOOL "MOD.#?", "PlayModule %s"
```

LESEN SIE AUCH

```
CLASS
,
REXXCLASS
,
TOOL
```

1.88 Filer.guide/UF_CF_CLASS

CLASS

FORMAT

```
CLASS "Muster", "Kopf", "Kommando"
```

BESCHREIBUNG

CLASS ist eine erweiterte Form von
TOOL
. Muster und Kommando
wurden dort bereits beschrieben.

Kopf ist eine Beschreibung der ersten 32 Bytes der Datei. Viele Dateiformate können nicht an Ihren Dateinamen, aber an einigen Spezialbytes am Anfang der Datei erkannt werden. Sie können bis zu 32 Bytes angeben, die Filer dann mit dem Anfang der Datei vergleicht. Wenn Sie nur 5 Bytes angeben, werden natürlich auch nur 5 Bytes verglichen. "?" kann dabei als Platzhalter für genau ein beliebiges Zeichen benutzt werden, andere Muster werden nicht unterstützt.

ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.
Kopf : Beschreibung des Dateikopf.
Kommando: CLI-Befehl, um die Datei zu laden.

BEISPIEL

```
CLASS "#?", "GIF8", "VT %s"  
CLASS "#?", "??????JFIF", "FJPEG %s"  
CLASS "#?.(guide|hyper)", "", "MultiView %f PUBSCREEN %p"
```

LESEN SIE AUCH

```
REXXCLASS  
,  
REXXTOOL  
,  
TOOL  
,  
Externe Programme starten
```

1.89 Filer.guide/UF_CF_REXXCLASS

REXXCLASS

FORMAT

```
REXXCLASS "Muster", "header", "Kommando"
```

BESCHREIBUNG

REXXCLASS ist eine erweiterte Form von
REXXTOOL
. Muster und

Kommando wurden dort bereits beschrieben.

Kopf ist eine Beschreibung der ersten 32 Bytes der Datei. Viele Dateiformate können nicht an Ihren Dateinamen, aber an einigen Spezialbytes am Anfang der Datei erkannt werden. Sie können bis zu 32 Bytes angeben, die Filer dann mit dem Anfang der Datei vergleicht. Wenn Sie nur 5 Bytes angeben, werden natürlich auch nur 5 Bytes verglichen. "?" kann dabei als Platzhalter für genau ein beliebiges Zeichen benutzt werden, andere Muster werden nicht unterstützt.

ARGUMENTE

Muster : AmigaDOS-Muster, um den Dateityp zu identifizieren.
 Kopf : Beschreibung des Dateikopf.
 Kommando: ARexx-Befehl, um die Datei zu laden.

BEISPIEL

```
REXXCLASS "#?.dms","DMS!","DMSWrite %s"
```

LESEN SIE AUCH

```
CLASS
,
REXXTOOL
,
TOOL
```

1.90 Filer.guide/UF_RX

Filer's ARexx-Schnittstelle

=====

Filer hat eine eingebaute ARexx-Schnittstelle, um das Erstellen von neuen Funktionen oder die flexiblere Handhabung von Dateiklassen zu ermöglichen.

Der Name dieser Schnittstelle ist immer "FilerRexx", da Filer nur einmal gleichzeitig laufen kann. ARexx-Programme für Filer sollten die Endung ".filer" haben, um auf die übliche Weise gestartet werden zu können.

Viele Beispiele für ARexx-Programme befinden sich im "Rexx"-Verzeichnis des originalen Distributionarchivs.

Filer erkennt folgende ARexx-Befehle:

Grundlegende Befehle...

