

Deploy RegenPoint

Typ: Mutator für Unreal 2 XMP
Autor: Croxx
Größe: 4 KByte [auf der Festplatte]
Verzeichnis auf CD: \Unreal2\XMPMutators

Alle Deployment Points, die sich in Ihrem Besitz befinden, heilen Ihr Team, wenn Sie sich in deren Nähe aufhalten. Je mehr Deployment-Points sich in Ihrem Besitz befinden, desto schneller regeneriert Ihr Team.

Installation: Entpacken Sie alle Dateien in das Unreal-2-XMP-Spielverzeichnis (Standard: "C:\U2XMP". Nach der Installation steht das Paket im Auswahlmenü bereit.