

#1 **Index de l'aide de <<YourApp>>**

Commentaire ...

<<add your application-specific "how to" topics here>>

Commandes

Menu Fichier

Menu Edition

Menu Enregistrement

Menu Affichage

Menu Fenêtre

Menu ? (Aide)

#2K3 §4 **Commandes du menu Fichier**

Le menu **Fichier** propose les commandes suivantes :

| | |
|--|---|
| <u>Nouveau</u> | Crée un nouveau document. |
| <u>Ouvrir</u> | Ouvre un document existant. |
| <u>Fermer</u> | Ferme un document ouvert. |
| <u>Enregistrer</u> | Enregistre un document ouvert sous le même nom de fichier. |
| <u>Enregistrer sous</u> | Enregistre un document ouvert sous un nouveau nom de fichier que vous devez spécifier. |
| <u>Imprimer</u> | Imprime un document. |
| <u>Aperçu avant impression</u> | Affiche le document à l'écran tel qu'il apparaîtra à l'impression. |
| <u>Configuration de l'impression</u> | Sélectionne une imprimante et une connexion d'imprimante. |
| <u>Send...</u> | Sends the active document through electronic mail. |
| <u>Quitter</u> | Quitte <<YourApp>>. |

² menu_file

³ fichiers : gestion

⁴ Commandes du menu Fichier

#5 Commandes du menu **Edition**

Le menu **Edition** propose les commandes suivantes :

| | |
|----------------------------|--|
| <u>Annuler</u> | Annule la dernière opération de modification. |
| <u>Couper</u> | Supprime les données sélectionnées du document et les place dans le Presse-papiers. |
| <u>Copier</u> | Copie les données sélectionnées du document vers le Presse-papiers. |
| <u>Coller</u> | Colle les données contenues dans le Presse-papiers dans le document. |
| <u>Coller avec liaison</u> | Colle à partir du Presse-papiers une liaison aux données d'une autre application. |
| <u>Insérer un objet</u> | Insère et incorpore un objet, tel qu'un graphique ou une équation, dans un document. |
| <u>Liaisons</u> | Affiche et modifie les liaisons à des documents incorporés. |

#6 **Commandes du menu Affichage**

Le menu **Affichage** propose les commandes suivantes :

| | |
|---------------------------|--------------------------------------|
| <u>Barre d'outils</u> | Affiche ou masque la barre d'outils. |
| <u>Barre d'état</u> | Affiche ou masque la barre d'état. |

#7 **Commandes du menu Fenêtre**

Le menu **Fenêtre** propose les commandes suivantes, qui vous permettent de réorganiser l'affichage de fenêtres de plusieurs documents dans la fenêtre d'application :

| | |
|-----------------------------------|--|
| <u>Nouvelle fenêtre</u> | Crée une nouvelle fenêtre qui affiche le même document. |
| <u>Cascade</u> | Réorganise les fenêtres de sorte qu'elles se superposent. |
| <u>Mosaïque</u> | Réorganise les fenêtres en mosaïque de sorte qu'elles ne se superposent pas. |
| <u>Réorganiser les icônes</u> | Réorganise les icônes des fenêtres fermées. |
| <u>Partager</u> | Partage la fenêtre active en volets. |
| <u>Fenêtre 1, 2, ...</u> | Passes à la fenêtre spécifiée. |

⁶ menu_view

⁷ menu_window

#8 **Commandes du menu ? (Aide)**

Le menu ? (Aide) propose les commandes suivantes, qui vous fournissent de l'aide sur cette application :

| | |
|----------------------------|--|
| <u>Rubriques de l'aide</u> | Propose un index des rubriques sur lesquelles vous pouvez obtenir de l'aide. |
| <u>A propos de</u> | Affiche le numéro de version de cette application. |

#9K10 §11 **Commande Nouveau (menu Fichier)**

Utilisez cette commande pour créer un nouveau document dans <<YourApp>>. Choisissez le type de nouveau fichier que vous souhaitez créer dans la boîte de dialogue Nouveau fichier. << Remove previous sentence if your application supports only one document type. >>

Vous pouvez ouvrir un document existant à l'aide de la commande Ouvrir.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc filenew.bmp}
Touches : CTRL+N

⁹ HID_FILE_NEW

¹⁰ fichiers : gestion

¹¹ Commande Nouveau (menu Fichier)

