

Friendly Fire 107

Typ: Mutator für Unreal 2 XMP
Autor: -=Musc@t=-
Größe: 171 KByte
Verzeichnis auf CD: \Unreal2\XMPMutators

Dieser Mutator schreibt eine Nachricht in die Konsole, wenn ein Spieler Opfer eines Angriffs aus dem eigenen Team wurde. Der Mutator kickt den Teamkiller automatisch vom Server oder verschiebt ihn in das feindliche Team.

Installation: Entpacken Sie alle Dateien in das Unreal-2-XMP-Systemverzeichnis (Standard: "C:\U2XMP\SYSTEM". Nach der Installation steht das Paket im Auswahlménü bereit.