



Labyrinth Index

Herzlich willkommen zu dem Sharewareprogramm LABYRINTH 2.0. Ich hoffe dieses Hilfesystem kann alle Ihre Fragen über Labyrinth beantworten.

[Was kann man mit Labyrinth machen?](#)

Wie bedienen Sie Labyrinth?

[Schaltflächen](#)

[Menüpunkte](#)

[Labyrinth Publishing](#)

[Punktevergabe in Labyrinth.](#)

[Drucken mit Labyrinth.](#)

[Änderungen von Labyrinth 1.0 zu 2.0?](#)

[Registrierung von Labyrinth.](#)

[Fehlermeldungen im Programm.](#)

[Sonstige Meldungen im Programm.](#)

[Tastaturbelegungen.](#)

[Programminfo](#)

Was kann man mit LABYRINTH machen?

Labyrinth ist ein Spiel, mit dem man räumliches Denken üben kann. Sie müssen sich innerhalb eines Labyrinthes zurechtfinden und von rechts unten nach links oben gehen. Dabei sollen sie den kürzesten Weg durch das Labyrinth gehen.

Die Labyrinthe werden jedesmal neu berechnet. Aus diesem Grund finden Sie jedesmal ein neues Labyrinth vor.

Bedienungshandbuch:

Von Labyrinth gibt es kein Handbuch. Ich denke, daß Ihnen dieses Hilfesystem erheblich weiterhilft. Bitte teilen Sie mir mit, ob meine Entscheidung richtig ist und ob Ihnen dieses Hilfesystem ausreichend weiterhilft.

Verbesserungsvorschläge:

Ich bin jederzeit dankbar über jeden Verbesserungsvorschlag. Bitte wenden Sie sich an:

**Stefan Neudorfer
Löhleplatz 1
8000 München 80
Tel.: 089/49 49 34**

Übrigens:

MS-DOS, Windows und WRITE ist von MICROSOFT registriert
OS/2 dürfte von IBM registriert worden sein,
UNIX dürfte von AT&T registriert worden sein.
Norton Desktop für Windows dürfte von Symantec registriert worden sein.
Turbo Pascal dürfte von Borland registriert worden sein.

Wenn sonstige registrierte Bezeichnungen vom Autor dieses Programmes verwendet werden, dann geschah dies völlig unbeabsichtigt und ohne bösen Willen. Man möge es Ihm verzeihen.

Der AUTOR kann nicht für Schäden, die aus der Benutzung von LABYRINTH kommen haften. Ich weiß zwar nicht, wie man mit diesem Programm Schaden anrichten kann, aber es gibt ja PC-Benutzer die alles schaffen. Ich bin aber überzeugt, daß Sie nicht zu diesen PC-Benutzern gehören.

Bedienung von Labyrinth über Schaltflächen

Fast die komplette Bedienung des Programmes Labyrinths erfolgt über die Schaltflächen links am Rand, beziehungsweise rechts unten.



Schaltfläche Neu:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können Sie ein neues Labyrinth berechnen lassen. (Weiteres siehe "Neuberechnung")



Schaltfläche Größe:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können Sie eine andere Größe für das Labyrinth einstellen. Diese neue Größe wird erst nach der nächsten Neuberechnung aktiv. (Weiteres siehe "Ändern Größe")



Schaltfläche Anzeigen:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können Sie sich das aktuelle Labyrinth anzeigen lassen. Dabei wird aber Ihr Punktestand gelöscht und sie können auch keine neuen weiteren Punkte mehr erhalten. Selbstverständlich können Sie das Spiel zu Ende spielen. (Weiteres siehe "Anzeigen Labyrinth")



Schaltfläche Score:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können Sie sich die High-Score-Tabelle anzeigen lassen.



Schaltfläche Drucken:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können Sie das aktuelle Labyrinth ausdrucken lassen oder Veränderungen in der Druckereinstellung vornehmen. (Weiteres siehe "Drucken" und "Labyrinth-Publishing")



Schaltfläche Ende:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können Sie das Spiel beenden.