```
VERSION
```

```
EXIT
```

FILERTOFRONT

CD

GETCD

Kommandos, um eingebaute Funktionen aufzurufen...

ACTION

ADD

COPY

DELETE

DU

DUPLICATE

EDIT

EXTRACT

FILENOTE

FORMAT

HEXDUMP

LIST

MAKEDIR

MAKELINK

MOVE

PROTECT

QUIT

RELABEL

RENAME

RUN

SEARCH

TYPE

Kommandos, um die Benutzerschnittstelle zu kontrollieren...

ALL

BANK

ICONIFY
NONE
PATTERN
SELECTCACHE
READSOURCEDIR
READTARGETDIR
READLEFTDIR
READRIGHTDIR
ENTERDIR
OTHERDIR
PARENTDIR
UP
PAGEUP
HOME
DOWN
PAGEDOWN
END
LEFT
PAGELEFT
LEFTMOST
RIGHT
PAGERIGHT
RIGHTMOST
CURSORUP
CURSORPAGEUP
CURSORHOME
CURSORDOWN
CURSORPAGEDOWN

CURSOREND

CURSORSELECT

CURSORSELECTUP

CURSORSELECTDOWN

CURSORACTION

Kommandos für ARexx-Programme...

LOCKFILER

UNLOCKFILER

PANEL

STATUS

HISTORY

CLEARHISTORY

RX

TEMPFILENAME

ALERTBOX

QUESTBOX

FILERREQ

GETSTRING

SETSTRING

EXEC

EXECANDWAIT

FOREACH

GETSCREENNAME

GETSOURCEPATH

GETTARGETPATH

GETLANGUAGE

GETNUMENTRIES

GETNAME

GETINFO

SELECTENTRY
TOGGLEENTRY
UPDATESOURCEDIR
UPDATETARGETDIR

1.91 Filer.guide/UF_RX_VERSION

VERSION

FORMAT

VERSION

BESCHREIBUNG

VERSION gibt die Versionsinformation von Filer zurück.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Filer's version im Format "Filer <VERSION>.<REVISION>".

1.92 Filer.guide/UF_RX_EXIT

EXIT

FORMAT

EXIT

BESCHREIBUNG

EXIT beendet Filer sofort ohne jegliche Sicherheitsabfragen. Benutzen Sie dieses Kommando nur in Notfällen, z.B. wenn ein ARexx-Programm, das

LOCKFILER

benutzt hat, abgebrochen ist, bevor

es

UNLOCKFILER

aufgerufen hat. Für Kommandoknöpfe oder Tasten

sollte

QUIT

verwendet werden.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT
Keins.

1.93 Filer.guide/UF_RX_FILERTOFRONT

FILERTOFRONT

FORMAT
FILERTOFRONT

BESCHREIBUNG
FILERTOFRONT bringt Filer's Bildschirm und Fenster nach vorne.
Befindet sich Filer im Schlafmodus, wird er reaktiviert
(Bildschirm und Fenster werden wieder geöffnet).

ARGUMENTE
Keine.

RESULTAT
Keins.

1.94 Filer.guide/UF_RX_CD

CD
--

FORMAT
CD DIR/A

BESCHREIBUNG
CD ändert das aktuelle Verzeichnis von Filer.

ARGUMENTE
DIR: das neue aktuelle Verzeichnis.

RESULTAT
Keins.

1.95 Filer.guide/UF_RX_GETCD

GETCD

FORMAT
GETCD

BESCHREIBUNG

GETCD gibt den Pfadnamen des aktuellen Verzeichnis von Filer zurück.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Das aktuelle Verzeichnis von Filer.

1.96 Filer.guide/UF_RX_ACTION

ACTION

FORMAT

ACTION

BESCHREIBUNG

ACTION ruft Filer's
Action
-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.97 Filer.guide/UF_RX_ADD

ADD

FORMAT

ADD DELETE/S

BESCHREIBUNG

ADD ruft Filer's
Add
-Funktion auf. Wenn die "DELETE"-Option
übergeben wird, werden alle Dateien gelöscht, nachdem sie
erfolgreich archiviert worden sind.

ARGUMENTE

DELETE: Dateien nach dem Archivieren löschen

RESULTAT

Keins.

1.98 Filer.guide/UF_RX_COPY

COPY

FORMAT

COPY AS/S

BESCHREIBUNG

COPY ruft Filer's
Copy

-Funktion auf. Wenn die "AS"-Option
übergeben wird, wird bei jeder Datei nach dem Namen der Kopie
gefragt.

ARGUMENTE

AS: nach den Namen der Kopien fragen

RESULTAT

Keins.

1.99 Filer.guide/UF_RX_DELETE

DELETE

FORMAT

DELETE

BESCHREIBUNG

DELETE ruft Filer's
Delete

-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.100 Filer.guide/UF_RX_DU

DU
--
FORMAT
DU
BESCHREIBUNG
DU ruft Filer's
Disk Usage
-Funktion auf.
ARGUMENTE
Keine.
RESULTAT
Keins.

1.101 Filer.guide/UF_RX_DUPLICATE

DUPLICATE

FORMAT
DUPLICATE
BESCHREIBUNG
DUPLICATE ruft Filer's
Duplicate
-Funktion auf.
ARGUMENTE
Keine.
RESULTAT
Keins.

1.102 Filer.guide/UF_RX_EDIT

EDIT

FORMAT
EDIT
BESCHREIBUNG
EDIT ruft Filer's
Edit

-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.103 Filer.guide/UF_RX_EXTRACT

EXTRACT

FORMAT

EXTRACT

BESCHREIBUNG

EXTRACT ruft Filer's
Extract
-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.104 Filer.guide/UF_RX_FILENOTE

FILENOTE

FORMAT

FILENOTE

BESCHREIBUNG

FILENOTE ruft Filer's
FileNote
-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.105 Filer.guide/UF_RX_FORMAT

 FORMAT

FORMAT
 FORMAT

BESCHREIBUNG
 FORMAT ruft Filer's
 Format
 -Funktion auf.

ARGUMENTE
 Keine.

RESULTAT
 Keins.

1.106 Filer.guide/UF_RX_HEXDUMP

 HEXDUMP

FORMAT
 HEXDUMP

BESCHREIBUNG
 HEXDUMP ruft Filer's
 Hex Dump
 -Funktion auf.

ARGUMENTE
 Keine.

RESULTAT
 Keins.

1.107 Filer.guide/UF_RX_LIST

 LIST

FORMAT
 LIST

BESCHREIBUNG
 LIST ruft Filer's

List
-Funktion auf.

ARGUMENTE
Keine.

RESULTAT
Keins.

1.108 Filer.guide/UF_RX_MAKEDIR

MAKEDIR

FORMAT
MAKEDIR

BESCHREIBUNG
MAKEDIR ruft Filer's
MakeDir
-Funktion auf.

ARGUMENTE
Keine.

RESULTAT
Keins.

1.109 Filer.guide/UF_RX_MAKELINK

MAKELINK

FORMAT
MAKELINK

BESCHREIBUNG
MAKELINK ruft Filer's
MakeLink
-Funktion auf.

ARGUMENTE
Keine.

RESULTAT
Keins.

1.110 Filer.guide/UF_RX_MOVE

MOVE

FORMAT

MOVE AS/S

BESCHREIBUNG

MOVE ruft Filer's

Move

-Funktion auf. Wenn die "AS"-Option
übergeben wird, wird bei jeder Datei nach dem Namen im
Zielverzeichnis gefragt.

ARGUMENTE

AS: nach den Namen im Zielverzeichnis fragen

RESULTAT

Keins.

1.111 Filer.guide/UF_RX_PROTECT

PROTECT

FORMAT

PROTECT

BESCHREIBUNG

PROTECT ruft Filer's

Protect

-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.112 Filer.guide/UF_RX_QUIT

QUIT

FORMAT

QUIT

BESCHREIBUNG

QUIT ruft Filer's
Quit
-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.113 Filer.guide/UF_RX_RELABEL

RELABEL

FORMAT

RELABEL

BESCHREIBUNG

RELABEL ruft Filer's
Relabel
-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.114 Filer.guide/UF_RX_RENAME

RENAME

FORMAT

RENAME

BESCHREIBUNG

RENAME ruft Filer's
Rename
-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.115 Filer.guide/UF_RX_RUN

 RUN

FORMAT
 RUN

BESCHREIBUNG
 RUN ruft Filer's
 Run
 -Funktion auf.

ARGUMENTE
 Keine.

