

#1 <<YourApp>> μμζò,» »öÀÎ

1æ¹ý ...

<<add your application-specific "how to" topics here>>

∫·É

ÆÄÄÏ → p'º

ÆíÁý → p'º

·¹ÄÜμâ → p'º

º ±â → p'º

Äç → p'º

μμζò,» → p'º

#2K3 \$4 ÆÄÄÏ , Þ´º , í·É

ÆÄÄÏ , Þ´º çì ´Á ´ÙÀ½ºú ººÀº , í·ÉÀì ÀÖ½À´í´Ù:

»ö ÆÄÄÏ

ç±â

´Ý±â

ÀúÀå

´Ù , ¥ Àì , \$À , ·í ÀúÀå

Àí¼â

Àí¼â ìì , ®º , ±â

Àí¼â ¼³Áæ

Àü¼Û...

Á¾·á.

»ö ¹®¼ ÀÜ¼º.

±âÁ , ¹®¼ ç±â.

ç , º ¹®¼ ´Ý±â.

ººÀº ÆÄÄÏ Àì , \$À» »ççëççç © ç , º ¹®¼ ÀúÀå.

ç , º ¹®¼ , ¡ ÁöÁæçñ ÆÄÄÏ Àì , \$À , ·í ÀúÀå.

¹®¼ Àí¼â.

Àí¼â ÈÄ ³²Á , ³- ¹®¼Àç , ð½ÀÀ» È , éçì¼º , çç © ÁÜ.

ÇÁ , ºÁí ¹× ÇÁ , ºÁí ç - ºá ¼±ÁÁ.

½ççàÁßÀí ¹®¼ , ¡ ÀüÀÜ çìÆíÀ» Åëççç © Àü¼Û.

<<YourApp>> Á¾·á.

2# menu_file

3K ÆÄÄÏ: ºü , ®

4\$ ÆÄÄÏ , Þ´º , í·É

#5 **ÆÍÁÝ Þ´º ÿí-É**

ÆÍÁÝ Þ´º; ´Á ´ÙÀ½ºú ººÀº ÿí-ÉÀì ÀÖ½À ´í´Ù:

- ½ÇÇàÃë¼Ò ¹Ù·í Àü; ½Ç½ÃÇÑ ÆÍÁÝ ÇàÀş, | Ãë¼Ò.
- Àß¶ó³»±â ¹®¼;¼ µ¥ÀìÁì, | »èÀ;Çì© Á¬,³º,µâ·í çÁ±è.
- º¹»ç ¹®¼ÀÇ µ¥ÀìÁì, | Á¬,³º,µâ; ¹¹»ç.
- ºÛ;©³Ö±â Á¬,³º,µâ; ÀÖ´Á µ¥ÀìÁì, | ¹®¼;¼ººÛ;©³ÖÀ½.
- ç¬ºáÇì;© ´Ù,¥ ÁÀçéÇÁ·í±·¥; ÀÖ´Á µ¥ÀìÁì; ´ëÇÑ ç¬ºáÀ» Á¬,³º,µâ·í¶íÁíºÛ;©³ÖÀ½.
- ºÛ;©³Ö±â
- »ðº³Á¼ ¹®¼;¼; ÀÖ´Á Á÷Æ®³º µí½Äºú ººÀº º³Á¼, | »ðÀÔÇìºí, ÁÀÔÇÔ.
- »ðÁÔ
- ç¬ºá ,ÁÀÔ ¹®¼;¼; ´ëÇÑ ç¬ºáÀ» ³ºçì;© ÆÍÁÝÇÔ.

#6 **ο, ±â, ρ'ο, ί·É**

ο, ±â, ρ'ο; ἰ'Α ἰ'ÙÀ½°ú °°À° ἰ·ÉΑἰ ΑÖ½À ἰ'Ù:

μμ±, δÀ½ μμ±, δÀ½ΑÙÀ» ο, Αἰ°Α³α °··Ãã.

Αἰ

»óÁÂÇ½½Ã »óÁÂÇ½½ÃΑÙÀ» ο, Αἰ°Α³α °··Ãã.

Αἰ

#7 **Ãϕ, ρ'ο, ί·É**

Ãϕ, ρ'ο; ἰ'Α ἰ'ÙÀ½°ú °°À° ἰ·ÉμέΑἰ ΑÖ'Áμϕ, ΑἰμέΑ° ΑÀ;ëÇÁ·ἰ±×·ϕ Ãϕ;¼ ἰ©·¹ ¹®¼, ἰ
ἰ©·¹ ÇüÃÃ·ἰ¹è;ÇÖ ¼ö ΑÖμμ·ἰ ÇÖ ἰ'Ù:

»öÃϕ μ;ΑἰÇÑ ¹®¼, ἰο, ἰ© ΑÖ'Á »ö ÃϕÀ» μ, μë.

°è'Ü½Ã¹è; ÃϕÀ» °ãÃ;°Ö¹è;ÇØÁÜ.

¹ÜμἰÆÇ½½Ã ÃϕÀ» °ãÃ;Áö ¾É°Ö¹ÜμἰÆÇ½½Ã, ἰ¹è;ÇØÁÜ.

¹è;

¾ÆΑἰÄÜ Áπ·Ä ἰ'ΥÈù Ãϕ ¾ÆΑἰÄÜÀ» Áπ·ÄÇÖ.

°ÐÇÖ È°¼° ÃϕÀ» ἰ©·¹ ÃϕÀ, ®·ἰ°ÐÇÖÇÖ.

Ãϕ 1, 2, ... ÁöÁπÇÑ ÃϕÀ, ἰ·ἰ Αἰμ;ÇÖ.

#8 μμζδ,» ,P´º ,ί·É

μμζδ,» ,P´ºζι;´Α´ÙÀ½ºú ººÀº ,ί·ÉμέÀì ÀÖ´Áμ¥, ÀìμέÀºº» ÀÀζëÇÁ·ί±×·¥À» ÀŞÇÑ
μμζδ,»Á» ÁìºøÇÕ´ί´Ù:

μμζδ,» ÁÖÁ! μμζδ,»Àì ÁìºøμÇ´Á ÁÖÁιζι´ëÇÑ »öÀíÀ» ÁìºøÇÔ.
Áαºº» ÀÀζëÇÁ·ί±×·¥ÀÇ´¹òÀü´¹øÈ£,ι´¾È·ÁÁÜ.