Schaltfläche Pfeil nach links:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können nach links drehen.



Schaltfläche Pfeil nach rechts:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können nach rechts drehen.



Schaltfläche Pfeil nach oben:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche gehen sie einen Schritt nach vorne.



Schaltfläche Pfeil nach oben/unten:

Mit Hilfe dieser Schaltfläche können sie Wenden.

Bedienung von Labyrinth über Menüpunkte

In dem Programm Labyrinth gibt es folgende Menüpunkte:

Menüpunkt	Bedeutung
Datei/Drucken Labyrinth	Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie das aktuelle Labyrinth ausdrucken lassen oder Veränderungen in der Druckereinstellung vornehmen. (<u>Weiteres siehe "Drucken"</u>)
Datei/Labyrinth-Publishing Parameter	Hier können Sie Ihre Parameter zum Labyrinth-Publishing eingeben. Sie können alle Einstellungen für die Druckaufbereitung vornehmen. (<u>Weiteres siehe unter Labyrinth-Publishing</u>)
Datei/Druckerparameter	Hier können Sie Einstellungen in Ihren Drucker vornehmen. Bei Veränderungen, die die Seitengröße oder Seitenlage (Quer-/Hochdruck) müssen Sie nach dem Menüpunkt Druckerparameter den Menüpunkt "Publishing Parameter" aufrufen.
Datei/Ende	Hier können sie das Programm beenden.
Bearbeiten/Kopieren in Zwischenablage	<p>Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie das aktuelle Labyrinth in die Zwischenablage kopieren. Mit Hilfe der Zwischenablage können Sie dann ihr aktuelles Labyrinth in anderen Programmen weiterbearbeiten. Dabei wird aber Ihr Punktestand gelöscht und sie können auch keine neuen weiteren Punkte mehr erhalten. Selbstverständlich können Sie das Spiel zu Ende spielen.</p> <p>Hinweis: Bei sehr großen Labyrinth haben manche Anwendungsprogramm Probleme, Warum dies so ist, ist aus meiner Sicht unverständlich und liegt an den Anwendungsprogrammen.</p>
Bearbeiten/Größe ändern	Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie eine andere Größe für das Labyrinth einstellen. Diese neue Größe wird erst nach der nächsten Neuberechnung aktiv. (<u>Weiteres siehe "Ändern Größe"</u>)
Labyrinth/Neuberechnen Labyrinth	Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie ein neues Labyrinth berechnen lassen. (<u>Weiteres siehe "Neuberechnung"</u>)
Labyrinth/Anzeigen Labyrinth	Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie sich das aktuelle Labyrinth anzeigen lassen. Dabei wird aber Ihr Punktestand gelöscht und sie können auch keine neuen weiteren Punkte mehr erhalten. Selbstverständlich können Sie das Spiel zu Ende spielen. (<u>Weiteres siehe "Anzeigen Labyrinth"</u>)

Über/Über Labyrinth

Hier werden kleine Informationen über das Programm angezeigt. Ebenfalls wird angezeigt, ob Sie eine registrierte Version von Labyrinth erworben haben oder ob nicht. Sie kennen dieses Dialogbild, wenn sie mit der nicht registrierten Version von Labyrinth arbeiten, denn es erscheint dann beim Programmstart.

Programmende/Programmende Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie das Programm beenden.

Hilfe/Index

Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie das Hauptmenü des Hilfesystemes aufrufen.

Hilfe/Tastatur

Mit Hilfe dieses Menüpunktes können Sie Hilfetexte für die Tastenfunktionen unter Labyrinth aufrufen.

Hilfe/Hilfe über Hilfe

Mit Hilfe dieses Menüpunktes können sie Hilfetexte über die Bedienung des Windows-Hilfesystemes aufrufen. Dort wird Ihnen erklärt, wie Sie das Hilfesystem bedienen können.