RESULTAT
 Keins.

1.116 Filer.guide/UF_RX_SEARCH

 SEARCH

FORMAT
 SEARCH

BESCHREIBUNG
 SEARCH ruft Filer's
 Search
 -Funktion auf.

ARGUMENTE
 Keine.

RESULTAT
 Keins.

1.117 Filer.guide/UF_RX_TYPE

 TYPE

FORMAT

TYPE

BESCHREIBUNG

TYPE ruft Filer's
Type
-Funktion auf.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.118 Filer.guide/UF_RX_ALL

ALL

FORMAT

ALL

BESCHREIBUNG

ALL selektiert alle Einträge in der aktiven Verzeichnisliste.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "ALL", "+"

LESEN SIE AUCH

NONE

1.119 Filer.guide/UF_RX_BANK

BANK

FORMAT

BANK WHICH/A

BESCHREIBUNG

BANK schaltet zwischen den verschiedenen Belegungen der
Kommandoknöpfe um. Auf diese Weise können Sie auf 256

(zweihundertsechsfünfzig) Kommandoknöpfe zugreifen, was eigentlich für jeden reichen sollte.
Dieses Kommando funktioniert in der unregistrierten Version nicht.

ARGUMENTE

WHICH: PREV, um auf die vorherige Belegung umzuschalten
WHICH: NEXT, um auf die nächste Belegung umzuschalten
WHICH: 0-7, um auf eine bestimmte Belegung umzuschalten

RESULTAT

Die aktive Belegung.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "1", "BANK 0"
KEY "2", "BANK 1"
BUTTON 0, 7, "->", "BANK NEXT"
BUTTON 1, 7, "<-" , "BANK PREV"

1.120 Filer.guide/UF_RX_ICONIFY

ICONIFY

BESCHREIBUNG

ICONIFY

FORMAT

ICONIFY versetzt Filer in den Schlafmodus. Filer gibt dann den größten Teil der verwendeten Ressourcen frei und wartet darauf, über die ARexx-Schnittstelle reaktiviert zu werden. Wenn dies geschieht, werden die Verzeichnisse, die vorher in den Verzeichnislisten waren, erneut geladen.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.121 Filer.guide/UF_RX_NONE

NONE

FORMAT

NONE

BESCHREIBUNG

NONE deselektiert alle Einträge in der aktiven Verzeichnisliste.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "NONE", "-"

LESEN SIE AUCH

ALL

1.122 Filer.guide/UF_RX_PATTERN

PATTERN

FORMAT

PATTERN

BESCHREIBUNG

PATTERN öffnet das Musterfenster für die aktive Verzeichnisliste.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "HELP", "PATTERN"

LESEN SIE AUCH

Muster-Gadget

1.123 Filer.guide/UF_RX_SELECTCACHE

SELECTCACHE

FORMAT

SELECTCACHE

BESCHREIBUNG

SELECTCACHE öffnet das Pufferauswahlfenster für die aktive Verzeichnisliste.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT ?", "SELECTCACHE"

LESEN SIE AUCH

Puffer-Gadget

1.124 Filer.guide/UF_RX_READSOURCEDIR

READSOURCEDIR

FORMAT

READSOURCEDIR DIR/A

BESCHREIBUNG

READSOURCEDIR liest das angegebene Verzeichnis in die aktive Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnisses, das eingelesen werden soll

RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "F1", "READSOURCEDIR SYS:"

LESEN SIE AUCH

READTARGETDIR

,

READLEFTDIR

,

READRIGHTDIR

1.125 Filer.guide/UF_RX_READTARGETDIR

READTARGETDIR

FORMAT

READTARGETDIR DIR/A

BESCHREIBUNG

READTARGETDIR liest das angegeben Verzeichnis in die inaktive Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnis, das eingelesen werden soll

RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "SHIFT F1","READTARGETDIR SYS:"

LESEN SIE AUCH

READSOURCEDIR
,
READLEFTDIR
,
READRIGHTDIR

1.126 Filer.guide/UF_RX_READLEFTDIR

READLEFTDIR

FORMAT

READLEFTDIR DIR/A

BESCHREIBUNG

READLEFTDIR liest das angegeben Verzeichnis in die linke Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnis, das eingelesen werden soll

RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

BUTTON 0,0,"DF0:","READLEFTDIR DF0:"

LESEN SIE AUCH

READRIGHTDIR
,
READSOURCEDIR
,
READTARGETDIR

1.127 Filer.guide/UF_RX_READRIGHTDIR

READRIGHTDIR

FORMAT

READRIGHTDIR DIR/A

BESCHREIBUNG

READRIGHTDIR liest das angegeben Verzeichnis in die rechte Verzeichnisliste ein. Wenn das Verzeichnis erfolgreich eingelesen wurde, wird der volle Pfadname zurückgegeben, sonst gar nichts.

ARGUMENTE

DIR: Pfadname des Verzeichnis, das eingelesen werden soll

RESULTAT

Vollständiger Pfadname des Verzeichnisses.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

BUTTON 0,4,"DF0:","READRIGHTDIR DF0:"

LESEN SIE AUCH

READLEFTDIR

,

READSOURCEDIR

,

READTARGETDIR

1.128 Filer.guide/UF_RX_ENTERDIR

ENTERDIR

FORMAT

ENTERDIR

BESCHREIBUNG

ENTERDIR aktiviert das Pfadeingabefeld für die aktive Verzeichnisliste, so daß ein neuer Verzeichnisname eingegeben werden kann.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "RETURN","ENTERDIR"

LESEN SIE AUCH

Pfadeingabefeld

1.129 Filer.guide/UF_RX_OTHERDIR

OTHERDIR

FORMAT

OTHERDIR

BESCHREIBUNG

OTHERDIR aktiviert die gerade inaktive Verzeichnisliste.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "TAB", "OTHERDIR"

1.130 Filer.guide/UF_RX_PARENTDIR

PARENTDIR

FORMAT

PARENTDIR

BESCHREIBUNG

PARENTDIR lädt das Mutterverzeichnis des Verzeichnis, das gerade in der aktiven Verzeichnisliste angezeigt wird. Wenn es kein Mutterverzeichnis gibt, passiert gar nichts.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT /", "PARENTDIR"

1.131 Filer.guide/UF_RX_UP

UP

--

FORMAT
UP

BESCHREIBUNG
UP verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste einen Schritt nach oben. Der Cursor wird nur bewegt, wenn er am unteren Ende des sichtbaren Bereichs ist.

ARGUMENTE
Keine.

RESULTAT
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL
KEY "NUMPAD 8", "UP"

LESEN SIE AUCH

DOWN
,
CURSORUP

1.132 Filer.guide/UF_RX_PAGEUP

PAGEUP

FORMAT
PAGEUP

BESCHREIBUNG
PAGEUP verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste eine Seite nach oben. Wenn der Cursor aus dem sichtbaren Bereich gerät, wird zu dessen unteren Ende bewegt.

ARGUMENTE
Keine.

RESULTAT
Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL
KEY "NUMPAD 9", "PAGEUP"

LESEN SIE AUCH

PAGEDOWN
,
CURSORPAGEUP

1.133 Filer.guide/UF_RX_HOME