#9K10 \$11 »ö ÆÄÄÏ ,í·É (ÆÄÄÏ , Þ´º)

<<YourApp>>¿¼ »ö ¹@¼,| ÀÛ¼ºÇÒ ¶§¿ Àì ,í·ÉÀ» »ç¿ëÇÏ½É½Ã¿À. »ö ÆÄÄÏ
´ëË »óÁÛ¿¼ÁÛ¼ºÇÏ°íÁÛ ÇÏ´Á »ö ÆÄÄÏÀÇ Á¾·Û,| ¼±ÁÄÇÏ½É½Ã¿À. << Remove
previous sentence if your application supports only one document type.>>

¿±â ,í·ÉÀ,·í ±âÁ, ¹@¼,| ¿¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

´ÜÃàÁ°

μμ±, , ðÀ½ÁÛ: {bmc filenew.bmp}
Á°: CTRL+N

9# HID_FILE_NEW

10^K ÆÄÄÏ: °ü, ®

11^{\$} »ö ÆÄÄÏ ,í·É

#12»ö ÆÄÄï ´ëÈ »óÁÚ

<< Delete this help topic if your application supports only one document type. >>

ÀÛ¼ºÇÒ ¹®¼ÀÇ Á¾¼·ù,¡ ÁöÁæÇØ ÁÛ:

<< List your application's document types here >>

#13K14 \$15 ¿±â ¿í·É (ÆÄÄÏ ¿'º)

»ö Æ¿¿¿¼ ±âÄ ¿Ç ¹®¼¿¿¿±â ÅŞÇØ Àì ¿í·ÉÀ» »¿¿ëÇÏ½É½Ã¿Ä. ¿©·¹®¼¿¿¿µ¿½Ã¿¿¿¿¼ö ÀÖ½Ä ¿í·Ù. ¿·ÄÄø ¿©·¹®¼ »¿Ä¿¿¿Ä¿µ¿Ç¿±â ÅŞÇØ¼ ¿Ä ¿¿ ¿'º¿¿¿¿¿¿¿¿¿½É½Ã¿¿Ä. Ä¿ 1, 2, ..., ¿í·É Äü'í.

»ö ÆÄÄÏ ¿í·ÉÀ ¿í »ö ¹®¼µéÄ» ÄÙ¼ºÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä ¿í·Ù.

¿ÜÄàÄº

µµ¿¿¿¿ðÀ½ÄÙ: {bmc fileopen.bmp}
Äº: CTRL+O

13# HID_FILE_OPEN
14K ÆÄÄÏ:ºü ¿®
15\$ ÆÄÄÏ ¿±â ¿í·É

#16 **ÆÄÄÏ** ¿±â´èÈ »óÁÚ

´ÙÀ½ ¿É¼ÇÀ» Àì¿ëÇÏ¿© ¿ÆÄÄÏÀ» ÄöÁæÇÒ ¼ö ÆÄÄÏÀ´Í´Ù:

ÆÄÄÏ Àì¿

¿°íÁÚ ÇÏ´ÄÆÄÄÏ Àì¿À» ÀÏ·ÄÇÏ°Á³¼¼±ÄÄÇÏ½Ë½Ä¿.ÆÄÄÏ Çü½Ä »óÁÚ¿¼¼±ÄÄÇÏ½Ë½Ä¿. ¿°íÁÚÆÄÄÏÀì¿»óÁÚ¿¼¼±ÄÄÇÏ½Ë½Ä¿.

ÆÄÄÏ Çü½Ä

¿°íÁÚ ÇÏ´ÄÆÄÄÏ Çü½ÄÄ» ¼¼±ÄÄÇÏ½Ë½Ä¿:
<< List your application's file types here. >>

µ¿¶óÀì°è

<<YourApp>>Àì(°¿) ¿°íÁÚ ÇÏ´ÄÆÄÄÏÀì¿ ÁúÄµè µ¿¶óÀì°è¿¼¼±ÄÄÇÏ½Ë½Ä¿.

µø·°Ää¿

<<YourApp>>Àì(°¿) ¿°íÁÚ ÇÏ´ÄÆÄÄÏÀì¿ ÁúÄµè µø·°Ää¿¿¼¼±ÄÄÇÏ½Ë½Ä¿.

³xÆ®¿öÁ©...

»ø·¿¿ µ¿¶óÀì°è¿ ¹®ÁÚ¿ ÇÒ´çÇÏ¿¿ ³xÆ®¿öÁ©¿ ¿-°áÇÏ·Á,é Àì´ÜÄ¿¿
»ç¿ëÇÏ½Ë½Ä¿.

#17K18 \$19 'Y±â ,í·É (ÆÄÄÏ , Þ´º)

Àì ,í·ÉÀº ½ÇÇàÀΒΑÍ ¹®¼,¡ º;Áø ,ðμç ÆçμéÀ» 'Y±â ÀŞÇØ »ççëÇÕ 'í'Ù.
<<YourApp>>Àº('Á) ¹®¼,¡ 'Y±â Äüç; ººæμÈ ¹®¼,¡ ÁúÀåÇÒ ºíÁíÄö ¹-½À 'í'Ù.
ÀúÀåÇíÄö ¾Èºí ¹®¼,¡ 'Y±â ,é, ÅÖ±Üç; ÁúÀåÇÑ ÀìÉÁ·í ¹β»ýÇÑ ,ðμç ººæ ¾»çèÀì
»ó½ÇμÈ 'í'Ù. Áì,ñ ¾ø'Á ¹®¼,¡ 'Y±â Äüç; <<YourApp>>Àº('Á) 'Ù, ¥ Àì, \$À, ·í ÁúÀå
'èÈ »óÁÚ, ç¾í¾ ¹®¼ÀÇ Àì, \$A» ÁæÇìç © ÁúÀåÇíμμ·í ±çÇÕ 'í'Ù.

¾Æ·ç; çí ººÀì ¹®¼ Æçç;¾ 'Y±â ¾ÆÄÄÏÄÜÀ» »ççëÇíç © ¹®¼,¡ 'YÀ» ¾øμμ ÀÖ½À 'í'Ù:
{bml scmenu.bmp}

17# HID_FILE_CLOSE
18K ÆÄÄÏ:ºü,®
19\$ ÆÄÄÏ 'Y±â ,í·É

#20K21 \$22 **ÀúÀå ÿ í-É (ÆÄÄÏ ÿ Þ´°)**

Àì ÿ í-ÉÀ» »çzëçĬ, é ½ÇÇàÁßÀĬ ¹®¼, Ĭ ÇöÀçÀç ÀĬ, § ¹× μð·°Ää, ®·Ĭ ÀúÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À
Ĭ´Ù. ¹®¼, Ĭ Á³A½A, Ĭ ÁúÀåÇÒ ¶§zĬ´A, <<YourApp>>Äº(´A) ´Ù ÿ ÀĬ §A, Ĭ ÁúÀå
´ëÈ »óÁŪ, Ĭ z³¼Ĭ¼ ¹®¼Àç ÀĬ, §A» ÁπÇÒ ¼ö AÖ°O ÇØÁÝ´Ĭ´Ù. ±âA, ¹®¼, Ĭ ÁúÀåÇĬ±â
ÁúzĬ; ÀĬ, §°ú μð·°Ää, ®, Ĭ, °-°æçĬ°ĬÁŪ ÇĬ´A °æzĬzĬ´A, ´Ù ÿ ÀĬ §A, Ĭ ÁúÀå ÿ í-ÉÀ»
¼±ÄÄÇĬ½É½ÄzA.

