

Overload Build 120

Typ: Modifikation für UT 2003
Hersteller: Team Fusion, <http://overload.beyondunreal.com>
Sprache: Englisch
Größe: 73 MByte
Verzeichnis auf CD: \UT2003\Overload

Die Modifikation liefert den neuen Spielmodus "Overload". Zwei Teams kämpfen darum, jeweils den Reaktor der anderen Mannschaft zu zerstören. Zu Beginn eines Matches verfügen die Energiequellen über 3.000 Trefferpunkte, die sich durch Beschuss verringern. Die Entwickler liefern sechs Maps und ein überarbeitetes Interface. Version 120 der Mod bietet eine neue Moderator-Stimme sowie die üblichen Bugfixes.

Um die Mod zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Geben Sie dann exakt Ihr UT-2003-Spielverzeichnis an. Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Dateien auf Ihr System. Starten Sie dann wie gewohnt UT 2003. Unter dem Menüpunkt "Sofort loslegen" wählen Sie den Spielmodus "Overload", und das Match gegen computergesteuerte Bots kann beginnen. Weitere Informationen zur Mod erhalten Sie im CD-Menü über die Buttons "Liesmich" und "Webseite".