```
-----
                                HOME
-----

FORMAT
    HOME

BESCHREIBUNG
    HOME verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven
    Verzeichnisliste an den Anfang. Wenn der Cursor aus dem sichtbaren
    Bereich gerät, wird zu dessen unteren Ende bewegt.

ARGUMENTE
    Keine.

RESULTAT
    Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL
    KEY "NUMPAD 7", "HOME"

LESEN SIE AUCH

                                END
                                ,
                                CURSORHOME
```

1.134 Filer.guide/UF_RX_DOWN

```
-----
                                DOWN
-----

FORMAT
    DOWN

BESCHREIBUNG
    DOWN verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven
    Verzeichnisliste einen Schritt nach unten. Der Cursor wird nur
    bewegt, wenn er am oberen Ende des sichtbaren Bereichs ist.

ARGUMENTE
    Keine.

RESULTAT
    Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL
    KEY "NUMPAD 2", "DOWN"
```

LESEN SIE AUCH

UP
,
CURSORDOWN

1.135 Filer.guide/UF_RX_PAGEDOWN

PAGEDOWN

FORMAT

PAGEDOWN

BESCHREIBUNG

PAGEDOWN verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste eine Seite nach unten. Wenn der Cursor aus dem sichtbaren Bereich gerät, wird zu dessen oberen Ende bewegt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "NUMPAD 3", "PAGEDOWN"

LESEN SIE AUCH

PAGEUP
,
CURSORPAGEDOWN

1.136 Filer.guide/UF_RX_END

END

FORMAT

END

BESCHREIBUNG

END verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste an das Ende. Wenn der Cursor aus dem sichtbaren Bereich gerät, wird zu dessen oberen Ende bewegt.

END moves the visible region of the active directory listview to the bottom. If the cursor gets out of the screen

it's moved to the upper end of the visible region.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "NUMPAD 1", "HOME"

LESEN SIE AUCH

HOME
,
CURSOREND

1.137 Filer.guide/UF_RX_LEFT

LEFT

FORMAT

LEFT

BESCHREIBUNG

LEFT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste einen Schritt nach links.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "CURSOR_LEFT", "LEFT"

LESEN SIE AUCH

RIGHT

1.138 Filer.guide/UF_RX_PAGELEFT

PAGELEFT

FORMAT

PAGELEFT

BESCHREIBUNG

PAGELEFT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste eine Seite nach links.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT CURSOR_LEFT", "PAGELEFT"

LESEN SIE AUCH

PAGERIGHT

1.139 Filer.guide/UF_RX_LEFTMOST

LEFTMOST

FORMAT

LEFTMOST

BESCHREIBUNG

LEFTMOST verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste ganz nach Links.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CONTROL CURSOR_LEFT", "LEFTMOST"

LESEN SIE AUCH

RIGHTMOST

1.140 Filer.guide/UF_RX_RIGHT

RIGHT

FORMAT

RIGHT

BESCHREIBUNG

RIGHT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste einen Schritt nach rechts.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CURSOR_RIGHT", "RIGHT"

LESEN SIE AUCH

LEFT

1.141 Filer.guide/UF_RX_PAGERIGHT

PAGERIGHT

FORMAT

PAGERIGHT

BESCHREIBUNG

PAGERIGHT verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste eine Seite nach links.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT CURSOR_RIGHT", "PAGERIGHT"

LESEN SIE AUCH

PAGERLEFT

1.142 Filer.guide/UF_RX_RIGHTMOST

RIGHTMOST

FORMAT

RIGHTMOST

BESCHREIBUNG

RIGHTMOST verschiebt den sichtbaren Bereich der aktiven Verzeichnisliste ganz nach Rechts.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CONTROL_CURSOR_RIGHT", "RIGHTMOST"

LESEN SIE AUCH

LEFTMOST

1.143 Filer.guide/UF_RX_CURSORUP

CURSORUP

FORMAT

CURSORUP

BESCHREIBUNG

CURSORUP bewegt den Cursor einen Schritt nach oben. Befindet sich der Cursor am oberen Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach oben gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CURSOR_UP", "CURSORUP"

LESEN SIE AUCH

CURSORDOWN

,
UP

1.144 Filer.guide/UF_RX_CURSORPAGEUP

CURSORPAGEUP

FORMAT

CURSORPAGEUP

BESCHREIBUNG

CURSORPAGEUP bewegt den Cursor an den Anfang des sichtbaren Bereichs. Befindet er sich bereits dort, wird eine Seite nach oben gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SHIFT CURSOR_UP", "CURSORPAGEUP"

LESEN SIE AUCH

CURSORPAGEDOWN

,

PAGEUP

1.145 Filer.guide/UF_RX_CURSORHOME

CURSORHOME

FORMAT

CURSORHOME

BESCHREIBUNG

CURSORHOME setzt den Cursor und den sichtbaren Bereich auf den Anfang.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CONTROL CURSOR_UP", "CURSORHOME"

LESEN SIE AUCH

CURSOREND

,

HOME

1.146 Filer.guide/UF_RX_CURSORDOWN

CURSORDOWN

FORMAT

CURSORDOWN

BESCHREIBUNG

CURSORDOWN bewegt den Cursor einen Schritt nach unten. Befindet sich der Cursor am unteren Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach unten gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "CURSOR_DOWN", "CURSORDOWN"

LESEN SIE AUCH

CURSORUP

,
DOWN

1.147 Filer.guide/UF_RX_CURSORPAGEDOWN

CURSORPAGEDOWN

FORMAT

CURSORPAGEDOWN

BESCHREIBUNG

CURSORPAGEDOWN bewegt den Cursor an das Ende des sichtbaren Bereichs. Befindet er sich bereits dort, wird eine Seite nach unten gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIOBSBEISPIEL

KEY "SHIFT CURSOR_DOWN", "CURSORPAGEDOWN"

LESEN SIE AUCH

CURSORPAGEUP

,
PAGEDOWN

1.148 Filer.guide/UF_RX_CURSOREND

CURSOREND

FORMAT

CURSOREND

BESCHREIBUNG

CURSOREND setzt den Cursor und den sichtbaren Bereich auf das Ende.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "CONTROL CURSOR_DOWN", "CURSOREND"

LESEN SIE AUCH

CURSORHOME

,
END

1.149 Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECT

CURSORSELECT

FORMAT

CURSORSELECT

BESCHREIBUNG

CURSORSELECT ändert den Zustand des Eintrags unter dem Cursor, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SPACE", "CURSORSELECT"

LESEN SIE AUCH

```
CURSORSELECTDOWN
/
CURSORSELECTUP
```

1.150 Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECTDOWN

```
CURSORSELECTDOWN
-----
```

FORMAT

```
CURSORSELECTDOWN
```

BESCHREIBUNG

CURSORSELECTDOWN ändert den Zustand des Eintrags unter dem Cursor, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt. Anschließend wird der Cursor einen Schritt nach unten bewegt. Befindet sich der Cursor am unteren Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach unten gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