´ÜÄàA°

μμ±, ÿ ðÀ½ÁŪ: {bmc filesave.bmp}
Ä°: CTRL+S

20# HID_FILE_SAVE

21K ÆÄÄÏ:°ü, ®

22\$ ÆÄÄÏ ÀúÀå ÿ í-É

#23K24 \$25 'Ù, ¥ Àì, \$À, ·í ÀúÀå ,í·É (ÆÄÄï , Þ'º)

Àì ,í·ÉÀ» »ç¿ëÇï, é ½ÇÇàÁßÀí ¹@¼, ! ÀúÀåÇï'í Àì, \$À» AöÁπÇÒ ¼ö AÖ½À'í'Ù.
<<YourApp>>Aº('Á) 'Ù, ¥ Àì, \$À, ·í ÀúÀå 'èÈ »óÁÚ, ! ç¾¼¼ ¹@¼ÀÇ Àì, \$À» AöÁπÇÒ
¼ö AÖ°O ÇØÁÝ'í'Ù.

±âÁ, ÀÇ Àì, \$ ¹× μð·ºÄä, ®·í ¹@¼, ! ÀúÀåÇï±â ÀŞÇØ¼'Á, ÀúÀå ,í·ÉÀ»
»ç¿ëÇï½È½Ä¿À.

23# HID_FILE_SAVE_AS
24K ÆÄÄï:ºü, ®
25\$ ÆÄÄï 'Ù, ¥ Àì, \$À, ·í ÀúÀå ,í·É

#26 **Aü¼Ü ÿí-É (ÆÄÄÏ ÿþ´º)**

Àì ÿí-ÉÀ» »çÿëÇÏ,é ½ÇÇàÁßÁÏ ¹@¼,Ï AüÄÜ ÿìÆíÀ» ÄëÇÏ;© Aü¼ÜÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Ï
´Ü. Àì ÿí-ÉÀº ½ÇÇàÁßÁÏ ÄçÁì ºíº;µÉ ÿìÆí ÄçÁì ³²Ä, ³²ºÒ ÇÒ'Ï´Ü. ¼ö½Ä: ÇÉµâ, ÁÏ, ñ:
ÇÉµâ µíÀ» AÜ¼ºÇÑ ´ÜÄ½ ÿøÇÒ ºæÿì ÿþ½ÄÄö º»¹@ ºíºÐÿ; ¹@AâÀ» Äßº;ÇÖ'Ï´Ü.
ÄÜ¼ºÄì ÿì-áµÇ,é "Aü¼Ü" ´ÜÄß,Ï ´·¼ ÿþ½ÄÄö,Ï º,³¼ ¼ö ÀÖ½Ä'Ï´Ü.

#27 **ÆÄÄĪ 'Ù, ¥ ÀÌ, §À, ·Í ÁúÀâ 'èÈ »óÁÚ**

'ÙÀ½ ĺÉ¼ÇÀ» ÀÌĸēÇĪ, é ÁúÀâÇÒ ÆÄÄĪÀÇ ÀÌ, §°ú À§Äĭ, ĺ ÁöÁæÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù:

ÆÄÄĪ ÀÌ, §

¹®¼, ĺ 'Ù, ¥ ÀÌ, §À, ·Í ÁúÀâÇĪ·Á, é »ö ÆÄÄĪ ÀÌ, §À» ÀÖ·ÄÇĪ½Ē½ÄĭÄ. ÆÄÄĪ ÀÌ, §À°

ÄÖ°í 8±ÙÀÚÀÇ ÀÌ, §°ú ÄÖ°í 3±ÙÀÚÀÇ È®Äâ, íÀ» °; Áú ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù.

<<YourApp>>À°('Á) ÆÄÄĪ Çü½Ä »óÁÚĭ¼ »çĸēÄÚ°; ÁöÁæÇĪ È®Äâ, íÀ» Äß°; ÇÖ 'Í'Ù.

μâ¶óÀì°è

¹®¼, ĺ ÁúÀâÇÒ μâ¶óÀì°è, ĺ ¼±ÄÄÇĪ½Ē½ÄĭÄ.

μð·°Ää, ®

¹®¼, ĺ ÁúÀâÇÒ μð·°Ää, ®, ĺ ¼±ÄÄÇĪ½Ē½ÄĭÄ.

³xÆ® ĸöÄ©...

»ð·Íĭ μâ¶óÀì°è ¹®ÁÚ, ĺ ÇÒ'çÇĪĸ© ³xÆ® ĸöÄ©ĸ; ĸ¬°áÇĪ±â À§ÇØ¼'Á ÀÌ 'ÜÄß, ĺ

»çĸēÇĪ½Ē½ÄĭÄ.

<< Add other File Save As dialog box options depending on which ones your application chooses via the OFN_ flags of the OPENFILENAME structure used by the CFileDialog. >>

#²⁸ K²⁹ \$³⁰ **1, 2, 3, 4** í-É (ÆÄÄï , Þ´°)

ÄÖ±Ü;í ´YA[°] ×¹®¼,í ;±â ÀŞÇØ¼´Á ÆÄÄï , Þ´°ÀÇ Çİ´Ü;í °µÈ¹ØÈ£í(ÆÄÄï Àì,ŞÀ»
»ç;ëÇİ½È½Ä;Ä. ;±â ;øÇİ´Á¹®¼ÀÇ ÇØ´ç¹ØÈ£,í ¼±ÄÄÇİ½È½Ä;Ä.

28# HID_FILE_MRU_FILE1

29K ÆÄÄï:°ü,®

30\$ ÆÄÄï 1, 2, 3, 4 í-É

#31K32 \$33 **Á¾·á ¿í·É (ÆÄÄÏ ¿°)**

<<YourApp>> ¼¼¼¼ÇÀ» Á¾·áÇÏ·Á,é Àì ¿í·ÉÀ» »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À. ¶ÇÇÑ
ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ Á¶Áý ¿°¿¿¼ ¿Ý±â¿í·ÉÀ» »ç¿ëÇÒ ¼öμμ ÄÖ½Ä´Í´Ù.
<<YourApp>>À°(´Á) °°æ³»¿ëÀì ÁúÁâμÇÄö ¾ÊÄ°¹@¼¿¿ ÁúÁâÇÒ °íÁíÄö ¹½Ä´Í´Ù.

´ÜÃàÄ°

¿¶¿½°: ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ Á¶Áý ¿° ´ÜÃß¿¿ μí¹ø´©¿½Ê½Ã¿À.
{bmc appexit.bmp}
Ä°: ALT+F4

31# HID_APP_EXIT
32K Á¾·á
33\$ ÆÄÄÏ Á¾·á ¿í·É

#34 ½ÇÇàÄë¼Ö¼ÇÇàÄë¼Ö¼Öº; ¿í·É (ÆíÁý ¿º)

<< Your application's user interface for Undo may differ from the one described below. Modify this help text accordingly. >>

º; ¿í·ÉÇÑ ºæ¿ì¿ó.é, Àì ¿í·ÉÀ» »ç¿ëÇ¿© ÄÖ±Ù¿; ½Ç½ÄÇÑ ÆíÁý ÀÙμ¿À» Äë¼ÖÇÖ ¼ö
ÀÖ½Ä ¿í·Ù. ÄÖ±Ù¿; ½Ç½ÄÇÑ ÀÙμ¿ÀÇ Á¾·ù¿; μú¿ó ¿í·ÉÀÇ Àì ¿Àì ¿¿óÁý ¿í·Ù.
¿¿ó.À.¿ ½Ç½ÄÇÑ ÀÙμ¿À» Äë¼ÖÇÖ ¼ö ¾ø'Á ºæ¿ì, ½ÇÇàÄë¼Ö ¿í·Éº
½ÇÇàÄë¼Ö¼Öº;¿ ººæμÉ ¿í·Ù.

