

## Sae

Typ: Deathmatch-Karte für UT 2003  
Autor: Sjoerd "Hourences" De Jong  
Größe: 4,32 MByte  
Verzeichnis auf CD: \Ut2003\Deathmatch

Diese Karte spielt in einer nass-kalten, blauen Höhle irgendwo unter dem Meeresboden. Neben dem ausgefallenen Layout gibt es jede Menge Pflanzen und eine Unzahl an Spezialeffekten zu sehen. Organisches Design (ohne Ecken und Kanten) ist angesagt.

Installation: Entpacken Sie alle Dateien in das UT2003-Spielverzeichnis. Nach dem Spielstart steht das Paket im Auswahlmenü bereit.