#12 **Boîte de dialogue Nouveau Fichier**

<< Delete this help topic if your application supports only one document type. >>

Spécifiez le type de document que vous souhaitez créer :

<< List your application's document types here >>

#13K14 §15 **Commande Ouvrir (menu Fichier)**

Utilisez cette commande pour ouvrir un document existant dans une nouvelle fenêtre. Vous pouvez ouvrir plusieurs documents à la fois. Utilisez le menu **Fenêtre** pour passer d'un document à l'autre. Voir la rubrique d'aide Commande Fenêtre 1, 2,

Vous pouvez créer de nouveaux documents à l'aide de la commande Nouveau.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc fileopen.bmp}
Touches : CTRL+O

¹³ HID_FILE_OPEN

¹⁴ fichiers : gestion

¹⁵ Commande Ouvrir (menu Fichier)

#16 **Boîte de dialogue Ouvrir**

Les options suivantes vous permettent d'indiquer le fichier que vous souhaitez ouvrir :

Nom du fichier

Tapez ou sélectionnez le nom du fichier que vous souhaitez ouvrir. Cette zone affiche la liste des fichiers portant l'extension que vous choisissez dans la zone " Types de fichiers ".

Types de fichiers

Sélectionnez le type de fichier que vous souhaitez ouvrir :
<< List your application's file types here. >>

Lecteurs

Sélectionnez le lecteur dans lequel <<YourApp>> enregistre le fichier que vous souhaitez ouvrir.

Répertoires

Sélectionnez le répertoire dans lequel <<YourApp>> stocke le fichier que vous souhaitez ouvrir.

Réseau...

Choisissez ce bouton pour vous connecter à un emplacement réseau, en lui attribuant une nouvelle lettre de lecteur.

#17K18 §19 **Commande Fermer (menu Fichier)**

Utilisez cette commande pour fermer toutes les fenêtres contenant le document actif. <<YourApp>> vous suggère d'enregistrer les modifications apportées à votre document avant de le fermer. Si vous fermez un document sans l'enregistrer, vous perdrez toutes les modifications effectuées depuis le dernier enregistrement. Avant de fermer un document sans titre, <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue Enregistrer sous et vous suggère de nommer et d'enregistrer le document.

Vous pouvez aussi fermer un document en utilisant l'icône Fermer dans la fenêtre du document, comme indiqué ci-dessous :

```
{bml scmenu.bmp}
```

¹⁷ HID_FILE_CLOSE

¹⁸ fichiers : gestion

¹⁹ Commande Fermer (menu Fichier)

#20K21 §22 **Commande Enregistrer (menu Fichier)**

Utilisez cette commande pour enregistrer le document actif sous son nom et dans le répertoire en cours. Lorsque vous enregistrez un document pour la première fois, <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue Enregistrer sous qui vous permet d'attribuer un nom à votre document. Si vous souhaitez changer le nom et le répertoire d'un document existant avant de l'enregistrer, choisissez la commande Enregistrer sous.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc filesave.bmp}
Touches : CTRL+S

²⁰ HID_FILE_SAVE

²¹ fichiers : gestion

²² Commande Enregistrer (menu Fichier)

#23K24 §25 **Commande Enregistrer sous (menu Fichier)**

Utilisez cette commande pour enregistrer et nommer le document actif. <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue Enregistrer sous pour vous permettre de nommer votre document.

Pour enregistrer un document sous son nom et dans son répertoire existants, utilisez la commande Enregistrer.

²³ HID_FILE_SAVE_AS

²⁴ fichiers : gestion

²⁵ Commande Enregistrer sous (menu Fichier)

#26 **Send command (File menu)**

Use this command to send the active document through electronic mail. This command presents a mail window with the active document attached to it. You may then fill out the To: field, Subject: field, etc., and add text to the body of the message if you wish. When you are finished you may click the "Send" button to send the message.

#27 **Boîte de dialogue Enregistrer sous**

Les options suivantes vous permettent de spécifier le nom et l'emplacement du fichier que vous souhaitez enregistrer :

Nom du fichier

Tapez un nom de fichier pour enregistrer un document sous un nom différent. Un nom de fichier peut comporter jusqu'à huit caractères et son extension jusqu'à trois caractères. <<YourApp>> ajoute l'extension que vous spécifiez dans la zone " Type du fichier ".

