

Random Map

Typ: Mutator für Unreal 2 XMP
Autor: [-will-]
Größe: 3 KByte
Verzeichnis auf CD: \Unreal2\Mutators

Dieser Mutator sorgt dafür, dass Ihnen nicht langweilig wird. Die Reihenfolge der Karten auf Ihrem lokalen Server wird nach dem Zufallsprinzip ermittelt.

Installation: Entpacken Sie alle Dateien in das Unreal-2-XMP-Systemverzeichnis (Standard: "C:\U2XMP\SYSTEM". Nach der Installation steht das Paket im Auswahlmeneü bereit.