

Index de l'aide de <<YourApp>>

Commentaire ...

<<add your application-specific "how to" topics here>>

Commandes

Menu Fichier

Menu Edition

Menu Affichage

Menu Fenêtre

Menu ? (Aide)

#^K \$ Commandes du menu Fichier

Le menu **Fichier** propose les commandes suivantes :

<u>Nouveau</u>	Crée un nouveau document.
<u>Ouvrir</u>	Ouvre un document existant.
<u>Fermer</u>	Ferme un document ouvert.
<u>Enregistrer</u>	Enregistre un document ouvert sous le même nom de fichier.
<u>Enregistrer sous</u>	Enregistre un document ouvert sous un nouveau nom de fichier que vous devez spécifier.
<u>Imprimer</u>	Imprime un document.
<u>Aperçu avant impression</u>	Affiche le document à l'écran tel qu'il apparaîtra à l'impression.
<u>Configuration de l'impression</u>	Sélectionne une imprimante et une connexion d'imprimante.
<u>Quitter</u>	Quitte <<YourApp>>.

menu_file

^K fichiers : gestion

\$ Commandes du menu Fichier

#Commandes du menu Edition

Le menu **Edition** propose les commandes suivantes :

<u>Annuler</u>	Annule la dernière opération de modification.
<u>Couper</u>	Supprime les données sélectionnées du document et les place dans le Presse-papiers.
<u>Copier</u>	Copie les données sélectionnées du document vers le Presse-papiers.
<u>Coller</u>	Colle les données contenues dans le Presse-papiers dans le document.

#Commandes du menu Affichage

Le menu **Affichage** propose les commandes suivantes :

<u>Barre d'outils</u>	Affiche ou masque la barre d'outils.
<u>Barre d'état</u>	Affiche ou masque la barre d'état.

#Commandes du menu Fenêtre

Le menu **Fenêtre** propose les commandes suivantes, qui vous permettent de réorganiser l'affichage de fenêtres de plusieurs documents dans la fenêtre d'application :

<u>Nouvelle fenêtre</u>	Crée une nouvelle fenêtre qui affiche le même document.
<u>Cascade</u>	Réorganise les fenêtres de sorte qu'elles se superposent.
<u>Mosaïque</u>	Réorganise les fenêtres en mosaïque de sorte qu'elles ne se superposent pas.
<u>Fenêtre 1, 2, ...</u>	Passes à la fenêtre spécifiée.

menu_view

menu_window

Commandes du menu ? (Aide)

Le menu ? (Aide) propose les commandes suivantes, qui vous fournissent de l'aide sur cette application :

<u>A propos des bulles d'aide</u>	Affiche des informations au sujet des bulles d'aide.
<u>Activer/ Désactiver les bulles d'aide</u>	Active ou désactive l'affichage des bulles d'aide.

#^K \$^{\$} **Commande Nouveau (menu Fichier)**

Utilisez cette commande pour créer un nouveau document dans <<YourApp>>. Choisissez le type de nouveau fichier que vous souhaitez créer dans la boîte de dialogue Nouveau fichier. << Remove previous sentence if your application supports only one document type. >>

Vous pouvez ouvrir un document existant à l'aide de la commande Ouvrir.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc filenew.bmp}
Touches : {bmc maccmd.bmp}+N

HID_FILE_NEW

^K fichiers : gestion

^{\$} Commande Nouveau (menu Fichier)

#Boîte de dialogue Nouveau Fichier

<< Delete this help topic if your application supports only one document type. >>

Spécifiez le type de document que vous souhaitez créer :

<< List your application's document types here >>

AFX_HIDD_NEWYPEDLG

#^K \$ Commande Ouvrir (menu Fichier)

Utilisez cette commande pour ouvrir un document existant dans une nouvelle fenêtre. Vous pouvez ouvrir plusieurs documents à la fois. Utilisez le menu **Fenêtre** pour passer d'un document à l'autre. Voir la rubrique d'aide Commande Fenêtre 1, 2,

Vous pouvez créer de nouveaux documents à l'aide de la commande Nouveau.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc fileopen.bmp}
Touches : {bmc maccmd.bmp}+O

HID_FILE_OPEN

^K fichiers : gestion

\$ Commande Ouvrir (menu Fichier)

#Boîte de dialogue Ouvrir

Les options suivantes vous permettent d'indiquer le fichier que vous souhaitez ouvrir :

Lecteurs ou Bureau

Sélectionnez le lecteur dans lequel <<YourApp>> enregistre le fichier que vous souhaitez ouvrir ou Bureau.