Lecteurs

Sélectionnez le lecteur dans lequel vous souhaitez enregistrer le document.

Répertoires

Sélectionnez le répertoire dans lequel vous souhaitez stocker le document.

Réseau...

Choisissez ce bouton pour vous connecter à un emplacement réseau, en lui attribuant une nouvelle lettre de lecteur.

<< Add other File Save As dialog box options depending on which ones your application chooses via the OFN_ flags of the OPENFILENAME structure used by the CFileDialog. >>

#28 K29 §30 **Commande 1, 2, 3, 4 (menu Fichier)**

Utilisez les numéros et noms de fichiers affichés en bas du menu **Fichier** pour ouvrir les quatre derniers documents que vous avez fermés. Choisissez le numéro correspondant au document que vous souhaitez ouvrir.

²⁸ HID_FILE_MRU_FILE1

²⁹ fichiers : gestion

³⁰ Commande 1, 2, 3, 4 (menu Fichier)

#31K32 §33 **Commande Quitter (menu Fichier)**

Utilisez cette commande pour terminer votre session <<YourApp>>. Vous pouvez également utiliser la commande **Fermeture** du menu **Systeme** de l'application. <<YourApp>> vous demande d'enregistrer les documents dont les modifications n'ont pas encore été enregistrées.

Raccourcis

- Souris : Cliquez deux fois sur le bouton du menu **Systeme** de l'application.
{bmc appexit.bmp}
- Touches : ALT+F4

³¹ HID_APP_EXIT

³² quitter

³³ Commande Quitter (menu Fichier)

#34 **Commande Annuler/Impossible d'annuler (menu Edition)**

<< Your application's user interface for Undo may differ from the one described below.
Modify this help text accordingly. >>

Utilisez cette commande pour annuler la dernière opération de modification, si possible. Le nom de la commande varie en fonction de la dernière action effectuée. La commande **Annuler** devient la commande **Impossible d'annuler** si la dernière action est irréversible.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc editundo.bmp}
Touches : CTRL+Z ou
ALT-RETOUR ARRIERE

#35 Commande Annuler Annuler (menu Edition)

<< Write application-specific help here. >>

#36 **Commande Couper (menu Edition)**

Utilisez cette commande pour supprimer les données sélectionnées du document et les placer dans le Presse-papiers. Cette commande n'est pas disponible si aucune donnée n'a été préalablement sélectionnée.

Lorsque vous utilisez cette commande, le contenu du Presse-papiers se trouve remplacé par les nouvelles données coupées.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc editcut.bmp}
Touches : CTRL+X

#37 **Commande Copier (menu Edition)**

Utilisez cette commande pour copier les données sélectionnées dans le Presse-papiers. Cette commande n'est pas disponible si aucune donnée n'a été préalablement sélectionnée.

Lorsque vous utilisez cette commande, le contenu du Presse-papiers se trouve remplacé par les nouvelles données copiées.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc editcopy.bmp}
Touches : CTRL+C

#38 **Commande Coller (menu Edition)**

Utilisez cette commande pour insérer une copie du contenu du Presse-papiers au point d'insertion. Cette commande n'est pas disponible si le Presse-papiers est vide.

Raccourcis

Barre d'outils : {bmc editpast.bmp}
Touches : CTRL+V

#39K40 §41 **Commande Barre d'outils (menu Affichage)**

Utilisez cette commande pour afficher ou masquer la barre d'outils, qui comporte des boutons affectés aux commandes les plus utilisées dans <<YourApp>>, telles que **Fichier Ouvrir**. Une coche apparaît en regard de la commande lorsque la barre d'outils est affichée.

Voir [Barre d'outils](#) pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de la barre d'outils.

³⁹ HID_VIEW_TOOLBAR

⁴⁰ barre d'outils

⁴¹ Commande Barre d'outils (menu Affichage)

#42K43 §44 **Barre d'outils**

{bml hlptbar.bmp}

La barre d'outils est affichée au-dessus de la fenêtre de l'application, sous la barre de menus. La barre d'outils permet d'accéder rapidement à de nombreux outils utilisés dans <<YourApp>>, à l'aide de la souris.

Pour masquer ou afficher la barre d'outils, choisissez **Affichage Barre d'outils** (ALT, V, T).

