

Typ: Bombing-Run-Karte für Unreal Tournament
Autor: Ed Duke-Cox
Spielerzahl: 6 bis 8
Auf Festplatte: 13 MByte

In Anima Ex Machina spielen Sie in einer längst verlassenem Edelsteinmine tief unter der Erdoberfläche. Die Anlage ist zwar verlassen, aber noch völlig intakt. Die unheimliche Atmosphäre entsteht aus dunklen Texturen und unübersichtlichen Gängen, die durch zahlreiche funkelnde Edelstein-Flöze beleuchtet werden.

Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das UT-2004-Verzeichnis an (Standard: "C:\Programme\UT 2004"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.