¿ÜÄÀº

μμ± ¿.¿ðÀ½ÁÙ: {bmc editundo.bmp}
Äº: CTRL+Z ¿Ç'Á
ALT-BACKSPACE

#35 **Àç½ÇÇà í·É (ÆíÁý , Þ´º)**

<< Write application-specific help here. >>

#36 ΑΒΓΔΕ (ΑΕΙΆΥ ΠΉ)

ÇöÀç ¼±ÃµÈ ¹®¼ÀÇ µ¶ÀÌÁ, »èΑ;ÇÌζ © Á¬,³º,µάζ; °;Á®´Ù ³δ±â ÀŞÇØ¼´Á ÀÌ
¼·ÉΑ» »çζèÇÌ½Ê½ÃζΑ. ÇöÀç ¼±ÃµÈ µ¶ÀÌÁº; ¾ø´Á °æζì;´Á ÀÌ ¼·ÉΑ» »çζèÇÒ ¼ö
¾ø½Α´ÍÙ.

µ¶ÀÌÁ, ΑΒΓΔΕ»¾î Á¬,³º,µάζ; ζΑ±â,é Àüζ; Á¬,³º,µάζ; ÁύΑâµÇ¾î ΑÖ´ø³»ζèÀ
´è¼µÈ´ÍÙ.

´ÜÃàΑ°

µµ±, δÀ½ÁÙ: {bmc editcut.bmp}
Α°: CTRL+X

#37»ç ,í-É (ÆíÁý , Þ´º)

¼±ÄÃÇÑ µ¶ÀìÁí,| Á¬,³º,µå¿;º¹»çÇĪ±â ÅŞÇØ Àì ,í·ÉÀ» »ç¿ëÇĪ½Ê½Ã¿À. ÇöÀç
¼±ÄÃµË µ¶ÀìÁíº; ¾ø´Á °æ¿ì¿;´Á Àì ,í·ÉÀ» »ç¿ëÇÖ ¼ö ¾ø½Á´ÍÙ.

µ¶ÀìÁí,| Á¬,³º,µå¿;º¹»çÇĪ,é Äü¿; Á¬,³º,µå¿; ÁúÀåµÇ¾î ÅÖ´ø³»¿ëÀì ´ëÃ¼µË´ÍÙ.

´ÜÃàÁº

µµ±, ,ðÀ½ÁÙ: {bmc editcopy.bmp}
Áº: CTRL+C

#38 Ü¿©³Ö±â ¿·É (ÆÍÁÝ ¿´º)

À¬¿º¿µå ÁúÁå³»¿ëÀ» »ðÀÓ ÁöÁ¿¿¿ »ðÀÔÇ¿±â ÀŞÇØ À¿¿·ÉÀ» »ç¿ëÇ¿½É½Ã¿Á.
À¬¿º¿µåº¿ñ¼¿í ÁÖÁ¿¿é À¿¿·ÉÀº »ç¿ëÇØ ¼ø ¾ø½Á¿¿'Ú.

ÜÃàÀº

µµ±¿¿ðÀ½ÁÙ: {bmc editpast.bmp}
Àº: CTRL+V

#39K40 \$41 μμ±, δÀ½ÁÙ ,í·É (°, ±â , Þ´°)

μμ±, δÀ½ÁÙÀ» ³ªÀ, ³»°À³ª °··Ãβ±â ÀŞÇØ Àì ,í·ÉÀ» »çžëçï½Ê½ÃžÀ.
μμ±, δÀ½ÁÙžì´À ÆÄÄÏ ž±âží °°À° <<YourApp>>žì¼ °;Àå ÈçÈ÷ »çžëμç´À Àïöí
,í·ÉÀ» ÀŞÇÑ ´ÜÃβ°; Æ÷ÇÔμç¾î ÀÖ½À´Í´Ù. μμ±, δÀ½ÁÙÀì ³ªÀ, ³ª, é , Þ´° Ç×, ñ ž·žì
Ã¼À© Ç¥½Ã°; ³ªÀ, ³³´Í´Ù.

μμ±, δÀ½ÁÙ »çžëžì °üçÑ μμžð, »À» ÀŞÇØ¼´À μμ±, δÀ½ÁÙÀ» Äü°íçï½Ê½ÃžÀ.

39# HID_VIEW_TOOLBAR
40K μμ±, δÀ½ÁÙ
41\$ °, ±â μμ±, δÀ½ÁÙ ,í·É

#45K46 \$47»óÂĀÇŸ½ĂĂÙ ĵ.í.É (°ĵ±â ĵ.ĵ´°)

Àì ĵ.í.ÉÀ» »çĵëçĭ.é »óÂĀÇŸ½ĂĂÙÀ» ³âĀ.³»°Ā³â °~Āâ ¼ö ÀÖ´ĀµŸ, »óÂĀÇŸ½ĂĂÙÀ°
¼±ĀĀµÈ ĵ.ĵ´° Ç× ñĀì³â ´.ĀĀø µµ± ĵ.đĀ½ĀÙ ´ÜĀßĵ; ĀÇÇø ½ÇÇàµÉ ĀŪµĵ´ú Ā°°ĵ.µâ
°íĀπ »óĀĀ.ĭ ³âĀ.³Ā´í´Ū. »óÂĀÇŸ½ĂĂÙĀì ³âĀ.³~ ¶Ÿĵ; ´Ā Çø´ç ĵ.ĵ´° Ç×.ñ ĵ.ĵ; Ā¼Ā©
ÇŸ½Ă°ĵ; ³âĀ.³³´í´Ū.

»óÂĀÇŸ½ĂĂÙ »çĵëĵ; °üçÑ µµĵò.»Ā» ĀŸÇø¼´Ā »óÂĀÇŸ½ĂĂÙÀ» Āü°íçĭ½Ē½ĀĵĀ.

45# HID_VIEW_STATUS_BAR

46K »óÂĀÇŸ½ĂĂÙ

47\$ °ĵ±â »óÂĀÇŸ½ĂĂÙ ĵ.í.É

#48K49 \$50»óĀĀÇŸ½ĀĀÙ

{bml h1psbar.bmp}

»óĀĀÇŸ½ĀĀÙÀ° <<YourApp>> ĀçĀÇ ÇĪ'Û; ³ĀĀ, ³³'Ī'Û. »óĀĀÇŸ½ĀĀÙÀ»
³ĀĀ, ³»°Ā³Ā °"Āß±â ÀŞÇØ¼'Ā, °, ±â , P'°;¼ »óĀĀÇŸ½ĀĀÙ , Í.ÉĀ» »ç;ëçĪ½Ē½Ā;Ā.