```
KEY "SPACE", "CURSOSELECTDOWN"
```

LESEN SIE AUCH

```
CURSORSELECT
/
CURSORSELECTUP
```

1.151 Filer.guide/UF_RX_CURSORSELECTUP

```
CURSORSELECTUP
-----
```

FORMAT

```
CURSORSELECTUP
```

BESCHREIBUNG

CURSORSELECTUP ändert den Zustand des Eintrags unter dem Cursor, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt. Anschließend wird der Cursor einen Schritt nach oben bewegt. Befindet sich der Cursor am oberen Rand des sichtbaren Bereichs, wird einen Schritt nach oben gescrollt.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

KEY "SPACE", "CURSORSELECTUP"

LESEN SIE AUCH

CURSORSELECT

,

CURSORSELECTDOWN

1.152 Filer.guide/UF_RX_CURSORACTION

CURSORACTION

FORMAT

CURSORACTION

BESCHREIBUNG

CURSORACTION führt eine
automatische Aktion
für den Eintrag unter
dem Cursor durch.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

1.153 Filer.guide/UF_RX_LOCKFILER

LOCKFILER

FORMAT

LOCKFILER

BESCHREIBUNG

LOCKFILER belegt einen Zugriffsschlüssel für Filer. Solange Sie diesen Zugriffsschlüssel belegen, kann Filer nicht auf normalem Wege terminiert, und kein weiterer Zugriffsschlüssel belegt werden. Diese Mechanismus ist für ARexx-Programme sehr nützlich.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Ein Zugriffsschlüssel für
UNLOCKFILER
oder nichts, wenn Filer
bereits belegt ist. Wenn dies auftritt, sollte ein ARexx-Programm
sich beenden.

LESEN SIE AUCH

EXIT
,
UNLOCKFILER

1.154 Filer.guide/UF_RX_UNLOCKFILER

UNLOCKFILER

FORMAT

UNLOCKFILER KEY/N/A

BESCHREIBUNG

UNLOCKFILER gibt einen mit
LOCKFILER
belegten Zugriffsschlüssel
für Filer wieder frei. Ohne diesen Aufruf kann Filer NICHT auf
normalem Wege beendet werden, sorgen Sie also dafür, daß Ihre
ARexx-Programme immer UNLOCKFILER aufrufen. Wenn ein
ARexx-Programm abstürzt, benutzen Sie
EXIT
.

ARGUMENTE

KEY: Ein mit
LOCKFILER
belegter Zugriffsschlüssel

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

EXIT
,
LOCKFILER

1.155 Filer.guide/UF_RX_PANEL

PANEL

FORMAT

PANEL STATUS/A

BESCHREIBUNG

PANEL schaltet Filer's Kommandoknöpfe an oder aus. Wenn sie ausgeschaltet werden, bekommt das Fenster einen Wartezeiger, und Eingaben werden nicht angenommen, bis die Kommandoknöpfe wieder eingeschaltet werden. ARexx-Programme sollten diesen Befehl immer benutzen, um den Benutzer daran zu hindern, unschöne Sachen während Ihrer Laufzeit zu machen.

ARGUMENTE

STATUS: entweder ON oder OFF.

RESULTAT

Keins.

1.156 Filer.guide/UF_RX_STATUS

STATUS

FORMAT

STATUS MSG/F

BESCHREIBUNG

STATUS überschreibt den Inhalt von Filer's Statuszeile mit der übergebenen Nachricht. Die Nachricht wird NICHT in den History-Puffer eingefügt.

ARGUMENTE

MSG: Nachricht für die Statuszeile.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

Statuszeile
,
HISTORY
,
CLEARHISTORY

1.157 Filer.guide/UF_RX_HISTORY

HISTORY

FORMAT

HISTORY MSG/F

BESCHREIBUNG

HISTORY überschreibt den Inhalt von Filer's
Statuszeile
mit der
übergebenen Nachricht. Die Nachricht wird in den History-Puffer
eingefügt.

ARGUMENTE

MSG: Nachricht für die Statuszeile.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

Statuszeile
,
STATUS
,
CLEARHISTORY

1.158 Filer.guide/UF_RX_CLEARHISTORY

CLEARHISTORY

FORMAT

CLEARHISTORY

BESCHREIBUNG

CLEARHISTORY löscht Filer's History-Puffer.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

Statuszeile

