

Morrowind: 3 Extras

Verzeichnis \Mods\Morrowind

Wie bieten Ihnen drei offizielle Extras für das beliebte 3D-Rollenspiel.

1. Bitter Coast Sounds

Diese Erweiterung spielt Geräusche der Sumpfbewohner von Vvardenfell ab. Zudem flattern libellenartige Kreaturen bei den Tümpeln entlang der Küste herum.

2. Entertainers

Suchen Sie Dulnea Ralaal im Eight Plates in Balmora auf. Unterhalten Sie sich mit ihr über "Entertain the patrons". Daraufhin können Sie singen, trommeln, auf der Flöte spielen, jonglieren, Witze erzählen oder den "High-Kick" zu tanzen.

3. Area-Effekt-Arrows

Reisen Sie zu Aradraen in Vivecs Foreign Quarter Lower Waistworks. In ihrem Waffenhandel gibt es die weltberühmten und exklusiven Area-Effekt-Pfeile zu kaufen.

Um die Extras zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü und geben im folgenden Dialog Ihr Morrowind-Datenverzeichnis (Standard: C:\Morrowind\Data) an.

Um die Erweiterungen zu spielen, starten Sie Morrowind, klicken im Startmenü auf "Data Files" und aktivieren die Kästchen neben den Dateien "bcsounds.esp", "entertainers.esp" und "AreaEffectArrows.esp".

Offizielle Extras beeinträchtigen nicht Ihre alten Spielstände. Speichern Sie das Spiel mit aktiviertem Extra, kann eine Fehlermeldung auftauchen. Das tritt auf, wenn Sie zu einem späteren Zeitpunkt dieses gespeicherte Spiel ohne aktiviertes Extra laden wollen. Diese Meldung können Sie ignorieren und wie gewohnt weiterspielen.