»óĀĀÇŸ½ĀĀÙÀÇ ;PĀĒ °í°ÐĀ° È»ìÇŸ Ā° , | »ç;ëçĪ;© , P'° °ÉĀ» Àìμ;ÇÒ ¶Ş; , P'°
Ç× , ñméĀÇ ĀÙμ; ³»ç;ëĀ» ³ĀĀ, ³Ā'Ī'Û. À;Ī' , ¶ĀÙ°;Āö.Ī Àì °í°ÐĀ° μμ± , ðĀ½ĀÙ 'ÛĀß , |
'© , £ , é ³ö±â Āü±ĪĀö μμ± , ðĀ½ĀÙ 'ÛĀßĀÇ ĀÙμ;Ā» ¼³ , íçĪ'Ā , P½ĀĀö , | ° , ç © ĀŸ'Ī
'Û. μμ± , ðĀ½ĀÙ 'ÛĀß , Í.ÉĀÇ ³»ç;ëĀ» °» ĒĀ; , Í.ÉĀ» ½ÇÇĀçĪ±â , | ;øĀ; ¾ĒĒ»
°æ;Ī; 'Ā , Æ÷ĀĪĀí°; μμ± , ðĀ½ĀÙ 'ÛĀß , | 1p¾Ī³Ā ĀÖĀ» ¶Ş; , ¶Ī½° 'ÛĀß , |
³öĀ, ½Ē½Ā;Ā.

»óĀĀÇŸ½ĀĀÙÀÇ ;Ā, ŸĀĒ °í°ÐĀ° 'ÛĀ½ Ā° Āß ¾Ī'Ā Ā°°; '·Ā ĀÖ'ĀĀö , | ³ĀĀ, ³Ā'Ī'Û:

- ÇŸ½ĀĀí ¼³ , í
- CAP Caps Lock Ā°°; '·Ā ĀÖ½Ā'Ī'Û.
- NUM Num Lock Ā°°; '·Ā ĀÖ½Ā'Ī'Û.
- SCRL Scroll Lock Ā°°; '·Ā ĀÖ½Ā'Ī'Û.

48# AFX_HIDW_STATUS_BAR
49K »óĀĀÇŸ½ĀĀÙ
50\$ »óĀĀÇŸ½ĀĀÙ

#51»ōǺϕ ḷí·É (Ǻϕ ḷḡ°)

μζΑἶϕŃ ³»ζèÀ» °;Áø »ō ǺϕÀ» È°¼ºǺϕÀ.í ζ±â ḂŞÇØ Àì ḷí·ÉÀ» »çζèÇì½Ê½ǺζÀ.
μζ½Ǻζ; ÇŃ ¹®¼Ǻϕ ζ©·°íºĐÀ» ³ǺǺ, ³»°Ǻ³Ǻ ζ©·¹æ¹ýǺ.í °, ±â ḂŞÇØ¼ ζ©·¹®¼ Ǻ
ϕÀ» ζ¼ö ÅÖ½Ǻ í´Ù. ÇŃ Ǻϕζ;¼ ³»ζèÀ» °-°æÇì, é, °°Ǻº ¹®¼, í °;Áø ḷδμç ´Ù, ¥ Ǻϕμέζ; ζ
º-°æ ³»ζèÀì ¹ÝζμμË´í´Ù. »ō ǺϕÀ» ζ, é, ±x ǺϕÀº È°¼ºǺϕÀì μÇ°í ´Ù, ¥ ḷδμç ζ, ° Ǻ
ϕμέǺϕ ḂŞζ; ³ǺǺ, ³³´í´Ù.

#52°è'Ü½Ä 1è¿ ıíÉ (Äç ıı'°)

¿,° ¿©·- ÄçÀ» °ääı°Ô 1è¿Çİ±â ÀŞÇØ Àİ ıíÉÀ» »ç¿ëÇİ½Ê½Ä¿À.

#531 ÙµíÆÇ½Ä ¹è¿ ÿ·É (Äç ÿ·º)

¿·º ¿©·· ÄçÀ» °ãÄ;Áö ¾Ê°Ô ¹è¿Çí±â ÀŞÇØ Àì ÿ·ÉÀ» »ç¿ëÇí½Ê½Ä¿À.

#54 ¼öÆè ¹ÙμϊÆÇ½Ä ¹èζ ςί·É (Ãϕ ς·ρ´º)

ζ,º ζ©·- ÃϕÀ» °ãÄ;Áö ¾Ê°Ô ¼öÁ÷À,·í ¹èζÇĩ±â ÀŞÇØ Àì ςί·ÉÀ» »çζëÇĩ½Ê½ÄζÀ.

#55¼öÁ÷ ¹ÙμíÆÇ½Ä ¹è¿ ¼í·É (Äç ¼Þ´º)

¿,º ¿©·´ ÄçÀ» ¿·À,·í ³º¶öÈ÷ ¹è¿Çİ±â ÀŞÇØ Àì ¼í·ÉÀ» »ç¿ëÇİ½Ê½Ä¿À.

#56 **Ãç ¾ÆÀÌÄÜ Áæ·Ä ÿí·É**

±âº» ÃçÀÇ Çí'Ü¿ì ¾ÆÀÌÄÜÄÿ·Í Ç¥½ÃµÈ ÃçµéÀ» ¹è¿Çí±â ÀŞÇØ Àì ÿí·ÉÀ»
»ç¿ëÇí½É½Ä¿Ä. ±âº» ÃçÀÇ Çí'Ü¿ì ¿ÿº ¹®¼ ÃçÀì ÀÖ'Á °æ¿¿¿¿'Á, Àí°í ¶Ç'Á ÀüÃ¼
¾ÆÀÌÄÜµéÀº Àì ¹®¼ ÃçÀÇ ¾Æ·¿¿¿ ÀÖ±â ¶§¹®¿¿¿ ¿¿¿¿¿ ¾ÆÀ» ¼öµµ ÀÖ½Ä'í'Ü.

#57 **⌘-⌘ (⌘-⌘)**

È°¼°ÃçÀ» ¿©·- Ãç À·®·Í °ÐÇÒÇÌ±â ÀŞÇØ Àì ¿·ÉÀ» »ç¿ëÇÌ½É½Ã¿À. ±×¿®°í
¿¿¿½°³³³ Å°°µåÀÇ È»ìÇ¥Å°¿ »ç¿ëÇÌ¿ © °ÐÇÒÀÙÀ» Àìµ¿ÇÒ ¼ö ÅÖ½À'Í'Ù. ¿ì·áµÈ
ÈÃ¿ì ¿¿½°'ÛÃß³³³ Enter Å°¿'©·£,é °ÐÇÒÀÙÀì »ö ÅŞÀ¿¿ì ³²°Ô µÈ'Í'Ù. ESC Å°¿
'©·£,é °ÐÇÒÀÙÀì ¿ø¿ÀÇ ÅŞÀ¿¿ì À-ÀöÇ'Í'Ù. << In a single document interface
application, this command will appear on the View menu. >>

#58 **1, 2, ... í-É (Ãç , Þ´º)**

<<YourApp>>Àº(´Á) ÇöÀç ç,º ¹@¼ ÃçµéÀÇ ðñ·iÀ» Ãç , Þ´ºÀÇ Çí´Üç;º çç© ÁÝ´í´Ü.
Èº¼ºÃçÀÇ ¹@¼Àì § ¾Ôç; Á¼Á© Ç¥½Áº; ³²Á,³³´í´Ü. Æ´Áæ ÃçA» Èº¼ºÃçÀç,í
µé±â ÅŞÇØ Àì ðñ·iç;¼ ±× ÃçA» ¼±ÁÃÇí½É½ÃçA.