Nom du fichier

Sélectionnez le nom du fichier que vous souhaitez ouvrir. Cette zone affiche la liste des fichiers portant l'extension que vous choisissez dans la zone " Types de fichiers ".

Types de fichiers

Sélectionnez le type de fichier que vous souhaitez ouvrir :
<< List your application's file types here. >>

AFX_HIDD_FILEOPEN

#^K \$ Commande Fermer (menu Fichier)

Utilisez cette commande pour fermer toutes les fenêtres contenant le document actif. <<YourApp>> vous suggère d'enregistrer les modifications apportées à votre document avant de le fermer. Si vous fermez un document sans l'enregistrer, vous perdrez toutes les modifications effectuées depuis le dernier enregistrement. Avant de fermer un document sans titre, <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue Enregistrer sous et vous suggère de nommer et d'enregistrer le document.

HID_FILE_CLOSE

^K fichiers : gestion

\$ Commande Fermer (menu Fichier)

#^K \$ Commande Enregistrer (menu Fichier)

Utilisez cette commande pour enregistrer le document actif sous son nom et dans le dossier en cours. Lorsque vous enregistrez un document pour la première fois, <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue Enregistrer sous qui vous permet d'attribuer un nom à votre document. Si vous souhaitez changer le nom et le dossier d'un document existant avant de l'enregistrer, choisissez la commande Enregistrer sous.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc filesave.bmp}
Touches : {bmc maccmd.bmp}+S

HID_FILE_SAVE

^K fichiers : gestion

\$ Commande Enregistrer (menu Fichier)

#^K \$ Commande Enregistrer sous (menu Fichier)

Utilisez cette commande pour enregistrer et nommer le document actif. <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue Enregistrer sous pour vous permettre de nommer votre document.

Pour enregistrer un document sous son nom et dans son dossier existants, utilisez la commande Enregistrer.

HID_FILE_SAVE_AS

^K fichiers : gestion

\$ Commande Enregistrer sous (menu Fichier)

#Boîte de dialogue Enregistrer sous

Les options suivantes vous permettent de spécifier le nom et l'emplacement du fichier que vous souhaitez enregistrer :

Enregistrer document sous

Tapez un nom de fichier pour enregistrer un document sous un nom différent.

Dossiers

Sélectionnez le répertoire existant dans lequel vous souhaitez stocker le document ou sélectionnez Nouveau pour créer un nouveau dossier.

<< Add other File Save As dialog box options depending on which ones your application chooses via the OFN_ flags of the OPENFILENAME structure used by the CFileDialog. >>

AFX_HIDD_FILESAVE

^K ^{\$} **Commande 1, 2, 3, 4 (menu Fichier)**

Utilisez les numéros et noms de fichiers affichés en bas du menu **Fichier** pour ouvrir les quatre derniers documents que vous avez fermés. Choisissez le numéro correspondant au document que vous souhaitez ouvrir.

HID_FILE_MRU_FILE1

^K fichiers : gestion

^{\$} Commande 1, 2, 3, 4 (menu Fichier)

#^K \$ Commande Quitter (menu Fichier)

Utilisez cette commande pour terminer votre session <<YourApp>>. <<YourApp>> vous demande d'enregistrer les documents dont les modifications n'ont pas encore été enregistrées.