```
,'
HISTORY
,'
STATUS
```

1.159 Filer.guide/UF_RX_RX

RX
--

FORMAT

RX CMD/F/A

BESCHREIBUNG

RX führt einen ARexx-Befehl in Filer's CLI-Fenster aus. Auf diese Weise kann das Programm selbst oder ein von ihm aufgerufener CLI-Befehl das CLI-Fenster für Ein- und Ausgabe verwenden. Um ein ARexx-Programm zu starten, genügt die Kurzform "Programmname" anstatt "Rexx:Programmname.rexx".

ARGUMENTE

CMD: auszuführender ARexx-Befehl

RESULTAT

Keins.

1.160 Filer.guide/UF_RX_TEMPFILENAME

TEMPFILENAME

FORMAT

TEMPFILENAME

BESCHREIBUNG

TEMPFILENAME generiert einen eindeutigen Dateinamen für eine temporäre Datei. Diese Namen sind für die Laufzeit von Filer eindeutig, so daß dieser Befehl mehrfach in einem ARexx-Programm benutzt werden kann. Dieser Dateiname verweist immer auf das Verzeichnis "T:".

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Ein eindeutiger Dateiname für eine temporäre Datei.

1.161 Filer.guide/UF_RX_ALERTBOX

ALERTBOX

FORMAT

ALERTBOX MSG/F/A

BESCHREIBUNG

ALERTBOX öffnet einen Requester mit einem einzigen Knopf und zeigt dort die übergebene Nachricht an. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden.

ARGUMENTE

MSG: Nachricht für den Requester

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

QUESTBOX

,

FILERREQ

1.162 Filer.guide/UF_RX_QUESTBOX

QUESTBOX

FORMAT

QUESTBOX MSG/F/A

BESCHREIBUNG

QUESTBOX öffnet einen Requester mit zwei Knöpfen, die mit "Ja" und "Nein" beschriftet sind. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden. Wenn der Benutzer "positiv" antwortet, wird wahr (1) zurückgegeben, ansonstn falsch (0).

ARGUMENTE

MSG: Nachricht für den Requester

RESULTAT

Die Entscheidung des Benutzers.

LESEN SIE AUCH

ALERTBOX

,

FILERREQ

1.163 Filer.guide/UF_RX_FILERREQ

FILERREQ

FORMAT

FILERREQ TITLE/A,MSG/A,GADGETS/M/A

BESCHREIBUNG

FILERREQ ist das allgemeinste Kommando, um einen Requester mit Filer zu öffnen. Sie müssen einen Fenstertitel, eine Nachricht und die Beschriftung für einen oder mehrere Knöpfe übergeben. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden. Sie können Unterstriche in der Beschriftung für die Knöpfe verwenden, um das darauf folgenden Zeichen als Tastaturkürzel für diesen Knopf zu definieren. Der Knopf ganz links hat zusätzlich immer RETURN und SPACE als zusätzliche Tastaturkürzel, der ganz rechts ESC. Wenn der Benutzer den Knopf ganz links anwählt, wird 0 zurückgegeben, für den Knopf eins weiter rechts 1, ..., für den Knopf ganz rechts die Anzahl der Knöpfe weniger 1.

ARGUMENTE

TITLE : Fenstertitel für den Requester
MSG : Nachricht für den Requester
GADGETS: Beschriftung für einen oder mehrere Knöpfe

RESULTAT

Die Entscheidung des Benutzers.

LESEN SIE AUCH

ALERTBOX

,

QUESTBOX

1.164 Filer.guide/UF_RX_GETSTRING

GETSTRING

FORMAT

GETSTRING MSG/F/A

BESCHREIBUNG

GETSTRING öffnet einen Texteingabe-Requester mit zwei Knöpfen, die mit "Weiter" und "Abbrechen" beschriftet sind. Bei mehrzeiligen Nachrichten müssen die einzelnen Zeilen durch "|" -Zeichen getrennt werden. Wenn der Benutzer die Eingabe durch Drücken von RETURN oder Klicken auf den "Weiter"-Knopf abschließt, wird der eingegebene Text zurückgegeben, sonst wird nichts zurückgegeben. Der anfängliche Inhalt des Texteingabefelds kann mit

SETSTRING
festgelegt werden.

ARGUMENTE
MSG: Nachricht für den Requester.

RESULTAT
Eingabe des Benutzer.

LESEN SIE AUCH

SETSTRING

1.165 Filer.guide/UF_RX_SETSTRING

SETSTRING

FORMAT
SETSTRING STRING/F

BESCHREIBUNG
SETSTRING legt den anfänglichen Inhalt des Texteingabefeld im Texteingabe-Requester, der durch GETSTRING geöffnet wird, fest.

ARGUMENTE
STRING: Inhalt des Texteingabefeld.

RESULTAT
Keins.

LESEN SIE AUCH

GETSTRING

1.166 Filer.guide/UF_RX_EXEC

EXEC

FORMAT
EXEC CMD/F/A

BESCHREIBUNG
EXEC öffnet ein CLI-Fenster auf Filer's Bildschirm und führt dann den übergebenen CLI-Befehl aus.

ARGUMENTE

CMD: auszuführender CLI-Befehl

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

EXECANDWAIT

,

FOREACH

,

Externe Programme starten

1.167 Filer.guide/UF_RX_EXECANDWAIT

EXECANDWAIT

FORMAT

EXECANDWAIT CMD/F/A

BESCHREIBUNG

EXEC öffnet ein CLI-Fenster auf Filer's Bildschirm und führt dann den übergebenen CLI-Befehl aus. Nachdem der Befehl ausgeführt worden ist, wird gewartet, bis der Benutzer RETURN drückt.

ARGUMENTE

CMD: auszuführender CLI-Befehl

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

EXEC

,

FOREACH

,

Externe Programme starten

1.168 Filer.guide/UF_RX_FOREACH

FOREACH

FORMAT

FOREACH COMMAND/A, DIRS/S, WAIT/S

BESCHREIBUNG

FOREACH ermöglicht es auf einfache Weise, externe Programme in Filer zu integrieren. Der übergebene CLI-Befehl wird für jede selektierte Datei aufgerufen, wenn die "DIRS"-Option übergeben wurde, auch für alle selektierten Verzeichnisse. Der Befehl sollte ein "%s" beinhalten, um festzulegen, wo der Dateiname eingefügt wird.

ARGUMENTE

COMMAND: CLI-Befehl to call foreach file
DIR : auch Verzeichnisse bearbeiten
WAIT : zum Schluß auf Benutzerbestätigung warten

RESULTAT

Keins.

KONFIGURATIONSBEISPIEL

BUTTON ..., ..., "GZip", "FOREACH \"%s\""

LESEN SIE AUCH

EXEC
,
EXECANDWAIT
,
Externe Programme starten

1.169 Filer.guide/UF_RX_GETSCREENNAME

GETSCREENNAME

FORMAT

GETSCREENNAME

BESCHREIBUNG

GETSCREENNAME liefert den Namen des öffentlichen Bildschirms zurück, auf dem sich Filer's Fenster befindet. Das kann entweder ein Bildschirm sein, der von Filer geöffnet wurde, aber auch die Workbench oder ein beliebiger anderen öffentlicher Bildschirm. Dieser Name kann benutzt werden, um selbst Fenster auf Filer's Bildschirm zu öffnen.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Name des öffentlichen Bildschirms, auf dem sich Filer's Fenster befindet.

1.170 Filer.guide/UF_RX_GETSOURCEPATH

GETSOURCEPATH

FORMAT

GETSOURCEPATH

BESCHREIBUNG

GETSOURCEPATH gibt den Pfadname des Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste zurück. Wenn kein Verzeichnis geladen ist, wird nichts zurückgegeben.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Pfadname des Verzeichnis in der aktiven Verzeichnisliste.

LESEN SIE AUCH

GETTARGETPATH

1.171 Filer.guide/UF_RX_GETTARGETPATH

GETTARGETPATH

SYNOPSIS

GETTARGETPATH

BESCHREIBUNG

GETTARGETPATH gibt den Pfadname des Verzeichnisse in der aktiven Verzeichnisliste zurück. Wenn kein Verzeichnis geladen ist, wird nichts zurückgegeben.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Pfadname des Verzeichnis in der inaktiven Verzeichnisliste.

SEE ALSO

GETSOURCEPATH

1.172 Filer.guide/UF_RX_GETLANGUAGE

GETLANGUAGE

SYNOPSIS

GETLANGUAGE

BESCHREIBUNG

GETLANGUAGE liefert die Sprache des gerade von Filer verwendeten Catalogs zurück.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Die aktuelle Sprache.

1.173 Filer.guide/UF_RX_GETNUMENTRIES

GETNUMENTRIES

FORMAT

GETNUMENTRIES

BESCHREIBUNG