#59»öÄî ÿí·É (μμζò» ÿ Þ´º)

μμζò»ÀÇ ½ÄÄÛ È,éÀì ³²Ä,³²ºÔ Çĩ±â ÀŞÇØ Àì ÿí·ÉÀ» »çzëÇĩ½Ê½Ä½Ä.
½ÄÄÛ È,é;½, ´ÛºèÄÛ <<YourApp>> »çzë çä·É ¹x ´Û¾çÇÑ A-ÇüAÇ Äüí Äºº,·í
Ä£¾Æ º¥ ¾ö AÖ½Ä´Û.

ÄĩÛ μμζò»À» ç,é, ½ÄÄÛ È,éÄ,·í μ¾Æº;±â, çøÇò ¶§´Ä ¾ðÄ!³² ³»zë ´ÛÄß,í
´©,£,é μÉ´Û.

#60 μμζò,» »çžë ðí·É (μμζò,» ð´º)

μμζò,» »çžë žä·ÉÀ» º,±â ÀŞÇØ Àì ðí·ÉÀ» »çžëÇî½Ê½ÃžÀ.

#61 Απρ. 2019 (μμζδ, » , Π´ο)

»ç¿ëÇĬ´Â <<YourApp>>ÀÇ ÁúÀÛ±Ç °íÁö ¹× ¹öÀü ¹øÈ£,Ĭ °,±â ÀŞÇØ ÀĬ 2019»
»ç¿ëÇĬ½Ê½Ã¿À.

#62\$63»όΈ² μμζδ,» ,ί·É
{bml curhelp.bmp}

<<YourApp>>ΑÇ ¾4í'À 0í°Dζi 'ëÇÑ μμζδ,»Α» 0,±â ÀŞÇØ¼'Á »όΈ² μμζδ,» ,ί·ÉÀ»
»çζëÇí½É½ÃζÀ. μμ±, δÀ½ΑUΑÇ »όΈ² μμζδ,» 'ÜÃß,ι ¼±ÃÃÇí,έ, ,ηζì½º Æ÷ΑíΑí°;
È»ìÇ¥ ¹x ¹°À½Ç¥·í 0-ÇÕ'í'Ù. ±x·±'UÀ½ <<YourApp>> Άç ³»ΑÇ 'Ù, ¥ °÷(ζ¹: 'Ù, ¥
μμ±, δÀ½ΑU 'ÜÃß)À» '©, £½É½ÃζÀ. '©, ¥ Çx, ñζi 'ëÇÑ μμζδ,» ΑÖÁí°; ³³Ã, ³³'í'Ù.

'ÜÃàA°

À°: SHIFT+F1

62# HID_CONTEXT_HELP

63\$ μμζδ,» »çζë μμζδ,» ,ί·É

#64 **Áĭ, ñÁÙ**

<< Show your application's title bar here. >>

Áĭ, ñÁÙÀ° ãċÀÇ »ó'Ûĭ; ÀŞĂ;Çĭ© ÀÖ½À'ĭ'Û. ĭ©±âĭ; ÀÀĭëÇÁ·ĭ±×·¥°ú ¹®¼ÀÇ Àĭ,ŞÀĭ
³²Ā, ³³'ĭ'Û.

ÃċÀ» ÀĭµĭÇĭ±â ÀŞÇØ¼'Â Áĭ, ñÁÙÀ» ²ô½Ê½ÃĭÀ. Âü°í: Áĭ, ñÁÙÀ» ²ø³¼¹¼'ëÈ »óÀÚµµ
ÀĭµĭÇØ ¼ô ÀÖ½À'ĭ'Û.

Áĭ, ñÁÙĭ; 'Â 'ÛÀ½°ú °°À° ĭä¼ÒµéÀĭ Æ÷ÇÔµÉ ¼ö ÀÖ½À'ĭ'Û:

{bmc bullet.bmp} ÀÀĭëÇÁ·ĭ±×·¥ Áĭ, ñÁÙ'Û'Û

{bmc bullet.bmp} ¹®¼ Áĭ, ñÁÙ'Û'Û

{bmc bullet.bmp} ÀüÃ¼Ë, éÇ¥½Ã 'ÛÃß

{bmc bullet.bmp} ¾ÆÀĭÄÛÇ¥½Ã 'ÛÃß

{bmc bullet.bmp} ÀÀĭëÇÁ·ĭ±×·¥ Àĭ,Ş

{bmc bullet.bmp} ¹®¼ Àĭ,Ş

{bmc bullet.bmp} È, é °¹±ĭ 'ÛÃß

#65 **ÀìμζÁÙ**

1®¼ ÃçÀÇ ζÀ, ¥ÁÊ Çí'Û, ð¼, ®ζι ³²Á, ³³'í'Û. ÀìμζÁÙ ³»ÀÇ ÀìμζÀ§Ä;Ç¥'Á 1®¼ ³»ÀÇ
¼öÁ÷ 1× ¼öÆè À§Ä;ι ³²Á, ³³'í'Û. ζι½º, ι »çζèÇíζ © 1®¼ ³»ÀÇ 'Û, ¥ ²ºÐÀ, ι
ÀìμζÇÒ ¼ö ÆÖ½Á'í'Û.

<< Describe the actions of the various parts of the scrollbar, according to how they behave in your application. >>

#66 Å©±â °æ íÉ (½Ã½°ÅÛ Þ´°)

4¹æ È»ìÇ¥°; ³²Å ³²°Ô Çì© È»ìÇ¥ Å°í È°¼°ÃÇÀÇ Å©±â; Á¶ÁµÇì±â ÀŞÇØ Àì
í·ÉÀ» »çìëÇì½É½ÃìÀ.
{bml curarw4.bmp}

Æ÷ÀìÁí°; 4¹æ È»ìÇ¥í °ÇÑ ÈÄì;

1. ¹æÇâ Å°(ìÞÂÊ, ìÀ, ¥ÂÊ, ÀŞ ¶Ç´Â ¾Æ·; È»ìÇ¥ Å°); ´·¼ Æ÷ÀìÁì; ÀìµìÇì±â ìøÇì
´Â °æ°è¼±À; í ÀìµìÇì½É½ÃìÀ.
2. °æ°è¼±À» ÀìµìÇì±â ÀŞÇØ ¹æÇâ Å°; í ©, £½É½ÃìÀ.
3. ÃÇÀÇ Å©±â°; ìøÇì´Â ´ë·Í Á¶ÁµÇ, é ENTER Å°; í ©, £½É½ÃìÀ.

Äü°í: ÄüÃ¼È, éÇ¥½Ã »óÅÄì¼´Â Àì í·ÉÀ» »çìëÇÒ ¼ö ¾ø½À´Í´Ù.

´ÜÄàÅ°

¶ì½°: ÃÇÀÇ, ð¼, ®³² °; ÀåÀÚ, ®ì; ÀÖ´Â Å©±âÁÙÀ» ²ð½É½ÃìÀ.