<< Add or remove toolbar buttons from the list below according to which ones your application offers. >>

Cliquez Pour

{bmc filenew.bmp} Ouvrir un nouveau document.

{bmc fileopen.bmp} Ouvrir un document existant. <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue **Ouvrir**, dans laquelle vous pouvez repérer et ouvrir le fichier de votre choix.

{bmc filesave.bmp} Enregistrer le document ou le modèle actif sous son nom en cours. Si aucun nom n'a été attribué au document, <<YourApp>> affiche la boîte de dialogue **Enregistrer sous**.

{bmc fileprnt.bmp} Imprimer le document actif.

{bmc editcut.bmp} Supprimer les données sélectionnées du document et les placer dans le Presse-papiers.

{bmc editcopy.bmp} Copier la sélection dans le Presse-papiers.

{bmc editpast.bmp} Insérer le contenu du Presse-papiers au point d'insertion.

{bmc editundo.bmp} Annuler la dernière opération de modification. Remarque : certaines actions sont irréversibles.

{bmc recfirst.bmp} Aller au premier enregistrement de la sélection en cours.

{bmc recprev.bmp} Aller à l'enregistrement précédent dans la sélection en cours.

{bmc recnext.bmp} Aller à l'enregistrement suivant dans la sélection en cours.

{bmc reclast.bmp} Aller au dernier enregistrement de la sélection en cours.

⁴² AFX_HIDW_TOOLBAR

⁴³ barre d'outils

⁴⁴ Barre d'outils

#45K46 §47 **Commande Barre d'état (menu Affichage)**

Utilisez cette commande pour afficher ou masquer la barre d'état, qui décrit l'action exécutée par la commande choisie ou le bouton de barre d'outils enfoncé, et l'état de verrouillage du clavier. Une coche apparaît en regard de la commande lorsque la barre d'état est affichée.

Voir [Barre d'état](#) pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de la barre d'état.

⁴⁵ HID_VIEW_STATUS_BAR

⁴⁶ barre d'état

⁴⁷ Commande Barre d'état (menu Affichage)

#48K49 ⁵⁰**Barre d'état**

{bml h\psbar.bmp}

La barre d'état est affichée en bas de la fenêtre <<YourApp>>. Pour afficher ou masquer la barre d'état, choisissez **Affichage Barre d'état**.

Lorsque vous vous déplacez dans les menus à l'aide des touches de direction, la partie gauche de la barre d'état décrit chacune des commandes parcourues. De même, lorsque vous enfoncez les boutons de la barre d'outils, cette partie affiche des messages décrivant les actions associées à chacun de ces boutons. Si, après avoir lu la description de la commande associée au bouton de la barre d'outils, vous ne souhaitez pas exécuter la commande, positionnez le pointeur ailleurs que sur le bouton, puis relâchez le bouton de la souris.

Les zones à droite de la barre d'état indiquent laquelle des touches suivantes est verrouillée :

| Indicateur | Description |
|-------------------|--|
| MAJ | La touche VERROUILLAGE MAJUSCULES est verrouillée. |
| NUM | La touche VERROUILLAGE NUMERIQUE est verrouillée. |
| DEFIL | La touche DEFILEMENT est verrouillée. |

⁴⁸ AFX_HIDW_STATUS_BAR

⁴⁹ barre d'état

⁵⁰ Barre d'état

^{#51} **Commande Nouvelle fenêtre (menu Fenêtre)**

Utilisez cette commande pour ouvrir une nouvelle fenêtre qui aura le même contenu que la fenêtre active. Vous pouvez ouvrir plusieurs fenêtres d'un document pour afficher, en même temps, différentes parties ou vues du même document. Si vous modifiez le contenu de l'une des fenêtres, toutes les fenêtres contenant le même document refléteront ces modifications. Lorsque vous ouvrez une nouvelle fenêtre, celle-ci devient la fenêtre active et s'affiche par-dessus toutes les autres fenêtres ouvertes.

^{#52} **Commande Cascade (menu Fenêtre)**

Utilisez cette commande pour réorganiser les fenêtres ouvertes de sorte qu'elles se superposent.

^{#53} **Commande Mosaïque (menu Fenêtre)**

Utilisez cette commande pour réorganiser les fenêtres ouvertes en mosaïque de sorte qu'elles ne se superposent pas.