GETNUMENTRIES liefert die Anzahl der Einträge des Verzeichnis, das gerade in der aktiven Verzeichnisliste angezeigt wird, zurück.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Anzahl der Einträge.

1.174 Filer.guide/UF_RX_GETNAME

GETNAME

FORMAT

GETNAME INDEX/N/A

BESCHREIBUNG

GETNAME gibt den Dateinamen eines einzelnen Eintrages in der aktiven Verzeichnisliste zurück. Vor dem eigentlichen Namen kommt ein einzelnes Zeichen, welches entweder ein "D" für ein Verzeichnis (Directory) oder ein "F" für eine Datei (File) ist. Wenn der Buchstabe kleingeschrieben ist, ist der Eintrag selektiert.

ARGUMENTE

INDEX: Index des Eintrages [1-Anzahl der Einträge].

RESULTAT

Dateiname mit besonderem Prefix.

BEISPIELE

Resultate von Aufrufen von GETNAME könnten so aussehen:

- * "fDings": selektierte Datei namens "Dings"

- * "Dbumms": nicht selektiertes Verzeichnis namens "bumms"

LESEN SIE AUCH

GETINFO

1.175 Filer.guide/UF_RX_GETINFO

GETINFO

FORMAT

GETINFO INDEX/N/A

BESCHREIBUNG

GETINFO gibt Information über einen Eintrag in der aktuellen Verzeichnisliste zurück.

ARGUMENTE

INDEX: Index des Eintrages [1-Anzahl der Einträge].

RESULTAT

Information im speziellen Format.

BEISPIELE

Resultate von Aufrufen von GETINFO könnten so aussehen:

- * ---RWED DI 20-Jan-94 09:38:24

- * 213 -S-RW-D FI 19-Dez-93 18:10:32

LESEN SIE AUCH

GETNAME

1.176 Filer.guide/UF_RX_SELECTENTRY

SELECTENTRY

FORMAT

SELECTENTRY NAME/A

BESCHREIBUNG

SELECTENTRY selektiert die übergebene Datei bzw das übergebene Verzeichnis, wenn es in der aktiven Verzeichnisliste vorhanden ist. Dieser Befehl ist vor allem für Filer's Commodity gedacht.

ARGUMENTE

NAME: Dateiname einer Datei oder eines Verzeichnisses

RESULTAT

Keins.

1.177 Filer.guide/UF_RX_TOGGLEENTRY

TOGGLEENTRY**FORMAT**

TOGGLEENTRY INDEX/N/A

BESCHREIBUNG

TOGGLEENTRY ändert den Zustand des Eintrags mit dem angegebenen Index, d.h. er wird selektiert, wenn er deselektiert war, bzw. umgekehrt.

ARGUMENTE

INDEX: Index des Eintrages [1-Anzahl der Einträge].

RESULTAT

Keins.

1.178 Filer.guide/UF_RX_UPDATESOURCEDIR

UPDATESOURCEDIR**FORMAT**

UPDATESOURCEDIR

BESCHREIBUNG

UPDATESOURCEDIR überprüft, ob sich das Verzeichnis, das in der aktiven Verzeichnisliste angezeigt wird, geändert hat, seitdem es eingelesen worden ist. Wenn dies tatsächlich zutrifft, wird es erneut eingelesen. Dieses Kommando ist nützlich für ARexx-Programme, die den Inhalt eines Verzeichnis modifizieren, indem sie z.B. CLI-Befehle aufrufen.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

UPDATETARGETDIR

1.179 Filer.guide/UF_RX_UPDATETARGETDIR

UPDATETARGETDIR

FORMAT

UPDATETARGETDIR

BESCHREIBUNG

UPDATETARGETDIR überprüft, ob sich das Verzeichnis, das in der inaktiven Verzeichnisliste angezeigt wird, geändert hat, seitdem es eingelesen worden ist. Wenn dies tatsächlich zutrifft, wird es erneut eingelesen. Dieses Kommando ist nützlich für ARexx-Programme, die den Inhalt eines Verzeichnis modifizieren, indem sie z.B. CLI-Befehle aufrufen.

ARGUMENTE

Keine.

RESULTAT

Keins.

LESEN SIE AUCH

UPDATESOURCEDIR

1.180 Filer.guide/UF_EXT

Externe Programme starten

=====

Externe Programme können dazu dienen, Filer's Möglichkeiten stark zu erweitern. Sie können z.B. benutzt werden, um Textdateien zu

editieren
,
anzuzeigen
, Dateien
automatisch handzuhaben
oder neue
Funktion über den ARexx Befehl
FOREACH
aufzubauen.

Diese Programme werden immer einer CLI-Umgebung gestartet. Wenn eine

Custom-Shell z.B. WShell installiert ist, wird diese statt der Standardsystemshell benutzt. Der

Stack
, der
Suchpfad
und der

Console-Handler

für diese Shell können in der Konfigurationsdatei festgelegt werden.

Sie müssen überlicherweise einen Aufruf für ein externes Programm übergeben. In diesem Aufruf können Sie folgende spezielle Zeichenketten benutzen:

- * %%: das Prozentzeichen
- * %s: der Name der betroffenen Datei
- * %f: der volle Pfadname der betroffenen Datei
- * %p: der Name von Filer's öffentlichen Bildschirm
- * %S: der volle Pfadname des Quellverzeichnis
- * %T: der volle Pfadname des Zielverzeichnis

Wenn Sie auf ein undefiniertes Verzeichnis zugreifen, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

1.181 Filer.guide/UF_CX

Filer's Commodity

=====

Filer kommt mit einem Commodity names "FilerCom". Dieses Commodity kann dazu benutzt werden, Filer auf Tastendruck oder über ein Applikationspiktogramm auf der Workbench zu starten. Der Vorteil dabei ist, daß Sie Filer nicht die ganze Zeit im Speicher haben müssen.

Argumente

von FilerCom unterstützte Argumente.

HotKey

Filer auf Tastendruck starten.

AppIcon

Benutzung des Applikationspiktogramm.

1.182 Filer.guide/UF_CX_ARGS

Argumente

FilerCom erkennt diese Argumente:

* PATH=Pfad

Pfad des Hauptprogramm, Voreinstellung: "SYS:Tools/Filer"

* AUTOREXXCMD=Kommando

ARexx-Befehl für das AppIcon, Voreinstellung: kein Kommando

* ICON=ON|OFF

das AppIcon ein- oder ausschalten, Voreinstellung: OFF

* ICONXPOS=X-Pos

X-Position des AppIcon, Voreinstellung: automatisch

* ICONYPOS=Y-Pos

Y-Position des AppIcon, Voreinstellung: automatisch

* ICONNAME=Name

Name des AppIcon, Voreinstellung: "Filer"

* ICONFILE=Pfad

Name der Piktogrammdatei, Voreinstellung: "SYS:Tools/Filer"

* CX_PRIORITY=Priorität

Priorität des Commodity

* HOTKEY=Beschreibung

Tastaturkürzel, um Filer aufzurufen, Voreinstellung "LCOMMAND f"

Wenn Sie FilerCom von der Workbench starten (z.B. über die "WBStartup"-Schublade), tragen Sie diese Argument in die Merkmale im Piktogramm ein. Wenn Sie es vom CLI aus starten, übergeben Sie sie als Parameter in Kommandozeilen einschließlich des "=".

1.183 Filer.guide/UF_CX_HOTKEY

Filer auf Tastendruck starten

Wenn FilerCom installiert ist, müssen Sie nur das Tastaturkürzel eingeben, und Filer wird geladen. Das kann einen Augenblick dauern, insbesondere auf langsamen Systemen, sein Sie etwas geduldig. Wenn Filer bereits im Speicher ist, wird sein Bildschirm nach vorne geholt.

1.184 Filer.guide/UF_CX_APPICON

Benutzung des Applikationspiktogramm

FilerCom's Applikationsprogramm (AppIcon) kann auf verschiedene Weisen benutzt werden.

- * Doppelpclick auf das AppIcon

Nach einem Doppelclick auf das AppIcon wird Filer geladen. Ist Filer bereits im Speicher, wird sein Bildschirm nach vorne geholt.

- * Ein oder zwei Piktogramme von Schubladen auf das AppIcon legen

Wenn Sie das Piktogramm einer Schublade auf das AppIcon legen, wird das Verzeichnis von Filer geladen. Wenn Sie noch eine zweites Piktogramm drauflegen, wird das entsprechende Verzeichnis auch geladen, aber anschließend wieder die Verzeichnisliste mit dem ersten Verzeichnis aktiviert.

- * Projekt- oder Programmpiktogramme auf das AppIcon legen

Wenn Sie Piktogramme von Dateien auf das AppIcon legen, wird das Verzeichnis, das diese Dateien enthält, geladen, und die Dateien werden selektiert. Wenn Sie einen ARexx-Befehl als Argument angeben haben, wird dieser ausgeführt. Eine gute Wahl für dieses Kommando wäre