#67 Αὐτὸ κινεῖται (Αὐτὸ κινεῖται)

41æ È»ìÇ¥°; 3aA, 3a°Ô Çĭ;© È»ìÇ¥ Å°, ĭ È°¼ºÃçÀĭ³a ´èÈ »óÀÚ, ĭ Αὐτὸ κινεῖται ±â ÀŞÇØ Àĭ
ĭ·ÉÀ» »ççèçĭ½Ē½ÃçĀ.
{bmc curarw4.bmp}

Äü°í: ÃçÀĭ ÄüÃ¼¼È, éÇ¥½Ã »óÃÄçĭ; ÀÖÀ, ĭ, é Àĭ ĭ·ÉÀ» »ççèçØ ¼ö ¾ø½Ä´ĭ´Ù.

´ÜÃàÅ°

Å°: CTRL+F7

#68\$69¼ÆÀÌÄÜÇ¥½Ã ,í·É (ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ Á¶Áý , Þ´º)

<<YourApp>> ÆçÀ» ¾¼ÆÀÌÄÜÀ,·Í Æà¼ÒÇÌ±â ÀŞÇØ ÀÌ ,í·ÉÀ» »ç¿ëÇÌ½Ê½Ã¿À.

´ÜÃàÁ°

,¶¿½º: Á!,ñÁÜ¿;¼¾¼ÆÀÌÄÜÇ¥½Ã¾¼ÆÀÌÄÜ {bmc scmin.bmp} À»
´©,£½Ê½Ã¿À.

Á°: ALT+F9

68# HID_SC_MINIMIZE

69\$ ½Ã½ºÃÛ¾¼ÆÀÌÄÜÇ¥½Ã ,í·É

#70 **AüÃ¼È,éÇ¥½Ã,í·É (½Ã½°AÜ,Þ'º)**

Àìè °;´ÉÇÑ °ø£Àì Á÷μμ·í È°¼°ÃçÀ» È®´ëçí±â À\$ÇØ Àì,í·ÉÀ» »çìëçí½É½ÃìÁ.

´ÜÃàA°

¼ì½º: Áì,ñÁÜì; ÀÖ´Á ÀüÃ¼È,éÇ¥½Ã ¾¼£ÀìÄÜ {bmc scmax.bmp}À»
´©,£°Á³º, Áì,ñÁÜÀ» μíø´©,£½É½ÃìÁ.

Áº: CTRL+F10 À»´©,£,é¹®¼ ÁçÀì È®´ëμÉ´í·Ü..

#71 'ÙÀ½ ÃçÀ,î Àìμζ ,ί·É (¹®¼ ÁñÀý , Þ´º)

ζ·Á AÖ´Á ´ÙÀ½ ¹®¼ ÃçÀ,î ÀìμζÇĩ±â ÀŞÇØ Àì ,ί·ÉÀ» »çζëÇĩ½Ê½ÃζÁ.
<<YourApp>>Àì(º;) ÃçμέÁ» ζ¬¼ø¼ζ; μûñó ¾î´À ÃçÀì ´ÙÀ½ Á÷·ÉÁÍö,ι ºάÁαÇÕ´Í
´Ù.

´ÜÃàÁº

Áº: CTRL+F6

#72 ΑΙΔÜ ÅçÀ,í ΑΙμζ,ί·É (¹®¼ ΑηΑý,ρ´º)

ζ·Α ΑÖ´Α ΑΙΔü ¹®¼ ÅçÀ,í ΑΙμζÇİ±â ÀŞÇØ ΑΙ,ί·ÉÀ» »çzëÇİ½Ê½ÃζΑ.
<<YourApp>>ΑΙ(º;) ÅçμέΑ» ζ¬¼ø¼ζ;ι μύηό ¾4î´À ÅçΑΙ ΑΙΔü ÅçΑΙÁö,ι ºάΑπÇÖ´í´Ù.

´ÜÅàΑº

Åº: SHIFT+CTRL+F6

#73 'Ý±â ,í-É (ÁŋÀý ,Þ'º)

Èº¼ºÃçÀì³º 'ëÈ »óÀÚ,ì 'Ý±â ÀŞÇØ Àì ,í-ÉÀ» »ççëçì½Ê½ÃçÀ.

ÁŋÀý ,Þ'º »óÀÚ,ì µí¹ø '© ,£´À °íÀº 'Ý±â ,í-ÉÀ» ¼±ÅÃçí´Á °íºú ºº½À´í´Ù.
{bml appexit.bmp}

Äüºí: Çì³ºÀÇ ¹®¼,ì ÀŞÇØ ç©·- ÃçÀ» ç¾í³ºÀº ºæçìçì´Á, ¹®¼ ÁŋÀý ,Þ'ºÀÇ 'Ý±â ,í-ÉÀº ÇÑ¹øçì Çì³ºÀÇ Ãç,À» 'Ý½À´í´Ù. ÆÄÄí ,Þ'ºÀÇ 'Ý±â ,í-ÉÀ» »ççëçì,é ,ðµç Ã çÀ» ÇÑ¹øçì 'ÝÀ» ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

'ÜÃàAº

Áº: CTRL+F4 ´Á Çì³ºÀÇ ¹®¼ ÃçÀ» 'Ý½À´í´Ù.
ALT+F4 <<YourApp>> ÃçÀì³º 'ëÈ »óÀÚ,ì 'Ý½À´í´Ù.

#74 È, é °±í , í·É (Á¶Àý , Þ´º)

È°¼ºÃçÀ» ÀüÃ¼È, éÇ¥½Ã ¶Ç´Á ¾ÆÀÄÜÇ¥½Ã , í·É ¼±Ã ÀìÀüÀÇ Å©±â ¹× À§Ä;·í
º±í½Ã°±â À§ÇØ Àì , í·ÉÀ» »ç;ëÇ¼È½Ä;Ä.

#75 **AU^{3/4} ÷ AüE⁻ ĺ·É (AA_zëÇÁ·Í±×·¥ ÁŋÁý ĺ·P´º)**

ĺ·Á AÖ´Á ĺ·đµç AA_zëÇÁ·Í±×·¥AÇ ĺ·ñ·İÀ^{3ª}Ā^{3ª}µµ·İ Çİ±â AŞÇØ Àİ ĺ·Í·ÉA»
»ç_zëÇİ^{1/2}É^{1/2}Ā_zĀ. ĺ·ñ·İ_zĺ; AÖ´Á AA_zëÇÁ·Í±×·¥Ā_z·İ AüE⁻ÇİºĀ^{3ª} Āİ_zĺ ĺ·Ý±â AŞÇØ Àİ "AU^{3/4} ÷
ĺ·ñ·İ" »ç_zëÇİ^{1/2}É^{1/2}Ā_zĀ.

´ÜĀàĀº
Āº: CTRL+ESC

´ëÈ »óÀÚ ĺÉ^{1/4}Ç
ÀÚ^{3/4} ÷ AüE⁻ ĺ·ÉA» ĺ·4±ĀĀÇİ_zé, ´ÙÀ^{1/2} ĺÉ^{1/4}ÇA» º;Āø ´ëÈ »óÀÚº; ^{3ª}Ā_z ³³İ´Ù:

ÀU^{3/4} ÷ ĺ·ñ·İ
ÀüE⁻ÇİºĀ^{3ª} ĺ·Ý±â_zĺ ĺ·øÇİ´Ā AA_zëÇÁ·Í±×·¥Ā» ĺ·4±ĀĀ.

