

# ProjectBrasil 2000

The Ultimate Brazilian City Simulator

Copyright © 1996 Alex Pato Hoffmann

by **SILICON****X****ACTION**

Português

English

# ProjectBrasil 2000

The Ultimate Brazilian City Simulator

Copyright © 1996 Alex Pato Hoffmann

by **SILICON****ACTION**

## Objetivo e Regras

### Dicas

## Veja como é fácil registrar ProjectBrasil 2000

### **Créditos**

A versão não registrada do ProjectBrasil pode ser distribuída sem fins lucrativos.

Distribuições comerciais devem ser comunicadas à SiliconAction.

Ao distribuir ProjectBrasil, sempre inclua todos os arquivos originais.

# ProjectBrasil 2000

The Ultimate Brazilian City Simulator

Copyright © 1996 Alex Pato Hoffmann

by **SILICON****ACTION**

## Object and Rules

### Tips

## It's easy to register ProjectBrasil 2000

## Credits

The shareware version of ProjectBrasil can be distribute widely for personal use.  
Commercial distributors must contact SiliconAction.  
Always include all the original files.

**Desenvolvido por Alex Pato Hoffmann**

<b>SILICON</b> <b>X</b> <b>ACTION</b>
Fone: (051) 361.5642
E-mail: alexph@portoweb.com.br
Homepage: <a href="http://www.arras.com.br/alexph">http://www.arras.com.br/alexph</a>

**Abertura por Carlos Alexandre Pacheco**



Rua Dona Laura, 226 / 202  
phone/fax: (051) 331.7810 or 332.2034  
e-mail: pacheco@voyager.com.br  
Porto Alegre - RS - Brazil

**Developed by Alex Pato Hoffmann**

**SILICON ACTION**

Fone: (051) 361.5642

E-mail: [alexph@portoweb.com.br](mailto:alexph@portoweb.com.br)

Homepage: <http://www.arras.com.br/alexph>

**Opening Animation by Carlos Alexandre Pacheco**



Rua Dona Laura, 226 / 202  
phone/fax: (051) 331.7810 or 332.2034  
e-mail: [pacheco@voyager.com.br](mailto:pacheco@voyager.com.br)  
Porto Alegre - RS - Brazil

# Dicas

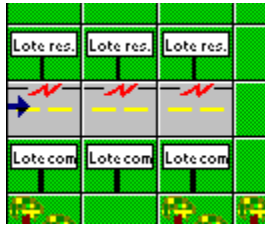
- Comece, por exemplo, construindo uma pequena estrada (algo como 4 blocos de asfalto) e delimite áreas residenciais e comerciais adjacentes, pois nada irá crescer se não estiver ao lado de uma estrada;
- Não esqueça de colocar postes de luz na estrada;
- Lembre-se que áreas residenciais aumentam a sua população e áreas comerciais aumentam o seu dinheiro. Tente balancear seu uso;
- O comércio somente irá crescer se existem pessoas para comprar. Alguns tipos de estabelecimentos comerciais (bancos, supermercados, lojas, postos de gasolina, hotéis, restaurantes, armazéns, prédios comerciais, shoppings center, cinemas e teatros) irão crescer dependendo da quantidade de pessoas, da concorrência no setor e da distância de áreas residenciais;
- Shoppings Centers precisam de 3 lotes comerciais horizontalmente unidos para crescerem;
- A **Super Dica**: Não construa nada (bombas d'água, escolas, delegacias, hospitais, etc) se ProjectBrasil não lhe pedir (através de uma caixa de diálogo). Se ProjectBrasil não lhe pedir para construir é porque você não precisa;
- Os impostos arrecadados pelas unidades portuárias dependem da população e da quantidade de estabelecimentos comerciais em sua cidade;
- Quando você passar o tempo pela primeira vez, ProjectBrasil pedirá para você construir uma bomba d'água, adjacente a um lago. Tente escolher um bom lugar para ela, pensando no futuro de sua cidade;
- Não tente construir uma grande cidade em poucos anos. Pense como um prefeito: o objetivo é se reeleger. Se você construir uma grande cidade em poucos anos será difícil de mantê-la crescendo...