```

ACTION
.
```

1.185 Filer.guide/OT_UPD

Andere Themen

Updates

=====

Immer wenn eine neue Version von Filer veröffentlich wird, werde ich einen Hinweis in entsprechende Newsgruppen einiger elektronischer

Netzwerke posten. Das neue Archiv wird dann bald auf vielen DFÜ-Systemen und auf allen AmiNet-FTP-Servern verfügbar sein. Größere Updates sollten auch auf einigen PD-Diskette verfügbar sein.

Wie schon oben erwähnt, brauchen registrierte Benutze weder ein neues Keyfile noch eine personalisierte Version des Programms. Sie können alle neuen Fähigkeiten sofort benutzen.

Besitzer von Filer Version 2.0x oder 3.0x müssen mir einen Brief (incl. Porto), eine Diskette, Ihre Adresse und 10,- DM zusenden, um Ihr Keyfile zu bekommen. Es gibt keine Update-Option für Besitzer der Version 1.2, die auf der Amiga Power Disk 9 veröffentlicht wurde.

1.186 Filer.guide/OT_SUP

Support
=====

Wenn Sie Fragen, Kommentare, Vorschläge oder Flames loswerden wollen, kontaktieren Sie mich einfach unter einer der folgenden Adressen. Wenn Sie mir eine Nachricht via E-Mail schicken, haben Sie eine gute Chance auf eine schnelle Antwort.

Snailmail: Matthias Scheler
Schützenstraße 18
33178 Borchen
FR Germany

Phone: +49-5251-399031

E-Mail: filer@lyssa.owl.de
or: Matthias Scheler 2:243/6350.18

1.187 Filer.guide/OT_HIST

Geschichte
=====

- * 0.1 - 1.1
nicht veröffentlicht
- * 1.2
veröffentlicht auf Amiga Power Disk 9
- * 1.3 - 1.4
nicht veröffentlicht
- * 2.00 - 2.07
veröffentlicht auf Fish Disk 562 als Shareware, neue Features:
 - * benötigt OS 2.04 oder neuer

- * ASCII-Konfigurationsdatei
 - * Unterstützung von zusätzlichen IFF-Formaten
 - * Unterstützung von Dateiklassen
 - * unterstützung von Archivdateien
- * 3.00 - 3.05
verkauft an IPV, aber niemals von ihnen veröffentlicht, neue Features:
- * ARexx-Schnittstelle
 - * komplette Benutzerschnittstelle mit GadTools gemacht
 - * benutzerkonfigurierbare Kommandoknöpfe
 - * Unterstützung von beliebigen Bildschirmmodi
 - * erweiterte Unterstützung von Dateiklassen
 - * neuer RTG-fähiger Textanzeiger
- * 3.10
wieder Shareware, neue Features:
- * läuft jetzt im Fenstermodus auf beliebigen PubScreen
 - * Font-sensitive (incl. komplett neuer Voreinstellungs-Requester)
 - * Tastaturunterstützung
 - * erweiterte ARexx-Schnittstelle
 - * Textanzeiger unterstützt ANSI-Steuerzeichen, wenige Speicherverbrauch
- and many more ...
- * 3.11
- * MungWall-Hit in der Audiowiedergabe beseitigt
 - * unterstützt digitale Geräusche so groß wie der größte Block beliebigen freien Speichers.
 - * vergrößerte maximale Größe bei der der Erkennung von Dateien durch
CLASS
und
REXXCLASS
.
- * 3.12
- * kleinen Fehler in der neuen Audiowiedergabe beseitigt
 - * Bildschirmblättern ohne Abbrechen der Audio-Wiedergabe ist
-

- wieder möglich.
- * einige kleine Verbesserungen
 - * 3.13
 - * Größensymbol des Hauptfenster jetzt im unteren Rand
 - *
 - AUTOREQUESTER
 - Konfigurationsparameter jetzt per Default aus
 - * Work-Arround für einen der ExAll()-Bugs unter V37 hinzugefügt
 - * verbessertes Speichermanagement
 - * 3.14
 - * keine Abstürze bei fehlerhaften 8SVX-Dateien mehr
 - * der Pfad der Konfigurationsdatei kann geändert werden
 - * Wenn keine Zeichensätze eingestellt sind, werden die beim System eingestellten Zeichensätze verwendet.
 - * 3.15
 - * verbesserte Audiowiedergabe
 - * benutzt "CHAN"-Chunk, um Stereosamples zu erkennen
 - *
 - Endloswiedergabe
 - kann per Konfigurationsparameter an- und ausgeschaltet werden.
 - *
 - Audiofilter
 - kann per Konfigurationsparameter an- und ausgeschaltet werden.
 - * neuer Konfigurationsparameter SELECTICON
 - * einige kleine Fehler beseitigt
 - * Filer Commodity 1.20
 - * FilerCom kann benutzt werden, um Filer über den "Anzeige sichtbar"- bzw. "Anzeige verborgen"-Knopf des "Exchange"-Programm neu zu starten bzw. zu ikonifizieren.
 - * Filer hängt sich nicht mehr vom CLI ab. Dieses Feature war ziemlich gehackt und verwirrte außerdem SegTracker. Und in Zeiten nach 1.3 gibt es andere Weg, um Programme im Hintergrund zu starten.
 - * 3.20
 - * endlich lokalisiert
-

- * verbesserte ARexx-Schnittstelle
 - * Argumentauswertung über ReadArgs()
 - * externe Programme oder Skripte, die von Filer aus gestartet wurden, können nun die ARexx-Schnittstelle auch benutzen, keine Hänger mehr
 - * zwei neue leistungsfähige Kommandos
 - FILERREQ
 - und
 - FOREACH
 - *
 - STARTUP
 - und
 - SHUTDOWN
 - Kommando
- * (optionalen) unsichtbaren Mutterverzeichnisknopf am linken und rechten Rand wie bei MagicFileRequester eingebaut (kontrolliert über den Konfigurationsparameter
 - BORDERPARENTDIR
 -)
- *
 - Add & Delete
 - *
 - Copy As
 - *
 - Move As
 - * optionaler aufwendiger
 - Bildschirmaufbau
 - bein den
 - Verzeichnislisten
- * optionaler
 - Überschreibschutz
 - beim Kopieren von Dateien
- * optionale automatische
 - Diskwechseleerkennung
 - * einige kleine Fehler beseitigt und kleine Verbesserungen
 - vorgenommen
- * Filer Commodity 1.30
 - * an die neue ARexx-Schnittstelle angepaßt

1.188 Filer.guide/OT_FUT

Zukunft
=====

Hier sind einige Ideen für die Zukunft von Filer:

- * Dateinamevervollständigung und eine History in den Pfadeingabefeldern
- * Unterstützung von XPK
- * Unterstützung von Benutzern und Gruppen (Envoy/muFS)
- * Benutzer-konfigurierbare Menüs
- * besserer IFF-Support (24-Bit-ILBM-Dateien, große 8SVX-Dateien)

Wichtig::

Es gibt absolut KEINE Garantie, daß diese Features jemals eingebaut werden. Seien Sie also nicht enttäuscht, wenn sie in der nächsten Version nicht verwirklicht wurden.

1.189 Filer.guide/OT_ACK

Danksagungen

=====

Dank gebührt folgenden Leuten:

- Mario Kemper

für seine niemals endenden Feature-Requests, Kritik und Bug-Reports und ganz besonders für den Spaß, den wir mit dem "User inkompatibel Problem" hatten

- Markus Stipp

für viele Bug-Reports und seine Hilfe, Filer Style-Guide-konform zu machen

- Christian Berger

dafür, ein "normaler" Benutzer zu sein, was mir sehr half, Filer benutzerfreundlicher oder intuitiver zu bedienen zu machen

- Ralph Schmidt

für seinen Echtzeit-Assembler Barfly, der zum Übersetzen der Assembler-Teile von Filer benutzt wird

- Michael "mick" Hohman

für das Sammeln netter Features aus anderen File-Managern, um diese dann auf seine besondere Weise an mich weiterzugeben

- Michael Illgner

für seine merkwürdigen Feature-Requests

- Michael "billy" Böhnisch

für seine nette Sammlung von ARexx-Programmen und für das Suchen und Finden von Fehlern in der englischen Anleitung

- Michael Sinz

für sein fantastisches Debugging-Werkzeug Enforcer, das mir geholfen hat, haufenweise fiese Fehler in meinem Programm zu finden

- Stefan Stuntz and Stefan Becker

für Ihre Anleitungen zu MUI bzw. ToolManager, die gute Beispiele für diese Anleitung waren

And natürlich an alle anderen Beta-Tester und registrierten Benutzer