Neuberechnung

Mit Hilfe des Menüpunktes "Labyrinth/Neuberechnen Labyrinth" bzw. der Schaltfläche "Neu" wird ein neues Labyrinth berechnet.

Bei der ersten Labyrinth-Berechnung werden auch alle Berechnungen vorgenommen, die für das spätere Spiel notwendig sind. So werden beispielsweise die Grafiken für die 3-D-Darstellung Ihrem Bildschirm angepaßt.

Größe:

Mit Hilfe des Menüpunktes "Bearbeiten/Größe ändern", bzw der Schaltfläche "Größe" (auch unter Menüpunkt "Drucken") können sie die Größe des Labyrinthes bestimmen.

Von der Größe ist der Schwierigkeitsgrad und somit die zu erreichende Punktzahl entscheidend abhängig. Je größer ein Labyrinth ist, umso schwerer ist es, und umso mehr Punkte können Sie erreichen.

Sie müssen aber beachten, daß ein größeres Labyrinth erheblich länger in der Berechnung braucht, als ein kleines Labyrinth. Das gleiche gilt auch für den Ausdruck des Labyrinthes (siehe Drucken).

Folgende Labyrinthgrößen sind möglich:

Labyrint-Größe 10:	100 Punkte
Labyrint-Größe 20:	400 Punkte
Labyrint-Größe 30:	900 Punkte
Labyrint-Größe 40:	1600 Punkte
Labyrint-Größe 50:	2500 Punkte
Labyrint-Größe 60:	3600 Punkte
Labyrinth-Größe 70 :	4900 Punkte
Labyrinth-Größe 80:	6400 Punkte
Labyrinth-Größe 90:	8100 Punkte
Labyrinth-Größe 100:	10000 Punkte

Anzeigen:

Mit Hilfe des Menüpunktes "Labyrinth/Anzeigen Labyrinth", bzw der Schaltfläche "Anzeigen" (auch unter Menüpunkt "Drucken") erhalten Sie einen Überblick über das aktuelle Labyrinth.

Hinweis: Wenn sie sich das aktuelle Labyrinth anzeigen lassen, dann werden Ihnen alle Punkte gestrichen. Des weiteren erhalten Sie keine neuen Punkte. Selbstverständlich können Sie aber das Labyrinth zu Ende spielen.

Drucken:

Mit Hilfe des Menüpunktes "Datei/Drucken Labyrinth", bzw der Schaltfläche "Drucken" können sie das aktuelle Labyrinth ausdrucken.

Nach dem Aufruf erscheint ein kleines Menübild. Die Schaltflächen haben folgende Bedeutung:

Schaltfläche	Bedeutung
Okay, Drucken	Der Druckvorgang wird gestartet.
Abbrechen	Es erfolgt kein Ausdruck. Mit Hilfe dieses Menüpunktes kann das Druckmenü abgebrochen werden.
Publishing Parameter	Hier können Sie Ihre Parameter zum Labyrinth-Publishing eingeben. Sie können alle Einstellungen für die Druckaufbereitung vornehmen. (<u>Weiteres siehe unter Labyrinth-Publishing</u>)
Druckerparameter	Hier können Sie Einstellungen in Ihren Drucker vornehmen. Bei Veränderungen, die die Seitengröße oder Seitenlage (Quer-/Hochdruck) müssen Sie nach dem Menüpunkt Druckerparameter den Menüpunkt "Publishing Parameter" aufrufen.
Neues Labyrinth	Hier können Sie ein neues Labyrinth berechnen lassen. (<u>Siehe auch "Neuberechnung"</u>)
Größe Ändern	Hier können Sie eine neue Größe für das Labyrinth bestimmen. (<u>Siehe auch "Größe"</u>)
Labyrinth ansehen	Hier können sie sich das aktuelle Labyrinth anzeigen lassen (<u>Siehe auch "Anzeigen"</u>).

