

Typ: Modifikation für Battlefield 1942
Autor: Verschiedene, www.planetbattlefield.com/deadcities
Sprache: Englisch
Auf Festplatte: 151 MByte

Wer schon immer mal wie der bekannte Haudegen und Ex-Cop Mad Max in schrottreifen Vehikeln auf die Jagd auf Bösewichter gehen wollte, für den ist dies Modifikation genau das Richtige. Dead Cities spielt in der nahen Zukunft nach einem Atomkrieg. Die Überlebenden haben sich in zwei Lager verteilt. Die Road Rogues, die mordend und plündernd durch die verwüsteten Landstriche ziehen, sowie die Civilian Compound. Anhänger dieser Gruppe wollen sich ein einigermaßen normales Leben sichern und die anarchischen Road Rogues vertreiben. Natürlich mit Waffengewalt. Und neue Waffen gib es zuhauf: Molotow-Cocktails, Schrotflinten, Armbrüste, Maschinenpistolen und vieles weitere warten auf den Einsatz Ihres Zeigefingers. Auch der Fuhrpark wartet mit stilechten Mad Max-Vehikeln auf.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster das Hauptverzeichnis Ihrer Battlefield 1942-Installation an, die Installationsroutine legt die Dateien selbstständig in den richtigen Verzeichnissen an. Gestartet wird Dead Cities über die automatisch angelegte Desktopverknüpfung. Alternativ können Sie die Mod auch im Battlefield 1942-Hauptmenü starten. Gehen Sie einfach ins Multiplayer-Menü, klicken dort auf den Reiter "Eigenes Spiel", wählen Dead Cities aus und drücken rechts unten auf den Button "Aktivieren".