#54 **Commande Mosaïque horizontale (menu Fenêtre)**

Utilisez cette commande pour réorganiser les fenêtres ouvertes en mosaïque verticale de sorte qu'elles ne se superposent pas.

^{#55} **Commande Mosaïque verticale (menu Fenêtre)**

Utilisez cette commande pour réorganiser les fenêtres ouvertes côte à côte.

^{#56} **Commande Réorganiser les icônes (menu Fenêtre)**

Utilisez cette commande pour réorganiser les icônes des fenêtres réduites en bas de la fenêtre principale. Si une fenêtre de document ouvert occupe le bas de la fenêtre principale, il se peut que les icônes ne soient pas toutes visibles dans la mesure où elles sont masquées par la fenêtre du document.

#57 **Commande Partager (menu Fenêtre)**

Utilisez cette commande pour partager la fenêtre active en volets. Pour déplacer les barres de fractionnement, utilisez la souris ou les touches de direction. Lorsque vous avez terminé, cliquez à l'aide de la souris ou utilisez la touche Entrée pour fixer la nouvelle position des barres. Le fait d'appuyer sur la touche Echap maintient les barres de fractionnement dans leur position d'origine. << In a single document interface application, this command will appear on the View menu. >>

^{#58} **Commande 1, 2, ... (menu Fenêtre)**

<<YourApp>> affiche la liste des fenêtres des documents ouverts en bas du menu **Fenêtre**. Une coche apparaît en regard du nom du document de la fenêtre active. Choisissez un document à partir de cette liste pour rendre sa fenêtre active.

#59 Commande Index (menu Aide)

Utilisez cette commande pour afficher l'écran d'ouverture de l'aide. A partir de l'écran d'ouverture, vous pouvez consulter des instructions détaillées concernant l'utilisation de <<YourApp>> et avoir accès à différents types d'informations de référence.

Une fois le fichier d'aide ouvert, vous pouvez cliquer sur le bouton " Index " à chaque fois que vous souhaitez revenir à l'écran d'ouverture.

#60 Commande Utiliser l'aide (menu Aide)

Utilisez cette commande pour obtenir des instructions sur l'utilisation de l'aide.

#61 **Commande A propos de (menu Aide)**

Utilisez cette commande pour afficher le texte de copyright et le numéro de version de votre copie de <<YourApp>>.

#62⁶³ **Commande Aide contextuelle**

```
{bml curhelp.bmp}
```

Utilisez la commande **Aide contextuelle** pour obtenir de l'aide sur n'importe quelle partie de <<YourApp>>. Lorsque vous choisissez le bouton " Aide contextuelle " de la barre d'outils, le pointeur de la souris se transforme en flèche et en point d'interrogation. Cliquez n'importe où dans la fenêtre <<YourApp>>, par exemple sur un autre bouton de la barre d'outils. La rubrique d'aide s'affiche pour l'élément sur lequel vous avez cliqué.

Raccourci

Touches : MAJ+F1

⁶² HID_CONTEXT_HELP

⁶³ Commande Aide contextuelle

#64 Barre de titre

<< Show your application's title bar here. >>

La barre de titre est située en haut d'une fenêtre. Elle contient le nom de l'application et du document.

Pour déplacer la fenêtre, faites glisser la barre de titre. Remarque : vous pouvez aussi déplacer les boîtes de dialogue en faisant glisser leurs barres de titre.

Une barre de titre peut contenir les éléments suivants :

- {bmc bullet.bmp} Bouton du menu **Système** de l'application
- {bmc bullet.bmp} Bouton du menu **Système** du document
- {bmc bullet.bmp} Bouton " Agrandissement "
- {bmc bullet.bmp} Bouton " Réduction "
- {bmc bullet.bmp} Nom de l'application
- {bmc bullet.bmp} Nom du document
- {bmc bullet.bmp} Bouton " Restauration "

#65 **Barres de défilement**

Affichées à droite et en bas de la fenêtre du document. Les curseurs de défilement se trouvant à l'intérieur des barres de défilement indiquent votre position verticale et horizontale à l'intérieur du document. Vous pouvez utiliser la souris pour faire défiler d'autres parties du document.

