Geeft een lijst weer van spelbesturingen die geïnstalleerd zijn op de computer. Als u een spelbesturing wilt testen, configureren of opnieuw kalibreren, selecteer dan de spelbesturing en klik op Eigenschappen.

Klik om een nieuwe spelbesturing toe te voegen.

Klik om de geselecteerde spelbesturing te verwijderen.

Klik om deze spelbesturing te testen, te configureren of te kalibreren.

Geeft een lijst weer van ID’s van besturingen voor elke spelbesturing die u hebt geïnstalleerd. U kunt het ID dat is toegewezen aan de spelbesturing wijzigen.

Geeft een lijst weer van spelbesturingen die geïnstalleerd zijn op de computer.

Geeft een lijst weer van de ID’s en de spelbesturingen die aan de ID’s zijn toegewezen.

Klik hier nadat u een ID van een besturing hebt geselecteerd om de spelbesturing die aan deze ID is toegewezen, te wijzigen.

Kies een poortstuurprogramma uit de lijst als de spelbesturingspoort een poortstuurprogramma vereist.

Maak het selectievakje leeg als u problemen hebt met de modem terwijl u on line spelletjes speelt.

Geeft een lijst weer van spelbesturingen per type (stuurknuppel met 2 knoppen) en per productnaam (Microsoft SideWinder 3D Pro). Kies als het mogelijk is de specifieke productnaam van de spelbesturing.

Als de spelbesturing die u hebt niet in de lijst voorkomt, klik dan op Toevoegen om de stuurprogramma’s te installeren of klik op Aangepast om er zelf één te maken.

Klik hier als de spelbesturing niet in de lijst van besturingen voorkomt.

Geeft de hoeveelheid assen aan die de spelbesturing heeft. Over het algemeen hebben spelbesturingen met 2 assen de mogelijkheid om zijwaarts te bewegen en naar boven en naar beneden te bewegen. Spelbesturingen met 3 assen hebben over het algemeen een gastoevoer. Spelbesturingen met 4 assen hebben over het algemeen een gastoevoer en een roer.

Geeft het aantal knoppen aan die de spelbesturing heeft.

Selecteer één van deze mogelijkheden als de spelbesturing die u hebt iets meer is dan een simpele joystick.

Geeft aan dat u een besturing hebt voor vliegsimulatieprogramma’s.

Geeft aan dat u een spelbesturing hebt die in acht richtingen kan bewegen en meestal twee tot vier knoppen heeft.

Geeft aan dat de spelbesturing een stuur en gas- en rempedalen heeft.

Geeft aan dat de spelbesturing een gezichtsveldregeling (POV) heeft. Een POV maakt het mogelijk de richting of de positie te bepalen van de manier waarop een object op het scherm wordt weergegeven.

Biedt u ruimte om de naam van de aangepaste spelbesturing in te typen. Deze naam wordt weergegeven in de lijst van **Besturing** in het dialoogvenster **Spelbesturingen**.

Selecteert een spelbesturing om toe te wijzen aan deze ID van besturing.

Sommige spelletjes vereisen dat de spelbesturing is toegewezen aan het apparaat met ID 1.

Geeft een lijst weer van spelbesturingen per type (stuurknuppel met 2 knoppen) en per productnaam (Microsoft SideWinder 3D Pro). Kies als het mogelijk is de specifieke productnaam van de spelbesturing.

Geeft het bewegingsbereik van de assen 1 en 2 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van de assen 1 en 2 (meestal x en y) van de spelbesturing te kalibreren.

Geeft het bewegingsbereik van as 3 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van as 3 van de spelbesturing te kalibreren.

Geeft het bewegingsbereik van as 4 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van as 4 van de spelbesturing te kalibreren.

Geeft het bewegingsbereik van as 5 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van as 5 van de spelbesturing te kalibreren.

Geeft het bewegingsbereik van as 6 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van as 6 van de spelbesturing te kalibreren.

Geeft de positie van het gezichtsveld weer als u de gezichtsveldregeling naar boven, links, rechts en beneden beweegt.

Selecteer roer als de spelbesturing een roer of pedalen heeft of als u een afzonderlijk roer of pedalen aan de besturing hebt, om er zeker van te zijn dat ze werken in de spelletjes.

Klik hier om de spelbesturing te kalibreren. Kalibreren stelt het bewegingsbereik van de assen van de spelbesturing in. Als u een gezichtsveldregeling hebt, dan kunt ook deze voorziening kalibreren.

Geeft het bewegingsbereik van de assen 1 en 2 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van de assen 1 en 2 (meestal x en y) van de spelbesturing te kalibreren.

Geeft het bewegingsbereik van as 3 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van as 3 van de spelbesturing te kalibreren.

Geeft het bewegingsbereik van as 4 weer. Volg de aanwijzingen in **Kalibratie-informatie** om het bewegingsbereik van as 4 van de spelbesturing te kalibreren.

Deze tekst geeft elke stap van het kalibratieproces weer.

Gebruik dit om het bewegingsbereik van de assen 1 en 2 te testen. Probeer de vier hoeken van het testgebied te bereiken. Probeer de spelbesturing opnieuw te kalibreren als de assen 1 en 2 niet correct reageren.

Gebruik dit om het bewegingsbereik van as 3 te testen. Probeer de boven- en onderkant van het testgebied te bereiken. Probeer de spelbesturing opnieuw te kalibreren als as 3 niet correct reageert.

Gebruik dit om het bewegingsbereik van as 4 te testen. Probeer de boven- en onderkant van het testgebied te bereiken. Probeer de spelbesturing opnieuw te kalibreren als as 4 niet correct reageert.

Gebruik dit om het bewegingsbereik van as 5 te testen. Probeer de boven- en onderkant van het testgebied te bereiken. Probeer de spelbesturing opnieuw te kalibreren als as 5 niet correct reageert.

Gebruik dit om het bewegingsbereik van as 6 te testen. Probeer de boven- en onderkant van het testgebied te bereiken. Probeer de spelbesturing opnieuw te kalibreren als as 6 niet correct reageert.

Gebruik dit om de gezichtsveldregeling (POV) te testen. Beweeg de gezichtsveldregeling naar boven, links, rechts en beneden om de gezichtsveldregeling te testen. Probeer de spelbesturing opnieuw te kalibreren als de gezichtsveldregeling niet correct reageert.

De knoppen van de spelbesturing testen. Druk één voor één op alle knoppen. De toewijzing van de knopnummers wordt door de fabrikant van de spelbesturing vastgesteld.

Klik op deze knop of druk op ENTER na elke stap van het kalibreren van de gezichtsveldregeling (POV).

Terugkeren naar de vorige stap van het kalibratieproces. De huidige as blijft ongekalibreerd of neemt de oude kalibratiewaarden aan.

Naar de volgende kalibratiebesturing gaan en de huidige stap in het kalibratieproces overslaan. De huidige as blijft ongekalibreerd of neemt de oude kalibratiewaarden aan.

Klik op deze knop of druk op ENTER na elke stap van het kalibreren van de gezichtsveldregeling (POV).

Terugkeren naar de vorige stap van het kalibratieproces. De huidige as blijft ongekalibreerd of neemt de oude kalibratiewaarden aan.

Naar de volgende kalibratiebesturing gaan en de huidige stap in het kalibratieproces overslaan. De huidige as blijft ongekalibreerd of neemt de oude kalibratiewaarden aan.