[Volta para a página principal](#)

# Tips

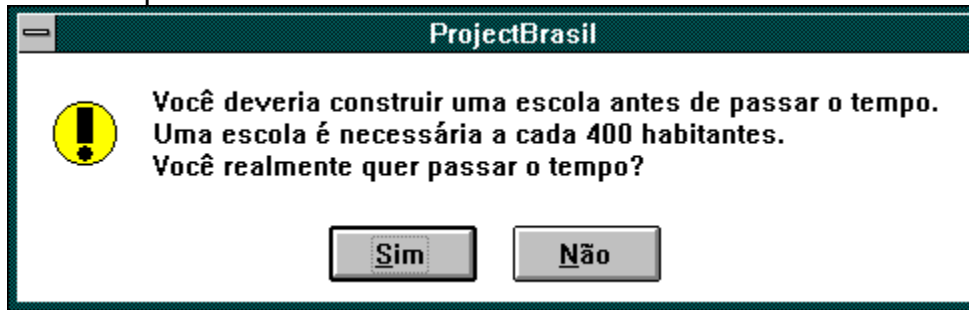
- Try to start, for example, building a little road (such as 4 asphalt blocks) and delimit residential and commercial areas next to it, because nothing will grow if it isn't next to a road;
- Don't forget to supply the road with power lines;
- Remember that residential areas increase your population and commercial areas increase your cash. Try to balance the use of them;
- The commerce only will grow if there's people to buy. Some kind of business (banks, supermarkets, shops, gas stations, hotels, restaurants, small markets, office buildings, shoppings centers, cinemas and theaters) will grow depending on the people, on the competition in its specific segment and on the distance from residential areas;
- Shoppings Centers need 3 commercial lots horizontally joined for growing;
- The **Hot Hint**: Don't build anything such as water pumps, schools, police departments, hospitals, etc, if ProjectBrasil doesn't ask you for (showing you a messagebox). If ProjectBrasil doesn't ask you for, it's because you don't need to;
- The collected taxes from port units depends on the population and the amount of business of your city;
- When you put pass the time for the first time, ProjectBrasil will ask you for building a water pump, next to a lake. Try to choose a good place for it, thinking about your city growth;
- Don't try to build a big city in few years. Think as a mayor: the object is to be re-elected the more times you can, if you build a big city in few years, it'll be hard to keep on growing it... The object is not to build a big city!

[Back to the main page](#)

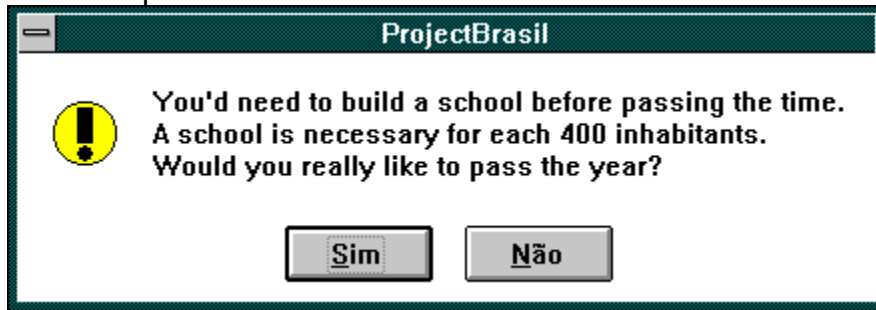




Por exemplo:




For example:






# Objetivo e Regras

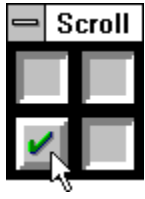
- Você deve obter 50% ou mais de popularidade para ser reeleito a cada 4 anos;
- O aumento do dinheiro e da população de sua cidade, comparando com o primeiro ano do seu mandato, aumenta a sua popularidade;
- A falta de algo que ProjectBrasil peça para você construir (como escolas, creches, hospitais, etc) diminui a sua popularidade;
- Cuidado com a taxa de desmatamento, ela também pode diminuir a sua popularidade. Para verificar a taxa de desmatamento clique em quaisquer árvores com o botão direito do mouse);
- Para começar uma nova cidade, escolha o tamanho do tabuleiro (40x40 ou 20x20) no menu Jogo;
- Com o tabuleiro 40x40 você só pode visualizar 1/4 de sua cidade. Para selecionar qual parte de sua cidade você deseja visualizar utilize a barra de scroll.
- Você passa o tempo clicando no botão  na barra de menu;
- Você pode passar o tempo de 3 em 3 meses ou de ano em ano;
- Clique em Objetivos, no menu Jogo, para saber qual era o dinheiro e a população de sua cidade no início do seu mandato;
- Somente nos 4 primeiros anos você não precisa aumentar o dinheiro para ser reeleito, pois você tem que pedir dinheiro emprestado ao banco;
- Você pode pedir até D\$ 1000 emprestado para o banco, mas cuidado com os juros;
- Basta clicar com o botão direito do mouse e você obtém informações detalhadas sobre qualquer coisa em sua cidade;
- Com a barra de QuickInfo você obtém informações rápidas sobre algo em sua cidade, clicando com o botão direito do mouse enquanto pressiona a tecla shift;
- Você pode visualizar as zonas de sua cidade e a densidade populacional com o menu Visão;
- Clicando em Nível, no menu Jogo, você pode tornar mais fácil ou mais difícil a sua reeleição;
- Para criar uma cidade litorânea, e poder usufruir do aumento de arrecadação que portos proporcionam, basta clicar no menu Cidade Litorânea, e escolher o tamanho do tabuleiro.

[Volta para a página principal](#)

# Object and Rules

- You have to obtain 50% or more of popularity to be re-elected every 4 years;
- The increase of the cash and the population of your city, comparing with the first of your four-year government, increases your popularity;
- The lack of something ProjectBrasil asks you for building (such as schools, nurseries, hospitals, etc) reduces your popularity;
- Be careful with the deforestation rate, it can pick your popularity down. Right button click on any tree to verify the deforestation rate;
- Start a new city choosing the board size (40x40 ou 20x20) in the menu item Game;
- With the 40x40 board you only can view 1/4 of your city. To select which part of your city you'd like to view use the scroll bar.
- You make the time goes by clicking on the  button in the menu bar;
- You can pass the time season by season or year by year;
- Click on Object, in the Game menu item, if you want to know how much cash and how many people your city had in the beginning of your current government;
- Only during the first 4 years you don't need to increase your cash for being re-elected, as you have to borrow from the bank;
- You can borrow up to D\$ 1000 from the bank, but watch out the interest rate;
- Right button click for getting information about anything in your city;
- With the QuickInfo Bar you got quick information about anything in your city, right button clicking while pressing the shift key;
- You can view the city zones and the population density with the View menu item;
- Clicking on Level, in the Game menu item, you can be re-elected easier or harder;
- If you want to build a coastal city, for getting the taxes from the sea ports, click on the Coastal City menu item, and choose the board size.

[Back to the main page](#)



**Construir** **Visão**  Jan 0 - Popularidade 0.0% - D\$ 0.00 - Pop.0 - Créd.Calçamento


Abrir estrada (1º=D\$50, demais=D\$10)  
Calçar (1º=D\$60, já aberta=D\$10, demais=D\$20)  
Asfaltar (1º=D\$80, já aberta=D\$30, demais=D\$40)  
Ponte (D\$200)  
Porto (D\$400)  
Retirar paralelepípedo (D\$1)  
Colocar paralelepípedo (D\$5)

Bomba d'água (D\$20)  
Praça (D\$50)  
Escola (D\$200)  
Prefeitura (D\$250)  
Creche (D\$100)  
Delegacia de Polícia (D\$350)  
Terminal de ônibus (D\$150)  
Hospital (D\$500)  
Energia elétrica (D\$3)  
Demolir e limpar (shopping center=D\$20,edifício=D\$10,árvore=D\$3,demais=D\$5)  
Árvore (D\$3)

Delimitação de área residencial  
Delimitação de área comercial

Barra de Ferramentas  
Barra de Scroll

**QuickInfo**

**Tools** **View**  Jan 0 - Popularity 0.0% - D\$ 0.00 - Pop.0 - Paving Stones Credit D\$ 0

Non-paved road (1st.=D\$50, others=D\$10)  
Road with paving stones (1st.=D\$60, over an already built road=D\$10, others=D\$20)  
Asphalt (1st.=D\$80, over an already built road=D\$30, others=D\$40)  
Bridge (D\$200)  
Port Unit (D\$400)  
Remove paving stones (D\$1)  
Put paving stones (D\$5)