Hinweis: Wenn sie das aktuelle Labyrinth ausdrucken, dann werden Ihnen alle Punkte gestrichen. Des weiteren erhalten Sie keine neuen Punkte. Selbstverständlich können Sie aber das Labyrinth zu Ende spielen.

Labyrinth Publishing

Mit Hilfe des Labyrinth-Publishings können Sie Ihre Ausdrucke frei nach Belieben gestalten. Wie das ausgedruckte Labyrinth aussehen soll und ob ein Logo integriert werden soll bestimmen Sie.

Mit Hilfe des Menüpunktes "Datei/Labyrinth-Publishing Parameter", bzw. über die Schaltfläche "Drucken" können Sie die Ausdruckparameter bestimmen.

Schaltfläche	Bedeutung
Okay	Hier können Sie den Dialog beenden. Alle von Ihnen gemachten Änderungen werden gespeichert.
Abbrechen	Hier können Sie den Dialog beenden. Es werden keine Änderungen gespeichert.
Standard	Es werden die Standardeinstellungen für den Ausdruck eines Labyrinthes wirksam.
Logo	Hier können Sie bestimmen, ob das Standardlogo oder Ihr eigenes Logo beim Ausdruck verwendet wird. (<u>Weiteres siehe "Logo"</u>)
Muster	Hier können Sie bestimmen, mit welchen Mustern die Labyrinthwände beim Ausdruck gefüllt werden. Es erscheint ein Dialog, wo Sie eines von 24 Mustern auswählen können.
Zentrieren	Hier können Sie bestimmen, daß das Labyrinth oder das Logo auf der Seite zentriert wird. Sie haben die Wahl über: Nur "waagrecht Zentrieren", nur "senkrecht Zentrieren" oder "komplett Zentrieren" (Waagrecht und Senkrecht). Labyrinth rechnet für Sie aus, in welcher Position das Logo oder das Labyrinth stehen muß, um auf dem Blatt zentriert ausgedruckt zu werden.

Des Weiteren können Sie in den Bereichen "Position/Größe Labyrinth" und "Position/Größe Logo" bestimmen, wie groß das Labyrinth oder Ihr Logo sein soll und sehen Ihre Angaben in der Druckvorschau. (links, oben, weite, höhe)

Unter Logo können Sie bestimmen, ob ein Logo vorhanden ist oder nicht. Bitte kreuzen Sie an, was Sie wollen.

Unten links wird angezeigt, ob Sie ein Logo angedruckt wird und welches Logo Sie ausgewählt haben.

Logo

In dem Menüdialog "Auswählen Logo" können sie bestimmen, ob Sie das Standard-Logo oder eine Grafik Ihrer Wahl Logo für den Labyrinthausdruck haben wollen.

Schaltfläche

Bedeutung

Standard-Logo

Wenn sie diese Schaltfläche wählen, so wird das Standard-Logo aktiv.

Eigenes Logo

Wenn sie diese Schaltfläche wählen, dann können sie ein eigenes Logo für den Ausdruck wählen. Es erscheint ein Dateidialog und Sie können eine Bitmap-Grafik (*.BMP) als Ihr Logo wählen.

Übrigens: Wenn sie innerhalb des Dateidialoges auf den Schaltknopf "Anzeigen" gehen, dann wird die von Ihnen gerade markierte Datei rechts unten ("Bild:") angezeigt. Diese Funktion soll Ihnen helfe, das richtige Logo zu finden.

Hinweise für eigenes Logo:

- Ihr eigenes Logo können sie mit dem Programm Paintbrush erzeugen. Bitte speichern Sie das von Ihnen erzeugte Logo mit der Erweiterung .BMP ab.
- Bitte verwenden Sie nur Bitmap-Dateien mit maximal 16 Farben. Wenn Sie Bitmap-Dateien mit mehr Farben verwenden, dann kann es sein, das die Grafik von Labyrinth abgelehnt wird.
- Wenn Sie keinen Farbdrucker besitzen, dann ist es am besten, wenn Sie zweifarbige (Schwarz/Weiß) Bitmap-Grafiken verwenden. Mit dem Programm Paintbrush können Sie übrigens auch zweifarbige Grafiken erzeugen bzw. mehrfarbige in zweifarbige Grafiken konvertieren lassen.