<< Describe the actions of the various parts of the scrollbar, according to how they behave in your application. >>

#66 **Commande Dimension (menu Système)**

Utilisez cette commande pour afficher une flèche à quatre pointes vous permettant de redimensionner la fenêtre active à l'aide des touches de direction.
{bml curarw4.bmp}

Lorsque le pointeur a pris la forme d'une flèche à quatre pointes :

1. Utilisez l'une des touches de direction (GAUCHE, DROITE, HAUT ou BAS) pour amener le pointeur vers la bordure que vous souhaitez déplacer.
2. Utilisez une touche de direction pour déplacer la bordure.
3. Appuyez sur la touche ENTREE lorsque la fenêtre a atteint la taille souhaitée.

Remarque : cette commande n'est pas disponible si la fenêtre a été agrandie.

Raccourci

Souris : Faites glisser les barres de dimensionnement aux coins ou aux bords de la fenêtre.

#67 **Commande Déplacement (menu Système)**

Utilisez cette commande pour afficher une flèche à quatre pointes, vous permettant de déplacer la fenêtre active ou la boîte de dialogue avec les touches de direction.
{bmc curarw4.bmp}

Remarque : cette commande n'est pas disponible si la fenêtre a été agrandie.

Raccourci

Touches : CTRL+F7

^{#68}⁶⁹ **Commande Réduction (menu Système de l'application)**

Utilisez cette commande pour réduire la fenêtre <<YourApp>> en icône.

Raccourci

Souris : Cliquez sur l'icône Réduire {bmc scmin.bmp} dans la barre de titre.
Touches : ALT+F9

⁶⁸ HID_SC_MINIMIZE

⁶⁹ Commande Réduction (menu Système de l'application)

^{#70} **Commande Agrandissement (menu Système)**

Utilisez cette commande pour agrandir la fenêtre active de manière à remplir l'espace disponible.

Raccourci

Souris : Cliquez sur l'icône Agrandir {bmc scmax.bmp} dans la barre de titre ou cliquez deux fois sur la barre de titre.

Touches : CTRL+F10 agrandit une fenêtre de document.

^{#71} **Commande Fenêtre suivante (menu Système du document)**

Utilisez cette commande pour passer à la fenêtre du document suivant. <<YourApp>> détermine quelle fenêtre est la suivante par rapport à l'ordre dans lequel vous avez ouvert les fenêtres.

Raccourci

Touches : CTRL+F6

⁷¹ HID_SC_NEXTWINDOW

^{#72} **Commande Fenêtre précédente (menu Système du document)**

Utilisez cette commande pour passer à la fenêtre du document précédent. <<YourApp>> détermine quelle fenêtre est la précédente par rapport à l'ordre dans lequel vous avez ouvert les fenêtres.

Raccourci

Touches : MAJ+CTRL+F6

#73 **Commande Fermeture (menus Système)**

Utilisez cette commande pour fermer la fenêtre ou la boîte de dialogue active.

Le fait de cliquer deux fois sur une case du menu **Système** équivaut à choisir la commande **Fermeture**.

{bml appexit.bmp}

Remarque : si vous avez ouvert plusieurs fenêtres pour un même document, la commande **Fermeture** du menu **Système** du document ferme une seule fenêtre à la fois. Vous pouvez fermer toutes les fenêtres en même temps en utilisant la commande **Fermer** du menu **Fichier**.

Raccourcis

Touches : CTRL+F4 ferme une fenêtre de document

ALT+F4 ferme la fenêtre ou la boîte de dialogue <<YourType>>

#74 **Commande Restauration (menu Système)**

Utilisez cette commande pour rendre à la fenêtre active la taille et la position qu'elle avait avant que vous ne choisissiez la commande **Agrandissement** ou **Réduction**.

#75 **Commande Basculer vers (menu Système de l'application)**

Utilisez cette commande pour afficher une liste de toutes les applications ouvertes. Utilisez cette boîte de dialogue **Liste des tâches** pour activer ou fermer une application figurant dans la liste.

Raccourci

Touches : CTRL+ECHAP

Options de la boîte de dialogue

Quand vous choisissez la commande **Basculer vers**, vous voyez apparaître une boîte de dialogue contenant les options suivantes :

Liste des tâches

Sélectionnez l'application que vous souhaitez activer ou fermer.

Basculer vers

Rend l'application sélectionnée active.

Fin de tâche

Ferme l'application sélectionnée.

Annuler

Ferme la boîte de dialogue **Liste des tâches**.

