

Themen

Systemvoraussetzungen

Spielregeln

Punkte

Shareware und Vollversion

Sytemvoraussetzungen

Das Spiel erfordert eine instalierte Version von Windows 3.* und eine VGA Karte.
Empfohlen wird die standard VGA Auflösung von 640*480 Punkten.

Weitere Themen:

Spielregeln

Punkte

Shareware und Vollversion

Spielregeln

Die Spielkarten werden am Anfang des Spieles gemischt und verdeckt verteilt. Der Spieler klickt zwei der verdeckten Karten an, worauf sie umgedreht werden. Sind die beiden Karten gleich, bleiben sie aufgedeckt, andernfalls werden sie nach kurzer Verzögerungspause (einstellbar mit dem "Verzögerung" Befehl im Hauptmenü) wieder zugedeckt. Wenn sämtliche Karten aufgedeckt sind, ist das Spiel zu Ende.

Weitere Themen:

Systemvoraussetzungen

Punkte

Shareware und Vollversion

Punkte

Der Spieler erhält am Anfang des Spieles 1000 Punkte. Für jedes ungleiche Kartenpaar werden 100 Punkte abgezogen. Am Ende des Spieles wird bei entsprechendem Punktestand ein Eingabefenster für den Eintrag in die Bestenliste eingeblendet.

Weitere Themen:

Systemvoraussetzungen

Spielregeln

Shareware und Vollversion

Shareware und Vollversion

Während des Spieles wird in der Demoversion in regelmäßigen zeitlichen Abständen das "Über..." Fenster eingeblendet. Nach 20 Spielrunden werden in der Demoversion neun Befehle zur Bilderauswahl deaktiviert.

Die Vollversion erhalten Sie beim Autor. Preis der Vollversion DM 20,-.

Roman Bartkowiak
Heide 70
D-4155 Grefrath 1

Weitere Themen:

Systemvoraussetzungen

Spielregeln

Punkte