Raccourcis

- Souris : Cliquez deux fois sur la case de fermeture de l'application.
{bmc appexit.bmp}
- Touches : {bmc maccmd.bmp}+Q

HID_APP_EXIT

^K quitter

\$ Commande Quitter (menu Fichier)

Commande Annuler/Impossible d'annuler (menu Edition)

<< Your application's user interface for Undo may differ from the one described below.
Modify this help text accordingly. >>

Utilisez cette commande pour annuler la dernière opération de modification, si possible. Le nom de la commande varie en fonction de la dernière action effectuée. La commande **Annuler** devient la commande **Impossible d'annuler** si la dernière action est irréversible.

Raccourci

Touches : {bmc maccmd.bmp}+Z

HID_EDIT_UNDO

Commande Annuler Annuler (menu Edition)

<< Write application-specific help here. >>

HID_EDIT_REDO

#Commande Couper (menu Edition)

Utilisez cette commande pour supprimer les données sélectionnées du document et les placer dans le Presse-papiers. Cette commande n'est pas disponible si aucune donnée n'a été préalablement sélectionnée.

Lorsque vous utilisez cette commande, le contenu du Presse-papiers se trouve remplacé par les nouvelles données coupées.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc editcut.bmp}
Touches : {bmc maccmd.bmp}+X

HID_EDIT_CUT

#Commande Copier (menu Edition)

Utilisez cette commande pour copier les données sélectionnées dans le Presse-papiers. Cette commande n'est pas disponible si aucune donnée n'a été préalablement sélectionnée.

Lorsque vous utilisez cette commande, le contenu du Presse-papiers se trouve remplacé par les nouvelles données copiées.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc editcopy.bmp}
Touches : {bmc maccmd.bmp}+C

HID_EDIT_COPY

Commande Coller (menu Edition)

Utilisez cette commande pour insérer une copie du contenu du Presse-papiers au point d'insertion. Cette commande n'est pas disponible si le Presse-papiers est vide.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc editpast.bmp}
Touches : {bmc maccmd.bmp}+V

HID_EDIT_PASTE

#^K \$ Commande Barre d'outils (menu Affichage)

Utilisez cette commande pour afficher ou masquer la barre d'outils, qui comporte des boutons affectés aux commandes les plus utilisées dans <<YourApp>>, telles que **Fichier Ouvrir**. Une coche apparaît en regard de la commande lorsque la barre d'outils est affichée.

Voir [Barre d'outils](#) pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de la barre d'outils.

HID_VIEW_TOOLBAR

^K barre d'outils

^{\$} Commande Barre d'outils (menu Affichage)

```
# #K $$ Barre d'outils  
{bml hlptbar.bmp}
```

La barre d'outils est affichée au-dessus de la fenêtre de l'application, sous la barre de menus. La barre d'outils permet d'accéder rapidement à de nombreux outils utilisés dans <<YourApp>>, à l'aide de la souris.

<< Add or remove toolbar buttons from the list below according to which ones your application offers. >>

Cliquez Pour

{bmc filenew.bmp} Ouvrir un nouveau document.

{bmc fileopen.bmp} Ouvrir un document existant. <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue **Ouvrir**, dans laquelle vous pouvez repérer et ouvrir le fichier de votre choix.

{bmc filesave.bmp} Enregistrer le document ou le modèle actif sous son nom en cours. Si aucun nom n'a été attribué au document, <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue **Enregistrer sous**.

{bmc fileprnt.bmp} Imprimer le document actif.

{bmc editcut.bmp} Supprimer les données sélectionnées du document et les placer dans le Presse-papiers.

{bmc editcopy.bmp} Copier la sélection dans le Presse-papiers.

{bmc editpast.bmp} Insérer le contenu du Presse-papiers au point d'insertion.

```
# AFX_HIDW_TOOLBAR  
K barre d'outils  
$ Barre d'outils
```

#^K \$^{\$} **Commande Barre d'état (menu Affichage)**

Utilisez cette commande pour afficher ou masquer la barre d'état, qui décrit l'action exécutée par la commande choisie ou le bouton de barre d'outils enfoncé, et l'état de verrouillage du clavier. Une coche apparaît en regard de la commande lorsque la barre d'état est affichée.

Voir [Barre d'état](#) pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de la barre d'état.