Water pump (D\$20)  
Park (D\$50)  
School (D\$200)  
City Hall (D\$250)  
Nursery (D\$100)  
Police Department (D\$350)  
Bus Depot (D\$150)  
Hospital (D\$500)  
Power Lines (D\$3)  
Demolish and clean (buildings=D\$10, others D\$5)  
Tree (D\$3)

Delimit residential area  
Delimit commercial area


Tools Bar  
Scroll Bar


**QuickInfo**




<b>Jogo</b>	<b>Construir</b>	<b>Visão</b>		Jan 0 - Pop
40x40				
20x20				
Cidade Litorânea				
Velocidade ▶				
Nível ▶				
Salva cidade		CTRL+S		
Carrega cidade		CTRL+C		
<b>Objetivos</b>		<b>CTRL+O</b>		
Os Dez Mais				
ProjectBrasil in English				
Ajuda				
Sobre ProjectBrasil 2000 ...				
Sair				

<b>Game</b>	<u>T</u> ools	<u>V</u> iew		Jan 0 - Popula
40x40				
20x20				
<u>C</u> oastal City				
Speed ▶				
L <u>e</u> vel ▶				
<u>S</u> ave city		CTRL+S		
<u>L</u> oad city		CTRL+L		
<b><u>O</u>bject</b>		<b>CTRL+O</b>		
<u>T</u> he Top Ten				
Project <u>B</u> rasil em Português				
<u>H</u> elp				
<u>A</u> bout ProjectBrasil 2000 ...				
<u>E</u> xit				

<b>Jogo</b>		<b>Construir</b>	<b>Visão</b>		<b>Jan 0 - Popularidade 0.0</b>
40x40					
20x20					
Cidade <u>L</u> itorânea					
V <u>e</u> locidade		▶			
<b>Nível</b>		<b>Iniciante</b> <input checked="" type="checkbox"/> <b>Normal</b> <input type="checkbox"/> <b>Avançado</b>			
<u>S</u> alva cidade	CTRL+S				
<u>C</u> arrega cidade	CTRL+C				
<u>O</u> bjektivos	CTRL+O				
Os <u>D</u> ez Mais					
ProjectBrasil in <u>E</u> nglish					
Ajuda					
Sobre <u>P</u> rojectBrasil 2000 ...					
Sair					

<b>Game</b>	<u>T</u> ools	<u>V</u> iew		Jan 0 - Popularity 0.0% - D\$
40x40				
20x20				
<u>C</u> oastal City				
Speed				
<b>Level</b>				
Save city			CTRL+S	<b>Beginner</b> <input checked="" type="checkbox"/> <b>Standard</b> <b>Advanced</b>
Load city			CTRL+L	
Object			CTRL+O	
The Top Ten				
ProjectBrasil em Português				
Help				
About ProjectBrasil 2000 ...				
Exit				


<b>J</b> ogo	<b>C</b> onstruir	<b>V</b> isão		Jan 0 - Popularidade 0.0% - I
40x40				
20x20				
Cidade <b>L</b> itorânea				
<b>V</b> elocidade				√ <b>3</b> em 3 meses
<b>N</b> ível				<b>A</b> no a Ano
<b>S</b> alva cidade		CTRL+S		
<b>C</b> arrega cidade		CTRL+C		
<b>O</b> bjectivos		CTRL+O		
Os <b>D</b> ez Mais				
ProjectBrasil in <b>E</b> nglish				
Ajuda				
Sobre <b>P</b> rojectBrasil 2000 ...				
<b>S</b> air				


Game		Tools	View	Jan 0 - Popularity 0.0% - D\$ 0.00 - P
40x40				
20x20				
Coastal City				
Speed		<input checked="" type="checkbox"/> Season by Season <input type="checkbox"/> Year by Year		
Level				
Save city	CTRL+S			
Load city	CTRL+L			
Object	CTRL+O			
The Top Ten				
ProjectBrasil em Português				
Help				
About ProjectBrasil 2000 ...				
Exit				

