

Typ: Modifikation für Max Payne 2
Autor: Froz, <http://personal.inet.fi/koti/saalasti>
Sprache: Englisch
Auf Festplatte: 106 MByte

In Battle Tactics 2 wurde die Idee von Worms gekonnt mit Max Payne 2 verknüpft. Herausgekommen ist eine rundenbasierte, taktische Modifikation, die Vorausplanung erfordert. Pro Runde stehen Ihnen 10 Sekunden zur Verfügung, in der Sie sich bewegen und Ihre Gegner angreifen können. Danach sind die Gegner nacheinander an der Reihe. Sie haben die Möglichkeit, zwischen zwei Modi auszuwählen. Ihre Aufgabe bei "Hostage Rescue" ist es, innerhalb von zwei Minuten eine Geisel zu befreien und sie an den Startpunkt zu bringen. In "Elimination" ist es Ihr Ziel, alle Gegner zu erledigen. In manchen Karten erscheinen manchmal nach dem Ende einer Runde Holzkisten, in denen Munition, Schild oder Painkiller zu finden sind. Zusätzlich gibt es eine Dead-Man-Walking-Karte und zwei neue Waffen (Bazooka und M249).

Beachten Sie, dass Sie sich rechtzeitig vor dem Ende Ihres Zuges in Sicherheit bringen, um nicht in offener Schusslinie zu stehen. Hilfreich sind auch die Tipps im Spiel unter dem Menüpunkt "Tips".

Klicken Sie im CD-Menü auf den Button "Installation", geben Sie nachfolgend das Max Payne 2-Hauptverzeichnis an, und drücken Sie auf "Extrahieren". Wählen Sie im Spiel unter "Choose Customized Game" den Eintrag "Battle Tactics 2", und starten Sie das Spiel. Im Hauptmenü können Sie dann unter "New Battle" eine Karte laden.