Punktevergabe in Labyrinth

Labyrinth ist ein Spiel, in dem es um Punkte geht. Die Punkte werden in einer Highscore-Tabelle gespeichert und sind somit der Nachwelt erhalten.

Sie erhalten um so mehr Punkte, desto größer das von Ihnen ausgewählte Labyrinth ist.

Punkteschema:

Anfangsbonus:

Labyrinth-Größe 10:	100 Punkte
Labyrinth-Größe 20:	400 Punkte
Labyrinth-Größe 30:	900 Punkte
Labyrinth-Größe 40:	1600 Punkte
Labyrinth-Größe 50:	2500 Punkte
Labyrinth-Größe 60:	3600 Punkte
Labyrinth-Größe 70 :	4900 Punkte
Labyrinth-Größe 80:	6400 Punkte
Labyrinth-Größe 90:	8100 Punkte
Labyrinth-Größe 100:	10000 Punkte

Punkte pro Schritt:

Pro Schritt in einem unbekanntem Teil des Labyrinthes erhalten Sie 20 Punkte.

Pro Schritt in einem bekannten Teil des Labyrinthes werden Ihnen 21 Punkte abgezogen.

Zielbonus:

Sie bekommen nochmals den gleichen Bonus wie am Programmstart.

Punktabzug:

Wenn Sie während des Spieles sich das Labyrinth anzeigen lassen, wenn Sie das Labyrinth ausdrucken lassen oder wenn Sie das aktuelle Labyrinth in die Zwischenablage übertragen, dann wird Ihr Punktestand gelöscht und keine weiteren Punkte mehr hinzuaddiert. Andernfalls wäre es ja zu einfach, oder?

Änderungen von Labyrinth 1.0 zu Labyrinth 2.0

Von der Programmversion 1.0 zu der Programmversion 2.0 hat sich vieles geändert:

Wie Sie sehen können wurde das Hilfesystem komplett überarbeitet und verbessert.

Das komplette Erscheinungsbild von Labyrinth ist überarbeitet worden. Viele Funktionen wurden überarbeitet und wurden komfortabler in der Bedienung. Die Windows-Button wurden komplett durch sogenannte Smart-Icon-Button ersetzt, um die Bedienung zu vereinfachen und das Programm zu verschönern.

Die Weganzeige wurde verbessert. Sie sehen nicht nur, wohin Sie gehen können, sondern Sie können auch sehen, ob sich rechts oder links von Ihnen ein Gang befindet.

Labyrinth läuft jetzt mit allen Grafikkarten, die von Windows unterstützt werden. Je besser Ihre Grafikkarte ist umso besser ist natürlich auch die Darstellung von Labyrinth. Zusätzlich ist es empfehlenswert, wenn Sie eine Farb-Grafikkarte haben.

Die Labyrinth-Berechnung wurde erheblich beschleunigt und ist etwa doppelt so schnell.

Sie können erheblich größere Labyrinth erstellen lassen. ([Siehe auch "Größe"](#))

Die maximale Anzahl von Einträgen in die High-Score-Tabelle wurde auf 500 erhöht.

Sie können Labyrinth ausdrucken ([Siehe auch "Drucken"](#)) und sogar eigene Bitmaps als Logo ([Siehe auch "Logo"](#)) hinzufügen. Sie können genau bestimmen, wie der Ausdruck auszusehen hat. ([Siehe auch "Labyrinth-Publishing"](#)).

Sie können das aktuelle Labyrinth in die Zwischenablage übertragen. ([Siehe auch "Bedienung über Menüpunkte"](#))

Wie sie sehen, hat sich einiges geändert. Ich hoffe Sie haben viel Spaß mit Labyrinth.