Cascade

Réorganise les applications ouvertes de sorte qu'elles se superposent et que vous puissiez voir chaque barre de titre. Cette option n'affecte pas les applications réduites en icônes.

Mosaïque

Réorganise les applications ouvertes en fenêtres qui ne se superposent pas. Cette option n'affecte pas les applications réduites en icônes.

Réorganiser les icônes

Réorganise les icônes de toutes les applications réduites en bas de l'écran.

^{#76}⁷⁷ **Commande Règle (menu Affichage)**

<< Write application-specific help here. >>

⁷⁶ HID_VIEW_RULER

⁷⁷ Commande Règle (menu Affichage)

^{#78}⁷⁹ **Boîte de dialogue Choisir une police de caractères**

<< Write application-specific help here. >>

⁷⁸ AFX_HIDD_FONT

⁷⁹ Boîte de dialogue ///Choisir une police de caractères

^{#80}^{\$81} **Boîte de dialogue Choisir une couleur**

<< Write application-specific help here. >>

⁸⁰ AFX_HIDD_COLOR

⁸¹ Boîte de dialogue ///Choisir une couleur

#82#83 **Commande Chercher (menu Edition)**

<< Write application-specific help here. >>

⁸² HID_EDIT_FIND

⁸³ Commande Chercher (menu Edition)

#84\$85 **Boîte de dialogue Chercher**

<< Write application-specific help here. >>

⁸⁴ AFX_HIDD_FIND

⁸⁵ Boîte de dialogue Chercher

^{#86}⁸⁷ **Commande Remplacer (menu Edition)**

<< Write application-specific help here. >>

⁸⁶ HID_EDIT_REPLACE

⁸⁷ Commande Remplacer (menu Edition)

#88\$89 **Boîte de dialogue Remplacer**

<< Write application-specific help here. >>

⁸⁸ AFX_HIDD_REPLACE

⁸⁹ Boîte de dialogue Remplacer

^{#90}⁹¹**Commande Répéter (menu Edition)**

Utilisez cette commande pour répéter la dernière action de modification effectuée. La commande **Répéter** devient la commande **Impossible de répéter** si la dernière action ne peut être répétée.

Raccourci

Touche : F4

⁹⁰ HID_EDIT_REPEAT

⁹¹ Commande Répéter (menu Edition)

^{#92}⁹³ **Commande Effacer (menu Edition)**

<< Write application-specific help here. >>

⁹² HID_EDIT_CLEAR

⁹³ Commande Effacer (menu Edition)

#94\$95 **Commande Effacer tout (menu Edition)**

<< Write application-specific help here. >>

⁹⁴ HID_EDIT_CLEAR_ALL

⁹⁵ Commande Effacer tout (menu Edition)

^{#96}⁹⁷ **Commande Volet suivant**

<< Write application-specific help here. >>

⁹⁶ HID_NEXT_PANE

⁹⁷ Commande Volet suivant

^{#98\$99}**Commande Volet précédent**

<< Write application-specific help here. >>

⁹⁸ HID_PREV_PANE

⁹⁹ Commande Volet précédent

#100 **Modification du document**

<< Write application-specific help here that provides an overview of how the user should modify a document using your application.

If your application supports multiple document types and you want to have a distinct help topic for each, then use the help context i.d. generated by running the MAKEHELP.BAT file produced by AppWizard. Alternatively, run MAKEHM as follows :

```
makehm IDR_HIDR_0x2000 resource.h
```

If the IDR_ symbol for one of your document types is, for example, IDR_CHARTTYPE, then the help context i.d. generated by MAKEHM will be HIDR_CHARTTYPE.

Note, AppWizard defines the HIDR_DOC1TYPE help context i.d. used by this help topic for the first document type supported by your application. AppWizard produces an alias in the .HPJ file for your application, mapping HIDR_DOC1TYPE to the HIDR_ produced by MAKEHM for that document type. >>

#101 Pas d'aide disponible

Aucune aide n'est disponible pour cette zone de la fenêtre.

#102 **Pas d'aide disponible**

Aucune aide n'est disponible pour ce message.

<< If you wish to author help specific to each message box prompt, then remove the AFX_HIDP_xxx values from the [ALIAS] section of your .HPJ file, and author a topic for each AFX_HIDP_xxx value. For example, AFX_HIDP_INVALID_FILENAME is the help topic for the Invalid Filename message box. >>