HID_VIEW_STATUS_BAR

^K barre d'état

^{\$} Commande Barre d'état (menu Affichage)

```
# #K $$Barre d'état  
{bml hlp sbar.bmp}
```

La barre d'état est affichée en bas de la fenêtre <<YourApp>>. Pour afficher ou masquer la barre d'état, choisissez **Affichage Barre d'état**.

Lorsque vous vous déplacez dans les menus à l'aide des touches de direction, la partie gauche de la barre d'état décrit chacune des commandes parcourues. De même, lorsque vous enfoncez les boutons de la barre d'outils, cette partie affiche des messages décrivant les actions associées à chacun de ces boutons. Si, après avoir lu la description de la commande associée au bouton de la barre d'outils, vous ne souhaitez pas exécuter la commande, positionnez le pointeur ailleurs que sur le bouton, puis relâchez le bouton de la souris.

Les zones à droite de la barre d'état indiquent laquelle des touches suivantes est verrouillée :

Indicateur	Description
MAJ	La touche VERROUILLAGE MAJUSCULES est verrouillée.
NUM	La touche VERROUILLAGE NUMERIQUE est verrouillée.
DEFIL	La touche DEFILEMENT est verrouillée.

```
# AFX_HIDW_STATUS_BAR  
K barre d'état  
$ Barre d'état
```


Commande Nouvelle fenêtre (menu Fenêtre)

Utilisez cette commande pour ouvrir une nouvelle fenêtre qui aura le même contenu que la fenêtre active. Vous pouvez ouvrir plusieurs fenêtres d'un document pour afficher, en même temps, différentes parties ou vues du même document. Si vous modifiez le contenu de l'une des fenêtres, toutes les fenêtres contenant le même document refléteront ces modifications. Lorsque vous ouvrez une nouvelle fenêtre, celle-ci devient la fenêtre active et s'affiche par-dessus toutes les autres fenêtres ouvertes.

HID_WINDOW_NEW

#Commande Cascade (menu Fenêtre)

Utilisez cette commande pour réorganiser les fenêtres ouvertes de sorte qu'elles se superposent.

HID_WINDOW_CASCADE

Commande Mosaïque (menu Fenêtre)

Utilisez cette commande pour réorganiser les fenêtres ouvertes en mosaïque de sorte qu'elles ne se superposent pas.

HID_WINDOW_TILE

Commande 1, 2, ... (menu Fenêtre)

<<YourApp>> affiche la liste des fenêtres des documents ouverts en bas du menu **Fenêtre**. Une coche apparaît en regard du nom du document de la fenêtre active. Choisissez un document à partir de cette liste pour rendre sa fenêtre active.

HID_WINDOW_ALL

#Commande A propos des bulles d'aide (menu Aide)

Utilisez cette commande pour afficher des informations au sujet des bulles d'aide.

HID_HELP_USING

Activer/Désactiver les bulles d'aide

Utilisez cette commande pour activer ou désactiver l'affichage des bulles d'aide.

HID_APP_ABOUT

\$ Commande Aide contextuelle
{bml curhelp.bmp}

Utilisez la commande **Aide contextuelle** pour obtenir de l'aide sur n'importe quelle partie de <<YourApp>>. Lorsque vous choisissez le bouton " Aide contextuelle " de la barre d'outils, le pointeur de la souris se transforme en flèche et en point d'interrogation. Cliquez n'importe où dans la fenêtre <<YourApp>>, par exemple sur un autre bouton de la barre d'outils. La rubrique d'aide s'affiche pour l'élément sur lequel vous avez cliqué.

Raccourci

Touches : MAJ+F1

HID_CONTEXT_HELP
\$ Commande Aide contextuelle

#Barre de titre

<< Show your application's title bar here. >>

La barre de titre est située en haut d'une fenêtre. Elle contient le nom de l'application et du document.

Pour déplacer la fenêtre, faites glisser la barre de titre. Remarque : vous pouvez aussi déplacer les boîtes de dialogue en faisant glisser leurs barres de titre.

