

PadCastle, Karte für Q3A

Verzeichnis \Mods\Q3a

Die erste Karte von Ente, einem der bekanntesten Mapdesigner für den Ego-Shooter. Nach eigenen Angaben entstand sie eigentlich nur durch Zufall und ein wenig Langeweile. Doch hiermit fing es für ihn an: die Sucht des Mappens. ;-)

Anfangs wollte er eine riesige Burg bauen mit allerlei Schnickschnack, doch es war nicht so einfach, wie er es sich anfangs vorstellte. Ein Problem nach dem anderen tauchte auf und so schrumpfte die Karte von Mal zu Mal.

PadCastle ist eine schicke kleine Burg mit einem Festsaal, einem Vorplatz und einem kleinen Schlafzimmer. Alles wird ein wenig aufgelockert durch verschiedene PadMan- Motive, sowie dem ersten Motiv von PadGirl, welches extra für diese Karte ins Leben gerufen wurde. ;-)

Leider haben sich ein paar kleine Anfängerfehler eingeschlichen, welche hoffentlich zu entschuldigen sind. So öffnen sich die Türen nicht gleichzeitig, und man kann durch Objekte hindurchschießen.

Der Level ist für vier bis sechs Rittersleut' gedacht.

Durch einen Klick auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü werden Sie aufgefordert, die Daten auf Ihre Festplatte zu entpacken. Geben Sie bitte unbedingt das BASEQ3-Verzeichnis von Q3 Arena an.