

Typ: Modifikation für Max Payne 2
Autor: Froz, <http://personal.inet.fi/koti/saalasti>
Sprache: Englisch
Auf Festplatte: 39 MByte

Dass man mit der Engine von Max Payne 2 einiges zustande bringen kann, stellt der Autor dieser Modifikation, Froz (Battle Tactics 2), unter Beweis. Die Jump'n'Run-Modifikation Sketchbook Sam spielt nämlich in einer zweidimensionalen Welt, in die Sie durch ein Schulbuch hineingezogen werden. Ihre Aufgabe ist es, ein Strichmännchen durch die verschiedenen Levels zu bringen, in denen es einige Hürden zu meistern gilt. Es erwarten Sie insgesamt vier Kapitel mit jeweils zwei Levels. Bevor Sie zum Teleporter am Ende eines Levels gelangen, sollten Sie Spezialgegenstände einsammeln, um ein Bonus-Level freizuschalten.

Klicken Sie im CD-Menü auf den Button "Installation", geben Sie nachfolgend das Max Payne 2-Hauptverzeichnis an, und drücken Sie auf "Extrahieren". Im Spiel wählen Sie unter "Choose Customized Game" den Eintrag "Sketchbook Sam" und starten das Spiel. Im Hauptmenü können Sie dann unter "Play Chapter One" loslegen.