Registrierung

Der Aufwand ein Programm wie LABYRINTH zu schreiben ist sehr groß. Da auch der Autor nicht alleine von Luft und Liebe zu seiner Frau leben kann, bittet er Sie **40 ,-- DM** für die Benutzung von LABYRINTH zu zahlen. Dafür erhalten Sie vom Autor auch eine registrierte Version von LABYRINTH und haben die Möglichkeit bei künftigen Änderungen verbilligte Updates (Neue Programmversionen) zu beziehen. Ich werde Sie sogar von jeder neuen LABYRINTH-Version in Kenntnis setzen, so daß Sie LABYRINTH-Mäßig immer auf dem laufenden sind.

Falls Sie sich schon beim Autor registrieren haben lassen, so kostet Ihnen das Update auf LABYRINTH 2.0 nur DM 15,00. Umgehend erhalten Sie dann eine registrierte Version von LABYRINTH.

Das Programm LABYRINTH ist ein Shareware-Programm.

Shareware bedeutet: Diese Programm steht Ihnen zum Testen zu Verfügung. Falls es Ihnen gefällt und Sie wollen es nutzen, dann müssen Sie an den Programmierer von dem Programm eine Schutzgebühr zahlen. Es kann zwar niemand prüfen, ob Sie die Schutzgebühr auch wirklich bezahlen, aber viele Programmautoren hoffen auf Ihre Fähnris und bitten auch Sie darum, dem Sharwareprinzip zu folgen. Nur dann ist es auch weiterhin möglich, gute Programme zu einem sehr günstigen Preis anzubieten. Danke.

Und falls Ihnen nun das Programm LABYRINTH gefällt, würde sich der Programmierer dieses Programmes sehr freuen, wenn Ihnen seine Mühen DM 40,00 wert sind.

Mehrfachlizenzen:

Anzahl eingesetzte Programme	Preis pro eingesetzten LABYRINTH
2 - 10 Programme	30,00 DM
11-50 Programme	20,00 DM
51-100 Programme	10,00 DM
mehr als 100 Programme	5,00 DM

Bitte überweisen Sie auf folgendes Konto:

**BANKHAUS H. AUFHÄUSER, BLZ 70030600
Kontonummer: 655 252**

Bitte geben Sie Ihren Namen und Ihre Anschrift **gut leserlich** auf der Überweisung an.

Falls es Ihnen lieber ist per Scheck zu zahlen, dann schicken Sie bitte den Scheck an folgende Adresse:

**Stefan Neudorfer
Löhleplatz 1
8000 München 80**

Sie erhalten dann umgehend die neueste Version von LABYRINTH.

Fehlermeldungen im Programm:

Fehler	Fehlertext
<u>Fehler Nr. 1</u>	Nochmaliger Aufruf von Labyrinth
<u>Fehler Nr. 2</u>	-> Autsch <-
<u>Fehler Nr. 3</u>	Fehler beim Ermitteln der Druckerangaben
<u>Fehler Nr. 4</u>	Ändern der Druckerangaben
<u>Fehler Nr. 5</u>	Wo ist Ihre Logodatei?
<u>Fehler Nr. 6</u>	Keine Druckangaben?
<u>Fehler Nr. 7</u>	Kein Labyrinth vorhanden!

Fehlermeldungen beim Ausdruck (Druckerfehler Nr. ??)

<u>Druckerfehler Nr. 1</u>	Druckertreiber fehlt
<u>Druckerfehler Nr. 2</u>	Druckertreiber fehlerhaft
<u>Druckerfehler Nr. 3</u>	Druckvorgang wurde unterbrochen.
<u>Druckerfehler Nr. 4</u>	Allgemeiner Fehler beim Drucken
<u>Druckerfehler Nr. 5</u>	Zu wenig Speicherplatz auf Ihrer Platte.
<u>Druckerfehler Nr. 6</u>	Zu wenig Arbeitsspeicher.
<u>Druckerfehler Nr. 7</u>	Druckauftrag abgebrochen.