Une barre de titre peut contenir les éléments suivants :

- {bmc bullet.bmp} Case zoom
- {bmc bullet.bmp} Nom de l'application
- {bmc bullet.bmp} Nom du document

HID_HT_CAPTION

Barres de défilement

Affichées à droite et en bas de la fenêtre du document. Les curseurs de défilement se trouvant à l'intérieur des barres de défilement indiquent votre position verticale et horizontale à l'intérieur du document. Vous pouvez utiliser la souris pour faire défiler d'autres parties du document.

<< Describe the actions of the various parts of the scrollbar, according to how they behave in your application. >>

scrollbars

\$ Commande Règle (menu Affichage)

<< Write application-specific help here. >>

HID_VIEW_RULER

\$ Commande Règle (menu Affichage)

\$ **Boîte de dialogue Choisir une police de caractères**

<< Write application-specific help here. >>

AFX_HIDD_FONT

\$ Boîte de dialogue ///Choisir une police de caractères

\$ **Boîte de dialogue Choisir une couleur**

<< Write application-specific help here. >>

AFX_HIDD_COLOR

\$ Boîte de dialogue ///Choisir une couleur

\$ **Commande Chercher (menu Edition)**

<< Write application-specific help here. >>

HID_EDIT_FIND

\$ Commande Chercher (menu Edition)

\$ **Boîte de dialogue Chercher**

<< Write application-specific help here. >>

AFX_HIDD_FIND

\$ Boîte de dialogue Chercher

\$ Commande Remplacer (menu Edition)

<< Write application-specific help here. >>

HID_EDIT_REPLACE

\$ Commande Remplacer (menu Edition)

\$ **Boîte de dialogue Remplacer**

<< Write application-specific help here. >>

AFX_HIDD_REPLACE

\$ Boîte de dialogue Remplacer

\$ **Commande Répéter (menu Edition)**

Utilisez cette commande pour répéter la dernière action de modification effectuée. La commande **Répéter** devient la commande **Impossible de répéter** si la dernière action ne peut être répétée.

Raccourci

Touche : F4

HID_EDIT_REPEAT

\$ Commande Répéter (menu Edition)

\$ **Commande Effacer (menu Edition)**

<< Write application-specific help here. >>

HID_EDIT_CLEAR

\$ Commande Effacer (menu Edition)

\$ **Commande Effacer tout (menu Edition)**

<< Write application-specific help here. >>

HID_EDIT_CLEAR_ALL

\$ Commande Effacer tout (menu Edition)

\$ **Commande Volet suivant**

<< Write application-specific help here. >>

HID_NEXT_PANE

\$ Commande Volet suivant

\$ **Commande Volet précédent**

<< Write application-specific help here. >>

HID_PREV_PANE

\$ Commande Volet précédent

#Modification du document

<< Write application-specific help here that provides an overview of how the user should modify a document using your application.

If your application supports multiple document types and you want to have a distinct help topic for each, then use the help context i.d. generated by running the MAKEHELP.BAT file produced by AppWizard. Alternatively, run MAKEHM as follows :

```
makehm IDR_HIDR_,0x2000 resource.h
```

If the IDR_ symbol for one of your document types is, for example, IDR_CHARTTYPE, then the help context i.d. generated by MAKEHM will be HIDR_CHARTTYPE.

Note, AppWizard defines the HIDR_DOC1TYPE help context i.d. used by this help topic for the first document type supported by your application. AppWizard produces an alias in the .HPJ file for your application, mapping HIDR_DOC1TYPE to the HIDR_ produced by MAKEHM for that document type. >>

```
# HIDR_DOC1TYPE
```

#Pas d'aide disponible

Aucune aide n'est disponible pour cette zone de la fenêtre.

HID_HT_NOWHERE

Pas d'aide disponible

Aucune aide n'est disponible pour ce message.

<< If you wish to author help specific to each message box prompt, then remove the AFX_HIDP_xxx values from the [ALIAS] section of your .HPJ file, and author a topic for each AFX_HIDP_xxx value. For example, AFX_HIDP_INVALID_FILENAME is the help topic for the Invalid Filename message box. >>

AFX_HIDP_default