ÀU^{3/4} ÷ AüE⁻
ĺ·4±ĀĀÇŇ AA_zëÇÁ·Í±×·¥Ā» Èº^{1/4}È.

ÀU^{3/4} ÷ Ā^{3/4}·á
ĺ·4±ĀĀÇŇ AA_zëÇÁ·Í±×·¥ ĺ·Ý±â.

Āë^{1/4}Ø
ÀU^{3/4} ÷ ĺ·ñ·İ »óÀÚ ĺ·Ý±â.

ºë´Ü^{1/2}Ā¹è_z
ĺ·Á AÖ´Á AA_zëÇÁ·Í±×·¥µéĀ» ºç Ā_zĺñĀÚĀ» º^{1/4} ĺ·4ö AÖµµ·İ ºãĀĀĀºººº¹è_zÇÖ´İ´Ù.
Àİ ĺÉ^{1/4}ÇAºº^{3/4}ÆĀİĀÜĀ_z·Ā Āà^{1/4}ØµÈ AA_zëÇÁ·Í±×·¥_zĺĺ´Ā ĺµÇĀĀ» ĺĀ_zĀö^{3/4}É^{1/2}Ā´İ´Ù.

¹UµİÆÇ^{1/2}Ā¹è_z
ĺ·Á AÖ´Á AA_zëÇÁ·Í±×·¥µéĀ» ºãĀĀĀºĀºº^{3/4}Éººº Āçµé·Ā¹è_zÇÖ´İ´Ù. Àİ ĺÉ^{1/4}ÇAºº^{3/4}ÆĀİĀÜĀ_z·Ā Āà^{1/4}ØµÈ AA_zëÇÁ·Í±×·¥_zĺĺ´Ā ĺµÇĀĀ» ĺĀ_zĀö^{3/4}É^{1/2}Ā´İ´Ù.

^{3/4}ÆĀİĀÜĀ Ā_z·Ā
^{3/4}ÆĀİĀÜĀ_z·Ā Ç¥^{1/2}ĀµÈ ĺ·đµç AA_zëÇÁ·Í±×·¥µéĀ» È_zéAÇ Çİ´Ù_zĺĺ¹è_z^{1/2}ĀĀµ´İ´Ù.

#76\$77' «±YAÚ ,í·É (º, ±â , Þ'º)

<< Write application-specific help here. >>

76# HID_VIEW_RULER
77\$ º, ±â ' «±YAÚ ,í·É

#78\$79 ±Ū²Ã ¼±ÃÃ ´èÈ »óÀÚ

<< Write application-specific help here. >>

78# AFX_HIDD_FONT
79\$ ±Ū²Ã ¼±ÃÃ ´èÈ

#80\$81»ö ¼±ÄÄ ´ëÈ »óÀÚ

<< Write application-specific help here. >>

80# AFX_HIDD_COLOR

81\$ »ö ¼±ÄÄ ´ëÈ

#82\$83 **Άλφάβητο (Αίτιο Π)**

<< Write application-specific help here. >>

82# HID_EDIT_FIND

83\$ Αίτιο Άλφάβητο

#84\$85 Æ±â ´ëÈ »óÀÚ

<< Write application-specific help here. >>

84# AFX_HIDD_FIND

85\$ Æ±â ´ëÈ »óÀÚ

#86\$871Ù²Ù±â ,í·É (ÆíÁý ,Þ´º)

<< Write application-specific help here. >>

86# HID_EDIT_REPLACE

87\$ ÆíÁý ¹Ù²Ù±â ,í·É

#88\$891Ù²Ù±â´ëÈ»óÀÚ

<< Write application-specific help here. >>

88# AFX_HIDD_REPLACE
89\$ ¹Ù²Ù±â´ëÈ

#90\$911Ý01 ,í·É (ÆíÁý ,Þ´0)

,¶Áö,·À,·Í ½ÇÇàµÈ ÆíÁý ,í·ÉÀ» ¹Ý01ÇĪ±â ÀŞÇØ Àì ,í·ÉÀ» »çĳëÇĪ½Ê½ÃĳÀ. ,¶Áö,·
ÀÛµĳÀ» ¹Ý01ÇÒ ¼0 ¾4ø´Á °æĳĳĳ´Á, ¹Ý01 ,Þ´0 Ç×,ñÀì ¹Ý01 00°ĳ·Ī 0-ÇÕ´ÍÛ.

´ÜÃàÀ°

Å°: F4

90# HID_EDIT_REPEAT

91\$ ÆíÁý ¹Ý01 ,í·É

#92\$93»èÁ! ,í·É (ÆíÁý , Þ´º)

<< Write application-specific help here. >>

92# HID_EDIT_CLEAR

93\$ ÆíÁý »èÁ! ,í·É

#94\$95`ÀüÃ¼ »èÁ! ,í·É (ÆíÁý , Þ´º)

<< Write application-specific help here. >>

94# HID_EDIT_CLEAR_ALL

95\$ ÆíÁý ÀüÃ¼ »èÁ!

#96\$97 'ÙÀ½ ÃçÀ¯ , ®·î Àìμ¿

<< Write application-specific help here. >>

96# HID_NEXT_PANE

97\$ 'ÙÀ½ ÃçÀ¯ , ®·î Àìμ¿ , í·É

#98\$99ÀÌÄü ÃçA¯ , ®·î Àìμζ

<< Write application-specific help here. >>

98# HID_PREV_PANE
99\$ ÀìÄü ÃçA¯ , ®·î Àìμζ , í·É

#1001 @ ¼ ¼öÁα

<< Write application-specific help here that provides an overview of how the user should modify a document using your application.

If your application supports multiple document types and you want to have a distinct help topic for each, then use the help context i.d. generated by running the MAKEHELP.BAT file produced by AppWizard. Alternatively, run MAKEHM as follows:

```
makehm IDR_HIDR_0x2000 resource.h
```

If the IDR_ symbol for one of your document types is, for example, IDR_CHARTTYPE, then the help context i.d. generated by MAKEHM will be HIDR_CHARTTYPE.

Note, AppWizard defines the HIDR_DOC1TYPE help context i.d. used by this help topic for the first document type supported by your application. AppWizard produces an alias in the .HPJ file for your application, mapping HIDR_DOC1TYPE to the HIDR_ produced by MAKEHM for that document type. >>

100# HIDR_DOC1TYPE

#101 μμζò, »Àì ¾øA½

ÃçÀç Àì øíøĐζj ´ëçÑ μμζò, »Àì ¾ø½A´Í´Ù.

#102 μμζò,»Àì ¾øÀ½

Àì ,p½ÃÄö »óÀÚζi ´ëÇÑ μμζò,»Àì ¾ø½À´í´Ù.

<< If you wish to author help specific to each message box prompt, then remove the AFX_HIDP_xxx values from the [ALIAS] section of your .HPJfile, and author a topic for each AFX_HIDP_xxx value. For example, AFX_HIDP_INVALID_FILENAME is the help topic for the Invalid filename message box.
>>