Fehler Nr. 1

Nochmaliger Aufruf von Labyrinth

Das Programm Labyrinth wurde schon von Ihnen aufgerufen. Bitte wechseln Sie mit den Tasten STRG + ESC (oder CTRL + ESC) zum Labyrinth-Programm.

Da leider Windows die Anwendungen nicht voneinander abschirmt, ist es aus Sicherheitsgründen nicht möglich, das Programm Labyrinth zweimal aufzurufen.

Fehler Nr. 2

-> Autsch <-

Es ist leider auch im Labyrinth wie im richtigen Leben. Sie können nicht mit dem Kopf durch die Wand gehen. Benutzen Sie bitte die Pfeilschaltflächen, um wieder auf den richtigen Weg zu kommen.

Wenn sie durch die Wände gehen könnten, dann wäre das Spiel zu einfach.

Fehler Nr. 3

Fehler beim Ermitteln der Druckerangaben

Es konnten die Druckerangaben nicht ermittelt werden. (Seitengröße etc.) Bitte prüfen Sie, ob der Drucker richtig installiert ist. Labyrinth-Publishing ist nur möglich, wenn Sie einen Drucker installiert haben.

Fehler Nr. 4

Ändern der Druckerangaben

Die Druckereinstellungen haben sich geändert. (anderer Drucker, Seitengröße, Quer/Hochdruck etc.) Es werden automatisch die Standard-Einstellungen wirksam.

Wenn Sie den Menüpunkt mit ABBRECHEN verlassen, so bleiben Ihre alten Einstellungen erhalten. Sie können dann die alten Einstellungen wieder einstellen. (DRUCKERPARAMETER).

Fehler Nr. 5

Wo ist Ihre Logodatei?

Sie haben im Menüpunkt Labyrinth-Publishing eine Logo-Datei angegeben, die jetzt nicht mehr da ist. Bitte prüfen Sie, ob sie die Datei gelöscht oder umbenannt haben.

Fehler Nr. 6

Keine Druckangaben?

Sie können erst dann Ausdrucken, wenn Sie LABYRINTH gewisse Angaben mitgeteilt haben. Sie müssen nur den Menüpunkt PUBLISHING-PARAMETER oder LABYRINTH-PUBLISHING aufrufen und die Standard-Einstellungen mit OKAY übernehmen. Dann können Sie ausdrucken.

Fehler Nr. 7

Kein Labyrinth vorhanden!

Sie können erst dann ein LABYRINTH ausdrucken, wenn eines berechnet worden ist. Bitte lassen sie ein LABYRINTH berechnen. (NEUES LABYRINTH, NEU etc.)

Druckerfehler Nr. 1

Druckertreiber fehlt

Sie haben keine Drucker installiert. Deshalb können Sie auch nicht ausdrucken oder Druckangaben einstellen. Bitte installieren Sie einen Drucker!

Druckerfehler Nr. 2

Druckertreiber fehlerhaft

Der von Ihnen verwendete Druckertreiber ist fehlerhaft. Bitte prüfen Sie Ihre Druckerinstallation.

Druckerfehler Nr. 3

Druckvorgang wurde unterbrochen.

Sie haben der Druckvorgang unterbrochen. LABYRINTH kann dann natürlich nicht ausdrucken.

Druckerfehler Nr. 4

Allgemeiner Fehler beim Drucken

Fehler beim Drucken. Ist mit Ihrem Drucker alles okay?

Druckerfehler Nr. 5

Zuwenig Speicherplatz auf Ihrer Platte.

Der Druckvorgang mußte abgebrochen werden, da der Druckauftrag nicht auf Ihrer Magnetplatte zwischengespeichert werden konnte. Bitte schaffen Sie etwas Platz und wiederholen den Druck-Vorgang.

Druckerfehler Nr. 6

Zuwenig Arbeitsspeicher.

Beim Drucken wird etwas mehr Arbeitsspeicher benötigt als bei der normalen Programmlaufzeit. Bitte beenden Sie andere Anwendungen und versuchen es nochmals.

