

Ach Du meine Güte! Das ist die Demoversion von

GRAND THEFT AUTO

(c) DMA Design Ltd 1997.

Inhaltsverzeichnis

1. Was hat diese Demo zu bieten?

Eine vollständige Stadt. Liberty City. Mehr als 2000 km Straßen zum Austoben. Vier Missionen. Hunderte Autos und Millionen Einwohner. Viel Spaß!

ABER ...

Das Spiel ist auf 6 Minuten begrenzt.

Tut uns leid!

Dafür gibt es aber drei verschiedene Versionen dieser GTA Demo. Eine 8 BIT FARBEN Version, eine 24 BIT FARBEN Version und eine Version mit beiden Farbtiefen. Wenn Sie diese Demo von der Cover-CD einer Computerzeitschrift installiert haben, werden Sie sehr wahrscheinlich beide Versionen besitzen. Wenn Sie diese Demo aus dem Internet geladen haben, haben Sie sich beim Download für eine von beiden entschieden.

2. Systemanforderungen

Minimalvoraussetzungen: 486 DX4 / 100 MHz Prozessor + 16 Mb RAM + 512Kb VESA kompatible SVGA Grafikkarte.

Empfohlenes System: 100MHz Pentium Prozessor + 16Mb RAM + 2Mb VESA kompatible SVGA Grafikkarte.

3. Installation

Starten Sie die Datei GTA.BAT von der CD-ROM. Auf ihr sind außerdem zwei Musikstücke enthalten. Wenn Sie diese während des Spieles hören möchten, so lassen Sie die CD bitte während des Startens im CD-Laufwerk.

4. Starten des Spieles

Geben Sie "GTA" im DOS ein.

GTA wird automatisch die UniVBE und Miles Treiber starten, um Ihre Grafik- und Soundkarte zu konfigurieren.

5. Tastaturbelegung

Sie können im Spiel zwischen zwei verschiedenen Tastaturbelegungen auswählen, "Standard" und "Gängig".

| AKTION | STANDARD | GÄNGIG |
|--------------------------|---------------|--------|
| Nach links | Cursor links | Y |
| Nach rechts | Cursor rechts | X |
| Vorwärts | Cursor hoch | U |
| Rückwärts | Cursor rechts | I |
| Bremsen/Springen | Leertaste | P |
| Fahrzeug Ein-/Aussteigen | Eingabetaste | W |

| | | |
|-----------------|-----------|------------------|
| Angreifen | Strg | 9 |
| Nächste Waffe | X | Tabulator |
| Vorherige Waffe | Y | Umschalten links |
| Hupe | Tabulator | S |

Funktionstasten

- F1, F2,
F3, F4 : Mit den Tasten F1 - F3 können Sie im Mehrspielermodus
Nachrichten an Ihre Gegner senden. F4 sendet diese an alle Spieler.
- F5 : Neuen Sender im Autoradio suchen
- F6 : Spiel pausieren
- F7 : Letzte Pagernachricht wiederholen
- F9 : Stadtteilname anzeigen
- F10 : Letzte empfangene Nachricht wiederholen
- ESC : Spiel verlassen
- F11 : Bildschirmmodus. Mit dieser Taste können Sie den am besten
geeignetsten Modus für Ihren PC auswählen.

6. Spielen von GTA.

- - Du startest einsam und verlassen auf den rauen Straßen von Liberty City. Du arbeitest für einen fetten, verschwitzten Bandenheini namens Bubby. Er wird Dich an einer der öffentlichen Telefonzellen anrufen und Dir nähere Infos zu Deinem Job geben.
-
- - Um das nächste Telefon zu finden, folge einfach dem gelben Pfeil. Hast Du erst mal einen Auftrag, wird Dich der Pfeil immer zum nächsten Ziel führen.
-
- - Um ein Gespräch anzunehmen, lauf einfach über das Telefon.
-
- - Wenn Du eine Mission beendet hast, wird Dein Bonusmultiplikator erhöht. Je mehr Missionen Du erledigst, desto höher wird auch Deine Punktzahl.
-
- - Die Kisten, die in der Stadt verteilt liegen, enthalten Bonusgegenstände. Um diese zu bekommen, zerstöre einfach die Kisten.
-
- - Wenn Du ein Verbrechen begehst, wird dies kurze Zeit später der Polizei gemeldet. Je mehr Du vom rechten Weg abkommst, desto ‚beliebter‘ wirst Du auch für die Cops.
-
- - Erkunde hunderte von Verstecken und Boni überall in der Stadt.
-
-
- Was gibt's dann noch in der Vollversion, was ich noch nicht kenne?
- Mehr als 2000 km Straßen, Autobahnen, Hinterhöfe und Sackgassen in 3 riesigen Städten.
- 20 verschiedene Automarken in jeder Stadt - alle mit individuellen Fahreigenschaften
- Clevere Polizisten, Feuerwehren und Krankenwagen
- 1 - 4 Spieler im Netzwerk, über Modem oder Nullmodem (die Win 95 Version kann auch über das Internet gespielt werden).
- Blut
- Ein vollständiges Personennahverkehrsnetz
- Hübsche Parkanlagen und andere Orte, an denen man schnell einen Bissen zu sich nehmen kann
- Polizeikräfte mit Waffen und eigenen Charaktereigenschaften, von träge bis mordlüstern (also wie in Echt ...)
- Krankenhäuser, Banken, Nachtclubs, Militärstützpunkte und Häfen
- Mehr als 60 Minuten der NEUESTEN Musik von einigen Hot Acts eingespielt. Die ganze Range von Techno, Dance, Funk, Hip-Hop, Industrial, Heavy Metal UUUUND natürlich Amerikas Lieblingsmusik - Country & Western
- Noch mehr Blut
- Ekel und Widerwärtigkeit
- Weit mehr als 200 verschiedenste Missionen: Autoschieberei, Entführungen, Straßenschießereien, Kids beim Rauchen, Mordfälle und, und, und!

- So viele furchtbare und grausame Waffen, daß Du sie nicht alle in der Hand halten kannst
- Oh ja, volle 24-Bit Grafiken in Echtzeit.
- Ach ja, erwähnten wir schon, das es auch Blut gibt
- Nonnen mit Gitarrenkoffern (und wie die spielen können)

DMA - Wir schützen Dich vor dem Mittelmaß - wir lieben Dich doch!

-
- Grand Theft Auto von DMA Design Ltd.
- Veröffentlichung: 15. November 1997 für PC & PlayStation
- Für alle entsetzten Regierungen, Polizisten und Eltern.
- Wenn Du es nicht kaufst, bist Du ein Mädchen oder eine Memme!