<b>J</b> ogo	<b>C</b> onstruir	<b>V</b> isão		Jan 0 - Pop
40x40				
20x20				
<b>Cidade L</b> itorânea				
<b>V</b> elocidade ▶				
<b>N</b> ível ▶				
<b>S</b> alva cidade		CTRL+S		
<b>C</b> arrega cidade		CTRL+C		
<b>O</b> bjectivos		CTRL+O		
<b>O</b> s <b>D</b> ez <b>M</b> ais				
ProjectBrasil in <b>E</b> nglish				
Ajuda				
Sobre <b>P</b> rojectBrasil 2000 ...				
<b>S</b> air				

<b>Game</b>	<u>T</u> ools	<u>V</u> iew		Jan 0 - Popula
40x40				
20x20				
<b><u>C</u>oastal City</b>				
Speed ▶				
Level ▶				
<u>S</u> ave city		CTRL+S		
<u>L</u> oad city		CTRL+L		
<u>O</u> bject		CTRL+O		
<u>T</u> he Top Ten				
Project <u>B</u> rasil em Português				
<u>H</u> elp				
<u>A</u> bout ProjectBrasil 2000 ...				
<u>E</u> xit				



<b>Jogo</b>	<b>Construir</b>	<b>Visão</b>		Jan 0 - Pop
<b>40x40</b>				
<b>20x20</b>				
<b>Cidade Litorânea</b>				
<b>Velocidade</b> ▶				
<b>Nível</b> ▶				
<b>Salva cidade</b>		<b>CTRL+S</b>		
<b>Carrega cidade</b>		<b>CTRL+C</b>		
<b>Objetivos</b>		<b>CTRL+O</b>		
<b>Os Dez Mais</b>				
<b>ProjectBrasil in English</b>				
<b>Ajuda</b>				
<b>Sobre ProjectBrasil 2000 ...</b>				
<b>Sair</b>				

<b>Game</b>	<b>T</b> ools	<b>V</b> iew		Jan 0 - Popula
<b>40x40</b>				
<b>20x20</b>				
<b>C</b> oastal City				
<b>S</b> peed ▶				
<b>L</b> evel ▶				
<b>S</b> ave city		CTRL+S		
<b>L</b> oad city		CTRL+L		
<b>O</b> bject		CTRL+O		
<b>T</b> he Top Ten				
Project <b>B</b> rasil em Português				
<b>H</b> elp				
<b>A</b> bout ProjectBrasil 2000 ...				
<b>E</b> xit				

**Visão**  **Jan 0 - Popularid**

- ✓ **N**ormal
- Z**onas
- D**ensidade Populacional

**View**  Jan 0 - Popu

- ✓ **N**ormal
- Zones
- P**o**population Density

# **Veja como é fácil registrar ProjectBrasil 2000 e se livrar dessa mensagem**

**ProjectBrasil é shareware!!!  
Caso tenha testado e queira continuar jogando, você DEVE registrá-lo, por  
apenas R\$ 19,00**

**Para registrar é só você:**

- Entrar em contato com a SiliconAction.
- Preencher o formulário de registro.
- Pagar a taxa de registro.
  
- Você receberá uma senha única e personalizada para instalar na sua cópia de ProjectBrasil, desabilitando todas as restrições de uso.
- Você receberá todas as futuras versões TOTALMENTE grátis.
- Você será tratado como um cliente especial, passando a influir diretamente no desenvolvimento das novas versões, através de suas sugestões e críticas.

[Volta para a página principal](#)

# **It's easy to register ProjectBrasil 2000 and not to see this message anymore**

**ProjectBrasil is shareware!!!  
If you've enjoyed to play it and want to keep on playing it, you MUST register it.  
It's only US\$ 19**

**All you got to do is:**

- Contact SiliconAction.
- Fill the registration form.
- Pay the registration fee.
  
- You will receive an unique and personal password for being installed in your ProjectBrasil copy. It will enable all the ProjectBrasil features.
- You will get all the futures versions TOTALLY free.
- You will be treated as a special client, participating in the development of the future versions.

[Back to the main page](#)









ProjectBrasil 2000



This feature is only available  
for registered users.

How to register and why



OK