Druckerfehler Nr. 7

Druckauftrag abgebrochen.

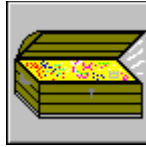
Sie haben der Druckvorgang unterbrochen. LABYRINTH kann dann natürlich nicht ausdrucken.

Sonstige Meldungen:

Ziel

Ziel erreicht!

Herzliche Gratulation, Sie haben das Ziel erreicht. Als Programmautor muß ich Ihnen meine Hochachtung aussprechen. Machen Sie so weiter und sie finden sich in allen Labyrinthen des Lebens zurecht.



Folgendes erhalten sie als Belohnung:

Bitte drücken sie dieses Hilfebild aus und heben Ihre Belohnung auf. Seien sie nicht verschwenderisch mit dem Ausdruck, damit sie lange Zeit freude daran haben.

Tastaturbelegung Spickzettel

Globale Tastenbelegung:

Taste(n)	Funktion
ALT + N	Neuberechnung Labyrinth
ALT + G	Ändern der Labyrinth-Größe
ALT + A	Anzeigen des aktuellen Labyrinths
ALT + S	Anzeigen der High-Score-Tabelle
ALT + R	Drucken
ALT + E	Ende des Programmes
F1	Aufrufen Hilfesystem
SHIFT + F1	Hilfe über die Tastenbelegung

Die oben genannten Tasten tragen die Bezeichnung einer deutschen Tastatur. Falls Sie aber über eine englischsprachige Tastatur verfügen, werden Sie manche Taste nicht finden. Nachfolgend eine kleine Übersetzung:

Englisch	Deutsch
CTRL	STRG
INS	EINFG
DEL	EINFG
POS1	POS1
END	ENDE
PG UP	BILD (Pfeil nach oben)
PG DOWN	BILD (Pfeil nach unten)
SHIFT	UMSCHALT

Des Weiteren gibt es Tastaturen (z. B.: NCR), wo die ESC-Taste EING LÖSCH heißt.

Programminfo

Labyrinth besteht mindestens aus zwei Dateien:

LABY.EXE und **LABY.HLP**

Die High-Scores werden in der Datei **LABY.HSC** gespeichert.

Beim Programmende legt LABYRINTH automatisch eine Parameterdatei (LABY.PAR) an, in der alle von Ihnen gewählten Parameter gespeichert sind.

Bei der Programmausführung benötigt LABYRINTH etwa 300 KB Arbeitsspeicher.

Im Gegensatz zu vielen anderen Windows-Programmen (z.B.: die Textverarbeitung eines sehr großen und bekannten Softwareherstellers) hinterläßt LABYRINTH nach der Ausführung keine Programmleichen im SPEICHER, die andere Programme stören können. Meines Wissens nach verträgt sich LABYRINTH mit allen Programmen außer dem Norton Desktop. Warum dieses so ist, war bislang nicht herauszubekommen.

Das Programm LABYRINTH wurde komplett in Turbo Pascal für Windows geschrieben. An dieser Stelle möchte ich mein Kompliment an Borland aussprechen: Turbo Pascal für Windows ist in ausgezeichnetes Werkzeug für die Windows Programmierung. Man hat alle Windows-Funktionen zur Verfügung und kann diese ausgezeichnet nutzen. Turbo-Pascal für Windows steht beispielsweise dem C-Compiler eines sehr großen Hersteller (Sie wissen wen ich meine) in keiner Weise nach. Nur ist Turbo-Pascal erheblich preiswerter und komfortabler.

Der AUTOR kann nicht für Schäden, die aus der Benutzung von LABYRINTH kommen haften. Ich weiß zwar nicht, wie man mit diesem Programm Schaden anrichten kann, aber es gibt ja PC-Benutzer die alles schaffen. Ich bin aber überzeugt, daß Sie nicht zu diesen PC-Benutzern gehören.

**Stefan Neudorfer
Löhleplatz 1
8000 München 80**